

UNIVERSIDAD DON BOSCO
Desarrollo de Aplicaciones web con Software Propietario
DSP404



2° Avance de Proyecto de Catedra
Categoría GRUPAL

GRUPO 03L

INTEGRANTES:

Apellidos	Nombres	Carnet
Henriquez Gómez,	Roberth Alexis	HG130488

DOCENTE:
ING. Evelyn Lissette Hernández

Indice

Introducción	3
Objetivos	4
Alcances.....	5
Limitaciones.....	6
Resultados de la Investigación de campo	7
Interpretación de la lógica del negocio	8
Propuesta de desarrollo	9
Calendarización.....	16
Conclusión	17
Glosario	18
Bibliografía	19

Introducción

Normalmente el proceso en el manejo/control de un inventario dentro de una farmacia es poco eficaz y se dedican largas horas para lograr completarlo, teniendo esto en cuenta se plantea desarrollar un sistema ligero y practico, pretendemos agilizar este proceso de manera que los empleados sean más eficientes a la hora de realizar una operación que afecte el inventario, logrando así que se tenga un mejor control, más rápido y confiable de los productos manejados dentro del sistema, los registrados en el sistema son los que se encuentran físicamente dentro de la farmacia.

Para una mejor gestión de productos e interacción del usuario con el cliente la base de este sistema se basa en la rapidez y facilidad al acceso de los productos registrados dentro del almacén.

Objetivos

General:

Con la ayuda del Software Visual Studio 2017, implementar un sistema de control de inventario el cual permita la fácil interacción con el usuario y sus opciones, permitiendo a su vez el manejo de mucha información de manera confiable, con el propósito de solventar las necesidades y los problemas que puedan presentarse en una farmacia "X", de la cual se habla en el transcurso del presente documento.

Específicos:

- Agilizar los procesos dentro de un sistema de control de inventario.
- Desarrollo de interfaz amigable al usuario.
- Desempeñar el funcionamiento esperado de parte del programa con cada una de sus acciones disponibles.
- Prevenir la aparición de errores en el uso cotidiano del programa.

Alcances

Este proyecto se centra en un sistema web de inventario y de venta dentro de una farmacia donde se manejará dos **módulos**, uno de administrador y otro de empleados estos **módulos** incluirán:

- En primer lugar, se manejará un **login** para los dos tipos de usuario para la seguridad de la información y de los productos de la empresa
- En segundo lugar, se tendrá los dos tipos de usuario uno de administrador y otro para los empleados que tendrán los siguientes procesos:

Usuario administrador:

1. Agregar un nuevo producto, donde al producto se le dará un nombre, un código, tipo de concentración, forma, presentación, tipo de medicamento, precio de compra y de venta.
2. Retirar producto, en este proceso es donde se eliminará un producto con el nombre de este.
3. Agregar unidades este proceso agregara unidades al inventario con el nombre del producto.
4. Productos en Inventario, en este proceso veremos todos los productos que se tienen actualmente en la farmacia.
5. Historial de ventas, en este proceso podremos ver el historial de las ventas que se ha hecho de parte del usuario de empleados
6. Historial de devoluciones, en este proceso podremos ver el historial de las devoluciones que se ha hecho de parte del usuario de empleados.

Usuario empleado:

1. Efectuar una venta, en este proceso se ara la simulación de un cliente llega a caja con sus productos se agregarán a una lista los productos con su código y también se tendrá la opción de retirar algún producto de la lista que se hace temporalmente para el momento de la compra también tendremos la suma de todos los productos.
2. Productos en Inventario, en este proceso veremos todos los productos que se tienen actualmente en la farmacia.
3. Solicitar Devolución, en este proceso se efectuara el proceso para la devolución de los artículos por nombre.

Limitaciones

La limitación para el proyecto son las siguientes:

- No se trabajará con objetos externos como lectores de códigos de barra.
- No se incluirán estadísticas sobre el proceso de caja que incluye el ingreso y devolución de efectivo.
- No se trabajará con la creación de **tickets** de compras.
- No se trabajará con cierres de caja ni con fechas.
- No se trabajará con pago en sistema como tarjetas bancarias, etc.
- La **aplicación web** solo estará dedicada para la venta e inventario y no para otro proceso que pueda tener una farmacia por ejemplo pago de facturas o procesos médicos.
- No se trabajará con ventas **online**.

