

Scrittura sul file in C

```

#include <math.h>
#include <time.h>

#define LEN 10

int main() {
    FILE* fp;
    char fname[] = "esempio.txt";

    srand48( time(0) );

    // apertura del file in scrittura
    fp = fopen( fname, "w+" );
    1) // controllo che il file sia aperto correttamente
    if(fp == NULL) {
        printf("problema nella creazione di %s... exit\n", fname);
        exit(-1);
    }

    // scrittura sul file in formato ASCII
    for(int i=0; i<LEN; i++) {

        // simile a printf ma richiede nome della variabile FILE
        // scrive 2 valori casuali per riga (intero e razionale)
        fprintf(fp, "%d \t %.5f \n", lrand48()%6 +1 , drand48() );
    } 3) 4) // chiusura del file
    fclose(fp);
} // fine main
    
```

fp: puntatore
a un file sul disco

fopen: crea fisicamente file sul disco

fp = fopen("pippo.txt", "w")

Stringa nome del file

"w": file aperto in scrittura

fp == NULL
fp == ↗

fprintf simile a printf()

con il primo argomento: puntatore a file

printf(" %d \t %.5f \n", lrand48()%6 +1 , drand48())

```

[shamacmini:material rahatlou$ /tmp/app
[shamacmini:material rahatlou$ cat esempio.txt
4      0.50450
3      0.91882
3      0.25426
2      0.89499
1      0.84514
4      0.70986
6      0.77611
6      0.63875
2      0.47824
5      0.06681
    
```