

```
public class Box<T> {  
    // T stands for "Type".  
    private T t;  
    public void set(T t) { this.t = t; }  
    public T get( ) { return t; }  
}
```

Aula 22

Classes e Métodos Genéricos

Introdução

- Seria conveniente escrever um único método `sort` para classificar os elementos em um array de `Integer`, `String` ou de qualquer tipo que suporte ordenamento (possam ser comparáveis)
- Também seria conveniente escrever uma única classe `Stack` de qualquer tipo
- Igualmente útil seria detectar correspondências de tipos em tempo de compilação – **segurança de tipo em tempo de compilação** → por exemplo, se uma `Stack` armazenasse somente inteiros, ao tentar inserir uma `String` nessa `Stack` deveria emitir um erro em tempo de compilação

Introdução

- **Métodos genéricos e classes genéricas** (e interfaces) permitem especificar
 - ① **Com uma única declaração de método um conjunto de métodos relacionados**
 - ② **Com uma única declaração de classe um conjunto de tipos relacionados**
- Os genéricos também fornecem segurança de tipo em tempo de compilação que permite capturar tipos inválidos em tempo de compilação

Introdução

- Métodos sobrecarregados são frequentemente utilizados para realizar operações semelhantes em tipos diferentes de dados

```
11 public class MetodosSobrecarregados {
12
13     public static void main (String[] args){
14
15         Integer[] arrayInt = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
16         Double[] arrayDb1 = {1.1, 2.2, 3.3, 4.4, 5.5, 6.6, 7.7};
17         Character[] arrayCh = {'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f'};
18
19         System.out.println("Imprimindo array de inteiros:");
20         printArray(arrayInt);
21         System.out.println("Imprimindo array de double:");
22         printArray(arrayDb1);
23         System.out.println("Imprimindo array de caracteres:");
24         printArray(arrayCh);
25     }
26
27     public static void printArray(Integer[] array){
28         for(int i=0;i<array.length;i++){
29             System.out.print(array[i] + "\t");
30         }
31         System.out.println();
32     }
33
34     public static void printArray(Double[] array){
35         for(int i=0;i<array.length;i++){
36             System.out.print(array[i] + "\t");
37         }
38         System.out.println();
39     }
40
41     public static void printArray(Character[] array){
42         for(int i=0;i<array.length;i++){
43             System.out.print(array[i] + "\t");
44         }
45         System.out.println();
46     }
47 }
48
```

MetodosSobrecarregados > printArray >

Resultados da Pesquisa Salda - Teste (run) x

run:
Imprimindo array de inteiros:
1 2 3 4 5 6
Imprimindo array de double:
1.1 2.2 3.3 4.4 5.5 6.6 7.7
Imprimindo array de caracteres:
a b c d e f

Introdução

- Com a utilização de métodos sobrecarregados, podemos chamar um único método que irá dar conta de imprimir os três tipos diferentes de arrays
- Porém, tivemos que implementar os métodos `print` para os três tipos de array
- Se tivéssemos um quarto tipo, teríamos que implementar mais um método `print`
- Além disso, observem que os métodos são idênticos, apenas o tipo do parâmetro é diferente
- **Se substituíssemos os tipos dos argumentos por um tipo genérico, seríamos capazes de implementar um único método**

Métodos Genéricos

- **Se as operações realizadas por vários métodos sobrecarregados forem idênticas para cada tipo de argumento, os métodos sobrecarregados podem ser codificados mais compactamente e convenientemente com um único método genérico**
- Pode-se escrever uma única declaração de método genérico que pode ser chamada com argumentos de tipos diferentes
- Com base nos tipos dos argumentos passados para o método genérico, o compilador trata cada chamada de método apropriadamente

Métodos Genéricos

- Todas as declarações de métodos genéricos contém uma **seção de parâmetros de tipo** delimitada por colchetes angulares (< e >) que precede o tipo de retorno do método
- Cada seção de parâmetro de tipo contém um ou mais parâmetros de tipos (também chamados parâmetros de tipo formais), os quais são separados por vírgulas
- Um **parâmetro de tipo**, também conhecido como uma **variável de tipo**, é um **identificador que especifica um nome genérico do tipo**
- **OBSERVAÇÃO:** os parâmetros de tipo podem representar somente tipos por referência

Métodos Genéricos

```
12 public class MetodosGenericos {
13
14     public static void main (String[] args){
15
16         Integer[] arrayInt = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
17         Double[] arrayDb1 = {1.1, 2.2, 3.3, 4.4, 5.5, 6.6, 7.7};
18         Character[] arrayCh = {'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f'};
19
20         System.out.println("Imprimindo array de inteiros:");
21         printArray(arrayInt);
22         System.out.println("Imprimindo array de double:");
23         printArray(arrayDb1);
24         System.out.println("Imprimindo array de caracteres:");
25         printArray(arrayCh);
26     }
27
28     public static <T> void printArray(T[] array){
29         for(int i=0;i<array.length;i++){
30             System.out.print(array[i] + "\t");
31         }
32         System.out.println();
33     }
34 }
35
```

Resultados da Pesquisa

Saída - Teste (run) x

```
run:
Imprimindo array de inteiros:
1      2      3      4      5      6
Imprimindo array de double:
1.1    2.2    3.3    4.4    5.5    6.6    7.7
Imprimindo array de caracteres:
a      b      c      d      e      f
```


