Aula Prática 4 - Roteiro

20/04/2021 - Roteiro referente à aula prática 4 - Potênciação/Serie Harmônica

Alternada Versões:

17/08/2021 - Versão inicial

Prazo: 21/08/2021 - 18:00

Valor: 10,0 - Peso: 2

Observações:

Leia este enunciado com **MUITA** atenção até o final antes de iniciar o trabalho. Os arquivos solicitados deverão estar disponíveis nos diretórios correspondentes (**Aulas Praticas** e *RCS*) até o prazo estipulado acima. Cuidado com os nomes dos diretórios e dos arquivos. Deverão ser exatamente os definidos neste roteiro (maiúsculas, minúsculas, caracteres especiais e extensões, se existentes).

As tarefas deverão ser executadas na ordem solicitada neste roteiro. Os ítens marcados com (*) deverão ser entregues até às 19:00 do dia da aula em questão.

Os arquivos de dependências deverão possibilitar que a compilação e a *linkedição* sejam executadas utilizando-se tanto o *gcc*, quanto o *clang*. A seleção da ferramenta utilizada deverá ser realizada no momento da execução do comando *make*. O gcc deverá ser considerado o valor padrão para a compilação e para a *linkedição*.

Para a definição da ferramenta desejada deverá ser utilizada uma macro (no *FreeBSD*) ou um argumento com o valor desejado (no CentOS). As duas macros utilizadas deverão ser *GCC* e *CLANG* (definidas usando a opção -D). O argumento, identificado por *cc*, deverá ser igual a *GCC* ou *CLANG*.

Independente da ferramenta utilizada para a compilação, o *flag* de compilação deverá ser definido no instante da execução do comando *make*. O valor padrão para este *flag* deverá ser "-*Wall -ansi*" (sem as aspas).

Durante a execução do comando *make* poderão ser definidos outros valores para este *flag* (mantendo a opção de exibir todas as mensagens de advertência) através de macros ou através de argumentos (de forma semelhante àquela utilizada para definir o compilador/*linkeditor*). No FreeBSD deverão ser definidas as macros ANSI, C89, C90, C99 e C11, enquanto que no CentOS deverá ser definido o argumento *dialeto* com os valores ANSI, C89, C90, C99 ou C11. Crie uma macro, DIALETO, contendo o dialeto a ser utilizado na compilação do código. Esta macro será inicialmente igual a "ansi" e poderá ser alterada para "c89", "c99" ou "c11" de acordo com o esquema definido acima.

O flag de linkedição deverá ser igual a "-Wall" (sem as aspas).

Cuidado com os nomes das macros e dos rótulos. Deverão ser exatamente os definidos neste roteiro (maiúsculas, minúsculas, caracteres especiais e extensões, se existentes). Todos os rótulos solicitados no roteiro são obrigatórios. Durante a correção, caso não seja possível alcançar os objetivos (binários e/ou bibliotecas e limpezas de código) solicitados, a nota correspondente ao item/aula questão será zero.

Seguem alguns exemplos:

make - compila/linkedita (tanto no FreeBSD, quanto no CentOS) com a ferramenta e dialeto padrões, ou seja, gcc e ANSI respectivamente.

make -DGCC - compila/linkedita usando o gcc e o dialeto ANSI (somente FreeBSD). make -DCLANG - compila/linkedita usando o clang e o dialeto ANSI (somente FreeBSD).

make cc=GCC - compila/linkedita usando o *gcc* e o dialeto ANSI (somente CentOS). make cc=CLANG - compila/linkedita usando o *clang* e o dialeto ANSI (somente CentOS). make -DCLANG -DC89 - compila/linkedita usando o *clang* e o dialeto C89 (somente FreeBSD). make -DCLANG -DC11 - compila/linkedita usando o *clang* e o dialeto C11 (somente FreeBSD). make cc=CLANG dialeto=C99 - compila/linkedita usando o *clang* e o dialeto C99 (somente CentOS).