Resultados de la Investigación de campo

En base a los datos recaudados de la investigación de campo realizada en una farmacia “x” hemos llegado a los siguientes resultados:

1. Aspectos que deben ser dinamizados.

- El registro de cada unidad que ingresa y sale del inventario.
- La determinación del costo de venta.
- Devoluciones sobre compras y ventas.

2. Aspectos que seguirán de manera estáticos.

- Solo personas autorizadas pueden ingresar al sistema de inventario.

Método utilizado:

Entrevista.

Problemática de la investigación:

El análisis de la investigación con el tema a tratar conlleva una exploración de un campo que ya tiene bases, como lo son el público al cual va dirigido el benéfico del uso de este sistema, dada la información recolectada, en muchas tiendas de medicamentos ya se cuenta con un sistema de gestión de su inventario, en otras no.

El sistema en cuestión desea tomar las buenas ideas o bases de un modelo ya integrado y mejorarse, con el fin de brindar un mejor rendimiento en la sistematización de un control de inventario.

Conclusión:

Con esta información se concluye que existe la posibilidad de mejorar en un control de inventario, ya que en la actualidad no todas las tiendas de medicina cuentan con una adecuada administración de los productos, estos no tienen un buen control y algunos sistemas son desfasados y solo retrasan la gestión de este.

Interpretación de la lógica del negocio

Métodos usados para interpretar la lógica:

Simple inspección:

Para la interpretación de la lógica del negocio recurrimos a un modelo de negocio ya establecido, el método de inspeccionar el sistema ya funcionando hace más factible la comprensión de ausencia de opciones o el auge donde se puede mejorar, ya se implementando una nueva lógica o reutilizando la anterior para poder reutilizar sus fortalezas y poder suplementar sus debilidades, aun así no pudimos probar un sistema en sí, pero la información necesaria se nos brindó con lo cual el método de inspección es bastante rentable.

Diagrama de la lógica:



