

Computer a 8 bit

Registro a, b

nella memoria interne.

Set_a, 2 $\equiv a = 2$

Set_b, 3 $\equiv b = 3$

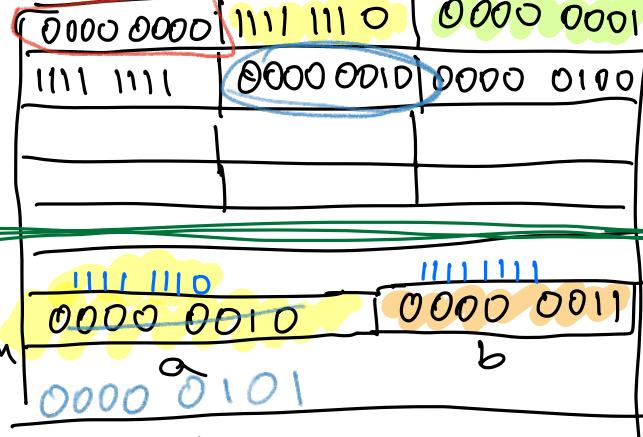
Sum_ab

out_a

<i>opCode</i>	<i>Significato</i>	<i>Codice</i>	<i>Parametri</i>
0000 0000	assegna al registro a il valore contenuto nella locazione di memoria indicata dal parametro che segue	set_a	1
0000 0001	assegna al registro b il valore contenuto nella locazione di memoria indicata dal parametro che segue	set_b	1
0000 0010	somma il contenuto dei registri a e b, quindi mette il risultato nel registro a	sum_ab	0
0000 0011	salta alla locazione indicata dal parametro che segue	goto	1
0000 0100	scrive il contenuto del registro a nella memoria grafica (provocandone la comparsa sullo schermo)	out_a	0
0000 0101	incrementa di 1 il contenuto del registro a	inc_a	0

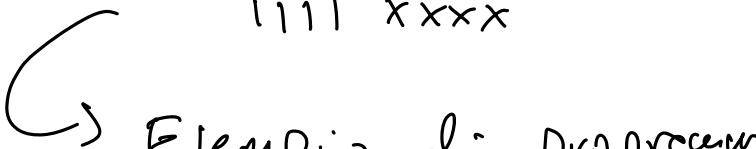
Istr. n° 27: 0000 xxxx

esterna



Interna

1111 xxxx



Esempio di programma
in linguaggio macchina

Assembler

Assembler

macchina

Istruzioni alfameriche

Set_a, 2

Set_b, 3

Sum_ab

out_a

Linguaggio di alto livello

a = 2

b = 3

print(a+b)

In C:

int a;

int b

double somma;

doppia precisione in Virgola mobile

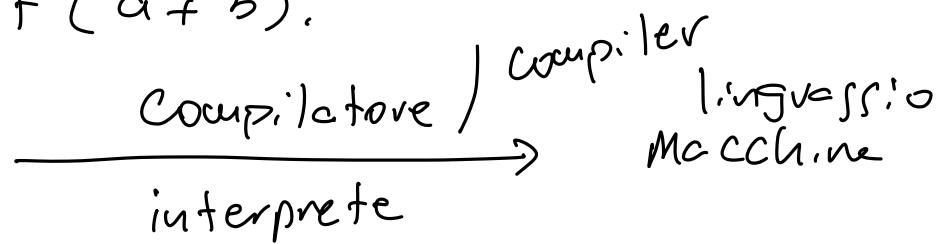
int caio;

int pippo;

} dichiarazione
tipi
Variabili

a = 2;
b = 3; } assegnazione

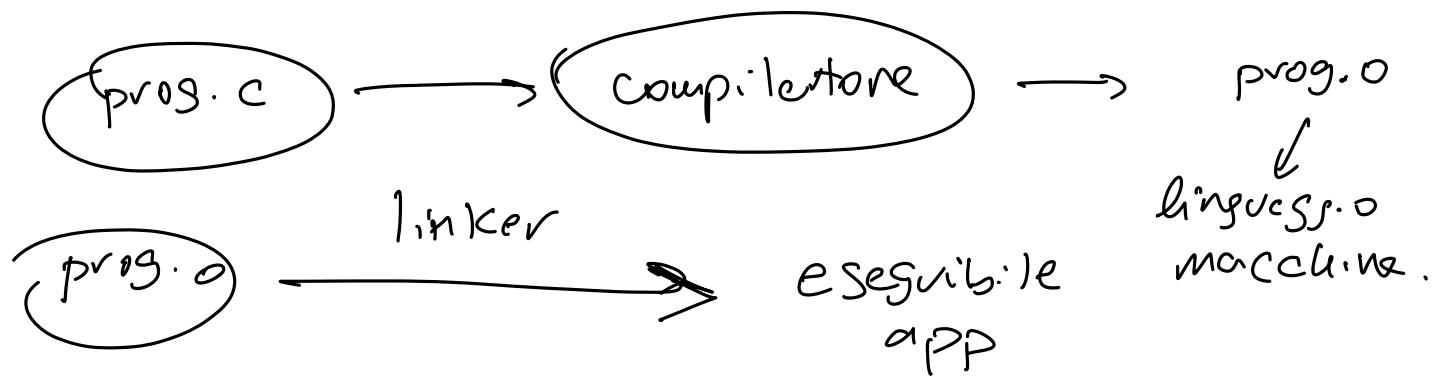
print(a+b);



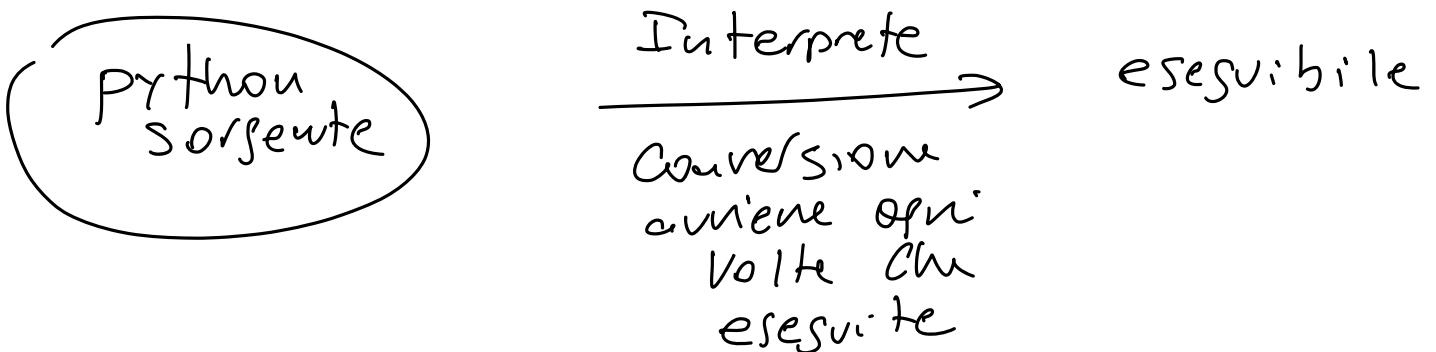
C
C++
Python

Com istruzioni alto livello scritte in file sorgente

Lingua g. C: programma.c
Nome ↑
estensione
fotacdc.o.py



Lingvagg.: interpretato



python: non c'è dichiarazione

$$a = 2$$

$$b = 3$$

$$c = a + b$$

$$a = "Ciao"$$

$$b = 2.1$$

$$c = a + b$$

C: linguaggio tipi fatti \Rightarrow richiede dichiaraz