



Ensembles-Applications

Exercice 1 :

Soient $A = \{1,2,3\}$ et $B = \{0,1,2,3\}$. Décrire les ensembles $A \cap B$, $A \cup B$ et $A \times B$.

Allez à : [Correction exercice 1 :](#)

Exercice 2 :

Soient $A = [1,3]$ et $B = [2,4]$. Déterminer $A \cap B$ et $A \cup B$.

Allez à : [Correction exercice 2 :](#)

Exercice 3 :

1. Déterminer le complémentaire dans \mathbb{R} des parties suivantes :

$$A_1 =]-\infty, 0]; A_2 =]-\infty, 0[; A_3 =]0, +\infty[; A_4 = [0, +\infty[; A_5 =]1, 2[; A_6 = [1, 2[.$$

2. Soient $A =]-\infty, 1[\cup]2, +\infty[$, $B =]-\infty, 1[$ et $C = [2, +\infty[$. Comparer les ensembles suivants :

$$C_{\mathbb{R}}A \quad \text{et} \quad C_{\mathbb{R}}B \cap C_{\mathbb{R}}C$$

Allez à : [Correction exercice 3 :](#)

Exercice 4 :

Soient $A =]-\infty, 3]$, $B =]-2, 7]$ et $C =]-5, +\infty[$ trois parties de \mathbb{R} .

Déterminer $A \cap B$, $A \cup B$, $B \cap C$, $B \cup C$, $\mathbb{R} \setminus A$, $A \setminus B$, $(\mathbb{R} \setminus A) \cap (\mathbb{R} \setminus B)$, $(\mathbb{R} \setminus (A \cup B))$, $(A \cap B) \cup (A \cap C)$ et $A \cap (B \cup C)$.

Allez à : [Correction exercice 4 :](#)

Exercice 5 :

Soient A , B et C trois parties d'un ensemble E . Montrer que :

1. $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$
2. $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$

Allez à : [Correction exercice 5 :](#)

Exercice 6 :

Soient E un ensemble et A et B deux parties de E . On suppose que :

$$A \cap B \neq \emptyset; A \cup B \neq E; A \not\subseteq B; B \not\subseteq A$$

On pose

$$A_1 = A \cap B; A_2 = A \cap C_E B; A_3 = B \cap C_E A; A_4 = C_E (A \cup B)$$

1. Montrer que A_1 , A_2 , A_3 et A_4 sont non vides.
2. Montrer que A_1 , A_2 , A_3 et A_4 sont deux à deux disjoints.
3. Montrer que $A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4 = E$.

Allez à : [Correction exercice 6 :](#)

Exercice 7 :

1. Déterminer le complémentaire dans \mathbb{R} des parties suivantes :

$$A_1 =]-\infty, 0]; A_2 =]-\infty, 0[; A_3 =]0, +\infty[; A_4 = [0, +\infty[; A_5 =]1, 2[; A_6 = [1, 2[.$$

2. Soient $A =]-\infty, 1[\cup]2, +\infty[$, $B =]-\infty, 1[$ et $C = [2, +\infty[$. Comparer les ensembles suivants :

$$C_{\mathbb{R}}A \quad \text{et} \quad C_{\mathbb{R}}B \cap C_{\mathbb{R}}C$$

Allez à : [Correction exercice 7 :](#)

**Exercice 8 :**

Justifier les énoncés suivants.

- Soient E un ensemble, A et B deux sous-ensembles de E . Si A est inclus dans B , alors le complémentaire de B dans E est inclus dans le complémentaire de A dans E .
- Soient E un ensemble, A et B deux sous-ensembles de E . Si A et B sont disjoints, alors tout élément de E est soit dans C_E^A soit dans C_E^B .
- Soient E un ensemble, A un sous-ensemble de E . Déterminer les ensembles suivants :
 $C_E(C_E A)$; $A \cap C_E A$; $A \cup C_E A$; $C_E \emptyset$; $C_E E$

Allez à : [Correction exercice 8 :](#)

Exercice 9 :

- Montrer que $(A \setminus B) \setminus C = A \setminus (B \cup C)$
- Montrer que $(A \setminus B) \cap (C \setminus D) = (A \cap C) \setminus (B \cup D)$

Allez à : [Correction exercice 9 :](#)

Exercice 10 :

On rappelle que l'on note

$$A \Delta B = (A \setminus B) \cup (B \setminus A)$$

- Montrer que

$$(A \cap B) \cap (\overline{A \cap C}) = A \cap B \cap \overline{C}$$

$$(A \cap C) \cap (\overline{A \cap B}) = A \cap C \cap \overline{B}$$

- En déduire que

$$(A \cap B) \Delta (A \cap C) = A \cap (B \Delta C)$$

Allez à : [Correction exercice 10 :](#)

Exercice 11 :

On rappelle que pour toutes parties U et V d'un ensemble E , on note

$$U \Delta V = (U \setminus V) \cup (V \setminus U)$$

- Montrer que pour toutes parties A , B et C d'un ensemble E .

$$(A \cup B) \cap (\overline{A \cup C}) = \overline{A} \cap B \cap \overline{C}$$

$$(A \cup C) \cap (\overline{A \cup B}) = \overline{A} \cap C \cap \overline{B}$$

- En déduire que

$$(A \cup B) \Delta (A \cup C) = \overline{A} \cap (B \Delta C)$$

Allez à : [Correction exercice 11 :](#)

Exercice 12 :

Soient A , B et C trois parties d'un ensemble E .

- Que pensez-vous de l'implication

$$A \cup B \not\subset C \Rightarrow (A \not\subset C \text{ ou } B \not\subset C) ?$$

Justifiez (on pourra utiliser la contraposée).

- On suppose que l'on a les inclusions suivantes : $A \cup B \subset A \cup C$ et $A \cap B \subset A \cap C$. Montrer que $B \subset C$.
-

Allez à : [Correction exercice 12 :](#)

Exercice 13 :

Soient A et B deux parties d'un ensemble E . Démontrer les égalités suivantes :

- $C_E(A \cap B) = C_E A \cup C_E B$



$$C_E(A \cup B) = C_E A \cap C_E B$$

Si $A \subset B$, montrer $C_E B \subset C_E A$

Allez à : [Correction exercice 13 :](#)

Exercice 14 :

Soit E un ensemble et F et G deux parties de E . Démontrer que :

1. $F \subset G \Leftrightarrow F \cup G = G$
2. $F \subset G \Leftrightarrow F \cap C_E G = \emptyset$

Allez à : [Correction exercice 14 :](#)

Exercice 15 :

Soit E un ensemble et soit $\mathcal{P}(E)$ l'ensemble des parties de E . Pour A et B dans $\mathcal{P}(E)$, on appelle différence symétrique de A par B l'ensemble, noté $A \Delta B$ défini par :

$$A \Delta B = (A \cup B) \setminus (A \cap B)$$

1. Montrer que $A \Delta B = (A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A}) = (A \setminus B) \cup (B \setminus A)$.
2. Calculer $A \Delta A$, $A \Delta \emptyset$ et $A \Delta E$.
3. Montrer que pour tous A , B et C dans $\mathcal{P}(E)$, on a :
 - a) Montrer que : $\overline{(A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A})} = (\overline{A} \cap \overline{B}) \cup (B \cap A)$
 - b) Montrer que : $(A \Delta B) \Delta C = (A \cap \overline{B} \cap \overline{C}) \cup (B \cap \overline{A} \cap \overline{C}) \cup (C \cap \overline{A} \cap \overline{B}) \cup (C \cap B \cap A)$
 - c) Montrer que $A \Delta (B \Delta C) = (C \Delta B) \Delta A$
 - d) A l'aide du b), montrer que $(A \Delta B) \Delta C = (C \Delta B) \Delta A$,
 - e) En déduire que : $(A \Delta B) \Delta C = A \Delta (B \Delta C)$

Allez à : [Correction exercice 15 :](#)

Exercice 16 :

Soit $f: I \rightarrow J$ définie par $f(x) = x^2$

1. Donner des ensembles I et J tels que f soit injective mais pas surjective.
2. Donner des ensembles I et J tels que f soit surjective mais pas injective.
3. Donner des ensembles I et J tels que f soit ni injective ni surjective.
4. Donner des ensembles I et J tels que f soit injective et surjective.

Allez à : [Correction exercice 16 :](#)

Exercice 17 :

Dire (en justifiant) pour chacune des applications suivantes si elles sont injectives, surjectives, bijectives :

$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$	$f: \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}^+$	$f: [0,1] \rightarrow [0,2]$
$x \mapsto x^2$	$x \mapsto x^2$	$x \mapsto x^2$
$g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$	$h: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$	$k: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$
$x \mapsto x + x^3$	$x \mapsto x^2 + x^3$	$x \mapsto x + x^4$

Allez à : [Correction exercice 17 :](#)

Exercice 18 :

Soit $I \subset \mathbb{R}$ et $J \subset \mathbb{R}$, deux intervalles de \mathbb{R} . Soit $f: I \rightarrow J$ une fonction strictement croissante.

1. Montrer que f est injective.
On pourra montrer la contraposée (et on rappelle que $x_1 \neq x_2$ équivaut à $x_1 < x_2$ ou $x_2 < x_1$)
2. Déterminer l'ensemble K tel que $f: I \rightarrow K$ soit bijective.

Allez à : [Correction exercice 18 :](#)

Exercice 19 :

Soit $f: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ définie pour tout $(n, m) \in \mathbb{N}^2$ par $f(n, m) = mn$



Soit $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}^2$ définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par $g(n) = (n, (n+1)^2)$

1. f est-elle injective ?
2. f est-elle surjective ?
3. g est-elle injective ?
4. g est-elle surjective ?

Allez à : [Correction exercice 19 :](#)

Exercice 20 :

Soient

$$\begin{array}{ll} f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} & g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \\ n \mapsto 2n & n \mapsto E\left(\frac{n}{2}\right) \end{array}$$

Où $E(x)$ désigne la partie entière de x

Les fonctions sont-elles injectives, surjective ? Comparer $f \circ g$ et $g \circ f$.

Allez à : [Correction exercice 20 :](#)

Exercice 21 :

Soit f une application de E vers E telle que :

$$f(f(E)) = E$$

Montrer que f est surjective.

Allez à : [Correction exercice 21 :](#)

Exercice 22 :

On considère l'application $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par $f(n) = n^2$

1. Existe-t-il $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ telle que $f \circ g = Id_{\mathbb{N}}$?
2. Existe-t-il $h: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ telle que $h \circ f = Id_{\mathbb{N}}$?

Allez à : [Correction exercice 22 :](#)

Exercice 23 :

Soit $f: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ définie par $f(n) = 2n$

1. Existe-t-il une fonction $g: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ telle que $f \circ g = Id_{\mathbb{Z}}$?
2. Existe-t-il une fonction $h: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ telle que $h \circ f = Id_{\mathbb{Z}}$?

Allez à : [Correction exercice 23 :](#)

Exercice 24 :

Soit $f: E \rightarrow F$ une application, où $Card(E) = Card(F)$

Montrer que les trois propriétés suivantes sont équivalentes

- (i) f est injective
- (ii) f est surjective
- (iii) f est bijective

Allez à : [Correction exercice 24 :](#)

Exercice 25 :

Répondre aux questions qui suivent, en justifiant, le cas échéant, votre réponse par un bref argument, un calcul ou un contre-exemple.

1. Si les applications $u: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}$ et $v: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$ sont bijectives, alors l'application $u \circ v \circ u: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}$ est aussi bijective. Vrai ou Faux, justifier.
2. L'application $f: \mathbb{N}^3 \rightarrow \mathbb{N}: (a, b, c) \mapsto 2^a 3^b 5^c$ est une application



- (i) bijective (ii) injective et pas surjective (iii) surjective et pas injective (iv) ni surjective ni injective

Justifier.

3. Soit $n \in \mathbb{N} \setminus \{0,1\}$. L'application $\varphi: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$ qui à l'entier $l \in \mathbb{Z}$ associe le reste de la division euclidienne de l par n est une application.
4. bijective (ii) injective et pas surjective (iii) surjective et pas injective (iv) ni surjective ni injective

Justifier.

5. Soient $a, b, c, d \in \mathbb{Z}$ tels que $ad - bc = 1$. Déterminer l'application réciproque de la bijection

$$f: \mathbb{Z}^2 \rightarrow \mathbb{Z}^2$$

$$(u, v) \mapsto (au + bv + 1, cu + dv - 1)$$

Allez à : [Correction exercice 25 :](#)

Exercice 26 :

1. Soient $q_1 \in \mathbb{N} \setminus \{0,1\}$ et $q_2 \in \mathbb{N} \setminus \{0,1\}$

Montrer que :

$$-\frac{1}{2} < \frac{1}{q_1} - \frac{1}{q_2} < \frac{1}{2}$$

2. Soit $f: \mathbb{Z} \times \mathbb{N} \setminus \{0,1\} \rightarrow \mathbb{Q}$ l'application définie par :

$$f(p, q) = p + \frac{1}{q}$$

- a. Montrer que f est injective ?
b. f est-elle surjective ?

Allez à : [Correction exercice 26 :](#)

Exercice 27 :

Soit $\mathcal{P}(E)$ l'ensemble des parties de E . Montrer qu'il n'existe pas d'application surjective $f: E \rightarrow \mathcal{P}(E)$.

Considérer la partie $A = \{x \in E, x \notin f(x)\}$.

Allez à : [Correction exercice 27 :](#)

Exercice 28 :

Pour un entier $n \in \mathbb{N}$ on désigne par I_n l'ensemble $\{1, 2, \dots, n\}$.

1. On suppose $n \geq 2$. Combien y-a-t-il d'application injectives $f: I_2 \rightarrow I_n$?
2. A quelle condition portant sur les entiers m et n peut-on définir une application $f: I_m \rightarrow I_n$ qui soit injective, surjective, bijective ?

Allez à : [Correction exercice 28 :](#)

Exercice 29 :

Soient E, F et G trois ensemble et soient $f: E \rightarrow F$ et $g: F \rightarrow G$ deux applications.

1. Montrer que si f et g sont injectives alors $g \circ f$ est injective.
2. Montrer que si f et g sont surjectives alors $g \circ f$ est surjective.
3. Que peut-on conclure sur $g \circ f$ si f et g sont bijectives ?
4. Montrer que si $g \circ f$ est injective alors f est injective.
5. Montrer que si $g \circ f$ est surjective alors g est surjective.
6. Si à présent $f: E \rightarrow F$ et $g: F \rightarrow E$, déduire de ce qui précède ce que l'on peut dire dans les cas suivants :
a. $g \circ f = Id_E$
b. $f \circ g = Id_F$



c. $f \circ f = Id_E$

Correction exercice 29 :

Exercice 30 :

Soient X et Y deux ensembles non vides et f une application de X dans Y . Une application s , de Y dans X , telle que $f \circ s = Id_Y$ s'appelle une section de f .

1. Montrer que si f admet au moins une section alors f est surjective.
2. Montrer que toute section de f est injective.

Une application r , de Y dans X , telle que $r \circ f = Id_X$ s'appelle une rétraction de f .

3. Montrer que si f possède une rétraction alors f est injective.
4. Montrer que si f est injective alors f possède une rétraction.
5. Montrer que toute rétraction de f est surjective.
6. En déduire que si f possède à la fois une section s et une rétraction r , alors f est bijective et l'on a : $r = s (= f^{-1}$ par conséquent).

Allez à : Correction exercice 30 :

Exercice 31 :

Soient E et F deux ensembles et soit f une application de E dans F . Soient A et B deux parties de E , montrer que :

1. $f(A \cup B) = f(A) \cup f(B)$
2. $f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B)$

Donner un exemple où cette dernière inclusion est stricte. Montrer alors que f est injective si et seulement si pour toute partie A de E et pour toute partie B de E , on a $f(A \cap B) = f(A) \cap f(B)$.

Allez à : Correction exercice 31 :

Exercice 32 :

1. Soit f l'application de l'ensemble $\{1,2,3,4\}$ dans lui-même définie par :

$$f(1) = 4, f(2) = 1, f(3) = 2, f(4) = 2.$$

Déterminer $f^{-1}(A)$ lorsque $A = \{2\}$, $A = \{1,2\}$, $A = \{3\}$.

2. Soit f l'application de \mathbb{R} dans \mathbb{R} définie par $f(x) = x^2$. Déterminer $f^{-1}(A)$ lorsque $A = \{1\}$, $A = [1,2]$.

Allez à : Correction exercice 32 :

Exercice 33 :

1. Soit $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $f(x, y) = x$. Déterminer $f([0,1] \times [0,1])$, $f^{-1}([-1,1])$.
2. Soit $f: \mathbb{R} \rightarrow [-1,1]$ définie par $f(x) = \cos(\pi x)$, déterminer $f(\mathbb{N})$, $f(2\mathbb{N})$, $f^{-1}(\{\pm 1\})$.

Allez à : Correction exercice 33 :

Exercice 34 :

Soient E et F deux ensembles et soit f une application de E dans F . Soient A' et B' deux parties quelconques de F , non vides. Montrer que :

1. $f^{-1}(A' \cup B') = f^{-1}(A') \cup f^{-1}(B')$
2. $f^{-1}(A' \cap B') = f^{-1}(A') \cap f^{-1}(B')$

Allez à : Correction exercice 34 :

Exercice 35 :

Soient E et F deux ensembles et soit f une application de E dans F .

1. Montrer que pour toute partie A de E , on a $A \subset f^{-1}(f(A))$.



Montrer que pour toute partie B de F , on a $f(f^{-1}(B)) \subset B$.

3. Montrer que f est injective si et seulement si pour toute partie A de E on a $A = f^{-1}(f(A))$.

4. Montrer que f est surjective si et seulement si pour toute partie B de F on a $f(f^{-1}(B)) = B$.

Allez à : [Correction exercice 35 :](#)

Exercice 36 :

Soit $D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2, -y \leq x \leq y\}$

Soit $f: D \rightarrow \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ définie par $f(x, y) = (x^2 + y^2, 2xy)$

1. Représenter D dans le plan.

2. a. Montrer que si deux couples de réels (x_1, y_1) et (x_2, y_2) vérifient

$$\begin{cases} x_1 + y_1 = x_2 + y_2 \\ x_1 - y_1 = x_2 - y_2 \end{cases}$$

Alors $(x_1, y_1) = (x_2, y_2)$ (autrement dit $x_1 = x_2$ et $y_1 = y_2$).

b. Montrer que f est injective, on pourra se ramener au système du 2.a..

3. Est-ce que f est surjective ?

Allez à : [Correction exercice 36 :](#)

CORRECTIONS

Correction exercice 1 :

$$A \cap B = \{1, 2, 3\}; \quad A \cup B = \{0, 1, 2, 3\}$$

Remarque :

Comme $A \subset B$ on a $A \cap B = A$ et $A \cup B = B$

$$A \times B = \{(1, 0), (1, 1), (1, 2), (1, 3), (2, 0), (2, 1), (2, 2), (2, 3), (3, 0), (3, 1), (3, 2), (3, 3)\}$$

Remarque :

$$\text{Card}(A \times B) = \text{Card}(A) \times \text{Card}(B) = 3 \times 4 = 12$$

Allez à : [Exercice 1 :](#)

Correction exercice 2 :

$$A \cap B = [2, 3]; \quad A \cup B = [1, 4]$$

Allez à : [Exercice 2 :](#)

Correction exercice 3 :

1.

$$C_{\mathbb{R}}A_1 =]0, +\infty[; \quad C_{\mathbb{R}}A_2 = [0, +\infty[; \quad C_{\mathbb{R}}A_3 =]-\infty, 0]; \quad C_{\mathbb{R}}A_4 =]-\infty, 0[;$$

$$C_{\mathbb{R}}A_5 =]-\infty, 1] \cup [2, +\infty[; \quad C_{\mathbb{R}}A_6 =]-\infty, 1[\cup [2, +\infty[$$

2.

$$C_{\mathbb{R}}A = [1, 2]; \quad C_{\mathbb{R}}B \cap C_{\mathbb{R}}C = [1, +\infty[\cap]2, +\infty[= [1, 2]$$

Remarque :

$$C_{\mathbb{R}}B \cap C_{\mathbb{R}}C = C_{\mathbb{R}}(B \cup C) = C_{\mathbb{R}}A$$

Allez à : [Exercice 3 :](#)

Correction exercice 4 :

$$A \cap B =]-2, 3]$$

$$A \cup B =]-\infty, 7]$$

$$B \cap C =]-2, 7]$$



$$B \cup C =] - 5, +\infty[$$

$$\mathbb{R} \setminus A =]3, +\infty[$$

$$A \setminus B =] - \infty, -2]$$

$$\begin{aligned} (\mathbb{R} \setminus A) \cap (\mathbb{R} \setminus B) &=]3, +\infty[\cap (] - \infty, -2] \cup]7, +\infty[) = (]3, +\infty[\cap] - \infty, -2]) \cup (]3, +\infty[\cap]7, +\infty[) \\ &= \emptyset \cup]7, +\infty[=]7, +\infty[\end{aligned}$$

Ou mieux

$$(\mathbb{R} \setminus A) \cap (\mathbb{R} \setminus B) = \mathbb{R} \setminus (A \cup B) =]7, +\infty[$$

$$(\mathbb{R} \setminus (A \cup B)) =]7, +\infty[$$

$$(A \cap B) \cup (A \cap C) =] - 2, 3] \cup] - 5, 3] =] - 5, 3]$$

Ou

$$(A \cap B) \cup (A \cap C) = A \cap (B \cup C) =] - \infty, 3] \cap] - 5, +\infty[=] - 5, 3]$$

$$A \cap (B \cup C) =] - \infty, 3] \cap] - 5, +\infty[=] - 5, 3]$$

Allez à : **Exercice 4 :**

Correction exercice 5 :

Il s'agit de résultats du cours que l'on peut utiliser sans démonstration mais cet exercice demande de les redémontrer.

1. Si $x \in A \cup (B \cap C)$

Alors $(x \in A \text{ ou } x \in (B \cap C))$

Alors $(x \in A \text{ ou } (x \in B \text{ et } x \in C))$

Si $x \in A$ alors $x \in A \cup B$ et $x \in A \cup C$, par conséquent $x \in (A \cup B) \cap (A \cup C)$.

Si $(x \in B \text{ et } x \in C)$ alors $(x \in A \cup B \text{ et } x \in A \cup C)$

Donc si $(x \in A \text{ ou } (x \in B \text{ et } x \in C))$ alors $(x \in A \cup B \text{ et } x \in A \cup C)$

On a montré que $A \cup (B \cap C) \subset (A \cup B) \cap (A \cup C)$

Si $x \in (A \cup B) \cap (A \cup C)$ alors $(x \in A \cup B \text{ et } x \in A \cup C)$.

$$(x \in A \cup B \text{ et } x \in A \cup C) \Leftrightarrow ((x \in A \text{ ou } x \in B) \text{ et } (x \in A \text{ ou } x \in C))$$

Si $(x \in A \text{ et } (x \in A \text{ ou } x \in C))$ alors $x \in A \cap A \text{ ou } x \in A \cap C$

Si $(x \in B \text{ et } (x \in A \text{ ou } x \in C))$ alors $x \in B \cap A \text{ ou } x \in B \cap C$

Alors $x \in A \text{ ou } x \in A \cap C \text{ ou } x \in B \cap A \text{ ou } x \in B \cap C$

Alors $x \in A \text{ ou } x \in A \cap C \subset A \text{ ou } x \in B \cap A \subset A \text{ ou } x \in B \cap C$

Alors $x \in A \text{ ou } x \in B \cap C$

Alors $x \in A \cup (B \cap C)$

On a montré que $(A \cup B) \cap (A \cup C) \subset A \cup (B \cap C)$

Finalement $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$

2. Si $x \in A \cap (B \cup C)$

Alors $(x \in A \text{ et } x \in B \cup C)$

Alors $(x \in A \text{ et } (x \in B \text{ ou } x \in C))$

Alors $(x \in A \text{ et } x \in B) \text{ ou } (x \in A \text{ et } x \in C)$

Alors $x \in A \cap B \text{ ou } x \in A \cap C$

Alors $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$

On a montré que $A \cap (B \cup C) \subset (A \cap B) \cup (A \cap C)$

Si $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$

Alors $x \in A \cap B \text{ ou } x \in A \cap C$

Alors $(x \in A \text{ et } x \in B) \text{ ou } (x \in A \text{ et } x \in C)$

Alors $(x \in A \text{ ou } x \in A) \text{ et } (x \in A \text{ ou } x \in C) \text{ et } (x \in B \text{ ou } x \in A) \text{ et } (x \in B \text{ ou } x \in C)$

Alors $x \in A \text{ et } x \in A \cup C \text{ et } x \in B \cup A \text{ et } x \in B \cup C$

Comme $x \in A \text{ et } x \in A \cup C \text{ et } x \in B \cup A$ entraîne que $x \in A$



$$x \in (A \cap B) \cup (A \cap C) \Rightarrow x \in A \quad \text{et} \quad x \in B \cup C \Rightarrow x \in A \cap (B \cup C)$$

On a montré que $(A \cap B) \cup (A \cap C) \subset A \cap (B \cup C)$

Et finalement $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$

Allez à : **Exercice 5 :**

Correction exercice 6 :

1.

$$A_1 = A \cap B \neq \emptyset$$

D'après l'énoncé

$$A_2 = A \cap C_E B = A \setminus B \neq \emptyset$$

Car $A \not\subset B$.

$$A_3 = B \cap C_E A = B \setminus A \neq \emptyset$$

Car $B \not\subset A$

$$A_4 = C_E(A \cup B) = E \setminus (A \cup B) \neq \emptyset$$

Car $A \cup B \neq E$, en fait $A \cup B \subsetneq E$ car $A \subset E$ et $B \subset E$.