Erase em tempo de compilação

- Quando o compilador traduz um método genérico em bytecodes, ele remove a seção de parâmetros de tipo e substitui os parâmetros de tipo por tipos reais
- Esse processo é conhecido por **erasure**

Métodos que Utilizam um Parâmetro de Tipo como Tipo de Retorno

- Vamos considerar o exemplo de um método genérico em que parâmetros de tipo são utilizados no tipo de retorno e na lista de parâmetros
- Vamos considerar um método genérico `maximum` para determinar e retornar o maior dos seus três argumentos do mesmo tipo
- Vale ressaltar que só é possível comparar dois objetos da mesma classe a classe implementar a interface `Comparable<T>`
- **OBSERVAÇÃO:** todas as classes empacotadoras de tipo para tipos primitivos implementam essa interface

Métodos que Utilizam um Parâmetro de Tipo como Tipo de Retorno

```
12 public class MetodosGenericos {
13
14     public static void main (String[] args){
15
16         System.out.println("Máximo dos inteiros 3, 4, 5: " + maximum(3, 4, 5));
17         System.out.println("Máximo dos double 6.6, 7.7, 8.8: " + maximum(6.6, 8.8, 7.7));
18         System.out.println("Máximo das strings melao, pera, abacate: " + maximum("melao", "pera", "abacate"));
19     }
20
21
22     public static <T extends Comparable<T>> T maximum(T var1, T var2, T var3){
23         T max = var1;
24
25         if(var2.compareTo(max) > 0){
26             max = var2;
27         }
28
29         if(var3.compareTo(max) > 0){
30             max = var3;
31         }
32
33         return max;
34     }
35
36 }
```

Resultados da Pesquisa Saída - Teste (run) x

```
run:
Máximo dos inteiros 3, 4, 5: 5
Máximo dos double 6.6, 7.7, 8.8: 8.8
Máximo das strings melao, pera, abacate: pera
```

Sobrecarregando Métodos Genéricos

- **Um método genérico pode ser sobrecarregado**
- Uma classe pode fornecer dois ou mais métodos genéricos que especificam o mesmo nome de método, mas diferentes parâmetros de método
- **Um método genérico também pode ser sobrecarregado por métodos não genéricos**
- Quando o compilador encontra uma chamada de método, ele procura a declaração de método que corresponde mais precisamente ao nome de método e aos tipos de argumentos especificados na chamada → métodos genéricos são analisados por último

Classes Genéricas

- O conceito de uma estrutura de dados, como um pilha, pode ser entendido independentemente do tipo de elemento que ela manipula
- **Classes genéricas fornecem um meio de descrever o conceito de uma pilha (ou de qualquer outra classe) de uma maneira independente do tipo**
- **Pode-se então instanciar objetos tipos específicos da classe genérica**
- Essa capacidade fornece uma excelente oportunidade de reutilização de software

Classes Genéricas

- Uma classe Stack genérica, por exemplo, poderia ser a base para criar muitas classes Stack lógicas (Stack de Double, Stack de String, ...)
- Essas classes são conhecidas como **classes parametrizadas** ou **tipos parametrizados** porque aceitam um ou mais parâmetros
- **OBSERVAÇÃO:** novamente, parâmetros de tipo só representam tipos por referência
- Os identificadores dos tipos genéricos devem ser declarados ao lado do nome da classe entre os sinais < e > e, caso haja mais de um tipo, os tipos devem ser separados por vírgula

Classes Genéricas

```
17 public class Pilha<T> {  
18     private ArrayList<T> elementos;  
19  
20     Pilha(){  
21         elementos = new ArrayList<T>();  
22     }  
23  
24     public void push(T valor){  
25         elementos.add(valor);  
26     }  
27  
28     public T pop(){  
29         if(elementos.isEmpty()){  
30             return null;  
31         }  
32         int indice = elementos.size() - 1;  
33         T value = elementos.get(indice);  
34         elementos.remove(indice);  
35         return value;  
36     }  
37  
38     public int size(){  
39         return elementos.size();  
40     }  
41 }
```

Classes Genéricas

```
13 public class ClassesGenericas {
14
15     public static void main(String[] args){
16
17         Pilha<Integer> pilha = new Pilha<Integer>();
18
19         pilha.push(5);
20         pilha.push(15);
21         pilha.push(25);
22         pilha.push(55);
23
24         while(pilha.size() > 0){
25             System.out.println(pilha.pop());
26         }
27     }
28 }
29
```

Resultados da Pesquisa Saída - Teste (run) x

```
run:
55
25
15
5
```


Material Complementar

- Generic Methods

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/generics/methods.html>

- Java Generics Example Tutorial – Generic Method, Class, Interface <http://www.journaldev.com/1663/>

`java-generics-example-method-class-interface`

- Usando Generics em Java

<http://www.devmedia.com.br/usando-generics-em-java/28981>

Imagem do Dia



Programação Orientada a Objetos

<http://lives.ufms.br/moodle/>

Rafael Geraldeli Rossi
rafael.g.rossi@ufms.br

Slides baseados em [Deitel and Deitel, 2010]

Referências Bibliográficas I



Deitel, P. and Deitel, H. (2010).

Java: How to Program.

How to program series. Pearson Prentice Hall, 8th edition.