Programação e Desenvolvimento de Software II 2º Semestre de 2018

Trabalho Prático Final

Entrega Final: Documentação

Alunos: Gustavo Matos Calixto

Lucas Anselmo Martins Motta

Professor: Julio Cesar S. Reis

Turma: TF2

Lucas Anselmo Martins Motta Raphael Ferreira Ribeiro Victor Ragonezi Amaral

Introdução

Visando o desenvolvimento de um software para auxiliar na implantação de um projeto de coleta seletiva e também, de modo a atender as orientações propostas pelo professor Julio Cesar, o grupo optou pelo uso da linguagem C++ bem como pela utilização de um banco de dados MySQL (funcionalidade extra) para o sistema.

O usuário assume dois comportamentos simultâneos dentro do sistema, tanto o de doador quanto o de receptor dos resíduos destinados à coleta seletiva. O usuário - enquanto doador - pode, no ambiente responsável para o cadastro de resíduos, consultar a forma adequada de armazenamento do mesmo, tal como informar sua quantidade disponível para a doação. Além disso, enquanto doador, o usuário também pode acessar os resíduos que cadastrou para doação e removê-los (se for o caso).

Já o usuário, enquanto receptor, pode, a partir de uma lista prévia de todos os resíduos disponíveis para doação, selecionar o resíduo de seu interesse, fixar a data de coleta do resíduo e sugerir ao doador, o local para a coleta do mesmo.

Por fim, o usuário também terá acesso às socilitações dos resíduos, tanto as que fez, quanto as que recebeu, e por meio delas poderá confirmar ou cancelar a coleta. Ademais, o cliente similarmente poderá visualizar o ranking baseado nos usuários com a maior quantidade de doações no sistema.

Implementação

A implementação do sistema foi facilitada devido às funcionalidades descritas previamente através das User Stories e dos Cartões CRC, o primeiro passo adotado foi a criação de uma função "main" para fazer as principais requisições às classes e uma classe para cadastro do usuário, atendendo às necessidades de informações propostas.

Posteriormente, foi criada a classe para conexão com o banco de dados e todas as tabelas necessárias. A classe 'Telas' foi desenvolvida como o objetivo de auxiliar na dinâmica dos ambientes no interior do sistema. Além dela, foi desenvolvida a classe 'Auxiliar', que tem o papel de auxiliar na parte da validação dos dados do usuário, bem como as opções escolhidas por ele dentro do sistema.

Foram utilizados conceitos sobre programação orientada a objetos no programa, como por exemplo:

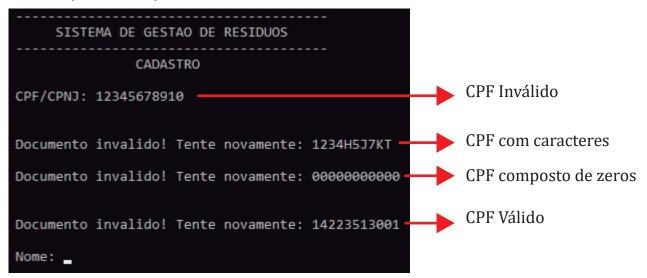
- Herança, utilizado por exemplo na classe Usuário, que por sua vez herda os métodos e atributos da classe Pessoa;
- Encapsulamento, de forma a definir quais partes do programa têm acesso aos dados das várias classes contidas no mesmo.

Um comentário a se destacar é que decidimos colocar as quantidades dos resíduos em string e não em inteiro devido às unidades de medidas, abrindo mão de uma padronização delas, de modo a atender as necessidades de cada doador.

Além disso, também foram utilizados conceitos de programação defensiva, de forma a evitar que o código seja "quebrado" e evitando erros no código que podem acontecer devido ao comportamento do usuário. Exemplos disso podem ser vistos com mais detalhe no próximo tópico.

Testes

Validação de CPF/CNPJ



```
bool Auxiliar::validaCPF(const int *const cpf)
         int digito1, digito2, temp = 0;
         for (char i = 0; i < 9; i++)
             temp += (cpf[i] * (10 - i));
         if (temp == 0)
                 digito1 = 11;
         else {
10
             temp %= 11;
11
             if (temp < 2)
12
                 digito1 = 0;
13
14
                 digito1 = 11 - temp; }
15
17
19
20
        if (digito1 == cpf[9] && digito2 == cpf[10])
21
             return true;
22
23
             return false;
24
```

Trecho (incompleto) da função responsável pela validação do CPF. O algoritmo se baseia nos dígitos de 1 a 9 do CPF informado pelo cliente e partir deles, calcula qual deverá ser o 10° e 11° dígito para que o CPF seja válido e logo após verifica se correspondem aos dígitos informados pelo usuário.

Porém havia um caso específico de bug: quando os onze dígitos eram zeros. Numa das etapas para o cálculo do dígito verificador é feita a soma de várias multiplicações (linha 6), a correção para esse erro foi adicionar um laço (linha 7) para checar se essa soma é zero (o que ocorre quando todos os dígitos são zero) e caso seja, atribui um número de dois dígitos (linha 8) ao 1º dígito verificador. Portanto, caso isso ocorra, o laço (linha 20) que compara o dígito verificador com o informado pelo usuário sempre retornará falso, já que o dígito do usuário é único e o verificador é composto por dois números.