2.

$$A_1 \cap A_2 = (A \cap B) \cap (A \cap C_E B) = A \cap B \cap A \cap C_E B = (A \cap A) \cap (B \cap C_E B) = A \cap \emptyset = \emptyset$$

$$A_1 \cap A_3 = (A \cap B) \cap (B \cap C_E A) = A \cap B \cap B \cap C_E A = (B \cap B) \cap (A \cap C_E A) = B \cap \emptyset = \emptyset$$

$$\begin{aligned} A_1 \cap A_4 &= (A \cap B) \cap (C_E(A \cup B)) = (A \cap B) \cap (C_E A \cap C_E B) = A \cap B \cap C_E A \cap C_E B \\ &= (A \cap C_E A) \cap (B \cap C_E B) = \emptyset \cap \emptyset = \emptyset \end{aligned}$$

$$A_2 \cap A_3 = (A \cap C_E B) \cap (B \cap C_E A) = A \cap C_E B \cap B \cap C_E A = (A \cap C_E A) \cap (B \cap C_E B) = \emptyset \cap \emptyset = \emptyset$$

$$\begin{aligned} A_2 \cap A_4 &= (A \cap C_E B) \cap C_E(A \cup B) = (A \cap C_E B) \cap (C_E A \cap C_E B) = A \cap C_E B \cap C_E A \cap C_E B \\ &= (A \cap C_E A) \cap (C_E B \cap C_E B) = \emptyset \cap C_E B = \emptyset \end{aligned}$$

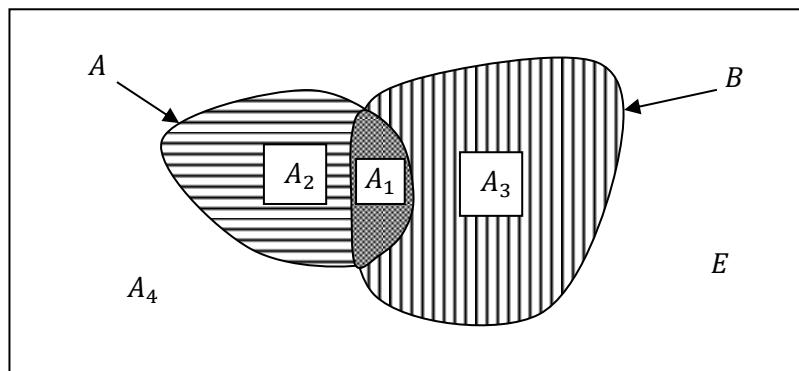
$$\begin{aligned} A_3 \cap A_4 &= (B \cap C_E A) \cap C_E(A \cup B) = (B \cap C_E A) \cap (C_E A \cap C_E B) = B \cap C_E A \cap C_E A \cap C_E B \\ &= (B \cap C_E B) \cap (C_E A \cap C_E A) = \emptyset \cap C_E A = \emptyset \end{aligned}$$

3. A_1, A_2, A_3 et A_4 sont deux à deux disjoints.

$$\begin{aligned} A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4 &= (A \cap B) \cup (A \cap C_E B) \cup (B \cap C_E A) \cup C_E(A \cup B) \\ &= (A \cap B) \cup (A \cap C_E B) \cup (B \cap C_E A) \cup (C_E A \cap C_E B) \\ &= [(A \cap B) \cup (A \cap C_E B)] \cup [(B \cap C_E A) \cup (C_E A \cap C_E B)] \\ &= [(A \cup A) \cap (A \cup C_E B) \cap (B \cup A) \cap (B \cup C_E B)] \\ &\quad \cup [(B \cup C_E A) \cap (B \cup C_E B) \cap (C_E A \cup C_E A) \cap (C_E A \cup C_E B)] \\ &= [A \cap (A \cup C_E B) \cap (A \cup B) \cap E] \cup [(B \cup C_E A) \cap E \cap C_E A \cap (C_E A \cup C_E B)] \\ &= [A \cap \{(A \cup C_E B) \cap (A \cup B)\}] \cup [C_E A \cap \{(B \cup C_E A) \cap (C_E A \cup C_E B)\}] \\ &= [A \cap \{A \cup (C_E B \cap B)\}] \cup [C_E A \cap \{C_E A \cup (B \cap C_E B)\}] \\ &= [A \cap \{A \cup \emptyset\}] \cup [C_E A \cap \{C_E A \cup \emptyset\}] = [A \cap A] \cup [C_E A \cap C_E A] = A \cup C_E A = E \end{aligned}$$

Remarque :

(A_1, A_2, A_3, A_4) est une partition de E .



Sur un schéma c'est une évidence (E est le carré sur le schéma).

**Exercice 6 :****Correction exercice 7 :**

1.

$$C_{\mathbb{R}}A_1 =]0, +\infty[; C_{\mathbb{R}}A_2 = [0, +\infty[; C_{\mathbb{R}}A_3 =]-\infty, 0]; C_{\mathbb{R}}A_4 =]-\infty, 0[;$$

$$C_{\mathbb{R}}A_5 =]-\infty, 1] \cup [2, +\infty[; C_{\mathbb{R}}A_6 =]-\infty, 1[\cup [2, +\infty[$$

2.

$$C_{\mathbb{R}}A = [1, 2]; C_{\mathbb{R}}B \cap C_{\mathbb{R}}C = [1, +\infty[\cap]2, +\infty[= [1, 2]$$

Remarque :

$$C_{\mathbb{R}}B \cap C_{\mathbb{R}}C = C_{\mathbb{R}}(B \cup C) = C_{\mathbb{R}}A$$

Allez à : Exercice 7 :

Correction exercice 8 :

- a) Soit $x \in \overline{B} = C_E^B$, $x \notin B$, comme $A \subset B$, $x \notin A$, autrement dit $x \in \overline{A} = C_E^A$ ce qui montre que si $x \in \overline{B}$ alors $x \in \overline{A}$.
- b) Si $x \in A$ alors $x \notin B$ (car $A \cap B = \emptyset$) donc $x \in \overline{B} = C_E^B$.
Si $x \notin A$ alors $x \in \overline{A} = C_E^A$
- c) $C_E(C_E A) = A$, $A \cap C_E A = \emptyset$, $A \cup C_E A = E$, $C_E \emptyset = E$ et $C_E E = \emptyset$

Allez à : Exercice 8 :

Correction exercice 9 :

1. $(A \setminus B) \setminus C = (A \cap \overline{B}) \setminus C = (A \cap \overline{B}) \cap \overline{C} = A \cap (\overline{B} \cap \overline{C}) = A \cap \overline{(B \cup C)} = A \setminus (B \cup C)$
2. $(A \setminus B) \cap (C \setminus D) = (A \cap \overline{B}) \cap (C \cap \overline{D}) = (A \cap C) \cap (\overline{B} \cap \overline{D}) = (A \cap C) \cap \overline{(B \cup D)} = (A \cap C) \setminus (B \cup D)$

Allez à : Exercice 9 :

Correction exercice 10 :

1.

$$(A \cap B) \cap (\overline{A \cap C}) = (A \cap B) \cap (\overline{A} \cup \overline{C}) = (A \cap B \cap \overline{A}) \cup (A \cap B \cap \overline{C}) = \emptyset \cup (A \cap B \cap \overline{C})$$

$$= A \cap B \cap \overline{C}$$

Pour la seconde il suffit d'intervertir B et C .

2.

$$(A \cap B) \Delta (A \cap C) = ((A \cap B) \setminus (A \cap C)) \cup ((A \cap C) \setminus (A \cap B))$$

$$= ((A \cap B) \cap \overline{(A \cap C})) \cup ((A \cap C) \cap \overline{(A \cap B)}) = (A \cap B \cap \overline{C}) \cup (A \cap C \cap \overline{B})$$

$$= A \cap ((B \cap \overline{C}) \cup (C \cap \overline{B})) = A \cap ((B \setminus C) \cup (C \setminus B)) = A \cap (B \Delta C)$$

Allez à : Exercice 10 :

Correction exercice 11 :

1.

$$(A \cup B) \cap (\overline{A \cup C}) = (A \cup B) \cap (\overline{A} \cap \overline{C}) = (A \cap (\overline{A} \cap \overline{C})) \cup (B \cap (\overline{A} \cap \overline{C}))$$

$$= (A \cap \overline{A} \cap \overline{C}) \cup (B \cap \overline{A} \cap \overline{C}) = \emptyset \cup (B \cap \overline{A} \cap \overline{C}) = B \cap \overline{A} \cap \overline{C} = \overline{A} \cap B \cap \overline{C}$$

Pour la seconde égalité il suffit d'intervertir les rôles de B et C .

2.

$$(A \cup B) \Delta (A \cup C) = (A \cup B) \setminus (A \cup C) \cup (A \cup C) \setminus (A \cup B) = (\overline{A} \cap B \cap \overline{C}) \cup (\overline{A} \cap C \cap \overline{B})$$

$$= \overline{A} \cap ((B \cap \overline{C}) \cup (C \cap \overline{B})) = \overline{A} \cap (B \setminus C \cup C \setminus B) = \overline{A} \cap (B \Delta C)$$



Exercice 11 :

Correction exercice 12 :

1. La contraposée de cette implication est :

$$(A \subset C \text{ et } B \subset C) \Rightarrow A \cup B \subset C$$

Cette implication est vraie.

2. Prenons $x \in B$.

Alors $x \in A \cup B$, alors $x \in A \cup C$ d'après l'hypothèse.

Si $x \in C$ c'est fini. Si $x \in A \setminus C$ alors $x \in A \cap B$ (puisque l'on a pris $x \in B$), d'après l'hypothèse $x \in A \cap C$ ce qui entraîne que $x \in C$.

On a bien montré que $B \subset C$.

Allez à : Exercice 12 :

Correction exercice 13 :

Il s'agit de résultats du cours, on peut les utiliser sans démonstration mais c'est l'objet de cet exercice.

1. Soit $x \in C_E(A \cap B)$, $x \notin A \cap B$ et donc $x \notin A$ ou $x \notin B$, ce qui signifie que $x \in C_E A \cup C_E B$

Cela montre que $C_E(A \cap B) \subset C_E A \cup C_E B$.

Soit $x \in C_E A \cup C_E B$, $x \notin A$ ou $x \notin B$ donc $x \notin A \cap B$ ce qui entraîne que $x \in C_E(A \cap B)$.

Cela montre que $C_E A \cup C_E B \subset C_E(A \cap B)$.

Et finalement

$$C_E(A \cap B) = C_E A \cup C_E B$$

Remarque :

On aurait raisonner par équivalence.

2. Soit $x \in C_E(A \cup B)$, $x \notin A \cup B$ et donc $x \notin A$ et $x \notin B$, ce qui signifie que $x \in C_E A \cap C_E B$

Cela montre que $C_E(A \cup B) \subset C_E A \cap C_E B$.

Soit $x \in C_E A \cap C_E B$, $x \notin A$ et $x \notin B$ donc $x \notin A \cup B$ ce qui entraîne que $x \in C_E(A \cup B)$.

Cela montre que $C_E A \cap C_E B \subset C_E(A \cup B)$.

Et finalement

$$C_E(A \cup B) = C_E A \cap C_E B$$

Remarque :

On aurait pu raisonner par équivalence.

Allez à : Exercice 13 :

Correction exercice 14 :

Il s'agit de résultats du cours, on peut les utiliser sans démonstration mais c'est l'objet de cet exercice.

1. Supposons que $F \subset G$.

Si $x \in F \cup G$ alors $x \in F \subset G$ ou $x \in G$ alors $x \in G$. Donc $F \cup G \subset G$.

Si $x \in G$ alors $x \in F \cup G$, par conséquent $F \cup G = G$.

On a montré que $F \subset G \Rightarrow F \cup G = G$

Supposons que $F \cup G = G$.

Soit $x \in F$, $x \in F \cup G = G$ donc $x \in G$.

On a montré que $F \cup G = G \Rightarrow F \subset G$.

Finalement $F \subset G \Leftrightarrow F \cup G = G$.

2. Supposons que $F \subset G$.

Si $x \in F \cap C_E G$, $x \in F$ et $x \notin G \supset F$ donc $x \in F$ et $x \notin F$ ce qui est impossible par conséquent $F \cap C_E G = \emptyset$.

On a montré que $F \subset G \Rightarrow F \cap C_E G = \emptyset$

Supposons que $F \cap C_E G = \emptyset$.



Soit $x \in F$, supposons que $x \notin G \Leftrightarrow x \in C_E G$ ce qui signifie que $x \in F \cap C_E G = \emptyset$, c'est impossible donc l'hypothèse $x \notin G$ est fautive, par conséquent $x \in G$ et $F \subset G$.

On a montré que $F \cap C_E G = \emptyset \Rightarrow F \subset G$.

Finalement $F \subset G \Leftrightarrow F \cap C_E G = \emptyset$.

Allez à : **Exercice 14 :**

Correction exercice 15 :

1.

$$\begin{aligned}(A \cup B) \setminus (A \cap B) &= (A \cup B) \cap \overline{(A \cap B)} = (A \cup B) \cap (\overline{A} \cup \overline{B}) \\ &= (A \cap \overline{A}) \cup (A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A}) \cup (B \cap \overline{B}) = \emptyset \cup (A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A}) \cup \emptyset \\ &= (A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A}) = (A \setminus B) \cup (B \setminus A)\end{aligned}$$

2.

$$\begin{aligned}A \Delta A &= (A \cup A) \setminus (A \cap A) = A \setminus A = \emptyset \\ A \Delta \emptyset &= (A \cup \emptyset) \setminus (A \cap \emptyset) = A \setminus \emptyset = A \\ A \Delta E &= (A \cup E) \setminus (A \cap E) = E \setminus A = \overline{A}\end{aligned}$$

3.

a)

$$\begin{aligned}\overline{(A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A})} &= \overline{A \cap \overline{B}} \cap \overline{B \cap \overline{A}} = (\overline{A} \cup B) \cap (\overline{B} \cup A) \\ &= (\overline{A} \cap \overline{B}) \cup (\overline{A} \cap A) \cup (B \cap \overline{B}) \cup (B \cap A) = (\overline{A} \cap \overline{B}) \cup \emptyset \cup \emptyset \cup (B \cap A) \\ &= (\overline{A} \cap \overline{B}) \cup (B \cap A)\end{aligned}$$

b)

$$\begin{aligned}(A \Delta B) \Delta C &= ((A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A})) \Delta C = (((A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A})) \cap \overline{C}) \cup (C \cap \overline{((A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A}))}) \\ &= (A \cap \overline{B} \cap \overline{C}) \cup (B \cap \overline{A} \cap \overline{C}) \cup (C \cap ((\overline{A} \cap \overline{B}) \cup (B \cap A))) \\ &= (A \cap \overline{B} \cap \overline{C}) \cup (B \cap \overline{A} \cap \overline{C}) \cup (C \cap \overline{A} \cap \overline{B}) \cup (C \cap B \cap A)\end{aligned}$$

c)

$$(A \Delta B) \Delta C = (C \cap \overline{A \Delta B}) \cup ((A \Delta B) \cap \overline{C}) = ((A \Delta B) \cap \overline{C}) \cup (C \cap \overline{A \Delta B}) = C \Delta (A \Delta B)$$

or $A \Delta B = (A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A}) = (B \cap \overline{A}) \cup (A \cap \overline{B}) = B \Delta A$ donc $(A \Delta B) \Delta C = C \Delta (A \Delta B) = C \Delta (B \Delta A)$

d)

$(C \Delta B) \Delta A = (C \cap \overline{B \Delta A}) \cup ((C \Delta B) \cap \overline{A}) = (C \cap \overline{B \Delta A}) \cup (C \cap \overline{B} \cap \overline{A}) \cup (C \cap B \cap \overline{A}) = A \Delta (B \Delta C)$, en changeant A et C .

e)

$(A \Delta B) \Delta C = C \Delta (B \Delta A)$ d'après d) or $C \Delta (B \Delta A) = A \Delta (B \Delta C)$ d'après c).

Donc $(A \Delta B) \Delta C = A \Delta (B \Delta C)$.

Allez à : **Exercice 15 :**

Correction exercice 16 :

1. $I = [0,1]$ et $J = [-1,1]$.
2. $I = [-1,1]$ et $J = [0,1]$.
3. $I = [-1,1]$ et $J = [-1,1]$.
4. $I = [0,1]$ et $J = [0,1]$.

Allez à : **Exercice 16 :**

Correction exercice 17 :

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto x^2$$



$f(-1) = f(1)$ donc f n'est pas injective.

-4 n'a pas d'antécédent, car $f(x) = -4 \Leftrightarrow x^2 = -4$ n'a pas de solution dans \mathbb{R} . f n'est pas surjective.

Une fonction est bijective si et seulement si elle est injective et surjective donc cette fonction n'est pas bijective.

$$\begin{aligned} f: \mathbb{R}^+ &\rightarrow \mathbb{R}^+ \\ x &\mapsto x^2 \\ f(x_1) = f(x_2) &\Rightarrow x_1^2 = x_2^2 \Rightarrow \sqrt{x_1^2} = \sqrt{x_2^2} \Rightarrow |x_1| = |x_2| \Rightarrow x_1 = x_2 \end{aligned}$$

Car $x_1 \geq 0$ et $x_2 \geq 0$. f est injective.

Pour tout $y \in \mathbb{R}^*$, (celui de l'ensemble d'arrivée), il existe $x = \sqrt{y} \in \mathbb{R}^*$, (celui de l'ensemble de départ)

tel que : $y = f(x)$, en effet $f(x) = (\sqrt{y})^2 = y$ donc f est surjective.

f est bijective.

$$\begin{aligned} f: [0,1] &\rightarrow [0,2] \\ x &\mapsto x^2 \\ f(x_1) = f(x_2) &\Rightarrow x_1^2 = x_2^2 \Rightarrow \sqrt{x_1^2} = \sqrt{x_2^2} \Rightarrow |x_1| = |x_2| \Rightarrow x_1 = x_2 \end{aligned}$$

Car $x_1 \geq 0$ et $x_2 \geq 0$. f est injective.

2 n'a pas d'antécédent, car $f(x) = 2 \Leftrightarrow x^2 = 2$ n'a pas de solution dans $[0,1]$. f n'est pas surjective.

$$\begin{aligned} g: \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto x + x^3 \end{aligned}$$

g est une fonction dérivable, $g'(x) = 1 + 3x^2 > 0$ donc g est strictement croissante sur \mathbb{R} .

La contraposée de $g(x_1) = g(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$ est $x_1 \neq x_2 \Rightarrow g(x_1) \neq g(x_2)$

Supposons que $x_1 \neq x_2$, alors $x_1 < x_2$ (ou $x_2 < x_1$, ce que revient au même), on en déduit que $g(x_1) < g(x_2)$ car g est strictement croissante, par conséquent $g(x_1) \neq g(x_2)$, g est injective.

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} g(x) = -\infty \quad \text{et} \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} g(x) = +\infty$$

g est une bijection strictement croissante de \mathbb{R} sur \mathbb{R} , par conséquent pour tout $y \in \mathbb{R}$, il existe un unique $x \in \mathbb{R}$ tel que $y = g(x)$, g est surjective. Mais l'unicité du « x » fait que g est bijective donc il était inutile de montrer l'injectivité de g .

$$\begin{aligned} h: \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto x^2 + x^3 \end{aligned}$$

On va étudier (sommairement) cette fonction et dresser son tableau de variation.

h est une fonction dérivable sur \mathbb{R} . $h'(x) = 2x + 3x^2 = x(2 + 3x)$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} h(x) = -\infty \quad \text{et} \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} h(x) = +\infty$$

Le « x^3 » l'emporte sur le « x^2 ».

$$h(0) = 0 \quad \text{et} \quad h\left(-\frac{2}{3}\right) = \left(-\frac{2}{3}\right)^2 + \left(-\frac{2}{3}\right)^3 = \frac{4}{9} - \frac{8}{27} = \frac{4}{27}$$

x	$-\infty$	$-\frac{2}{3}$	0	$+\infty$			
$h'(x)$	$+$	0	$-$	0	$+$		
$h(x)$	$-\infty$	\nearrow	$\frac{4}{27}$	\searrow	0	\nearrow	$+\infty$

Les seules bijections de $E \subset \mathbb{R}$ sur $F \subset \mathbb{R}$ sont les fonctions strictement monotones dont l'image de E est F .

h n'est pas une bijection.

Comme $h(-1) = 0 = h(0)$, h n'est pas injective.

Pour tout $y \in \mathbb{R}$ il existe $x \in \mathbb{R}$ tel que $y = h(x)$, et bien il n'y a pas unicité sinon h serait bijective.

Pour tout $y \in [0, \frac{4}{27}[$ il existe trois valeurs x tel que $y = h(x)$, pour $y = \frac{4}{27}$, il y en a deux pour les autres y n'a qu'un antécédent.



$$k: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto x + x^4$$

On va étudier cette fonction, k est dérivable et $k'(x) = 1 + 4x^3$

$$k'(x) = 0 \Leftrightarrow 1 + 4x^3 = 0 \Leftrightarrow x^3 = -\frac{1}{4} \Leftrightarrow x = \left(-\frac{1}{2^2}\right)^{\frac{1}{3}} = -\frac{1}{2^{\frac{2}{3}}}$$

$$k\left(-\frac{1}{2^{\frac{2}{3}}}\right) = \left(-\frac{1}{2^{\frac{2}{3}}}\right) \left(1 + \left(-\frac{1}{2^{\frac{2}{3}}}\right)^3\right) = \left(-\frac{1}{2^{\frac{2}{3}}}\right) \left(1 - \frac{1}{4}\right) = \left(-\frac{1}{2^{\frac{2}{3}}}\right) \times \frac{3}{4} = -\frac{3}{2^{\frac{8}{3}}}$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} h(x) = +\infty \quad \text{et} \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} h(x) = +\infty$$

Le « x^4 » l'emporte sur le « x ».

x	$-\infty$	$-\frac{3}{8^{\frac{2}{3}}}$	$+\infty$
$k'(x)$	$-$	0	$+$
$k(x)$	$+\infty$	$-\frac{3}{8^{\frac{2}{3}}}$	$+\infty$

Pour tout $y > -\frac{3}{8^{\frac{2}{3}}}$, y admet deux antécédents, k est ni surjective ni injective.

Allez à : [Exercice 17 :](#)

Correction exercice 18 :

1.

Si $x_1 < x_2$ alors $f(x_1) < f(x_2)$ donc $f(x_1) \neq f(x_2)$

Si $x_1 > x_2$ alors $f(x_1) > f(x_2)$ donc $f(x_1) \neq f(x_2)$

Donc f est injective.

2. $K = f(I)$

Allez à : [Exercice 18 :](#)

Correction exercice 19 :

1.

$$f(1,2) = 1 \times 2 = 2 \times 1 = f(2,1)$$

Donc f n'est pas injective.

2. $f(1,p) = 1 \times p = p$

Donc pour tout $p \in \mathbb{N}$, il existe $(n, m) = (1, p)$ tel que $p = f(n, m)$

f est surjective.

3.

$$g(n_1) = g(n_2) \Rightarrow (n_1, (n_1 + 1)^2) = (n_2, (n_2 + 1)^2) \Rightarrow \begin{cases} n_1 = n_2 \\ (n_1 + 1)^2 = (n_2 + 1)^2 \end{cases} \Rightarrow n_1 = n_2$$

Donc g est injective.

4. On va montrer que $(1,1)$ n'admet pas d'antécédent. Supposons que

$$(1,1) = (n, (n+1)^2)$$

Alors

$$\begin{cases} 1 = n \\ 1 = (n+1)^2 \end{cases}$$

Ce qui équivaut à

$$\begin{cases} 1 = n \\ 1 = 2^2 \end{cases}$$

Ce qui est impossible donc $(1,1)$ n'admet pas d'antécédent, g n'est pas surjective.

Allez à : [Exercice 19 :](#)



Correction exercice 20 :

$$f(n_1) = f(n_2) \Rightarrow 2n_1 = 2n_2 \Rightarrow n_1 = n_2$$

f est injective.

1 n'a pas d'antécédent car il n'existe pas d'entier naturel n tel que $1 = 2n$, f n'est pas surjective.

$g(0) = E\left(\frac{0}{2}\right) = E(0) = 0$ et $g(1) = E\left(\frac{1}{2}\right) = 0$, donc $g(0) = g(1)$ ce qui entraîne que g n'est pas injective.

Pour tout $y = n \in \mathbb{N}$ (dans l'ensemble d'arrivée) il existe $x = 2n \in \mathbb{N}$ (dans l'ensemble de départ) tel que :

$$g(x) = E\left(\frac{x}{2}\right) = E\left(\frac{2n}{2}\right) = E(n) = n = y$$

g est surjective.

Si n est pair, il existe $p \in \mathbb{N}$ tel que $n = 2p$

$$f \circ g(n) = f(g(n)) = f(g(2p)) = f\left(E\left(\frac{2p}{2}\right)\right) = f(E(p)) = f(p) = 2p = n$$

Si n est impaire, il existe $p \in \mathbb{N}$ tel que $n = 2p + 1$

$$f \circ g(n) = f(g(n)) = f(g(2p + 1)) = f\left(E\left(\frac{2p + 1}{2}\right)\right) = f\left(E\left(p + \frac{1}{2}\right)\right) = f(p) = 2p = n - 1$$

$$f \circ g(n) = \begin{cases} n & \text{si } n \text{ est pair} \\ n - 1 & \text{si } n \text{ est impair} \end{cases}$$

Que n soit paire ou impaire

$$g \circ f(n) = g(f(n)) = g(2n) = E\left(\frac{2n}{2}\right) = E(n) = n$$

$$g \circ f = id$$

Remarque :

Comme on le voit sur cet exemple, il ne suffit pas que $g \circ f = id$ pour que g soit la bijection réciproque de f . La définition de la bijection réciproque d'une fonction $f_1: E \rightarrow E$ est :

« S'il existe une fonction $f_2: E \rightarrow E$ telle que $f_1 \circ f_2 = f_2 \circ f_1 = id_E$ alors $f_2 = f_1^{-1}$ » on a alors : f_1 et f_2 sont deux fonctions bijectives.

Allez à : **Exercice 20 :**

Correction exercice 21 :

$f(E) \subset E$ donc $f(f(E)) \subset f(E) \subset E$, or $f(f(E)) = E$ donc $E \subset f(E) \subset E$, par conséquent

$E = f(E)$ ce qui signifie que f est surjective.

Allez à : **Exercice 21 :**

Correction exercice 22 :

1. Supposons que g existe, $f \circ g = Id_{\mathbb{N}} \Leftrightarrow \forall n \in \mathbb{N}, f(g(n)) = n \Leftrightarrow \forall n \in \mathbb{N}, (g(n))^2 = n$

Si n n'est pas un carré cela ne marche pas, par exemple si $n = 2$, $(g(2))^2 = 2$ donc $g(2) = \pm\sqrt{2} \notin \mathbb{N}$

Il n'existe pas de fonction $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ telle que : $f \circ g = Id_{\mathbb{N}}$.

2. Supposons que h existe, $h \circ f = Id_{\mathbb{N}} \Leftrightarrow \forall n \in \mathbb{N}, h(f(n)) = n \Leftrightarrow \forall n \in \mathbb{N}, h(n^2) = n$

Les valeurs $h(p)$ prennent les valeurs qu'elles veulent sauf lorsque p est un carré auquel cas

$h(p) = \sqrt{p}$, donnons une fonction h qui répond à la question :

Si $p \neq n^2$ alors $h(p) = 0$ et si $p = n^2$ alors $h(p) = \sqrt{p} = n$.

Allez à : **Exercice 22 :**

Correction exercice 23 :



Si g existe alors pour tout $n \in \mathbb{Z}$, $f(g(n)) = n \Leftrightarrow 2g(n) = n$, si n est impair $g(n) \notin \mathbb{Z}$ donc n n'existe pas de fonction $g: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ telle que $f \circ g = Id_{\mathbb{Z}}$.

2. Si h existe alors pour tout $n \in \mathbb{Z}$, $h(f(n)) = n \Leftrightarrow h(2n) = n$

Soit h la fonction définie, pour tout $p \in \mathbb{Z}$, par $h(2p) = p$ et $h(2p + 1) = 0$ convient.

Allez à : **Exercice 23 :**

Correction exercice 24 :

On pose $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ et $F = \{f_1, f_2, \dots, f_n\}$, et bien sur tous les e_j sont distincts ainsi que tous les f_i .

On rappelle que le fait que f soit une application entraîne que $\{f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)\} \subset \{f_1, f_2, \dots, f_n\}$

On suppose que f est injective, on va montrer que f est surjective.

On va montrer la contraposée, c'est-à-dire que l'on va montrer que si f n'est pas surjective alors f n'est pas injective.

Soit $f_i \in F$ et on suppose qu'il n'existe pas de $e_j \in E$ tel que $f_i = f(e_j)$ (f n'est pas surjective)

Donc $\{f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)\} \subset \{f_1, \dots, f_{i-1}, f_{i+1}, \dots, f_n\}$, il y a n éléments dans le premier ensemble et $n - 1$ dans le second, donc il existe j_1 et j_2 , avec $j_1 \neq j_2$ dans $\{1, 2, \dots, n\}$ tels que $f(e_{j_1}) = f(e_{j_2})$, or $e_{j_1} \neq e_{j_2}$ donc f n'est pas injective.

