

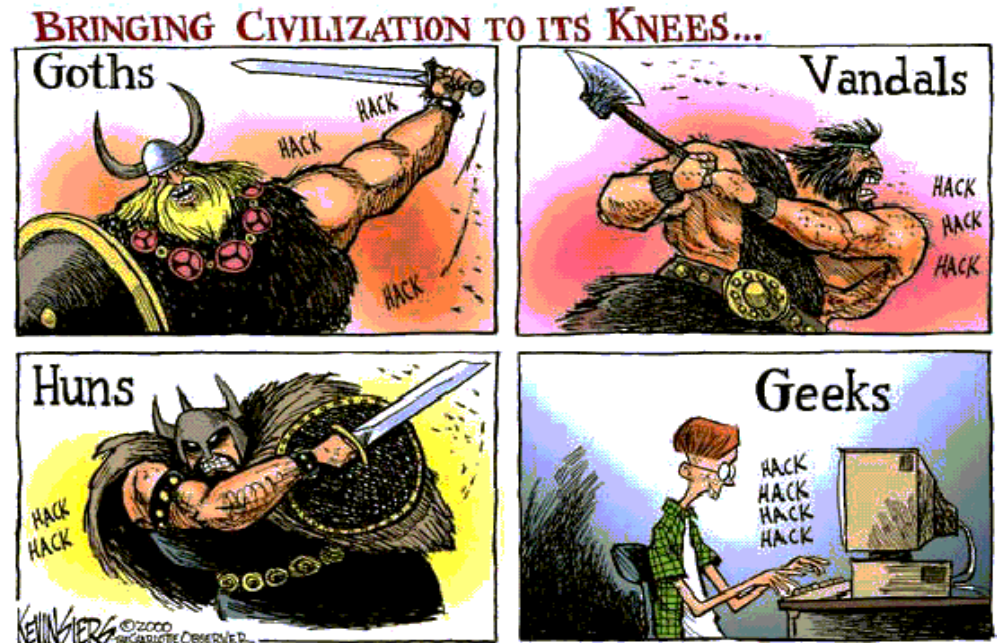
# Ethics

antara  
**hacker**  
dan  
**cracker**



# Penguasa Informasi

- Informasi == power
- Tiba-tiba penguasa informasi, *techies*, dihadapkan pada kekuasaan yang sangat besar
  - Tidak siap dengan tanggung jawab yang besar ini
  - Tidak pernah diajarkan “*Computer Ethics*”



- 
- Computer merupakan barang yang rentan terhadap kesalahan
    - *Malfunction & misuse*
    - Lihat “*disclaimer*” di produk software yang sangat tidak profesional (dibandingkan produk engineering lainnya)

# Sun Tzu's *The Art of War*

---

- Sun Tzu mengatakan
  - Kenalilah lawanmu
  - *Know Your Enemy*
- Untuk pengamanan, perlu kita ketahui “lawan” (ancaman, *threat*)
  - Siapa mereka?
  - Apa motivasi mereka?
  - Apa yang dilakukan jika mereka sudah masuk?



# Hacker, Cracker, Security Profesional

---

- Sama-sama menggunakan tools yang sama
- Perbedaan sangat tipis (*fine line*):
  - itikad dan pandangan (*view*) terhadap berbagai hal
- Contoh:
  - Probing / (port) *scanning* sistem orang lain boleh tidak?
  - Jika ada sistem yang lemah dan dieksploitasi, salah siapa? (sistem administrator? cracker?)

# Definisi Hacker

---

## ■ **Hacker. Noun.**

- 1. A person who enjoys learning the detail of computer systems and how to stretch their capabilities as opposed to most users of computers, who prefer to learn only the minimum amount necessary.
- 2. One who programs enthusiastically or who enjoys programming rather than theorizing about programming.

