

Lista de Questões - JavaScript

1. Crie um programa que utilize o `console.log` para exibir uma mensagem de boas-vindas.
2. Crie uma variável chamada "nome" e atribua a ela o seu nome. Em seguida, utilize o `console.log` para exibir a mensagem "Olá, [seu nome]!" no console do navegador.
3. Crie uma variável chamada "nome" e atribua a ela o seu nome. Em seguida, utilize o `alert` para exibir a mensagem "Olá, [seu nome]!".
4. Utilize o `prompt` e faça a seguinte pergunta: Qual a linguagem de programação que você mais gosta?. Em seguida, armazene a resposta em uma variável e mostre no console do navegador.
5. Crie uma variável chamada "valor1" e outra chamada "valor2", atribuindo a elas valores numéricos de sua escolha. Em seguida, realize a soma desses dois valores e armazene o resultado em uma terceira variável chamada "resultado". Utilize o `console.log` para mostrar a mensagem "A soma de [valor1] e [valor2] é igual a [resultado]." no console.
6. Crie uma variável chamada "valor1" e outra chamada "valor2", atribuindo a elas valores numéricos de sua escolha. Em seguida, realize a subtração desses dois valores e armazene o resultado em uma terceira variável chamada "resultado". Utilize o `console.log` para mostrar a mensagem "A diferença entre [valor1] e [valor2] é igual a [resultado]." no console.
7. Peça ao usuário para inserir sua idade com `prompt`. Com base na idade inserida, utilize um `if` para verificar se a pessoa é maior ou menor de idade, exibindo uma mensagem apropriada no console.
8. Crie uma variável "numero" e peça um valor com `prompt` verifique se é positivo, negativo ou zero. Use `if-else` para imprimir a respectiva mensagem.
9. Use um loop `while` para imprimir os números de 1 a 10 no console.
10. Crie uma variável "nota" e atribua um valor numérico a ela. Use `if-else` para determinar se a nota é maior ou igual a 7 e exiba "Aprovado" ou "Reprovado" no console.
11. Use o `Math.random` para gerar qualquer número aleatório e exiba esse número no console.
12. Use o `Math.random` para gerar um número inteiro entre 1 e 10 e exiba esse número no console.
13. Use o `Math.random` para gerar um número inteiro entre 1 e 1000 e exiba esse número no console.