# Samba COMO

David Wood, dwood@plugged.net.au

Traducido por: Ricardo Javier Cárdenes Medina, a1402@correo.dis.ulpgc.es v1.0, 10 de Agosto de 1996 Traducido a 9 de Octubre de 1996

Este documento describe la manera de usar el paquete Samba, que dota a Linux de soporte para el protocolo Session Message Block (SMB), también llamado NetBIOS o LanManager.

## Índice General

1	Introducción	1
2	Más Información	2
3	Instalación	2
4	Ejecutando los demonios	3
5	Configuración General (/etc/smb.conf)	4
6	Compartiendo Una Unidad Linux Con Máquinas Windows	5
7	Compartiendo Una Unidad Windows Con Máquinas Linux	6
8	Compartiendo Una Impresora Linux Con Máquinas Windows	8
9	Compartiendo Una Impresora Windows Con Máquinas Linux	8
10	Copyright	16
11	Reconocimientos	16
12	Notas sobre/del traductor	16
13	Anexo: El INSFLUG	16

### 1 Introducción

Este el es SMB COMO. Describe cómo usar el protocolo *Session Message Block (SMB)*, también llamado protocolo *NetBIOS* o *LanManager*, con el Linux.

Este documento es mantenido por David Wood (dwood@plugged.net.au). Cualquier añadido, modificación o corrección puedes enviarla aquí para incluirla en la siguiente entrega.

2. Más Información

El protocolo SMB es usado por Microsoft Windows 3.11, NT y 95 para compartir discos e impresoras. Usando el paquete de herramientas *Samba* creado por Andrew Tridgell, las máquinas UNIX (incluyendo Linux) pueden compartir discos e impresoras con servidores Windows.

Hay cuatro cosas que uno puede hacer con Samba:

- 1. Compartir una unidad de Linux con máquinas Windows.
- 2. Compartir una unidad de Windows con máquinas Linux.
- 3. Compartir una impresora de Linux con máquinas Windows.
- 4. Compartir una impresora de Windows con máquinas Linux.

Todos estos puntos están cubiertos en este documento.

Excusatorio: Los procedimientos y scripts le funcionan al autor o se sabe que les funciona a la gente que los donó. Algunas configuraciones pueden dar problemas con la información que aquí se da. Si te encuentras en tal situación, puedes mandar un e-mail al autor con sugerencias para mejorar este documento, pero el autor no garantiza nada. ¿Qué esperabas? El autor también es un experto, después de todo...

#### 2 Más Información

Este COMO intenta explicar la configuración de servicios SMB básicos de ficheros e impresoras en una máquina Linux. *Samba* es un paquete muy complejo y completo. No debería haber razón para duplicar toda la documentación de *Samba* aquí.

Para mayor información, por favor lee alguno de estos documentos:

- La documentación de *Samba*, disponible en el paquete de distribución del *Samba*. El paquete está disponible en: ftp://nimbus.anu.edu.au/pub/tridge/samba/
- El COMO "Imprimiendo en Linux". (Linux Printing HOWTO)
- El Mini-HOWTO Print2Win.

#### 3 Instalación

La última versión del código de Samba está disponible en:

ftp://nimbus.anu.edu.au/pub/tridge/samba/

De todas maneras, si has instalado la distribución *RedHat* de Linux, tienes la opción de instalarlo como paquete. Algunas otras distribuciones también incluyen los ejecutables de *Samba*.

Se requieren los dos demonios siguientes para el paquete *Samba*. Se suelen instalar en /usr/sbin y se pueden ejecutar tanto desde los scripts de arranque del sistema como desde inetd. Algunos scripts de ejemplo los puedes ver en 4 (Ejecutando los demonios).

- smbd (El demonio de SMB)
- nmbd (Provee un nameserver de NetBIOS para soporte de clientes)

Habitualmente, se instalan en /usr/bin los siguientes ejecutables de *Samba*, aunque la localización (como de costumbre) es opcional.

