1. Login Page

```
// ignore_for_file: use_build_context_synchronously
import 'dart:convert';
import 'package:aplikasi_manajemen_buku/Page/home_page.dart'; // Ensure this
import points to your actual home page
import 'package:aplikasi_manajemen_buku/Page/registrasi_page.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:http/http.dart' as http;
class LoginPage extends StatefulWidget {
  const LoginPage({super.key});
 @override
 // ignore: library_private_types_in_public_api
 _LoginPageState createState() => _LoginPageState();
class LoginPageState extends State<LoginPage> {
  final _formKey = GlobalKey<FormState>();
  bool _isLoading = false;
  final _emailTextboxController = TextEditingController();
  final _passwordTextboxController = TextEditingController();
  @override
  void dispose() {
   _emailTextboxController.dispose();
    _passwordTextboxController.dispose();
   super.dispose();
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: PreferredSize(
        preferredSize:
            const Size.fromHeight(60.0), // Adjust the height as needed
        child: Container(
          decoration: const BoxDecoration(
            gradient: LinearGradient(
              colors: [
                Color(0xFF6A11CB), // Start color (Blue-Purple)
                Color(0xFF2575FC), // End color (Blue)
              ],
              begin: Alignment.topLeft,
              end: Alignment.bottomRight,
```

```
),
          child: AppBar(
            centerTitle: true,
            elevation: 0,
            title: const Text(
              'Login',
              style: TextStyle(color: Colors.white, fontFamily: 'Courier
New'),
            ),
            backgroundColor:
                Colors.transparent, // Make AppBar background transparent
            iconTheme: const IconThemeData(color: Colors.white),
          ),
        ),
      ),
      extendBodyBehindAppBar: true,
      body: Center(
        child: SingleChildScrollView(
          child: Padding(
            padding: const EdgeInsets.all(16.0),
            child: Form(
              key: _formKey,
              child: Column(
                mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
                crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
                children: [
                  _emailTextField(),
                  const SizedBox(height: 16),
                  passwordTextField(),
                  const SizedBox(height: 32),
                  _buttonLogin(),
                  const SizedBox(height: 30),
                  _menuRegistrasi(),
              ),
            ),
       ),
      ),
   );
  Widget _emailTextField() {
    return TextFormField(
      decoration: const InputDecoration(
        labelText: "Email",
        labelStyle: TextStyle(color: Colors.black, fontFamily: 'Courier New'),
        border: OutlineInputBorder(
```

```
borderSide: BorderSide(color: Colors.black),
      ),
    ),
    style: const TextStyle(color: Colors.black, fontFamily: 'Courier New'),
    keyboardType: TextInputType.emailAddress,
    controller: _emailTextboxController,
   validator: (value) {
      if (value!.isEmpty) {
        return 'Email harus diisi';
     return null;
   },
  );
Widget passwordTextField() {
  return TextFormField(
    decoration: const InputDecoration(
      labelText: "Password",
      labelStyle: TextStyle(color: Colors.black, fontFamily: 'Courier New'),
      border: OutlineInputBorder(
        borderSide: BorderSide(color: Colors.black),
      ),
    ),
    style: const TextStyle(color: Colors.black, fontFamily: 'Courier New'),
    keyboardType: TextInputType.text,
    obscureText: true,
    controller: _passwordTextboxController,
   validator: (value) {
      if (value!.isEmpty) {
        return "Password harus diisi";
     return null;
   },
  );
Widget _buttonLogin() {
  return ElevatedButton(
    style: ElevatedButton.styleFrom(
      backgroundColor: const Color(0xFF6A11CB), // Blue-Purple Button
      shape: RoundedRectangleBorder(
        borderRadius: BorderRadius.circular(30.0),
      ),
      textStyle: const TextStyle(
       fontFamily: 'Courier New',
      ),
```

```
onPressed: _isLoading
          ? null
          : () async {
              if (_formKey.currentState!.validate()) {
                setState(() {
                  _isLoading = true;
                });
                String? userName = await _login();
                if (userName != null) {
                  Navigator.pushReplacement(
                    context,
                    MaterialPageRoute(
                      builder: (context) => HomePage(userName: userName),
                    ),
                  );
                } else {
                  ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
                    const SnackBar(
                      content: Text("Login gagal! Periksa email dan
password."),
                    ),
                  );
                setState(() {
                  _isLoading = false;
                });
            },
      child: _isLoading
          ? const CircularProgressIndicator(
              valueColor: AlwaysStoppedAnimation<Color>(Colors.white),
          : const Text(
              "Login",
              style: TextStyle(color: Colors.white),
            ),
    );
  Future<String?> _login() async {
    const url = 'http://103.196.155.42/api/login';
    final response = await http.post(
     Uri.parse(url),
     headers: {"Content-Type": "application/json"},
     body: jsonEncode({
```

```
"email": _emailTextboxController.text,
        "password": passwordTextboxController.text,
     }),
   );
   if (response.statusCode == 200) {
     final data = jsonDecode(response.body);
     if (data['status'] == true) {
       // Return the user's name on successful login
       return data['data']['user']['email'];
   return null;
 Widget _menuRegistrasi() {
   return ElevatedButton(
     style: ElevatedButton.styleFrom(
       backgroundColor: const Color(0xFF6A11CB), // Matching Blue-Purple
Color
       shape: RoundedRectangleBorder(
         borderRadius: BorderRadius.circular(30.0),
       ),
       textStyle: const TextStyle(
         fontFamily: 'Courier New',
       ),
     ),
     onPressed: () {
       Navigator.push(
         context,
         MaterialPageRoute(builder: (context) => const RegistrasiPage()),
       );
     },
     child: const Text(
       "Registrasi",
       style: TextStyle(color: Colors.white),
     ),
   );
```

