

francesco.pandolfi@romat.infn.it

MIGLIAMENTO



skype: francesco-pandolfi

VEN 14-16

(o quando volete)

STANZA 245B (2° piano VEM)

4-veloci

$$A = (a_0, a_1, a_2, a_3)$$

$$\left(= (a_t, \vec{a}_x, \vec{a}_y, \vec{a}_z)\right) = (a_t, \vec{a})$$

$$A \cdot B = a_0 b_0 - a_1 b_1 - a_2 b_2 - a_3 b_3 \quad (\text{spazio Minkowski})$$

$$\equiv a_0 b_0 - \vec{a} \cdot \vec{b}$$

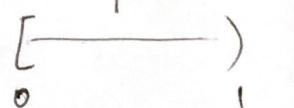
$$\text{Due SdR} \quad Oxyz \leftrightarrow O'x'y'z'$$

in moto relativo lungo  $x$

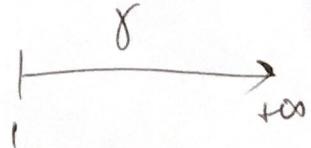
con velocità  $v_x$

$\frac{v=0}{\text{fermo}} \beta \quad v \rightarrow c$

$$\beta = \frac{v}{c} = \frac{v_x}{c}$$



$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$$



TRANSFORMATION OF CONSTANTS

II



$$A = (a_0, a_1, a_2, a_3) \rightarrow A' = (a'_0, a'_1, a'_2, a'_3)$$

$$\begin{pmatrix} a'_0 \\ a'_1 \\ a'_2 \\ a'_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma a_0 - \beta\gamma a_1 \\ -\beta\gamma a_0 + \gamma a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$$

$$4\text{-vector position: } X = (ct, x, y, z) = (ct, \vec{x})$$

$$\Rightarrow \begin{cases} ct' = \gamma(ct - \beta x) \\ x' = \gamma(x - \beta ct) \\ y' = y \\ z' = z \end{cases}$$

if  $\beta \ll 1$  ( $\frac{v}{c} \ll 1 \dots v \ll c$  kleine Gesch.)

$$\Rightarrow \gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} = (1-\beta^2)^{-\frac{1}{2}} \stackrel{\beta \ll 1}{\approx} 1 + \frac{1}{2}\beta^2$$

$$x' = \left(1 + \frac{\beta^2}{2}\right) (x - \beta ct) = x - \beta ct + \frac{\beta^2}{2} x - O(\beta^3) \boxed{2}$$

$$\approx x - \frac{v}{c} ct = x - vt$$

↑  
Transformation d  
Galilei

e

$$ct' = \left(1 + \frac{\beta^2}{2}\right) (ct - \beta x) = \cancel{ct} + \cancel{\frac{\beta^2}{2} ct} + \cancel{O(\beta^3)}$$

$$= ct - \beta x + \frac{\beta^2}{2} ct + O(\beta^3)$$

$$\Leftrightarrow t' = t - \frac{\beta}{c} x + \frac{\beta^2 t}{2} = t - \beta \left(\frac{v}{c}\right) \frac{x}{v} + \frac{\beta^2 t}{2}$$

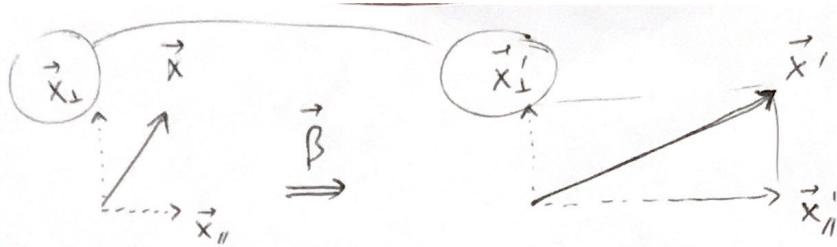
$$= t - \underbrace{\beta^2 \frac{x}{v}}_{O(\beta^2)} + \beta^2 \frac{t}{2} \sim t$$

IN GENERALE TdL in direzione givena

$$\begin{cases} ct' = \gamma(ct - \beta x_{||}) & x_{||} \text{ parallela al boost} \\ x'_{||} = \gamma(x_{||} - \beta ct) & x_{\perp} \text{ perp. al boost} \\ \vec{x}'_{\perp} = \vec{x}_{\perp} \end{cases}$$

