

Scritture sul file in C

```
#include <math.h>
#include <time.h>

#define LEN 10

int main() {

    FILE* fp;
    char fname[] = "esempio.txt";

    srand48( time(0) );

    // apertura del file in scrittura
    fp = fopen( fname, "w+" );

    // controllo che il file sia aperto correttamente
    if(fp == NULL ) {
        printf("problema nella creazione di %s... exit\n", fname);
        exit(-1);
    }

    // scrittura sul file in formato ASCII
    for(int i=0; i<LEN; i++) {

        // simile a printf ma richiede nome della variabile FILE
        // scrive 2 valori casuali per riga (intero e razionale)
        fprintf( fp, "%d \t %.5f \n", lrand48()%6 +1 , drand48() );
    }

    // chiusura del file
    fclose(fp);
} // fine main
```

fp: puntatore
a un file sul
disco

fopen: crea fisicamente
file sul disco

fp = fopen("pippo.txt", "w")

stringa nome del file

"w": file aperto
in scrittura

fp == NULL
fp == ~~0~~

fprintf simile a printf ()

con il primo argomento: puntatore a file

fprintf("id \t %.5f \n", lrand48()%6 +1, drand48())

```
[shamacmini:material rahatlou$ /tmp/app
[shamacmini:material rahatlou$ cat esempio.txt
4          0.50450
3          0.91882
3          0.25426
2          0.89499
1          0.84514
4          0.70986
6          0.77611
6          0.63875
2          0.47824
5          0.06681
```