

LAPORAN UJIAN AKHIR SEMESTER
PRAKTIKUM REKAYASA PERANGKAT LUNAK
SPESIFIK DOMAIN – BANK SYSTEM



uin
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

Disusun oleh:

Hazli Al Fadli

1177050051

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG
2020/2021

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb

Alhamdulillah hirabbil „alamiin , puji syukur kehadiran Allah SWT, yang mana telah memberikan rahmat serta inayah-Nya kepada saya untuk dapat menyelesaikan laporan ini dan shalawat serta salam marilah kita curah limpahkan kepada jungjungan kita Nabi Muhammad SAW, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan “Rekayasa Perangkat Lunak Spesifik Domain – Bank System” disusun guna memenuhi salah satu syarat Ujian Akhir Semester. Dalam penyusunan ini, saya menyadari masih banyak kekurangan – keurangan. Untuk itu saya mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun sehingga dapat memperbaiki kesalahan di masa yang akan datang. Akhir kata, saya mengucapkan banyak terimakasih dan semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi saya selaku penulis dan umumnya bagi para pembaca serta bagi mahasiswa Teknik Informatika UIN Sunan Gunung Djati Bandung..

Wasalamu“alaikum Wr. Wb.

Bandung, 22 Januari 2021
Hazli Al Fadli

NIM.1177050051

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	1
Daftar Isi	
A. Domain Dictionari.....	3
B. Context Information Diagram	4
C. Entity Realitionsip Diagram	4
a. Entitas	5
b. Hubungan	5
c. Atribut.....	5
D. Semantic Network	6
E. Object Diagram	7
F. User Interface.....	7
a. M-Banking.....	7
b. Website.....	8
c. Tampilan CS.....	8
d. Tampilan Teller	10
e. Tampilan Direktur	11
G. Penutup	12

A. Domain Dictionary - Bank

Bank
Customer/Nasabah Service : Domain Dictionary

Nama	Type	Deskripsi
Teller	Proses	Memberikan pelayanan kepada nasabah dilakukan oleh Petugas Pelayanan
Petugas Teller	Object	Menyediakan pelayanan kepada Nasabah
Pelayanan	Role	Membantu nasabah
Pelayanan	Object	Banyak pelayanan yang dilakukan teller kepada nasabah seperti transaksi penyetoran dan penarikan uang, pembukaan overbooking nomor rekening yang terblokir, dsb
Customer Service	Proses	Memberikan pelayanan kepada nasabah yang dilakukan oleh petugas CS
Petugas CS	Object	Menyediakan pelayanan dengan ramah kepada nasabah
Pelayanan CS	Role	Membantu Nasabah baru
Pelayanan CS	Object	Pelayanan yang dilakukan petugas CS kepada nasabah seperti pembukaan tabungan baru dan sebagai tempat informasi terkait masalah perbankan
Registrasi	Process	Dilakukan sebelum serangkaian pelayanan CS dilakukan. Proses mengumpulkan informasi data nasabah. Dilakukan oleh petugas CS.

