



bgattet@gmail.com  
+336 84 14 12 26  
<http://ragekit.github.io>  
@ragekit

# BENJAMIN GATTET

---

## SKILLS

**Programming** : Unity C# / C / Javascript / Ruby / Python / Java etc...

**Game Design** : Game brief / Game document / Level Design / Narrative Design etc ...

**Art Direction** : Artstyle / Moodboard / Mockups

**Art Production** : 3D modelling / Pixel art / Animation (ocasionelly)

**Eletronic** : Arduino C / Internet of things / Robotics.

**Web Design and Development** : HTML / CSS / Javascript / API coding etc ...

## EXHIBITS / TALKS

**Swissnex** – Boston – Swiss gaming corner : talk about my master thesis – April 2014

**Eniarof** – Aix-en-Provence – Fête foraine Numérique : Retro compatible museum – October 2013

**Swissnex** – San Francisco – Gamegazer during GDC – Marh 2013

**Le Cube** – Issy les Moulineaux (Paris) – Demo and Open-Mic for young Gobelins Graduates – 29 september 2012

## STUDIES

**2012-2014** : Media Design, Haute école d'art et de design (Master Media Design Postgraduate) – **HEAD (Geneva)**

**2010-2012** : Concepteur Réalisateur Multimédia (Media Design graduate), option Développement – **Gobelins (Paris)**

**2008-2010** : BTS Communication Visuelle option Multimédia (HND Visual Communication) – **Lycée des Arènes (Toulouse)**

**2007-2008** : Mise à niveau Art Appliqués (Art undergraduate) – **Lycée des Arènes (Toulouse)**

**2006-2007** : Math Sup (Science and Math undergraduate) – **Lycée P. de Fermat (Toulouse)**

**2003-2006** : (Highschool) – **Lycée Bellevue (Albi)**

Terminale S Européenne Anglais

1ère S Européenne Anglais

## PROFESSIONAL EXPERIENCE

Sandwich course/ **Les Graphiquants** / September 2011 - July 2012

Programming and Art Direction

Sandwich course / **Uzik** / September 2010 - Aout 2011

Back and front-office programming

Post Production / **Jonas & François** / Mai 2009

Special effects.

Graphisme et Webdesign / **G-U-I** / Mai-Juin 2009

Interface design, art direction, programming.