On suppose que f est surjective et on va montrer que f est injective.

On va montrer la contraposée, c'est-à-dire que l'on va montrer que si f n'est pas injective alors f n'est pas surjective.

Si $f(e_i) = f(e_j) = u$ avec $e_i \neq e_j$ alors

$\{f(e_1), \dots, f(e_{i-1}), u, f(e_{i+1}), \dots, f(e_{j-1}), u, f(e_{j+1}), \dots, f(e_n)\} \subset \{f_1, f_2, \dots, f_n\}$, le premier ensemble a $n - 1$ éléments et le second n donc il existe un f_j qui n'a pas d'antécédent, cela montre que f n'est pas surjective.

On a montré que $(i) \Leftrightarrow (ii)$, par définition $(iii) \Rightarrow (i)$ et $(iii) \Rightarrow (ii)$. Si on a (i) alors on a (ii) et (i) et (ii) entraîne (iii) de même si on a (ii) alors on a (i) et (i) et (ii) entraîne (iii) . Ce qui achève de montrer les trois équivalences.

Allez à : **Exercice 24 :**

Correction exercice 25 :

1. u et v sont surjectives donc $u(\mathbb{N}) = \mathbb{Z}$ et $v(\mathbb{Z}) = \mathbb{N}$ par conséquent

$$u \circ v \circ u(\mathbb{N}) = u(v(u(\mathbb{N}))) = u(v(\mathbb{Z})) = u(\mathbb{N}) = \mathbb{Z}$$

Cela montre que $u \circ v \circ u$ est surjective.

$$u \circ v \circ u(x_1) = u \circ v \circ u(x_2) \Leftrightarrow u(v(u(x_1))) = u(v(u(x_2))) \Leftrightarrow v(u(x_1)) = v(u(x_2))$$

Car u est injective

$$u \circ v \circ u(x_1) = u \circ v \circ u(x_2) \Leftrightarrow v(u(x_1)) = v(u(x_2)) \Leftrightarrow u(x_1) = u(x_2)$$

Car v est injective

$$u \circ v \circ u(x_1) = u \circ v \circ u(x_2) \Leftrightarrow u(x_1) = u(x_2) \Leftrightarrow x_1 = x_2$$

Car u est injective

Finalement $u \circ v \circ u$ est injective et donc bijective (puisque'elle est surjective).

2. 7 n'admet pas d'antécédent donc f n'est pas surjective.

$$f(a, b, c) = f(a', b', c') \Leftrightarrow 2^a 3^b 5^c = 2^{a'} 3^{b'} 5^{c'}$$

L'unicité de la décomposition des entiers en produit de facteur premier entraîne que $a = a'$, $b = b'$ et $c = c'$, autrement dit f est injective.

Donc f est injective et pas surjective.



$$3. \quad \varphi(n) = 0 \text{ et } \varphi(2n) = 0$$

Donc φ n'est pas injective.

$$\varphi(\mathbb{Z}) = \{0, 1, \dots, n-1\} \subsetneq \mathbb{N}$$

Donc φ n'est pas surjective.

4. Pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z}$ on cherche s'il existe un unique couple $(u, v) \in \mathbb{Z}$ tel que

Premier cas $a \neq 0$

$$\begin{aligned} (x, y) = f(a, b) &\Leftrightarrow (x, y) = (au + bv + 1, cu + dv - 1) \Leftrightarrow \begin{cases} x = au + bv + 1 \\ y = cu + dv - 1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \end{matrix} \begin{cases} x - 1 = au + bv \\ y + 1 = cu + dv \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ cL_1 - aL_2 \end{matrix} \begin{cases} x - 1 = au + bv \\ c(x - 1) - a(y + 1) = cbv - adv \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x - 1 = au + bv \\ c(x - 1) - a(y + 1) = (cb - ad)v \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 1 = au + bv \\ c(x - 1) - a(y + 1) = -v \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x - 1 = au + b(-c(x - 1) + a(y + 1)) \\ v = -c(x - 1) + a(y + 1) \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} au = -b(-c(x - 1) + a(y + 1)) + (x - 1) \\ v = -c(x - 1) + a(y + 1) \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} au = bc(x - 1) - ab(y + 1) + (x - 1) \\ v = -c(x - 1) + a(y + 1) \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} au = (bc + 1)(x - 1) - ab(y + 1) \\ v = -c(x - 1) + a(y + 1) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} au = ad(x - 1) - ab(y + 1) \\ v = -c(x - 1) + a(y + 1) \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} u = d(x - 1) - b(y + 1) \\ v = -c(x - 1) + a(y + 1) \end{cases} \end{aligned}$$

Si $a = 0$, alors $bc = -1$, en particulier $b \neq 0$ et $\frac{1}{b} = -c$

$$\begin{aligned} (x, y) = f(0, b) &\Leftrightarrow (x, y) = (bv + 1, cu + dv - 1) \Leftrightarrow \begin{cases} x = bv + 1 \\ y = cu + dv - 1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} v = \frac{x-1}{b} \\ y = cu + dv - 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} v = -c(x-1) \\ y = cu - dc(x-1) - 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} v = -c(x-1) \\ y = cu - dc(x-1) - 1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} v = -c(x-1) \\ cu = dc(x-1) + 1 + y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} v = -c(x-1) \\ u = d(x-1) + \frac{1+y}{c} \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} v = -c(x-1) \\ u = d(x-1) - b(1+y) \end{cases} \end{aligned}$$

Ce sont les mêmes formules que dans le cas où $a \neq 0$

Donc pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z}^2$ il existe un unique couple

$$(u, v) = (d(x-1) - b(y+1), -c(x-1) + a(y+1)) \in \mathbb{Z}^2$$

tel que $(x, y) = f(u, v)$, f est bijective et

$$f^{-1}(x, y) = (d(x-1) - b(y+1), -c(x-1) + a(y+1))$$

Allez à : **Exercice 25 :**

Correction exercice 26 :

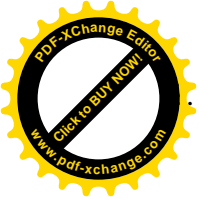
1.

$$q_1 \geq 2 \Rightarrow 0 < \frac{1}{q_1} \leq \frac{1}{2} \quad (1)$$

$$q_2 \geq 2 \Rightarrow 0 < \frac{1}{q_2} \leq \frac{1}{2} \Rightarrow -\frac{1}{2} \leq -\frac{1}{q_2} < 0 \quad (2)$$

En additionnant (1) et (2)

$$-\frac{1}{2} < \frac{1}{q_1} - \frac{1}{q_2} < \frac{1}{2}$$



a. Pour tout $(p_1, q_1) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{N} \setminus \{0,1\}$ et $(p_2, q_2) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{N} \setminus \{0,1\}$

$$f(p_1, q_1) = f(p_2, q_2) \Rightarrow p_1 + \frac{1}{q_1} = p_2 + \frac{1}{q_2} \Rightarrow \frac{1}{q_1} - \frac{1}{q_2} = p_2 - p_1$$

D'après la première question cela montre que $p_2 - p_1 \in \left]-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right[$ or $p_2 - p_1 \in \mathbb{Z}$ donc $p_2 - p_1 = 0$, autrement dit $p_1 = p_2$, puis en reportant dans

$$p_1 + \frac{1}{q_1} = p_2 + \frac{1}{q_2}$$

Cela montre que $\frac{1}{q_1} = \frac{1}{q_2}$ et que $q_1 = q_2$

Finalement

$$(p_1, q_1) = (p_2, q_2)$$

Ce qui montre que f est injective.

b. Regardons si $1 \in \mathbb{Q}$ admet un antécédent, on suppose qu'il existe, on l'appelle (p, q)

$$p + \frac{1}{q} = 1$$

Ce qui équivaut à

$$\frac{1}{q} = 1 - p$$

Mais $\frac{1}{q} \notin \mathbb{Z}$ et $1 - p \in \mathbb{Z}$, ce qui est impossible. Par conséquent f n'est pas surjective.

Allez à : **Exercice 26 :**

Correction exercice 27 :

Supposons qu'il existe $f: E \rightarrow \mathcal{P}(E)$ surjective et on cherche s'il existe un antécédent à A . On appelle $x_0 \in E$, un antécédent de A , donc par définition $f(x_0) = A$,

si $x_0 \in f(x_0)$ alors $x_0 \in A$ et donc $x_0 \notin f(x_0)$ ce qui est contradictoire

Si $x_0 \notin f(x_0)$ alors par définition de A , $x_0 \in A = f(x_0)$ ce qui est aussi contradictoire.

L'hypothèse est donc fausse, il n'y a pas d'application surjective de E dans $\mathcal{P}(E)$.

Allez à : **Exercice 27 :**

Correction exercice 28 :

1. Première méthode : raisonnons par récurrence

On pose (H_n) il y a $n(n-1)$ applications injectives de I_2 dans I_n .

Regardons si (H_2) est vraie.

Il y a 4 applications de I_2 dans I_n .

$$f_1(1) = 1 \text{ et } f_1(2) = 1$$

$$f_2(1) = 1 \text{ et } f_2(2) = 2$$

$$f_3(1) = 2 \text{ et } f_3(2) = 1$$

$$f_4(1) = 2 \text{ et } f_4(2) = 2$$

Seules f_2 et f_3 sont injectives. Il y a $2 = 2(2-1)$ applications injectives de I_2 dans I_2 .

Montrons que $(H_n) \Rightarrow (H_{n+1})$

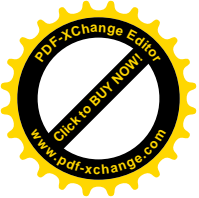
Il y a $n(n-1)$ applications injectives de $\{0,1\}$ dans $\{0,1, \dots, n\}$.

Supposons que $f(1) = n+1$ alors $f(2) \in \{1, \dots, n\}$ (pour que $f(1) \neq f(2)$), cela fait n applications injectives de plus.

Supposons que $f(2) = n+1$ alors $f(1) \in \{1, \dots, n\}$ (pour que $f(1) \neq f(2)$), cela fait n applications injectives de plus.

Au total, il y a $n(n-1) + n + n = n^2 - n + n + n = n^2 + n = n(n+1)$

L'hypothèse est vérifiée.



Conclusion pour tout $n \geq 2$, il y a $n(n-1)$ applications injectives de I_2 dans I_n .

Deuxième méthode :

Si $f(1) = k \in \{0, 1, \dots, n\}$ alors $f(2) \in \{1, \dots, k-1, k+1, \dots, n\}$.

Cela fait n choix possibles pour $f(1)$ et $n-1$ pour $f(2)$, soit $n(n-1)$ choix possibles pour $(f(1), f(2))$ de façon à ce que $f(1) \neq f(2)$ (autrement dit pour que f soit injective).

2. $f: I_m \rightarrow I_n$

f injective équivaut à $f(1) = k_1; f(2) = k_2; \dots; f(m) = k_m$, avec $k_1, k_2, \dots, k_m \in \{1, 2, \dots, n\}$ tous distincts par conséquent $m \leq n$.

Remarque :

Cela ne veut pas dire que toutes les applications de $\{1, 2, \dots, m\}$ dans $\{1, 2, \dots, n\}$ sont injectives !

Supposons que f est surjective.

Pour tout $k_1, k_2, \dots, k_n \in \{1, 2, \dots, n\}$ (les k_i tous distincts) il existe $l_1, l_2, \dots, l_n \in \{1, 2, \dots, m\}$ tels que $k_i = f(l_i)$ par définition d'une application tous les l_i sont distincts (sinon un élément aurait plusieurs images), par conséquent $n \leq m$.

Pour que f soit bijective il faut (et il suffit) que f soit injective et surjective, par conséquent il faut que $m \leq n$ et que $n \leq m$, autrement dit il faut que $m = n$.

Remarque :

Cela ne veut pas dire que toutes les applications de $\{1, 2, \dots, n\}$ dans $\{1, 2, \dots, n\}$ sont bijectives.

Allez à : **Exercice 28 :**

Correction exercice 29 :

1. $g \circ f(x_1) = g \circ f(x_2) \Rightarrow g(f(x_1)) = g(f(x_2)) \Rightarrow f(x_1) = f(x_2)$

Car g est injective

$$g \circ f(x_1) = g \circ f(x_2) \Rightarrow f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$$

Car f est injective.

Donc $g \circ f$ est injective.

2. Première méthode :

Pour tout $z \in G$ il existe $y \in F$ tel que $z = g(y)$ car g est surjective.

Comme pour tout $y \in F$ il existe $x \in E$ tel que $y = f(x)$ car f est surjective. On en déduit que pour tout $z \in G$ il existe $x \in E$ tel que $z = g(f(x)) = g \circ f(x)$ autrement dit $g \circ f$ est surjective.

Remarque :

(a) D'habitude on appelle y un élément de l'image G mais ici ce pose un petit problème de notation parce que l'on va appeler x l'élément de F et on ne saura pas trop comment appeler l'élément de E , c'est pour cela qu'il est plus malin de l'appeler z .

(b) Si on commence par écrire « pour tout $y \in F$ il existe $x \in E$ tel que $y = f(x)$ car f est surjective » puis « pour tout $z \in G$ il existe $y \in F$ tel que $z = g(y)$ car g est surjective » donc « pour tout $z \in G$ il existe $x \in E$ tel que $z = g(f(x)) = g \circ f(x)$ » cela ne va pas, je vous laisse réfléchir pourquoi.

Deuxième méthode :

On rappelle que $\varphi: U \rightarrow V$ est surjective si et seulement si $\varphi(U) = V$

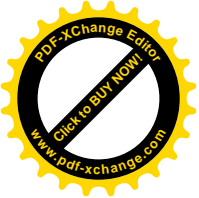
Donc $f(E) = F$ et $g(F) = G$, par conséquent $g \circ f(E) = g(f(E)) = g(F) = G$ et on en déduit que $g \circ f$ est surjective.

3. Si g et f sont bijectives alors elles sont injectives et $g \circ f$ est injective et si g et f sont bijectives alors elles sont surjectives et $g \circ f$ est surjective, on en déduit que $g \circ f$ est bijective.

4. $f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow g(f(x_1)) = g(f(x_2)) \Rightarrow g \circ f(x_1) = g \circ f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$

Car $g \circ f$ est injective, par conséquent f est injective.

5. Première méthode :



Pour tout $z \in G$, il existe $x \in E$ tel que $z = g \circ f(x) = g(f(x))$, donc il existe $y = f(x)$ tel que $z = g(y)$ ce qui signifie que g est surjective.

Deuxième méthode :

Comme $g \circ f$ est surjective, $g \circ f(E) = G \Leftrightarrow g(f(E)) = G$ or $f(E) \subset F$ donc

$$g(f(E)) \subset g(F)$$

Comme $g(F) \subset G$, cela donne

$$G = g(f(E)) \subset g(F) \subset G$$

D'où

$$g(f(E)) = g(F) = G \Rightarrow g(F) = G$$

Ce qui montre que g est surjective.

6.

a. $g \circ f = Id_E$ est bijective (l'identité est bijective)

$g \circ f$ est injective, d'après 4°, f est injective.

$g \circ f$ est surjective, d'après 5°, g est surjective.

Remarque :

$g \circ f = Id_E$ n'entraîne pas que $g = f^{-1}$ et que donc f et g sont bijectives.

b. $f \circ g = Id_F$ est bijective (l'identité est bijective)

$f \circ g$ est injective, d'après 4°, g est injective.

$f \circ g$ est surjective, d'après 5°, f est surjective.

c. $f \circ f = Id_E$ est bijective

$f \circ f$ est injective, d'après 4°, f est injective.

$f \circ f$ est surjective, d'après 5°, f est surjective.

Par conséquent f est bijective et $f^{-1} = f$.

Allez à : **Exercice 29 :**

Correction exercice 30 :

1. Pour tout $y \in Y$ il existe $x = s(y) \in X$ tel que $y = Id_Y(y) = f(s(y)) = f(x)$, f est surjective.

2. $s(y_1) = s(y_2) \Rightarrow f(s(y_1)) = f(s(y_2)) \Rightarrow y_1 = y_2$

s est injective.

3. $f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow r(f(x_1)) = r(f(x_2)) \Rightarrow Id_X(x_1) = Id_X(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$

f est injective.

4. Pour tout $x \in X$, pose $y = f(x)$.

Comme $f(x) = f(x') \Rightarrow x = x'$ à chaque $y \in Y$ telle que $y = f(x)$ on associe bien une unique valeur x , on définit alors $r: f(X) \rightarrow X$ par $r(y) = x$. Pour les $y \in Y$ qui ne sont pas dans l'image de X par f , autrement dit qui ne sont pas de la forme $y = f(x)$, on leur attribue n'importe quelle valeur dans X , mettons x_0 pour fixer les idées (d'ailleurs, on n'est pas obligé de leur attribuer à tous la même valeur).

Pour tout $x \in X$.

$$x = r(y) = r(f(x)) \Leftrightarrow Id_X = r \circ f$$

r est bien une rétraction de f .

Remarque :

Si $y \notin f(X)$, $r(y) = x_0$ ne sert à rien pour montrer que r est une rétraction.

5. Pour tout $x \in X$, il existe $y = f(x)$ tel que :

$$x = Id_X(x) = r(f(x)) = r(y)$$

Cela montre que r est surjective.

Remarque :

Les rôles habituels de x et y ont été inversés pour respecter les notations de l'énoncé.



6.

Si f admet une section alors f est surjective d'après 1°).

Si f admet une rétraction alors f est injective d'après 3°).

Par conséquent f est bijective, on note $f^{-1}: Y \rightarrow X$ sa bijection réciproque.

Comme $Id_X = r \circ f$, en composant par f^{-1} à droite :

$$Id_X \circ f^{-1} = (r \circ f) \circ f^{-1} \Leftrightarrow f^{-1} = r \circ (f \circ f^{-1}) = r$$

Comme $Id_Y = f \circ s$, en composant par f^{-1} à gauche :

$$f^{-1} \circ Id_Y = f^{-1} \circ (f \circ s) \Leftrightarrow f^{-1} = (f^{-1} \circ f) \circ s = s$$

D'où $r = s = f^{-1}$.

Allez à : **Exercice 30 :**

Correction exercice 31 :

1. Pour tout $y \in f(A \cup B)$, il existe $x \in A \cup B$ tel que $y = f(x)$.

Comme $x \in A$, $y = f(x) \in f(A)$, comme $x \in B$, $y = f(x) \in f(B)$ par conséquent

$$y = f(x) \in f(A) \cup f(B)$$

Cela montre que $f(A \cup B) \subset f(A) \cup f(B)$

Pour tout $y \in f(A) \cup f(B)$, $y \in f(A)$ ou $y \in f(B)$

Si $y \in f(A)$ alors il existe $x \in A$ tel que $y = f(x)$, mais $x \in A \subset A \cup B$ donc $y = f(x) \in f(A \cup B)$

Si $y \in f(B)$ alors il existe $x \in B$ tel que $y = f(x)$, mais $x \in B \subset A \cup B$ donc $y = f(x) \in f(A \cup B)$

Cela montre que s tous les cas $y \in f(A \cup B)$ et que donc

$$f(A) \cup f(B) \subset f(A \cup B)$$

Finalement $f(A \cup B) = f(A) \cup f(B)$

2. Pour tout $y \in f(A \cap B)$, il existe $x \in A \cap B$ tel que $y = f(x)$.

Comme $x \in A \cap B \subset A$, $y = f(x) \in f(A)$, comme $x \in A \cap B \subset B$, $y = f(x) \in f(B)$ par conséquent

$$y = f(x) \in f(A) \cap f(B)$$

Cela montre que $f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B)$

Pour trouver un exemple où l'inclusion est stricte, d'après la suite, il ne faut pas prendre une fonction injective, par exemple prenons $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $f(x) = x^2$, ensuite il faut prendre A et B où f n'est pas injective, par exemple :

$$A = [-4, 2] \text{ et } B = [-2, 3]$$

$$f(A) = f([-4, 2]) = [0, 16]; \quad f(B) = f([-2, 3]) = [0, 9] \Rightarrow f(A) \cap f(B) = [0, 9]$$

$$A \cap B = [-2, 2] \Rightarrow f(A \cap B) = [0, 4]$$

On a bien $f(A \cap B) \subsetneq f(A) \cap f(B)$

Allez à : **Exercice 31 :**

Correction exercice 32 :

1. $f^{-1}(\{2\}) = \{3, 4\}; f^{-1}(\{1, 2\}) = \{2, 3, 4\}; f^{-1}(\{3\}) = \emptyset$
 2.

$$f^{-1}(\{1\}) = \{-1, 1\}$$

$$f^{-1}([1, 2]) = [-\sqrt{2}, -1] \cup [1, \sqrt{2}]$$

Allez à : **Exercice 32 :**

Correction exercice 33 :

1. $[0, 1] \times [0, 1] = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2, 0 \leq x \leq 1 \text{ et } 0 \leq y \leq 1\}$

Donc



$$f([0,1] \times [0,1]) = \{x \in \mathbb{R}, 0 \leq x \leq 1\} = [0,1]$$

$$f^{-1}([-1,1]) = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2, f(x,y) \in [-1,1]\} = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2, x \in [-1,1]\} = [-1,1]$$

2.

$$f(\mathbb{N}) = \{y \in [-1,1], y = \cos(\pi n), n \in \mathbb{N}\} = \{y \in [-1,1], y = (-1)^n, n \in \mathbb{N}\} = \{-1,1\}$$

$$f(2\mathbb{N}) = \{y \in [-1,1], y = \cos(2\pi n), n \in \mathbb{N}\} = \{y \in [-1,1], y = 1, n \in \mathbb{N}\} = \{1\}$$

$$f^{-1}(\{\pm 1\}) = \{x \in \mathbb{R}, \cos(\pi x) = \pm 1\}$$

Or $\cos(x) = 1 \Leftrightarrow x = 2k\pi$ et $\cos(x) = -1 \Leftrightarrow x = (2k+1)\pi$ avec $k \in \mathbb{Z}$

$$f^{-1}(\{\pm 1\}) = \{x \in \mathbb{R}, x = 2k\pi, x = (2k+1)\pi, k \in \mathbb{Z}\} = \{n\pi, n \in \mathbb{Z}\}$$

Allez à : **Exercice 33 :**

Correction exercice 34 :

1. Pour tout $x \in f^{-1}(A' \cup B')$, $f(x) \in A' \cup B'$ donc $f(x) \in A'$ ou $f(x) \in B'$, par conséquent $x \in f^{-1}(A')$ ou $x \in f^{-1}(B')$, autrement dit $x \in f^{-1}(A') \cup f^{-1}(B')$
On a montré que $f^{-1}(A' \cup B') \subset f^{-1}(A') \cup f^{-1}(B')$
Pour tout $x \in f^{-1}(A') \cup f^{-1}(B')$, $x \in f^{-1}(A')$ ou $x \in f^{-1}(B')$, par conséquent $f(x) \in A'$ ou $f(x) \in B'$, autrement dit $f(x) \in A' \cup B'$, donc $x \in f^{-1}(A' \cup B')$.
On a montré que $f^{-1}(A') \cup f^{-1}(B') \subset f^{-1}(A' \cup B')$
Finalement $f^{-1}(A' \cup B') = f^{-1}(A') \cup f^{-1}(B')$
2. Pour tout $x \in f^{-1}(A' \cap B')$, $f(x) \in A' \cap B'$ donc $f(x) \in A'$ et $f(x) \in B'$, par conséquent $x \in f^{-1}(A')$ et $x \in f^{-1}(B')$, autrement dit $x \in f^{-1}(A') \cap f^{-1}(B')$
On a montré que $f^{-1}(A' \cap B') \subset f^{-1}(A') \cap f^{-1}(B')$
Pour tout $x \in f^{-1}(A') \cap f^{-1}(B')$, $x \in f^{-1}(A')$ et $x \in f^{-1}(B')$, par conséquent $f(x) \in A'$ et $f(x) \in B'$, autrement dit $f(x) \in A' \cap B'$, donc $x \in f^{-1}(A' \cap B')$.
On a montré que $f^{-1}(A') \cap f^{-1}(B') \subset f^{-1}(A' \cap B')$
Finalement $f^{-1}(A' \cap B') = f^{-1}(A') \cap f^{-1}(B')$

Allez à : **Exercice 34 :**

Correction exercice 35 :

1. Pour tout $x \in A$, $f(x) \in f(A)$ et donc $x \in f^{-1}(f(A))$, ce qui montre que $A \subset f^{-1}(f(A))$
2. Pour tout $y \in f(f^{-1}(B))$, il existe $x \in f^{-1}(B)$ tel que $y = f(x)$, comme $x \in f^{-1}(B)$ $f(x) \in B$ ce qui entraîne que $y \in B$, ce qui montre que $f(f^{-1}(B)) \subset B$.
3. Comme « pour toute partie A de E , on a $A \subset f^{-1}(f(A))$ » la question revient à montrer que :
« f est injective si et seulement si pour toute partie A de E on a $A \supset f^{-1}(f(A))$ »

Si f est injective.

Pour tout $x \in f^{-1}(f(A))$, $f(x) \in f(A)$ ce qui signifie qu'il existe $x' \in A$ (attention, à priori ce n'est pas le même x que celui du début de la phrase) tel que $f(x) = f(x')$ comme f est injective $x = x'$, par conséquent $x \in A$.

On a montré que $f^{-1}(f(A)) \subset A$.

Si pour toute partie $A \subset E$, $f^{-1}(f(A)) \subset A$

$$f(x_1) = f(x_2) = y$$

On prend $A = \{x_1\}$

$$f(A) = f(\{x_1\}) = \{f(x_1)\} = \{y\} \Rightarrow f^{-1}(f(A)) = f^{-1}(\{y\}) = f^{-1}(y)$$

D'après l'hypothèse $f^{-1}(f(A)) \subset A$ donc $\{f^{-1}(y)\} \subset \{x_1\}$

Or $x_2 \in f^{-1}(y)$ car $f(x_2) = y$ donc $x_2 \in \{x_1\}$ par conséquent $x_1 = x_2$ ce qui signifie que f est injective.



Finalement on a montré l'équivalence demandée.

4. Comme « pour toute partie B de F , on a $f(f^{-1}(B)) \subset B$ » la question revient à montrer que « f est surjective si et seulement si pour toute partie B de F on a $f(f^{-1}(B)) \supset B$ »
Si f est surjective.

Pour tout $y \in B$, il existe $x \in E$ tel que $y = f(x)$ car f est surjective.

$x \in f^{-1}(B)$ entraîne que $y = f(x) \in f(f^{-1}(B))$, cela montre que $B \subset f(f^{-1}(B))$.

