## Nozioni Base per Esercitazioni

DIPARTIMENTO DI FISICA

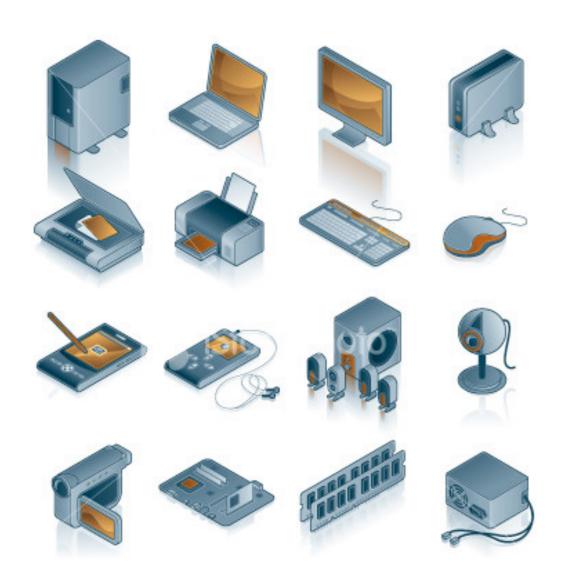


#### Shahram Rahatlou

Laboratorio di Calcolo, Anno Accademico 2024-2025

http://www.romal.infn.it/people/rahatlou/labcalc/

### Sistema Operativo



Hardware







- Routine e programmi di base per interagire con le componenti (hardware) di un calcolatore
  - Accedere alle risorse come il disco fisso
  - Utilizzare le periferiche per Input/Output (I/O)
    - ➤ Mouse, tastiera, schermo
  - Compilare programmi, creare eseguibili e girarli

Software

#### Accesso al sistema (Login)



- Per l'accesso servono uno username ed una password
- A ciascun gruppo e` assegnato uno username del tipo 1csrxxx dove xxx=001,02,...,099

#### Terminale e Shell

Prompt dell'utente

 L'utente puo` impartire comandi al sistema utilizzando la shell

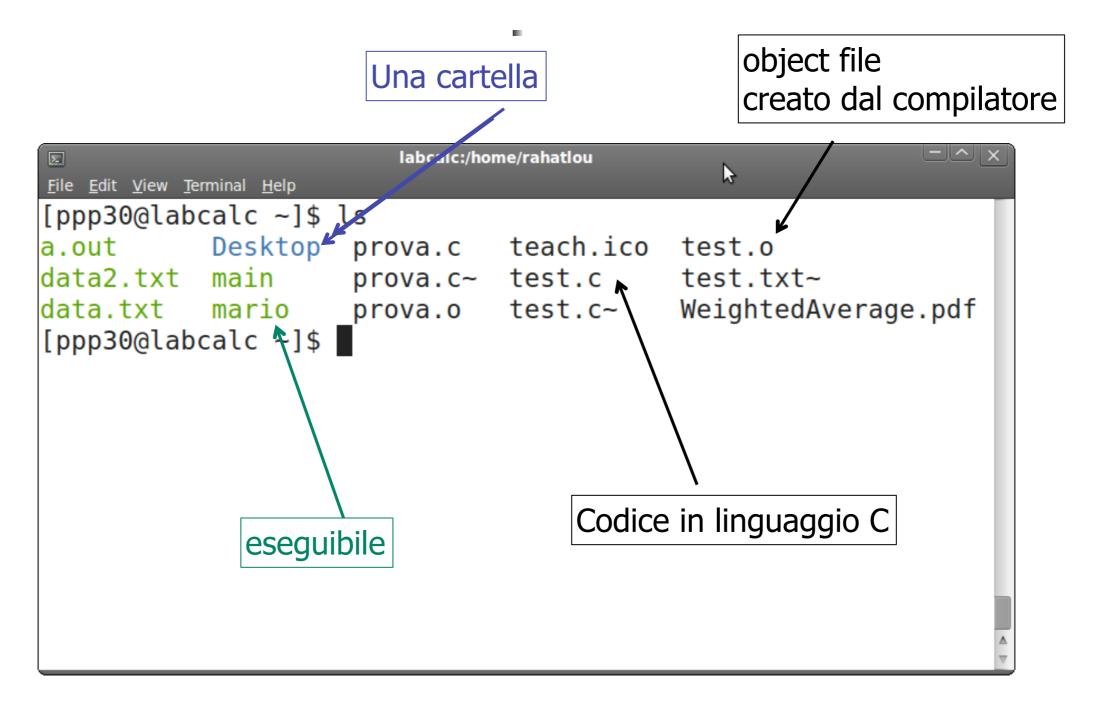
 La shell e` accessibile all'interno di una finestra di riga di comando chiamato comunemente il terminale

