

Evaluación Parcial N° 3

Prototipo funcional y prueba estándar de calidad en la ingeniería de software

Estudiante

Acrónimo	Nombre Asignatura	Tiempo Asignado	% Ponderación
RQY1102	Ingeniería de software	4 horas pedagógicas	35%

1. Situación evaluativa 1

	Ejecución práctica
--	--------------------

X	Entrega de encargo
---	--------------------

	Presentación
--	--------------

2. Situación evaluativa 2

	Ejecución práctica
--	--------------------

	Entrega de encargo
--	--------------------

X	Presentación
---	--------------

3. Instrucciones generales para el/la estudiante

- Situación evaluativa 1: Encargo
- Descripción general de la evaluación: Entrega por encargo en que los estudiantes construirán un prototipo funcional de software a partir del caso presentado en la evaluación formativa 1.
- Tiempo asignado para esta evaluación es de 3 horas pedagógica durante la semana 17 y se realiza de manera *grupal (máximo 3 participantes)* en *sala de proyectos*.
- La distribución de los porcentajes de las situaciones evaluativas que componen esta evaluación es la siguiente:

Evaluación	Porcentaje dentro de la asignatura	Tipo de situación evaluativa	Distribución de porcentajes
Evaluación Parcial N° 3	35%	Encargo	30%
		Presentación	70%

Orientaciones para la implementación de la evaluación

- La evaluación Parcial 3 consta de 2 situaciones evaluativas distintas:
 - Situación evaluativa 1: Encargo.
 - Situación evaluativa 2: Presentación.
- Cada situación evaluativa se evalúa de forma distinta: Encargo evaluación grupal (máximo 3 estudiantes) y Presentación evaluación individual.
- Cada situación evaluativa de la evaluación Parcial 3 tiene sus propias instrucciones y pauta de evaluación.

Instrucciones específicas de la Evaluación:

Situación evaluativa 1: Entrega por encargo

En esta entrega por encargo usted debe:

1. Diseño prototipo funcional con herramientas para prototipar, considerando los requisitos funcionales requeridos por el usuario en el caso e implementado requisitos no funcionales.
2. Genera Plan de pruebas según la normativa seleccionada en el punto 13, ISO25000, y otras que consideres necesarias. Crea planilla con casos de prueba y genera evidencias de las pruebas realizadas, acorde a la normativa mencionada en el punto 13, ISO25000 y otras que consideres necesarias.

3. Registro del control de cambio con las versiones según cambio realizado al prototipo

El encargo debe incluir los siguientes documentos:

- Link o archivo con prototipo funcional
- Planilla de casos de pruebas, datos de pruebas y registro de resultado de pruebas
- Planilla de control de cambio.

Situación evaluativa 2: Presentación

En esta presentación usted debe:

1. Explica el prototipo de software construido destacando la herramienta utilizada para prototipar.
2. Explica el modelo de calidad de software desarrollo en el prototipo, mencionando los requisitos funcionales y no funcionales implementados en el prototipo para lograr la satisfacción del usuario.
3. Explica los cambios en el prototipo y menciona la técnica de control de versiones utilizada para facilitar la iteración y mejora continua del proyecto.

En esta presentación debe exponer los siguientes documentos:

- PPT para la presentación
- Prototipo funcional

4. Pauta de Evaluación

Tipo de Pauta: Rúbrica

Categoría	% logro	Descripción niveles de logro
Muy buen desempeño	100%	Demuestra un desempeño destacado, evidenciando el logro de todos los aspectos evaluados en el indicador.
Buen desempeño	80%	Demuestra un alto desempeño del indicador, presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.
Desempeño aceptable	60%	Demuestra un desempeño competente, evidenciando el logro de los elementos básicos del indicador, pero con omisiones, dificultades o errores.
Desempeño incipiente	30%	Presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador, por lo que no puede ser considerado competente.
Desempeño no logrado	0%	Presenta ausencia o incorrecto desempeño.

Indicador de Evaluación	Categorías de Respuesta					Ponderación Indicador de Evaluación
	Muy buen desempeño 100%	Buen desempeño 80%	Desempeño aceptable 60%	Desempeño incipiente 30%	Desempeño no logrado 0%	
SITUACIÓN EVALUATIVA 1: ENCARGO. INFORME CON EVALUACIÓN GRUPAL.						
IE3.1.1 Construye un prototipo de software aplicando herramientas de prototipado, en base a métodos y normas definidos por ingeniería de software.	Construye un prototipo de software altamente funcional y coherente con el proyecto, utilizando herramientas de prototipado en base a métodos y	Construye un prototipo de software coherente con el proyecto, incluyendo requisitos funcionales y no funcionales, pero	Construye un prototipo de software, incluyendo requisitos funcionales y no funcionales, pero con omisiones,	Construye un prototipo de software, incluyendo requisitos funcionales y no funcionales, pero presenta importantes	No construye un prototipo de software, o lo hace de forma incorrecta.	7%

