

PROYEK AKHIR  
MATA KULIAH MANAJEMEN PROYEK PERANGKAT LUNAK  
SISTEM PENGUMPULAN BERKAS SKRIPSI UNISBANK BERBASIS WEB  
Dosen Pengampu : Dr. Aji Supriyanto, S.T., M.Kom



KELAS D1

- |                         |               |
|-------------------------|---------------|
| 1. Anisa Dewi Pertiwi   | 17.01.53.0162 |
| 2. Risky Agung Mudyono  | 17.01.53.0171 |
| 3. Bayu Ismail Ariyanto | 17.01.53.0167 |
| 4. Budi Prakoso         | 17.01.53.0152 |

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS STIKUBANK  
JUNI 2020

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr Wb

Puji syukur kami haturkan pada Tuhan YME yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga kami bisa menyelesaikan laporan praktikum ini dengan baik.

Penulisan Proyek Akhir dengan judul “Sistem Pengumpulan Berkas Skripsi Berbasis Web” ini kami buat untuk memenuhi tugas mata kuliah Manajemen Proyek Perangkat Lunak. Semoga penulisan ini dapat menjadi referensi bagi pihak yang memerlukan.

Kami menyadari bahwa dalam pembuatan penulisan laporan ini masih belum sempurna. Maka dari itu kami menerima kritik dan saran dari para pembaca.

Demikian yang dapat kami sampaikan  
Wassalamualaikum Wr. Wb

## DAFTAR ISI

	KATA PENGANTAR.....	i
	DAFTAR ISI.....	ii
	BAB 1 GAMBARAN UMUM PROYEK	
A	Latar Belakang .....	1
B	Maksud dan Tujuan.....	1
C	Ruang Lingkup Pekerjaan.....	1
D	Lokasi Kegiatan.....	1
	BAB 2 DESKRIPSI PERANGKAT LUNAK	
A	Nama Web.....	2
B	Metodologi Pengerjaan.....	2
C	Rincian Sistem dan Teknologi yang digunakan.....	2
D	Rencana Anggaran Biaya.....	2
	BAB 3 SIMPULAN DAN SARAN	
A	Simpulan.....	3
B	Saran.....	3
	PEMBAGIAN TUGAS.....	4

## BAB I GAMBARAN UMUM PROYEK

### A. Latar Belakang

Di era modern sekarang ini perkembangan teknologi semakin pesat. Semua pekerjaan sehari-hari sudah memanfaatkan kecanggihan teknologi terutama pada smartphone. Berbagai aspek sudah menggunakan teknologi tersebut dalam kehidupan sehari-hari salahsatunya dalam proses perkuliahan.

Dalam dunia perkuliahan, biasanya mahasiswa harus bertatap muka untuk mengumpulkan berkas-berkas skripsi. Karena masih belum memakai teknologi web / mobile secara penuh.

Maka dari itu, kami ingin memanfaatkan kecanggihan teknologi saat ini untuk membantu mahasiswa dalam mengumpulkan berkas-berkas skripsi.

### B. Maksud dan Tujuan

#### I. Bagi Mahasiswa

1. Mempermudah Mahasiswa dalam mengumpulkan berkas karena tidak harus datang ke Kampus
2. Mempercepat waktu pengumpulan berkas-berkas

#### II. Bagi Universitas

1. Universitas bisa mempercepat pendataan karena memanfaatkan teknologi web
2. Dosen yang bersangkutan tidak harus bertatap langsung dengan mahasiswa

### C. Ruang Lingkup Pekerjaan

Ruang lingkup pekerjaan Pengumpulan Berkas Skripsi Berbasis Web :

#### 1. Program Web untuk Mahasiswa

Fitur-fitur yang ada pada aplikasi ini :

- a. Login : Digunakan untuk mahasiswa masuk dengan nim dan password
- b. Tambah Berkas : Untuk menambahkan berkas-berkas mahasiswa
- c. Lihat Berkas : Untuk melihat berkas apa saja yang sudah diunggah mahasiswa

#### 2. Program untuk Pusat Pengumpulan dan Monitoring

Program ini digunakan untuk melihat dan melihat data yang dikumpulkan mahasiswa di Universitas.

