

PlayForLearn

Componenti del gruppo:

- Della Porta Raffaele 0512102538

Descrizione del progetto:

La nostra idea nasce dalla necessità riscontrata dal corpo docente di unire l'utile al dilettevole, quindi stimolare sia l'interesse, sia l'apprendimento dei bambini tramite giochi istruttivi. Il sistema darà la possibilità agli utenti di usufruire di giochi didattici, con la possibilità di mantenere il proprio record, potendo anche visualizzare record altrui, allo scopo di spingere così i bambini ad una competizione sana e sportiva, incentrata sull'auto miglioramento.

Ogni bambino avrà un proprio account, che verrà creato dall'amministratore. Il bambino potrà anche registrarsi autonomamente o con l'aiuto di un genitore, ma dovrà essere l'amministratore ad accettare la registrazione.

Si vuole sviluppare un'applicazione mobile che consenta all'utente, previa registrazione, di giocare a vari giochi e di visualizzare la top 10 degli utenti.

Le classifiche dei giochi e i dati di accesso sono situati su un database. L'applicazione avrà il compito di gestire l'interfaccia utente e di comunicare con un server che ne gestirà la logica applicativa. Il server avrà il compito di gestire la comunicazione tra l'applicazione e il database.