Si pour tout $B \subset f(f^{-1}(B))$

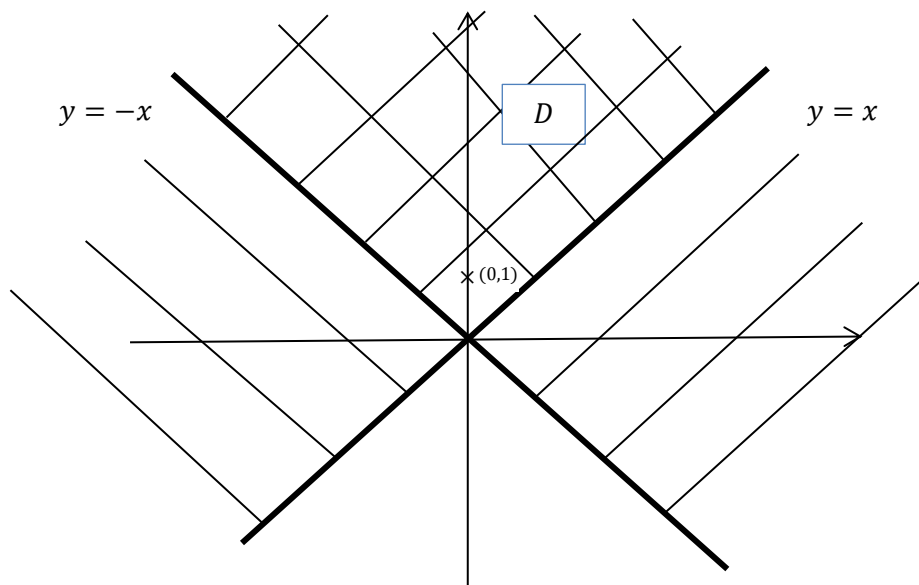
On pose $B = \{y\}$, alors $\{y\} \subset f(f^{-1}(\{y\}))$ ce qui s'écrit aussi $y \in f(f^{-1}(\{y\}))$, il existe donc $x \in f^{-1}(\{y\})$ tel que $y = f(x)$, cela montre bien que f est surjective.

Finalement on a montré l'équivalence demandée.

Allez à : **Exercice 35 :**

Correction exercice 36 :

1. Le point $(0,1)$ vérifie $x \leq y$ donc $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2, x \leq y\}$ est le demi-plan supérieur droit. De même $(0,1)$ vérifie $-y \leq x$ donc $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2, -y \leq x\}$ est le demi-plan supérieur droit, D est l'intersection de ces deux demi-plan, D est le quart de plan supérieur du schéma ci-dessous.



2. a.

$$\begin{aligned} L_1 & \begin{cases} x_1 + y_1 = x_2 + y_2 \\ x_1 - y_1 = x_2 - y_2 \end{cases} \\ L_2 & \end{aligned}$$

En additionnant L_1 et L_2 on trouve que $2x_1 = 2x_2$, donc $x_1 = x_2$, puis en remplaçant dans L_1 , on trouve que $y_1 = y_2$.

b.

$$f(x_1, y_1) = f(x_2, y_2) \Rightarrow (x_1^2 + y_1^2, 2x_1y_1) = (x_2^2 + y_2^2, 2x_2y_2) \Rightarrow \begin{cases} L_1 & x_1^2 + y_1^2 = x_2^2 + y_2^2 \\ L_2 & 2x_1y_1 = 2x_2y_2 \end{cases}$$

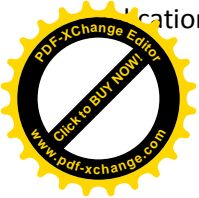
$L_1 - L_2$ donne $x_1^2 + y_1^2 - 2x_1y_1 = x_2^2 + y_2^2 - 2x_2y_2$, ce qui entraîne que $(x_1 - y_1)^2 = (x_2 - y_2)^2$, comme $x - y \leq 0$ sur D , cela donne $-(x_1 - y_1) = -(x_2 - y_2)$ ou encore $x_1 - y_1 = x_2 - y_2$.

$L_1 + L_2$ donne $x_1^2 + y_1^2 + 2x_1y_1 = x_2^2 + y_2^2 + 2x_2y_2$, ce qui entraîne que $(x_1 + y_1)^2 = (x_2 + y_2)^2$, comme $x + y \geq 0$ sur D , cela donne $x_1 + y_1 = x_2 + y_2$.

D'après 2.a. cela donne que $x_1 = x_2$ et que $y_1 = y_2$, ce qui montre que f est injective.

3. $(-1, 1) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ n'a pas d'antécédent dans D car $x^2 + y^2 > 0$.

Allez à : **Exercice 36 :**



Applications linéaires, matrices, déterminants

Exercice 1.

Soit $u: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie pour tout $x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$ par

$$u(x) = (x_1 + x_2 + x_3, 2x_1 + x_2 - x_3)$$

1. Montrer que u est linéaire.
2. Déterminer $\ker(u)$.

Allez à : [Correction exercice 1](#)

Exercice 2.

Soit $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par

$$f(x, y, z) = (x + y + z, -x + 2y + 2z)$$

On appelle $\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 et $\beta' = (f_1, f_2)$ la base canonique de \mathbb{R}^2 .

1. Montrer que f est une application linéaire.
2. Donner une base et la dimension de $\ker(f)$ et une base et la dimension de $\text{Im}(f)$.

Allez à : [Correction exercice 2](#)

Exercice 3.

Soit $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie pour tout vecteur $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ par :

$$f(u) = (-2x + y + z, x - 2y + z)$$

1. Montrer que f est une application linéaire.
2. Donner une base de $\ker(f)$, en déduire $\dim(\text{Im}(f))$.
3. Donner une base de $\text{Im}(f)$.

Allez à : [Correction exercice 3](#)

Exercice 4.

On considère l'application $h: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par :

$$h(x, y) = (x - y, -3x + 3y)$$

1. Montrer que h est une application linéaire.
2. Montrer que h est ni injective ni surjective.
3. Donner une base de son noyau et une base de son image.

Allez à : [Correction exercice 4](#)

Exercice 5.

Soit f l'application linéaire $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par :

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 - x_3, 2x_1 + x_2 - 3x_3, -x_2 + 2x_3)$$

Et soit (e_1, e_2, e_3) la base canonique de \mathbb{R}^3 .

1. Calculer $f(e_1)$, $f(e_2)$ et $f(e_3)$.
2. Déterminer les coordonnées de $f(e_1)$, $f(e_2)$ et $f(e_3)$ dans la base canonique.
3. Calculer une base de $\ker(f)$ et une base de $\text{Im}(f)$.

Allez à : [Correction exercice 5](#)

Exercice 6.

Soit $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie pour tout vecteur $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ par :

$$f(u) = (-2x + y + z, x - 2y + z, x + y - 2z)$$

1. Montrer que f est une application linéaire.

- Donner une base de $\ker(f)$, en déduire $\dim(\text{Im}(f))$.
- Donner une base de $\text{Im}(f)$.

Allez à : [Correction exercice 6](#)

Exercice 7.

Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$

Soit $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire définie pour tout $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ par :

$$f(u) = (6x - 4y - 4z, 5x - 3y - 4z, x - y)$$

- Montrer qu'il existe un vecteur $a \in \mathbb{R}^3$, non nul, tel que $\ker(f) = \text{Vect}(a)$, déterminer un vecteur qui convient.
- Soit $b = e_1 + e_2$ et $c = e_2 - e_3$
 - Calculer $f(b)$ et $f(c)$
 - En déduire que $\{b, c\}$ est une base de $\text{Im}(f)$.

On pourra utiliser une autre méthode.

- Déterminer une ou plusieurs équations caractérisant $\text{Im}(f)$.
- A-t-on $\ker(f) \oplus \text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$?

Allez à : [Correction exercice 7](#)

Exercice 8.

Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4 et $\mathcal{B}' = (f_1, f_2, f_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Soit $u: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ une application linéaire définie par

$$u(e_1) = f_1 - f_2 + 2f_3; \quad u(e_2) = 2f_1 + f_2 - 3f_3; \quad u(e_3) = 3f_1 - f_3 \quad \text{et} \quad u(e_4) = -f_1 - 2f_2 + 5f_3$$

- Déterminer l'image par u dans vecteurs $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$
- Déterminer une base de $\ker(u)$ et sa dimension de $\ker(u)$.
- Déterminer une base de $\text{Im}(u)$ et sa dimension.

Allez à : [Correction exercice 8](#)

Exercice 9.

Soit $u: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ l'application définie pour tout $x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4$ par :

$$u(x) = (x_1 - x_2 + x_3, 0, x_1 + x_2 - x_3 + x_4, x_4)$$

Soit $E = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4, x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 0\}$

- Donner une base de $\ker(u)$ et sa dimension.
- Donner une base (La plus simple possible) de $\text{Im}(u)$ et sa dimension.
- A-t-on $\ker(u) \oplus \text{Im}(u) = \mathbb{R}^4$?
- Montrer que E est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^4 , en donner une base et sa dimension.
- A-t-on $\ker(u) \oplus E = \mathbb{R}^4$?

Allez à : [Correction exercice 9](#)

Exercice 10.

On appelle $\beta = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4 .

Soit $u: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ qui, à un vecteur $x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4$ associe le vecteur $u(x) \in \mathbb{R}^4$ définit par :

$$u(x) = (x_1 - x_2 + 2x_3 + 2x_4, x_1 + 2x_2 - x_3 + 2x_4, -x_1 + x_2 - 2x_3 - 2x_4, -x_1 + x_2 - x_3 - x_4)$$

On admettra que u est une application linéaire.

- Déterminer une base du noyau de u .
- Déterminer une base de l'image de u .
- Déterminer une ou plusieurs équations caractérisant $\text{Im}(u)$.

Allez à : [Correction exercice 10](#)

Allez à : **Correction exercice 11**

Exercice 12.

Soit $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ définie pour tout $(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$ par

$$f(x, y, z, t) = (x - 2y, x - 2y, 0, x - y - z - t)$$

1. Montrer que f est une application linéaire.
2. Déterminer le noyau et l'image de f .
3. A-t-on $\ker(f) \oplus \operatorname{Im}(f) = \mathbb{R}^4$?

Allez à : Correction exercice 12

Exercice 13.

Soit l'application $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie pour tout $u = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$ par :

$$f(x, y, z, t) = (x + y, z + t, x + y + z + t)$$

1. Montrer que f est une application linéaire.
2. Déterminer une base de $\ker(f)$.
3. Déterminer une base de $\text{Im}(f)$.

Allez à : [Correction exercice 13](#)

Exercice 14.

Soit $u: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application définie par :

$$u(x_1, x_2, x_3) = (-2x_1 + 4x_2 + 4x_3, -x_1 + x_3, -2x_1 + 4x_2 + 4x_3)$$

1. Montrer que u est linéaire.
2. Déterminer une base de $\ker(u)$ et une base de $\text{Im}(u)$.
3. A-t-on $\ker(u) \oplus \text{Im}(u) = \mathbb{R}^3$?

Allez à : **Correction exercice 14**

Exercice 15.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3

Soit u un endomorphisme de \mathbb{R}^3 défini par :

$$u(e_1) = 2e_1 + e_2 + 3e_3; \quad u(e_2) = e_2 - 3e_3; \quad u(e_3) = -2e_2 + 2e_3$$

1. Soit $x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$ un vecteur.
Déterminer l'image par u du vecteur x . (Calculer $u(x)$).
2. Soient $E = \{x \in \mathbb{R}^3, u(x) = 2x\}$ et $F = \{x \in \mathbb{R}^3, u(x) = -x\}$
Montrer que E et F sont des sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^3 .
3. Déterminer une base de E et une base de F .
4. Y a-t-il $E \oplus F = \mathbb{R}^3$?

Allez à : [Correction exercice 15](#)

Exercice 16.

Soit (e_1, e_2, e_3) la base canonique de \mathbb{R}^3

Soit $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire telle que :

$$f(e_1) = -\frac{1}{3}e_1 + \frac{2}{3}e_2 + \frac{2}{3}e_3 = \frac{1}{3}(-e_1 + 2e_2 + 2e_3), f(e_2) = \frac{2}{3}e_1 - \frac{1}{3}e_2 + \frac{2}{3}e_3 = \frac{1}{3}(2e_1 - e_2 + 2e_3),$$

$$f(e_3) = \frac{2}{3}e_1 + \frac{2}{3}e_2 - \frac{1}{3}e_3 = \frac{1}{3}(2e_1 + 2e_2 - e_3)$$

Soient $E_{-1} = \{u \in \mathbb{R}^3 \mid f(u) = -u\}$ et $E_1 = \{u \in \mathbb{R}^3 \mid f(u) = u\}$

1. Montrer que E_{-1} et E_1 sont des sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^3 .
2. Montrer que $e_1 - e_2$ et $e_1 - e_3$ appartiennent à E_{-1} et que $e_1 + e_2 + e_3$ appartient à E_1 .
3. Que peut-on en déduire sur les dimensions de E_{-1} et de E_1 ?
4. Déterminer $E_{-1} \cap E_1$.
5. A-t-on $E_{-1} \oplus E_1 = \mathbb{R}^3$?
6. Calculer $f^2 = f \circ f$ et en déduire que f est bijective et déterminer f^{-1} .

Allez à : [Correction exercice 16](#)

Exercice 17.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3
 Soient

$$a = \frac{1}{3}(2, -2, 1); b = \frac{1}{3}(2, 1, -2); c = \frac{1}{3}(1, 2, 2)$$

Soit $\beta' = (a, b, c)$

Soit u l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 définie par :

$$u(e_1) = 3e_1 + e_2 - e_3$$

$$u(e_2) = e_1 + 7e_2$$

$$u(e_3) = -e_1 - e_3$$

1. Montrer que β' est une base de \mathbb{R}^3 .
2. Soit $x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$, calculer $u(x)$.
3. Montrer que :

$$u(a) = 3a - 3c$$

$$u(b) = 3b + 3c$$

$$u(c) = -3a + 3b + 3c$$

Allez à : [Correction exercice 17](#)

Exercice 18.

Soit p l'application de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^3 qui a tout vecteur $u = (x, y, z)$ associe le vecteur

$$p(u) = (2x + y + 2z, y, -x - y - z)$$

Soit (e_1, e_2, e_3) la base canonique de \mathbb{R}^3 . On note $p^2 = p \circ p$.

1. Montrer que p est une application linéaire.
2. Calculer $p(e_1), p(e_2)$ et $p(e_3)$, puis $p^2(e_1), p^2(e_2)$ et $p^2(e_3)$, que peut-on en déduire sur $p^2(u)$ pour tout $u \in \mathbb{R}^3$?
3. Donner une base de $Im(p)$ et une base de $\ker(p - Id)$, montrer que ces deux espaces vectoriels sont égaux.
4. Montrer que $\ker(p) \oplus Im(p) = \mathbb{R}^3$

Allez à : [Correction exercice 18](#)

Exercice 19.

Soit E un espace vectoriel. Soit f un endomorphisme de E tel que $f^2 = f \circ f = Id_E$.

On pose $E_1 = \ker(f - Id_E)$ et $E_2 = \ker(f + Id_E)$

1. Soit $x_1 \in E_1$ et $x_2 \in E_2$. Calculer $f(x_1)$ et $f(x_2)$.
2. Pour tout $x \in E$ écrire $x = \frac{f(x)+x}{2} - \frac{f(x)-x}{2}$ et montrer que $E_1 \oplus E_2 = E$

Exercice 20.

Soit $\beta = (e_1, e_2)$ la base canonique de \mathbb{R}^2 . Soit u un endomorphisme de \mathbb{R}^2 tel que $u(e_1) = e_1 + e_2$ et tel que $\dim(\ker(u)) = 1$

- Déterminer $u(e_2)$ en fonction d'un paramètre $a \in \mathbb{R}$.
- Déterminer l'image d'un vecteur $x = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2$ en fonction de a .
- Déterminer une base du noyau de $\ker(u)$.

Allez à : [Correction exercice 20](#)

Exercice 21.

Soit $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$ l'application définie pour tout $x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4$ par

$$f(x) = x_1 + x_2 + x_3 + x_4$$

On appelle $\beta = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4 .

- Calculer les images des vecteurs de la base canonique par f . En déduire la dimension de $\text{im}(f)$.
- Déterminer la dimension de $\ker(f)$ et en donner une base.

Allez à : [Correction exercice 21](#)

Exercice 22.

Soit u l'application de \mathbb{R}^n dans \mathbb{R} définie pour tout $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ par :

$$u(x) = x_1 + x_2 + \dots + x_n$$

- Montrer que u est une application linéaire.
- Déterminer les dimensions de $\text{Im}(u)$ et de $\ker(u)$.

Allez à : [Correction exercice 22](#)

Exercice 23.

Soit u une application linéaire de E dans E , E étant un espace vectoriel de dimension n avec n pair. Montrer que les deux assertions suivantes sont équivalentes

- $u^2 = O_E$ (où O_E est l'application linéaire nulle) et $n = 2 \dim(\text{Im}(u))$
- $\text{Im}(u) = \ker(u)$

Allez à : [Correction exercice 23](#)

Exercice 24.

Question de cours

Soit u une application linéaire de E vers E . Montrer que : u est injective si et seulement si $\ker(u) = \{0_E\}$.

Allez à : [Correction exercice 24](#)

Exercice 25.

Soit $u: E \rightarrow E$ une application linéaire et λ un réel.

- Soit $E_\lambda = \ker(u - \lambda Id_E)$. Calculer $u(x)$ pour $x \in E_\lambda$
Montrer que E_λ est un sous-espace vectoriel de E .
- Soit $F \subset E$ un sous-espace vectoriel de E , montrer que $u(F)$ est un sous-espace vectoriel de E .
- Si $\lambda \neq 0$, montrer que $u(E_\lambda) = E_\lambda$

Allez à : [Correction exercice 25](#)

Exercice 26.

Soient E et F deux espaces vectoriels de dimension respectives n et p

Soit $u: E \rightarrow F$ une application linéaire

1. Montrer que si $n < p$ alors u n'est pas surjective.
2. Montrer que si $n > p$ alors u n'est pas injective.

Allez à : [Correction exercice 26](#)

Exercice 27.

Soit $f: E \rightarrow F$ une application linéaire

Montrer que :

$$\ker(f) \cap \operatorname{im}(f) = f(\ker(f^2))$$

Allez à : [Correction exercice 27](#)

Exercice 28.

Soient f et g deux endomorphisme de \mathbb{R}^n . Montrer que

$$f(\ker(g \circ f)) = \ker(g) \cap \operatorname{Im}(f)$$

Allez à : [Correction exercice 28](#)

Exercice 29.

Soit u un endomorphisme de E un espace vectoriel.

1. Montrer que $\ker(u) \subset \ker(u^2)$.
2. Montrer que $\operatorname{Im}(u^2) \subset \operatorname{Im}(u)$.

Allez à : [Correction exercice 29](#)

Exercice 30.

Soit u un endomorphisme de E , un espace vectoriel.

Montrer que les assertions suivantes sont équivalentes

- (i) $\ker(u) \cap \operatorname{im}(u) = \{0_E\}$
- (ii) $\ker(u) = \ker(u \circ u)$

Allez à : [Correction exercice 30](#)

Exercice 31.

Soit $u: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^q$, une application linéaire, $\underline{e} = (e_1, \dots, e_p)$ la base canonique de \mathbb{R}^p et $\underline{f} = (f_1, \dots, f_q)$ la base canonique de \mathbb{R}^q .

1. $p = 3, q = 2$

$$u(e_1) = f_1 + 2f_2, u(e_2) = 2f_1 - f_2 \text{ et } u(e_3) = -f_1 + f_2$$

- a) Déterminer l'image d'un vecteur $x = (x_1, x_2, x_3)$ par u .
- b) Déterminer la matrice de u de la base \underline{e} dans la base \underline{f} .
- c) Déterminer le noyau et l'image de u .

2. $p = 3$ et $q = 3$, dans cette question $\underline{e} = \underline{f}$

$$u(e_1) = 3e_1 + 2e_2 + 2e_3, u(e_2) = 2e_1 + 3e_2 + 2e_3 \text{ et } u(e_3) = 2e_1 + 2e_2 + 3e_3$$

- a) Déterminer l'image d'un vecteur $x = (x_1, x_2, x_3)$ par u .
- b) Déterminer la matrice de u de la base \underline{e} dans la base \underline{e} .
- c) Déterminer le noyau et l'image de u .

Allez à : [Correction exercice 31](#)

Exercice 32.

base canonique de \mathbb{R}^q .



$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Allez à : [Correction exercice 35](#)

Exercice 36.

Soit la matrice A de définie par : $A = \begin{pmatrix} 13 & -8 & -12 \\ 12 & -7 & -12 \\ 6 & -4 & -5 \end{pmatrix}$

1. Montrer que A est inversible et calculer son inverse A^{-1} .
2. En déduire A^n , pour tout n entier.

Allez à : [Correction exercice 36](#)

Exercice 37.

Soit A la matrice de définie par : $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

1. Calculer A^2 .
2. Trouver un polynôme P de degré 2 tel que $P(A) = O$.
3. En déduire A^{-1} .
4. Retrouver A^{-1} par une autre méthode.

Allez à : [Correction exercice 37](#)

Exercice 38.

Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$

1. Calculer A^2 et A^3 . Calculer $A^3 - A^2 + A - I$.
2. Exprimer A^{-1} en fonction de A^2 , A et I .
3. Exprimer A^4 en fonction de A^2 , A et I .

Allez à : [Correction exercice 38](#)

Exercice 39.

Soit A la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & -2 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Calculer $(A - 2I)^3$, puis en déduire que A est inversible et déterminer A^{-1} en fonction de I , A et de A^2 .

Allez à : [Correction exercice 39](#)

Exercice 40.

A tout nombre réel t on associe la matrice : $M(t) = \begin{pmatrix} \text{ch}(t) & \text{sh}(t) \\ \text{sh}(t) & \text{ch}(t) \end{pmatrix}$

1. Calculer le produit des matrices $M(t_1)$ et $M(t_2)$, où t_1 et t_2 sont deux réels quelconques.
2. Montrer que $M(t)$ est inversible, et déterminer $M^{-1}(t)$.

Allez à : [Correction exercice 40](#)

Exercice 41.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3

Soit $u: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base canonique est



$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & 2 & -3 \end{pmatrix}$$

1. Montrer que $E_1 = \{x \in \mathbb{R}^3, u(x) = x\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 dont on donnera une base a .
2. Soient $b = (0,1,1)$ et $c = (1,1,2)$ deux vecteurs de \mathbb{R}^3 . Calculer $u(b)$ et $u(c)$.
3. Montrer que $\beta' = (a, b, c)$ est une base de \mathbb{R}^3 .
4. Déterminer la matrice de passage P de β à β' .
5. Calculer P^{-1} .
6. Déterminer la matrice D de u dans la base β' .
7. Donner la relation entre A, P et D .

Allez à : [Correction exercice 41](#)

Exercice 42.

Soit f une application de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2 définie par : $f(x_1, x_2) = (x_1 - x_2, x_1 + x_2)$ et $\beta = (e_1, e_2)$ la base canonique de \mathbb{R}^2 .

1. Montrer que f est un endomorphisme de \mathbb{R}^2 .
2. Déterminer la matrice A de f dans la base β .
3.
 - a) Déterminer le noyau et l'image de f .
 - b) En déduire que f est inversible.
 - c) Déterminer f^{-1} dans la base β , en déduire A^{-1} .
4. Montrer que $A = RH$.

Où H est la matrice d'une homothétie dont on donnera le rapport et R est la matrice d'une rotation dont on donnera l'angle.

Soient $a = e_1 + e_2$ et $b = e_1 - e_2$ deux vecteurs de \mathbb{R}^2 . On pose $\beta' = (a, b)$.

5. Montrer que $\beta' = (a, b)$ est une base de \mathbb{R}^2 .
6. Calculer $f(a)$ et $f(b)$.
7. Déterminer la matrice de f dans la base β' .

Allez à : [Correction exercice 42](#)

Exercice 43.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Soit u l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base canonique est :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 4 \\ -1 & -3 & -3 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

Soient $a = e_1 - e_2 + e_3$, $b = 2e_1 - e_2 + e_3$ et $c = 2e_1 - 2e_2 + e_3$ trois vecteurs de \mathbb{R}^3

1. Montrer que $\beta' = (a, b, c)$ est une base de \mathbb{R}^3 .
2. Déterminer la matrice de passage P de β à β' . Calculer P^{-1} .
3. Déterminer la matrice R de u dans la base β' .
4.
 - a) Calculer $P^{-1}AP$ en fonction de R
 - b) Calculer R^4
 - c) En déduire les valeurs de A^{4n} .

Allez à : [Correction exercice 43](#)

Exercice 44.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Soit u une application linéaire de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^3 définie par :

$$u(e_1) = -3e_1 + 2e_2 - 4e_3$$

$$u(e_2) = e_1 - e_2 + 2e_3$$

$$u(e_3) = 4e_1 - 2e_2 + 5e_3$$

- Déterminer la matrice de u dans la base canonique.
- Montrer que $E = \{x \in \mathbb{R}^3, u(x) = x\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 . Montrer que la dimension de E est 1 et donner un vecteur non nul a de E .
- Montrer que $F = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3, -2x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 . Donner une base (b, c) de F .
- Montrer que $\beta' = (a, b, u(b))$ est une base de \mathbb{R}^3 .
- Montrer que $E \oplus F = \mathbb{R}^3$.
- Déterminer la matrice R de u dans la base β' .

Allez à : [Correction exercice 44](#)

Exercice 45.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Soit u l'application linéaire qui a un vecteur $x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$ associe le vecteur

$$u(x) = (x_2 - 2x_3, 2x_1 - x_2 + 4x_3, x_1 - x_2 + 3x_3)$$

- Déterminer la matrice A de u dans la base canonique.
- Déterminer une base (a, b) de $\ker(u - Id)$.
- Donner un vecteur c tel que $\ker(u) = \text{vect}(c)$.
- Montrer que $\beta' = (a, b, c)$ est une base de \mathbb{R}^3 .
- Déterminer la matrice D de u dans la base β' .
- Montrer que $\text{Im}(u) = \ker(u - Id)$
- Montrer que $\ker(u) \oplus \text{Im}(u) = \mathbb{R}^3$.

Allez à : [Correction exercice 45](#)

Exercice 46.

Soit u l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 défini pour tout $x = (x_1, x_2, x_3)$ par

$$u(x) = (-10x_1 + 3x_2 + 15x_3, -2x_1 + 3x_3, -6x_1 + 2x_2 + 9x_3)$$

- Déterminer la matrice A de u dans la base canonique de \mathbb{R}^3 .
- Déterminer la dimension du noyau et de l'image de u . On donnera un vecteur directeur a de $\ker(u)$.
- A-t-on $\ker(u) \oplus \text{Im}(u) = \mathbb{R}^3$?
- Déterminer un vecteur b tel que $a = u(b)$.
- Montrer que $E_{-1} = \{x \in \mathbb{R}^3, u(x) = -x\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 , déterminer un vecteur directeur de E_{-1} que l'on notera c .
- Montrer que $\beta' = (a, b, c)$ est une base de \mathbb{R}^3 .
- Déterminer la matrice A' de u dans la base β' et donner la relation reliant A et A' .

Allez à : [Correction exercice 46](#)

Exercice 47.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4 .

Soit f l'endomorphisme de \mathbb{R}^4 dont la matrice par rapport à la base β est :
$$A = \begin{pmatrix} -6 & -3 & 0 & 6 \\ 6 & 3 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Soit $\beta' = (a, b, c, d)$ une famille de \mathbb{R}^4 définie par :

$$a = e_1 - e_2, b = e_1 - e_2 - e_3, c = 2e_1 - 2e_2 + e_3 + e_4 \text{ et } d = -e_1 + 2e_2$$

- Montrer que $\beta' = (a, b, c, d)$ est une base de \mathbb{R}^4 .
- Calculer $f(a), f(b), f(c)$ et $f(d)$ et les exprimer dans la base $\beta' = (a, b, c, d)$.

