Simulation en Biologie

Bruno Toupance

Université de Paris

SEP 2021

Modélisation

- Modèles déterministes : Analyses numériques
 - Récurrences
 - Équations différentielles

- Modèles stochastiques : Simulations
 - Génération de nombres aléatoires
 - Méthodes de Monte-Carlo

Méthodes de Monte-Carlo



Casino de Monte-Carlo

- Étude du comportement d'un système complexe
- Étude empirique des fluctuations d'échantillonnage
- Détermination des propriétés probabilistes d'une variable aléatoire de loi inconnue (bootstrap)
- Validation d'un modèle probabiliste
- Calcul d'intégrales, d'espérances, de vraisemblances
- Statistiques bayésiennes : Monte-Carlo Markov Chain (MCMC), Approximate Bayesian Computation (ABC)

Historique : Aiguille de Buffon



Georges-Louis Leclerc, comte de Buffon (1707-1788)

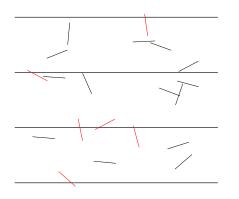
- ullet Détermination expérimentale de la valeur de π
- Dispositif expérimental :
 - Lames de parquet de largeur D
 - Aiguille de longueur L
 - On lance l'aiguille n fois
 - On compte le nombre de lancers n_S pour lesquels l'aiguille chevauche deux lames
 - Estimation de la probabilité que l'aiguille chevauche deux lames :

$$\hat{p} = \frac{n_S}{n}$$

On peut par ailleurs montrer que :

$$p = \frac{2 \; L}{\pi \; D} \qquad {\rm donc} \qquad \pi \simeq 2 \frac{1}{\hat{\rho}} \frac{L}{D}$$

Aiguille de Buffon - Simulation 1

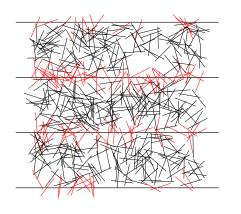


- Nombre de lancers : n = 20
- Rapport $\frac{L}{D} = 0.4$
- Proportion de succès : $p = \frac{6}{20} = 0.3$
- Estimation :

$$\hat{\pi} = 2.666667$$



Aiguille de Buffon - Simulation 2



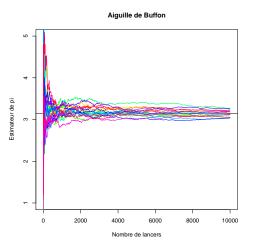
- Nombre de lancers : n = 500
- Rapport $\frac{L}{D} = 0.4$
- Proportion de succès : $p = \frac{123}{500} = 0.246$
- Estimation :

$$\hat{\pi} = 3.252033$$



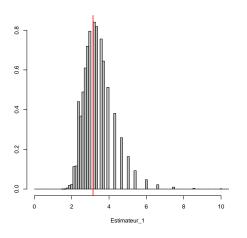
Aiguille de Buffon - Nombre de lancers

Qualité de l'estimateur en fonction du nombre de lancers



- Rapport $\frac{L}{D} = 0.4$
- Nombre de lancers : n = 1, 2, ..., 10000
- 20 répétitions indépendantes

Aiguille de Buffon - Distribution de l'estimateur



- Rapport $\frac{L}{D} = 0.3$
- Nombre de lancers : n = 100
- 1 000 000 répétitions indépendantes
- Moyenne :

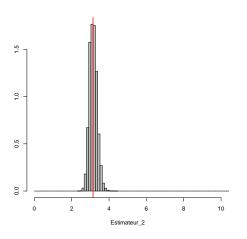
$$m = 3.289791$$

Variance :

$$s^2 = 0.5749353$$



Aiguille de Buffon - Distribution de l'estimateur



- Rapport $\frac{L}{D} = 0.3$
- Nombre de lancers : n = 1000
- 1 000 000 répétitions indépendantes
- Moyenne :