Inclua, no início de todos os arquivos solicitados, os seguintes comentários:

```
Universidade Federal do Rio de Janeiro
Escola Politecnica
Departamento de Eletronica e de Computacao
EEL270 - Computacao II - Turma 2021/1
Prof. Marcelo Luiz Drumond Lanza
Autor: <nome completo>
Descricao: <descrição sucinta dos objetivos do programa>
$Author$
$Date$
$Log$
Inclua, no final de todos os arquivos solicitados, os seguintes comentários:
```

\$RCSfile\$

1. **(*)** Crie o arquivo "aulao4.h" contendo o protótipo da função Calcular Exponencial. Esta função deverá receber uma base (do tipo real) e um expoente (do tipo inteiro) e deverá retornar o valor correspondente à base elevada ao expoente. Lembre-se que o expoente pode ser tanto negativo, quanto positivo.

Considere que o é igual a 1 e que o elevado a números negativos é igual a infinito.

A macro referente à combinação *ifndef* e *define*, por exemplo _AULA04_, deverá ser definida como uma *string* igual a:

```
"@(#)aulao4.h $Revision$"
```

O protótipo da função é definido a seguir:

long double CalcularExponencial (double, int);

- 2. **(*)** Crie o arquivo "*aulao401a.c*" contendo a implementação da função *CalcularExponencial*. Esta implementação deverá utilizar recursividade e não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca padrão.
- 3. **(*)** Crie o arquivo "aulao402.c" contendo a implementação de um programa de testes para a função *CalcularExponencial*. Este programa deverá receber dois valores através de argumentos da CLI, correspondendo respectivamente à base e ao expoente desejados. Para a conversão de *string* em real utilize a função *strtod* e de *string* em inteiro utilize a função *strtol*.
- 4. (*) Inclua, nos arquivos de dependências, as macros *AULA0402AOBJS* e *AULA04*. Altere o valor da macro *EXECS*, de forma que inclua o valor da macro *AULA04*. Inclua também os objetivos *aula04* e *aula0402a* com os comandos correspondentes.
- 5. (*) Gere e teste as 16 versões do executável *aulao402a*.
- 6. **(*)** Submeta os arquivos "aula04.h", "aula0401a.c", "aula0402.c" e "*makefile" ao sistema de controle de versão.
- 7. (*) Recupere uma cópia de leitura dos arquivos "aulao401a.c" e "aulao402.c" e uma cópia

de escrita dos arquivos "aulao4.h" e "*makefile".

- 8. (*) Adicione o arquivo "aulao401a.o" ao valor da macro LIBMATEMATICARECURSAOOBJS.
- 9. (*) Gere o arquivo "libmatematicarecursao.a".
- 10. Crie o arquivo "*aulao401b.c*" contendo a implementação da função *CalcularExponencial*. Esta implementação deverá utilizar o laço de repetição *do ... while* e não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca padrão.
- 11. Inclua, nos arquivos de dependências, a macro *AULA0402BOBJS* e o objetivo *aula0402b* com os comandos correspondentes. Altere o valor da macro *AULA04*, incluindo o binário correspondente.
- 12. Gere e teste as 16 versões do executável *aulao402b*.
- 13. Submeta os arquivos "*aulao401b.c*" e "**makefile*" ao sistema de controle de versão. 14. Recupere uma cópia de leitura do arquivo "*aulao401b.c*" e uma cópia de escrita dos arquivos "**makefile*".
- 15. Adicione o arquivo "aulao401b.o" ao valor da macro

LIBMATEMATICADOWHILEOBJS. 16. Gere o arquivo "libmatematicadowhile.a".

- 17. Crie o arquivo "*aulao401c.c*" contendo a implementação da função *CalcularExponencial*. Esta implementação deverá utilizar o laço de repetição *for* e não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca padrão.
- 18. Inclua, nos arquivos de dependências, a macro *AULA0402COBJS* e o objetivo *aula0402c* com os comandos correspondentes. Altere o valor da macro *AULA04*, incluindo o binário correspondente.
- 19. Gere e teste as 16 versões do executável aulao 402c.
- 20. Submeta os arquivos "aulao401c.c" e "*makefile" ao sistema de controle de versão. 21. Recupere uma cópia de leitura do arquivo "aulao401c.c" e uma cópia de escrita dos arquivos "*makefile".
- 22. Adicione o arquivo "aulao401c.o" ao valor da macro

LIBMATEMATICAFOROBJS. 23. Gere o arquivo "libmatematicafor.a".