7. Donner une base de $Im(u)$.

Allez.com : Correction exercice 50

Exercise 51.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4

Soit u l'endomorphisme de \mathbb{R}^4 dont la matrice dans la base canonique est :

$$A = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

1. Déterminer un vecteur a non nul tel que $\ker(u) = \text{vect}(a)$
2. Déterminer un vecteur b tel que $a = u(b)$
3. Déterminer un vecteur c tel que $u(c) = -c$
4. Soit $d = (1,0,1,1)$, montrer que $\beta' = (a, b, c, d)$ est une base de \mathbb{R}^4
5. Calculer $u(d)$ dans la base β' .
6. Déterminer la matrice T de u dans β' .
7. Quel est le rang de A .
8. Soit $f = 2e_1 - e_2 - e_3 + e_4 = (2, -1, -1, 1)$
Calculer $u(f)$, $u^2(f)$, $u^3(f)$ et on admettra que $\beta'' = (f, u(f), u^2(f), u^3(f))$ est une base de \mathbb{R}^4
9. Calculer $u^4(f)$ et montrer que $u^4(f) = -2u^3(f) - u^2(f)$
En déduire la matrice C de u dans la base β'' .
10. Montrer que C et T sont deux matrices semblables (c'est-à-dire qu'il existe une matrice R , inversible, telle que $T = R^{-1}CR$)

Allez à : [Correction exercice 51](#)

Exercice 52.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4

Soit u l'application linéaire dont la matrice dans la base canonique est :

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 & -3 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

1. Donner une base (a, b) de $\ker(u)$.
2. Donner un vecteur c qui engendre $E_1 = \{x \in \mathbb{R}^4, u(x) = x\}$
3. Déterminer un vecteur $d \in \ker((u - id)^2)$ et $d \notin \ker(u - id)$, on pourra calculer $(A - I)^2$, en déduire que d vérifie $u(d) = \lambda c + d$, où λ est un réel qui dépendra du vecteur d que vous avez choisi.
4. Montrer que $\beta' = (a, b, c, d)$ est une base de \mathbb{R}^4 .
5. Déterminer la matrice T de u dans la base β' . (en fonction de λ)

Allez à : [Correction exercice 52](#)

Exercice 53.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4

Soit u un endomorphisme de \mathbb{R}^4 dont la matrice dans la base β est :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

1. Déterminer un vecteur a qui engendre le noyau de u .
2. Soit $\lambda \in \mathbb{R}$. Montrer que $E_\lambda = \{x \in \mathbb{R}^4, u(x) = \lambda x\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^4 .
3. Trouver un vecteur directeur b de E_{-1} . Déterminer une base (c, d) de E_1 .

Exercice 54.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4 .
Soit u un endomorphisme de \mathbb{R}^4 dont la matrices dans la base canonique est :

$$A = Mat_{\beta}(u) = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -2 & -2 \\ -2 & 3 & -2 & -2 \\ -2 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On pose $a_1 = e_1 + 2e_2 + 3e_3 - 2e_4$, $a_2 = e_2 + e_3$, $a_3 = e_1 + 3e_2 + 5e_3 - 3e_4$ et $c = -e_1 - e_2 - e_3$
On pose $F = Vect(a_1, a_2, a_3)$.

1. Montrer que $\beta' = (a_1, a_2, a_3, c)$ est une base de \mathbb{R}^4 et donner la matrice P de passage de β à β' .
2. Déterminer la matrice D de u dans la base β' .
3. Montrer que pour tout $x \in F$, $u(x) \in F$ en déduire que $v: F \rightarrow F$ définie par $v(x) = u(x)$ est un endomorphisme de F , déterminer la matrice de v dans la base $\beta_a = (a_1, a_2, a_3)$.
4. Montrer que $\mathbb{R}^4 = F \oplus Vect(c)$.
5. Montrer que pour tout $x \in \mathbb{R}^4$ il existe un unique couple de vecteurs $(f, g) \in F \times Vect(c)$ tels que :
 $x = f + g$, calculer $u(x)$.

Allez à : [Correction exercice 54](#)

Exercice 55.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .
Soit u un endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base canonique est :

$$A = \begin{pmatrix} -10 & -3 & -12 \\ 5 & 0 & 7 \\ 6 & 2 & 7 \end{pmatrix}$$

1. Déterminer $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $A - \lambda I$ ne soit pas inversible. Déterminer alors $\ker(A - \lambda I)$.
2. Soit $a = (-3, 1, 2)$, calculer $u(a)$.
3. Déterminer $b \in \mathbb{R}^3$ tel que $u(b) = a - b$, puis $c \in \mathbb{R}^3$ tel que $u(c) = b - c$.
4. Montrer que $\beta' = (a, b, c)$ est une base de \mathbb{R}^3 .
5. Déterminer $T = mat_{\beta'}(u)$.
6. Montrer que $(T + I)^3 = O$ (la matrice nulle). En déduire $(A + I)^3$.
7. Déterminer A^{-1} en fonction de A^2 , A et I .

Allez à : [Correction exercice 55](#)

Exercice 56.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 . On considère l'application linéaire f définie par
 $f(e_1) = 2e_2 + 3e_3; f(e_2) = 2e_1 - 5e_2 - 8e_3; f(e_3) = -e_1 + 4e_2 + 6e_3$
On note $f^2 = f \circ f$.

1. Déterminer la matrice de f dans β .
2. Montrer que $E_1 = \ker(f - id_{\mathbb{R}^3})$ et que $N_{-1} = \ker(f^2 + id_{\mathbb{R}^3})$ sont des sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^3 .
3. Déterminer a, b deux vecteurs tels que $E_1 = Vect(a)$ et $N_{-1} = Vect(b, f(b))$. A-t-on $E_1 \oplus N_{-1} = \mathbb{R}^3$?
4. Montrer que $\beta' = (a, b, f(b))$ est une base de \mathbb{R}^3 .
5. On appelle $\beta' = (a, b, f(b))$, quelle est la matrice de f dans β' .
6. Quelle est la matrice de f^2 dans β'

Allez à : [Correction exercice 56](#)

Exercice 57.

... et u l'endomorphisme de \mathbb{R}^4 dont la matrice dans la base canonique est

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & -2 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4 .

Partie I

Soit $e_2 = (0,1,0,0) \in \mathbb{R}^4$

1. Calculer $u(e_2)$, $u^2(e_2)$ et $u^3(e_2)$ et montrer que $\beta' = (e_2, u(e_2), u^2(e_2), u^3(e_2))$ est une base de \mathbb{R}^4 .
2. Calculer $u^4(e_2)$ dans la base en fonction de $u^2(e_2)$ et e_2 . Déterminer la matrice C de u dans la base β' .

Partie II

3. Déterminer un vecteur $a \in \mathbb{R}^4$ tel que $u(a) = a$ dont la première composante est 1.
4. Soit $b = (1, -1, 0, 1)$ et $c = e_1 - e_3 + e_4$, montrer que $u(b) = a + b$ et que $u(c) = -c$.
5. Déterminer un vecteur $d \in \mathbb{R}^4$ tel que $u(d) = c - d$.
6. Montrer que $\beta'' = (a, b, c, d)$ est une base de \mathbb{R}^4 .
7. Déterminer la matrice T de u dans la base β'' .

Partie III

8. Montrer que les matrices T et C sont semblables.

Allez à : **Correction exercice 57**

Exercice 58.

Soit $\mathbb{R}_2[X] = \{a_0 + a_1X + a_2X^2, a_i \in \mathbb{R}\}$ l'espace des polynômes réels de degré au plus 2 et soit $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$ la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$? On considère l'application

$$f: \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$$

$$P \mapsto (X + 1)P'$$

1. Montrer que f est linéaire.
2. Montrer que la matrice A de f par rapport aux bases \mathcal{B} et \mathcal{B} est :

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

3. Montrer que $\mathcal{B}' = (1, X + 1, (X + 1)^2)$ est une base de $\mathbb{R}_2[X]$.
4. Trouver la matrice B de f par rapport aux bases \mathcal{B}' et \mathcal{B}' .
5. Calculer A^2 , A^3 et B^k pour tout $k \in \mathbb{N}$.
6. Déterminer le rang de f .
7. Trouver une base de l'image de f .
8. Trouver une base de noyau de f .

Allez à : [Correction exercice 58](#)

Exercice 59.

Soit $u : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]$ défini par $u(P) = P + (1 - X)P'$

Soit $\beta = (1, X, X^2)$ la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$

1. Montrer que u est un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$.
2. Déterminer la matrice de u dans β .
3. Déterminer le noyau et l'image de u .

Allez à : [Correction exercice 59](#)

Exercice 60.

Soit $u: \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]$, l'application définie pour tout polynôme de $\mathbb{R}_2[X]$ par :

- Déterminer une base (P_1, P_2) de $\ker(u)$.
- Déterminer P_3 tel que $\text{Im}(u) = \text{Vect}(P_3)$.
- Montrer que (P_1, P_2, P_3) est une base de $\mathbb{R}_2[X]$.
- Déterminer la matrice de u dans la base (P_1, P_2, P_3) .

Allez à : [Correction exercice 64](#)

Exercice 65.

Soit $\mathbb{R}_2[X] = \{a_0 + a_1X + a_2X^2, a_i \in \mathbb{R}\}$ l'espace des polynômes réels de degré au plus 2 et soit $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$ la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$? On considère l'application

$$f: \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$$

$$P \mapsto f(P)$$

Où $f(P)(X) = P(X + 1) - P(X) = a_0 + a_1(X + 1) + a_2(X + 1)^2 - (a_0 + a_1X + a_2X^2)$

- Montrer que f est linéaire.
- Montrer que la matrice A de f par rapport aux bases \mathcal{B} et \mathcal{B} est :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- Montrer que $\mathcal{B}' = (1, X - 1, (X - 1)(X - 2))$ est une base de $\mathbb{R}_2[X]$.
- Trouver la matrice B de f par rapport aux bases \mathcal{B}' et \mathcal{B}' .

Allez à : [Correction exercice 65](#)

Exercice 66.

Partie I

Soit g une application de $\mathbb{R}_3[X]$ dans \mathbb{R}^2 définie par :

$$g(P) = (P(-1), P(1))$$

- Montrer que g est une application linéaire.
- Déterminer une base du noyau et déterminer l'image de g .

Partie II

Soit h une application linéaire de $\mathbb{R}_1[X]$ dans \mathbb{R}^2 définie par :

$$h(P) = (P(-1), P(1))$$

- Montrer que h est bijective.

Allez à : [Correction exercice 66](#)

Exercice 67.

Soit $\mathcal{C}(\mathbb{R})$ l'espace vectoriel des fonctions continues de \mathbb{R} vers \mathbb{R} .

Soient a et b les fonctions définies par :

$$a(x) = \frac{e^x + e^{-x}}{2} \quad \text{et} \quad b(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$$

On pose $H = \text{Vect}(a, b)$ et $F = \{f \in H, f(\ln(2)) = 0\}$

- Déterminer la dimension de H
- Montrer que F est un sous-espace vectoriel de H .
- Quelle est la dimension de F ?
- Soit $\varphi: H \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie pour $f \in H$ par

$$\varphi(f) = (f(-\ln(2)), f(\ln(2)))$$

- Montrer que φ est une application linéaire
- Montrer que φ est un isomorphisme.

Allez à : [Correction exercice 67](#)

Exercice 68.

Soit $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ l'espace vectoriel des matrices à coefficient dans \mathbb{R} à n lignes et n colonnes.

Soit $\mathcal{A}_n(\mathbb{R})$ l'ensemble des matrices antisymétriques de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$. C'est-à-dire les matrices qui vérifient $A = -A$.

Soit $\mathcal{S}_n(\mathbb{R})$ l'ensemble des matrices symétriques de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$. C'est-à-dire les matrices qui vérifient ${}^tA = A$.

1. Montrer que $\mathcal{A}_n(\mathbb{R})$ et $\mathcal{S}_n(\mathbb{R})$ sont des sous-espaces vectoriels de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.
2. Pour toutes matrices $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$, montrer que $\frac{A+{}^tA}{2} \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$ et que $\frac{A-{}^tA}{2} \in \mathcal{A}_n(\mathbb{R})$.
3. En déduire que $\mathcal{A}_n(\mathbb{R}) + \mathcal{S}_n(\mathbb{R}) = \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.
4. A-t-on $\mathcal{A}_n(\mathbb{R}) \oplus \mathcal{S}_n(\mathbb{R}) = \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$?
5. Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$, décomposer A en une somme d'une matrice symétrique et d'une matrice antisymétrique.

Allez à : [Correction exercice 68](#)

Exercice 69.

Soit $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ l'espace vectoriel des matrices à deux lignes et deux colonnes.
 Soit ϕ l'endomorphisme de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ définie pour toute matrice A de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ par

$$\phi(A) = A - {}^tA$$

1. Rappeler la dimension de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$.
2. Déterminer le noyau de ϕ , quel est sa dimension ?
3. Déterminer l'image de ϕ . En déduire que pour toute matrice $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ il existe $\lambda \in \mathbb{R}$ et une matrice J , à déterminer tel que $\phi(A) = \lambda J$.

Allez à : [Correction exercice 69](#)

Exercice 70. (Hors programme)

1. Calculer $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ b+c & a+c & a+b \end{vmatrix}$
2.
 - a) Calculer $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ b & c & d \\ b^2 & c^2 & d^2 \end{vmatrix}$
 - b) Montrer que $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ a & b & c & d \\ a^2 & b^2 & c^2 & d^2 \\ a^3 & b^3 & c^3 & d^3 \end{vmatrix} = (b-a)(c-a)(d-a) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ b & c & d \\ b^2 & c^2 & d^2 \end{vmatrix}$, puis calculer $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ a & b & c & d \\ a^2 & b^2 & c^2 & d^2 \\ a^3 & b^3 & c^3 & d^3 \end{vmatrix}$

Allez à : [Correction exercice 70](#)

Exercice 71. (Hors programme)

Soit $A = \begin{pmatrix} a & a & a & a \\ a & b & b & b \\ a & b & c & c \\ a & b & c & d \end{pmatrix}$

1. Calculer $\Delta = \det(A)$
2. Déterminer les valeurs de a, b, c et d qui annule Δ .

Allez à : [Correction exercice 71](#)

Exercice 72.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Première partie

Soit $u: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ une application linéaire.

$\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3

La matrice de u dans la canonique de \mathbb{R}^3 est A .

1. Montrer qu'il existe $a \in \mathbb{R}^3$, un vecteur non nul, tel que $\ker(u) = \text{Vect}(a)$.
2. Déterminer un vecteur $b \in \mathbb{R}^3$ tel que $a = u(b)$.
3. Montrer que $E_1 = \{x \in \mathbb{R}^3, u(x) = x\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 , donner un vecteur non nul $c \in E$.
4. Montrer que $\beta' = (a, b, c)$ est une base de \mathbb{R}^3 .
5. Déterminer la matrice T de u dans la base β' .
6. Donner la relation entre A , T et la matrice de passage, notée Q , de β à β' .

Deuxième partie

Soit $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$ la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$.

Soit $f: \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]$ l'application linéaire définie par :

$$f(P) = (2 + X + X^2)P - (1 + 2X + X^2 + X^3)P' + \frac{1}{2}(-1 + X + X^2 + X^3 + X^4)P''$$

1. Calculer $f(1)$, $f(X)$ et $f(X^2)$ et en déduire que f est un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$.
2. Donner la matrice B de f dans la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$.
3. On pose $P_0 = 1 + X + X^2$, $P_1 = 1 + X$ et $P_2 = 2 + X + X^2$
Montrer que $\mathcal{B}' = (P_0, P_1, P_2)$ est une base de $\mathbb{R}_2[X]$.
4. Déterminer la matrice T' de f dans la base \mathcal{B}' .
5. Donner la relation entre B , T' et la matrice, notée Q' , de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' .

Troisième partie

Montrer que A et B sont deux matrices semblables.

Allez à : [Correction exercice 72](#)

Exercice 73.

$$\text{Soit } A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4 .

Soit $u: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ un endomorphisme dont la matrice dans la base canonique est A .

1. Montrer que si v est un endomorphisme de E , un espace vectoriel de dimension n alors

$$\ker(v) \subset \ker(v^2) \subset \dots \subset \ker(v^n)$$
2. Déterminer une base de $\ker(u + id_{\mathbb{R}^4})$, de $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^2)$, de $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^3)$ et de $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^4)$.
Donner l'entier p tel que $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^p) = \ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^{p+1})$
3.
 - a) Donner un vecteur non nul a qui engendre $\ker(u + id_{\mathbb{R}^4})$.
 - b) Donner un vecteur b vérifiant $a = (u + id_{\mathbb{R}^4})(b)$.
Puis montrer que (a, b) est une base de $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^2)$
 - c) Donner un vecteur c vérifiant $b = (u + id_{\mathbb{R}^4})(c)$.
Puis montrer que (a, b, c) est une base de $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^3)$
 - d) exprimer $u(b)$ et $u(c)$ en fonction de a , b et c .
4. soit $d = (1, 1, 0, 1)$, calculer $u(d)$.

5. Montrer que $\beta' = (a, b, c, d)$ est une base de \mathbb{R}^4 .
 6. Donner la matrice, T , de u dans la base β' et donner la relation entre A , T et la matrice de passage de β à β' .
 7. Calculer $(T + I)^3(T - I)$ et en déduire $(A + I)^3(A - I)$
- Allez à : [Correction exercice 73](#)

Exercice 74.

Première partie :

Soit g un endomorphisme de \mathbb{R}^3

1. Montrer que $\ker(g) \subset \ker(g^2) \subset \ker(g^3)$
2. On suppose que $g^3 = O_{\mathcal{L}(\mathbb{R}^3)}$ et que $\{0_{\mathbb{R}^3}\} \subsetneq \ker(g) \subsetneq \ker(g^2) \subsetneq \ker(g^3)$
 - a) Déterminer $\dim(\ker(g))$ et $\dim(\ker(g^2))$
 - b) Montrer que $\text{Im}(g) \subset \ker(g^2)$, puis que $\text{Im}(g) = \ker(g^2)$.

Deuxième partie :

Soit g un endomorphisme de \mathbb{R}^3 tel que $g^3 = O_{\mathcal{L}(\mathbb{R}^3)}$ et que $\{0_{\mathbb{R}^3}\} \subsetneq \ker(g) \subsetneq \ker(g^2) \subsetneq \ker(g^3)$

3. Soit $a \in \ker(g)$, un vecteur non nul, montrer qu'il existe $b \in \mathbb{R}^3$ tel que $g(b) = a$. Montrer que $b \in \ker(g^2)$ et en déduire que (a, b) est une famille libre.
4. Montrer qu'il existe $c \in \mathbb{R}^3$ tel que $g(c) = b$, montrer que alors (a, b, c) est une base de \mathbb{R}^3 .
5. Déterminer la matrice de g dans la base (a, b, c) .

Troisième partie :

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Soit f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base canonique est :

$$A = \begin{pmatrix} -10 & -3 & -12 \\ 5 & 0 & 7 \\ 6 & 2 & 7 \end{pmatrix}$$

6. Montrer que $f + Id$ vérifie les hypothèses de la seconde partie.
7. Déterminer a, b et c tels que : $a \in \ker(f + Id)$, $(f + Id)(b) = a$ et $(f + Id)(c) = b$.
8. Déterminer la matrice de f dans la base (a, b, c) .

Allez à : [Correction exercice 74](#)

CORRECTIONS

Correction exercice 1.

1. Soient $x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$ et $y = (y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^3$, et soient λ et μ deux réels.

$$\lambda x + \mu y = (\lambda x_1 + \mu y_1, \lambda x_2 + \mu y_2, \lambda x_3 + \mu y_3) = (X_1, X_2, X_3)$$

Donc

$$\begin{aligned} u(\lambda x + \mu y) &= (X_1 + X_2 + X_3, 2X_1 + X_2 - X_3) \\ &= ((\lambda x_1 + \mu y_1) + (\lambda x_2 + \mu y_2) + (\lambda x_3 + \mu y_3), 2(\lambda x_1 + \mu y_1) + (\lambda x_2 + \mu y_2) \\ &\quad - (\lambda x_3 + \mu y_3)) \\ &= (\lambda(x_1 + x_2 + x_3) + \mu(y_1 + y_2 + y_3), \lambda(2x_1 + x_2 - x_3) + \mu(2y_1 + y_2 - y_3)) \\ &= \lambda(x_1 + x_2 + x_3, 2x_1 + x_2 - x_3) + \mu(y_1 + y_2 + y_3, 2y_1 + y_2 - y_3) = \lambda u(x) + \mu u(y) \end{aligned}$$

Ce qui montre que u est linéaire.

2.

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2, x_3) \in \ker(u) &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_1 + x_2 - x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow L_2 - 2L_1 \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ -x_2 - 3x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_2 = -3x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - 2x_3 = 0 \\ x_2 = -3x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 2x_3 \\ x_2 = -3x_3 \end{cases} \end{aligned}$$

Donc $x = (2x_3, -3x_3, x_3) = x_3(2, -3, 1)$, si on pose $a = (2, -3, 1)$

$$\ker(u) = Vect(a)$$

Exercice 1

Correction exercice 2.

1. Soient $u = (x, y, z)$ et $u' = (x', y', z')$ deux vecteurs de \mathbb{R}^3 et soient λ et λ' deux réels

$$\lambda u + \lambda' u' = (\lambda x + \lambda' x', \lambda y + \lambda' y', \lambda z + \lambda' z')$$

$$\begin{aligned} f(\lambda u + \lambda' u') &= (\lambda x + \lambda' x' + \lambda y + \lambda' y' + \lambda z + \lambda' z', -(\lambda x + \lambda' x') + 2(\lambda y + \lambda' y') + 2(\lambda z + \lambda' z')) \\ &= (\lambda(x + y + z) + \lambda'(x' + y' + z'), \lambda(-x + 2y + 2z) + \lambda'(-x' + 2y' + 2z')) \\ &= \lambda(x + y + z, -x + 2y + 2z) + \lambda'(x' + y' + z', -x' + 2y' + 2z') = \lambda f(u) + \lambda' f(u') \end{aligned}$$

Donc f est linéaire.

2.

$$\begin{aligned} u = (x, y, z) \in \ker(u) &\Leftrightarrow (x + y + z, -x + 2y + 2z) = (0, 0) \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \end{matrix} \begin{cases} x + y + z = 0 \\ -x + 2y + 2z = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 + L_1 \end{matrix} \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 3y + 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = -z \end{cases} \\ &u = (0, -z, z) = z(0, -1, 1) \end{aligned}$$

On pose $a = (0, -1, 1)$, a est une base de $\ker(f)$.

$$Im(u) = vect(f(e_1), f(e_2), f(e_3))$$

$$f(e_1) = (1, -1) = f_1 - f_2; f(e_2) = (1, 2) = f_1 + 2f_2 \text{ et } f(e_3) = (1, 2) = f_1 + 2f_2$$

$$Im(u) = vect(f_1 - f_2, f_1 + 2f_2, f_1 + 2f_2) = vect(f_1 - f_2, f_1 + 2f_2)$$

$f_1 - f_2$ et $f_1 + 2f_2$ ne sont pas proportionnels ils forment donc une famille libre de $Im(f)$, comme c'est une famille génératrice de $Im(f)$, c'est une base de $Im(f)$ et donc $\dim(Im(f)) = 2$. Remarque $Im(f) = \mathbb{R}^2$.

Allez à : Exercice 2

Correction exercice 3.

1.

$$\lambda u + \lambda' u' = (\lambda x + \lambda' x', \lambda y + \lambda' y', \lambda z + \lambda' z')$$

$$\begin{aligned} f(\lambda u + \lambda' u') &= (-2(\lambda x + \lambda' x') + (\lambda y + \lambda' y') + (\lambda z + \lambda' z'), (\lambda x + \lambda' x') - 2(\lambda y + \lambda' y') \\ &\quad + (\lambda z + \lambda' z'), (\lambda x + \lambda' x') + (\lambda y + \lambda' y') - 2(\lambda z + \lambda' z')) \\ &= (\lambda(-2x + y + z) + \lambda'(-2x' + y' + z'), \lambda(x - 2y + z) + \lambda'(x' - 2y' + z')) \\ &= \lambda(-2x + y + z, x - 2y + z) + \lambda'(-2x' + y' + z', x' - 2y' + z') = \lambda f(u) + \lambda' f(u') \end{aligned}$$

Donc f est linéaire.

2.

$$\begin{aligned} u \in \ker(f) &\Leftrightarrow f(u) = 0_{\mathbb{R}^2} \Leftrightarrow (-2x + y + z, x - 2y + z) = (0, 0) \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \end{matrix} \begin{cases} -2x + y + z = 0 \\ x - 2y + z = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ 2L_2 + L_1 \end{matrix} \begin{cases} -2x + y + z = 0 \\ -3y + 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -2x + 2z = 0 \\ y = z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = z \\ y = z \end{cases} \\ &u = (z, z, z) = z(1, 1, 1) \end{aligned}$$

Donc $\ker(f) = Vect(a)$ avec $a = (1,1,1)$.

D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(f)) + \dim(\operatorname{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}^3) \Leftrightarrow 1 + \dim(\operatorname{Im}(f)) = 3 \Leftrightarrow \dim(\operatorname{Im}(f)) = 2$$

3. Donc $Im(f) = \mathbb{R}^2$. Une base est $((1,0), (0,1))$

Allez à : Exercice 3

Correction exercice 4.

1. Soit $u = (x, y)$ et $u' = (x', y')$, $\lambda u + \lambda' u' = (\lambda x + \lambda' x', \lambda y + \lambda' y')$

$$\begin{aligned} h(\lambda u + \lambda' u') &= (\lambda x + \lambda' x' - (\lambda y + \lambda' y'), -3(\lambda x + \lambda' x') + 3(\lambda y + \lambda' y')) \\ &= (\lambda(x - y) + \lambda'(x' - y'), \lambda(-3x + 3y) + \lambda'(-3x' + 3y')) \\ &= \lambda(x - y, -3x + 3y) + \lambda'(x' - y', -3x' + 3y') = \lambda h(u) + \lambda' h(u') \end{aligned}$$

Donc h est linéaire.

2. $h(1,1) = (0,0) = h(0,0)$ et pourtant $(1,1) \neq (0,0)$ donc h n'est pas injective.

On va montrer que $(1,0)$ n'a pas d'antécédent. Supposons qu'il existe $u = (x, y)$ tel que $(1,0) =$

$$h(u) \Leftrightarrow (1,0) = (x - y, -3x + 3y) \Leftrightarrow \begin{cases} 1 = x - y \\ 0 = -3x + 3y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 1 = x - y \\ x = y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 1 = 0 \\ x = y \end{cases}, \text{ c'est impossible}$$

donc h n'est pas surjective.

h est un endomorphisme donc h est injectif si et seulement si h est surjectif. Ici, h n'est pas injectif donc h n'est pas surjectif.

3. $u = (x, y) \in \ker(h) \Leftrightarrow (x - y, -3x + 3y) = (0,0) \Leftrightarrow \begin{cases} x - y = 0 \\ -3x + 3y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x = y$

Donc $u = (x, x) = x(1,1)$, $(1,1)$ est un vecteur non nul qui engendre $\ker(h)$, c'est une base de $\ker(h)$

$$h(e_1) = (1 - 0, -3 \times 1 + 3 \times 0) = (1, -3) = e_1 - 3e_2 \text{ et}$$

$$h(e_2) = ((0 - 1, -3 \times 0 + 3 \times 1) = (-1, 3) = -e_1 + 3e_2$$

$$\text{Im}(h) = \text{Vect}(h(e_1), h(e_2)) = \text{Vect}(e_1 - 3e_2, -e_1 + 3e_2) = \text{Vect}(e_1 - 3e_2)$$

$e_1 - 3e_2$ est un vecteur non nul qui engendre $\text{Im}(h)$, c'est une base de $\text{Im}(h)$.

