有关json数据的获取

如果有特别的会在下面写的

统一放在dataCheck[type]数组

数组我直接传递对象过去,如果需要转数据给我说一声我改成数据也OK

Type:

1. 背包数据
2. 银行数据 转账记录
3. 车辆数据
4. 商店数据

Json数组类型 我只给你对你来说有用的,不然全写出来浪费时间

背包数据:

name string 物品名字

url string 物品图片超链接

amount int 物品数量

intro string 物品说明

银行转账记录

amount int 金额

time string 时间 格式 年-月-日 小时:分钟

oname string 类型 格式 取款,存款,转账 收款方:xxx

车辆数据

model string 车辆名字

hash strng 车辆哈希值 (作为主要检索关键值)

type 车辆类型

speed 车辆速度

price 车辆价格

商店数据

description 物品名字(主要检索关键字)

info 物品介绍

price 价格

分割线以内的留function在独立的js给我调用就行调用的函数随便你定我后期做修改

传递的参数类型给你

==========================分割线==========================

我一个个来

Html创建显示和销毁 参数类型:bool

显示登陆窗口 参数类型 string 传递玩家账号 长度最大128

反馈登陆成功/失败 参数类型 bool - true成功执行隐藏登陆窗口

False 执行错误提示:请核对密码后重新登陆

显示注册窗口 参数类型 string 传递玩家账号 长度最大128

反馈注册成功/失败 bool/int -true 注册成功

-false 注册失败 错误信息 账号已经注册

-1 错误消息:输入的密码为空

-2 错误消息:两次密码不一致

-3 错误消息:输入的密码长度不合格8-16位,请重新输入(以上1-3属于预留,在前端最好做好相应的判断)

显示背包窗口 参数空值-如果需要直接传递背包内容跟我说就行

物品使用结果 参数类型json数据[{stats:1,msg:””,err:”” }}

成功带msg信息 失败带err信息

stats int类型

1. 使用成功
2. 使用失败
3. 丢弃物品-成功
4. 丢弃物品-失败
5. 删除物品-成功
6. 删除物品-失败

Msg String类型 返回成功类信息颜色随便要和失败区别开来这样比较明显

Err string 类型 返回失败类信息颜色随便要和成功区别开来这样比较明显

显示银行窗口 参数类型 int 玩家余额

银行使用结果 参数类型 json 数据 int typeid, bool ok, string msg, string err, int money

typeid int 类型

1. 存款 2- 取款 3- 转账

ok bool 类型

true 成功 false 失败

msg string 类型

返回成功消息,失败则 msg 为null

err string 类型

返回失败消息,成功则err为null

money int 类型

变动后的银行余额

饥渴,饥饿度,当前现金留function给我,我自己写算法

现实时间你h5获取应该不是多大问题

车辆速度表 留速度,油量,车辆耐久给我就行

车辆商店 参数类型 string 传递商店名字

单击确定显示RGB调色板

调色板取出来的颜色需要给我留接口给我最好是调色板直接反馈过来的

调色板要放在左上角右边我要显示车辆模型试试更新颜色(这个你不需要弄只要位置给我放好就行)

物品商店 参数类型 string 传递商店名字

玩家命令 传递json 数据 command string 命令 explain string 说明 type string 分类

教程 传递json 数据 picture string 图片URL explain string 说明 music string 音频URL(留空不播放)

玩家列表 传递json 数据 Id int 玩家ID(记得按ID排列) Name string 玩家名字 Ping int 延迟 (注意大小写)