- smbclient (Un cliente SMB para maquinas UNIX)
- smbprint (Un script para imprimir a una impresora en un servidor SMB)
- smbprint.sysv (Como el de encima, pero para máquinas UNIX SVR4)
- smbstatus (Lista de las conexiones SMB en marcha en el servidor local)
- smbrun (Un script 'cola' para facilitar la ejecución de aplicaciones en servidores )

Adicionalmente, se incluye en este COMO un script llamado 'print', que sirve como un útil *front end* para el script smbprint.

El paquete *Samba* es sencillo de instalar. Simplemente consigue el código fuente del servidor que nombramos antes, y lee el fichero README de la distribución. Hay también un fichero llamado docs/INSTALL.txt en la distribución que te da un sencillo conjunto de instrucciones paso a paso.

Siguiendo con la instalación, pon los demonios en /usr/sbin y los ejecutables en /usr/bin. Instala las páginas del manual en /usr/local/man.

Cuando compiles el paquete *Samba*, deberías especificar en el Makefile la localización del fichero de configuración, smb.conf. Generalmente debería estar en /etc, pero puedes ponerlo donde quieras. A estas alturas, presumimos que especificaste la localización del fichero de configuración como /etc/smb.conf, el fichero de registro como /var/log/samba-log.%m y el directorio de bloqueo como /var/lock/samba

Instala el fichero de configuración, smb.conf. Ve al directorio donde se compiló el *Samba*. Mira en el directorio examples/simple y lee el fichero README. En ese directorio encontrarás el fichero smb.conf. Cópialo en /etc.; TEN CUIDADO! Si tienes una distribución de Linux que tiene el *Samba* instalado ya, puede que ya tengas un fichero de configuración en /etc. Probablemente deberías usar el antiguo.

Si no quieres que tu configuración esté en /etc, ponla donde quieras y luego pon un enlace simbólico en /etc:

```
ln -s /path/to/smb.conf /etc/smb.conf
```

### 4 Ejecutando los demonios

Los dos demonios de SMB son /usr/bin/smbd y /usr/sbin/nmbd.

Puedes ejecutar los demonios de *Samba* desde inetd o como procesos independientes . Si estás configurando un servidor de ficheros permanente, deberían ejecutarse desde inetd para que sean reejecutados si 'mueren'. Si solo quieres usar los servicios SMB de vez en cuando o como ayuda a la administración del sistema, puedes ejecutarlos con un script en /etc/rc.d/init.d o incluso a mano cuando los necesites.

Para ejecutar los demonios desde inetd, pon las siguientes líneas en el fichero de configuración de inetd, /etc/inetd.conf:

```
# Servicios SAMBA NetBIOS (para compartición de ficheros e impresoras en PC) netbios-ssn stream tcp nowait root /usr/sbin/smbd smbd netbios-ns dgram udp wait root /usr/sbin/nmbd nmbd
```

Entonces reejecuta inetd con el siguiente comando:

```
kill -HUP 1
```

Para ejecutarlos desde los scripts de inicio del sistema, pon las siguientes líneas en /etc/rc.d/init.d/smb y hazle un enlace simbólico con los ficheros indicados en los comentarios:

```
#!/bin/sh
     /etc/rc.d/init.d/smb - comienza y termina los servicios SMB.
    # Se deben crear los siguientes ficheros como enlaces simbolicos a es-
te fichero:
    # symlinks: /etc/rc.d/rc1.d/K35smb (Termina los servicios SMB al ce-
rrar el sistema)
    #
                /etc/rc.d/rc3.d/S91smb
                                        (Comienza los servicios SMB en mo-
do multiusuario)
    #
                /etc/rc.d/rc6.d/K35smb (Termina los servicios SMB al ha-
cer un reboot)
    #
    # Libreria de funciones
     /etc/rc.d/init.d/functions
    # Configuracion de red
     /etc/sysconfig/network
    # Asegurarse que la red esta a punto
    [ ${NETWORKING} = "no" ] && exit 0
    # Comprobar como fuimos llamados
    case "$1" in
      empezar)
        echo -n "Poniendo en marcha los servicios SMB: "
        daemon smbd -D
        daemon nmbd -D
        echo
        touch /var/lock/subsys/smb
        ;;
      parar)
        echo -n "Terminando los servicios SMB: "
        killproc smbd
        killproc nmbd
        rm -f /var/lock/subsys/smb
        echo ""
        echo "Modo de uso: smb {empezar|parar}"
        exit 1
    esac
```

# 5 Configuración General (/etc/smb.conf)

La configuración de *Samba* en un Linux (u otra máquina UNIX) es controlada por un solo fichero, /etc/smb.conf. Este fichero determina qué recursos del sistema quieres compartir con el mundo exterior y que restricciones deseas poner en ellos.