B. Context Information Diagram

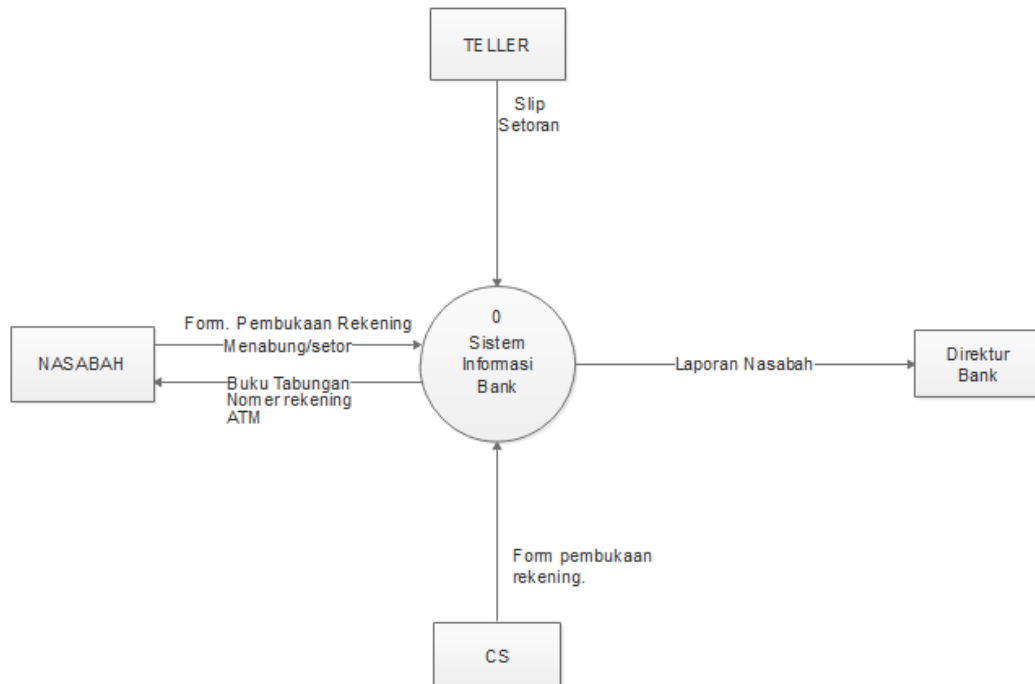
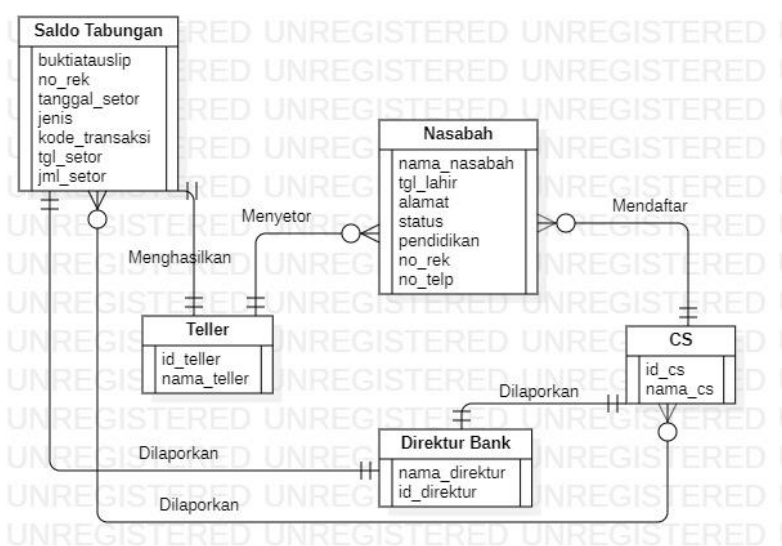


Diagram ini menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan luarnya secara keseluruhan dimana nasabah sebagai pihak eksternal dan teller, CS, Direktur Bank sebagai pihak internal yang sedang berjalan.

C. Entity Relationship Diagram



ERD (Entity Relationship Diagram) adalah suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarkannya digunakan beberapa notasi dan symbol.

Dalam pembentukan ERD pada bank terdapat 3 komponen yang akan dibentuk yaitu :

a. Entitas

Entity (entitas) yaitu suatu obyek yang dapat dibedakan dari lainnya yang dapat diwujudkan dalam basis data. Pengertian lainnya menurut Brady dan Loonam (2010), entitas adalah objek yang menarik di bidang organisasi yang dimodelkan.

Hasilnya adalah : Nasabah, Teller, CS, Direktur, Saldo Tabungan, Data Nasabah.

b. Hubungan (relasi/relationship)

Suatu hubungan adalah hubungan antara dua jenis entitas dan direpresentasikan sebagai garis lurus yang menghubungkan dua entitas.

Hasilnya adalah :

Nasabah menyetor ke Teller, relasinya adalah menyetor. Teller menghasilkan saldo tabungan, relasinya adalah menghasilkan Nasabah mendaftar di CS (Customer Service) Saldo tabungan dilaporkan ke Direktur.

c. Atribut

Atribut memberikan informasi lebih rinci tentang jenis entitas. Atribut memiliki struktur internal berupa tipe data.

