

Bir süre sonra recursive fonksiyon bir yerde takıldı. Takılmasının nedeni hesaplama olması gerekenden fazla. Küçük sayılarla işlem kısa sürebilir ama sayı büyüdükçe hesaplamanın yapılma süresi artar. Her değer için 3 recursive fonksiyon çağırılıyor. Bu da işlem yükümüzü arttırıyor. 37'de takılmaya başladı ve sonuç bulmamız beklediğimizden de uzun sürdü.

Recursive kullanmadığımız da ise vectore yaptığımız atama nedeniyle bellekten kaybettik ama hızdan büyük ölçüde kazandık.

```
C:\WINDOWS\SYSTEM32\cmd.exe

iterative 1 -> 1 < 3us >
recursive 1 -> 1 < 0us >

iterative 2 -> 2 < 2us >
recursive 2 -> 2 < 0us >

iterative 3 -> 4 < 1us >
recursive 3 -> 4 < 0us >

iterative 4 -> 7 < 2us >
recursive 4 -> 7 < 0us >

iterative 5 -> 13 < 6us >
recursive 5 -> 13 < 0us >

iterative 6 -> 24 < 2us >
recursive 6 -> 24 < 0us >

iterative 7 -> 44 < 3us >
recursive 7 -> 44 < 0us >

iterative 8 -> 81 < 11us >
recursive 8 -> 81 < 0us >

iterative 9 -> 149 < 2us >
recursive 9 -> 149 < 1us >

iterative 10 -> 274 < 5us >
recursive 10 -> 274 < 1us >

iterative 11 -> 504 < 5us >
recursive 11 -> 504 < 2us >

iterative 12 -> 927 < 3us >
recursive 12 -> 927 < 3us >

iterative 13 -> 1705 < 3us >
recursive 13 -> 1705 < 5us >

iterative 14 -> 3136 < 5us >
recursive 14 -> 3136 < 10us >

iterative 15 -> 5768 < 4us >
recursive 15 -> 5768 < 14us >

iterative 16 -> 10609 < 3us >
recursive 16 -> 10609 < 32us >

iterative 17 -> 19513 < 2us >
recursive 17 -> 19513 < 50us >
```