*(Guy L. Steele, et al. The Hacker's Dictionary)*



# Komentar Tentang Hacker

---

- *“Hackers are like kids putting a 10 pence piece on a railway line to see if the train can bend it, not realising that they risk de-railing the whole train” (Mike Jones)*

# Definisi Hacker & Cracker

---

- Jadi hacker dapat didefinisikan sebagai “tukang ngoprek”
  - Tidak ada konotasi negatif atau positif
  - Hacker bisa hardware dan/atau software
- **Cracker** adalah hacker yang merusak sistem milik orang lain dan merugikan orang yang bersangkutan



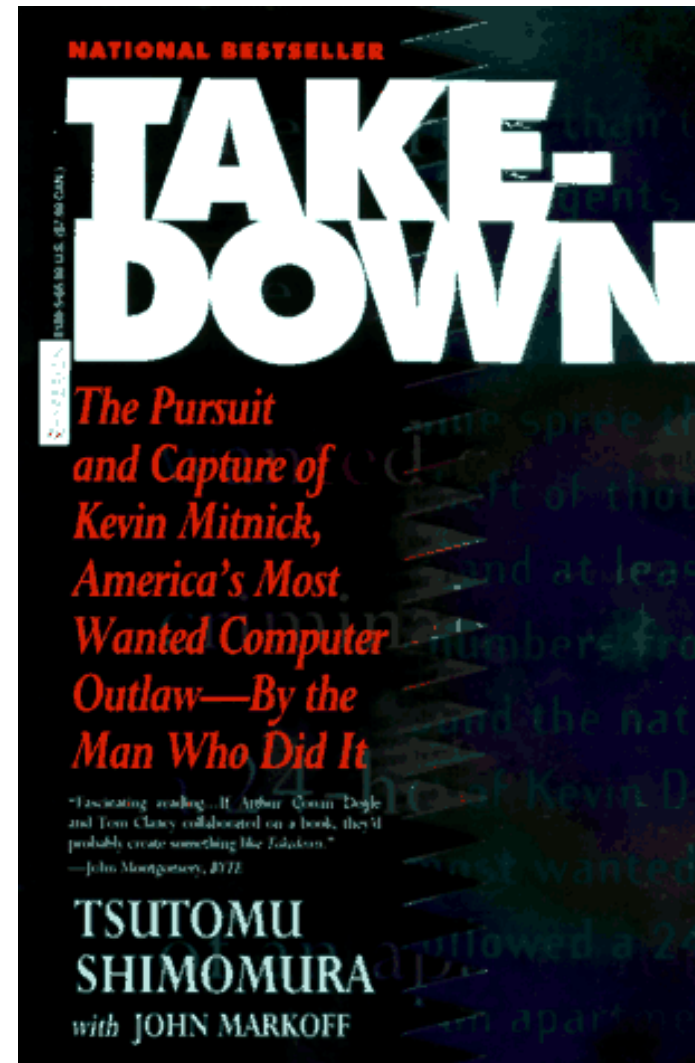
# Cerita Tentang Hacker

---

- Kevin Mitnick
- Mudge
- Kevin Poulsen
- Buku Cyberpunk, web Lopht

# Kevin Mitnick

---



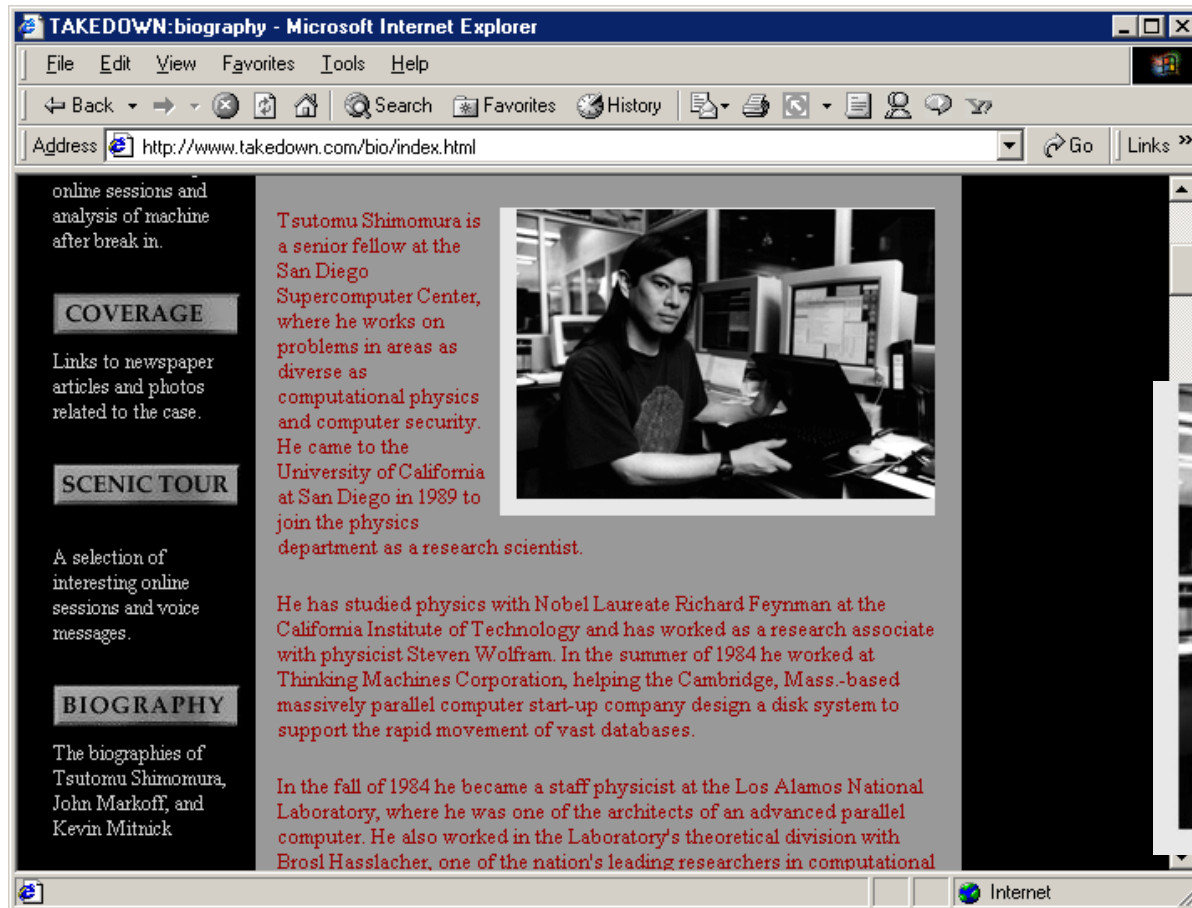
# Kevin Mitnick

---

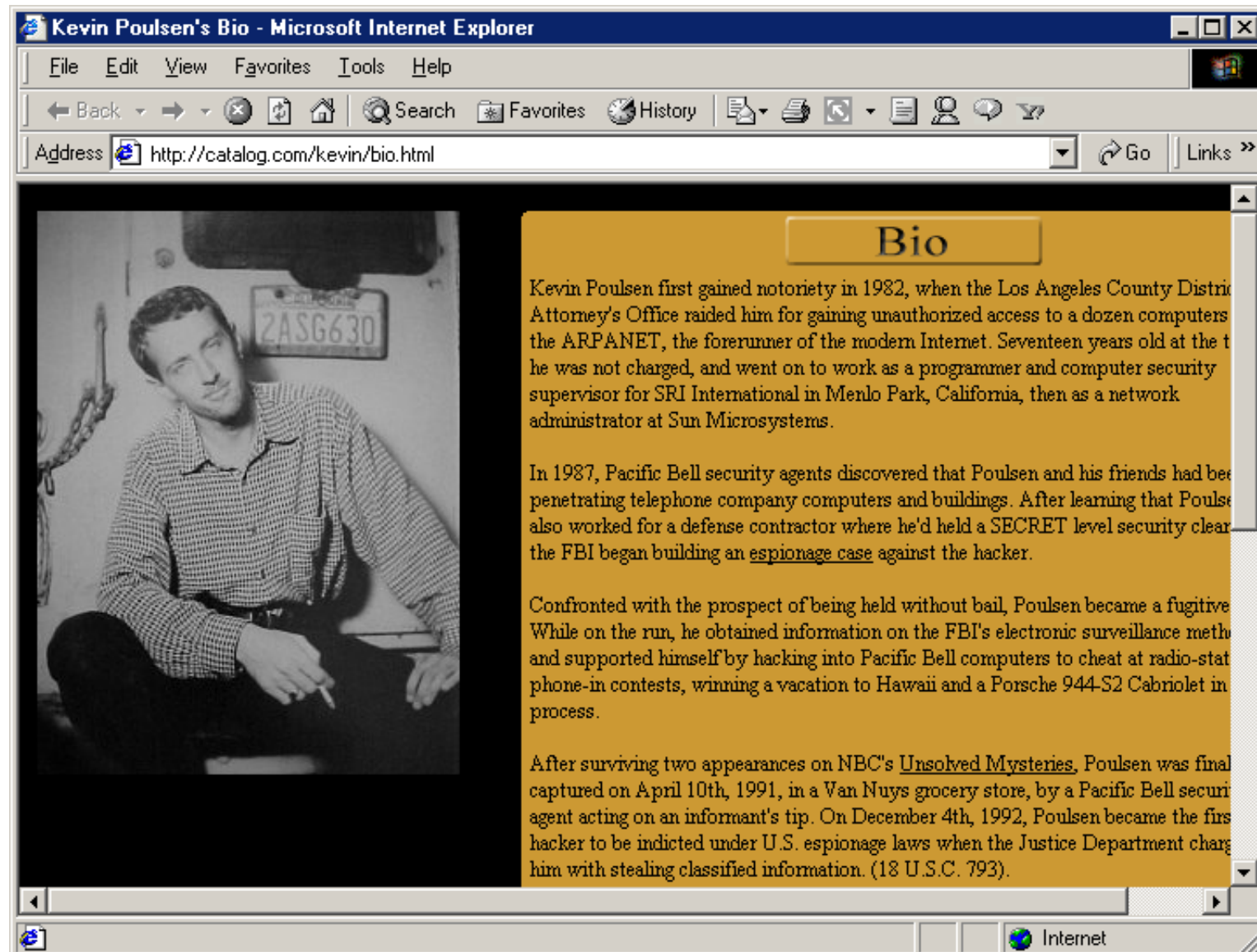
- Banyak menyusup ke sistem telepon dan kemudian menjadi buronan FBI
- Banyak diceritakan dalam buku “Takedown” (T. Shimomura) dan “the Fugitive Game: online with Kevin Mitnick” (J. Littman)  
<http://www.takedown.com>
- Ada film yang menceritakan bagaimana tertangkapnya Kevin Mitnick
- Sekarang menjadi konsultan security, khususnya di bidang social engineering
- Menerbitkan buku “The Art of Deception” yang menceritakan soal social engineering