Jenis-jenis atribut :

- **Atribut Key**

Atribut Key adalah satu atau gabungan dari beberapa atribut yang dapat membedakan semua baris data (Row/Record) dalam tabel secara unik. Dikatakan unik jika pada atribut yang dijadikan key tidak boleh ada baris data dengan nilai yang sama

Hasilnya adalah : KTP, Nomer Rekening, ID Teller, ID CS, ID Direktur.

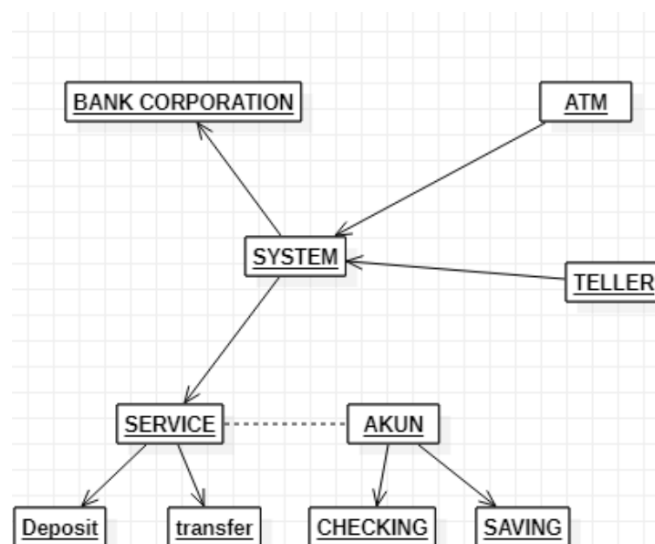
- **Atribut simple**

Atribut yang bernilai atomic, tidak dapat dipecah/ dipilah lagi

Hasilnya adalah :

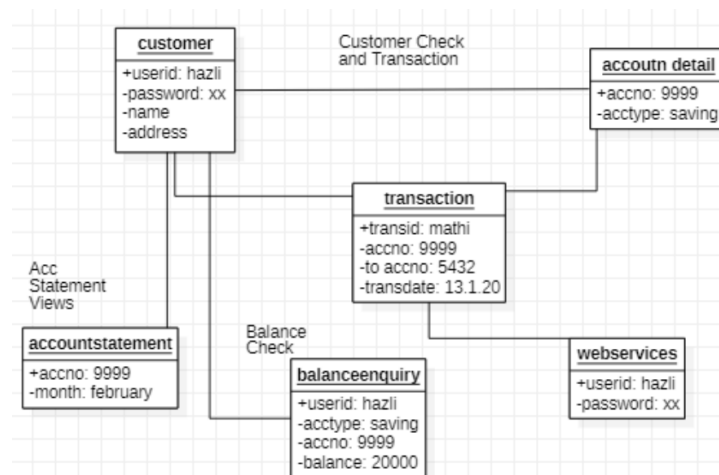
- Atribut simple pada teller : nama teller
- Atribut simple pada cs : nama cs
- Atribut simple pada direktur: nama direktur
- Atribut simple pada saldo tabungan : nomer urut, tanggal setor, jumlah setoran, jenis
- Atribut simple pada data nasabah : Nama nasabah, alamat, no. telp, jenis kelamin, tanggal lahir, status, agama, pendidikan, pekerjaan.

D. Semantic Network



Semantic (associative) networks adalah salah satu bentuk representasi knowledge-base dalam bentuk diagram. Diagram tersebut terdiri atas node dan arc. Node merepresentasikan sebuah konsep, sedangkan arc merepresentasikan sebuah relasi. Sebagai salah satu contoh terdapat node Teller yang merepresentasikan dari sebuah Sistem.