- 24. Crie o arquivo "aulao401d.c" contendo a implementação da função CalcularExponencial. Esta implementação deverá utilizar o laço de repetição while e não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca padrão.
- 25. Inclua, nos arquivos de dependências, a macro *AULA0402DOBJS* e o objetivo *aula0402d* com os comandos correspondentes. Altere o valor da macro *AULA04*, incluindo o binário correspondente.
- 26. Gere e teste as 16 versões do executável aulao402d.
- 27. Submeta os arquivos "*aulao401d.c*" e "**makefile*" ao sistema de controle de versão. 28. Recupere uma cópia de leitura do arquivo "*aulao401d.c*" e uma cópia de escrita dos arquivos "**makefile*".
- 29. Adicione o arquivo "aulao401d.o" ao valor da macro

LIBMATEMATICAWHILEOBJS. 30. Gere o arquivo "libmatematicawhile..a".

31. Inclua, no arquivo "aulao4.h", o protótipo da função CalcularSerieHarmonicaAlternada. Esta função deverá receber um número inteiro não negativo representando o número de termos que deverá ser utilizado para calcular o valor da série harmônica alternada. A função deverá retornar o valor calculado.

Considere que:

$$S(n) = o se n é igual a o.$$

$$S(n) = 1 - 1/2^2 + 1/3^3 - 1/4^4 + \dots - 1/n^n$$
 se n é par

$$S(n) = 1 - 1/2^2 + 1/3^3 - 1/4^4 + ... + 1/n^n$$
 se n é impar

O protótipo da função é definido a seguir:

float

CalcularSerieHarmonicaAlternada (unsigned short int);

32. Crie o arquivo "*aulao403a.c*" contendo a implementação da função *CalcularSerieHarmonicaAlternada* . Esta implementação deverá utilizar recursividade e

