



ChangeLog- Report

Diseño y Pruebas

Grado de Ingeniería del Software

Curso 3

Armando Garrido Castro
Jorge Puente Zaro
Manuel Enrique Pérez Carmona
Cesar García Pascual
Pablo Tabares García
Rafael Trujillo González

Fecha: 22 de marzo de 2018

| | |
|-----------------------|---|
| Diseño y Pruebas..... | 1 |
| 1. Introducción..... | 2 |
| 2. Cambio-1..... | 2 |
| 3. Cambio-2..... | 3 |
| 4. Cambio-3..... | 3 |
| 5. Conclusiones | 3 |

1. Introducción

En este documento queremos plasmar los cambios cometidos en nuestro proyecto con respecto al entregable anterior. De esta forma podemos dar a conocer nuestros cambios ya que estos se han hecho de manera intencionada para mejorar el funcionamiento de nuestro sistema de información web.

2. Cambio-1

El primer cambio realizado se encuentra en el modelo de dominio, este es sobre una anotación aportada por Spring.

Con respecto a la entrega anterior, D08-Lesson Learnt, se ha eliminado la anotación "@Future" del atributo organisationMoment de Rendezvous, puesto que ya se realiza la comprobación en el servicio de guardado. Este cambio se debe a que es posible que el populateDatabase del entregable anterior no funcione puesto que las fechas de algún rendezvous sea pasado a día de la corrección por tanto el populate no se ejecutará correctamente.

3. Cambio-2

El segundo cambio lo encontramos en el ratio de usuarios que han creado algún rendezvous respecto a los que no. Esto implica un problema puesto que si todos los usuarios han creado alguno, el ratio va a ser igual al total dividido entre cero por tanto lanzará un error. Por ello hemos decidido reflejarlo en el dashboard como porcentajes por lo tanto se solventaría el error y mostrarlos al usuario en forma de un diagramas tipo dónut, lo cual dará mayor vistosidad al dashboard.

4. Cambio-3

Por último, este cambio es realizado sobre los requisitos de la entrega actual. En el requisito no funcional nº8 nos pedían utilizar las cookies para guardar la ultima tarjeta de crédito utilizada. Esto nos parecía un gran fallo de seguridad, ya que seria posible extraer los datos de la tarjeta de crédito de manera sencilla. Sin embargo hemos utilizado las cookies para almacenar el filtro utilizado a la hora de listar los rendezvouses por parte del usuario. El sistema guardará la ultima opción marcada en los botones de filtrado.

5. Conclusiones

Los cambios a lo largo de un proyecto son inevitables, pero un buen sistema de pruebas hace que los cambios tengan un menor impacto sobre el proyecto. Por tanto, creamos este documento para mostrar que los cambios hechos sobre nuestro proyecto con el fin de acercar nuestro proyecto la perfección.