

۱- نوع شمارشی (enumerations)

```
enum sign { neg = -1 , zero = 0 , pos = 1 };
```

۲- ساختار (struct):

```
struct student{  
    char name[20] ;  
    int grade[3] ;  
};
```

- یک ساختار برای اطلاعات دانشجو ایجاد کنید سپس تابعی برای مقدار دهی اطلاعات دانشجو و تابع دیگری برای چاپ اطلاعات بنویسید.

۳- یونیون (union)

```
union a {  
    unsigned int x;    // 4  
    unsigned int y[2]; // 8  
};
```

- فرق struct و union را به همراه مثال توضیح دهید.