Kode di atas adalah implementasi halaman login di aplikasi Flutter yang memungkinkan pengguna untuk masuk dengan email dan password. Berikut adalah fungsionalitas utama dari kode tersebut:

1. Form Input dan Validasi:

Rayhan Aghnat H1D022044

- Terdapat dua kolom input: satu untuk email dan satu untuk password.
 Keduanya memiliki validasi untuk memastikan bahwa tidak ada kolom yang dibiarkan kosong.
- Jika ada kesalahan dalam pengisian, pengguna akan diberi tahu.

2. Proses Login:

- o Ketika pengguna menekan tombol "Login", aplikasi akan memvalidasi input.
- o Jika input valid, aplikasi akan mengirimkan permintaan POST ke API untuk memverifikasi kredensial login pengguna.
- Jika login berhasil (respon status dari API adalah true), aplikasi akan mengarahkan pengguna ke halaman HomePage dengan menampilkan nama pengguna.
- Jika gagal, akan muncul pesan kesalahan yang memberitahu pengguna bahwa login tidak berhasil.

3. State Management:

 Menggunakan state management untuk menampilkan indikator pemuatan (CircularProgressIndicator) saat login sedang diproses agar pengguna tahu bahwa proses sedang berlangsung.

4. Navigasi ke Halaman Registrasi:

o Terdapat tombol "Registrasi" yang memungkinkan pengguna untuk berpindah ke halaman registrasi (RegistrasiPage) jika mereka belum memiliki akun.

5. Keamanan Data:

 Kata sandi yang dimasukkan oleh pengguna disembunyikan saat diketik untuk menjaga kerahasiaan.

6. Penggunaan Kontroler:

 Menggunakan TextEditingController untuk mengelola input teks dari pengguna dan membersihkannya saat halaman dihancurkan (dispose()).

Secara keseluruhan, kode ini menangani fungsionalitas login dasar, validasi input, komunikasi dengan API untuk memverifikasi kredensial, dan navigasi ke halaman lain di aplikasi Flutter.

