

BAB 3

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Sistem Antrean Klinik

Dipersiapkan oleh:


Ragiel Intan Haq (1301180206)

Program Studi

Informatika Fakultas

Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 3		6
		Revisi	<nomor revisi>	

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

No	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
#1	Update Antrian	Fungsi ini digunakan oleh pasien untuk melihat daftar antrean

3.1.1 Use Case #2 Update Antrian

Skenario Use Case #2 :

Primary Flow :

- Aktor telah melakukan login
- Sistem memvalidasi dan menampilkan tampilan untuk memilih jenis antrian
- Actor memilih melihat daftar pasien
- Sistem menampilkan daftar pasien

Alternate Flow : -

3.1.1.1 Perancangan Antarmuka Usecase #1

3.1.1.1.1 Tabel Identifikasi Antarmuka / Layar / Page

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
01	Home Page	Sebagai tampilan utama dari web
02	Update Antrean	Untuk Pasien agar dapat melihat daftar tunggu

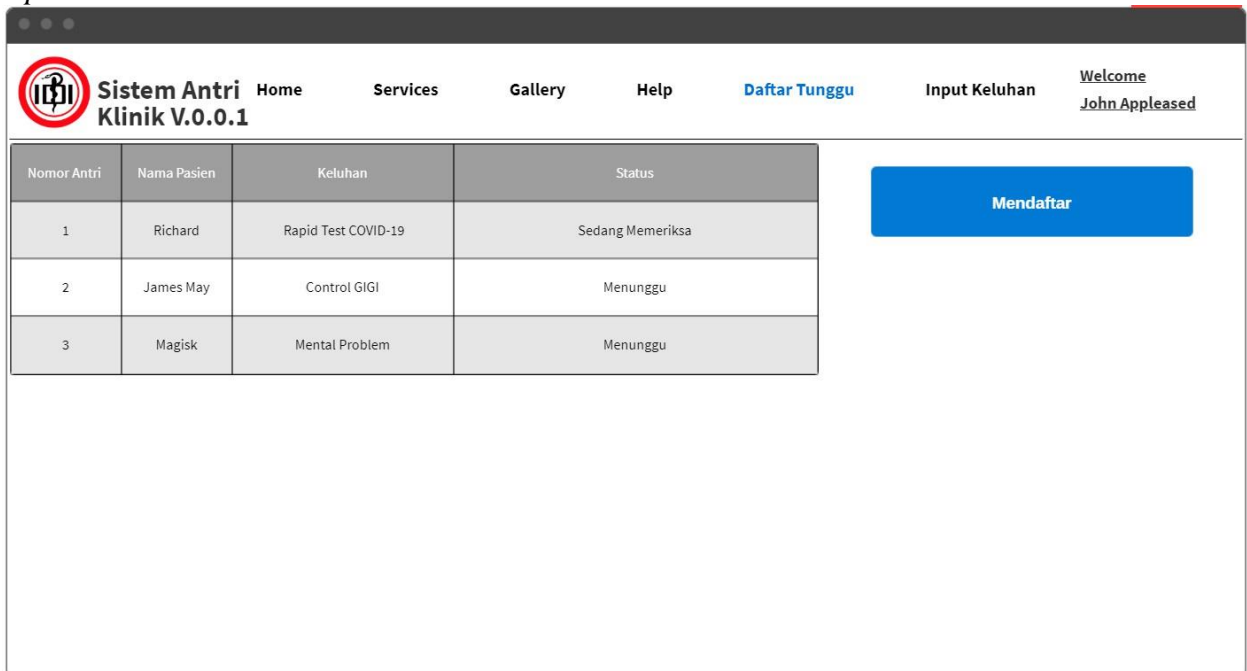
HOMEPAGE



Antarmuka Homepage : 01

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Button1	Button	Login	Jika diklik, akan mengarahkan ke halaman login

Update Antrean



Nomor Antri	Nama Pasien	Keluhan	Status
1	Richard	Rapid Test COVID-19	Sedang Memeriksa
2	James May	Control GIGI	Menunggu
3	Magisk	Mental Problem	Menunggu

