



Ítem 1 - Report

Diseño y Pruebas

Grado de Ingeniería del Software

Curso 3

Armando Garrido Castro

Jorge Puente Zaro

Manuel Enrique Pérez Carmona

Pablo Tabares García

Rafael Trujillo González

Cesar García Pascual

Fecha: 26 de febrero de 2018

Contenido

1 Planificación	3
1.1 Gantt.....	3
1.2 Reparto de tareas.....	3
2 Presupuesto	5
Anexo	6

1 Planificación

Para realizar un presupuesto es necesario saber las horas que se van a imputar en el proyecto, para ello tenemos que crear una planificación.

1.1 Gantt

El primer paso es crear las tareas necesarias para ejecutar el proyecto y organizarlas en el tiempo. Para ello elaboramos un diagrama de Gantt.

Acme-Rendezvous

	2018-2																															
Semana	6							7							8							9										
Día semana	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D
Investigación-Research 112607: Asistencia a clase																																
Requisitos-Requirements 112615: Estudio de requisitos																																
Modelado Datos-Data Modelling 112616: Creación domain model																																
Modelado Datos-Data Modelling 112617: Creación conceptual model																																
Gestión Proyecto-Project Mngmt 112630: Planificación																																
Gestión Proyecto-Project Mngmt 112629: presupuesto																																
Programación-Coding 112618: Requisitos nivel C																																
Investigación-Research 112609: asistencia a clase																																
Pruebas-Testing 112624: Pruebas nivel C																																
Programación-Coding 112619: Requisitos nivel B																																
Investigación-Research 112610: Asistencia a clase																																
Programación-Coding 112620: Requisitos nivel A																																
Pruebas-Testing 112625: Pruebas nivel B																																
Investigación-Research 112611: asistencia a clase																																
Programación-Coding 112621: Requisitos nivel A+																																
Pruebas-Testing 112626: Pruebas nivel A																																
Pruebas-Testing 112627: Pruebas nivel A+																																
Análisis-Analysis 112628: Documentación																																
Despliegue-Deployment 112622: Entrega Proyecto																																
Gestión Proyecto-Project Mngmt 112614: asistencia a clase																																
Pruebas-Testing 112623: Revisión de la entrega																																

1.2 Reparto de tareas

Una vez tenemos recopiladas las tareas necesarias para la ejecución del proyecto la tenemos que asignar a los miembros del equipo.

Miembro	Tareas	Horas
Rafael Trujillo	Asistencia a clase	10
	Planificación	3
	Presupuesto	2
	Modelos de dominio	1
	Implementación	5
	Documentación	2
	Estudio requisitos	1
	Entrega	0,5
	Pruebas	1
Armando Garrido	Asistencia a clase	10
	Modelos de dominio	1
	Estudio requisitos	1
	Pruebas	2
	Implementación	10
Pablo Tabares	Asistencia a clase	10
	Modelos de dominio	1
	Estudio requisitos	1
	Implementación	15
	Plantilla	4
Manuel Pérez	Asistencia a clase	10
	Modelos de dominio	1
	Estudio requisitos	1
	Pruebas	3
	Implementación	10
	Documentación	2
Jorge Puente	Asistencia a clase	10
	Modelos de dominio	1
	Estudio requisitos	1
	Implementación	15
	Plantilla	5
Cesar García	Asistencia a clase	10
	Modelos de dominio	1
	Estudio requisitos	1
	Pruebas	1
	Implementación	12
	Documentación	2
TOTAL		167

2 Presupuesto

Los costes de un presupuesto vienen dado por los costes de directos, costes indirectos, reservas y beneficios.

1. Costes directos

Personal= $167h \cdot 12 = 2004,00€$

Subcontratación= 0€

Auditorias= 0€

Costes financieros= 0€

Impuestos= 420,84€

TOTAL= 2424,34€

2. Costes indirectos

Amortizaciones= 444,17€

Licencias= 0€

Fungibles= 10€

Formación= 0€

Tasas= 0€

Subactividad= 0€

Gastos externos= 0€

TOTAL = 454,17€

3. Reservas

Penalizaciones= $(167 \cdot 0,10) \cdot 12 = 400,8€$

Riesgos= $2878,51 \cdot 0,15 = 431,77€$

TOTAL= 832,57€

4. Beneficios

TOTAL= $3711,08 \cdot 0,20 = 742,22€$

5. Presupuesto

TOTAL= 4453,30€

Anexo

- Amortización:

Nombre	Tipo	Coste
MacBook pro	Hw	1730€
Samsung RC530	Hw	600€
MSI QP62 2QE	Hw	1000€
MSI GL62	Hw	800€
Lenovo	Hw	400€
MSI GL62	Hw	800€
TOTAL		5330€

Suponemos que tenemos que amortizar el total entre los 12 proyecto que se realizarán durante la asignatura

$$\text{Amortización} = 5330/12 = 444,17\text{€}$$

- Para calcular los costes de personal se ha tomado el coste bruto por hora para un programador Java junior.
- En las penalizaciones se ha contemplado una desviación del 10% respecto a la planificación inicial del proyecto.
- En el apartado de riesgos contemplamos una desviación de un 15% sobre los costes directos e indirectos.
- Los beneficios para este proyecto se estiman en un 20%.