Como las siguientes secciones 'direccionarán' la compartición de unidades e impresoras de Linux con máquinas Windows, el fichero smb.conf mostrado en esta sección es lo más simple posible, solo para propósitos introductorios.

No te preocupes por los detalles, aún. Otras secciones más adelante introducirán los conceptos más importantes.

Cada sección del fichero empieza con una cabecera como [global], [impresoras], etc.

La sección [global] define unas pocas variables que Samba usará para definir la compartición de todos los recursos.

La sección [homes] permite a los usuarios remotos acceder a sus respectivos directorios principales en la máquina Linux local (cada uno al suyo nada más). Esto es, si un usuario de Windows intenta conectar a este recurso desde su máquina Windows, será conectado a su directorio personal. A tener en cuenta que para hacer esto, tiene que tener una cuenta en la máquina Linux. ;-)

El fichero smb. conf que viene debajo como ejemplo permite a los usuarios remotos acceder a su directorio principal en la máquina local y escribir en un directorio temporal. Para que un usuario de Windows vea estos recursos, la máquina Linux debe estar en la red local. Entonces el usuario simplemente conecta una unidad de red desde el *Explorador de Windows* o el *Windows File Manager*.

Fíjate que en las siguientes secciones, se darán entradas adicionales a este fichero para permitir la compartición de más recursos.

```
; /etc/smb.conf
; Reinicia el servidor cada vez que hagas cambios a este fichero, ej:
; /etc/rc.d/init.d/smb parar
; /etc/rc.d/init.d/smb empezar
[global]
; Quita el comentario a la siguiente linea si quieres cuentas de invitado
; guest account = nobody
  log file = /var/log/samba-log.%m
  lock directory = /var/lock/samba
  share modes = yes
[homes]
  comment = Directorios principales
  browseable = no
  read only = no
  create mode = 0750
[tmp]
  comment = Espacio de ficheros temporales
  path = /tmp
  read only = no
  public = yes
```

# 6 Compartiendo Una Unidad Linux Con Máquinas Windows

Como se muestra en el fichero smb. conf anterior, compartir una unidad Linux con usuarios Windows es fácil. De todas maneras, como todo lo demás con *Samba*, puedes tener las cosas MUY controladas. Aquí tienes unos pocos ejemplos:

Para compartir un directorio con todo el mundo, crea una copia de la sección [tmp] añadiendo algo como esto al smb.conf:

```
[public]
  comment = Cosas publicas
```

```
path = /home/public
public = yes
writable = yes
printable = yes
```

Para que este directorio lo pueda leer todo el mundo, pero que sólo lo puedan cambiar gente del grupo 'laborales', modifica la entrada de esta manera:

```
[public]
  comment = Cosas publicas
  path = /home/public
  public = yes
  writable = yes
  printable = no
  write list = @laborales
```

Para aprender otros truquillos con que jugar con las unidades compartidas, mira la documentación de *Samba* o las páginas del man.

### 7 Compartiendo Una Unidad Windows Con Máquinas Linux

Se incluye un programa cliente de SMB para máquinas UNIX con la distribución de *Samba*. Provee un interfaz estilo ftp para la línea de comandos. Puedes usar esta utilidad para transferir ficheros entre un 'servidor' Windows y un cliente unix.

Para ver qué recursos están disponibles en un host dado, ejecuta:

```
/usr/sbin/smbclient -L host
```

donde 'host' es el nombre de la máquina que quieres 'ver'. Esto devolverá un lista de nombres de 'servicios' –esto es, nombres de unidades o impresoras que puede compartir contigo—. A menos que el servidor SMB no tenga la seguridad configurada, te preguntará por una clave. Dale la clave de la cuenta de 'invitados' o de tu cuenta personal en esa máquina.

