PRUEBAS DE SOFTWARE:

- Pruebas de integración

Las pruebas de integración han sido ascendentes, es decir, se comienzan las pruebas con las partes mas infraestructurales. En este caso el acceso a la base de datos. Tras ellos se prueba la integración de las partes del programa más funcionales y más altas en la hegemonía de la aplicación.

Todo integrado correctamente, sin tener que utilizar stubs.

- Prueba de entrega

Esta prueba no ha sido completada ya que la aplicación no está completada para la distribución a clientes (por ser un ejercicio).

Aún con esto, la aplicación ofrece:

- La ejecución del programa funciona.
- Rendimiento bueno
- Sin errores durante su uso normal

Al no ser una aplicación terminada al 100% no he hecho pruebas forzando errores en la aplicación. Pero si forzando salidas del programa.

Pruebas generadas

En estas pruebas se ha comprobado:

- Ingreso de Proveedor. Se realiza el ingreso correctamente de un proveedor nuevo.
- Facilidad de gestión del stock de material

Al probar todo esto con lo que sería un uso normal, la aplicación funciona.

- Pruebas de rendimiento

- Prueba de componente

Probada la funcionalidad de los componentes individuales de la aplicación.

Las llamadas a estos componentes con diferentes parámetros han sido exitosos la mayor parte.

Las pruebas de objetos aislados ha sido lo que más problemas ha dado el programa en sus inicios, al finalizarlo, la funcionalidad de estos objetos ha sido satisfactorio.

Prueba de interfaces

Las pruebas de interfaces han sido eficaces, al ser una interfaz sencilla. Las interacciones entre componentes por interfaz han sido eficaces.

La integración con la interfaz de la base de datos ha sido buena.

La mayor parte de errores han sido solucionados.

- Pruebas basadas en requerimientos

Las pruebas de validación han sido buenas en su mayoría.

- Pruebas estructurales

Las pruebas estructurales de los flujos de ejecución han sido exitosas.

- Prueba de caminos

La aplicación al ser sencilla no contiene un gran número de caminos de ejecución.

Éxito en la comprobación de la ejecución correcta de cada uno de los caminos de la aplicación.

Medios utilizados:

La mayor parte de los medios han sido manuales sabiendo el funcionamiento de esta aplicación.

A mayores he usado dos programas:

- Jenkins: herramienta para iniciar pruebas continuas y construir la integración a través de la automatización.
- Mantis: herramienta de seguimiento de errores utilizada por los probadores para el seguimiento de

errores encontrados en el software durante el proceso de pruebras.