Tugas Besar

Pemrograman Terstruktur F



Disusun oleh:

Rahajeng Sekar W / 5160411363 Eko Setya Budi / 5160411364 Claudia Fitriningtiyas / 5160411366

SEMESTER GENAP 2017/2018

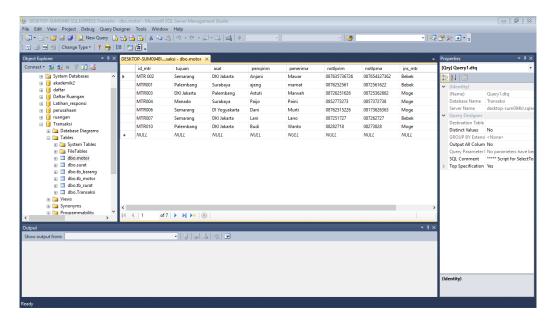
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN ELEKTRO

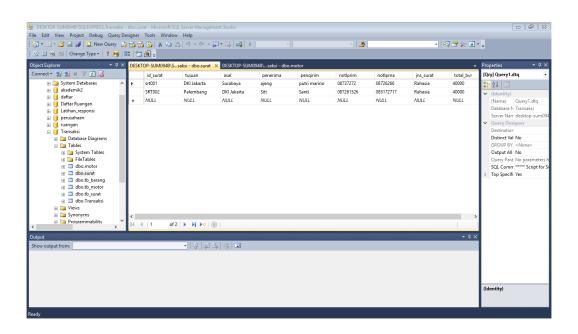
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA

Pada laporan ini kami membuat sebuah aplikasi pengiriman barang, dimana aplikasi tersebut memuat database yang berisikan beberapa tabel. Seperti tabel motor, tabel barang, tabel surat, dan tabel transaksi. Masing-masing tabel berisikan data-data coustomers yang telah melakukan pengiriman. Databese yang dibuat nantinya akan dikoneksikan dengan program utama pada visual studio. Berikut tampilan database dari beberapa tabel.

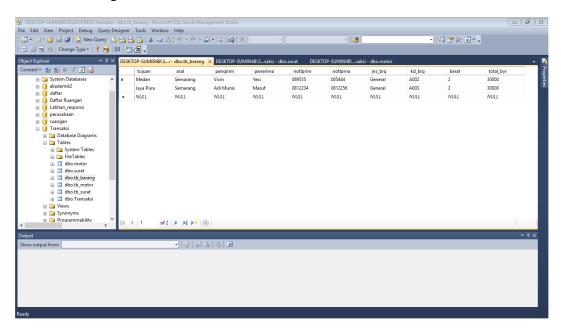
1. Tabel Motor



2. Tabel Surat



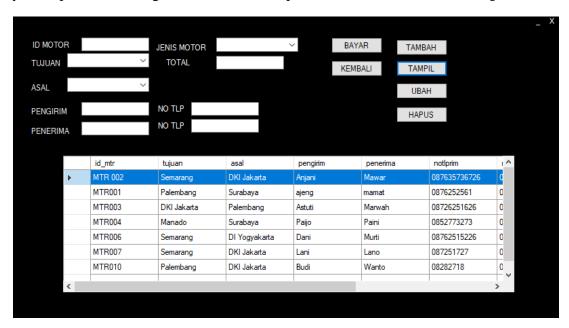
3. Tabel Barang



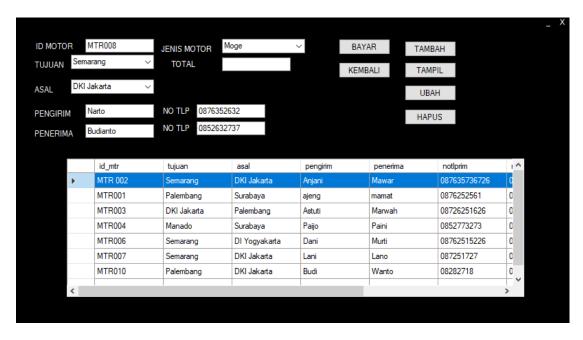
Setelah pembuatan database, kami mulai mendesain tampilan utama pada aplikasi yang kami buat. Pada aplikasi ini tiap gambar memiliki peran untuk melakukan transaksi pengiriman, baik pengiriman motor, barang, maupun surat.



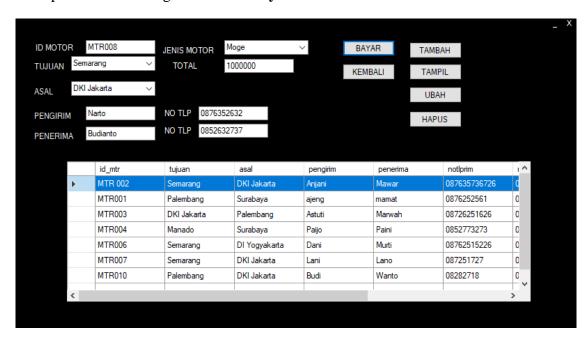
Jika kita klik gambar **motor**, maka tampilan yang akan mucul seperti gambar berikut. Pada awalnya berupa form kosong. Dan untuk menampilkan database klik button **tampil**.