Por ejemplo:

```
smbclient -L zimmerman
```

public

La salida de este comando debería ser algo parecido a esto:

Public

Disk

C\$	Disk	Default share
IPC\$	IPC	Remote IPC
OReilly	Printer	OReilly
print\$	Disk	Printer Drivers

This machine has a browse list:

Server	Comment
HOPPER	Samba 1.9.15p8
KERNIGAN	Samba 1.9.15p8
LOVELACE	Samba 1.9.15p8
RITCHIE	Samba 1.9.15p8
ZIMMERMAN	

La lista muestra otros servidores SMB con recursos para compartir con la red.

Para usar el cliente, ejecuta:

```
/usr/sbin/smbclient servicio <password>
```

donde 'servicio' es una máquina y un servicio. Por ejemplo, si estás intentando entrar en un directorio que ha sido compartido como 'public' en una máquina llamada zimmerman, el servicio debería llamarse \\zimmerman\public. De todas maneras, debido a restricciones del shell, necesitarás poner las barras invertidas con secuencias de escape, por lo que al final saldrá algo parecido a esto:

```
/usr/sbin/smbclient \\\zimmerman\\public miclave
```

donde 'miclave' es una cadena literal con tu password.

Entonces te aparecerá el 'prompt' del smbclient:

```
Server time is Sat Aug 10 15:58:44 1996
Timezone is UTC+10.0
Domain=[WORKGROUP] OS=[Windows NT 3.51] Server=[NT LAN Manager 3.51]
smb: \>
```

Escribe 'h' para obtener una ayuda de como usar el cliente:

```
smb: \> h
               dir
                               lcd
                                              cd
ls
                                                              pwd
               mget
                              put
get
                                              mput
                                                              rename
               mask
                               del
                                                              mkdir
more
                                              rm
               rmdir
md
                              rd
                                              prompt
                                                              recurse
translate
               lowercase
                              print
                                              printmode
                                                              queue
cancel
               stat
                               quit
                                                              exit.
                                              q
newer
               archive
                               tar
                                              blocksize
                                                              tarmode
               help
setmode
smb: \>
```

Si sabes usar el ftp, no deberías necesitar las páginas del man del smbclient.

### 8 Compartiendo Una Impresora Linux Con Máquinas Windows

Para compartir una impresora Linux con máquinas Windows, necesitas asegurarte de que la impresora está preparada para trabajar bajo Linux. Si puedes imprimir desde Linux, preparar una 'compartición' SMB de la impresora es automático.

Mírate el COMO Imprimir (Printing HOWTO) para poner a punto la impresora con Linux.

Como el autor usa una impresora conectada a una máquina Windows NT, esta sección no debería ser vista como algo definitivo, sino como mera sugerencia. Cualquiera que tenga detalles que compartir con el autor, por favor, que los mande a <code>dwood@plugged.net.au</code> para que esta sección pueda ser completada.

Añade la configuración de la impresora a tu smb.conf:

```
[global]
  printing = bsd
  printcap name = /etc/printcap
  load printers = yes
   log file = /var/log/samba-log.%m
  lock directory = /var/lock/samba
[printers]
   comment = Todas las impresoras
  security = server
  path = /var/spool/lpd/lp
  browseable = no
  printable = yes
  public = yes
  writable = no
  create mode = 0700
[ljet]
  security = server
  path = /var/spool/lpd/lp
  printer name = lp
  writable = yes
  public = yes
  printable = yes
  print command = lpr -r -h -P %p %s
```

¡Asegúrate de que el 'path' de la impresora (en este caso bajo [ljet]) se corresponde al directorio de 'spool' en /etc/printcap!