2. Register

```
// ignore_for_file: use_build_context_synchronously
import 'dart:convert';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:http/http.dart' as http;

class RegistrasiPage extends StatefulWidget {
   const RegistrasiPage({super.key});

   @override
   // ignore: library_private_types_in_public_api
   _RegistrasiPageState createState() => _RegistrasiPageState();
}
```

```
class _RegistrasiPageState extends State<RegistrasiPage> {
  final formKey = GlobalKey<FormState>();
 bool isLoading = false;
  final namaTextboxController = TextEditingController();
  final emailTextboxController = TextEditingController();
  final _passwordTextboxController = TextEditingController();
 @override
 void dispose() {
   _namaTextboxController.dispose();
   emailTextboxController.dispose();
   _passwordTextboxController.dispose();
   super.dispose();
  Future<void> _register() async {
    if (_formKey.currentState!.validate()) {
      setState(() {
       _isLoading = true;
      });
      final String nama = _namaTextboxController.text;
      final String email = _emailTextboxController.text;
      final String password = _passwordTextboxController.text;
      final url = Uri.parse('http://103.196.155.42/api/registrasi');
      final response = await http.post(
       url,
        headers: {
          'Content-Type': 'application/json',
        },
        body: jsonEncode({
          'nama': nama,
          'email': email,
          'password': password,
        }),
      );
      setState(() {
        _isLoading = false;
     });
      if (response.statusCode == 200) {
        final responseData = jsonDecode(response.body);
        if (responseData['status']) {
          ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
           const SnackBar(content: Text("Registrasi berhasil!")),
```

```
);
          Navigator.pop(context); // Kembali ke halaman login
          ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
            SnackBar(
                content: Text("Registrasi gagal:
${responseData['message']}")),
          );
      } else {
        ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
          const SnackBar(content: Text("Terjadi kesalahan, coba lagi
nanti.")),
        );
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: PreferredSize(
        preferredSize:
            const Size.fromHeight(60.0), // Adjust the height as needed
        child: Container(
          decoration: const BoxDecoration(
            gradient: LinearGradient(
              colors: [
                Color(0xFF6A11CB), // Start color (Blue-Purple)
                Color(0xFF2575FC), // End color (Blue)
              begin: Alignment.topLeft,
              end: Alignment.bottomRight,
            ),
          ),
          child: AppBar(
            centerTitle: true,
            elevation: 0,
            title: const Text(
              'Registrasi',
              style: TextStyle(color: Colors.white, fontFamily: 'Courier
New'),
            ),
            backgroundColor:
                Colors.transparent, // Make AppBar background transparent
            iconTheme: const IconThemeData(color: Colors.white),
```

```
),
    body: Center(
      child: SingleChildScrollView(
        child: Padding(
          padding: const EdgeInsets.all(16.0),
          child: Form(
            key: _formKey,
            child: Column(
              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
              crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
              children: [
                namaTextField(),
                const SizedBox(height: 16),
                _emailTextField(),
                const SizedBox(height: 16),
                passwordTextField(),
                const SizedBox(height: 16),
                _passwordKonfirmasiTextField(),
                const SizedBox(height: 32),
                _buttonRegistrasi(),
              ],
           ),
         ),
       ),
     ),
   ),
 );
Widget _namaTextField() {
  return TextFormField(
    decoration: const InputDecoration(
      labelText: "Nama",
      border: OutlineInputBorder(),
    ),
    keyboardType: TextInputType.text,
    controller: _namaTextboxController,
    validator: (value) {
      if (value!.isEmpty || value.length < 3) {</pre>
        return "Nama harus diisi minimal 3 karakter";
      return null;
    },
  );
Widget _emailTextField() {
 return TextFormField(
```

```
decoration: const InputDecoration(
      labelText: "Email",
      border: OutlineInputBorder(),
    ),
    keyboardType: TextInputType.emailAddress,
    controller: _emailTextboxController,
    validator: (value) {
      if (value!.isEmpty) {
        return 'Email harus diisi';
      const pattern = r'^[a-zA-Z0-9._%+-]+@[a-zA-Z0-9.-]+\.[a-zA-Z]{2,}$';
      final regex = RegExp(pattern);
      if (!regex.hasMatch(value)) {
        return "Email tidak valid";
      return null;
    },
  );
Widget _passwordTextField() {
  return TextFormField(
    decoration: const InputDecoration(
      labelText: "Password",
      border: OutlineInputBorder(),
    ),
    keyboardType: TextInputType.text,
    obscureText: true,
    controller: _passwordTextboxController,
    validator: (value) {
      if (value!.isEmpty || value.length < 3) {</pre>
        return "Password harus diisi minimal 3 karakter";
      return null;
    },
  );
Widget _passwordKonfirmasiTextField() {
  return TextFormField(
    decoration: const InputDecoration(
      labelText: "Konfirmasi Password",
      border: OutlineInputBorder(),
```

```
keyboardType: TextInputType.text,
     obscureText: true,
     validator: (value) {
       if (value != _passwordTextboxController.text) {
         return "Konfirmasi Password tidak sama";
       return null;
     },
   );
 Widget buttonRegistrasi() {
   return ElevatedButton(
     style: ElevatedButton.styleFrom(
       backgroundColor: const Color(0xFF6A11CB), // Matching Blue-Purple
Color
       shape: RoundedRectangleBorder(
         borderRadius: BorderRadius.circular(30.0),
       ),
       textStyle: const TextStyle(
         fontFamily: 'Courier New',
       ),
     ),
     onPressed: _isLoading ? null : _register,
     child: _isLoading
         ? const CircularProgressIndicator(
             valueColor: AlwaysStoppedAnimation<Color>(Colors.white),
         : const Text(
              "Registrasi",
             style: TextStyle(color: Colors.white),
           ),
   );
```

