

# Bilgisayar Mühendisliği



# MÜHENDISLIK NEDİR?

- Mühendislik, problemlere çözüm tasarlamak ve oluşturmakla ilgilenen bir bilim dalıdır.
- Makinelerin, elektroniklerin, yapıların, malzemelerin ve sistemlerin iyileştirilmesi esastır.
- Sorunları çözmek için mühendisliği kullanan bilim adamlarına mühendis denir.





## Bilgisayar Mühendisliği nasıl bir bölümdür?

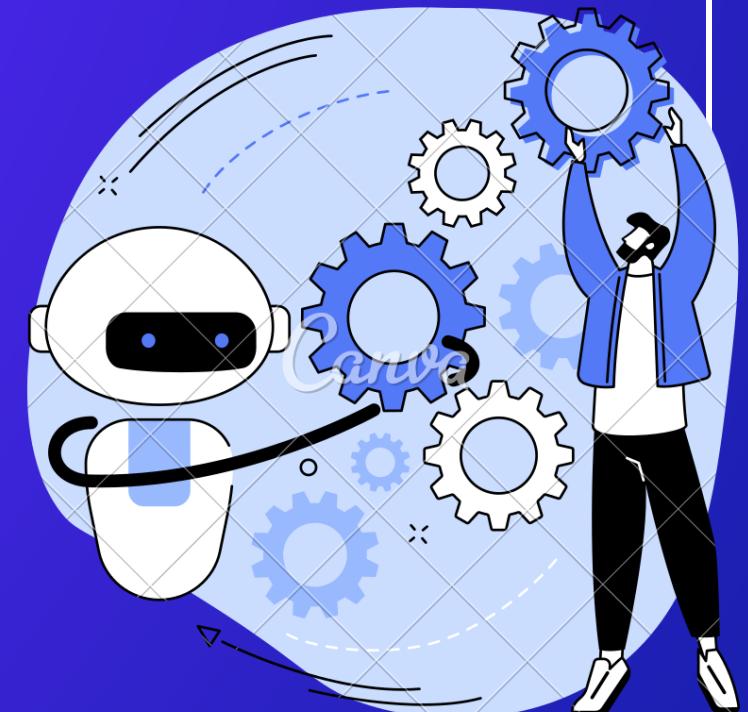
- Bilgisayar Bilimleri teorisini temel alarak, bilgisayarların yardımcı olabileceği, yaşamımızı kolaylaştırabileceği her konuda donanım, yazılım, iletişim ağları, güvenlik sistemleri, veri tabanları vb. bileşenler içeren çözümler üretir.
- İnsansız hava araçlarından bankacılık uygulamalarına, sosyal medyadan mobil ortamlara, cerrah robotlardan kendini park edebilen araçlara kadar ürettiği yeniliklerle her konuda yaşıntımızı değiştirir.





# Bilgisayar Mühendisi Nasıl Birisidir?

- Bilgisayar Mühendisliği okumak için daha önce bilgisayarda programlama ile uğraşmış olup olmamanızın önemi yoktur.
- Hayatta daha önce bilgisayar kullanmış olmanız bile gerekmez.
- İnsansız hava araçlarından bankacılık uygulamalarına, sosyal medyadan mobil ortamlara, cerrah robotlardan kendini park edebilen araçlara kadar ürettiği yeniliklerle her konuda yaşıtumuzu değiştirir.
- Matematik zekası ve problem çözme yeteneği olan, Yaratıcı Bir ekibin parçası olarak çalışabilen, Etkili iletişim kurabilen ve sorumluluk sahibi olan biri iyi bir bilgisayar mühendisi olabilir.