↑

$\Rightarrow \vec{x}_{\perp}$  e' un invariante per TdL lungo  $x_{||}$



3

O<sub>xyz</sub>

O'<sub>x'y'z'</sub>

allgemein  $\beta$   
wegen  $\propto$

TMF. DI CONVENT

$$L = L(\beta) = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det(L(\beta)) = \gamma^2 - \beta^2\gamma^2 =$$

$$= \left( \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} \right)^2 - \beta^2 \left( \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} \right)^2 =$$

$$= \frac{1-\beta^2}{1-\beta^2} = 1 \quad \rightarrow \text{e' una rotazione nello spazio-tempo}$$

Le rotazioni non cambiano la norma dei 4-vettori

infatti:  $|A|^2 = A \cdot A$        $|A'|^2 = A' \cdot A'$

In generale vediamo se le cose trasformate

prodotto scalare di due 4-vettori

$$A \cdot B \xrightarrow{?} A' \cdot B'$$

O

O'

$$A' \cdot B' = a'_0 b'_0 - a'_1 b'_1 - a'_2 b'_2 - a'_3 b'_3$$

[4]

$$= (\gamma a_0 - \beta \gamma a_1)(\gamma b_0 - \beta \gamma b_1) - (\gamma a_1 - \beta \gamma a_0)(\gamma b_1 - \beta \gamma b_0)$$

$$- a_2 b_2 - a_3 b_3 =$$

$$= \gamma^2 (a_0 - \beta a_1)(b_0 - \beta b_1) - \gamma^2 (a_1 - \beta a_0)(b_1 - \beta b_0) - a_2 b_2 - a_3 b_3 =$$

$$= \gamma^2 \left( \underbrace{a_0 b_0}_{a_0 b_0} - \cancel{\beta a_0 b_1} - \cancel{\beta a_1 b_0} + \cancel{\beta^2 a_1 b_1} - \cancel{a_1 b_1} + \cancel{\beta a_1 b_0} + \cancel{\beta a_0 b_1} + \right.$$

$$\left. - \cancel{\beta^2 a_0 b_0} \right) - a_2 b_2 - a_3 b_3 =$$

$$= \gamma^2 \left( a_0 b_0 (1 - \beta^2) - a_1 b_1 (1 - \beta^2) \right) - a_2 b_2 - a_3 b_3 =$$

$$= \gamma^2 (1 - \beta^2) (a_0 b_0 - a_1 b_1) - a_2 b_2 - a_3 b_3$$

↑

$$\text{ma } \gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}} \Rightarrow = \underbrace{a_0 b_0 - a_1 b_1 - a_2 b_2 - a_3 b_3}_{\text{con con}} \equiv \overline{A \cdot B}$$

$$\Leftrightarrow \gamma^2 = \frac{1}{(1 - \beta^2)}$$

~~$A' \cdot B'$~~

$$\Rightarrow A' \cdot B' = A \cdot B$$

$\wedge \text{TdL} / \text{SdR}$

IL PRODOTTO SCALARE FRA DUE 4-VETTORI E' UN  
INVARIANTE DI CONVERGENZA

quale è pertinente anche

[5]

$$A \cdot A = |A|^2 \text{ e' invariante}$$

( $\Leftrightarrow L(\beta)$  e' un rotatore)

PX

Una sbarra solida ha SdR  $O'x'y'z'$  disposta parallela a  $x$ . Il SdR  $O'$  si muove con  $v = v_x$  rispetto a  $Oxyz$ . La lunghezza della sbarra in  $O'$  e'

$$L' = x'_2 - x'_1$$

applicando TdL:

$$\begin{aligned} L' &= (\gamma x_2 - \beta \gamma c t_2) - (\gamma x_1 - \beta \gamma c t_1) \\ &= \gamma (x_2 - x_1) - \beta \gamma c (t_2 - t_1) \end{aligned}$$

esprimere in coordinate di  $O$

Or, in  $O$  la sbarra si muove, quindi per misurare la sua lunghezza bisogna fare ad entrambi i lati allo stesso istante del tempo

$$\Rightarrow t_2 = t_1 \Rightarrow L' = \gamma (x_2 - x_1) = \gamma L$$

ove

[6]

$$L = \frac{L'}{\gamma}$$

In lunghezza di un oggetto che si muove

in contrazione ( $\frac{L'}{L} < 1$  visto che  $\gamma > 1$ )  
se  $v > 0$

rispetto alla sua lunghezza a riposo  $L'$

### CONTRAZIONE DELLE LUNGHEZZE

[Ex]