#### **Home Directory**

| Iabcalc:/home/rahatlou | Elle Edit View Terminal Help | Epp30@labcalc ~]\$ pwd | /pool/home/studenti/ppp30 | Eppp30@labcalc ~]\$ | ■

- Aperta una shell l'utente si trova nella sua area 'home directory
- Si tratta di uno spazio assegnato a ciascun utente dove immagazzinare i suoi file
- Gli altri utenti (se autorizzati) possono vedere i file ma non modificarli
- E` possibile vedere il percorso(path) della directory con il comando pwd

#### Lista dei file e cartelle con 1s



- Potete elencare la lista dei file e cartelle contentuti nella cartella in cui vi trovate con il comando 1s
- Alcuni tipi di file potrebbero essere visualzzati con un colore
  - Non e` proprieta` del file ma dipende dalla configurazione della shell

### Navigazione nelle cartelle (directory)

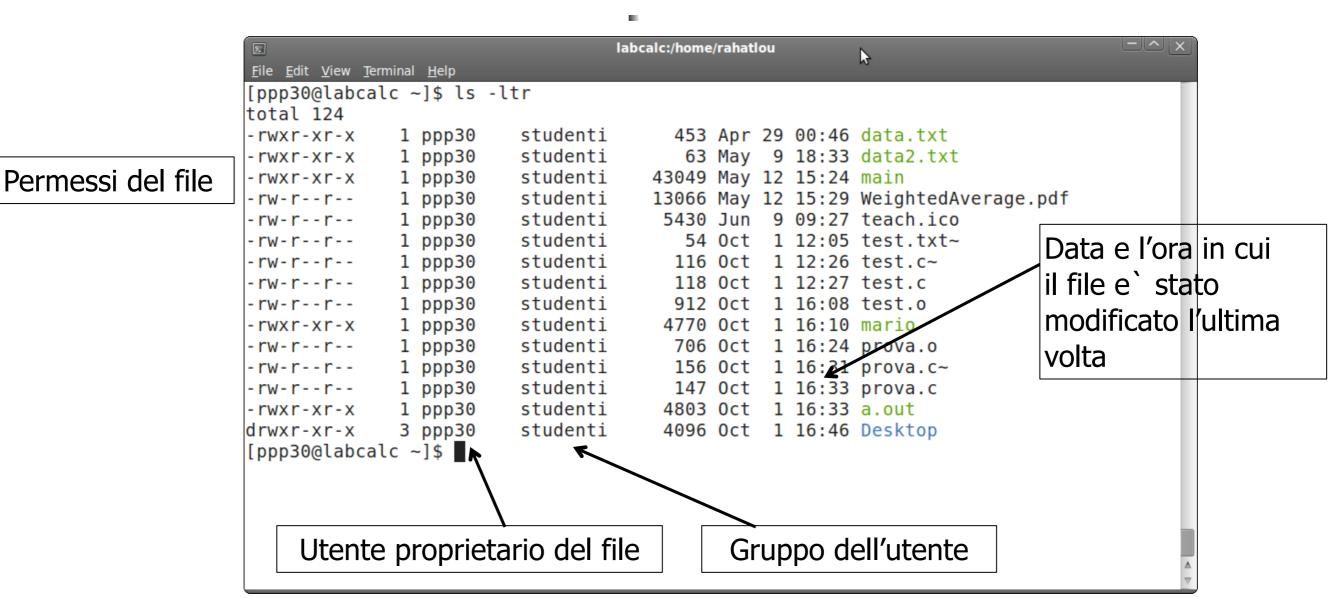
labcalc.fisica.uniroma1.it:/home/docenti/rahatlou — ssh — 85×26 \$ pwd /home/docenti/rahatlou comando **1s** per vedere la lista dei file in una cartella ls animated\_favicon1.gif Desktop/ labcalc@ public\_html/ tiburtina.tgz favicon.ico C/ private/ root@ C++/ index.html@ programmazione++@ temp/ cd C comando **cd** per spostarsi in una nuova cartella pwd /home/docenti/rahatlou/C ls mularray.c multarr2.c nav18\* ptr18\* ptr21\* ptr.exe\* testreturn.c mularray.o multarr2.o nave1.18.c ptr18.c ptr.c testreturn\* USO ++.C (punto punto) . . : un simbolo per tornare cd .. rapidamente alla cartella contenente quella attuale \$ pwd /home/docenti/rahatlou \$ comando **pwd** per vedere il percorso della cartella dove ci troviamo

