

## Änderung bei wichtigen Dokumenten

Alle folgenden Dokumente (Spielkonzept, Softwareanforderungen, Client-Server-Kommunikation, Client-Architektur, Server-Architektur) sind wegweisende Dokumente für die Realisierung des Projekts. Eine Änderung eines dieser Dokumente hat also zwingend eine Änderung des Projekts zur Folge. Um eine Konsistenz innerhalb dieser Dokumente und mit dem Projekt zu erhalten, um die Fehlersuche zu vereinfachen und um eine offene Kommunikation zu ermöglichen, muss jede Änderung eines dieser Dokumente, nachdem das Dokument offiziell angenommen wurde, protokolliert werden und alle anderen, offiziell angenommenen Dokumente müssen, wenn nötig, ebenfalls angepasst werden. Folgende Checkliste gibt eine Übersicht der auszuführenden Schritte, um das eben Beschriebene zu gewährleisten.

	Änderung ist protokolliert, sodass alle Projektteilnehmenden sehen können, was genau geändert wurde.
	Im Dokument Spielkonzept wurden diese Änderung ebenfalls gemacht.
	Im Dokument Softwareanforderungen wurden diese Änderung ebenfalls gemacht.
	Im Dokument Client-Server-Kommunikation wurden diese Änderung ebenfalls gemacht.
	Im Dokument Client-Architektur wurden diese Änderung ebenfalls gemacht.
	Im Dokument Server-Architektur wurden diese Änderung ebenfalls gemacht.