



# Ítem 1 - Report

Diseño y Pruebas

Grado de Ingeniería del Software

Curso 3

Armando Garrido Castro

Jorge Puente Zaro

Manuel Enrique Pérez Carmona

Pablo Tabares García

Rafael Trujillo González

Cesar García Pascual

Fecha: 13 abril de 2018

## Contenido

1 Planificación.....	3
1.1 Gantt.....	3
1.2 Reparto de tareas .....	3
2 Presupuesto .....	5
Anexo.....	6

## 1 Planificación

Para realizar un presupuesto es necesario saber las horas que se van a imputar en el proyecto, para ello tenemos que crear una planificación. Para realizar la planificación nos utilizaremos el reparto de horas estipulados para una asignatura de 12 créditos ECTS como es la asignatura Diseño y Pruebas. Esto equivale a unas 10 horas semanales de trabajo, clases teóricas incluidas. Por otro lado, este entregable conlleva 10 días de trabajo que equivale a unas 20 horas de trabajo por cada miembro del grupo. Una vez conocemos el número de horas que deben trabajar aproximadamente cada miembro podemos realizar la planificación.

### 1.1 Reparto de tareas

Una vez tenemos recopiladas las tareas necesarias para la ejecución del proyecto la tenemos que asignar a los miembros del equipo.

Miembro	Tareas	Horas
<b>Rafael Trujillo</b>	Asistencia a clase	8
	Planificación	3
	Test funcionales	6
	Test rendimiento	8
	Reports	3
	Pruebas de funcionamiento	4
<b>Armando Garrido</b>	Asistencia a clase	8
	Test funcionales	6
	Test rendimiento	7
	Implementación	8
	Pruebas	2
<b>Pablo Tabares</b>	Asistencia a clase	8
	Implementación	17
	A+	4
	A++	6
<b>Manuel Pérez</b>	Asistencia a clase	8
	Test funcionales	5
	Test rendimiento	7
	Implementación	3
	Pruebas	5
	Revisión entregable	1
	Revisión reports	1
<b>Jorge Puente</b>	Asistencia a clase	8
	A+	5
	A++	5
	Implementación	17
<b>Cesar García</b>	Asistencia a clase	8
	Modelos de dominio	2
	Test funcionales	6
	Test rendimiento	7
	Implementación	6
	Pruebas	3
<b>TOTAL</b>		195

Como podemos observar el numero total de horas excede del planificado para la asignatura durante los 10 días que dura este proyecto. Lo estimado para los 10 serian 168 mientras que se han planificado 195, esto es debido a la realización de un ítem extra, A++, para poder optar a la matricula de honor con certeza de conseguirla.

## 2 Presupuesto

Los costes de un presupuesto vienen dado por los costes de directos, costes indirectos, reservas y beneficios.

### 1. Costes directos

Personal=  $195h \cdot 12 = 2340,00€$

Subcontratación= 0€

Auditorias= 0€

Costes financieros= 0€

Impuestos= 491,40€

**TOTAL= 2831,40€**

### 2. Costes indirectos

Amortizaciones= 444,17€

Licencias= 0€

Fungibles= 5€

Formación= 0€

Tasas= 0€

Subactividad= 0€

Gastos externos= 0€

**TOTAL = 449,17€**

### 3. Reservas

Penalizaciones=  $(195 \cdot 0,10) \cdot 12 = 234,00€$

Riesgos=  $3280,57 \cdot 0,15 = 492,08€$

**TOTAL= 726,08€**

### 4. Beneficios

**TOTAL=  $4006,70 \cdot 0,20 = 801,33€$**

### 5. Presupuesto

**TOTAL= 4808,03€**

## Anexo

- Amortización:

Nombre	Tipo	Coste
MacBook pro	Hw	1730€
Samsung RC530	Hw	600€
MSI QP62 2QE	Hw	1000€
MSI GL62	Hw	800€
Lenovo	Hw	400€
MSI GL62	Hw	800€
<b>TOTAL</b>		<b>5330€</b>

Suponemos que tenemos que amortizar el total entre los 12 proyecto que se realizarán durante la asignatura

$$\text{Amortización} = 5330/12 = 444,17€$$

- Para calcular los costes de personal se ha tomado el coste bruto por hora para un programador Java junior.
- En las penalizaciones se ha contemplado una desviación del 10% respecto a la planificación inicial del proyecto.
- En el apartado de riesgos contemplamos una desviación de un 15% sobre los costes directos e indirectos.
- Los beneficios para este proyecto se estiman en un 20%.