Allez à : **Exercice 4**

Correction exercice 5.

1. $f(e_1) = (1, 2, 0) = 1 \times e_1 + 2e_2 + 0 \times e_3$
 $f(e_2) = (0, 1, -1) = 0 \times e_1 + 1 \times e_2 - 1 \times e_3$
et $f(e_3) = (-1, -3, 2) = -1 \times e_1 - 3e_2 + 2e_3$

2. Les coordonnées de $f(e_1)$ dans la base (e_1, e_2, e_3) sont $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

Les coordonnées de $f(e_2)$ dans la base (e_1, e_2, e_3) sont $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

Les coordonnées de $f(e_3)$ dans la base (e_1, e_2, e_3) sont $\begin{pmatrix} -1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$

- 3.

$$u = (x_1, x_2, x_3) \in \ker(f) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_3 = 0 \\ 2x_1 + x_2 - 3x_3 = 0 \\ -x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow L_2 - 2L_1 \begin{cases} x_1 - x_3 = 0 \\ x_2 - x_3 = 0 \\ -x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases}$$

$$\text{Donc } \ker(f) = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$$

Première méthode :

$$\text{Im}(f) = \text{Vect}(f(e_1), f(e_2), f(e_3))$$

Puis on regarde si la famille $(f(e_1), f(e_2), f(e_3))$ est libre.

$$\begin{aligned} \alpha_1 f(e_1) + \alpha_2 f(e_2) + \alpha_3 f(e_3) = 0_{\mathbb{R}^3} &\Leftrightarrow \alpha_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \alpha_3 \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 - \alpha_3 = 0 \\ 2\alpha_1 + \alpha_2 - 3\alpha_3 = 0 \\ -\alpha_2 + 2\alpha_3 = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Il s'agit du même système que ci-dessus donc $\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0$. Cette famille est libre et elle engendre

$\text{Im}(f)$ c'est une base de $\text{Im}(f)$, on en conclut que $\dim(\text{Im}(f)) = 3$ et que $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$.

Deuxième méthode (plus compliquée) :



$$\begin{aligned}
 \text{Im}(f) &= \text{Vect}(f(e_1), f(e_2), f(e_3)) = \text{Vect}(e_1 + 2e_2, e_2 - e_3, -e_1 - 3e_2 + 2e_3) \\
 &= \text{Vect}(e_1 + 2e_2, e_2 - e_3, -e_1 - 3e_2 + 2e_3 + e_1 + 2e_2) \\
 &= \text{Vect}(e_1 + 2e_2, e_2 - e_3, -e_2 + 2e_3) \\
 &= \text{Vect}(e_1 + 2e_2, e_2 - e_3 - e_2 + 2e_3, -e_2 + 2e_3) \\
 &= \text{Vect}(e_1 + 2e_2, e_3, -e_2 + 2e_3) \\
 &= \text{Vect}(e_1 + 2e_2, e_3, -e_2 + 2e_3 - 2e_3) \\
 &= \text{Vect}(e_1 + 2e_2, e_3, -e_2) \\
 &= \text{Vect}(e_1 + 2e_2, e_3, e_2) = \text{Vect}(e_1, e_3, e_2) = \text{Vect}(e_1, e_2, e_3)
 \end{aligned}$$

Donc une base de $\text{Im}(f)$ est (e_1, e_2, e_3) et bien sur $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$.

Troisième méthode :

Avec le théorème du rang, $\dim(\ker(f)) + \dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}^3) = 3$, comme $\dim(\ker(f)) = 0$, $\dim(\text{Im}(f)) = 3$ donc $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$ et une base de $\text{Im}(f)$ est (e_1, e_2, e_3) .

Allez à : **Exercice 5**

Correction exercice 6.

1.

$$\begin{aligned}
 \lambda u + \lambda' u' &= (\lambda x + \lambda' x', \lambda y + \lambda' y', \lambda z + \lambda' z') \\
 f(\lambda u + \lambda' u') &= (-2(\lambda x + \lambda' x') + (\lambda y + \lambda' y') + (\lambda z + \lambda' z'), (\lambda x + \lambda' x') - 2(\lambda y + \lambda' y') \\
 &\quad + (\lambda z + \lambda' z'), (\lambda x + \lambda' x') + (\lambda y + \lambda' y') - 2(\lambda z + \lambda' z')) \\
 &= (\lambda(-2x + y + z) + \lambda'(-2x' + y' + z'), \lambda(x - 2y + z) \\
 &\quad + \lambda'(x' - 2y' + z'), \lambda(x + y - 2z) + \lambda'(x' + y' - 2z')) \\
 &= \lambda(-2x + y + z, x - 2y + z, x + y - 2z) \\
 &\quad + \lambda'(-2x' + y' + z', x' - 2y' + z', x' + y' - 2z') = \lambda f(u) + \lambda' f(u')
 \end{aligned}$$

Donc f est linéaire.

2.

$$\begin{aligned}
 u \in \ker(f) &\Leftrightarrow f(u) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (-2x + y + z, x - 2y + z, x + y - 2z) = (0, 0, 0) \\
 &\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{cases} -2x + y + z = 0 \\ x - 2y + z = 0 \\ x + y - 2z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ 2L_2 + L_1 \\ 2L_3 + L_1 \end{matrix} \begin{cases} -2x + y + z = 0 \\ -3y + 3z = 0 \\ 3y - 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -2x + 2z = 0 \\ y = z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = z \\ y = z \end{cases} \\
 u &= (z, z, z) = z(1, 1, 1)
 \end{aligned}$$

Donc $\ker(f) = \text{Vect}(a)$ avec $a = (1, 1, 1)$.

D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(f)) + \dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}^3) \Leftrightarrow 1 + \dim(\text{Im}(f)) = 3 \Leftrightarrow \dim(\text{Im}(f)) = 2$$

3.

Première méthode

$$f(e_1) = (-2, 1, 1) \quad \text{et} \quad f(e_2) = (1, -2, 1)$$

Sont deux vecteurs de l'image de f , ils ne sont pas proportionnels ils forment donc une famille libre de vecteurs dans un espace de dimension 2, c'est une base.

Deuxième méthode

$$\begin{aligned}
 f(e_1) &= (-2, 1, 1); f(e_2) = (1, -2, 1) \text{ et } f(e_3) = (1, 1, -2) \\
 \text{Im}(f) &= \text{Vect}(f(e_1), f(e_2), f(e_3))
 \end{aligned}$$

$(f(e_1), f(e_2), f(e_3))$ est une famille génératrice de $\text{Im}(f)$, le problème est de savoir si cette famille est libre.

Soit on fait « comme d'habitude », c'est-à-dire que l'on écrit qu'une combinaison linéaire de ces trois vecteurs est nulle

$$\lambda_1 f(e_1) + \lambda_2 f(e_2) + \lambda_3 f(e_3) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow \lambda_1(-2, 1, 1) + \lambda_2(1, -2, 1) + \lambda_3(1, 1, -2) = (0, 0, 0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} L_1 & -2\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ L_2 & \lambda_1 - 2\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ L_3 & \lambda_1 + \lambda_2 - 2\lambda_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} L_1 & -2\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ 2L_2 + L_1 & -3\lambda_2 + 3\lambda_3 = 0 \\ 2L_3 + L_1 & 3\lambda_2 - 3\lambda_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = \lambda_3 \\ \lambda_2 = \lambda_3 \end{cases}$$

Donc pour tout $\lambda_3 \in \mathbb{R}$

$$\lambda_3 f(e_1) + \lambda_3 f(e_2) + \lambda_3 f(e_3) = 0_{\mathbb{R}^3}$$

Si on prend $\lambda_3 = 1$

$$f(e_1) + f(e_2) + f(e_3) = 0_{\mathbb{R}^3}$$

$$\text{Vect}(f(e_1), f(e_2), f(e_3)) = \text{Vect}(f(e_1), f(e_2), -f(e_1) - f(e_2)) = \text{Vect}(f(e_1), f(e_2))$$

$f(e_1)$ et $f(e_2)$ ne sont pas proportionnels, ils forment une famille libre, comme cette famille est une famille génératrice de $\text{Im}(f)$, c'est une base de $\text{Im}(f)$.

Allez à : **Exercice 6**

Correction exercice 7.

1.

$$u = (x, y, z) \in \ker(f) \Leftrightarrow \begin{cases} 6x - 4y - 4z = 0 \\ 5x - 3y - 4z = 0 \\ x - y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 6x - 4x - 4z = 0 \\ 5x - 3x - 4z = 0 \\ x = y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z = \frac{x}{2} \\ y = x \end{cases}$$

$$\text{Donc } u = \left(x, x, \frac{x}{2}\right) = \frac{x}{2}(2, 2, 1)$$

On pose alors $a = (2, 2, 1)$ et $\ker(f) = \text{Vect}(a)$

2.

a. $b = (1, 1, 0)$ donc

$$f(b) = (6 \times 1 - 4 \times 1 - 4 \times 0, 5 \times 1 - 3 \times 1 - 4 \times 0, 1 - 1) = (2, 2, 0) = 2(1, 1, 0) = 2b$$

$c = (0, 1, -1) = e_2 - e_3$ donc

$$f(c) = (6 \times 0 - 4 \times 1 - 4 \times (-1), 5 \times 0 - 3 \times 1 - 4 \times (-1), 0 - 1) = (0, 1, -1) = c$$

b.

Première méthode

$$b = \frac{1}{2}f(b) = f\left(\frac{b}{2}\right) \in \text{Im}(f) \quad \text{et} \quad c = f(c) \in \text{Im}(f)$$

Comme b et c ne sont pas proportionnels ils forment une famille libre de $\text{Im}(f)$.

D'autre part, d'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(f)) + \dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}^3)$$

Donc $\dim(\text{Im}(f)) = 2$, une famille libre à deux éléments dans un espace vectoriel de dimension 2 est une base.

Deuxième méthode

$$\text{Im}(f) = \text{Vect}(f(e_1), f(e_2), f(e_3))$$

D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(f)) + \dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}^3)$$

Donc $\dim(\text{Im}(f)) = 2$ par conséquent les trois vecteurs $f(e_1)$, $f(e_2)$ et $f(e_3)$ sont liés

$$f(e_1) = (6, 5, 1) = 6e_1 + 5e_2 + e_3 \quad \text{et} \quad f(e_2) = (-4, -3, -1) = -4e_1 - 3e_2 - e_3$$

Ne sont pas proportionnels donc ils forment une famille libre de $\text{Im}(f)$, qui est de dimension 2, il s'agit d'une base de $\text{Im}(f)$.

Il reste à montrer que $b \in \text{Vect}(f(e_1), f(e_2))$ et que $c \in \text{Vect}(f(e_1), f(e_2))$

On cherche α et β tels que

$$b = \alpha f(e_1) + \beta f(e_2)$$

Cette égalité équivaut à

$$\alpha(6,5,1) + \beta(-4,-3,-1) = (1,1,0) \Leftrightarrow \begin{cases} 6\alpha - 4\beta = 1 \\ 5\alpha - 3\beta = 1 \\ \alpha - \beta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 6\beta - 4\beta = 1 \\ 5\beta - 3\beta = 1 \\ \alpha = \beta \end{cases} \Leftrightarrow \alpha = \beta = \frac{1}{2}$$

On cherche α et β tels que

$$c = \alpha f(e_1) + \beta f(e_2)$$

Cette égalité équivaut à

$$\alpha(6,5,1) + \beta(-4,-3,-1) = (0,1,-1) \Leftrightarrow \begin{cases} 6\alpha - 4\beta = 0 \\ 5\alpha - 3\beta = 1 \\ \alpha - \beta = -1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 6(\beta - 1) - 4\beta = 0 \\ 5(\beta - 1) - 3\beta = 1 \\ \alpha = \beta - 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2\beta = 6 \\ 2\beta = 6 \\ \alpha = \beta - 1 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = \frac{1}{3} \\ \beta = \frac{-2}{3} \end{cases}$$

Comme b et c ne sont pas proportionnels ils forment une famille libre de $Im(f)$, donc une base puisque la dimension de $dim(Im(f)) = 2$

Troisième méthode (variante de la deuxième méthode)

D'après le théorème du rang

$$dim(ker(f)) + dim(Im(f)) = dim(\mathbb{R}^3)$$

Donc $dim(Im(f)) = 2$, par conséquent les trois vecteurs $f(e_1), f(e_2)$ et $f(e_3)$ sont liés

$$f(e_1) = (6,5,1) = 6e_1 + 5e_2 + e_3 \quad \text{et} \quad f(e_2) = (-4,-3,-1) = -4e_1 - 3e_2 - e_3$$

Ne sont pas proportionnels donc ils forment une famille libre de $Im(f)$, qui est de dimension 2, il s'agit d'une base de $Im(f)$.

On va chercher une ou plusieurs équations caractérisant $Im(f)$

$$u = (x, y, z) \in Vect(f(e_1), f(e_2)) \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}, u = \alpha f(e_1) + \beta f(e_2) \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \\ \in \mathbb{R}, \alpha(6,5,1) + \beta(-4,-3,-1) = (x, y, z) \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}, \begin{cases} L_1 & 6\alpha - 4\beta = x \\ L_2 & 5\alpha - 3\beta = y \\ L_3 & \alpha - \beta = z \end{cases} \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \\ \in \mathbb{R}, \begin{cases} L_1 & 6\alpha - 4\beta = x \\ 6L_2 - 5L_1 & 2\beta = 6y - 5x \\ 6L_3 - L_1 & -2\beta = 6z - x \end{cases} \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}, \begin{cases} L_1 & 6\alpha - 4\beta = x \\ L_2 & 2\beta = 6y - 5x \\ L_3 + L_2 & 0 = -6x + 6y + 6z \end{cases}$$

Donc une équation caractérisant $Im(f)$ est $x - y - z = 0$

Alors évidemment $b \in Im(f)$ et $c \in Im(f)$ car leurs composantes vérifient cette équation et on finit comme dans la seconde méthode.

$$3. \quad u = (x, y, z) \in Vect(f(e_1), f(e_2)) \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}, u = \alpha f(e_1) + \beta f(e_2) \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}, \alpha(6,5,1) +$$

$$\beta(-4,-3,-1) = (x, y, z) \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}, \begin{cases} L_1 & 6\alpha - 4\beta = x \\ L_2 & 5\alpha - 3\beta = y \\ L_3 & \alpha - \beta = z \end{cases} \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R},$$

$$\begin{cases} L_1 & 6\alpha - 4\beta = x \\ \mathbb{R}, 6L_2 - 5L_1 & 2\beta = 6y - 5x \\ 6L_3 - L_1 & -2\beta = 6z - x \end{cases} \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}, \begin{cases} L_1 & 6\alpha - 4\beta = x \\ L_2 & 2\beta = 6y - 5x \\ L_3 + L_2 & 0 = -6x + 6y + 6z \end{cases} \quad \text{Donc une équation}$$

caractérisant $Im(f)$ est $x - y - z = 0$

$$4. \quad 2 - 2 - 1 = -1 \text{ donc } a \notin Im(f) = Vect(b, c), \{b, c\} \text{ est libre donc } \{a, b, c\} \text{ est libre et à 3 vecteurs par conséquent c'est une base de } \mathbb{R}^3 \text{ donc } ker(f) \oplus Im(f) = \mathbb{R}^3.$$

Allez à : **Exercice 7**

Correction exercice 8.

1.

$$\begin{aligned} u(x) &= u(x_1e_1 + x_2e_2 + x_3e_3 + x_4e_4) = x_1u(e_1) + x_2u(e_2) + x_3u(e_3) + x_4u(e_4) \\ &= x_1(f_1 - f_2 + 2f_3) + x_2(2f_1 + f_2 - 3f_3) + x_3(3f_1 - f_3) + x_4(-f_1 - 2f_2 + f_3) \\ &= (x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4)f_1 + (-x_1 + x_2 - 2x_4)f_2 + (2x_1 - 3x_2 - x_3 + 5x_4)f_3 \end{aligned}$$

2.

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \ker(u) &\Leftrightarrow \begin{cases} L_1 \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 0 \\ -x_1 + x_2 - 2x_4 = 0 \end{cases} \\ L_3 \begin{cases} 2x_1 - 3x_2 - x_3 + 5x_4 = 0 \end{cases} \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} L_1 \\ L_2 + L_1 \\ L_3 - 2L_1 \end{cases} \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 0 \\ 3x_2 + 3x_3 - 3x_4 = 0 \\ -7x_2 - 7x_3 + 7x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 0 \\ x_2 + x_3 - x_4 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2(-x_3 + x_4) + 3x_3 - x_4 = 0 \\ x_2 = -x_3 + x_4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -x_3 - x_4 \\ x_2 = -x_3 + x_4 \end{cases} \end{aligned}$$

Donc

$$x = (-x_3 - x_4, -x_3 + x_4, x_3, x_4) = x_3(-1, -1, 1, 0) + x_4(-1, 1, 0, 1)$$

Si on pose $a = (-1, -1, 1, 0)$ et $b = (-1, 1, 0, 1)$, ces deux vecteurs n'étant pas colinéaires, et comme il engendrent $\ker(u)$ ils forment une base de $\ker(u)$, et $\dim(\ker(u)) = 2$

3. D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(u)) + \dim(\operatorname{Im}(u)) = \dim(\mathbb{R}^4)$$

Donc $\dim(\operatorname{Im}(u)) = 2$, $u(e_1)$ et $u(e_2)$ ne sont pas colinéaires, ils forment donc une base à deux vecteurs dans un espace vectoriel de dimension 2, c'est une base.

Allez à : Exercice 8

Correction exercice 9.

1.

$$x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \ker(u) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ 0 = 0 \\ x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 0 \\ x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 - x_3 = 0 \\ x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = x_3 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

Donc $x = (0, x_3, x_3, 0) = x_3(0, 1, 1, 0)$, si on pose $a = e_2 + e_3$ alors $\ker(u) = \operatorname{vect}(a)$ et donc la dimension de $\ker(u)$ est 1.

2.

$$\begin{aligned} u(e_1) &= (1, 0, 1, 0) = e_1 + e_3; \quad u(e_2) = (-1, 0, 1, 0) = -e_1 + e_3; \\ u(e_3) &= (1, 0, -1, 0) = e_1 - e_3; \quad u(e_4) = (0, 0, 0, 1, 1) = e_3 + e_4 \end{aligned}$$

$$\operatorname{Im}(u) = \operatorname{Vect}(e_1 + e_3, -e_1 + e_3, e_1 - e_3, e_3 + e_4) = \operatorname{Vect}(e_1 + e_3, e_1 - e_3, e_3 + e_4)$$

Car $u(e_2) = -u(e_3)$

$$\begin{aligned} \operatorname{Im}(u) &= \operatorname{Vect}(e_1 + e_3, e_1 - e_3 + e_1 + e_3, e_3 + e_4) = \operatorname{Vect}(e_1 + e_3, 2e_1, e_3 + e_4) \\ &= \operatorname{Vect}(e_3, e_1, e_3 + e_4) = \operatorname{Vect}(e_3, e_1, e_4) \end{aligned}$$

Cette famille est une sous-famille d'une famille libre, elle est libre (et génératrice) donc c'est une base de $\operatorname{Im}(u)$

Autre méthode, d'après le théorème de rang

$$\dim(\ker(u)) + \dim(\operatorname{Im}(u)) = \dim(\mathbb{R}^4) \Rightarrow \dim(\operatorname{Im}(u)) = 3$$

Par conséquent $(e_1 + e_3, e_1 - e_3, e_3 + e_4)$ est une famille génératrice à trois vecteurs dans un espace de dimension trois, c'est une base et donc $\dim(\operatorname{Im}(u)) = 3$.

3. Comme $\dim(\ker(u)) + \dim(\operatorname{Im}(u)) = \dim(\mathbb{R}^4)$

Le tout est de savoir si $a = e_2 + e_3$ appartient à $\operatorname{Im}(u)$, si c'est le cas $\ker(u) \subset \operatorname{Im}(u)$ et il n'y a pas de somme directe et sinon $\ker(u) \cap \operatorname{Im}(u) = \{0_{\mathbb{R}^4}\}$ et il y a somme directe.

Soit on montre que $(e_2 + e_3, e_1 + e_3, e_1 - e_3, e_3 + e_4)$ est libre et donc une base de \mathbb{R}^4 puisqu'il s'agit d'une famille libre à 4 vecteurs dans un espace de dimension 4 et on a

$$\ker(u) \oplus \operatorname{Im}(u) = \mathbb{R}^4$$

$$\dim(\text{Im}(u)) = 3$$

Première méthode

On regarde si la famille $(u(e_1), u(e_2), u(e_3), u(e_4))$ est libre

$$\begin{aligned} \alpha u(e_1) + \beta u(e_2) + \gamma u(e_3) + \delta u(e_4) = 0_{\mathbb{R}^4} &\Leftrightarrow \begin{cases} L_1 & \alpha - \beta + 2\gamma + 2\delta = 0 \\ L_2 & \alpha + 2\beta - \gamma + 2\delta = 0 \\ L_3 & -\alpha + \beta - 2\gamma - 2\delta = 0 \\ L_4 & -\alpha + \beta - \gamma - \delta = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} L_1 & \alpha - \beta + 2\gamma + 2\delta = 0 \\ L_2 - L_1 & 3\beta - 3\gamma = 0 \\ L_3 + L_1 & 0 = 0 \\ L_4 + L_1 & \gamma + \delta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha - \beta + 2\gamma + 2\delta = 0 \\ \beta = \gamma \\ \delta = -\gamma \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = \gamma \\ \beta = \gamma \\ \delta = -\gamma \end{cases} \end{aligned}$$

La famille n'est pas libre, pour $\gamma = 1$, cela donne la relation

$$u(e_1) + u(e_2) + u(e_3) - u(e_4) = 0_{\mathbb{R}^4}$$

Soit

$$u(e_1) + u(e_2) + u(e_3) = u(e_4)$$

Alors

$$\begin{aligned} \text{Im}(u) &= \text{vect}(u(e_1), u(e_2), u(e_3), u(e_4)) = \text{Vect}(u(e_1), u(e_2), u(e_3), u(e_1) + u(e_2) + u(e_3)) \\ &= \text{Vect}(u(e_1), u(e_2), u(e_3)) \end{aligned}$$

Comme $(u(e_1), u(e_2), u(e_3))$ est une famille génératrice à trois vecteurs dans un espace de dimension 3, c'est une base.

Deuxième méthode

$$e_1 + e_2 + e_3 - e_4 \in \ker(u)$$

Par conséquent

$$u(e_1 + e_2 + e_3 - e_4) = 0_{\mathbb{R}^4}$$

Ce qui entraîne que

$$u(e_1) + u(e_2) + u(e_3) - u(e_4) = 0_{\mathbb{R}^4}$$

Et on conclut de la même façon.

3.

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \text{Im}(u) &= \text{Vect}(u(e_1), u(e_2), u(e_3)) \Leftrightarrow \exists (\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3, x \\ &= \alpha u(e_1) + \beta u(e_2) + \gamma u(e_3) \Leftrightarrow \exists (\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3, (x_1, x_2, x_3, x_4) \\ &= \alpha(1, 1, -1, -1) + \beta(-1, 2, 1, 1) + \gamma(2, -1, -2, -1) \Leftrightarrow \exists (\alpha, \beta, \gamma) \\ &\in \mathbb{R}^3, \begin{cases} L_1 & \alpha - \beta + 2\gamma = x_1 \\ L_2 & \alpha + 2\beta - \gamma = x_2 \\ L_3 & -\alpha + \beta - 2\gamma = x_3 \\ L_4 & -\alpha + \beta - \gamma = x_4 \end{cases} \Leftrightarrow \exists (\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3, \begin{cases} L_1 & \alpha - \beta + 2\gamma + 2\delta = x_1 \\ L_2 - L_1 & 3\beta - 3\gamma = -x_1 + x_2 \\ L_3 + L_1 & 0 = x_1 + x_3 \\ L_4 + L_1 & \gamma + \delta = x_1 + x_4 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists (\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3, \begin{cases} L_1 & \alpha - \beta + 2\gamma + 2\delta = x_1 \\ L_2 - L_1 & 3\beta - 3\gamma = -x_1 + x_2 \\ L_3 + L_1 & \gamma + \delta = x_1 + x_4 \\ L_4 + L_1 & 0 = x_1 + x_3 \end{cases} \end{aligned}$$

Ce qui montre que $\text{Im}(u) = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4, x_1 + x_3 = 0\}$

Allez à : [Exercice 10](#)

Correction exercice 11.

1. La matrice de $f \circ f$ dans la base β est $\text{Mat}_{\beta}(f) \times \text{Mat}_{\beta}(f)$

$$\text{Or } \text{Mat}_{\beta}(f) = \begin{pmatrix} -7 & 8 & 6 \\ -6 & 7 & 6 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ donc } \text{Mat}_{\beta}(f^2) = \begin{pmatrix} -7 & 8 & 6 \\ -6 & 7 & 6 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -7 & 8 & 6 \\ -6 & 7 & 6 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I$$

2. Il existe g telle que $g \circ f = \text{Id}$ donc f est bijective et $f^{-1} = f$.

Exercice 11

Connection exercise 12.

1. Soit $u = (x, y, z, t)$, $u' = (x', y', z', t')$ deux vecteurs et λ et λ' deux réels.

$$\begin{aligned} f(\lambda u + \lambda' u) &= f(\lambda x + \lambda' x', \lambda y + \lambda' y', \lambda z + \lambda' z', \lambda t + \lambda' t') \\ &= (\lambda x + \lambda' x' - 2(\lambda y + \lambda' y'), \lambda x + \lambda' x' - 2(\lambda y + \lambda' y'), 0, \lambda x + \lambda' x' - (\lambda y + \lambda' y') \\ &\quad - (\lambda z + \lambda' z') - (\lambda t + \lambda' t')) \\ &= (\lambda(x - 2y) + \lambda'(x' - 2y'), \lambda(x - 2y) + \lambda'(x' - 2y'), 0, \lambda(x - y - z - t) \\ &\quad + \lambda'(x' - y' - z' - t')) \\ &= \lambda(x - 2y, x - 2y, 0, x - y - z - t) + \lambda'(x' - 2y', x' - 2y', 0, x' - y' - z' - t') \\ &= \lambda f(u) + \lambda f(u') \end{aligned}$$

f est bien linéaire.

2. Soit $u = (x, y, z, t) \in \ker(u)$

$$\begin{cases} x - 2y = 0 \\ x - 2y = 0 \\ 0 = 0 \\ x - y - z - t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y = 0 \\ x - y - z - t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2y \\ y - z - t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2y \\ t = y - z \end{cases}$$

Donc

$$u = (2y, y, z, y - z) = y(2, 1, 0, 1) + z(0, 0, 1, -1)$$

$a = (2, 1, 0, 1)$ et $b = (0, 0, 1, -1)$ sont deux vecteurs non colinéaires (qui forment donc une famille libre) qui engendrent $\ker(f)$ ils forment une base de $\ker(f)$.

D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(f)) + \dim(\operatorname{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}^4) \Leftrightarrow \dim(\operatorname{Im}(f)) = 2$$

Si on appelle (e_1, e_2, e_3, e_4) la base canonique de \mathbb{R}^4 , $f(e_1) = (1, 1, 0, 1)$ et $f(e_3) = (0, 0, 0, -1)$ sont deux vecteurs non proportionnels de $Im(f)$, ils forment donc une famille libre à deux éléments dans un espace de dimension 2, c'est une base de $Im(f)$.

