

Caracas, 31 de Octubre de 2011

TAREA #2

Debe realizar una serie de mejoras a la aplicación entregada en la tarea #1. Las nuevas características que se requieren son las siguientes:

- Actualizar los algoritmos del despliegue de figuras geométricas tal que permitan el relleno de tales figuras (con la excepción de la línea)
- Aplicar a las figuras previamente dibujadas las operaciones de traslación, rotación y escalamiento, empleando transformaciones afines.
- Incluir como figura a dibujar la curva de Bézier. Tenga en cuenta que este tipo de figuras también está sujeto a las transformaciones.
- Permitir mover los puntos de control de la curva de Bézier.
- La aplicación debe poder almacenar en algún tipo de formato (definido por Ud.) la lista de figuras dibujada, con el fin de poder recuperar un dibujo posteriormente por la misma aplicación.
- Permitir modificar el color del lienzo de dibujo sobre el cual están las figuras, así como el color de las figuras tanto del borde como del relleno de las mismas.

Aclaratorias Importantes

- La tarea debe ser realizada en C++ con FreeGLUT, no se aceptarán otros métodos.
- La tarea debe ser realizado de forma individual. siguiendo el formato de entrega descrito en la página de la materia.
- El primer día de retraso será penalizado con dos (2) puntos y luego cada día de retraso adicional será penalizado por un (1) punto.

Entrega

La tarea debe ser entregada el día lunes 22 de Noviembre de 2011.

GDICG/J.L.A.