E. Object Diagram

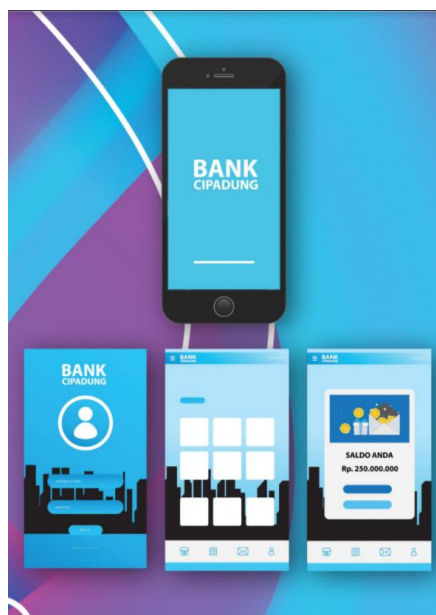


Object Diagram yang hampir mirip dengan Class Diagram ini lebih dekat dengan perilaku sistem yang sebenarnya. Tujuannya ialah untuk menangkap gambaran statis dari sistem pada saat tertentu dan menghasilkan gambaran struktur model sebuah sistem, dalam kurun waktu tertentu.

F. User Interface

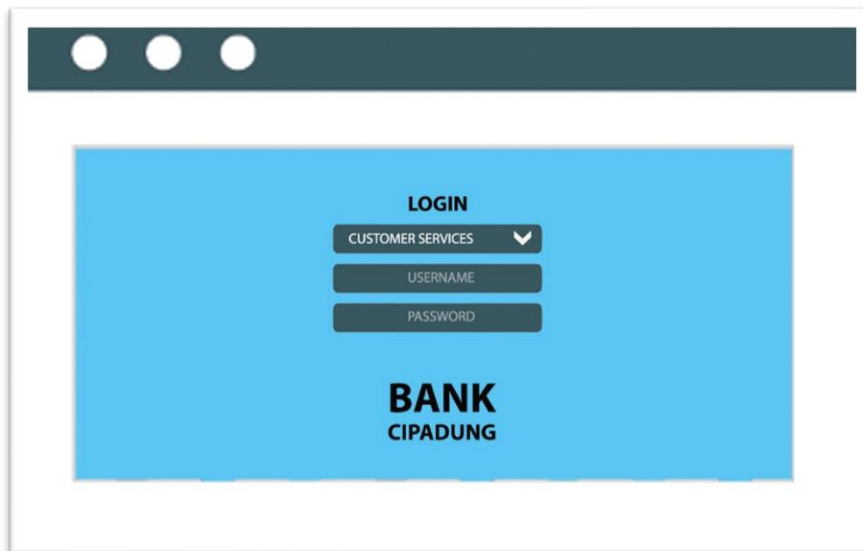
Perancangan antarmuka mendeskripsikan rencana tampilan dari setiap tampilan yang akan digunakan pada aplikasi Data Pelayanan Nasabah. Perancangan antarmuka pada aplikasi ini terdiri dari perancangan login ke sistem dan form menu aplikasi, yaitu

a. M-Banking



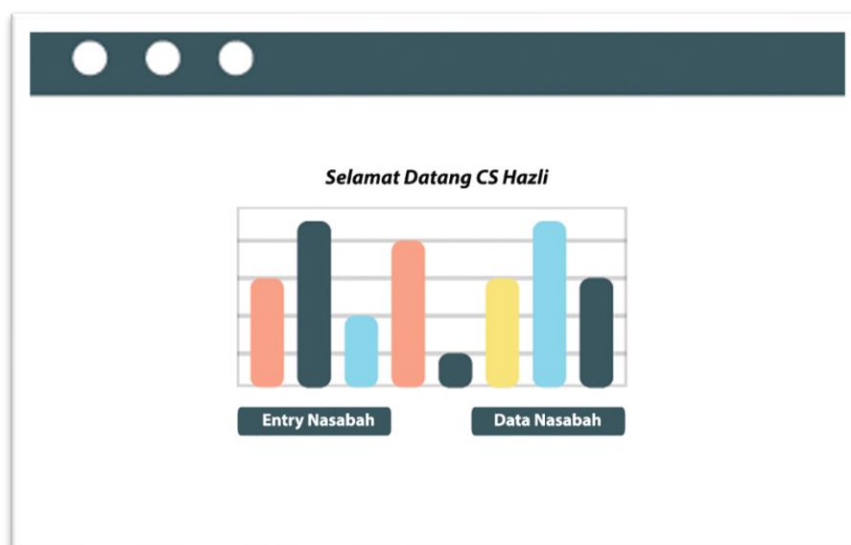
Merupakan tampilan dari M-Banking yang akan digunakan oleh nasabah untuk melakukan transaksi dan cek saldo nasabah.