3. On a $\ker(f) \oplus \text{Im}(f) = \mathbb{R}^4$ si et seulement si $(a, b, f(e_1), f(e_3))$ est une base de \mathbb{R}^4 .

$$\det(a, b, f(e_1), f(e_3)) = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = +1 \times \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 1$$

$(a, b, f(e_1), f(e_3))$ est une base de \mathbb{R}^4 donc $\ker(f) \oplus \text{Im}(f) = \mathbb{R}^4$.

Allez à : Exercice 12

Correction exercice 13.

1. Soient $u = (x, y, z, t)$ et $u' = (x', y', z', t')$ deux vecteurs de \mathbb{R}^4 . Soient λ et λ' deux réels.

$$\begin{aligned}\lambda u + \lambda' u' &= \lambda(x, y, z, t) + \lambda'(x', y', z', t') = (\lambda x + \lambda' x', \lambda y + \lambda' y', \lambda z + \lambda' z', \lambda t + \lambda' t') \\ f(\lambda u + \lambda' u') &= f(\lambda x + \lambda' x', \lambda y + \lambda' y', \lambda z + \lambda' z', \lambda t + \lambda' t') \\ &= ((\lambda x + \lambda' x') + (\lambda y + \lambda' y'), (\lambda z + \lambda' z') + (\lambda t + \lambda' t'), (\lambda x + \lambda' x') + (\lambda y + \lambda' y') \\ &\quad + (\lambda z + \lambda' z') + (\lambda t + \lambda' t')) \\ &= (\lambda(x + y) + \lambda'(x' + y'), \lambda(z + t) + \lambda'(z' + t'), \lambda(x + y + z + t) \\ &\quad + \lambda'(x' + y' + z' + t')) \\ &= \lambda(x + y, z + t, x + y + z + t) + \lambda'(x' + y', z' + t', x' + y' + z' + t') \\ &= \lambda f(u) + \lambda' f(u')\end{aligned}$$

f est linéaire.

- 2.

$$u \in \ker(f) \Leftrightarrow f(u) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (x+y, z+t, x+y+z+t) = (0,0,0) \Leftrightarrow \begin{cases} x+y=0 \\ z+t=0 \\ x+y+z+t=0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y=-x \\ t=-z \end{cases} \Leftrightarrow u = (x, -x, z, -z) = x(1, -1, 0, 0) + z(0, 0, 1, -1)$$

On pose $a = (1, -1, 0, 0)$ et $b = (0, 0, 1, -1)$, a et b engendrent $\ker(f)$, d'autre part ces vecteurs ne sont pas proportionnels, ils forment donc une famille libre, finalement (a, b) est une base de $\ker(f)$.

3.

Première méthode

$$\text{Im}(f) = \text{Vect}(f(e_1), f(e_2), f(e_3), f(e_4))$$

$$f(e_1) = (1, 0, 1); f(e_2) = (1, 0, 1); f(e_3) = (0, 1, 1); f(e_4) = (0, 1, 1)$$

Comme $f(e_1) = f(e_2)$ et $f(e_3) = f(e_4)$

$$\text{Im}(f) = \text{Vect}(f(e_1), f(e_3))$$

$f(e_1)$ et $f(e_3)$ ne sont pas proportionnels, ils forment une famille libre, comme cette famille est génératrice de $\text{Im}(f)$, c'est une base de $\text{Im}(f)$.

Deuxième méthode

D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(f)) + \dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}^4) \Leftrightarrow 2 + \dim(\text{Im}(f)) = 4 \Leftrightarrow \dim(\text{Im}(f)) = 2$$

Ensuite on cherche deux vecteurs non proportionnels de $\text{Im}(f)$, par exemple $f(e_1)$ et $f(e_3)$, ils forment une famille libre dans un espace de dimension 2, c'est une base.

Allez à : **Exercice 13**

Correction exercice 14.

1. Soient $x = (x_1, x_2, x_3)$ et $y = (y_1, y_2, y_3)$ deux vecteurs de \mathbb{R}^3 . Soient λ et μ deux réels.

$$\lambda x + \mu y = (\lambda x_1 + \mu y_1, \lambda x_2 + \mu y_2, \lambda x_3 + \mu y_3)$$

$$\begin{aligned} u(\lambda x + \mu y) &= (-2(\lambda x_1 + \mu y_1) + 4(\lambda x_2 + \mu y_2) + 4(\lambda x_3 + \mu y_3), -(\lambda x_1 + \mu y_1) + \lambda x_3 \\ &\quad + \mu y_3, -2(\lambda x_1 + \mu y_1) + 4(\lambda x_2 + \mu y_2) + 4(\lambda x_3 + \mu y_3)) \\ &= (\lambda[-2x_1 + 4x_2 + 4x_3] + \mu[-2y_1 + 4y_2 + 4y_3], \lambda[-x_1 + x_3] \\ &\quad + \mu[-y_1 + y_3], \lambda[-2x_1 + 4x_2 + 4x_3] + \mu[-2y_1 + 4y_2 + 4y_3]) \\ &= \lambda(-2x_1 + 4x_2 + 4x_3, -x_1 + x_3, -2x_1 + 4x_2 + 4x_3) \\ &\quad + \mu(-2y_1 + 4y_2 + 4y_3, -y_1 + y_3, -2y_1 + 4y_2 + 4y_3) = \lambda u(x) + \mu u(y) \end{aligned}$$

Donc u est linéaire.

2. Soit $x = (x_1, x_2, x_3) \in \ker(u)$ et $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ ses coordonnées dans la base canonique.

$$x \in \ker(u) \Leftrightarrow \begin{cases} -2x_1 + 4x_2 + 4x_3 = 0 \\ -x_1 + x_3 = 0 \\ -2x_1 + 4x_2 + 4x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 0 \\ x_1 = x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 = x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = -\frac{1}{2}x_3 \\ x_1 = x_3 \end{cases}$$

$$x = \left(x_3, -\frac{1}{2}x_3, x_3\right) = \frac{x_3}{2}(2, -1, 2)$$

$a = (2, -1, 2) = 2e_1 - e_2 + 2e_3$ est un vecteur non nul qui engendre $\ker(u)$, c'est une base de $\ker(u)$.

$$\text{Im}(u) = \text{Vect}(u(e_1), u(e_2), u(e_3))$$

D'après le théorème du rang,

$$\dim(\ker(u)) + \dim(\text{Im}(u)) = \dim(\mathbb{R}^3) \Leftrightarrow 1 + \dim(\text{Im}(u)) = 3 \Leftrightarrow \dim(\text{Im}(u)) = 2$$

$u(e_1) = -2e_1 - e_2 - 2e_3 = (-2, -1, -2)$ et $u(e_2) = 4e_1 + 4e_3 = (4, 0, 4)$, ces deux vecteurs ne sont pas proportionnels, ils forment une famille libre de $\text{Im}(u)$ qui est de dimension 2, $(u(e_1), u(e_2))$ est une base de $\text{Im}(u)$.

3. $\ker(u) \oplus \text{Im}(u) = \mathbb{R}^3 \Leftrightarrow (a, u(e_1), u(e_2))$ est une base de \mathbb{R}^3 .

Il est presque évident que

$$u(e_1) + u(e_3) = a$$

Sinon on calcule $\alpha a + \beta u(e_1) + \gamma u(e_3) = 0_{\mathbb{R}^3}$ et on s'aperçoit que $\alpha = 1$, $\beta = -1$ et $\gamma = -1$ est une solution non nulle.

$(a, u(e_1), u(e_2))$ n'est pas une base, donc on n'a pas $\ker(u) \oplus \text{Im}(u) = \mathbb{R}^3$

Allez à : **Exercice 14**

Correction exercice 15.

1.

$$\begin{aligned} u(x) &= u(x_1e_1 + x_2e_2 + x_3e_3) = x_1u(e_1) + x_2u(e_2) + x_3u(e_3) \\ &= x_1(2e_1 + e_2 + 3e_3) + x_2(e_2 - 3e_3) + x_3(-2e_2 + 2e_3) \\ &= 2x_1e_1 + (x_1 + x_2 - 2x_3)e_2 + (3x_1 - 3x_2 + 2x_3)e_3 \\ &= (2x_1, x_1 + x_2 - 2x_3, 3x_1 - 3x_2 + 2x_3) \end{aligned}$$

2. $f(0_{\mathbb{R}^3}) = 0_{\mathbb{R}^3} = 2 \times 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow 0_{\mathbb{R}^3} \in E$

Soient x et y deux vecteurs de E , alors $u(x) = 2x$ et $u(y) = 2y$

Soient λ et μ deux réels

$$u(\lambda x + \mu y) = \lambda u(x) + \mu u(y) = \lambda(2x) + \mu(2y) = 2(\lambda x + \mu y)$$

Donc $\lambda x + \mu y \in E$ et E est un sous-espace-vectoriel de \mathbb{R}^3

$f(0_{\mathbb{R}^3}) = 0_{\mathbb{R}^3} = -0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow 0_{\mathbb{R}^3} \in F$

Soient x et y deux vecteurs de F , alors $u(x) = -x$ et $u(y) = -y$

Soient λ et μ deux réels

$$u(\lambda x + \mu y) = \lambda u(x) + \mu u(y) = \lambda(-x) + \mu(-y) = -(\lambda x + \mu y)$$

Donc $\lambda x + \mu y \in F$ et F est un sous-espace-vectoriel de \mathbb{R}^3 .

3.

$$\begin{aligned} x \in E &\Leftrightarrow u(x) = 2x \Leftrightarrow (2x_1, x_1 + x_2 - 2x_3, 3x_1 - 3x_2 + 2x_3) = 2(x_1, x_2, x_3) \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 = 2x_1 \\ x_1 + x_2 - 2x_3 = 2x_2 \\ 3x_1 - 3x_2 + 2x_3 = 2x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 - 4x_3 = 0 \\ 3x_1 - 3x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = x_2 \\ x_3 = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Donc $x = (x_1, x_1, x_3) = x_1(1, 1, 0) = x_1(e_1 + e_2)$

$e_1 + e_2 \neq 0_{\mathbb{R}^3}$, il s'agit d'une base de E .

$$x \in F \Leftrightarrow u(x) = -x \Leftrightarrow (2x_1, 3x_1 - x_2, 3x_1 - 3x_2 + 2x_3) = -(x_1, x_2, x_3)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 = -x_1 \\ x_1 + x_2 - 2x_3 = -x_2 \\ 3x_1 - 3x_2 + 2x_3 = -x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 = 0 \\ x_1 + 2x_2 - 2x_3 = 0 \\ 3x_1 - 3x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = x_3 \end{cases}$$

Donc $x = (0, x_3, x_3) = x_3(0, 1, 1) = x_3(e_2 + e_3)$

$e_2 + e_3 \neq 0_{\mathbb{R}^3}$, il s'agit d'une base de F .

4.

$$\dim(E) + \dim(F) = 1 + 1 = 2$$

Donc il n'y a pas somme directe.

Allez à : **Exercice 15**

Correction exercice 16.

1. Soient u, u' deux vecteurs de E_{-1} , alors $f(u) = -u$ et $f(u') = -u'$. Soient λ, λ' deux réels.

$$f(\lambda u + \lambda' u') = \lambda f(u) + \lambda' f(u') = \lambda(-u) + \lambda'(-u') = -(\lambda u + \lambda' u')$$

La première égalité car f est linéaire, la seconde car u et u' sont dans E_{-1} ,

La troisième montre que $\lambda u + \lambda' u' \in E_{-1}$

$$f(0_{\mathbb{R}^3}) = 0_{\mathbb{R}^3} = -0_{\mathbb{R}^3}$$

La première égalité car l'image du vecteur nul par une application linéaire est toujours le vecteur nul, la seconde égalité montre que $0_{\mathbb{R}^3} \in E_{-1}$.

E_{-1} est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

Soient u, u' deux vecteurs de E_1 , alors $f(u) = u$ et $f(u') = u'$. Soient λ, λ' deux réels.

$$f(\lambda u + \lambda' u') = \lambda f(u) + \lambda' f(u') = \lambda u + \lambda' u'$$

La première égalité car f est linéaire, la seconde car u et u' sont dans E_1 ,
 La seconde montre que $\lambda u + \lambda' u' \in E_1$

$$f(0_{\mathbb{R}^3}) = 0_{\mathbb{R}^3}$$

La première égalité car l'image du vecteur nul par une application linéaire est toujours le vecteur nul, cela montre aussi que $0_{\mathbb{R}^3} \in E_1$.

E_1 est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

2.

$$f(e_1 - e_2) = f(e_1) - f(e_2) = -\frac{1}{3}e_1 + \frac{2}{3}e_2 + \frac{2}{3}e_3 - \left(\frac{2}{3}e_1 - \frac{1}{3}e_2 + \frac{2}{3}e_3\right) = -e_1 + e_2 = -(e_1 - e_2)$$
 Donc $e_1 - e_2 \in E_{-1}$

$$f(e_1 - e_3) = f(e_1) - f(e_3) = -\frac{1}{3}e_1 + \frac{2}{3}e_2 + \frac{2}{3}e_3 - \left(\frac{2}{3}e_1 + \frac{2}{3}e_2 - \frac{1}{3}e_3\right) = -e_1 + e_3 = -(e_1 - e_3)$$
 Donc $e_1 - e_3 \in E_{-1}$

$$f(e_1 + e_2 + e_3) = f(e_1) + f(e_2) + f(e_3)$$

$$= -\frac{1}{3}e_1 + \frac{2}{3}e_2 + \frac{2}{3}e_3 + \frac{2}{3}e_1 - \frac{1}{3}e_2 + \frac{2}{3}e_3 + \frac{2}{3}e_1 + \frac{2}{3}e_2 - \frac{1}{3}e_3 = e_1 + e_2 + e_3$$
 Donc $e_1 + e_2 + e_3 \in E_{-1}$
3. Les vecteurs $e_1 - e_2$ et $e_1 - e_3$ ne sont pas proportionnels, ils forment une famille de E_{-1} , donc la dimension de E_1 est supérieur ou égal à 2.
 E_1 a un vecteur non nul, donc sa dimension est supérieur ou égal à 1.
4. Soit $u \in E_{-1} \cap E_1$, $f(u) = -u$ et $f(u) = u$ donc $-u = u$, ce qui signifie que le seul vecteur de $E_{-1} \cap E_1$ est le vecteur nul.

$$E_{-1} \cap E_1 = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$$

5.

$$\dim(E_{-1} + E_1) = \dim(E_{-1}) + \dim(E_1) - \dim(E_{-1} \cap E_1) = \dim(E_{-1}) + \dim(E_1) \geq 2 + 1 = 3$$
 Comme

$$E_{-1} + E_1 \subset \mathbb{R}^3$$

On a

$$\dim(E_{-1} + E_1) \leq 3$$

Finalement

$$\dim(E_{-1} + E_1) = 3$$

Remarque : cela entraine que $\dim(E_{-1}) = 2$ et $\dim(E_1) = 1$

L'intersection de ces sous-espaces vectoriels étant réduit au vecteur nul on a

$$E_{-1} \oplus E_1 = \mathbb{R}^3$$

6. On peut calculer $f^2(e_1)$, $f^2(e_2)$ et $f^2(e_3)$ pour s'apercevoir que ces vecteurs valent respectivement e_1 , e_2 et e_3 . Mais c'est long.

Autre méthode

D'après la question précédente $(e_1 - e_2, e_1 - e_3, e_1 + e_2 + e_3)$ est une base de \mathbb{R}^3 .

(Une base de E_{-1} collée à une base de E_1 donne une base de \mathbb{R}^3 si et seulement si $E_{-1} \oplus E_1 = \mathbb{R}^3$).

Tous les vecteurs de \mathbb{R}^3 s'écrit de manière unique comme une combinaison linéaire de ces trois vecteurs, il suffit de montrer que $f^2(e_1 - e_2) = e_1 - e_2$, $f^2(e_1 - e_3) = e_1 - e_3$ et que $f^2(e_1 + e_2 + e_3) = e_1 + e_2 + e_3$

Là, j'ai fait long, en fait il suffit de montrer les égalités ci-dessous

$$f^2(e_1 - e_2) = f(f(e_1 - e_2)) = f(-(e_1 - e_2)) = -f(e_1 - e_2) = -(-(e_1 - e_2)) = e_1 - e_2$$

Car $e_1 - e_2 \in E_{-1}$

$$f^2(e_1 - e_3) = f(f(e_1 - e_3)) = f(-(e_1 - e_3)) = -f(e_1 - e_3) = -(-(e_1 - e_3)) = e_1 - e_3$$

Car $e_1 - e_3 \in E_{-1}$

$$f^2(e_1 + e_2 + e_3) = f(f(e_1 + e_2 + e_3)) = f(e_1 + e_2 + e_3) = e_1 + e_2 + e_3$$

Car $e_1 + e_2 + e_3 \in E_1$

Par conséquent $f^2 = id_{\mathbb{R}^3}$

Cela montre que $f^{-1} = f$ et que f est bijective.

Remarque :

Avec les matrices on retrouve ce résultat plus facilement.

Allez à : **Exercice 16**

Correction exercice 17.

1.

$$\begin{aligned} \alpha a + \beta b = \gamma c = 0_{\mathbb{R}^3} &\Leftrightarrow \begin{cases} \frac{2}{3}\alpha + \frac{2}{3}\beta + \frac{1}{3}\gamma = 0 \\ -\frac{2}{3}\alpha + \frac{1}{3}\beta + \frac{2}{3}\gamma = 0 \\ \frac{1}{3}\alpha - \frac{2}{3}\beta + \frac{2}{3}\gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2\alpha - 2\beta + \gamma = 0 \\ -2\alpha + \beta + 2\gamma = 0 \\ \alpha - 2\beta + 2\gamma = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 + L_1 \\ 2L_3 - L_1 \end{matrix} \begin{cases} 2\alpha - 2\beta + \gamma = 0 \\ -\beta + 3\gamma = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

(a, b, c) est une famille libre à trois vecteurs dans un espace vectoriel de dimension 3, c'est une base de \mathbb{R}^3 .

2.

$$\begin{aligned} u(x) &= u(x_1 e_1 + x_2 e_2 + x_3 e_3) = x_1 u(e_1) + x_2 u(e_2) + x_3 u(e_3) \\ &= x_1 (3e_1 + e_2 - e_3) + x_2 (e_1 + 7e_2) + x_3 (-e_1 - e_3) \\ &= [3x_1 + x_2 - x_3]e_1 + [x_1 + 7x_2]e_2 + [-x_1 - x_3]e_3 \\ &= (3x_1 + x_2 - x_3, x_1 + 7x_2, -x_1 - x_3) \end{aligned}$$

3. $a = \frac{1}{3}(2, -2, 1)$ donc

$$u(a) = \frac{1}{3}(3 \times 2 - 2 - 1, 2 + 7 \times (-2), -2 - 1) = \frac{1}{3}(3, -12, -3) = (1, -4, -1)$$

$$3a - 3c = 3 \times \frac{1}{3}(2, -2, 1) - 3 \times \frac{1}{3}(1, 2, 2) = (2, -2, 1) - (1, 2, 2) = (1, -4, -1)$$

On a bien $u(a) = 3a - 3c$

$b = \frac{1}{3}(2, 1, -2)$ donc

$$u(b) = \frac{1}{3}(3 \times 2 + 1 - (-2), 2 + 7, -2 - (-2)) = \frac{1}{3}(9, 9, 0) = (3, 3, 0)$$

$$3b + 3c = 3 \times \frac{1}{3}(2, 1, -2) + 3 \times \frac{1}{3}(1, 2, 2) = (2, 1, -2) + (1, 2, 2) = (3, 3, 0)$$

On a bien $u(b) = 3b + 3c$

$c = \frac{1}{3}(1, 2, 2)$ donc

$$u(c) = \frac{1}{3}(3 + 2 - 2, 1 + 7 \times 2, -1 - 2) = \frac{1}{3}(3, 15, -3) = (1, 5, -1)$$

$$\begin{aligned} -3a + 3b + 3c &= -3 \times \frac{1}{3}(2, -2, 1) + 3 \times \frac{1}{3}(2, 1, -2) + 3 \times \frac{1}{3}(1, 2, 2) \\ &= -(2, -2, 1) + (2, 1, -2) + (1, 2, 2) = (1, 5, -1) \end{aligned}$$

On a bien $u(c) = -3a + 3b + 3c$

Allez à : **Exercice 17**

Correction exercice 18.

1. Soient $u = (x, y, z)$ et $u' = (x', y', z')$ deux vecteurs de \mathbb{R}^3 et soient λ et λ' deux réels

$$\lambda u + \lambda' u' = (\lambda x + \lambda' x', \lambda y + \lambda' y', \lambda z + \lambda' z')$$

$$\begin{aligned} p(\lambda u + \lambda' u') &= (2(\lambda x + \lambda' x') + \lambda y + \lambda' y' + 2(\lambda z + \lambda' z'), \lambda y + \lambda' y', -(\lambda x + \lambda' x') - (\lambda y + \lambda' y') - (\lambda z + \lambda' z')) \\ &= (\lambda(2x + y + 2z) + \lambda'(2x' + y' + 2z'), \lambda y + \lambda' y', \lambda(-x - y - z) + \lambda'(-x' - y' - z')) \\ &= \lambda(2x + y + 2z, y, -x - y - z) + \lambda'(2x' + y' + 2z', y', -x' - y' - z') \\ &= \lambda p(u) + \lambda' p(u') \end{aligned}$$

p est une application linéaire.

2.

$$\begin{aligned} p(e_1) &= (2, 0, -1) = 2e_1 - e_3; p(e_2) = (1, 1, -1) = e_1 + e_2 - e_3; p(e_3) = (2, 0, -1) = 2e_1 - e_3 \\ p^2(e_1) &= p(p(e_1)) = p(2e_1 - e_3) = 2p(e_1) - p(e_3) = 2(2e_1 - e_3) - (2e_1 - e_3) = 2e_1 - e_3 = p(e_1) \\ p^2(e_2) &= p(p(e_2)) = p(e_1 + e_2 - e_3) = p(e_1) + p(e_2) - p(e_3) \\ &= 2e_1 - e_3 + e_1 + e_2 - e_3 - (2e_1 - e_3) = e_1 + e_2 - e_3 = p(e_2) \\ p^2(e_3) &= p(p(e_3)) = p(2e_1 - e_3) = 2p(e_1) - p(e_3) = 2(2e_1 - e_3) - (2e_1 - e_3) = 2e_1 - e_3 = p(e_3) \end{aligned}$$

Donc pour tout $u \in \mathbb{R}^3$, $p^2(u) = p(u)$ et donc $p^2 = p$

3.

$$Im(p) = vect(p(e_1), p(e_2), p(e_3)) = vect(p(e_1), p(e_2))$$

$(p(e_1), p(e_2))$ est une famille de vecteurs non colinéaires, elle est donc libre, de plus elle engendre $Im(p)$, c'est une base de $Im(p)$.

$$\begin{aligned} u = (x, y, z) \in \ker(p - Id) &\Leftrightarrow (p - Id)(u) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow p(u) - u = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow p(u) = u \\ &\Leftrightarrow (2x + y + 2z, y, -x - y - z) = (x, y, z) \Leftrightarrow \begin{cases} 2x + y + 2z = x \\ y = y \\ -x - y - z = z \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x + y + 2z = 0 \\ y = y \\ -x - y - 2z = z \end{cases} \Leftrightarrow x + y + 2z = 0 \Leftrightarrow x = -y - 2z \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} u = (-y - 2z, y, z) &= y(-1, 1, 0) + z(-2, 0, 1) = y(-e_1 - 2e_3) + z(-2e_1 + e_3) \\ \ker(p - Id) &= Vect(-e_1 - 2e_3, -2e_1 + e_3) \end{aligned}$$

$(-e_1 - 2e_3, -2e_1 + e_3)$ est une famille de vecteurs non colinéaires, elle est donc libre, de plus elle engendre $Im(p)$, c'est une base de $\ker(p - Id)$

Les composantes de $(p(e_1), p(e_2))$ vérifient $x + y + 2z = 0$ donc $Im(p) \subset \ker(p - Id)$ et comme ces deux sous-espaces vectoriels sont de dimension 2 ils sont égaux.

4. D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(p)) + \dim(Im(p)) = \dim(\mathbb{R}^3) = 3$$

Si $u \in \ker(p) \cap Im(p) = \ker(p) \cap \ker(p - Id)$ alors $p(u) = 0_{\mathbb{R}^3}$ et $p(u) = u$ donc $u = 0_{\mathbb{R}^3}$, ce qui montre que $\ker(p) \cap Im(p) = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$ et par conséquent

$$\ker(p) \oplus Im(p) = \mathbb{R}^3$$

Allez à : **Exercice 18**

Correction exercice 19.

$$1. \text{ Soit } x_1 \in E_1, (f - id)(x_1) = 0_E \Leftrightarrow f(x_1) - x_1 = 0_E \Leftrightarrow f(x_1) = x_1$$

$$\text{Soit } x_2 \in E_2, (f + id)(x_2) = 0_E \Leftrightarrow f(x_2) + x_2 = 0_E \Leftrightarrow f(x_2) = -x_2$$

$$2. \text{ On pose } x_1 = \frac{f(x) + x}{2} \text{ et } x_2 = -\frac{f(x) - x}{2}$$

$$f(x_1) = f\left(\frac{f(x) + x}{2}\right) = \frac{1}{2}(f^2(x) + f(x)) = \frac{1}{2}(x + f(x)) = x_1$$

Donc, d'après la première question, $x_1 \in E_1$.

De même

$$f(x_2) = f\left(-\frac{f(x) - x}{2}\right) = -\frac{1}{2}(f^2(x) - f(x)) = -\frac{1}{2}(x - f(x)) = -x_2$$

Donc, d'après la première question, $x_2 \in E_2$.

Comme $x = x_1 + x_2$, on a $E_1 + E_2 = E$

Il reste à montrer que $E_1 \cap E_2 = \{0_E\}$

Si $x \in E_1 \cap E_2$ alors $f(x) = x$ et $f(x) = -x$ donc $x = -x$ ce qui montre que x est le vecteur nul.

On a $E_1 \oplus E_2 = E$.

3. $f(v_i) = v_i$ pour $1 \leq i \leq r$ et $f(v_i) = -v_i$ pour $r + 1 \leq i \leq n$

Remarque :

La matrice de f dans cette base est :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & \dots & 0 \\ & 0 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & -1 & \\ & & & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Allez à : [Exercice 19](#)

Correction exercice 20.

1. D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(u)) + \dim(\text{Im}(u)) = \dim(\mathbb{R}^2) \Leftrightarrow \dim(\text{Im}(u)) = 2 - 1 = 1$$

Par conséquent $u(e_1)$ et $u(e_2)$ sont proportionnels et alors

$$u(e_2) = au(e_1) = ae_1 + ae_2$$

- 2.

$$\begin{aligned} u(x) &= u(x_1e_1 + x_2e_2) = x_1u(e_1) + x_2u(e_2) = x_1(e_1 + e_2) + a(x_1e_1 + x_2e_2) \\ &= (x_1 + ax_2)e_1 + (x_2 + ax_2)e_2 = (x_1 + ax_2, x_2 + ax_2) \end{aligned}$$

- 3.

$$u(e_2) = au(e_1) \Leftrightarrow u(e_2) - au(e_1) = 0_{\mathbb{R}^2} \Leftrightarrow u(e_2 - ae_1) = 0_{\mathbb{R}^2}$$

$e_2 - ae_1$ est un vecteur non nul de $\ker(u)$ et $\ker(u)$ est une droite, donc il s'agit d'une base de $\ker(u)$.