NOTA: Hay algunos problemas compartiendo impresoras conectadas a UNIX con máquinas Windows NT usando *Samba*. Un problema es que NT 'vea' la impresora compartida correctamente. Para conseguirlo, mírate las notas en la distribución de *Samba* en el fichero docs/WinNT.txt. El otro va con problemas con las claves. Mírate los comentarios en ese mismo fichero para conseguir una molesta ganancia de conocimientos y fallos (jejeje) para arreglar el problema.

# 9 Compartiendo Una Impresora Windows Con Máquinas Linux

Para compartir una impresora en una máquina Windows, debes hacer lo siguiente:

- a) Debes tener las entradas adecuadas en /etc/printcap y deben corresponderse a la estructura de directorios local (el directorio de spool, etc)
- b) Debes tener el script /usr/bin/smbprint. Viene con las fuentes de *Samba*, pero no con la distribución de ejecutables del *Samba*. Más abajo comentamos una copia ligeramente modificada.
- c) Si quieres convertir ficheros ASCII a PostScript, debes tener el 'nenscript' o su equivalente. nenscript es un conversor de PostScript y habitualmente está instalado en /usr/bin.
- d) Puedes desear que las impresiones de *Samba* sean más sencillas teniendo un *front end* fácil de usar. Más abajo tienes un sencillo script en *perl* para manejar ASCII, PostScript o PostScript generado.

La entrada para /etc/printcap que tenemos debajo es para una impresora HP 5MP en un host Windows NT. Las entradas son las siguientes:

```
cm - comentario
lp - nombre del dispositivo a abrir para salida
sd - el directorio de spool de la impresora (en la máquina local)
af - el fichero de cuentas
mx - el tamano maximo del fichero (cero es ilimitado)
if - nombre del fichero de entrada (script)
```

Para más información, lee el COMO Imprimir (Printing HOWTO) o la página del man de printcap.

```
# /etc/printcap
#
# //zimmerman/oreilly via smbprint
#
lp:\
    :cm=HP 5MP PostScript OReilly en zimmerman:\
    :lp=/dev/lp1:\
    :sd=/var/spool/lpd/lp:\
    :af=/var/spool/lpd/lp/acct:\
    :mx#0:\
    :if=/usr/bin/smbprint:
```

Asegúrate de que los directorios de *spool* y cuentas existe y se puede escribir en ellos. Asegura también que la línea 'if' tiene el path adecuado para el script smbprint (que damos debajo) y que *apunta* al dispositivo adecuado. (el fichero /dev especial).

Lo siguiente es el propio script smbprint. Normalmente está en /usr/bin y es atribuible a Andrew Tridgell, la persona que creó el *Samba* (que yo sepa). Viene con la distribución de las fuentes del *Samba*, pero está ausente de algunas distribuciones de ejecutables, por lo que lo he recreado aquí.

Te podría interesar mirarlo con cuidado. Hay algunas pequeñas alteraciones que han demostrado ser útiles.

```
#!/bin/sh -x

# Este script es un filtro de entrada para la impresion de printcap en
# una maquina unix. Usa el programa smbclient para imprimir un fichero
# en el servidor y servicio basados en smb especificados.
# Por ejemplo, puedes tener una entrada en printcap como esta
#
```

```
# smb:lp=/dev/null:sd=/usr/spool/smb:sh:if=/usr/local/samba/smbprint
# que creara una impresora unix llamada "smb" que imprimira a traves de
# este script. Necesitarras crear el directorio de spool /usr/spool/smb
# con los permisos y pertenencias apropiados para tu sistema.
# Ahora preparalos con el servidor y servicio en que quieras imprimir
# En este ejemplo tengo un PC WfWg llamado "lapland" que tiene una
# impresora exportada llamada "printer" sin password.
# Script alterado por hamilton@ecnz.co.nz (Michael Hamilton)
# para que servicio, servidor y clave puedan ser leidos desde un
# fichero /usr/var/spool/lpd/PRINTNAME/.config
# Para que esto funcione la entrada en /etc/printcap debe incluir un
# fichero de cuentas (af=...):
   cdcolour:\
       :cm=CD IBM Colorjet on 6th:\
       :sd=/var/spool/lpd/cdcolour:\
       :af=/var/spool/lpd/cdcolour/acct:\
       :if=/usr/local/etc/smbprint:\
        :mx=0:\
       :lp=/dev/null:
# El fichero /usr/var/spool/lpd/PRINTNAME/.config deberia contener:
   servidor=SERVIDOR_PC
   servicio=NOMBRE IMP
   clave="clave"
# Ej.
   servidor=PAULS_PC
   servicio=CJET_371
   clave=""
# Fichero de registro para correcciones, cambiar a /dev/null si se quiere
fichreg=/tmp/smb-print.log
# fichreg=/dev/null
# El ultimo parametro para el filtro es el nombre del fichero de
# cuentas
dir_spool=/var/spool/lpd/lp
fich_config=$dir_spool/.config
# Deberia leer las siguientes variables activadas en el fichero de
# configuracion:
   servidor
  servicio
   clave
```