### D. Lokasi Kegiatan

Pembuatan Sistem Pengumpulan Berkas Skripsi Berbasis Web dilaksanakan di Kota Semarang, Jawa Tengah

## BAB II DESKRIPSI PERANGKAT LUNAK

A. Nama Web  
“E-Berkas”

### B. Metodologi Pengerjaan

Pada penelitian ini sangat diperlukan pengembangan sistem, agar user merasa nyaman dalam menjalankan suatu sistem yang akan digunakan. Pengembangan sistem informasi berbasis komputer untuk menyelesaikan persoalan (*problem*) organisasi atau memanfaatkan kesempatan (*opportunities*) yang timbul. Oleh karena itu penulis menggunakan metode pembagian sistem, agar software yang dihasilkan sesuai dengan yang diharapkan.

Untuk menghasilkan sistem informasi sesuai dengan apa yang diharapkan diperlukan adanya :

- a. **System Analysis** : upaya untuk mendapatkan gambaran bagaimana sistem bekerja dan masalah-masalah apa saja yang ada pada sistem. Oleh karena itu disini penulis melakukan survei ketempat penelitian secara langsung.
- b. **System Development** : langkah-langkah mengembangkan sistem informasi yang baru berdasarkan gambaran cara kerja sistem dan permasalahan yang ada.

Dalam pengembangan sistem diperlukan adanya beberapa tahap yang harus diperhatikan, agar proses pengembangan sistem dapat dilakukan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan, tetahap yang perlu diperhatikan yang dimaksud penulis adalah sebagai berikut :

- a. **Survei**, bertujuan untuk mengetahui ruang lingkup pekerjaan.
- b. **Analisis**, bertujuan untuk memahami sistem yang ada, mengidentifikasi masalah dan mencari solusinya.
- c. **Desain**, bertujuan mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi.
- d. **Pembuatan**, membuat sistem baru (hardware dan software)
- e. **Implementasi**, bertujuan untuk mengimplementasikan sistem yang baru.
- f. **Pemeliharaan**, bertujuan agar sistem dapat berjalan secara optimal.

### C. Rincian Sistem dan Teknologi Minimal yang digunakan

#### 1. Perangkat Keras (hardware)

- Processor Intel Core I5
- CPU @ 2.30GHz.
- Kapasitas RAM 4GB.
- Hardisk 512 GB
- VGA Card ATI Radeon 2 GB

#### 2. Perangkat Lunak (Software)

- Windows 10
- Sublime Text
- Git UI
- Mysql Database
- Php Maker



## D. Rencana Anggaran Biaya

### 1. Kebutuhan Perangkat Keras

Nama Barang	Banyak Item	Biaya	Jumlah
Server	1	Rp, 20.000.000	Rp.20.000.000
Dokumentasi	1 set	Rp. 300.000	Rp. 300.000
Laporan	5	Rp.100.000	Rp. 500.000
Lain lain	1	Rp.300.000	Rp. 300.000
<b>Total</b>			<b>Rp. 31.000.000</b>

### 2. Kebutuhan Perangkat Lunak

Nama Barang	Banyak Item	Biaya	Jumlah
Windows 10			
Sublime Text			
Git			
Oracle Database	7000.000	7000.000	7000.000
Php Maker			
<b>Total</b>			<b>7000.000</b>