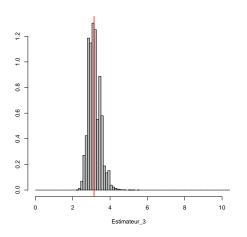
$$m = 3.154735$$

Variance :

$$s^2 = 0.04304659$$



Aiguille de Buffon - Distribution de l'estimateur



- Rapport $\frac{L}{D} = 0.8$
- Nombre de lancers : n = 100
- 1 000 000 répétitions indépendantes
- Moyenne :

$$m = 3.172636$$

Variance :

$$s^2 = 0.1033642$$



Rappels de Probabilité - Axiomes de probabilité

Soit une épreuve aléatoire définie par l'ensemble Ω des événements élémentaires (c'est-à-dire des résultats possibles). Soit $\mathcal A$ l'ensemble des événements. Une **probabilité** $\mathbb P$ est une application de l'ensemble des événements $\mathcal A$ dans l'ensemble des réels $\mathbb R$:

$$\begin{array}{cccc} \mathbb{P}: & \mathcal{A} & \to & \mathbb{R} \\ & A & \mapsto & \mathbb{P}\left[A\right] \end{array}$$

vérifiant :

- **1** $0 \le \mathbb{P}[A] \le 1$
- \bullet Si $(A_1, A_2, ..., A_n)$ sont incompatibles deux à deux, alors :

$$\mathbb{P}\left[A_1 \cup A_2 \cup ... \cup A_n\right] = \mathbb{P}\left[A_1\right] + \mathbb{P}\left[A_2\right] + ... + \mathbb{P}\left[A_n\right]$$



Rappels de Probabilité - Quelques propriétés

Événement impossible :

$$\mathbb{P}\left[\emptyset\right]=0$$

Complémentaire :

$$\mathbb{P}\left[\bar{A}\right] = 1 - \mathbb{P}\left[A\right] \qquad \text{et} \qquad \mathbb{P}\left[A\right] = 1 - \mathbb{P}\left[\bar{A}\right]$$

• Si $(B_1, B_2, ..., B_n)$ forment une partition de Ω , alors :

$$\mathbb{P}\left[A\right] = \mathbb{P}\left[A \cap B_1\right] + \mathbb{P}\left[A \cap B_2\right] + ... + \mathbb{P}\left[A \cap B_n\right]$$

• Si A et B sont deux événements quelconques :

$$\mathbb{P}\left[A \cup B\right] = \mathbb{P}\left[A\right] + \mathbb{P}\left[B\right] - \mathbb{P}\left[A \cap B\right]$$



Rappels de Probabilité - Probabilité conditionnelle

Si B est un événement pour lequel $\mathbb{P}[B] \neq 0$, on peut définir une nouvelle probabilité \mathbb{P}_B , appelée "probabilité conditionnelle sachant B" définie par :

$$\mathbb{P}_{B}[A] = \frac{\mathbb{P}[A \cap B]}{\mathbb{P}[B]}$$

Cette probabilité est souvent notée $\mathbb{P}[A \mid B]$ bien que " $A \mid B$ " ne soit pas un événement.

Rappels de Probabilité - Probabilité conjointe

La probabilité conditionnelle $\mathbb{P}[A \mid B]$ s'écrit en fonction de la probabilité conjointe $\mathbb{P}[A \cap B]$:

$$\mathbb{P}[A \mid B] = \frac{\mathbb{P}[A \cap B]}{\mathbb{P}[B]}$$

Inversement, une probabilité conjointe peut s'écrire en fonction d'une probabilité conditionnelle (si cette probabilité peut être définie) :

$$\mathbb{P}[A \cap B] = \mathbb{P}[B] \mathbb{P}[A \mid B]$$
 si $\mathbb{P}[B] \neq 0$
 $\mathbb{P}[A \cap B] = \mathbb{P}[A] \mathbb{P}[B \mid A]$ si $\mathbb{P}[A] \neq 0$