- a função *CalcularExponencial* (através da biblioteca "*libmatematicarecursao.a*"). Esta implementação não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca padrão.
- 33. Crie o arquivo "aulao404.c" contendo a implementação de um programa de testes para a função CalcularSerieHarmonicaAlternada. Este programa deverá receber um valor maior do que o e menor do que 1 através de argumentos da CLI. O programa deverá exibir o valor da série variando n de o até N (sempre com 10 casas decimais), de forma que |S (N) S (N-1)| seja menor ou igual a P vezes S (N 1), onde P é o percentual recebido através dos argumentos da CLI. Para a conversão do argumento de linha de comando em real utilize a função strtof.
- 34. Inclua, nos arquivos de dependências, a macro *AULA0404AOBJS* e o objetivos *aula0404a* com os comandos correspondentes. Altere o valor da macro *AULA04*, incluindo o binário correspondente.
 - Para usar uma biblioteca estática inclua, no final da linha de linkedição, o seguinte: -L. -lNOMEDABIBLIOTECA, onde NOMEDABIBLIOTECA corresponde ao nome do arquivo correspondente sem o prefixo "lib" e o sufixo ".a".
- 35. Gere e teste as 16 versões do executável *aulao404a* utilizando a biblioteca criada (correspondente).
- 36. Submeta os arquivos "aulao4.h", "aulao403a.c", "aulao404.c" e "*makefile" ao sistema de controle de versão.
- 37. Recupere uma cópia de leitura dos arquivos "aulao4.h", "aulao403a.c" e "aulao404.c" e uma cópia de escrita dos arquivos e "*makefile".
- 38. Adicione o arquivo "aulao403a.o" ao valor da macro
- LIBMATEMATICARECURSAOOBJS. 39. Gere o arquivo "libmatematicarecursao.a".
- 40. Crie o arquivo "aulao403b.c" contendo a implementação da função CalcularSerieHarmonicaAlternada. Esta implementação deverá utilizar o laço de repetição do ... while e a função CalcularExponencial (através da biblioteca "libmatematicadowhile.a"). Esta implementação não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca padrão.
- 41. Inclua, nos arquivos de dependências, a macro *AULA0404BOBJS* e o objetivo *aula0404b* com os comandos correspondentes. Altere o valor da macro *AULA04*, incluindo o binário correspondente.
- 42. Gere e teste as 16 versões do executável *aula0404b utilizando a biblioteca criada (correspondente)*.
- 43. Submeta os arquivos "aulao4o3b.c" e "*makefile" ao sistema de controle de versão. 44. Recupere uma cópia de leitura do arquivo "aulao4o3b.c" e uma cópia de escrita dos arquivos "*makefile".
- 45. Adicione o arquivo "aulao403b.o" ao valor da macro
- LIBMATEMATICADOWHILEOBJS. 46. Gere o arquivo "libmatematicadowhile.a".
- 47. Crie o arquivo "aulao403c.c" contendo a implementação da função CalcularSerieHarmonicaAlternada. Esta implementação deverá utilizar o laço de repetição for e a função CalcularExponencial (através da biblioteca "libmatematicafor.a"). Esta implementação não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca padrão.
- 48. Inclua, nos arquivos de dependências, a macro *AULA0404COBJS* e o objetivo *aula0404c* com os comandos correspondentes. Altere o valor da macro *AULA04*, incluindo o binário correspondente.
- 49. Gere e teste as 16 versões do executável *aulao404c utilizando a biblioteca criada (correspondente)*.
- 50. Submeta os arquivos "aulao403c.c" e "*makefile" ao sistema de controle de versão. 51. Recupere uma cópia de leitura do arquivo "aulao403c.c" e uma cópia de escrita dos arquivos "*makefile".
- 52. Adicione o arquivo "aulao403c.o" ao valor da macro
- LIBMATEMATICAFOROBJS. 53. Gere o arquivo "libmatematicafor.a".
- 54. Crie o arquivo "aulao403d.c" contendo a implementação da função CalcularSerieHarmonicaAlternada. Esta implementação deverá utilizar o laço de repetição while e a função CalcularExponencial (através da biblioteca "libmatematicawhile.a"). Esta implementação não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca padrão.
- 55. Inclua, nos arquivos de dependências, a macro AULA0404DOBJS e o objetivo aula0404d com

- os comandos correspondentes. Altere o valor da macro *AULA04*, incluindo o binário correspondente.
- 56. Gere e teste as 16 versões do executável *aula0404d utilizando a biblioteca criada (correspondente)*.
- 57. Submeta os arquivos "aulao403d.c" e "*makefile" ao sistema de controle de versão. 58. Recupere uma cópia de leitura do arquivo "aulao403d.c" e uma cópia de escrita dos arquivos "*makefile".
- 59. Adicione o arquivo "aulao403d.o" ao valor da macro
- LIBMATEMATICAWHILEOBJS. 60. Gere o arquivo "libmatematicawhile.a".
- 61. Crie o arquivo "aulao403e.c" contendo a implementação da função CalcularSerieHarmonicaAlternada. Esta implementação deverá utilizar recursividade ou o laço de repetição desejado e a função da biblioteca Math mais adequada para o cálculo da exponencial necessária.
- 62. Inclua, nos arquivos de dependências, a macro *AULA0404EOBJS* e o objetivo *aula0404e* com os comandos correspondentes. Altere o valor da macro *AULA04*, incluindo o binário correspondente.
- 63. Gere e teste as 16 versões do executável aulao 404e.
- 64. Submeta os arquivos "aulao403e.c" e "*makefile" ao sistema de controle de versão. 65. Recupere uma cópia de leitura do arquivo "aulao403e.c" e uma cópia de escrita dos arquivos "*makefile".
- 66. Limpe o diretório (make clean-all).