

```
int add(int a, int b) {
  return a + b;
int add(int a, int b, int c) {
  return a + b + c;
double add(double a, double b) {
  return a + b;
  return a + b;
```

Aula 8 Sobrecarga de Métodos

 O conceito de sobrecarga é muito importante e utilizado na programação orientada a objetos

 A sobrecarga permite que métodos com o MESMO
 NOME possam ser declarados na mesma classe, contanto que tenham diferente conjunto de parâmetros

 Quando um método sobrecarregado é chamado, o compilador seleciona o método adequado examinando o número, os tipos e a ordem dos argumento na chamada

 A sobrecarga de métodos é comumente utilizada para criar vários métodos com o mesmo nome que realizam as mesmas tarefas ou tarefas semelhantes, mas sobre tipos diferentes ou números diferentes de argumentos

```
Mathe
  III E
                                         double
  M PI
  A TEFEremainder (double f) double f2)
                                         double.
   nabs (double a)
                                         double
  abs(float a)
                                          float
  nabs(int a)
                                            int
   nabs(long a)
                                           lona
  n acos(double a)
                                         double
  n addExact(int x, int y)
                                            int

  addExact(long x, long y)

                                           long
  double
  n atan(double a)
                                         double
                                         double
  matan2(double v. double x)
  () cbrt(double a)
                                         double
  double
   copySign(double magnitude, double sign)
                                         double
  float
```

```
Math
   max(double a, double b)
   max(float a, float b)
                                               float
   max(int a, int b)
                                                 int
   max(long a, long b)
                                                lona
   ((() min(double a, double b)
                                              double
   min(float a, float b)
                                               float
   min(int a, int b)
                                                 int
   min(long a, long b)
                                                lona
   multiplyExact(int x, int y)
                                                 int
   multiplyExact(long x, long y)
                                                long
  negateExact(int a)
                                                 int
   negateExact(long a)
                                                long
   nextAfter(double start, double direction)
                                              double
   nextAfter(float start, double direction)
                                               float
   nextDown(double d)
                                              double
   nextDown(float f)
                                               float
   nextUp(double d)
                                              double
```

```
public class Matematica {
12
13
14
   public static int quadrado(int numero){
15
              System.out.println("Chamando função quadrado para um número inteiro");
16
              return numero * numero:
17
18
19
          public static double quadrado(double numero){
   口
20
              System.out.println("Chamando função quadrado para um número double");
21
              return numero * numero;
22
23
24
```

```
public class Teste {
14
15
16 □
           public static void main(String[] args) {
17
18
               int num1 = 2;
19
               double num2 = 4.0;
20
21
               int quadradoNuml = Matematica.quadrado(numl):
22
               System.out.println("O quadrado no numl é: " + quadradoNuml);
23
24
               double quadradoNum2 = Matematica.quadrado(num2);
25
               System.out.println("O quadrado no num2 é: " + quadradoNum2);
26
27
28
29
♠ teste.Teste > ♠ main >
🔁 Saída - Teste (run) 🗴
     run:
     Chamando função quadrado para um número inteiro
     O quadrado no numl é: 4
     Chamando função quadrado para um número double
     O quadrado no num2 é: 16.0
```