### Colori non sono importanti!

- Molti terminali in diversi sistemi operativi mostrano file di tipi diversi con colori diversi
- Solo un artificio grafico per aiutare l'utente
- Sistema operativo non sa nulla e non usa i colori!

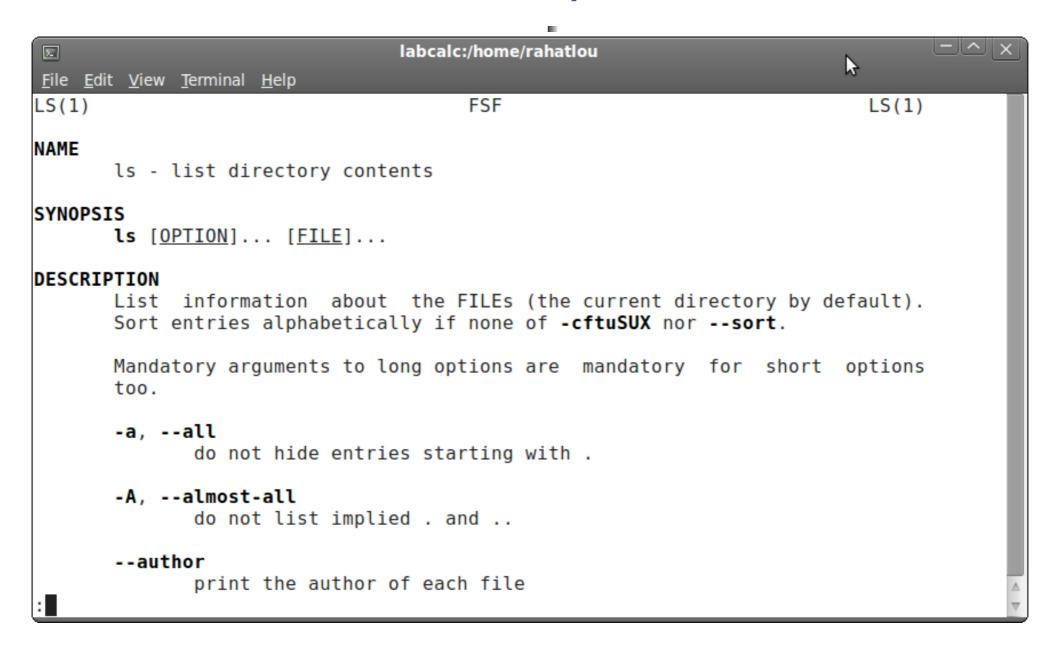
```
labcalc.fisica.uniroma1.it:/home/docenti/rahatlou - ssh - 85×26
$ ls
animated_favicon1.gif
                         Desktop/
                                        labcalc@
                                                             public_html/ tiburtina.tgz
C/
                         favicon.ico private/
                                                             root@
C++/
                         index.html@ programmazione++@
                                                             temp/
$ $ $ $ $ $ $
  ls --color
animated_favicon1.gif
                                                             public_html/ tiburtina.tgz
                                       labcalc@
                         Desktop/
                         favicon.ico private/
C/
                                                             root@
C++/
                         index.html@ programmazione++@
                                                             temp/
```

#### Opzioni utili di 1s



- Ci sono diverse opzioni di ls per aumentare il livello di informazione o ordinare l'output
  - □ -1: informazioni dettagliate come l'ora e la data dellamdofica ed i permessi
  - -t: ordina i file secondo data della modifica. Primai file piu` recenti
  - □ -r: inverte l'ordine di -t; primai i file piu` vecchi