Kode di atas adalah implementasi halaman registrasi di aplikasi Flutter yang memungkinkan pengguna untuk membuat akun baru. Berikut adalah fungsionalitas utama dari kode tersebut:

1. Form Input dan Validasi:

- Terdapat empat kolom input: Nama, Email, Password, dan Konfirmasi Password.
- Setiap kolom memiliki validasi untuk memastikan input memenuhi syarat:
 - Nama: minimal 3 karakter.
 - Email: format email yang valid.
 - Password: minimal 3 karakter.
 - Konfirmasi Password: harus cocok dengan password yang diinputkan.

2. Proses Registrasi:

- o Ketika pengguna menekan tombol "Registrasi", aplikasi akan memvalidasi semua input.
- Jika validasi berhasil, aplikasi akan mengirimkan permintaan POST ke API untuk melakukan pendaftaran akun baru.
- o Jika pendaftaran berhasil (status dari API adalah true), pengguna akan melihat notifikasi keberhasilan dan diarahkan kembali ke halaman login.
- o Jika gagal, pengguna akan mendapatkan pesan kesalahan yang sesuai.

3. State Management:

 Menggunakan state untuk mengontrol indikator pemuatan (CircularProgressIndicator) saat proses registrasi sedang berlangsung. Ini memberikan feedback visual kepada pengguna bahwa aplikasi sedang memproses permintaan.

4. Penggunaan Kontroler:

 Menggunakan TextEditingController untuk mengelola input dari pengguna dan membersihkannya saat halaman dihancurkan (dispose()).

5. Navigasi:

o Jika registrasi berhasil, aplikasi akan mengarahkan pengguna kembali ke halaman login menggunakan Navigator.pop(context);.

Secara keseluruhan, kode ini menangani fungsionalitas pendaftaran akun baru di aplikasi Flutter, termasuk validasi input, komunikasi dengan API untuk registrasi, dan navigasi di dalam aplikasi.

3. Home Page

```
import 'package:aplikasi manajemen buku/Page/ISBN page.dart';
import 'package:aplikasi_manajemen_buku/Page/bahasa_page.dart';
import 'package:aplikasi_manajemen_buku/Page/genre_page.dart';
import 'package:aplikasi_manajemen_buku/Page/jumlahhalaman_page.dart';
import 'package:aplikasi_manajemen_buku/Page/lokasirak_page.dart';
import 'package:aplikasi_manajemen_buku/Page/penerbit_page.dart';
import 'package:aplikasi_manajemen_buku/Page/penulis_page.dart';
import 'package:aplikasi_manajemen_buku/Page/rating_page.dart';
import 'package:aplikasi_manajemen_buku/Page/status_page.dart';
import 'package:aplikasi_manajemen_buku/Page/tahunterbit_page.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
class HomePage extends StatelessWidget {
 final String userName;
  // Constructor to receive the user's name
  const HomePage({super.key, required this.userName});
  @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: PreferredSize(
      preferredSize:
```

```
const Size.fromHeight(60.0), // Adjust the height as needed
        child: Container(
          decoration: const BoxDecoration(
            gradient: LinearGradient(
              colors: [
                Color(0xFF6A11CB), // Start color (Blue-Purple)
                Color(0xFF2575FC), // End color (Blue)
              ],
              begin: Alignment.topLeft,
              end: Alignment.bottomRight,
            ),
          ),
          child: AppBar(
            centerTitle: true,
            elevation: 0,
            title: const Text(
              'Home',
              style: TextStyle(color: Colors.white, fontFamily: 'Courier
New'),
            ),
            backgroundColor:
                Colors.transparent, // Make AppBar background transparent
            iconTheme: const IconThemeData(color: Colors.white),
          ),
        ),
      ),
      drawer: Drawer(
        child: ListView(
          padding: EdgeInsets.zero,
          children: [
            DrawerHeader(
              decoration: const BoxDecoration(
                color: Color.fromARGB(255, 53, 0, 122),
              ),
              child: Text(
                'Welcome, $userName!',
                style: const TextStyle(
                  color: Colors.white,
                  fontSize: 20,
                  fontFamily: 'Courier New',
                ),
              ),
            ),
            _drawerItem(context, 'Genre Page', Icons.pages, const
GenrePage()),
            _drawerItem(
               context, 'Penulis Page', Icons.pages, const PenulisPage()),
```

```
_drawerItem(
                context, 'Penerbit Page', Icons.pages, const PenerbitPage()),
            drawerItem(context, 'Tahun Terbit Page', Icons.pages,
                const TahunterbitPage()),
            _drawerItem(context, 'ISBN Page', Icons.pages, const IsbnPage()),
            _drawerItem(context, 'Jumlah Halaman Page', Icons.pages,
                const JumlahhalamanPage()),
            _drawerItem(
                context, 'Bahasa Page', Icons.pages, const BahasaPage()),
            _drawerItem(
                context, 'Lokasi Rak Page', Icons.pages, const
LokasirakPage()),
            _drawerItem(
                context, 'Status Page', Icons.pages, const StatusPage()),
            _drawerItem(
                context, 'Rating Page', Icons.pages, const RatingPage()),
          ],
        ),
      ),
      body: Container(
        width: MediaQuery.of(context).size.width, // Full width
        height: MediaQuery.of(context).size.height, // Full heigh
        color: const Color.fromARGB(255, 53, 0, 122),
       child: Center(
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: [
              // Circular Image Widget
              const CircleAvatar(
                radius: 50, // Adjust the size as needed
                backgroundImage: AssetImage(
                    'profil_image.png'), // Change to your image asset path
              const SizedBox(height: 20),
              // Welcome Text
              Text(
                'Welcome, $userName!',
                style: const TextStyle(
                  fontSize: 24,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                  fontFamily: 'Courier New',
                  color: Colors.white,
                ),
              ),
         ),
```

```
);
}

Widget _drawerItem(
    BuildContext context, String title, IconData icon, Widget destination) {
    return ListTile(
    leading: Icon(icon),
        title: Text(title),
        onTap: () {
        Navigator.push(
            context,
            MaterialPageRoute(builder: (context) => destination),
        );
        },
        );
    },
};
```