# Bilgisayar Mühendisi Nasıl Birisidir?

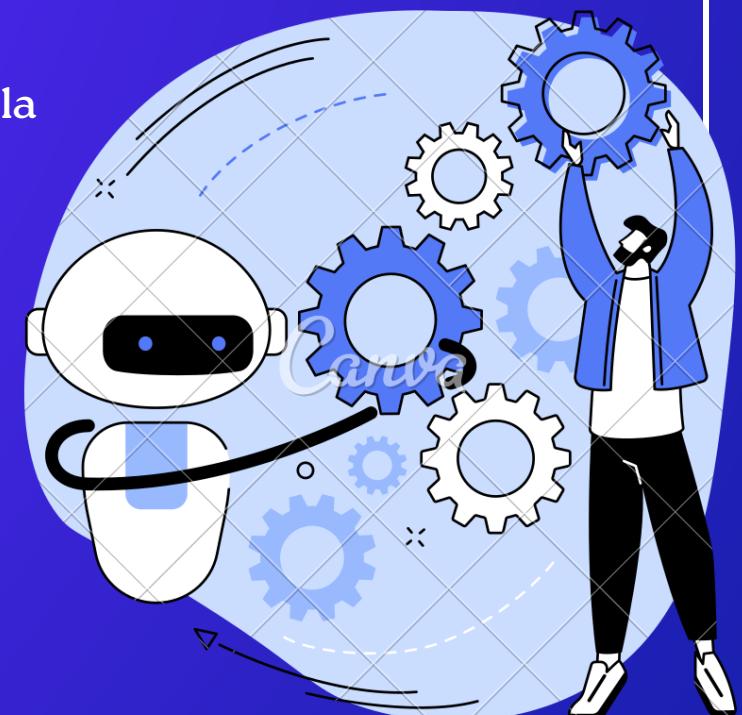
İyi bir bilgisayar mühendisi ise mezun olduğunda şu niteliklere sahip olur:

Problemlerin çözümlerini algoritmik ve detaylı olarak sunabilir.

Sunucular, veri tabanı, bilgisayar ağı, güvenlik vb. yazılım ve donanımlarıyla bir bilgi sistemini tasarlatabilir.

Çok iyi bilgisayar programı yazabilir.

Çeşitli kaynaklardan bilgi toplayarak var olan sistemi anlayıp çözümleyebilir, gereksinimleri karşılayabilecek bir sistemi tasarlatabilir.





# Neden Bilgisayar Mühendisliği?

## Bilgisayar Mühendisliği: Çağımızın Meslesi

- 2019'un en iyi meslesi: Software Developer, ortalama yıllık geliri 101,790 Dolar. En çok kazananlar listesinde IT Manager 13. Sırada ve yıllık ortalama geliri 139,220 Dolar.
- iyi meslekler listesi: listenin başında Data Scientist(Veri mühendisi) yer alıyor ve listenin ilk 10 mesleğinden 5'i Bilgisayar Mühendisliği ile ilgili alanlardan Makine Öğrenimi Mühendisi, 3) Uygulama Satış Uzmanı ve 4) Makine Öğrenimi Uzmanı.





# Neden Bilgisayar Mühendisliği?

**Bilgisayar Mühendisleri Kendi Mesleklerini Yaparlar....**

- Diğer birçok meslek grubunun aksine, Bilgisayar Mühendisleri (farklı bir tercihte bulunmadıkları sürece) kendi işlerini yaparlar.
- Bilgisayar Mühendisleri, zorunluluktan başka bir işte çalışmak durumunda kalmazlar.





# Bilgisayar Mühendisleri için sınır, yalnızca hayal güçleridir...

## **Bilgisayar Mühendisleri Kendi Mesleklerini Yaparlar....**

- Diğer birçok meslek grubunun aksine, Bilgisayar Mühendisleri (farklı bir tercihte bulunmadıkları sürece) kendi işlerini yaparlar.
- Bilgisayar Mühendisleri, zorunluluktan başka bir işte çalışmak durumunda kalmazlar.



Bilgisayar Mühendisleri çok büyük miktarda artı değer üretirler...