Due eventi in  $O'x'y'z'$  accadono nello stesso  
punto ma a tempi diversi

$$(ct_1, x_1, y_1, z) \quad (ct_2, x_1, y_1, z)$$

$$\Delta t' = t_2' - t_1' \leftarrow \text{distanza temporale misurata in } O'$$

$$\begin{aligned} \text{Un osservatore in } O \text{ misura} \\ \Delta t = t_2 - t_1 = (\gamma t_2' - \beta \gamma x) - (\gamma t_1' - \beta \gamma x) \\ = \gamma(t_2' - t_1') = \gamma \Delta t' \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \Delta t = \gamma \Delta t' > \Delta t'$$

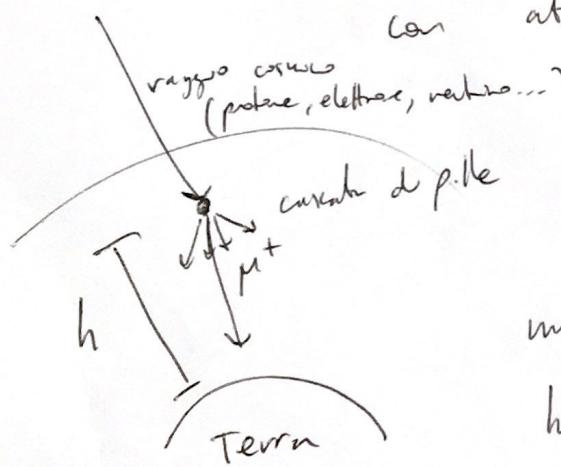
### DILATAZIONE DEI TEMPI

In un gravure solle in moto ( $v > 0, \gamma > 1$ ) 7  
itsdangerous geben auch kann druckwelle

Il fango muove con un SDR solido con  
un oggetto in movimento e' detto il fango proprio  
e) particelle

## DECADIMENTO DEL MUNDO

$\mu^\pm$  produce la intensión de rays con  
con atmósfera ferente

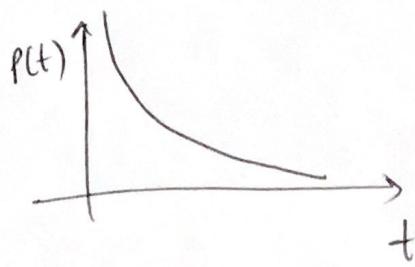


more e' are p.ln insoluble  
 in the water medium  $T_{fr} \approx 2.2 \mu s$   
 $= 2.2 \cdot 10^{-6} s$

Lege d'assemblage esparsale

$$P(t) \approx e^{-t/\tau}$$

prob de ex  
ancien vins  
des temps f



PROBLEMA: se in media per decade dgs  $T$  [8]

Come fa a raggiungere superficie terrestre se i prodotti a h  $\sim 5\text{ km}$ ?

Anche se considera a  $v=c$

$$CT_p = 3 \cdot 10^8 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot 2.2 \cdot 10^5$$
$$\sim 660 \text{ m}$$

Se non ci fossero distorsioni tempore continue lunghezza  
di veduta molt di meno!

Invece: nel sistema O' solido che ha fatto  
 $O'$  solido con moto

$$\Delta t = \gamma t$$

$$\gamma \gg 1 \quad (v_p \sim c)$$

$\Rightarrow \Delta t \gg t$  in O il moto vede per  
un tempo molto maggiore di  $t$

$\Rightarrow$  ha più tempo per coprire  
distanza

Se invece ci mettiamo in O' solido con per  
il moto vede sempre secondo  $t_p^*$  (in media  $t_p^*$ )

(MT) si contengono le lunghezze

$\Rightarrow$  ha meno tempo di cui anche poss.  
così il tempo per raggiungere la  
superficie terrestre

COMPOSIZIONE VELOCITA'

$$\beta_0 = \frac{v_0}{c} \quad \gamma_0 = \frac{1}{\sqrt{1-\beta_0^2}} \quad [g]$$

O' xyz ha velocità  $v_0$  (lungo x) rispetto a Oxyz

in meccanica classica

$$\begin{cases} v_x' = v_x - v_0 \\ v_y' = v_y \\ v_z' = v_z \end{cases}$$

in meccanica relativistica

$$v_x' = \frac{\Delta x'}{\Delta t'} = \frac{\gamma_0 (\Delta x - \beta_0 c \Delta t)}{\gamma_0 (\Delta t - \beta_0 \frac{\Delta x}{c})} = \frac{\Delta x / \Delta t - \beta_0 c}{1 - \beta_0 \frac{\Delta x}{c} / \Delta t}$$

ora  $\frac{\Delta x}{\Delta t} = v_x \quad e \quad \beta_0 = \frac{v_0}{c}$

$$\Rightarrow \boxed{v_x' = \frac{v_x - v_0}{1 - \frac{v_x v_0}{c^2}}} \quad \text{e} \quad \boxed{\beta_x' = \frac{\beta_x - \beta_0}{1 - \beta_0 \beta_x}}$$

composizione delle  
velocità in meccanica  
relativistica

$\downarrow$  boat  $\downarrow$  sail //

Caso limite:  $\beta_x = 1 \quad (v=c)$

$$\Rightarrow \beta_x' = \frac{1 - \beta_0}{1 - \beta_0} = 1 \quad \text{se } \beta_x = 1$$

Q se move l'oggetto & come lungo y ?