b. Website



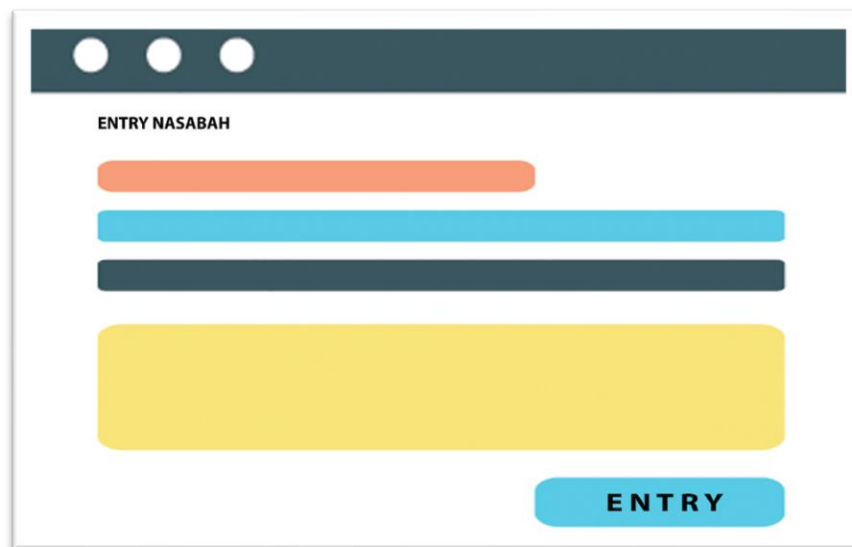
Website Login adalah suatu cara untuk masuk ke sistem. Dengan adanya sistem ini maka keamanan aplikasi ini terjamin karena hanya orang-orang tertentu yang bisa menggunakan aplikasi data pelayanan nasabah. Seperti yang kami uraikan : Customer Service, Teller, dan Direktur.

c. Tampilan Customer Service



Pada tabel Customer Service adalah menu utama dari aplikasi ini yang diperuntukkan Customer Service. Pada bagian ini terdapat entry nasabah yang digunakan untuk memasukkan dokumen nasabah baru. Sedangkan pada bagian Data Nasabah berisikan dokumen nasabah yang sudah tersimpan termasuk pengiriman data ke bagian selanjutnya dapat dilakukan melalui bagian ini.

