

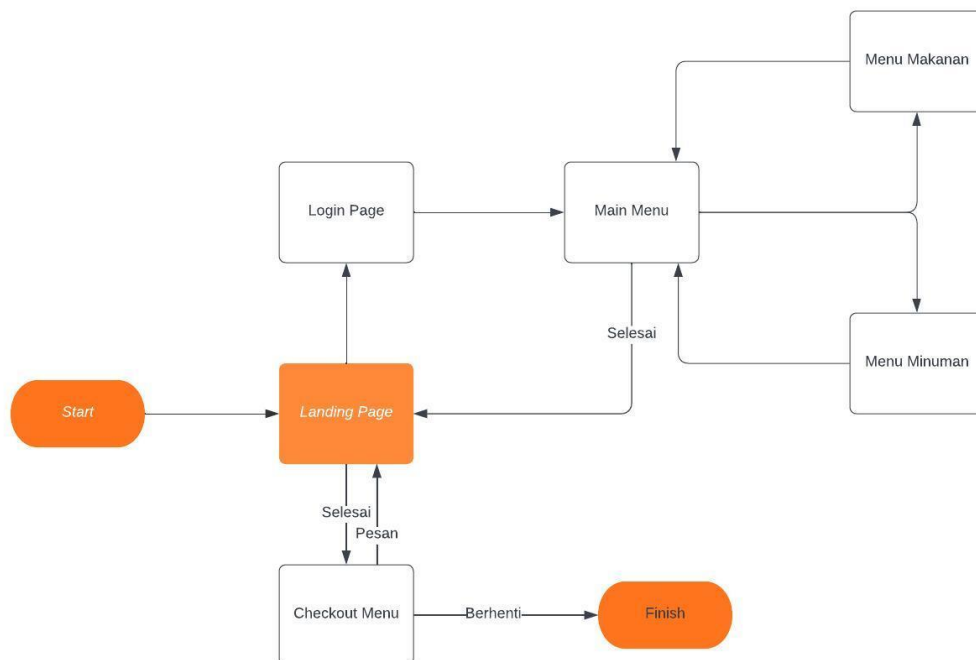
Dokumentasi Tugas 2 Sekuro

Raden Rafly Hanggaraksa Budiarto (19622185)

Pendahuluan

Point of Sales (POS) merupakan tempat pembayaran para pelanggan dalam membeli sebuah produk. Dalam penggunaan awalnya, POS berfungsi untuk membantu dan memudahkan pemilik usaha untuk menjalankan transaksi. Seiring berjalannya waktu, fungsi dari POS berubah. Kini, POS berubah menjadi tempat untuk menyimpan data customer, menghitung laba dan rugi, dan merekap laporan penjualan. Pada tugas ini, setiap cakru dari SEKURO wajib membuat sistem Point of Sales-nya sendiri.

Overview



Bahasa yang digunakan dalam program ini adalah C++. Pada sistem point of sales ini, terdapat tiga menu yang menjadikan landasan bagi pengguna dalam menggunakan program ini. Landasan ini adalah Landing Page, Main Menu, dan Checkout Menu. Landing page merupakan tempat untuk admin atau pandangan penjual untuk memilih membuka perhitungan pada kesempatan tersebut. Main menu merupakan tempat berbagai macam menu makanan dan minuman disajikan. Checkout Menu merupakan tempat untuk mengeluarkan segala hasil dari total penjualan pada hari tersebut.

Pengguna pertama akan melalui Landing Page, mereka akan dikasih dua opsi untuk membuka perhitungan hari ini ("Buka") atau menutup perhitungan hari ini ("Tidak 😞"). Apabila mereka memilih untuk membuka perhitungan hari tersebut, program akan meminta nama pelanggan dan langsung melanjutkan interface ke menu utama. Disana, mereka akan disugahi menu-menu yang ada beserta harga dan mereka dapat memilih menu tersebut dengan ID yang telah ditentukan. Apabila mereka telah memesan makanan atau minuman, mereka akan kembali ke main menu.

Ketika mereka telah selesai memesan, program akan kembali ke Landing Page. Jika sang pemilik warung ingin melihat hasil penjualan, pemilik warung dapat memilih “Tutup 😞” untuk menutup perhitungan dan melihat seluruh penjualan yang dihasilkan dalam hari tersebut.