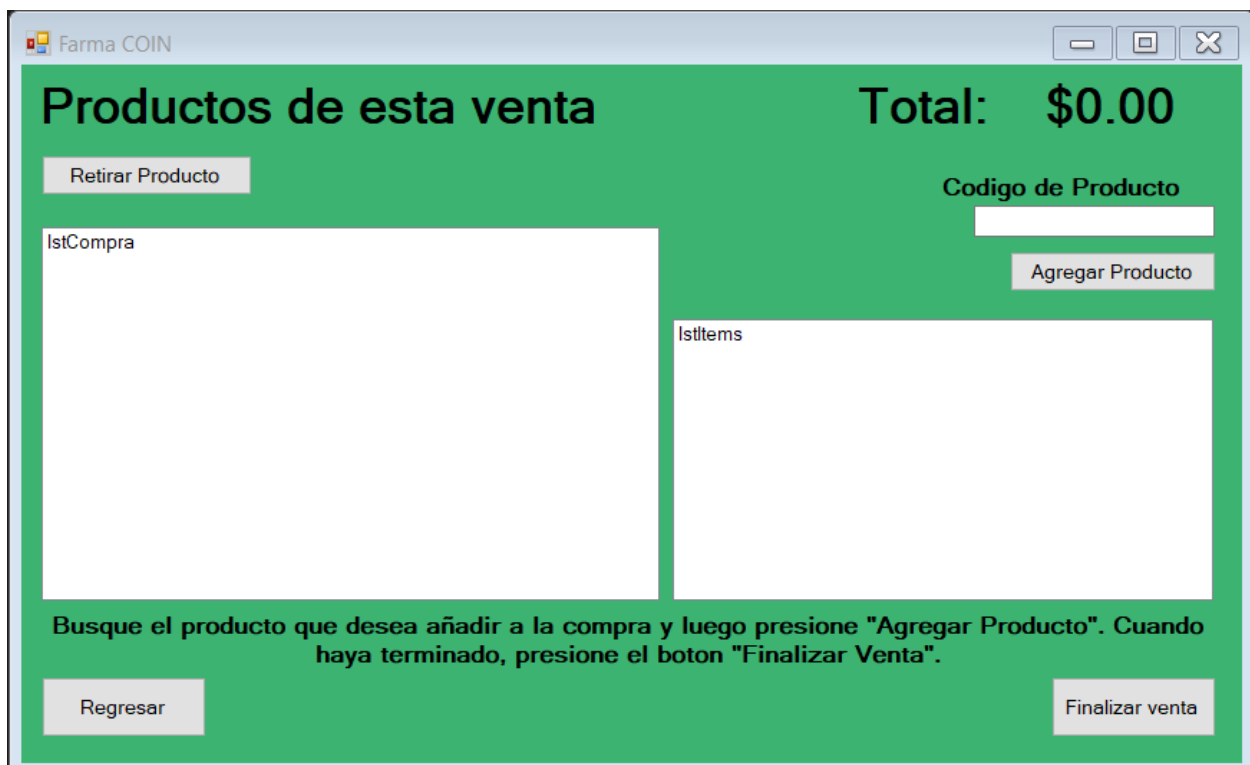
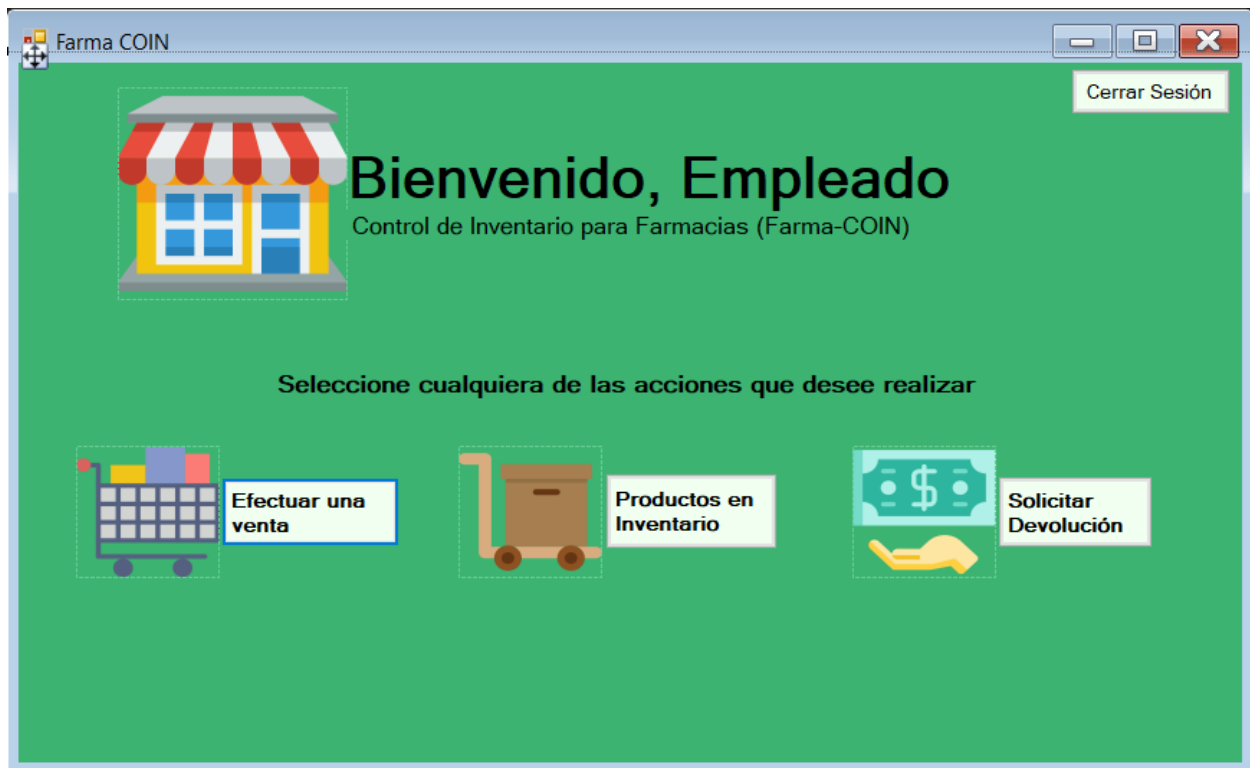
Propuesta de desarrollo

Gracias a la información recopilada a base de la investigación de campo, hemos preparado una propuesta de desarrollo que pueda suplir con cada uno de los objetivos mencionados previamente en este documento y con las necesidades de la farmacia “X”.

En cuanto al diseño del sistema de inventario, este es nuestro diseño inicial. Cabe destacar que puede estar sujeto a cambios de la versión final.