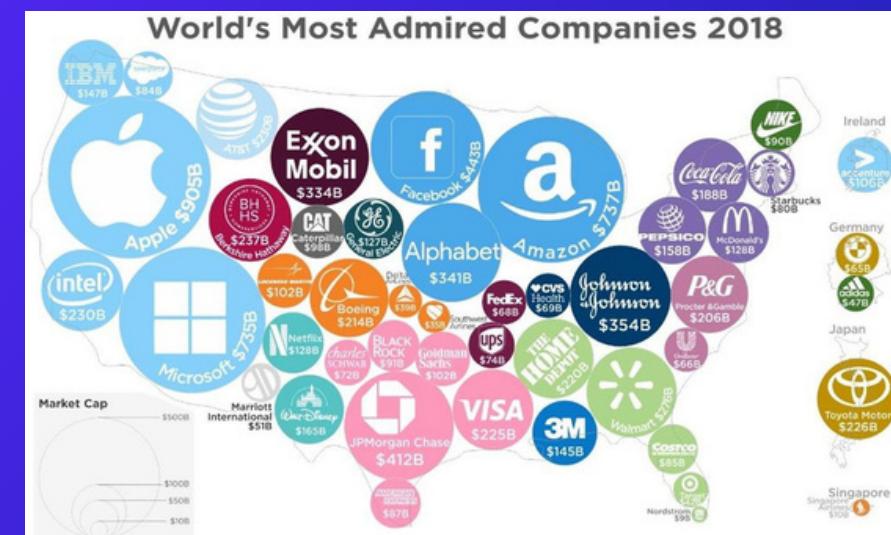
## En Değerli Markalar

1. Apple
2. Google
3. Microsoft
4. Amazon
5. Facebook



## En Değerli Şirketler

1. Apple
2. Amazon
3. Microsoft
4. Facebook
5. JPMorganChase
6. Alphabet



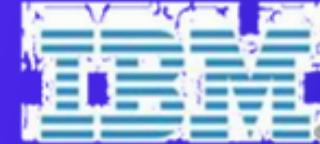
# Bilgisayar Mühendisleri geniş çalışma alanları bulurlar...

---

- Yazılım üreten şirketler (Google, Milsoft, Havelsanvb.)
- Büyük kuruluşların bilgi işlem/yazılım geliştirme merkezleri (Bankalar, Medya Firmaları vb.)
- Yenilikçi fikirleri hayata geçiren girişimci firmalar
- Bilgisayar teknolojisi üreten/satan şirketler (Microsoft, IBM, Oracle, SAP vb.)
- Akıllı sistemler üreten firmalar (Tesla, Nest, iRobot, Fitbit)
- Araştırma merkezleri (TÜBİTAK, TurkcellTeknoloji, Microsoft Research, IBM Almaden vb.)
- Üniversiteler (AR-GE projelerinde veya Akademisyenlik)
- Devlet (e-sağlık, e-devlet, e-güvenlik vb. alanlarda)