# T. Shimomura

- Yang menangkap Mitnick  
Tukang ngoprek juga

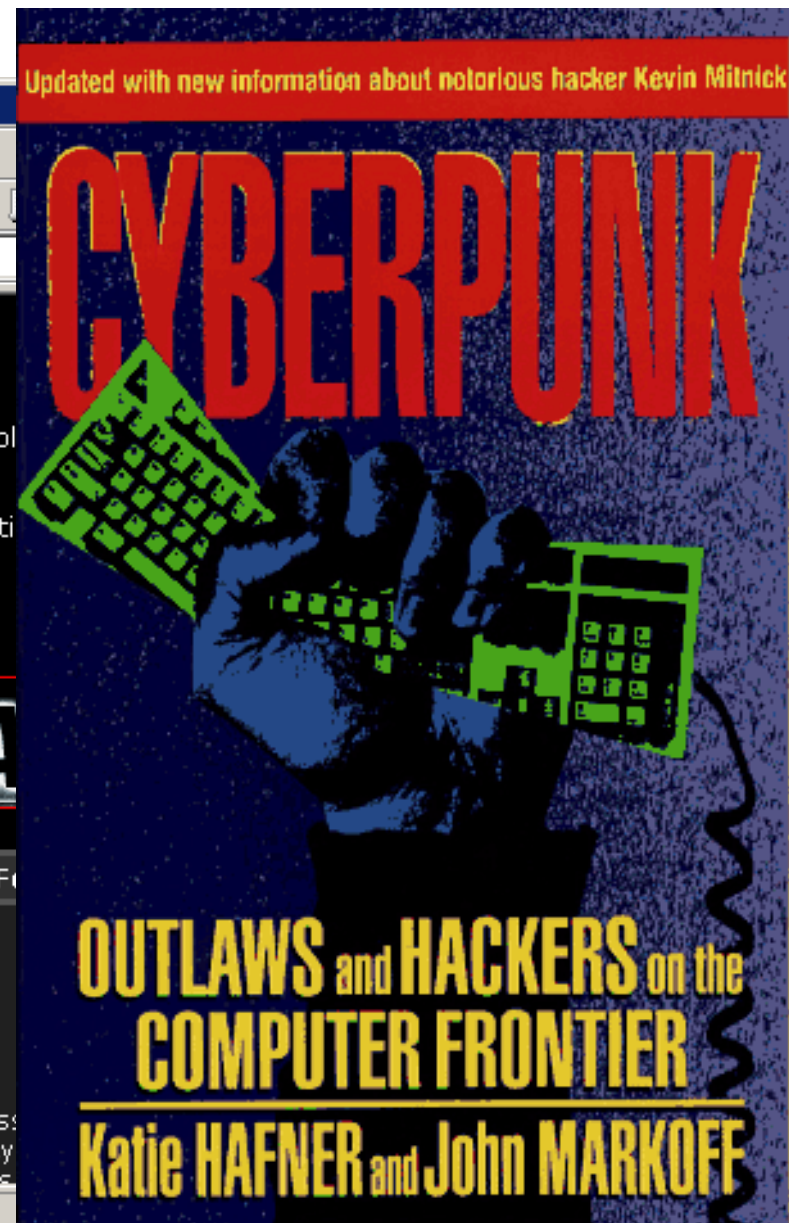
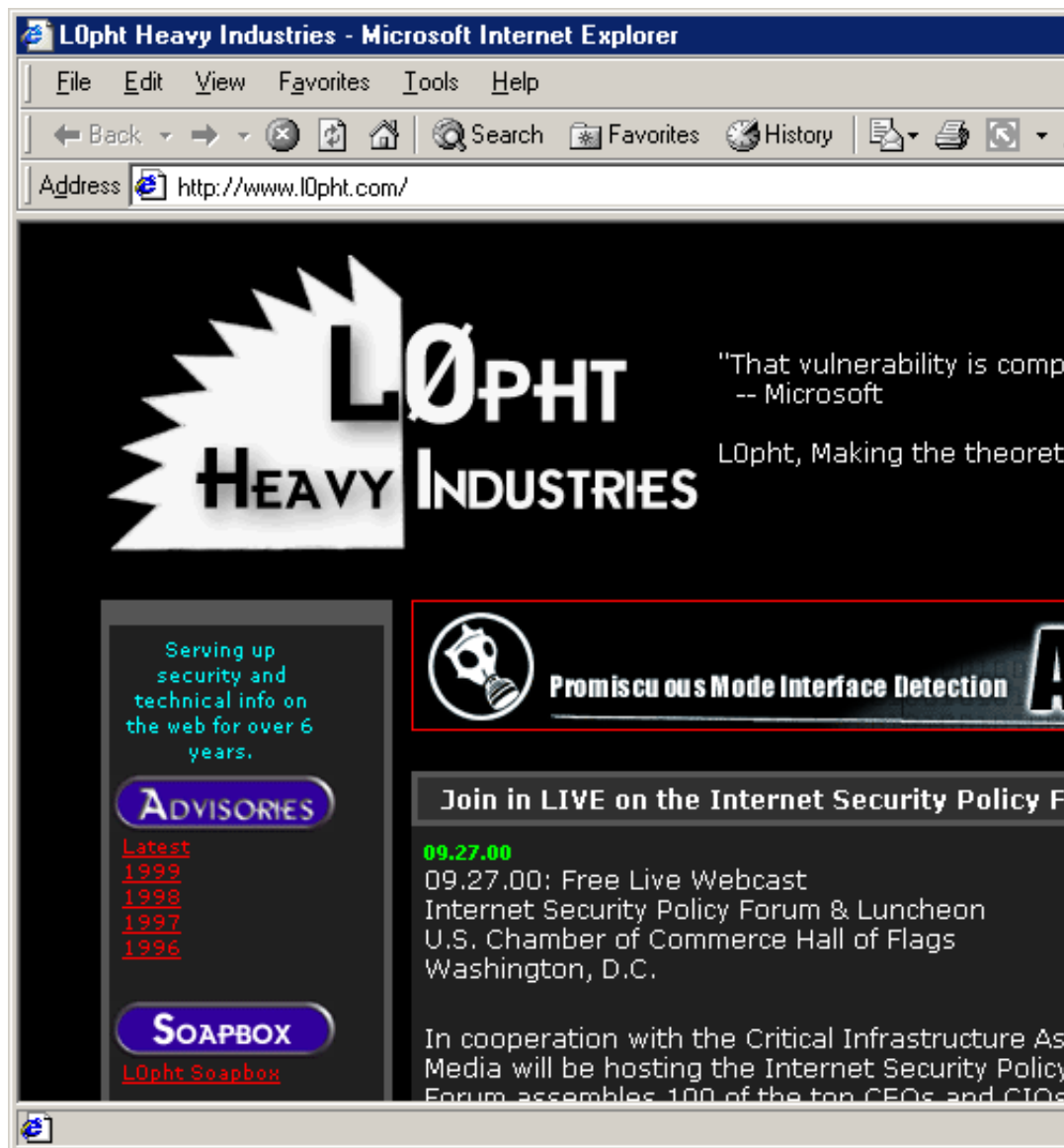