[10]

(un campo di lungo x)

$$v_y' = \frac{\Delta y'}{\Delta t'} = \frac{\Delta y}{\gamma_0(\Delta t - \beta_0 \frac{\Delta x}{c})} = \frac{\Delta y / \Delta t}{\gamma_0(1 - \beta_0 \frac{\Delta x}{c \Delta t})}$$
$$= \frac{v_y}{\gamma_0(1 - v_0 v_x / c^2)}$$

$$\Leftrightarrow \beta_y' = \frac{\beta_y}{\gamma_0(1 - \beta_0 \beta_x)}$$

[EX] Calcolare la vita media di un pione  $\pi^+$  in un SdR in cui il pione ha input

$$p(\pi^+) = 100 \text{ GeV}$$

$$m(\pi^+) = 139.6 \text{ MeV}/c^2$$

$$\tau_0(\pi^+) = 2.6 \cdot 10^{-8} \text{ s}$$

vita media propria

Quale vogliamo fare relativa fra  $\beta, \gamma$  e  $p$

risulta che:  $E^2 = m^2 + p^2$  } dimostrare formula  
 $p = m\gamma v$  } per unire coltra

$$\Rightarrow \frac{m}{p} = \frac{1}{\gamma v} \stackrel{c=1}{=} \frac{1}{\gamma \beta}$$

[11]

$$\Rightarrow \frac{p}{E} = \frac{p}{\sqrt{p^2 + m^2}} = \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{m^2}{p^2}}} = \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{1}{\gamma^2 \beta^2}}} = \\ = \frac{1}{\sqrt{\frac{\gamma^2 \beta^2 + 1}{\gamma^2 \beta^2}}} = \frac{\gamma \beta}{\sqrt{\gamma^2 \beta^2 + 1}}$$

$$\text{ora } \gamma^2 \beta^2 + 1 = \frac{\beta^2}{1 - \beta^2} + 1 = \frac{\beta^2 + 1 - \beta^2}{1 - \beta^2} = \frac{1}{1 - \beta^2} = \gamma^2$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

$$\Rightarrow \frac{p}{E} = \frac{\gamma \beta}{\sqrt{\gamma^2}} = \beta$$

$$\boxed{\beta = \frac{p}{E}} \leftarrow \text{dove parallelo con } p, E$$

e quindi

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{p^2}{E^2}}} = \frac{1}{\sqrt{\frac{E^2 - p^2}{E^2}}} = \frac{E}{\sqrt{E^2 - p^2}} = \frac{E}{\sqrt{E^2 - p^2 + m^2}} = \frac{E}{m}$$

$$E^2 = p^2 + m^2$$

$$\Rightarrow \boxed{\gamma = \frac{E}{m}}$$

[12]

quale nell'ex  $p = 100 \text{ GeV}$   $m = 139.6 \text{ MeV}$   
 $= 100 \cdot 10^3 \text{ MeV}$

$$\Rightarrow E = \sqrt{p^2 + m^2} \approx 100 \text{ GeV} = ( = 100000.1 \text{ MeV})$$

$$\Rightarrow \beta \approx \frac{p}{E} \sim 1$$

$$\gamma = \frac{E}{m} = \frac{100 \text{ GeV}}{139.6 \text{ MeV}} = 714$$

$$\Rightarrow \Delta t = \gamma \tau = 714 \cdot 2.6 \cdot 10^{-8} \text{ s} \sim 1.8 \cdot 10^{-5} \text{ s} \\ = 18 \mu\text{s}$$

EX PPL CMS

~~Passare a questo punto~~

Fuoco di pioni  $\pi^+$ :  $10^{12} \text{ pion/s}$

flik con impulso  $p = 2 \text{ GeV}$

Quel è l'intensità del fuoco (in Ampere)

dopo che hanno viaggiato per 120 m nel vuoto?

$$m(\pi^+) = 140 \text{ MeV}$$

$$T_0(\pi^+) = 2.6 \cdot 10^{-8} \text{ s}$$

$$Q(\pi^+) = +e$$