Rappels de Probabilité - Formule des probabilités totales

Si $(B_1, B_2, ..., B_n)$ forment une partition de Ω , alors :

$$\mathbb{P}\left[A\right] = \mathbb{P}\left[B_1\right] \mathbb{P}\left[A \mid B_1\right] + \mathbb{P}\left[B_2\right] \mathbb{P}\left[A \mid B_2\right] + ... + \mathbb{P}\left[B_n\right] \mathbb{P}\left[A \mid B_n\right]$$

En particulier, si B est un événement tel que $0<\mathbb{P}\left[B
ight]<1$, alors :

$$\mathbb{P}\left[A\right] = \mathbb{P}\left[B\right] \mathbb{P}\left[A \mid B\right] + \mathbb{P}\left[\overline{B}\right] \mathbb{P}\left[A \mid \overline{B}\right]$$

Rappels de Probabilité - Indépendance

Deux événements A et B sont **indépendants** en probabilité si et seulement si :

$$\mathbb{P}\left[A\cap B\right] = \mathbb{P}\left[A\right] \times \mathbb{P}\left[B\right]$$

L'indépendance signifie que la réalisation d'un des événements ne modifie pas la probabilité de réalisation de l'autre événement :

$$\mathbb{P}[A \mid B] = \mathbb{P}[A]$$
 ou $\mathbb{P}[B \mid A] = \mathbb{P}[B]$



Rappels de Probabilité - Événements mutuellement indépendants

On dira que n événements $(A_1, A_2, ..., A_n)$ sont **mutuellement indépendants** si la probabilité conjointe de réalisation simultanée d'un nombre quelconque k de ces n événements est égale au produit des k probabilités :

Quel que soit
$$k$$
 tel que $2 \le k \le n$,

$$\mathbb{P}\left[A_1 \cap A_2 \cap ... \cap A_k\right] = \mathbb{P}\left[A_1\right] \times \mathbb{P}\left[A_2\right] \times ... \times \mathbb{P}\left[A_k\right]$$

Rappels de Probabilité - Probabilité conjointe

Dans le cas où les événements $(A_1, A_2, ..., A_n)$ ne sont pas mutuellement indépendants, la probabilité conjointe s'écrire :

$$\mathbb{P}[A_1 \cap A_2 \cap ... \cap A_n] =$$

$$\mathbb{P}[A_1] \times \mathbb{P}[A_2 \mid A_1] \times \mathbb{P}[A_3 \mid A_1 \cap A_2] \times ... \times \mathbb{P}[A_n \mid A_1 \cap A_2 \cap ... \cap A_{n-1}]$$

Cette formule n'est qu'une généralisation de :

$$\mathbb{P}\left[A\cap B\right] = \mathbb{P}\left[A\right] \times \mathbb{P}\left[B \mid A\right]$$



Chaîne de Markov

Succession d'événements/états $(A_1,A_2,...,A_i,...)$: La loi conditionnelle de X_{n+1} sachant les états passés ne dépend que de X_n

$$\mathbb{P}[X_{n+1} = x \mid X_1 = x_1 \cap X_2 = x_2 \cap ... \cap X_n = x_n]$$
$$= \mathbb{P}[X_{n+1} = x \mid X_n = x_n]$$

Donc:

$$\mathbb{P}\left[A_1 \cap A_2 \cap ... \cap A_i \cap ...\right] =$$

$$\mathbb{P}\left[A_1\right] \times \mathbb{P}\left[A_2 \mid A_1\right] \times \mathbb{P}\left[A_3 \mid A_2\right] \times ... \times \mathbb{P}\left[A_i \mid A_{i-1}\right] \times ...$$



Rappels de Probabilité - Théorème de Bayes

Le théorème de Bayes permet de calculer une probabilité a posteriori $\mathbb{P}\left[A\mid B\right]$ en fonction d'une probabilité a priori $\mathbb{P}\left[A\right]$:

$$\mathbb{P}[A \mid B] = \mathbb{P}[A] \times \frac{\mathbb{P}[B \mid A]}{\mathbb{P}[B]}$$

$$\mathbb{P}[A \mid B] = \mathbb{P}[A] \times \frac{\mathbb{P}[B \mid A]}{\mathbb{P}[A] \times \mathbb{P}[B \mid A] + \mathbb{P}[\overline{A}] \times \mathbb{P}[B \mid \overline{A}]}$$