La mayoría de las distribuciones de Linux vienen con el nenscript para convertir los documentos ASCII a Postscript. El siguiente script perl hace la vida más fácil dando un interfaz sencillo para que linux imprima a través de smbprint.

smbprint tiende a truncar las líneas demasiado largas cuando imprime ficheros ASCII. Este rompe las líneas largas donde haya un espacio en blanco (en lugar de en mitad de una palabra), si es posible.

El formateado de código fuente se hace con nenscript. Coge un fichero ASCII y lo formatea en 2 columnas con una cabecera mu' mona (fecha, nombre de fichero, etc). Además enumera las líneas. Usándolo como ejemplo, se pueden lograr otros tipos de formateado.

Los documentos Postscript también se imprimen correctamente, por lo que pasan directamente.

```
#!/usr/bin/perl

# Script: print
# Autores: Brad Marshall, David Wood
# Plugged In Communications
# Fecha: 960808
# Cambios: Ricardo Javier Cardenes Medina
# Razon: Traduccion de comentarios y codigo a espanol para
# mayor comprension.
# Fecha: 961109 (Sab 9 de Noviembre de 1996)
#
# Script para imprimir a Oreilly que esta actualmente en zimmerman.
# Proposito: Toma ficheros de varios tipos como parametros y
```

```
# los procesa apropiadamente para mandarlos al script de impresion de Samba.
# Tipos soportados actualmente:
            - Asegura que las lineas con mas de $largo_linea caracteres seran
# ASCII
              divididas aprovechando los espacios en blanco.
# PostScript - No hace nada.
# Codigo - Lo formatea en PostScript (usando nenscript) para una mejor
              presentacion (fuente, etc...).
# Maxima longitud permitida para cada linea de texto ASCII.
$largo_linea = 76;
# Path y nombre del script 'print' de Samba.
$prog_print = "/usr/bin/smbprint";
# Path y nombre del nenscript (el convertidor ASCII-->PostScript)
$nenscript = "/usr/bin/nenscript";
unless ( -f $prog_print ) {
       die "<No encuentro $prog_print!";</pre>
unless ( -f $nenscript ) {
       die "<No encuentro $nenscript!";</pre>
&InterpLinCom(@ARGV);
# DBG
print "El tipo de fichero es $tipofich\n";
if ($tipofich eq "ASCII") {
       &Rompe($largo_linea);
} elsif ($tipofich eq "codigo") {
       &FormateaCodigo;
} elsif ($tipofich eq "postscript") {
       &CreaTabla;
} else {
       print "Lo siento..tipo de fichero desconocido.\n";
        exit 0;
# Enviar el array a smbprint
open(IMPRESORA, "| $prog_print") | | die " <No puedo abrir $prog_print: $!\n";
foreach $linea (@newlines) {
       print IMPRESORA $linea;
# Enviar un avance de linea extra en caso de que el fichero tenga una
# ultima linea incompleta.
print IMPRESORA "\n";
close(IMPRESORA);
print "Terminado\n";
exit 0;
# ----- #
```

