

DOKUMENTASI

Deskripsi Proyek

Proyek ini adalah implementasi sederhana dari permainan "Tebak Angka" menggunakan bahasa pemrograman Java. Pemain akan diminta untuk menebak sebuah angka rahasia yang dipilih secara acak oleh program, dalam rentang 1 hingga 10. Program akan memberikan petunjuk apakah tebakan terlalu rendah, terlalu tinggi, atau sudah benar. Permainan berlanjut hingga pemain berhasil menebak angka yang tepat.

Cara Kerja Permainan

1. Program akan secara acak memilih sebuah angka bulat antara 1 dan 10 (inklusif).
2. Pemain akan diminta untuk memasukkan tebakannya.
3. Setelah setiap tebakan, program akan memberitahu apakah tebakan pemain:
 - 'Terlalu rendah!' jika angka tebakan lebih kecil dari angka rahasia.
 - 'Terlalu tinggi!' jika angka tebakan lebih besar dari angka rahasia.
 - 'Selamat! Kamu berhasil menebak angkanya dalam X percobaan!' jika tebakan benar.
4. Permainan akan terus berulang hingga pemain berhasil menebak angka rahasia dengan benar. Di akhir permainan, jumlah percobaan yang dibutuhkan akan ditampilkan.

Contoh Tampilan Konsol

```
Selamat Datang di Permainan Tebak Angka!  
Saya telah memilih sebuah angka antara 1 dan 10.  
Bisakah kamu menebaknya?  
Tebakanmu: 2  
Terlalu rendah! Coba lagi.  
Tebakanmu: 5  
Terlalu rendah! Coba lagi.  
Tebakanmu: 7  
Selamat! Kamu berhasil menebak angkanya dalam 3 percobaan!  
PS C:\Users\Rafly Zulfikar>
```