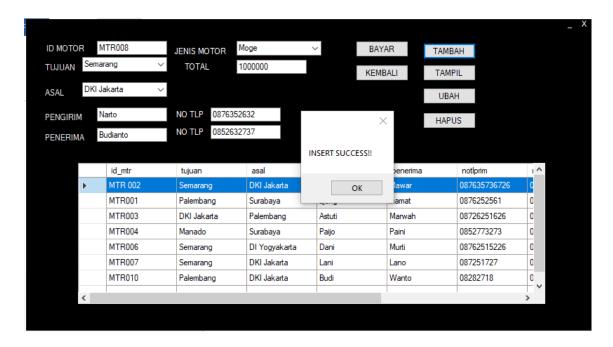
Lakukan uji coba untuk menginputkan data baru pada tabel motor. Dan melakukan transaksi pembayar seperti tampilan berikut.



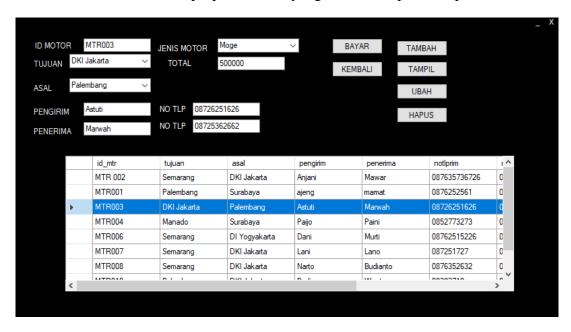
Tampilan setelah mengeklik button bayar.



Kemudian lakukan penyimpanan data, dengan mengklik button **tambah**. Jika data yang tersebut berhasil ditambahkan maka akan muncul pesan seperti pada tampilan.

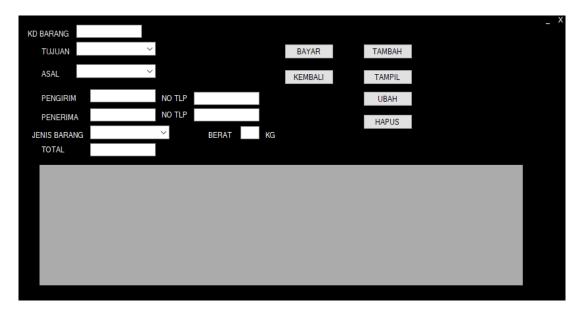


Jika akan melakukan perubahan data maka dapat dilakukan dengan mengklik data yang dipilih dan data tersebut akan tampil pada kolom yang tersedia, seperti tampilan berikut.



Setelah melakukan perubahan data klik saja button **ubah** untuk memperbaharui data tersebut. Dan jika ingin menghapus data lakukan hal yang sama seperti sebelumnya hanya mengklik data yang dipilih dan kemudian data akan tampil pada kolom yang tersedia lalu tekan button **hapus**. Maka data tersebut akan terhapus, jika ingin kembali ke menu utama aplikasi tekan button **kembali**.

Kedua, coba klik button barang. Maka tampilan akan muncul seperti berikut.



Sama halnya seperti tampilan button motor, pada button barang ini untuk menampilkan database juga hanya mengklik button **tampil** saja.



Untuk melakukan penambahan data maka kita isi datanya lalu klik button tambah, perubahan, dan penghapusan data dapat dilakukan dengan mengklik button yang sesuai. Jika berhasil, maka tiap button akan menampilkan pesan seperti berikut.

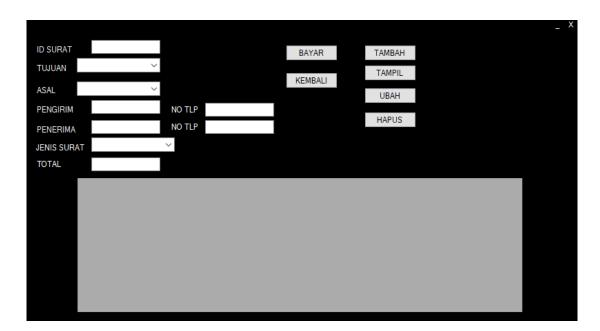


Tampilan berikut adalah hasil perubahan data yang telah dilakukan. Yaitu klik data yang akan diubah lalu rubahlah data yang dibutuhkan dan klik button **ubah.**



Seperti sebelumnya jika ingin kembali kemenu utama klik saja button kembali.

Terakhir coba klik pada button surat. Maka akan muncul tampil seperti berikut.



Klik button **tampil** untuk menampilkan data. Jika ingin mengubah data klik saja data yang dipih maka akan muncul pada kolom yang tersedia. Lalu lakukan perubahan data jika ingin merubahnya seperti berikut ini.





Berikut ini adalah tampilan setelah dilakukan perubahan. Jika ingin menghapus data lakukan hal yang sama seperti sebelumnya hanya dengan mengklik data yang dipilih dan kemudian data akan tampil pada kolom yang tersedia lalu tekan button **hapus**. Maka data tersebut akan terhapus, jika ingin kembali ke menu utama aplikasi tekan button **kembali**.



Tugas Anggota Kelompok

- Rahajeng Sekar: membuat coding untuk koneksi database, sketsa awal program, coding CRUD laporan output program.
- > Claudia Fitriningtyas : membuat desain GUI, sketsa awal program, coding CRUD dan laporan output program .
- > Eko Setya Budi : membuat desain GUI, coding CRUD, coding pembayaran dan laporan output program.