Todo lo de debajo es una subrutina

```
# ----- #
sub InterpLinCom {
       # Interpreta la linea de comando, averiguando el tipo de fichero
       # Toma $par y $fich como parametro (si existe) y nombre del
       # fichero.
       if ($#_ < 0) {
              &FormaUso;
       }
       # DBG
               foreach $elemento (@_) {
                      print "*$elemento* \n";
       $par = shift(@_);
       if (par = ^/ -./) {
               $com = $par;
       # DBG
              print "\Encontrado $com.\n";
               $fich = shift(@_);
       } else {
               $fich = $par;
       # Defining the file type
       unless ($com) {
               # No tenemos parámetro
               if ($fich =~ /\.ps$/) {
                       $tipofich = "postscript";
               \label{linear_norm} $$ elsif ($fich = ^/.java$|\.c$|\.h$|\.pl$|\.sh$|\.csh$|\.m4$|\.inc$|\.html$| $$
                      $tipofich = "codigo";
               } else {
                       $tipofich = "ASCII";
               # Procesa $fich buscando el tipo y devuelve $tipofich
       } else {
               # Tenemos el tipo en $par
               if (\$com = ^ /^-p\$/) {
                      $tipofich = "postscript";
               $tipofich = "codigo";
               elsif ($com = ^ /^-a$/) {
                      $tipofich = "ASCII"
               }
       }
}
sub FormaUso {
      print "
Forma de uso: print [-a|c|p] <nombre_fichero>
```

```
-a imprime <nombre_fichero> como ASCII
              -c imprime <nombre_fichero> formateado como codigo fuente
              -p imprime <nombre_fichero> como Postscript
      Si no se pasa ningun parametro, print intenta
      averiguar el tipo de fichero e imprimirlo
      adecuadamente.\n
        exit(0);
sub Rompe {
        # Crea una tabla con las lineas del fichero, donde cada linea es
        # menor que el numero de caracteres especificado, y las rompe
        # solo en los espacios en blanco
        # Toma el numero de caracteres a los que limitar la linea.
        $limite = pop(@_);
        # DBG
        #print "Entrando en la subrutina Rompe\n";
        #print "El limite de caracteres es $limit\n";
        # Lee en el fichero, lo interpreta y pone en la tabla.
        open(FICHERO, "<$fich") || die "<No puedo abrir $fich: $!\n";
        while(<FICHERO>) {
                $linea = $_;
                # DBG
                #print "La linea es:\n$linea\n";
                # Rompe la linea si se pasa del limite.
                while ( length($linea) > $limite ) {
                        # DBG
                        #print "Rompiendo...";
                        # Toma los primeros $limite +1 caracteres.
                        $cacho = substr($linea,0,$limite +1);
                        # DBG
                        #print "La linea parcial es:\n$cacho\n";
                        # Mira a ver si el ultimo caracter es un espacio.
                        $ultimo_car = substr($cacho,-1, 1);
                        if ( " " eq \ultimo_car ) {
                            # Si lo es, imprime el resto.
                            # DBG
                            #print "El ultimo caracter era un espacio\n";
                            substr($linea,0,$limite + 1) = "";
                            substr($cacho,-1,1) = "";
                            push(@newlines,"$cacho\n");
                        } else {
                             # Si no lo es, busca el ultimo espacio en la
```

```
# sub-linea e imprime hasta alli.
                            # DBG
                            #print "El ultimo caracter no era un espacio\n";
                             # Borra el ultimo caracter que pasa de $limite
                             substr($cacho,-1,1) = "";
                             # Da la vuelta a la linea para hacer mas
                             # sencillo buscar el espacio.
                             $cachoreves = reverse($cacho);
                             $indice = index($revpart," ");
                             if ( $indice > 0 ) {
                               substr($linea,0,$limite-$indice) = "";
                               push(@newlines,substr($cacho,0,$limite-$indice)
                             } else {
                                 # No hay espacios en la linea, por lo que
                                 # se imprime hasta $limite.
                               substr($linea,0,$limite) = "";
                               push(@newlines,substr($cacho,0,$limite)
                                   . "\n");
                             }
                        }
                push(@newlines,$linea);
       close(FICHERO);
}
sub FormateaCodigo {
        # Llama a la subrutina Rompe cuando filtra a traves de nenscript
       &Rompe($largo_linea);
       # Manda los resultados a traves de nenscript para crear un
        # fichero Postscript que de una forma decente a nuestro codigo
        # fuente para imprimirlo (fuente Courier, numero de lineas, ...).
        # E imprime todo esto a un fichero temporal.
        $fichtmp = "/tmp/nenscript$$";
       open(FICHERO, "| $nenscript -2G -i$fich -N -p$fichtmpfich -r") ||
               die "<No pude abrir nenscript: $!\n";
        foreach $linea (@newlines) {
               print FICHERO $linea;
       close(FICHERO);
        # Vuelca el fichero temporal en una tabla para que pueda
        # ser pasado al script de impresion de Samba.
       @newlines = ("");
       open(FICHERO, "<$fichtmp") || die "<No puedo abrir $fichtmp: $!\n";
       while(<FICHERO>) {
               push(@newlines,$_);
       close(FICHERO);
       system("rm $fichtmp");
}
```