- Validação das opções

```
SISTEMA DE GESTAO DE RESIDUOS

1.Cadastrar residuo para doacao
2.Lista de residuos disponiveis
3.Residuos que cadastrei
4.Solicitacoes
5.Ranking de doadores
0.Sair

Digite a opcao desejada: 12

Opcao invalida! Tente novamente: h

Opcao invalida! Tente novamente: -1
```

```
void Telas::menuPrincipal(Usuario &usuario)

{
    int opcao;
    bool opcaoIncorreta;
    Telas::cabecalho();
    std::cout << " 1.Cadastrar residuo para doacao" << std::endl;
    std::cout << " 2.Lista de residuos disponiveis" << std::endl;
    std::cout << " 3.Residuos que cadastrei" << std::endl;
    std::cout << " 4.Solicitacoes" << std::endl;
    std::cout << " 5.Ranking de doadores" << std::endl;
    std::cout << " 0.Sair\n" << std::endl;
    opcao = Auxiliar::getOpcao(0, 5);</pre>
```

Trecho (incompleto) da função responsável por validar a opção desejada pelo usuário. Uma função recebe dois números como parâmetro, sendo um deles, o menor número de acordo com a opções possíveis e outro, o maior (linha 12). Através deles, a função só aceita como resposta um número inteiro compreendido nesse intervalo. Nesse caso, apenas um número inteiro compreendido entre 0 e 5.

Outros exemplos utilizando a mesma função:

```
int Telas::escolherTipoResiduo()
{
    std::cout << "\nSelecione o tipo do residuo:" << std::endl;
    std::cout << " 1.Solido" << std::endl;
    std::cout << " 2.Liquido" << std::endl;
    return Auxiliar::getOpcao(1, 2);
}</pre>
```

```
void Telas::cadastrarResiduo(Usuario &usuario)
{
    Telas::cabecalho();
    std::cout << " 1.Cadastrar um residuo" << std::endl;
    std::cout << " 0.Voltar" << std::endl;
    int opcao = Auxiliar::getOpcao(0, 1);</pre>
```

- Confirmação de Senha

```
do
{
    std::cout << " Senha: ";
    std::getline(std::cin, senha);
    std::cout << " Confirmar Senha: ";
    std::getline(std::cin, confirmacaoSenha);
    if (senha != confirmacaoSenha)
    {
        senhaIncorreta = true;
        std::cout << "\n As senhas nao coincidem! Tente novamente \n\n";
    }
    else
    {
        senhaIncorreta = false;
    }
} while (senhaIncorreta);</pre>
```

```
Senha: teste
Confirmar Senha: TESTE

As senhas nao coincidem! Tente novamente
Senha: teste
Confirmar Senha: te5Te

As senhas nao coincidem! Tente novamente
```

Trecho (incompleto) da função responsável pela confirmação da senha. Enquanto as senhas não coincidirem, o sistema segue pedindo ao usuário uma senha, até que a senha e a sua confirmação sejam iguais.

Conclusão

Algumas dificuldades surgiram durante a realização do projeto. As principais foram:

- Sintaxe e funções das bibliotecas padrões do C++, dificuldades que foram rapidamente solucionadas;
- Implementação do sistema ao aplicar simultaneamente os conceitos da programação defensiva;
- Conexão e implementação do funcionamento correto do banco de dados com as operações realizadas pelo C++;
- Problemas com alocação, erros de segmentação fault, problemas com o retorno de variáveis por endereço.

Por fim, conclui-se que o desenvolvimento de um projeto modularizado permitiu agilidade, transparência e integração dos diversos códigos produzidos pelas partes envolvidas, proporcionando maior fluidez apesar de todas as dificuldades técnicas encontradas.

O Projeto final pode ser encontrado em:

https://github.com/ragonezi/garbage-collection

Bibliografia

🔌 SPOLSKY, J. E ATWOOD, J.

Stack Overflow - Where Developers Learn, Share, & Build Careers **Pibliografia:** Spolsky, J. and Atwood, J. (2008). Stack Overflow - Where Developers Learn, Share, & Build __ Careers. Stack Overflow. Disponível em: https://stackoverflow.com/

BERBERT DE PAULA, F.

Viva o Linux - A maior comunidade GNU/Linux da América Latina! Bibliografia: Berbert de Paula, F. (2002). Viva o Linux - A maior comunidade GNU/Linux da América Latina!. Viva o Linux. Disponível em: https://www.vivaolinux.com.br/

BODNAR, J.

MySQL C API programming tutorial

Bibliografia: Bodnar, J. (2007). MySQL C API programming tutorial. ZetCode. Disponível em: http://zet code.com/db/mysqlc/

MYSQL :: MYSQL 5.7 REFERENCE MANUAL :: 27.8 MYSQL C API

Bibliografia: Dev.mysql.com. MySQL :: MySQL 5.7 Reference Manual :: 27.8 MySQL C API. Disponível em: https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/c-api.html

ECKEL, B. E ALLISON, C.

Thinking in C++

Texto do livro: (Eckel and Allison, 1999)

__ Bibliografia: Eckel, B. and Allison, C. (1999). Thinking in C++. 2nd ed. Pearson.

SAVITCH, W.

Absolute C++

Texto do livro: (Savitch, 2004)

__ Bibliografia: Savitch, W. (2004). Absolute C++. 1st ed. Pearson.