The image shows a web application window titled "Avance de Proyecto 1". The main heading is "Control de Inventario para Farmacias (Farma-COIN)". Below this, the section is titled "Iniciar Sesión". There are two input fields: "Usuario" and "Contraseña". To the left of the "Usuario" field is a large yellow padlock icon. To the right of the "Contraseña" field is a silhouette of a person with a small yellow padlock icon. Below the input fields is a button labeled "Iniciar Sesión".





Farma COIN

Cerrar Sesión



Bienvenido, Administrador

Control de Inventario para Farmacias (Farma-COIN)

Seleccione cualquiera de las acciones que desee realizar



Añadir un nuevo Producto



Añadir Unidades



Historial de Ventas



Retirar Producto



Productos en Inventario



Historial de Devoluciones

Farma COIN

Finalizar



Agregar un Nuevo Producto

Control de Inventario para Farmacias (Farma-COIN)

Complete el siguiente formulario con los datos solicitados y luego presione "Finalizar"

Nombre del Producto	Forma	Precio de Compra (Unidad)
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="0.00"/>
Codigo de Producto	Presentación	Precio de venta (Unidad)
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="0.00"/>
Laboratorio	Tipo de Medicamento	Unidades iniciales
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>

Regresar

Finalizar

Farma COIN



Retirar un Producto

Control de Inventario para Farmacias (Farma-COIN)

Seleccione el nombre del producto que desea retirar del inventario (Incluyendo sus unidades) y luego presione "Retirar Producto del Inventario"

Nombre del Producto

Regresar

Retirar Producto del Inventario

Farma COIN



Agregar Unidades

Control de Inventario para Farmacias (Farma-COIN)

Complete el siguiente formulario con los datos solicitados y luego presione "Agregar Unidades"