Rappels de Probabilité - Variable aléatoire réelle

Soit une épreuve aléatoire définie par l'ensemble Ω des événements élémentaires (c'est-à-dire des résultats possibles) et par une probabilité $\mathbb P$. Soit une application X qui associe à chaque événement élémentaire ω , une valeur réelle x:

$$X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$
 $\omega \mapsto x = X(\omega)$

On appellera X variable aléatoire réelle.

L'ensemble des valeurs que peut prendre la variable aléatoire X, c'est-à-dire $X(\Omega)$, est appelé **support**.



Rappels de Probabilité - Fonction de répartition

Une variable aléatoire réelle X est complètement définie par sa fonction de répartition F :

$$F(x) = \mathbb{P}[X \le x]$$
 pour $x \in \mathbb{R}$

Toute fonction de répartition vérifie :

- $0 \le F(x) \le 1$ pour tout $x \in \mathbb{R}$
- F est une fonction croissante
- $\bullet \lim_{x \to -\infty} F(x) = 0$
- $\bullet \lim_{x \to +\infty} F(x) = 1$
- F est continue à droite



Rappels de Probabilité - Discrète / Continue

Une variable aléatoire réelle est **discrète** si son support $X(\Omega)$ est **fini** ou **dénombrable**.

Une variable aléatoire réelle est (absolument) continue si sa fonction de répartition F est continue et dérivable sur \mathbb{R} .

Variable aléatoire discrète - Loi de probabilité

La loi de probabilité d'une variable aléatoire réelle discrète X est définie par l'ensemble des doublets (x_i, p_i) (pour i = 1, 2, ..., n ou ∞) tel que :

- ullet x_i est l'une des valeurs possibles de X et
- p_i est la probabilité que X soit égale à x_i , $\mathbb{P}[X = x_i] = p_i$, c'est-à-dire la probabilité d'observer les événements élémentaires ω associés à la valeur x_i .

L'ensemble des probabilités p_i doit vérifier les conditions suivantes :

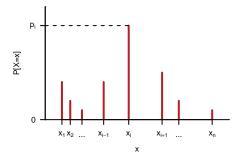
$$0 \le p_i \le 1$$
 et $\sum_{i=1}^{n \text{ ou } \infty} p_i = 1$



Variable aléatoire discrète - Loi de probabilité

Xi	<i>x</i> ₁	<i>x</i> ₂	 x_{i-1}	x _i	x_{i+1}	 x _n
$\mathbb{P}\left[X=x_i\right]$	p_1	p ₂	 p_{i-1}	pi	p_{i+1}	 p _n

Diagramme en bâtons :



Variable aléatoire discrète - Fonction de répartition

Soit X une variable aléatoire réelle discrète de support $X(\Omega) = \{x_1, x_2, x_3, ..., x_i, ...\}$ (éventuellement fini) où les valeurs x_i sont triées par ordre croissant. La **fonction de répartition** F de X pour une valeur x_i du support est :

$$F(x_i) = \mathbb{P}[X = x_1] + \mathbb{P}[X = x_2] + ... + \mathbb{P}[X = x_i]$$

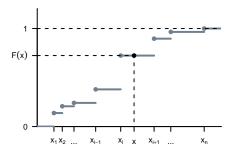
Pour toute valeur réelle x comprise entre deux valeurs successives x_i et x_{i+1} du support $X(\Omega)$, la fonction de répartition est constante :

$$F(x) = F(x_i)$$
 pour $x_i < x < x_{i+1}$



Variable aléatoire discrète - Fonction de répartition

La représentation graphique de la fonction de répartition F(x) d'une variable aléatoire discrète X est en forme d'escalier :