### 3. Kebutuhan Kegiatan

	Task Name	Fixed Cost	Fixed Cost Accrual	Total Cost	Baseline	Variance	Actual	Remaining	Add New Column
1	1 Analisis Kebutuhan	Rp0	Prorated	Rp32.000.000	Rp32.000.000	Rp0	Rp0	Rp32.000.000	
2	1.1 Menentukan Kebutuhan Perangkat Keras	Rp0	Prorated	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp0	Rp0	Rp4.000.000	
3	1.2 Menentukan Kebutuhan Perangkat Lunak	Rp0	Prorated	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp0	Rp0	Rp4.000.000	
4	1.3 Menentukan Stakeholder	Rp0	Prorated	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp0	Rp0	Rp4.000.000	
5	1.4 Mendefinisikan fungsi setiap stakeholder	Rp0	Prorated	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp0	Rp0	Rp4.000.000	
6	2 Desain Aplikasi	Rp0	Prorated	Rp16.000.000	Rp16.000.000	Rp0	Rp0	Rp16.000.000	
7	2.1 Menentukan Struktur Database	Rp0	Prorated	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp0	Rp0	Rp4.000.000	
8	2.2 Menentukan UI	Rp0	Prorated	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp0	Rp0	Rp4.000.000	
9	3 Implementasi	Rp0	Prorated	Rp72.000.000	Rp72.000.000	Rp0	Rp0	Rp72.000.000	
10	3.1 Implementasi Interface	Rp0	Prorated	Rp24.000.000	Rp24.000.000	Rp0	Rp0	Rp24.000.000	
11	3.2 Implementasi Database	Rp0	Prorated	Rp24.000.000	Rp24.000.000	Rp0	Rp0	Rp24.000.000	
12	4 Testing Program	Rp0	Prorated	Rp19.600.000	Rp19.600.000	Rp0	Rp0	Rp19.600.000	
13	4.1 Melakukan test terhadap program.	Rp0	Prorated	Rp3.200.000	Rp3.200.000	Rp0	Rp0	Rp3.200.000	
14	4.2 Memberikan catatan list perbaikan.	Rp0	Prorated	Rp2.800.000	Rp2.800.000	Rp0	Rp0	Rp2.800.000	
15	4.3 Dokumentasi testing	Rp0	Prorated	Rp1.600.000	Rp1.600.000	Rp0	Rp0	Rp1.600.000	
16	4.3.1 Dokumentasi Menu	Rp0	Prorated	Rp400.000	Rp400.000	Rp0	Rp0	Rp400.000	
17	4.3.2 Dokumentasi Form	Rp0	Prorated	Rp400.000	Rp400.000	Rp0	Rp0	Rp400.000	
18	5 Launching	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	
19	5.1 Deploying / Launching	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	
20	6 Dokumentasi	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	
21	6.1 Dokumentasi Sistem Operasi	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	
22	7 Maintenance	Rp0	Prorated	Rp35.200.000	Rp35.200.000	Rp0	Rp0	Rp35.200.000	
23	7.1 Pemeliharaan &	Rp0	Prorated	Rp17.600.000	Rp17.600.000	Rp0	Rp0	Rp17.600.000	

### BAB III

#### SIMPULAN DAN SARAN

##### A. Simpulan

Dengan adanya Sistem Pengumpulan Berkas Skripsi diharapkan berhasil membantu dan dapat mempermudah tugas Universitas dalam mengumpulkan berkas-berkas skripsi mahasiswa serta mempermudah mahasiswa dalam mengumpulkan berkas-berkas yang wajib dikumpulkan.

##### B. Saran

1. Sistem BPengumpulan berkas Skripsi ini bisa diterapkan di Universitas khususnya Unisbank Semarang
2. Pengembangan penelitian selanjutnya dapat diperdalam lagi dengan metode studi kasus. Atau dengan penelitian kuantitatif yaitu melakukan survei terhadap publik



## PEMBAGIAN TUGAS

Anisa Dewi Petiwi	: WBS , Sumber daya & Biaya, BAB I
Risky Agung Mudyono	: Jadwal Proyek, Target & Kemajuan Proyek
Bayu Ismail Ariyanto	: Optimasi Proyek, BAB II
Budi Prakoso	: Laporan Proyek , BAB III