### Trovare altre opzioni con man



 Per tutti i comandi di Linux potete accedere al manuale con il comando man ad esempio

man 1s

risultata nella schermata di sopra

Per uscire dal manuale premere iltasto q

#### Creare cartelle con mkdir

labcalc:/home/rahatlou <u>File Edit View Terminal Help</u> [ppp30@labcalc ~]\$ mkdir lavoro [ppp30@labcalc ~]\$ ls -lrt total 116 studenti -rwxr-xr-x 1 ppp30 453 Apr 29 00:46 data.txt 1 ppp30 studenti 63 May 9 18:33 data2.txt -rwxr-xr-x 1 ppp30 studenti 43049 May 12 15:24 main -rwxr-xr-x 13066 May 12 15:29 WeightedAverage.pdf 1 ppp30 studenti - rw - r - - r - -1 ppp30 studenti 9 09:27 teach.ico 5430 Jun - rw - r - - r - -1 ppp30 studenti 118 Oct 1 12:27 test.c - rw - r - - r - -1 ppp30 studenti 912 Oct 1 16:08 test.o - rw-r--r--1 ppp30 4770 Oct 1 16:10 mario studenti -rwxr-xr-x 1 ppp30 studenti 706 Oct 1 16:24 prova.o -rw-r--r--1 ppp30 studenti 147 Oct 1 16:33 prova.c -rw-r--r--4803 Oct 1 16:33 a.out 1 ppp30 studenti -rwxr-xr-x 4096 Oct 1 16:46 Desktop drwxr-xr-x 3 ppp30 studenti 4096 Oct 2 19:27 lavoro 2 ppp30 studenti drwxr-xr-x [ppp30@labcalc ~]\$

Potete creare cartelle (o sotto-cartelle) con un nome

### Copiare i file con cp

 Potete creare una copia di un file esistente nella cartella in cui vi trovate oppure in una nuova cartella

```
labcalc:/home/rahatlou
Σ
<u>File Edit View Terminal Help</u>
[ppp30@labcalc ~]$ ls *.txt
data.txt
[ppp30@labcalc ~]$ cp data.txt copiadati.txt
[ppp30@labcalc ~]$ ls *.txt
copiadati.txt data.txt
[ppp30@labcalc ~]$
[ppp30@labcalc ~]$
[ppp30@labcalc ~]$
[ppp30@labcalc ~]$ mkdir prova
[ppp30@labcalc ~]$ cp copiadati.txt prova/altracopia.txt
[ppp30@labcalc ~]$ ls prova/
altracopia.txt
[ppp30@labcalc ~]$ ■
```

### Spostare o rinominare i file con mv

- Si usa un unico comando per
  - Rinominare un file
  - Spostare un file da una directory in un'altra

```
labcalc:/home/rahatlou
Σ
                                                                A
<u>File Edit View Terminal Help</u>
[ppp30@labcalc ~]$ ls *.txt
data.txt
[ppp30@labcalc ~]$ mv data.txt elencostudenti.txt
[ppp30@labcalc ~]$ ls *.txt
elencostudenti.txt
[ppp30@labcalc ~]$
[ppp30@labcalc ~]$
[ppp30@labcalc ~]$
[ppp30@labcalc ~]$
[ppp30@labcalc ~]$
[ppp30@labcalc ~]$
[ppp30@labcalc ~]$ mkdir classe
[ppp30@labcalc ~]$ mv elencostudenti.txt classe
[ppp30@labcalc ~]$ ls classe/
elencostudenti.txt
[ppp30@labcalc ~]$
```

## Cancellare (senza poterci ripensare) con rm

 Ricordatevi che una volta rimosso un file o una cartella non c'e` modo di recuperarli

Rimuovere una cartella rimuove anche tutti i file che contiene

```
labcalc:/home/rahatlou
<u>File Edit View Terminal Help</u>
[ppp30@labcalc ~]$ ls copiadati.txt
copiadati.txt
[ppp30@labcalc ~]$ rm copiadati.txt
[ppp30@labcalc ~]$ ls copiadati.txt
ls: copiadati.txt: No such file or directory
[ppp30@labcalc ~]$
[ppp30@labcalc ~]$
[ppp30@labcalc ~]$ rm classe
rm: cannot remove `classe': Is a directory
[ppp30@labcalc ~] $ rm -r classe
[ppp30@labcalc ~]$ ls classe
ls: classe: No such file or directory
[ppp30@labcalc ~]$ ■
```

#### Editor di Testo

Qualsiasi applicazione per scrivere testo senza formattazione

- Da non confondere con "Word Processor" come Microsoft Word o OpenOffice
  - Oltre al testo queste applicazioni aggiungono informazioni di formattazione quali: font, dimensione, indentatura, impaginazione
- Useremo l'applicazione gratuita EMACS nelle nostre sessioni di laboratorio
- Altri editor molto usati dagli studenti in passato
  - Nedit
  - Kedit
  - Gedit
  - Kate