Lembrando que também **pode-se utilizar a sobrecarga para criar métodos que realizam a mesma função mas com número de parâmetros diferentes**

```
JOptionPane, sho

    showConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType)

@ showConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType, int messageType)
m showConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType, int messageType, Icon icon)

    showInputDialog(Object message)

                                                                                                                                                           String
 showInputDialog(Component parentComponent, Object message)
                                                                                                                                                           String
showInputDialog(Object message, Object initialSelectionValue)
                                                                                                                                                           String
                                                                                                                                                           String

    showInputDialog(Component parentComponent, Object message, Object initialSelectionValue)

    showInputDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType)

                                                                                                                                                           String
m showInputDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType, Icon icon, Object[] selectionValues, Object initialSelecti...
                                                                                                                                                           Object
showInternalConfirmDialog(Component parentComponent, Object message)
m showInternalConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType)
mshowInternalConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType, int messageType)
m showInternalConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType, int messageType, Icon icon)
m showInternalInputDialog(Component parentComponent, Object message)
m showInternalInputDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType)
                                                                                                                                                           String
showInternalInputDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType, Icon icon, Object[] selectionValues, Object initia... Object
```

```
public class Matematica {
12
13
14 □
          public static int max (int num1, int num2){
               if(num1 > num2){
15
16
                   return numl;
17
               }else{
18
                   return num2;
19
20
21
22
   public static int max(int num1, int num2, int num3){
               if(num1 > num2){
23
24
                   if(num1 > num3){
25
                       return numl;
                   }else{
26
27
                       return num3;
28
               }else{
29
                   if(num2 > num3){
30
31
                       return num2;
32
                   }else{
33
                       return num3;
34
35
36
37
38
```

```
public class Teste {
14
15
16 □
          public static void main(String[] args) {
17
18
               int numl = 10:
19
               int num2 = 30;
20
               int num3 = 50;
21
22
               System.out.println("Maior número é: " + Matematica.max(numl, num2));
23
               System.out.println("Menor número é: " + Matematica.max(numl, num2, num3));
24
25
26
27
★ teste.Teste > ♠ main >
📙 Saída - Teste (run) 🛛 🗡
     run:
     Major número é: 30
     Menor número é: 50
```

Bem... construtores também são métodos, não??

 Bem... então podemos utilizar a conceito de sobrecarga também nos construtores

```
public class Pessoa {
13
14
          public String nome;
15
          public int idade;
16
17
          public Pessoa(){
18
               this.nome = "":
19
              this.idade = 0;
20
21
22
          public Pessoa(String nome, int idade){
23
               this.nome = nome;
24
               this.idade = idade;
25
26
27
   public String getNome() {
28
               return nome;
29
```

```
14
15
      public class Teste {
16
17
18
           public static void main(String[] args) {
               Pessoa pessoal = new Pessoa():
19
20
21
22
23
24
9
26
27
28
               pessoal.setNome("Rafael Rossi");
               pessoal.setIdade(30):
               Pessoa pessoa2 = new Pessoa("Ricardo Marcacini", 35);
               System.out.println("Informações Pessoal =======\nNome " + pessoal.getNome() + ", " + pessoal.getIdade() + " anos.");
               System.out.println("Informações Pessoa2 ======\nNome " + pessoa2.getNome() + ", " + pessoa2.getIdade() + " anos.");
★ teste.Teste > ♠ main >
🔀 Saída - Teste (run) 🗴
     Informações Pessoal ======
     Nome Rafael Rossi, 30 anos.
     Informações Pessoa2 -----
     Nome Ricardo Marcacini, 35 anos.
```

Distinguindo Métodos Sobrecarregados

 O compilador distingue os métodos sobrecarregados pelas suas assinaturas → combinação do nome, número, tipos e ordem dos parâmetros

 OBSERVAÇÃO 1: as chamadas de método não podem ser distinguidas por tipo de retorno

Distinguindo Métodos Sobrecarregados

Material Complementar

Curso de Java #15 - Métodos

https:

//youtu.be/EuxmbXZCFVQ?list=PLHz_AreHm4dkI2ZdjTwZA4mPMxWTfNSpR

 Orientação a Objetos: Sobrecarga de métodos e construtores (overload)

https://www.youtube.com/watch?v=ZpssJov_5_A

 Introdução: Sobrecarga de Métodos e Tipos Genéricos em Java

```
http://www.devmedia.com.br/
```

introducao-sobrecarga-de-metodos-e-tipos-genericos-em-java/22853

Imagem do dia



Programação Orientada a Objetos http://lives.ufms.br/moodle/

Rafael Geraldeli Rossi rafael.g.rossi@ufms.br

Slides baseados em [Deitel and Deitel, 2010]

Referências Bibliográficas I



Deitel, P. and Deitel, H. (2010).

Java: How to Program.

How to program series. Pearson Prentice Hall, 8th edition.