Berikut merupakan test case:

```
===== Landing Page =====
Welcome to POSekuro 1.0, Kang Roger!

[1] Buka!
○ [2] Tutup :(

Kang Roger mau buka atau tutup hari ini? (Masukkan Indeksnya Saja!) : 
```

Pemilik warung ingin membuka program, pengguna disajikan dua pilihan.

```
○ === Tidak ada pemasukan :( ===

Ingin lanjut menggunakan POSekuro 1.0? (Y/N): 
```

Jika pemilik warung langsung memilih tutup, tidak ada data penjualan yang masuk sehingga program tidak mendeteksi adanya pemasukan.

```
===== Landing Page =====
Welcome to POSekuro 1.0, Kang Roger!

[1] Buka!
○ [2] Tutup :(

Kang Roger mau buka atau tutup hari ini? (Masukkan Indeksnya Saja!) : 
```

Penjual memilih opsi Y untuk melanjutkan program dan memilih menu buka.

```
○ ===== Landing Page =====
Welcome to Warung Kang Roger, Pelanggan!
Boleh kenalan?

Masukkan nama: Cakru 
```

Pelanggan diminta memasukkan nama.

```

○ ===== Menu =====
Selamat datang Cakru!

[1] Makanan
[2] Minuman
[3] <-- Keluar

Mau apa hari ini? : 

```

Pelanggan disajikan beberapa menu yang telah disajikan pada tiap sub-menu Makanan dan Minuman.

```

○ ===== Menu Makanan =====
[1] Rendang          Rp20000
[2] Ati              Rp5000
[3] Ayam             Rp10000
[4] Bebek            Rp27000
[5] Terong           Rp5000
[6] Tahu             Rp2000
[7] Tempe            Rp1500
[8] Bakwan           Rp2000
[9] Telur            Rp5000
[10] Cumi            Rp5000
[11] Ampela          Rp5000

<--- Keluar (Pilih ID diluar indeks.)
Mau makan apa hari ini? : 2
Mau berapa? : 1

```

Pelanggan memilih menu makanan. Pelanggan harus mengisi ID dari menu tersebut dan jumlah porsinya. Setelah selesai, program akan kembali ke main menu secara otomatis. Hal yang sama terjadi pada menu minuman.

```

○ ===== Menu =====
Selamat datang Cakru!

[1] Makanan
[2] Minuman
[3] <-- Keluar

Mau apa hari ini? : 

```

Pelanggan kembali ke menu utama dan telah selesai memesan dengan cara memilih menu keluar.

```
===== Landing Page =====  
Welcome to POSekuro 1.0, Kang Roger!  
  
[1] Buka!  
○ [2] Tutup :(  
  
Kang Roger mau buka atau tutup hari ini? (Masukkan Indeksnya Saja!) : 
```

Menu ini akan kembali. Pemilik warung dapat memutuskan untuk lanjut membuka toko atau menutup. Apabila ingin menutup toko, maka akan keluar riwayat penjualan.

```
Total Data Pengeluaran:  
  
Cakru          (1)Ati  
Harga = Rp5000  
-----  
Cakru          (1)Ati  
Harga = Rp5000  
-----  
Cakru          (3)Aer Akooa  
Harga = Rp15000  
-----  
Udin           (1)Teh Buah  
Harga = Rp7000  
-----  
Udin           (2)Ampela  
Harga = Rp10000  
-----  
Udin           (1)Ayam  
Harga = Rp10000  
-----  
=====
```

Total Penjualan:	Rp52000
------------------	---------

```
  
Ingin lanjut menggunakan POSekuro 1.0? (Y/N): 
```

Berikut merupakan riwayat penjualan. Disajikan data nama pelanggan, jumlah, nama menu, dan harga. Apabila pemilik toko ingin menutup program, maka input karakter N atau n.

```
● Terimakasih telah menggunakan POSekuro 1.0, Kang Roger!  
  
Copyright 2023. Cakru-Tachi  
  
○ PS C:\Users\Asus\Documents\Heking\C++\Kasir> 
```

Halaman penutup.