

No. : Rizky Ramaddhan Teza

Date : 1900016104.

a) class

merupakan suatu Blueprint atau cetakan untuk menciptakan suatu instance dari object.

Statement : (~~Public class~~ ^{Public class} Persegi ())

b) objek

adalah sekumpulan Software yang terdiri dari variabel dan method-method yang terkait.

Statement : posX = ex; posY = ye;

c) constructor

adalah member function khusus yang dijalankan secara otomatis pada saat sebuah object dibuat, yakni saat proses instansiasi.

Statement : Public Titik () { posX=100; posY=100; }

d) Private

berarti bahwa pengaksesan suatu variabel instan atau method hanya dapat dilakukan didalam kelas itu saja, tidak bisa diakses diluar kelas.

No. : Rizky Ramadnan Tera

Date : 1900016104

statement : private int jari2 = 50 ;

e) public

berarti bahwa pengaksesan suatu variabel instan atau method dapat dilakukan diluar kelas.

statement : public lingkaran (int jari2)

f) void

adalah method yang tidak mengembalikan nilai apapun setelah dieksekusi. Artinya, hanya melakukan sebuah proses.

statement : void gambar (Graphics g)

g) over loading

adalah membuat beberapa method dengan nama yang sama, tapi dibedakan dari jumlah dan tipe parameter.

No. : Rizky Ramadhan Tera Date : 1900016104.

h) Override

adalah deklarasi ulang sebuah method pada subclass-nya.

Statement : @ override

```
void gambar(Graphics g) { int r = 5; g.setColor(Color.blue);  
    g.FillOval(posX-r, posY-r, 2*r, 2*r); }
```

i) Turunan

adalah suatu konsep penting dalam oop.

Konsep turunan membolehkan penggunaan kelas yang sudah ada dijadikan sebagai superclass untuk mendefinisikan kelas baru turunannya.

Statement : `public class Persegi extends BangunDatar {
 float sisi; }`

j) Extends

berfungsi untuk memanggil fungsi dari class lain, sehingga kita tidak perlu lagi membuat script yang sama pada class yang akan kita buat dengan class yang kita buat sebelumnya.

statement : `public class lingkaran extends Titik { }`