

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PADOVA



SCUOLA DI SCIENZE

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

Piano di lavoro

Studente:

Alessandro RAGO - 1187504

Azienda:

Sync Lab S.r.l.

9 aprile 2021



Contatti

Studente: Alessandro Rago, alessandro.rago.1@studenti.unipd.it, +39 346 960 7400

Tutor aziendale: Fabio Pallaro, f.pallaro@syncclab.it, +39 333 136 8500

Azienda: Sync Lab S.r.l., Galleria Spagna 28, Padova (PD), <https://www.syncclab.it/>

Scopo dello stage

Lo scopo di questo progetto di stage è effettuare un confronto tra i tre principali framework per lo sviluppo front-end di applicazioni web: React, Angular e Vue.js.

Lo studente dovrà inizialmente attuare un percorso di formazione su tali tecnologie, per poi poter realizzare tre interfacce web, ognuna con un framework differente. L'obiettivo non è solo quello di impararne la semantica, ma anche di riuscire a comprenderne le principali differenze, pregi e difetti, sia per lo sviluppatore in fase di codifica, sia per l'utente in fase di normale utilizzo.

Interazione tra studente e tutor aziendale

Regolarmente, (almeno una volta la settimana) ci saranno incontri diretti con il tutor aziendale Fabio Pallaro e stakeholders per verificare lo stato di avanzamento, chiarire eventualmente gli obiettivi, affinare la ricerca e aggiornare il piano stesso di lavoro.

Prodotti attesi

Lo studente dovrà produrre una relazione scritta che illustri i seguenti punti.

1. Documento Tecnico che descriva le maschere realizzate.
2. Codice rilasciato sul repository che verrà indicato dall'azienda.

Contenuti formativi previsti

Durante questo progetto di stage lo studente avrà occasione di approfondire le sue conoscenze nell'ambito dello sviluppo front-end di applicazioni web. In particolare sarà in grado di approfondire le tecnologie oggi più utilizzate a questo scopo, osservandone le differenze nelle fasi di progettazione e codifica, e valutando l'usabilità delle interfacce implementate.

Pianificazione del lavoro

Pianificazione settimanale

- **Prima Settimana (40 ore)**

- Presentazione strumenti di lavoro per la condivisione del materiale di studio e per la gestione dell'avanzamento;
- Condivisione scaletta di argomenti;
- Ripasso concetti Web (Servlet, servizi Rest, Json ecc.);
- Ripasso del framework React;

- **Seconda Settimana - Sottotitolo (40 ore)**

- Ripasso linguaggio Javascript;
- Studio del linguaggio TypeScript;
- Studio Framework Angular.

- **Terza Settimana - Sottotitolo (40 ore)**

- Implementazione maschera di login e di voto on line con Angular.

- **Quarta Settimana - Sottotitolo (40 ore)**

- Studio framework VueJS.

- **Quinta Settimana - Sottotitolo (40 ore)**

- Implementazione maschera di login e di voto on line con VueJS.

- **Sesta Settimana - Sottotitolo (40 ore)**

- Implementazione maschera di login e di voto on line con React.

- **Settima Settimana - Sottotitolo (40 ore)**

- Termine implementazioni ed analisi comparative.

- **Ottava Settimana - Conclusione (40 ore)**

- Termine analisi e collaudo finale.



Ripartizione ore

La pianificazione, in termini di quantità di ore di lavoro, sarà così distribuita:

Durata in ore	Descrizione dell'attività
120	Studio sulle tecnologie
40	Implementazione maschera con Angular
40	Implementazione maschera con VueJS
40	Implementazione maschera con React
40	Analisi comparative
20	Stesura documentazione relativa alle maschere realizzate
20	Collaudo finale
Totale ore	320

Obiettivi

Notazione

Si farà riferimento ai requisiti secondo le seguenti notazioni:

- *O* per i requisiti obbligatori, vincolanti in quanto obiettivo primario richiesto dal committente;
- *D* per i requisiti desiderabili, non vincolanti o strettamente necessari, ma dal riconoscibile valore aggiunto;
- *F* per i requisiti facoltativi, rappresentanti valore aggiunto non strettamente competitivo.

Le sigle precedentemente indicate saranno seguite da una coppia sequenziale di numeri, identificativo del requisito.

Obiettivi fissati

Si prevede lo svolgimento dei seguenti obiettivi:

- Obbligatori
 - O01: Acquisizione competenze sulle tematiche sopra descritte;
 - O02: Capacità di raggiungere gli obiettivi richiesti in autonomia seguendo il cronoprogramma;
 - O03: Portare a termine le implementazioni previste con una percentuale di superamento pari all'80%.
- Desiderabili
 - D01: Portare a termine le implementazioni previste con una percentuale di superamento pari al 100%.
- Facoltativi
 - F01: Approfondire la conoscenza di Angular studiando la gestione degli stati (NGRX).



Diagramma di Gantt

Di seguito è riportato il diagramma di Gantt relativo al piano di lavoro previsto.



Approvazione

Il presente piano di lavoro è stato approvato dai seguenti

Fabio Pallaro

Tutor aziendale

Alessandro Rago

Stagista

Prof. Ombretta Gaggi

Tutor interno

Data