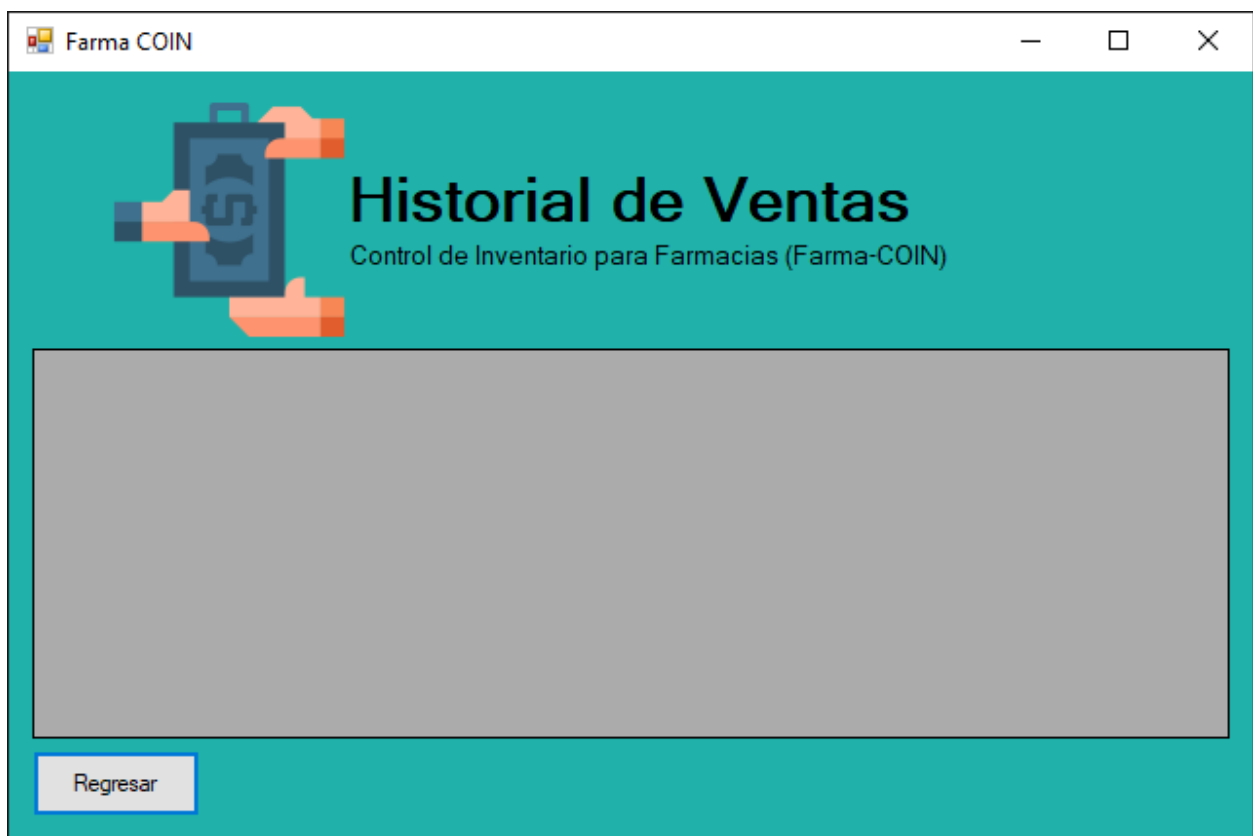
Nombre del Producto

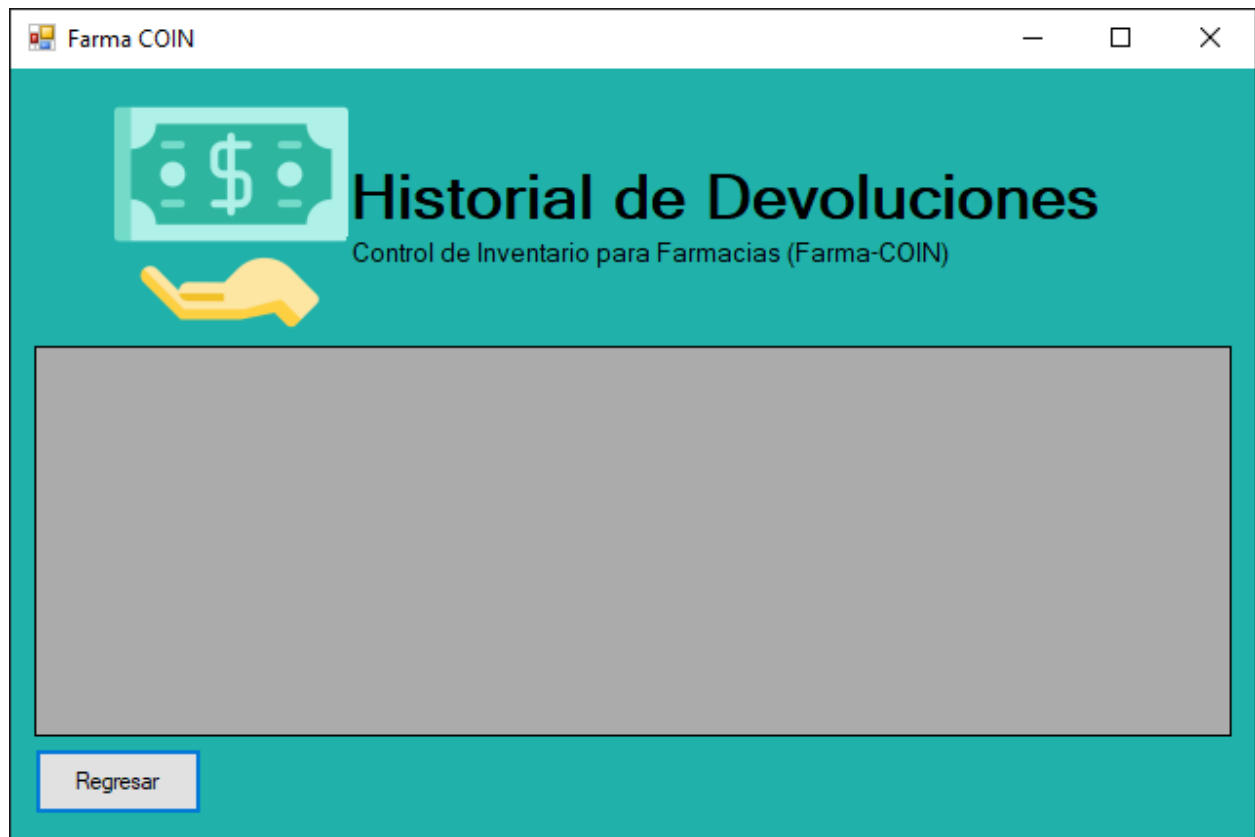
Cantidad de Unidades

0

Regresar

Agregar Unidades





Calendarización

Para poder llevar a cabo este proyecto, hemos programado una calendarización para saber a quiénes, de los integrantes del proyecto, nos toca realizar alguna tarea en cierta fecha especificada. Como grupo, nos dividimos en 2 subgrupos, los cuales son los siguientes:

Grupo 1:

- Dolores Jacobo Arriaga Alvarenga
- Mónica Raquel Palma Martínez
- Marco José Mejía Tario

Grupo 2:

- Jairo Guillermo Benavides Quintanilla
- Glendy Lizbeth Bonilla Pérez

	Fechas			
Tarea	24/09/18 - 28/09/18	1/10/18 - 5/10/18	8/10/18 - 12/10/18	15/10/18 - 19/10/18
Login				
Añadir un nuevo producto				
Retirar Producto				
Añadir unidades				
Productos en inventario				
Historial de ventas				
Historial de devoluciones				
Efectuar una venta				
Solicitar Devolucion				

Conclusión

Con la información expuesta anteriormente en el presente documento demostramos que, nuestro propósito para la creación de un sistema de Inventario de medicamentos es beneficiar y facilitar el manejo de los productos de una farmacia “X”. También así, hacer lo posible para minimizar los problemas relacionados con el manejo de Inventario y evitar que el sistema sea deficiente en cualquiera de las tareas que éste desempeña.

El sistema que se implementará en este proyecto podrá impactar positivamente la manera en cómo se manejan las entradas y salidas de productos dentro de una farmacia, siendo así amigable con el usuario que lo emplea y productivo. Además de estos aspectos, la eficiencia en el almacenamiento y manejo de contenido no quedan fuera de las características de este sistema llamado “*Farma-COIN*”.

Se halló que el uso de este sistema puede:

- Permitir la administración de los contenidos de una manera más sencilla y organizada por medio del administrador de Inventario o cada categoría asignada.
- Proporcionar flexibilidad en la estructura de los productos de la presentación con la capacidad de insertar y eliminar nuevos productos.
- Facilitar la utilización constante del sistema que no necesariamente necesitan conocimientos técnicos con respecto al desarrollo del programa.

Todo esto es posible gracias a la investigación de campo que permitió descubrir una gran variedad de funcionalidades que puedan ser implementadas contando con la base conceptual que se desarrollará para este trabajo.

Glosario

Backend: El programador backend es aquel que se encuentra del lado del servidor, es decir, esta persona se encarga de lenguajes como PHP, Python, .Net, Java, etc., es aquel que se encarga de interactuar con bases de datos, verificar manejo de sesiones de usuarios.

Diagrama de la lógica: Es un método para documentar la forma en que los datos se mueven a través de un sistema, incluyendo la entrada, procesamiento y salida de los datos.

Frontend: Son todas aquellas tecnologías que corren del lado del cliente, es decir, todas aquellas tecnologías que corren del lado del navegador web.

Interfaz: Dispositivo capaz de transformar las señales generadas por un aparato en señales comprensibles por otro.

Login: Es el proceso mediante el cual un usuario accede a sus distintas cuentas informáticas, este tipo de proceso suele ir acompañado primero de un previo registro y segundo por el ingreso de un nickname o ID de usuario y una contraseña o password.

Módulo: Es una porción de un programa de ordenador. De las varias tareas que debe realizar un programa para cumplir con su función u objetivos, un módulo realizará, comúnmente, una de dichas tareas.

Sistema de Inventario: Es una solución basada en la web, diseñado para pequeñas y medianas empresas que buscan un sistema completo de gestión de inventario sin reemplazar el software real para la contabilidad.

Stock: Puede asociarse a un inventario el documento que registra y ordena la totalidad de las mercancías que se almacenan o a las existencias, los bienes disponibles que tiene una compañía para su explotación comercial.

Bibliografía

QuestionPro. (2018). Qué es una investigación de campo. 2018, de QuestionPro Sitio web:
<https://www.questionpro.com/es/investigacion-de-campo.html>

Ana Galeano Revert. (2011). IDENTIFICAR Y ANALIZAR MODELOS DE NEGOCIO A TRAVÉS DE LA METODOLOGIA DE LOS CASOS DE ESTUDIO. UNA REVISION DEL ESTADO DEL ARTE Y PROPUESTA PRELIMINAR.. 2018, de e Organización de Empresas. Universidad Politécnica de Valencia Sitio web:

<https://riunet.upv.es/bitstream/handle/10251/35065/Identificar%20y%20Analizar%20Modelos%20de%20Negocio.%20Metodologia%20del%20Caso.pdf?sequence=1>