# Bilgisayar Mühendisleri geniş çalışma alanları bulurlar...

---



**Microsoft**



**ORACLE**



**Cybersoft**  
vision@work to make IT happen

 **arcelik**



**VESTEL**



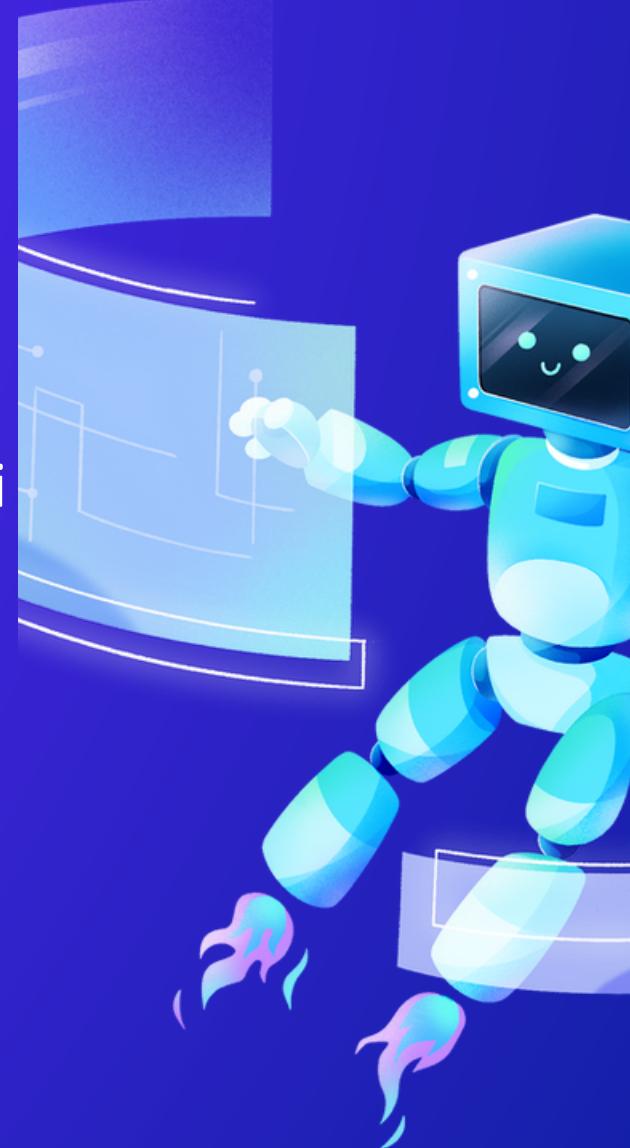
 **THY**  
TÜRK HAVA YOLLARI



## Yalnızca "Bilgisayar Mühendisliği" Mezunları "Bilgisayar Mühendisi" olurlar!

---

- Bilgisayar Mühendisliği konusunda yeterli bilgiye sahip olmayanlar, farklı yollardan da "bilgisayar mühendisi" olunabileceğini iddia edebiliyorlar.
- BU YANILGIYA SAKIN KAPILMAYIN, ALDANMAYIN...
- Bilgisayar Mühendisi olabilmek için, yalnızca Bilgisayar Mühendisliği programlarında kapsanan ve "Bilgisayar Bilimleri + Donanım + Yazılım" temeline oturan çok yönlü eğitim bütünlüğünü almak gereklidir.
- Yalnızca Bilgisayar Mühendisliği Lisans Diploması olanlar bilgisayar



# Yalnızca "Bilgisayar Mühendisliği" Mezunları "Bilgisayar Mühendisi" olurlar!

---

- Başka alanlardan mezun olanlar da, bu cazip mesleğe yönelmeye çalışabiliyorlar.
- Ancak bilgisayarı iyi kullanabilmek, program yazabilmek, veri tabanı yaratabilmek, teknolojiden yararlanabilmek gibi tekil beceriler kişiyi asla Bilgisayar Mühendisi yapmaz;
- Belki (sektördeki deyişle) "bilgisayarcı" yapar.
- Bilgisayarcı değil; Bilgisayar Mühendisi olun...



# Kapsamlı, Başarılı ve Güncel Lisans Programı

---

## 1. Sınıf

### Temel Bilimler:

- Matematik, Fizik, Biyoloji
- Bilgisayar Bilimlerine Giriş
- Programlama Dilleri

## 2. Sınıf

- Bilgisayar Bilimleri
- Donanım

## 3. Sınıf

- Bilgisayar Bilimleri
- Yazılım Mühendisliği
- Bilgisayar Mimarisi
- Staj1

## 4. Sınıf

- Uzmanlaşma Dersleri
- Teknik Seçmeliler
- Staj 2
- Bitirme Projesi

# Mezuniyet Sonrası İş Olanakları

---

## Mezun olunca iş bulabilecek miyim?

- Bilgisayar Mühendisliği öğrencileri mezuniyet aşamasında hatta öğrenciyken iş bulma ya da para kazanma imkanına sahiptirler.
- Dolayısıyla rahatlıkla iş bulabilirler.

### İş Kurma Olanakları:

- KOSGEB
- TeknoKent
- Otomasyon Yazılımı
- Ağ Kurulumu ve  
Güvenliği

### İş Bulma Olanakları:

- Kamu Sektörü
- Özel Sektör

# BENİ DİNLEDİĞİNİZ İÇİN TEŞEKKÜR EDERİM.