Discontinuité :

$$\mathbb{P}\left[X=x_i\right]=F(x_i)-F_g(x_i)$$

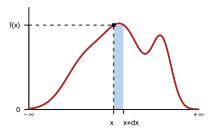
où $F_g(x_i)$ est la limite à gauche de F en x_i



Variable aléatoire continue - Fonction de densité

La densité de probabilité (d.d.p.) d'une variable aléatoire réelle continue X est la fonction f définie par :

$$\mathbb{P}\left[x < X \le x + dx\right] = f(x) dx$$
 pour $x \in \mathbb{R}$



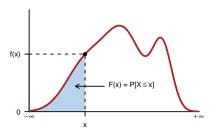
Toute fonction de densité de probabilité doit vérifier :

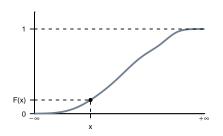
$$f(x) \ge 0$$
 pour tout $x \in \mathbb{R}$ et $\int_{-\infty}^{+\infty} f(u) \ du = 1$

Variable aléatoire continue - Fonction de répartition

Fonction de répartition F de X:

$$F(x) = \mathbb{P}[X \le x] = \int_{-\infty}^{x} f(u) du$$
 pour $x \in \mathbb{R}$



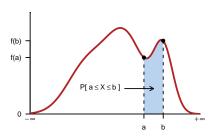


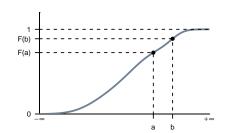
Probabilité pour une valeur x :

$$\mathbb{P}\left[X=x\right] = F(x) - F_{g}(x) = 0$$



Variable aléatoire continue - Graphes





Calcul de probabilité :

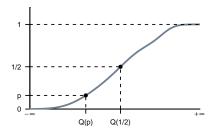
$$\mathbb{P}\left[a \leq X \leq b\right] = \int_{a}^{b} f(u) \ du = \int_{-\infty}^{b} f(u) \ du - \int_{-\infty}^{a} f(u) \ du = F(b) - F(a)$$

$$\mathbb{P}\left[a < X < b\right] = \mathbb{P}\left[a \le X < b\right] = \mathbb{P}\left[a < X \le b\right] = \mathbb{P}\left[a \le X \le b\right]$$



Fonction quantile

La fonction de quantile Q de X est la **fonction réciproque** F^{-1} de la fonction de répartition.



Pour trouver la fonction quantile, il suffit de résoudre pour $F^{-1}(x)$:

$$F(F^{-1}(x)) = x$$
 pour $0 < x < 1$



Variable aléatoire réelle - Espérance

L'espérance de X est le nombre réel noté $\mathbb{E}\left[X\right]$ et défini par :

X discrète :

$$\mathbb{E}\left[X\right] = \sum_{i=1}^{n \text{ ou } \infty} x_i \ p_i$$

X continue :

$$\mathbb{E}[X] = \int_{-\infty}^{+\infty} u \, f(u) \, du$$

Variable aléatoire réelle - Variance

La **variance** de X est le nombre réel noté $\mathbb{V}\left[X\right]$ et défini par :

X discrète :

$$\mathbb{V}[X] = \sum_{i=1}^{n \text{ ou } \infty} (x_i - \mathbb{E}[X])^2 p_i$$

X continue :

$$\mathbb{V}[X] = \int_{-\infty}^{+\infty} (u - \mathbb{E}[X])^2 f(u) du$$

Variable aléatoire réelle - Variance

On montre que :

$$\mathbb{V}\left[X\right] = \mathbb{E}\left[X^{2}\right] - \left(\mathbb{E}\left[X\right]\right)^{2}$$

avec:

• X discrète :

$$\mathbb{E}\left[X^2\right] = \sum_{i=1}^{n \text{ ou } \infty} x_i^2 \ p_i$$

X continue :

$$\mathbb{E}\left[X^2\right] = \int\limits_{-\infty}^{+\infty} u^2 \ f(u) \ du$$



Fonction d'une V.A.R

Variable aléatoire X quelconque. On crée la variable Y :

$$Y = \phi(X)$$

Comment caractériser la variable Y?