#### Esmepi: Emacs e gedit

Editor che useremo per questo corso

```
X emacs@labcalc.fisica.uniroma1.it
File Edit Options Buffers Tools C Help
   0 × 0 0 9 4 0 0 0 0 0 0 0 2
  minclude(stdlib.h)
  #include(stdio.h>
  void func (int*);
  int main() (
    int val;
    int* or = &val;
    func (or);
  void func (int*a ) {
    printf("a=%p *a=%i\n", a, *a);
    ptr.c<2>
 Loading cc-mode...done
```

```
X ptr.c (~/C) - gedit
File Edit View Search Tools Documents Help
             Save Print... Undo Redo | Cut Copy Paste | Find Replace
ptr.c x
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
void func(int*);
int main() {
 int val;
 int* or = &val;
  func(or);
void func(int*a ) {
 *a = 5;
 printf("a=%p *a=%i\n", a, *a);
                                                          Ln 1, Col 1
```

Per invocarlo dalla riga di comando

prompt> emacs nomefile.c

#### Colori nell'editor di testo

• Quasi tutti gli editor usano i colori per evidenziare la sintassi dei linguaggi di programmazione

- Solo di utilita` visuale per l'utente e per riconoscere piu` facilmente errori comuni come
  - parentesi aperte ma non chiuse: viene evideniata la parentesi aperta
  - □ testo commentato: di colore diverso rispetto al testo che verra` compilato
  - colore diverso per le parole chiave del linguaggio
    - >main, open, printf, for, exit
- I compilatori non capiscono e non usano i colori!
  - □ abituatevi a non dipendere unicamente dai colori per capire il codice

```
X emacs@labcalc.fisica.uniroma1.it
File Edit Options Buffers Tools C Help
   0 x 0 8 9 4 0 0 0 0 0 0 0 9 9
  Sinclude(stdlib.h)
  #include(stdio.h)
  void func (int*);
  int main() (
    int val;
    int* or = &val;
    func(or);
  void func (int*a ) {
    printf("a=%p *a=%i\n*, a, *a);
  Loading cc-node...done
```

```
X emacs@labcalc.fisica.uniroma1.it
File Edit Options Buffers Tools C Help
Sinclude(stdlib.h)
  #include(stdio.h>
  void func (int*);
  int main() {
    int val:
    int* or = &val:
    func(or);
  void func(int*a) (
   printf("a=%p *a=%i\n", a, *a);
  Global Font Lock mode disabled
```