	normas definidos por la ingeniería de software, incluyendo los requisitos funcionales y no funcionales.	presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.	dificultades o errores.	omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador		
IE3.2.1 Aplica modelos de calidad de software en el desarrollo del prototipo, asegurando que se cumplen los estándares de calidad y planes de prueba para satisfacer al usuario.	Aplica modelos de calidad de software en el desarrollo del prototipo de software, aplicando ISO9126, plan de pruebas y casos de pruebas según ISO25000.	Aplica modelos de calidad de software en el desarrollo del prototipo de software, aplicando ISO9126, plan de pruebas y casos de pruebas según ISO25000, pero presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.	Aplica modelos de calidad de software en el desarrollo del prototipo de software, aplicando ISO9126, plan de pruebas y casos de pruebas según ISO25000, pero con omisiones, dificultades o errores.	Aplica modelos de calidad de software en el desarrollo del prototipo de software, aplicando ISO9126, plan de pruebas y casos de pruebas según ISO25000, pero presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador	No aplica modelos de calidad de software en el desarrollo del prototipo de software, o lo hace de forma incorrecta.	16%
IE3.3.1 Aplica técnicas de control de versiones al prototipo de software, priorizando los cambios que se realizan al prototipo, para facilitar la iteración y mejora continua del proyecto.	Aplica técnicas de control de versiones al prototipo de software, incluyendo hoja de cálculo que documenta de forma exhaustiva el registro de control de cambios, definiendo	Aplica técnicas de control de versiones al prototipo de software, incluyendo hoja de cálculo que documenta el registro de control de cambios, pero presentando	Aplica técnicas de control de versiones al prototipo de software, incluyendo hoja de cálculo que documenta el registro de control de cambios, pero	Aplica técnicas de control de versiones al prototipo de software, incluyendo hoja de cálculo que documenta el registro de control de cambios, pero	No aplica técnicas de control de versiones al prototipo de software, o lo hace de forma incorrecta.	7%

	claramente las versiones según los cambios realizados en el prototipo.	pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.	con omisiones, dificultades o errores.	presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador		
SITUACIÓN EVALUATIVA 2: PRESENTACIÓN. DESEMPEÑO INDIVIDUAL.						
IE3.3.2 Explica el prototipo de software construido destacando la herramienta utilizada para prototipar, base a métodos y normas definidos por ingeniería de software.	Explica con detalle el prototipo de software construido, destacando la herramienta utilizada para prototipar y cómo esta se alinea con las normas de ingeniería de software.	Explica el prototipo de software construido y menciona la herramienta utilizada para prototipar, pero sin profundizar en cómo se alinea con las normas de ingeniería de software, o presenta pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.	Explica el prototipo de software construido, pero no detalla la herramienta usada para prototipar ni alinearse con las normas de ingeniería de software, o presenta omisiones, dificultades o errores.	Explica el prototipo de software construido, pero omite conceptos técnicos y no menciona la herramienta utilizada para prototipar ni su alineación con las normas de ingeniería de software, lo que no permite evidenciar los elementos básicos del logro del indicador	No logra explicar técnicamente el prototipo de software construido ni la herramienta utilizada para prototipar.	25%
IE3.2.2 Explica el modelo de calidad de software desarrollo en el prototipo, mencionando las funcionalidades asociadas a los requisitos de alto nivel, con el fin de asegurar el cumplimiento de los estándares de calidad y lograr la satisfacción del usuario.	Explica el modelo de calidad de software desarrollado en el prototipo, mencionando todas las funcionalidades asociadas a los requisitos de alto nivel definidos en el caso.	Explica el modelo de calidad de software desarrollado en el prototipo, mencionando la mayoría de las funcionalidades asociadas a los requisitos de alto nivel definidos en	Explica el modelo de calidad de software desarrollado en el prototipo, mencionando algunas funcionalidades asociadas a los requisitos de alto nivel definidos, o	Explica el modelo de calidad de software desarrollado en el prototipo, pero presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que	No logra explicar el modelo de calidad de software desarrollado en el prototipo, ni las funcionalidades asociadas a los requisitos de alto nivel definidos en el caso, o lo hace	35%

		el caso, o presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.	con omisiones, dificultades o errores.	no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador	de forma incorrecta.	
IE3.3.2 Expone la técnica de control de versiones utilizada en el desarrollo del prototipo de software. Mencionando los cambios que se realizó en el prototipo, para facilitar la iteración y mejora continua del proyecto.	Expone la técnica de control de versiones utilizada en el desarrollo del prototipo de software, mencionando todos los cambios realizados para facilitar la iteración y mejora continua del proyecto.	Expone la técnica de control de versiones utilizada en el desarrollo del prototipo de software, mencionando la mayoría de los cambios realizados para facilitar la iteración y mejora continua del proyecto, o presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.	Expone la técnica de control de versiones utilizada en el desarrollo del prototipo de software, mencionando algunos cambios realizados para facilitar la iteración y mejora continua del proyecto, o con omisiones, dificultades o errores.	Expone con dificultad la técnica de control de versiones utilizada en el desarrollo del prototipo de software, pero presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador	No explica la técnica de control de versiones utilizada en el desarrollo del prototipo de software ni los cambios realizados para facilitar la iteración y mejora continua del proyecto, o lo hace de forma incorrecta.	10%
Total						100%