# Kevin Poulsen











# An evening with Berferd

---

- *An evening with Berferd: in which a cracker is lured, endured, and studied (B. Cheswick)*
- Seorang cracker dimonitor pada sebuah sistem yang disengaja dibuat (honey pot)
- Cracker masuk lewat bug sendmail kemudian mengeksplorasi program-program lain
- *Kesimpulan: If a hacker obtains a login on a machine, there is a good chance he can become root sooner or later.*

# Honeypot

---

- Merupakan sebuah sistem yang digunakan untuk memancing dan memantau hacker
- Berupa kumpulan software (server) yang seolah-olah merupakan server yang hidup dan memberi layanan tertentu
  - SMTP yang memantau asal koneksi dan aktivitas penyerang (misalnya penyerang berniat menggunakan server tersebut sebagai mail relay)
- Beberapa honeypot digabungkan menjadi honeynet

# Saran-Saran

---

- Jangan merusak sistem milik orang lain
- Sekali anda ketahuan, nama anda akan cemar dan selama-lamanya tidak dihargai oleh orang lain
  - Sulit mendapat pekerjaan
  - Dicurigai
- Lebih baik menjadi security professional
  - Lapangan pekerjaan masih banyak

# Penutup

---

- Pemahaman tentang hacker dan cracker dapat membantu kita dalam menangani masalah keamanan