

1900016074

M. Abhysta Hudq A

a). Class

↳ merupakan suatu blueprint atau cetakan untuk menciptakan suatu instance dari object.

statement : `Public Class lingkaran()`

b.) Object

↳ adalah sekumpulan software yang terdiri dari variabel dan method-method yang terkait

statement : `int posX, int posY;`

c) Constructor

↳ adalah member function khusus yang dijalankan secara otomatis pada saat sebuah object dibuat yakni saat proses instansiasi.

statement : `public lingkaran(int jari2){this.jari2 = jari2;}`

d) Private

↳ berarti bahwa pengaksesan suatu variabel instan atau method hanya dapat dilakukan di dalam kelas itu saja, tidak bisa di akses di luar kelas

statement : `private int jari2 = 50;`

1900016074

M. Abhysta Huda A

No.

Date.

e) Public

↳ berarti bahwa pengaksesan suatu variabel instan atau method dapat dilakukan diluar kelas.

statement : public persegi (int sisi)

f) void

↳ adalah method yang tidak mengembalikan nilai apapun setelah dieksekusi. Artinya hanya melakukan sebuah proses

statement : void gambar (Graphics g)

g) overloading

↳ adalah membuat beberapa method dengan nama yang sama, tapi dibedakan dari jumlah dan tipe parameter

statement : - public lingkaran () {}

- public lingkaran (int jari2) {}

h) override

↳ adalah pendeklarasian ulang sebuah method pada subclass-nya

statement : @Override

void gambar (Graphics g) {

int r = 5; g.setColor (Color.blue);

g.fillRect (posX-r, posY-r, 2*r, 2*r); }

1900016074

M. Abhysta Huda A

i) Turunan

↳ adalah suatu konsep penting dalam oop.

konsep turunan membolehkan penggunaan kelas yang sudah ada dijadikan superclass untuk mendefinisikan kelas baru turunannya

statement : `Public class lingkaran extends titik { }`

j) Extends

↳ berfungsi untuk memanggil fungsi dari class lain, sehingga kita tidak perlu lagi membuat script yang sama pada class yang akan kita buat dengan class yang kita buat sebelumnya.

statement :

- `public class persegi extends titik { }`

- `public class lingkaran extends titik { }`