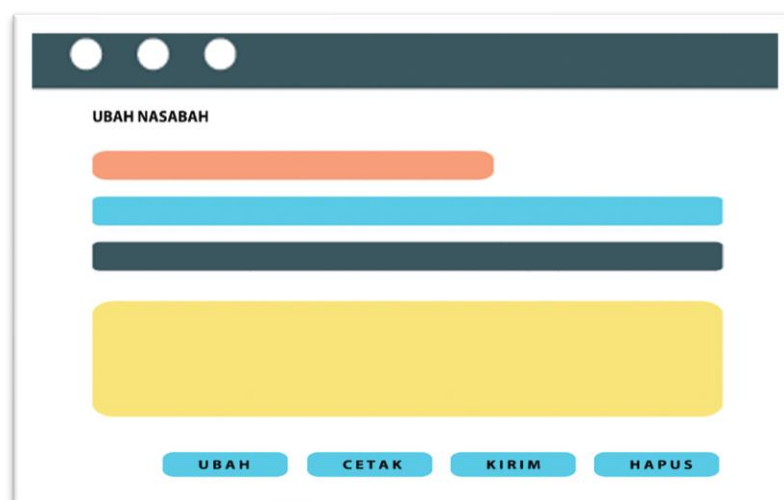
- **Isi Dari Entity Nasabah**



The screenshot shows a web application window with a dark header bar containing three white circles. Below the header, the title 'ENTRY NASABAH' is displayed. The form consists of four input fields: a short orange field, a long light blue field, a long dark blue field, and a large yellow rectangular area. At the bottom right of the form is a blue button labeled 'ENTRY'.

Pada pengisian data nasabah bisa menambah nasabah baru, kemudian menyimpan, mengubah data dan menghapus yang telah tersimpan serta bisa membatalkan pengisian data nasabah.

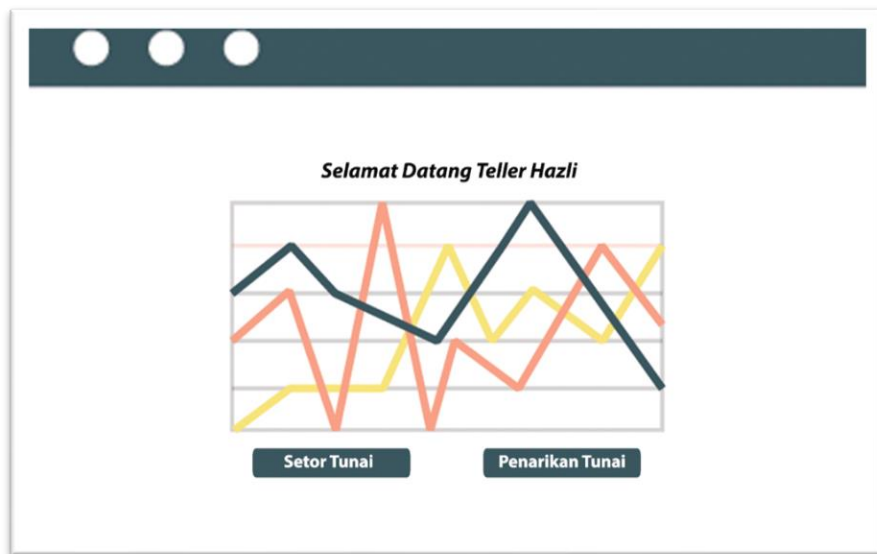
- **Isi Dari Data Nasabah**



The screenshot shows a web application window with a dark header bar containing three white circles. Below the header, the title 'UBAH NASABAH' is displayed. The form consists of four input fields: a short orange field, a long light blue field, a long dark blue field, and a large yellow rectangular area. At the bottom of the form are four blue buttons labeled 'UBAH', 'CETAK', 'KIRIM', and 'HAPUS'.

Gambar ini menunjukkan Data Nasabah yang telah tersimpan. Bisa mengubah kembali data jika terjadi kesalahan, menghapus juga, kemudian data yang telah tersimpan dan terisi dengan benar bisa dicetak dan harus dikirim kepada direktur untuk dilihat dan dikonfirmasi.