10. Copyright

```
sub CreaTabla {
    # Crear la tabla para postscript
    open(FICHERO, "<$fich") || die "<No puedo abrir $fich: $!\n";
    while(<FICHERO>) {
        push(@newlines,$_);
    }
    close(FICHERO);
}
```

### 10 Copyright

This HOWTO is copyright 1996 by David Wood. It may be reproduced in any form and freely distributed as long as the file stays intact, including this statement.

Este COMO tiene un copyright de 1996 por David Wood. Puede ser reproducido en cualquier forma y distribuido libremente mientras el fichero se mantenga intacto, incluyendo esta línea.

#### 11 Reconocimientos

Tan pronto como me mandes sugerencias, te pondré aquí en la siguiente entrega.

#### 12 Notas sobre/del traductor

Este es mi primer trabajo para el INSFLUG, grupo del que tuve conocimiento esta misma semana (esto fue escrito el sábado 9 de noviembre de 1996). Para que veáis que aquí nos damos prisa con las cosas y que esto va rápido.

Ricardo Cárdenes es un simple estudiante de la E.U. de Informática en la ULPGC (Universidad de Las Palmas de Gran Canaria).

Ahora mismo está en su tercer año y tiene dos cosas que agradecer a la uni: Internet y el LiNUX. La primera la tiene presente desde el primer mes en la escuela. El segundo lo descubrió y empezó a quererlo y mimarlo desde que se vio obligado a ceder casi la mitad de su disco duro (210MB -sigh!-) para poder cumplir con unas prácticas de S. Operativos en mitad del segundo curso (hasta ahora no se ha arrepentido)

Cualquier donación para la compra de un nuevo disco duro y poder rebajar el 88-95% de ocupación que se mantiene constantemente en las particiones, y así poder dedicarse con más holgura a la traducción de COMOs, FAQs y cosas de esas que tan bien os vienen, será bien recibida \{8-)))))

Si quieres contactar con él por alguna de esas extrañas razones de la vida (por ejemplo, una donación para su nuevo disco duro 8-))))), podéis dejarle un mensaje aquí: a1402@correo.dis.ulpgc.es

#### 13 Anexo: El INSFLUG

El *INSFLUG* forma parte del grupo internacional *Linux Documentation Project*, encargándose de las traducciones al castellano de los Howtos (Comos), así como la producción de documentos originales en aquellos casos en los que no existe análogo en inglés.

En el **INSFLUG** se orienta preferentemente a la traducción de documentos breves, como los *COMOs* y *PUFs* (**P**reguntas de **U**so **F**recuente, las *FAQs*. : ) ), etc.

13. Anexo: El INSFLUG

Diríjase a la sede del INSFLUG para más información al respecto.

En la sede del INSFLUG encontrará siempre las **últimas** versiones de las traducciones: www.insflug.org. Asegúrese de comprobar cuál es la última versión disponible en el Insflug antes de bajar un documento de un servidor réplica.

Se proporciona también una lista de los servidores réplica (*mirror*) del Insflug más cercanos a Vd., e información relativa a otros recursos en castellano.

Francisco José Montilla, pacopepe@insflug.org.