Kode di atas merupakan implementasi dari halaman beranda (HomePage) untuk aplikasi Flutter yang mengelola navigasi ke berbagai halaman lainnya. Berikut adalah penjelasan detail dari kode tersebut:

1. Struktur Halaman Utama

- **AppBar**: Menggunakan AppBar dengan desain gradasi biru-ungu ke biru dan teks yang terpusat di tengah.
- **Drawer**: Menyediakan navigasi ke berbagai halaman melalui Drawer yang memuat daftar menu.
 - o **Drawer Header**: Menampilkan pesan "Welcome, [nama pengguna]!" menggunakan nama pengguna yang diterima dari konstruktor.
 - Menu Items: Berbagai halaman seperti Genre, Penulis, Penerbit, Tahun Terbit, ISBN, dan lainnya dapat diakses dengan mengklik item yang ada di Drawer.
- **Body**: Bagian utama halaman menampilkan gambar profil melingkar dan teks sambutan dengan nama pengguna yang dicetak tebal dan besar.

2. Drawer dan Navigasi

- Fungsi _drawerItem digunakan untuk membuat item di Drawer. Saat pengguna mengetuk salah satu item, mereka akan dinavigasi ke halaman tujuan yang sesuai menggunakan Navigator.push.
- Setiap item di drawer memiliki ikon, teks, dan rute ke halaman lain, memungkinkan pengguna untuk berpindah halaman dengan mudah.

3. Penerimaan Nama Pengguna

• Nama pengguna (userName) diterima sebagai parameter dari konstruktor HomePage dan digunakan untuk menampilkan pesan selamat datang di Drawer Header dan di bagian body.

4. Desain dan Tema

• Menggunakan warna yang konsisten dengan tema biru dan ungu gelap.

Rayhan Aghnat H1D022044

- Teks menggunakan font khusus (Courier New), memberikan tampilan yang lebih unik dan bergaya.
- Gambar profil disesuaikan dalam bentuk lingkaran (CircleAvatar) dengan radius yang diatur dan memuat gambar dari aset aplikasi.

5. Fungsionalitas Utama

- **Drawer Navigation**: Membuat navigasi lebih mudah dengan menyediakan Drawer yang berisi item menu ke berbagai halaman manajemen buku.
- **Penerimaan Nama Pengguna**: Halaman ini menyapa pengguna secara personal menggunakan nama yang diterima dari LoginPage atau halaman registrasi.
- **UI Responsif**: Menggunakan MediaQuery untuk menyesuaikan ukuran widget berdasarkan lebar dan tinggi layar.