Mendaftar

Antarmuka Update Antrean : 02

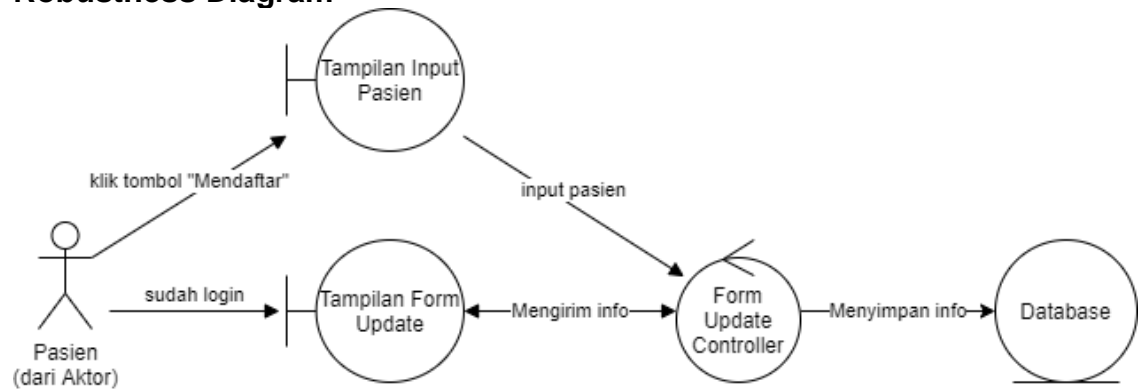
Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Tabel1	Tabel	Daftar Pasien	Menampilkan table daftar pasien
Button2	Button	Mendaftar	Jika diklik maka tampilan input pasien akan muncul

3.1.1.2 Identifikasi Object Baru

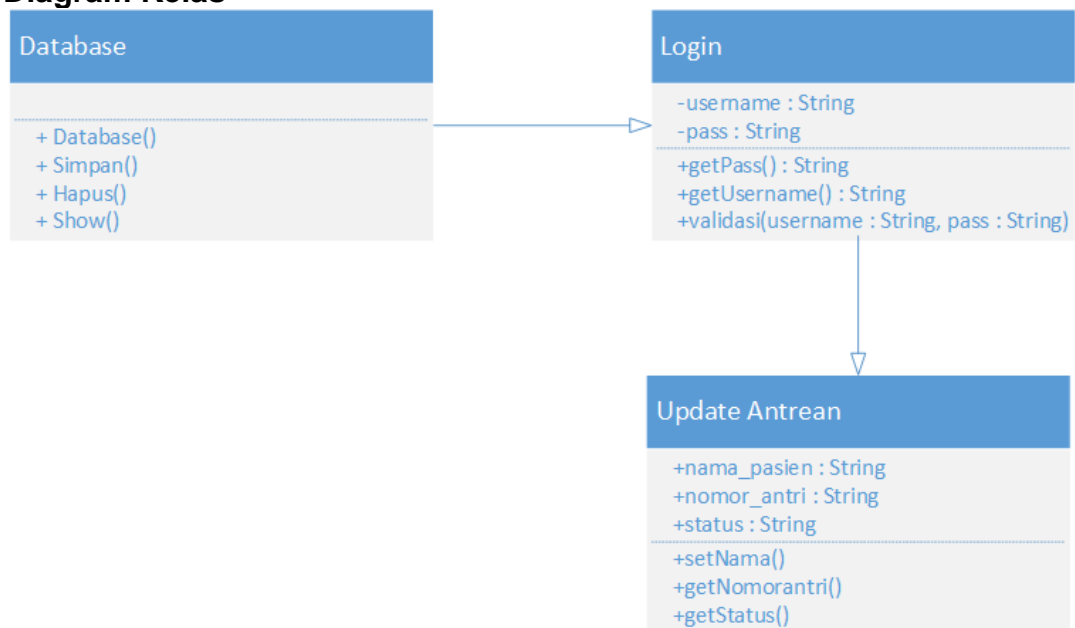
TABEL OBJECT PERANCANGAN

No	Nama Object Baru	Jenis / Tipe Kelas
1.	Database	Entity
2.	Tampilan input pasien	Boundary
3.	Tampilan form update	Boundary
4.	Form Update Controller	Controller

3.1.1.3 Robustness Diagram



3.1.1.4 Diagram Kelas



3.1.1.5 Sequence Diagram