- Support?
- Loi?
- Espérance?
- Variance?

Fonction d'une V.A.R - Distribution

• Cas général :

Pas de résultat...

• Si X est continue et si la fonction ϕ est continue et strictement monotone, alors g, la fonction de densité de Y est définie par :

$$g(y) = \left| rac{d\phi^{-1}}{dy}(y)
ight| f(\phi^{-1}(y))$$
 pour $y \in \phi(X(\Omega))$

Calculer explicitement la densité de Y nécessite donc de pouvoir exprimer la fonction réciproque ϕ^{-1} et pouvoir dériver cette dernière.



Opération linéaire

Variable aléatoire X quelconque Deux nombres réels a et b quelconques ($b \neq 0$)

Transformation linéaire de X

$$Y = a + b X$$

Densité de Y (cas continu) :

$$g(y) = \frac{1}{|b|} f\left(\frac{y-a}{b}\right)$$
 pour $y \in \phi(\mathbb{R})$

La forme de la loi est conservée par une transformation linéaire (avec une éventuelle symétrie si b<0)



Fonction d'une V.A.R - Espérance

Espérance Y: Théorème du transport

$$\mathbb{E}\left[\phi(X)\right] = \sum_{x_i} \phi(x_i) \times \mathbb{P}\left[X = x_i\right] \qquad \text{(Cas discret)}$$

$$\mathbb{E}\left[\phi(X)\right] = \int_{-\infty}^{+\infty} \phi(u) \times f(u) \ du \qquad \text{(Cas continu)}$$

Estimation d'une espérance (cas continu)

Espérance X:

$$\mathbb{E}[X] = \int_{-\infty}^{+\infty} u \times f(u) \ du$$

On tire un n-échantillon dans la loi de X:

$$\{x_1, x_2, ..., x_n\}$$

Estimateur de $\mathbb{E}\left[X
ight]$:

$$\mathbb{E}\left[X\right] \simeq \frac{1}{n} \sum_{i} x_{i}$$

Estimation d'une espérance pour une fonction de V.A.R.

Espérance $y = \phi(X)$:

$$\mathbb{E}[Y] = \int_{-\infty}^{+\infty} \phi(u) \times f(u) \ du$$

On tire un n-échantillon dans la loi de X:

$$\{x_1, x_2, ..., x_n\}$$

On applique la fonction ϕ sur le \emph{n} -échantillon :

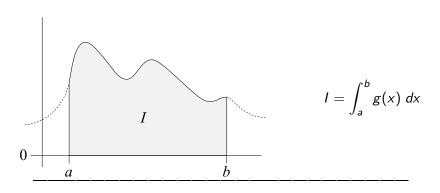
$$\{\phi(x_1), \phi(x_2), ..., \phi(x_n)\}$$

Estimateur de $\mathbb{E}[Y]$:

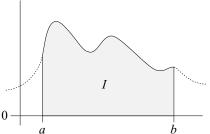
$$\mathbb{E}[Y] \simeq \frac{1}{n} \sum_{i} \phi(x_i)$$



Problème général :



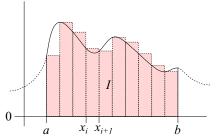
Méthodes classiques d'intégrations numériques :



$$I \simeq \sum_{i=1}^n \omega_i \ g(x_i)$$

- rectangles
- trapèzes
- Simpson

Méthodes des rectangles :

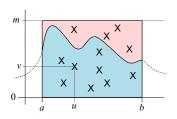


$$I \simeq I_1 = \sum_{i=1}^n \omega_i \ g(x_i)$$

avec

$$\omega_i = \frac{b-a}{n}$$
 et $x_i = a + (i-1)\frac{b-a}{n}$

Méthode de Monte-Carlo par « tirage noir ou blanc »



- m majorant de la fonction g
- U suit une loi uniforme sur [a, b]
- V suit une loi uniforme sur [0, m]

$$I \simeq m (b-a) \frac{n_S}{n}$$

avec

n_S Nombre de succès

Méthode de Monte-Carlo par « tirage noir ou blanc » - Preuve : Rappels :

