TD9 Intro POO

- 1) Réaliser une classe Logement qui possède les attributs suivants:
 - **Num_log** (numéro du logement) de type entier, ce numéro doit commencer de 143800 et s'incrémenter pour chaque création d'un logement pour qu'il soit unique.
 - Num bat(numéro du bâtiment dont lequel il est situé) de type entier
 - **superficie** de type réel (surface du logement)
 - **loyer** de type réel
 - **locataire** de type chaîne de caractère (le nom du locataire du logement), sa valeur est initialisée à «inconnu».
 - **type_log** de type chaîne de caractère (type du logement, à vendre ou à louer)
 - nb_logements attribut statique de type entier qui va contenir le nombre des logements crées. Cet attribut doit incrémenter à chaque création d'un nouveau logement.
 - **prixVente** type réel
 - dateVente type entier (date sous cette forme 12042018)
 - acheteur type chaîne de caractère contenant le nom de l'acheteur.

La classe **Logement** doit disposer d'un seul constructeur avec arguments ne prenant en paramètres que le **num_bat**, la **superficie**, **type_log** et le **loyer**, le locataire est initialisé à «inconnu».

En outre cette classe doit contenir les méthodes d'accès pour tous les attributs, et les méthodes d'altération pour **loyer**, **locataire**, **prixVente**, **dateVente**, et **acheteur**,elle doit contenir aussi les méthodes suivantes :

- **afficher ():** permettant d'afficher la description du logement
- get_NbLogements (): méthode statique qui renvoie le nombre des logements crées.
- 2) Réaliser une classe <u>Groupelmmobilier</u> possédant un seul attribut tab[] de type tableau destiné à contenir des éléments de type logement.
 Dotez La classe Groupelmmobilier d'un constructeur avec un argument de type

entier *nblogements* pour initialiser le nombre d'éléments du tableau et des **méthodes** suivantes:

- **Afficher_groupe()** qui parcours le tableau des logements, et qui affiche leur description un par un.
- **Vendre_logement(** int num_log, double prixvente, int datevente, String acheteur) qui parcours le tableau des logements, qui sélectionne le logement à vendre par son numéro, qui vérifie s'il est à vendre et met à jour son prix de vente, sa date de vente et le nom de son acheteur.
- Louer_logement(int num_log, String locataire) qui parcours le tableau des logements, qui sélectionne le logement à louer par son numéro, et met à jour le nom de son locataire.
- 3) Réaliser une classe <u>TstLogement</u> pour tester ces 2 classes, cette classe doit contenir la méthode main(), elle doit créer trois logements à louer et deux logements à vendre, un objet de type **Groupelmmobilier** dont sa variable tab[] contient les 5 éléments logements déjà créés.(faire appel à toutes les méthodes de 2 classes)

TD9 Intro POO

- 1) Réaliser une classe **Logement** qui possède les attributs suivants:
 - Num_log (numéro du logement) de type entier, ce numéro doit commencer de 143800 et s'incrémenter pour chaque création d'un logement pour qu'il soit unique.
 - Num_bat(numéro du bâtiment dont lequel il est situé) de type entier
 - **superficie** de type réel (surface du logement)
 - **loyer** de type réel
 - **locataire** de type chaîne de caractère (le nom du locataire du logement), sa valeur est initialisée à «inconnu».
 - type_log de type chaîne de caractère (type du logement, à vendre ou à louer)
 - nb_logements attribut statique de type entier qui va contenir le nombre des logements crées. Cet attribut doit incrémenter à chaque création d'un nouveau logement.
 - **prixVente** type réel
 - dateVente type entier (date sous cette forme 12042018)
 - acheteur type chaîne de caractère contenant le nom de l'acheteur.

La classe **Logement** doit disposer d'un seul constructeur avec arguments ne prenant en paramètres que le **num_bat**, la **superficie**, **type_log** et le **loyer**, le locataire est initialisé à «inconnu».

En outre cette classe doit contenir les méthodes d'accès pour tous les attributs, et les méthodes d'altération pour **loyer**, **locataire**, **prixVente**, **dateVente**, et **acheteur**, elle doit contenir aussi les méthodes suivantes :

- **afficher ():** permettant d'afficher la description du logement
- get_NbLogements (): méthode statique qui renvoie le nombre des logements crées.
- 2) Réaliser une classe <u>Groupelmmobilier</u> possédant un seul attribut tab[] de type tableau destiné à contenir des éléments de type logement.
 Dotez La classe Groupelmmobilier d'un constructeur avec un argument de type
 - entier *nblogements* pour initialiser le nombre d'éléments du tableau et des **méthodes** suivantes:
 - **Afficher_groupe()** qui parcours le tableau des logements, et qui affiche leur description un par un.
 - **Vendre_logement(** int *num_*log, double *prixvente*, int *datevente*, String *acheteur*) qui parcours le tableau des logements, qui sélectionne le logement à vendre par son numéro, qui vérifie s'il est à vendre et met à jour son prix de vente, sa date de vente et le nom de son acheteur.
 - Louer_logement(int num_log, String locataire) qui parcours le tableau des logements, qui sélectionne le logement à louer par son numéro, et met à jour le nom de son locataire.
- 3) Réaliser une classe <u>TstLogement</u> pour tester ces 2 classes, cette classe doit contenir la méthode <u>main()</u>, elle doit créer trois logements à louer et deux logements à vendre, un objet de type <u>Groupelmmobilier</u> dont sa variable <u>tab[]</u> contient les 5 éléments logements déjà créés.(faire appel à toutes les méthodes de 2 classes)