d. **Tampilan Teller**



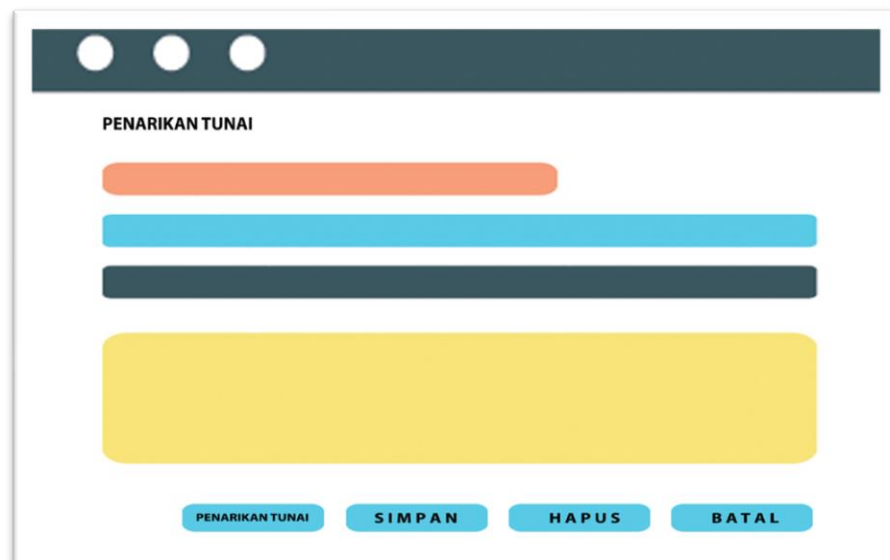
Pada bagian ini terdapat jenis kegiatan Setoran Tunai dan Penarikan Tunai yang berisikan saldo / jurnal keuangan termasuk pengiriman data ke bagian selanjutnya dapat dilakukan melalui bagian ini.

- **Isi Dari Setoran**

The screenshot shows a form titled 'SETORAN TUNAI'. It contains four input fields: a short orange one, a medium blue one, a medium dark blue one, and a long yellow one. At the bottom, there are four buttons: 'SETORAN BARU', 'SIMPAN', 'HAPUS', and 'BATAL'.

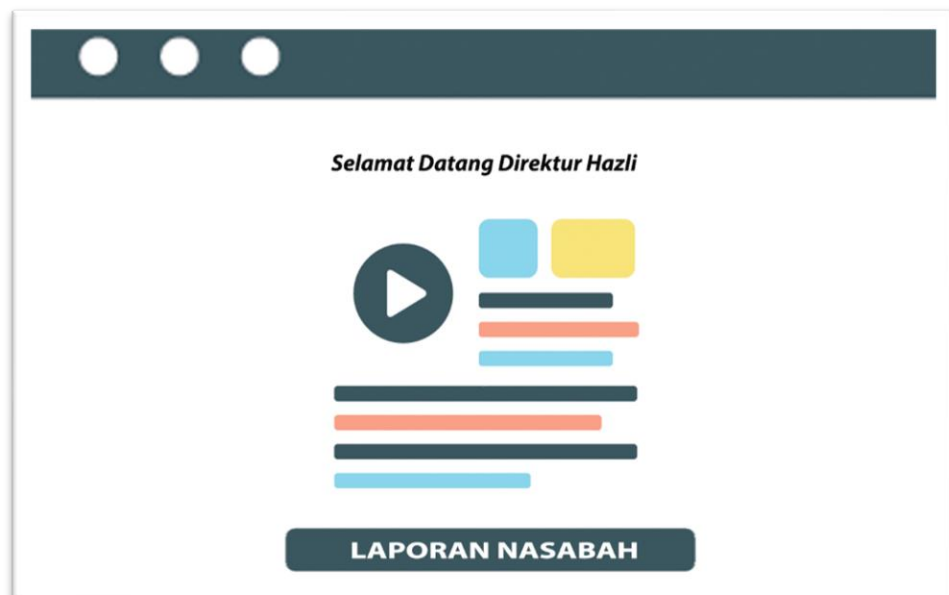
Merupakan contoh dari setoran tunai.

- **Tampilan Dari Penarikan**



Merupakan contoh dari setoran tunai.

- e. **Tampilan Data Direktur**



Bagian ini terdapat laporan yang dikirimkan dari Customer Service dan Teller ke Direktur.

G. PENUTUP

Berdasarkan pembahasan yang telah dipaparkan, maka kesimpulan dari Laporan Ujian Akhir Semester Rekayasa Perangkat Lunak Spesifik Domain-Bank System dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Rancang Bangun Spesifik Kebutuhan Perangkat Lunak telah dibuat, sehingga lebih mempermudah dalam melakukan pengembangan sistem sebuah Bank
2. Pengembangan ini didasarkan dari *Learning by Google* yang telah penulis lakukan.