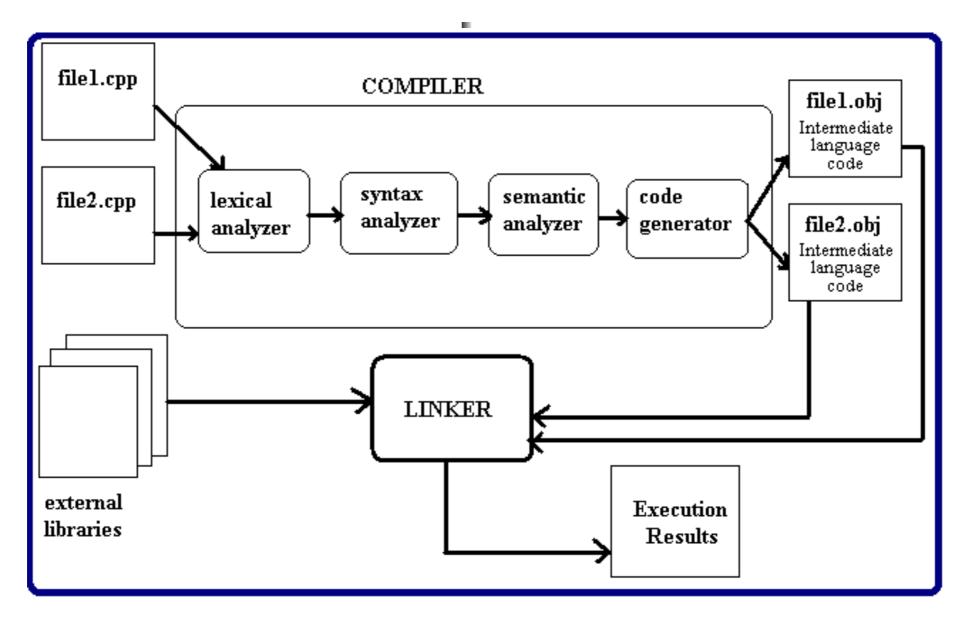
#### Salvare un nuovo file

- Un nuovo file si trova inizialmente solo nella memoria
  - □ si dice nel buffer dell'editor di testo
- Se non salvato sul disco il testo scritto verra` perso chiudendo l'editor
- Abituatevi a salvare regolarmente il file per non perdere le ultime modifiche

```
X emacs@labcalc.fisica.uniroma1.it
File Edit Options Buffers Tools C Help
                         y 00 00 Q 3 0 9
  sinclude(stdlib.h)
   #include(stdio.h>
  void func (int*);
  int main() {
    int val;
    int* or = &val;
    func(or);
  void func (int*a ) {
    printf("a=%p "a=%i\n", a, *a);
  Loading cc-node...done
```

```
X ptr.c (~/C) - gedit
File Edit View
                    Tools Documents Help
                                                New Open
             Save
                   Print...
                          Undo Redo | Cut Copy Paste
                                                      Find Replace
ptr.c x
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
void func(int*);
int main() {
  int val;
  int* or = &val;
  func(or);
void func(int*a ) {
  *a = 5;
  printf("a=%p *a=%i\n", a, *a);
                                                          Ln 1, Col 1
                                                                             INS
```

### Compilare e 'linkare' eseguibili



- Compilare: tradurre istruzione di linguaggi ad alto livello (C/C++/Java) in istruzioni macchina
- Linkare: mettere insieme o collegare diversi pezzi di istruzioni binarie per creare un unico programma eseguibile

### Compilazione

 Useremo gcc durante il corso ma potete usare anche altri compilatori

- Per compilare senza linkare (ossia senza creare l'eseguibile)
  - Traduce solo le istriuzioni dal linguaggio C in linguaggio macchina

```
| Iabcalc:/home/rahatlou | File Edit View Terminal Help | Edit View Te
```

 Per ciascun file di sorgente (estensione .c) il compilatore generale un object file (estensione .o)

### Compilare e linkare l'eseguibile allo stesso tempo

- L'opzione –o specifica il nome dell'eseguibile
  - Altrimenti di solito il linker lo chiamera` a.out oppure a.exe
  - □ Non si usa l'opzione —c proprio per invocare il linker dopo la compilazione
- Si puo` fare l'eseguibile solo per un file .c che contenga una funzione main

```
| Iabcalc:/home/rahatlou | File Edit View Terminal Help | Edit View T
```

## Sommario uso compilatore

| Comando                                | Commento  |
|--|---|
| gcc -Wall -c prova.c                   | compila il file sorgente prova.c e crea il file oggetto prova.o<br>Non c'e` nessun eseguibile   |
| gcc -Wall -o app.exe prova.c           | compila e linka il file sorgente prova.c e crea il file eseguibile app.exe Non c'e` nessun file.o in questo caso  |
| gcc -Wall -lm -o app.exe prova.c       | compila e linka il file sorgente prova.c utilizzando la libreria matematica (opzione -lm) e crea il file eseguibile app.exe Non c'e` nessun file.o in questo caso |
| gcc -Wall -o app.exe prova.c grafica.o | compila il file sorgente prova.c e crea il file eseguibile app.exe utilizzando anche il contenuto del file grafica.o (compilato in precedenza)                    |
| gcc -Wall -o app.exe prova.c grafica.c | compila i due file sorgente prova.c e grafica.c e crea il file<br>eseguibile app.exe<br>Non viene creato nessun file oggetto                                      |

# GIRARE IL PROGRAMMA ESEGUIBILE

Bisogna trovarsi nella cartella in cui si trova l'eseguibile

```
labcalc.fisica.uniroma1.it:/home/docenti/rahatlou/C/test - ssh - 85×26
$ ls
prova.c
  gcc -Wall -lm -o app.exe prova.c
  ls
app.exe* prova.c
                        mettere . / prima del nome del programma eseguibile e` fondamentale!
  ./app.exe
a=0x7fffb247cb84 *a=5
 app.exe
app.exe: Command not found.
                        senza mettere . / ottenete questo errore
```