

## Proyecto 2

### Descripción

Debe desarrollar un programa en lenguaje C donde gráficamente muestre el funcionamiento del Barbero Dormilón.

Una peluquería tiene un barbero, una silla de peluquero y n sillas para que se sienten los clientes en espera, si es que los hay. Si no hay clientes presentes, el barbero se sienta en su silla de peluquero y se duerme. Cuando llega un cliente, este debe despertar al barbero dormilón. Si llegan más clientes mientras el barbero corta el cabello de un cliente, estos deben esperar sentados (si hay sillas desocupadas) o salirse de la peluquería (si todas las sillas están ocupadas). El problema consiste en programar al barbero y los clientes sin entrar en condición de competencia.

[https://es.wikipedia.org/wiki/Problema\\_del\\_barbero\\_durmiente](https://es.wikipedia.org/wiki/Problema_del_barbero_durmiente)

El programa deberá solicitar como parámetros:

- Sillas: ## (por default 5).
- Tiempo de atención: ## segundos (por default 5 segundos).
- Contador de clientes que llegaron, no había sillas y se retiraron.

Fecha de entrega: Martes 27 de agosto de 2019.

Calificación: El estudiante debe llevar su máquina portátil para calificar en clase el funcionamiento del programa el miércoles 28 de agosto.

Entregables:

1. Código fuente impreso en hojas de papel tamaño oficio con carátula.
2. Se abrirá un link en blackboard para entregar código fuente disponible únicamente en la fecha de entrega.