• Loi de U :

$$f_U(u) = \frac{1}{b-a}$$
 pour $u \in [a, b]$

$$F_U(u) = \frac{u-a}{b-a}$$
 pour $u \in [a, b]$

Loi de V :

$$f_V(v) = \frac{1}{m}$$
 pour $v \in [0, m]$

$$F_V(v) = \frac{v}{m}$$
 pour $v \in [0, m]$



Méthode de Monte-Carlo par « tirage noir ou blanc » - Preuve :

$$\mathbb{P}[V \le g(U)] = \int_{u=a}^{b} \mathbb{P}[V \le g(u) \mid U = u] \ f_U(u) \ du$$

$$= \int_{u=a}^{b} \mathbb{P}[V \le g(u)] \ f_U(u) \ du$$

$$= \frac{1}{b-a} \int_{u=a}^{b} F_V(g(u)) \ du$$

$$= \frac{1}{m(b-a)} \int_{u=a}^{b} g(u) \ du$$

$$= \frac{1}{m(b-a)} I$$

Méthode de Monte-Carlo par « échantillonnage » Si la fonction g peut s'écrire :

$$g(x) = h(x) f_X(x)$$
 pour $x \in [a, b]$

avec f_X densité d'une variable aléatoire X de support [a, b]

Alors le problème d'intégration revient à un calcul d'espérance :

$$I = \int_{u=a}^{b} g(x) \ dx = \int_{u=a}^{b} h(x) \ f_X(x) \ dx$$

$$I=\mathbb{E}\left[h(X)\right]$$

L'intégration peut donc se généraliser à ${\mathbb R}$



$$I = \mathbb{E}\left[h(X)\right]$$

Donc : si $(x_1, x_2, ..., x_i, ..., x_n)$ est un *n*-échantillon de la loi de X

$$I \simeq \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} h(x_i)$$

Le problème d'intégration revient donc à trouver une variable X adéquate et à savoir échantillonner dans sa loi.

Méthode de Monte-Carlo par « échantillonnage »

$$g(x) = h(x) f_X(x)$$
 pour $x \in [a, b]$

A priori, n'importe quelle variable X de support [a, b] convient. Pourvu qu'on sache générer un n-échantillon dans sa loi.

Il suffit de prendre :

$$h(x) = \frac{g(x)}{f_X(x)}$$



Méthode de Monte-Carlo par « échantillonnage simple » Dans ce cas, la variable X est la loi uniforme sur [a, b]:

$$f_X(x) = \frac{1}{b-a}$$
 pour $x \in [a, b]$

Alors:

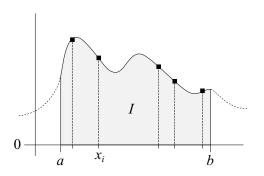
$$h(x) = (b-a) g(x)$$
 pour $x \in [a, b]$

et :

$$I = (b - a) \mathbb{E} [g(X)]$$



Méthode de Monte-Carlo par « échantillonnage simple »



$$I \simeq \frac{b-a}{n} \sum_{i=1}^{n} g(x_i)$$

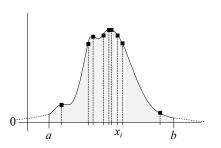
avec $(x_1, x_2, ..., x_i, ..., x_n)$ un échantillon de n valeurs tirées dans la loi uniforme sur [a, b].

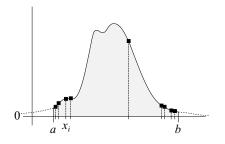
Ressemble à la méthode des rectangles.



Méthode de Monte-Carlo par « échantillonnage suivant l'importance »

Idée : Certaines régions ont plus d'importance que d'autres sur la quantité I à estimer. Mieux vaut concentrer l'échantillonnage sur ces régions (être précis).





Méthode de Monte-Carlo par « échantillonnage suivant l'importance »

Il « suffit » d'échantillonner en mimant la forme de la fonction g