Allez à : [Exercice 20](#)

Correction exercice 21.

- 1.

$$f(e_1) = 1$$

$$f(e_2) = 1$$

$$f(e_3) = 1$$

$$f(e_4) = 1$$

Donc

$$\text{Im}(f) = \{1\} \text{ et } \dim(\text{im}(f)) = 1$$

2. D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(f)) + \dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}^4) \Leftrightarrow \dim(\ker(f)) = 3$$

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \ker(f) &\Leftrightarrow x = (-x_2 - x_3 - x_4, x_2, x_3, x_4) \\ &= x_2(-1, 1, 0, 0) + x_3(-1, 0, 1, 0) + x_4(-1, 0, 0, 1) \end{aligned}$$

On pose $a = (-1, 1, 0, 0)$, $b = (-1, 0, 1, 0)$ et $c = (-1, 0, 0, 1)$

(a, b, c) est une famille génératrice de $\ker(f)$ avec trois vecteurs et $\dim(\ker(f)) = 3$ donc (a, b, c) est une base de $\ker(f)$.

Allez à : Exercice 21

Correction exercice 22.

- Soit $x, x' \in \mathbb{R}^n$, $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ et $x' = (x'_1, x'_2, \dots, x'_n)$ et $\lambda, \lambda' \in \mathbb{R}$

$$u(\lambda x + \lambda' x') = (\lambda x_1 + \lambda' x'_1) + (\lambda x_2 + \lambda' x'_2) + \dots + (\lambda x_n + \lambda' x'_n)$$

$$= \lambda(x_1 + x_2 + \dots + x_n) + \lambda'(x'_1 + x'_2 + \dots + x'_n) = \lambda u(x) + \lambda' u(x')$$

Donc u est linéaire

- $u(e_1) = u(e_2) = \dots = u(e_n) = 1$ donc $\dim(\text{Im}(u)) = 1$

D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(u)) + \dim(\text{Im}(u)) = \dim(\mathbb{R}^n) \Leftrightarrow \dim(\ker(u)) = n - 1$$

Allez à : Exercice 22

Correction exercice 23.

Supposons (a)

Si $y \in \text{Im}(u)$ alors il existe $x \in E$ $y = u(x)$ alors $u(y) = u^2(x) = 0_E$ alors $y \in \text{Ker}(u)$

Donc $\text{Im}(u) \subset \ker(u)$

D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(u)) + \dim(\text{Im}(u)) = \dim(E) \Leftrightarrow \dim(\ker(u)) + \frac{n}{2} = n \Leftrightarrow \dim(\ker(u)) = \frac{n}{2}$$

$\text{Im}(u) \subset \ker(u)$ et ces deux espaces ont la même dimension, donc ils sont égaux.

Supposons (b)

D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(u)) + \dim(\text{Im}(u)) = \dim E \Leftrightarrow 2 \dim(\text{Im}(u)) = n \Leftrightarrow 2 \text{rg}(u) = n$$

Pour tout $x \in E$, $u(x) \in \text{Im}(u)$ donc $u(x) \in \ker(u)$ donc $u(u(x)) = 0_E$ donc $u^2 = 0_E$.

Allez à : Exercice 23

Correction exercice 24.

Si u est injective alors si $x \in \ker(u) \Leftrightarrow u(x) = 0_F \Leftrightarrow u(x) = u(0_E) \Rightarrow x = 0_E$ car u est injective, ce qui montre que $\ker(u) = \{0_E\}$.

Si $\ker(u) = \{0_E\}$ alors $u(x) = u(y) \Leftrightarrow u(x) - u(y) = 0_F \Leftrightarrow u(x - y) = 0_F \Rightarrow x - y = 0_E$

car $\ker(u) = \{0_E\}$, et donc $x = y$ ce qui montre que u est injective.

Allez à : Exercice 24

Correction exercice 25.

- $(u - \lambda \text{id}_E)(x) = 0_E \Leftrightarrow u(x) - \lambda x = 0_E \Leftrightarrow u(x) = \lambda x$

$$u(0_E) = 0_E = \lambda \times 0_E \Rightarrow 0_E \in E_\lambda$$

Soient x_1 et x_2 deux vecteurs de E_λ , on a $u(x_1) = \lambda x_1$ et $u(x_2) = \lambda x_2$

Soient α_1 et α_2 deux réels.

$$u(\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2) = \alpha_1 u(x_1) + \alpha_2 u(x_2) = \alpha_1 \lambda x_1 + \alpha_2 \lambda x_2 = \lambda(\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2)$$

Donc $\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 \in E_\lambda$

E_λ est un sous-espace vectoriel de E .

- F est un sous-espace vectoriel de E donc $0_E \in F$ par conséquent $u(0_E) = 0_E \in u(F)$

Pour tout x_1 et x_2 dans F . Pour tout α_1 et α_2 réels. On a $\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 \in F$

Soient y_1 et y_2 dans $u(F)$, il existe x_1 et x_2 dans F tels que $y_1 = u(x_1)$ et $y_2 = u(x_2)$

Alors

$$\alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2 = \alpha_1 u(x_1) + \alpha_2 u(x_2) = u(\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2)$$

Car u est linéaire, donc

$$\alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2 = u(\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2) \in u(F)$$

Car $\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 \in F$.

Par conséquent $u(F)$ est un sous-espace vectoriel de E .

3. Si $x \in E_\lambda$ alors $x = \frac{1}{\lambda} u(x) = u\left(\frac{1}{\lambda} x\right) \in u(E_\lambda)$ donc $E_\lambda \subset u(E_\lambda)$

Si $y \in u(E_\lambda)$ il existe $x \in E_\lambda$ tel que $y = u(x)$ donc $y = \lambda x \in E_\lambda$, ce qui montre que $u(E_\lambda) \subset E_\lambda$

Finalement

$$u(E_\lambda) = E_\lambda$$

Allez à : Exercice 25

Correction exercice 26.

1. Supposons que u soit surjective, alors $Im(u) = F$ par conséquent $\dim(Im(u)) = p$ et d'après le théorème du rang

$$\dim(ker(u)) + \dim(Im(u)) = \dim(E) \Leftrightarrow \dim(ker(u)) + p = n \Leftrightarrow \dim(ker(u)) = n - p < 0$$

Ce qui n'est pas possible, donc u n'est pas surjective.

2. Supposons que u soit injective, alors $ker(u) = \{0_E\}$ par conséquent $\dim(ker(u)) = 0$ et d'après le théorème du rang, comme $Im(u) \subset F$ entraîne que $\dim(Im(u)) < p$

$$\dim(ker(u)) + \dim(Im(u)) = \dim(E) \Leftrightarrow \dim(Im(u)) = n \Leftrightarrow n = \dim(Im(u)) < p$$

Ce qui n'est pas possible, donc u n'est pas injective.

Allez à : Exercice 26

Correction exercice 27.

Soit $y \in ker(f) \cap im(f)$, il existe $x \in E$ tel que $y = f(x)$, et $f(y) = 0_E$

Donc $f^2(x) = f(f(x)) = f(y) = 0_E$ donc $x \in ker(f^2)$, comme $y = f(x)$, $y \in f(ker(f^2))$

On a montré que

$$ker(f) \cap im(f) \subset f(ker(f^2))$$

Soit $y \in f(ker(f^2))$, il existe $x \in ker(f^2)$ tel que $y = f(x)$, ce qui montre que $y \in Im(f)$ et comme $f(y) = f(f(x)) = f^2(x) = 0_E$ on a $y \in ker(f)$

On a montré que

$$f(ker(f^2)) \subset ker(f) \cap im(f)$$

Et donc

$$ker(f) \cap im(f) = f(ker(f^2))$$

Allez à : Exercice 27

Correction exercice 28.

Soit $y \in f(ker(g \circ f))$, il existe $x \in ker(g \circ f)$ tel que $y = f(x)$

Donc $y \in Im(g)$,

D'autre part $x \in ker(g \circ f)$ donc $(g \circ f)(x) = g(f(x)) = 0_{\mathbb{R}^n}$, par conséquent $g(y) = g(f(x)) = 0_{\mathbb{R}^n}$, ce qui montre que $y \in ker(g)$.

On a donc $y \in ker(g) \cap Im(f)$, on a montré que

$$f(ker(g \circ f)) \subset ker(g) \cap Im(f)$$

Soit $y \in ker(g) \cap Im(f)$

$y \in Im(f)$ donc il existe $x \in \mathbb{R}^n$ tel que $y = f(x)$

$y \in ker(g)$ donc $g(y) = 0_{\mathbb{R}^n}$

On en déduit que $0_{\mathbb{R}^n} = g(y) = g(f(x))$, ce qui montre que $x \in ker(g \circ f)$ et comme $y = f(x)$ cela montre que $y \in f(ker(g \circ f))$.

Allez à : Exercice 28

Puis, avec le théorème du rang, de dire que la dimension de cet espace est 2, il suffit donc de trouver deux vecteurs non colinéaires dans $Im(u)$, soit par exemple $(u(e_1), u(e_2))$ ou $(u(e_1), u(e_3))$ ou encore $(u(e_2), u(e_3))$, pour trouver une base (libre plus le bon nombre de vecteurs égal base). Mais je pense que si on ne remarque pas que $Im(u) = \mathbb{R}^2$ on a raté quelque chose parce que cela signifie que u est surjective.

2.

a) Soit $x = x_1e_1 + x_2e_2 + x_3e_3 = (x_1, x_2, x_3)$

$$\begin{aligned} u(x) &= u(x_1e_1 + x_2e_2 + x_3e_3) = x_1u(e_1) + x_2u(e_2) + x_3u(e_3) \\ &= x_1(3e_1 + 2e_2 + 2e_3) + x_2(2e_1 + 3e_2 + 2e_3) + x_3(2e_1 + 2e_2 + 3e_3) \\ &= (3x_1 + 2x_2 + 2x_3)e_1 + (2x_1 + 3x_2 + 2x_3)e_2 + (2x_1 + 2x_2 + 3x_3)e_3 \\ &= (3x_1 + 2x_2 + 2x_3, 2x_1 + 3x_2 + 2x_3, 2x_1 + 2x_2 + 3x_3) \end{aligned}$$

b) Histoire de changer de méthode je ne vais pas faire comme dans le 1.

Les coordonnées de $u(x)$ dans la base \underline{e} sont

$$\begin{pmatrix} 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \\ 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 2 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = AX$$

Où

$$A = Mat_{\underline{e}}(u) = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 2 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

c)

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2, x_3) \in \ker(u) &\Leftrightarrow u(x) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow AX = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \\ 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 0 \\ 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 0 \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ 3L_2 - 2L_1 \\ L_3 - L_2 \end{matrix} \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 0 \\ 5x_2 + 2x_3 = 0 \\ -x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ 5L_3 + L_2 \end{matrix} \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 0 \\ 5x_2 + 2x_3 = 0 \\ 7x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Donc $\ker(u) = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$

On peut utiliser le théorème du rang, mais je vais faire plus théorique (pour rire), u est un endomorphisme dont le noyau est réduit au vecteur nul est une injection, c'est donc une bijection, donc u est surjective et $Im(u) = \mathbb{R}^3$.

Allez à : **Exercice 31**

Correction exercice 32.

1.

a) Les coordonnées du vecteur $u(x)$ dans la base \underline{f} sont :

$$AX = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ -x_1 + 2x_2 \\ x_1 + x_2 \end{pmatrix}$$

Donc $u(x) = (x_1, -x_1 + 2x_2, x_1 + x_2)$

b) $u(e_1) = f_1 - f_2 + f_3$ et $u(e_2) = 2f_2 + f_3$

c)

$$\begin{aligned} x \in \ker(u) &\Leftrightarrow u(x) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow AX = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ -x_1 + 2x_2 \\ x_1 + x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ -x_1 + 2x_2 = 0 \\ x_1 + x_2 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Donc $\ker(u) = \{0_{\mathbb{R}^2}\}$

$$Im(u) = Vect(u(e_1), u(e_2))$$

$u(e_1)$ et $u(e_2)$ sont deux vecteurs non proportionnels donc ils forment une famille libre de $Im(u)$, famille étant génératrice, c'est une base de $Im(u)$.

Remarque :

Ici le théorème du rang ne sert pas à grand-chose.

Dans ce cas $Im(u)$ est un plan de \mathbb{R}^3 .

2.

a) Les coordonnées du vecteur $u(x)$ dans la base \underline{e} sont :

$$AX = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & -1 \\ -1 & 2 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 7 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + 2x_3 - x_4 \\ -x_1 + 2x_2 - x_4 \\ x_1 - x_2 + x_3 \\ 2x_1 + 3x_2 + 7x_3 - 5x_4 \end{pmatrix}$$

$$u(x) = (x_1 + 2x_3 - x_4, -x_1 + 2x_2 - x_4, x_1 - x_2 + x_3, 2x_1 + 3x_2 + 7x_3 - 5x_4)$$

b)

$$u(e_1) = e_1 - e_2 + e_3 + 2e_4, u(e_2) = 2e_2 - e_3 + 3e_4, u(e_3) = 2e_1 + e_3 + 7e_4 \text{ et } u(e_4) = -e_1 - e_2 - 5e_4.$$

c)

$$\begin{aligned} x \in \ker(u) &\Leftrightarrow u(x) = 0_{\mathbb{R}^4} \Leftrightarrow AX = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 + 2x_3 - x_4 \\ -x_1 + 2x_2 - x_4 \\ x_1 - x_2 + x_3 \\ 2x_1 + 3x_2 + 7x_3 - 5x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \begin{cases} x_1 + 2x_3 - x_4 = 0 \\ -x_1 + 2x_2 - x_4 = 0 \\ x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_1 + 3x_2 + 7x_3 - 5x_4 = 0 \end{cases} \\ L_2 + L_1 \begin{cases} 2x_2 + 2x_3 - 2x_4 = 0 \\ x_2 + x_3 - x_4 = 0 \\ 3x_2 + 3x_3 - 3x_4 = 0 \end{cases} \end{matrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_3 - x_4 = 0 \\ x_2 + x_3 - x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -2x_3 + x_4 \\ x_2 = -x_3 + x_4 \end{cases} \end{aligned}$$

Un vecteur de $\ker(u)$ s'écrit $x = (-2x_3 + x_4, -x_3 + x_4, x_3, x_4) = x_3(-2, -1, 1, 0) + x_4(1, 1, 0, 1)$ si on pose $a = (-2, -1, 1, 0)$ et $b = (1, 1, 0, 1)$ alors

$$\ker(u) = Vect(a, b)$$

a et b ne sont pas proportionnels, ils forment une famille libre de $\ker(u)$, c'est une famille génératrice de $\ker(u)$ et donc une base de $\ker(u)$

D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(u)) + \dim(Im(u)) = \dim(\mathbb{R}^4) \Leftrightarrow 2 + \dim(Im(u)) = 4 \Leftrightarrow \dim(Im(u)) = 2$$

D'autre part :

$u(e_1) = e_1 - e_2 + e_3 + 2e_4$, $u(e_2) = 2e_2 - e_3 + 3e_4$ sont deux vecteurs non proportionnels de $Im(u)$, $(u(e_1), u(e_2))$ est une famille libre à deux vecteurs dans un espace vectoriel de dimension 2, c'est une base de $Im(u)$.

Remarque :

$Im(u) = Vect(u(e_1), u(e_2), u(e_3), u(e_4))$ ne sert à rien dans cette question.

Allez à : **Exercice 32**

Correction exercice 33.

1.

a)

$$e_1 = (1, 0, 0) \Rightarrow u(e_1) = (1, 2, 3) = e_1 + 2e_2 + 3e_3$$

$$e_2 = (0, 1, 0) \Rightarrow u(e_2) = (1, 0, 1) = e_1 + e_3$$

$$e_3 = (0, 0, 1) \Rightarrow u(e_3) = (0, -1, -1) = -e_2 - e_3$$

b)

$$A = \text{Mat}_{\underline{e}}(u) = \begin{pmatrix} u(e_1) & u(e_2) & u(e_3) \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ 3 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{matrix}$$

c)

$$x \in \ker(u) \Leftrightarrow u(x) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (x_1 + x_2, 2x_1 - x_3, 3x_1 + x_2 - x_3) = (0, 0, 0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ 2x_1 - x_3 = 0 \\ 3x_1 + x_2 - x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 - 2L_1 \\ L_3 - 3L_1 \end{matrix} \begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ -2x_2 - x_3 = 0 \\ -2x_2 - x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -x_2 \\ x_3 = -2x_2 \end{cases}$$

$$x = (-x_2, x_2, -2x_2) = x_2(-1, 1, -2)$$

$$a = (-1, 1, -2), \ker(u) = \text{Vect}(a).$$

D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(u)) + \dim(\text{Im}(u)) = \dim(\mathbb{R}^3) \Leftrightarrow \dim(\text{Im}(u)) = 3 - 1 = 2$$

Il suffit de trouver deux vecteurs non colinéaires (qui forment donc une famille libre) dans $\text{Im}(u)$, par exemple : $u(e_1)$ et $u(e_2)$ (on aurait pu prendre $u(e_1)$ et $u(e_3)$ ou $u(e_2)$ et $u(e_3)$).

$$\text{Im}(u) = \text{Vect}(u(e_1), u(e_2))$$

Il est totalement inutile de chercher une relation entre $u(e_1)$, $u(e_2)$ et $u(e_3)$ car le théorème du rang donne la dimension de l'image de u .

2.

a)

$$e_1 = (1, 0, 0) \Rightarrow u(e_1) = (1, 1, 1) = e_1 + e_2 + e_3$$

$$e_2 = (0, 1, 0) \Rightarrow u(e_2) = (1, 1, 1) = e_1 + e_2 + e_3$$

$$e_3 = (0, 0, 1) \Rightarrow u(e_3) = (0, 0, 0) = 0_{\mathbb{R}^3}$$

b)

$$\text{Mat}_{\underline{e}}(u) = \begin{pmatrix} u(e_1) & u(e_2) & u(e_3) \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{matrix}$$

c) $x = (x_1, x_2, x_3) \in \ker(u) \Leftrightarrow u(x) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (x_1 + x_2, x_1 + x_2, x_1 + x_2) = (0, 0, 0) \Leftrightarrow x_1 + x_2 = 0$

Un vecteur de $\ker(u)$ est de la forme $x = (x_1, -x_1, x_3) = x_1(1, -1, 0) + (0, 0, 1)x_3$

Si on pose $a = (1, -1, 0)$ et $b = (0, 0, 1)$, $\text{Ker}(u) = \text{Vect}(a, b)$

a et b sont deux vecteurs non proportionnels de $\text{Ker}(u)$, cette famille engendre $\ker(u)$ il s'agit donc d'une base de $\ker(u)$. Pour l'image, pas besoin du théorème du rang, on pose $c = (1, 1, 1)$

$$\text{Im}(u) = \text{Vect}(c, c, 0_{\mathbb{R}^3}) = \text{Vect}(c)$$

$\text{Im}(u)$ est la droite engendrée par c .

Allez à : **Exercice 33**

Correction exercice 34.

1. soit $x \in \mathbb{R}^4$ et $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$ ses coordonnées dans la base canonique.

$$x \in \ker(f) \Leftrightarrow AX = 0_{\mathbb{R}^4} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 5 & -11 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 + 3x_4 = 0 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 - 2x_2 + 5x_3 - 11x_4 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 - L_1 \\ L_3 - L_1 \end{matrix} \begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 + 3x_4 = 0 \\ -x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \\ -4x_2 + 4x_3 - 14x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 - L_1 \\ L_3 - L_1 \end{matrix} \begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 + 3x_4 = 0 \\ -x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \\ -2x_2 + 2x_3 - 7x_4 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{matrix} L_3 - 2L_2 \end{matrix} \begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 + 3x_4 = 0 \\ -x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \\ -3x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_3 - 2L_2 \end{matrix} \begin{cases} x_1 = -3x_3 \\ x_2 = x_3 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

$$x = (-3x_3, x_3, x_3, 0) = x_3(-3, 1, 1, 0)$$

On pose $v = (-3, 1, 1, 0) \in \ker(f) = \text{Vect}(v)$, c'est une base de $\ker(f)$.

2. D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(f)) + \dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}^4)$$

Donc

$$\dim(\text{Im}(f)) = 3$$

Comme

$$\text{Im}(f) \subset \mathbb{R}^3$$

On a

$$\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$$

Et

$$\text{rg}(A) = 3$$

Allez à : [Exercice 34](#)

Correction exercice 35.

A est la matrice d'une application linéaire de \mathbb{R}^5 dans \mathbb{R}^4 .

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} \in \ker(A) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 + x_5 = 0 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 = 0 \\ x_1 + x_2 + x_3 + 2x_4 + x_5 = 0 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 - L_1 \\ L_3 - L_1 \end{matrix} \begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 + x_5 = 0 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 = 0 \\ x_1 + x_2 + x_3 + 2x_4 + x_5 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 - 2L_1 \\ L_3 - L_1 \end{matrix} \begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 + x_5 = 0 \\ -x_2 - 3x_3 - x_4 - x_5 = 0 \\ -x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 + x_5 = 0 \\ -x_2 - 3x_3 - x_4 - x_5 = 0 \\ x_3 = x_4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -x_2 - 2x_3 - x_4 - x_5 \\ x_2 = -3x_3 - x_4 - x_5 \\ x_3 = x_4 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -x_2 - 2x_4 - x_4 - x_5 \\ x_2 = -3x_4 - x_4 - x_5 \\ x_3 = x_4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -(-4x_4 - x_5) - 2x_4 - x_4 - x_5 \\ x_2 = -4x_4 - x_5 \\ x_3 = x_4 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = x_4 \\ x_2 = -4x_4 - x_5 \\ x_3 = x_4 \end{cases}$$

Donc

$$(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (x_4, -4x_4 - x_5, x_4, x_4, x_5) = x_4(1, -4, 1, 1, 0) + x_5(0, -1, 0, 0, 1)$$

Les vecteurs $(1, -4, 1, 1, 0)$ et $(0, -1, 0, 0, 1)$ ne sont pas proportionnels et ils engendrent le noyau, donc $\ker(A)$ est de dimension 2.

D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(A)) + \dim(\text{Im}(A)) = 5$$

Ce qui montre que $\text{rang}(A) = \dim(\text{Im}(A)) = 3$.

Allez à : [Exercice 35](#)

Correction exercice 36.

$$\begin{aligned}
 Y = AX \Leftrightarrow AX = Y &\Leftrightarrow \begin{cases} 13x_1 - 8x_2 - 12x_3 = y_1 \\ 12x_1 - 7x_2 - 12x_3 = y_2 \\ 6x_1 - 4x_2 - 5x_3 = y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} 13L_2 - 12L_1 \\ 2L_3 - L_2 \end{matrix} \begin{cases} 13x_1 - 8x_2 - 12x_3 = y_1 \\ 5x_2 - 12x_3 = 13y_2 - 12y_1 \\ -x_2 + 2x_3 = 2y_3 - y_2 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow 5L_3 + L_2 \begin{cases} 13x_1 - 8x_2 - 12x_3 = y_1 \\ 5x_2 - 12x_3 = 13y_2 - 12y_1 \\ -2x_3 = 10y_3 - 5y_2 + 13y_2 - 12y_1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 13x_1 = y_1 + 8x_2 + 12x_3 \\ 5x_2 = 13y_2 - 12y_1 + 12x_3 \\ x_3 = 6y_1 - 4y_2 - 5y_3 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} 13x_1 = y_1 + 8x_2 + 12(6y_1 - 4y_2 - 5y_3) \\ 5x_2 = 13y_2 - 12y_1 + 12(6y_1 - 4y_2 - 5y_3) = 60y_1 - 35y_2 - 60y_3 \\ x_3 = 6y_1 - 4y_2 - 5y_3 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} 13x_1 = 73y_1 - 48y_2 - 60y_3 + 8(12y_1 - 7y_2 - 12y_3) \\ x_2 = 12y_1 - 7y_2 - 12y_3 \\ x_3 = 6y_1 - 4y_2 - 5y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 13x_1 = 169y_1 - 104y_2 - 156y_3 \\ x_2 = 12y_1 - 7y_2 - 12y_3 \\ x_3 = 6y_1 - 4y_2 - 5y_3 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 13y_1 - 8y_2 - 12y_3 \\ x_2 = 12y_1 - 7y_2 - 12y_3 \\ x_3 = 6y_1 - 4y_2 - 5y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & -8 & -12 \\ 12 & -7 & -12 \\ 6 & -4 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \\
 \text{Donc } A^{-1} &= \begin{pmatrix} 13 & -8 & -12 \\ 12 & -7 & -12 \\ 6 & -4 & -5 \end{pmatrix} = A
 \end{aligned}$$

Le mieux aurait été de changer les rôles de x_1 et x_3 dans le premier système.

2. $A^2 = I$ donc $A^{2n} = (A^2)^n = I^n = I$ et $A^{2n+1} = A^{2n}A = A$.

Allez à : **Exercice 36**

Correction exercice 37.

1. et 2.

$$A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = A + 2I \text{ donc } P(X) = X^2 - X - 2$$

$$3. A^2 - A = 2I \Leftrightarrow A(A - I) = 2I \Leftrightarrow A \times \frac{A-I}{2} = I \text{ donc } A^{-1} = \frac{A-I}{2} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

4.

$$AX = Y \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{cases} x_2 + x_3 = y_1 \\ x_1 + x_3 = y_2 \\ x_1 + x_2 = y_3 \end{cases}$$

Ici il y a un problème pour appliquer le pivot de Gauss parce qu'il n'y a pas de termes en x_1 dans la première ligne, il y a deux façons d'arranger ce problème, soit on intervertit x_1 et x_2 soit on intervertit la ligne 1 avec une ligne où il y a un x_1 , c'est ce que nous allons faire.

$$\begin{aligned}
 & L_1 \begin{cases} x_2 + x_3 = y_1 \\ x_1 + x_3 = y_2 \\ x_1 + x_2 = y_3 \end{cases} \Leftrightarrow L_2 \begin{cases} x_1 + x_3 = y_2 \\ x_2 + x_3 = y_1 \\ x_1 + x_2 = y_3 \end{cases} \Leftrightarrow L_3 \begin{cases} x_1 + x_3 = y_2 \\ x_2 + x_3 = y_1 \\ x_1 + x_2 = y_3 \end{cases} \\
 & \Leftrightarrow L_3 - L_1 \begin{cases} x_1 + x_3 = y_2 \\ x_2 + x_3 = y_1 \\ -2x_3 = -y_1 - y_2 + y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -x_3 + y_2 \\ x_2 = -x_3 + y_1 \\ x_3 = \frac{1}{2}y_1 + \frac{1}{2}y_2 - \frac{1}{2}y_3 \end{cases} \\
 & \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -\left(\frac{1}{2}y_1 + \frac{1}{2}y_2 - \frac{1}{2}y_3\right) + y_2 \\ x_2 = -\left(\frac{1}{2}y_1 + \frac{1}{2}y_2 - \frac{1}{2}y_3\right) + y_1 \\ x_3 = \frac{1}{2}y_1 + \frac{1}{2}y_2 - \frac{1}{2}y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -\frac{1}{2}y_1 + \frac{1}{2}y_2 + \frac{1}{2}y_3 \\ x_2 = \frac{1}{2}y_1 - \frac{1}{2}y_2 + \frac{1}{2}y_3 \\ x_3 = \frac{1}{2}y_1 + \frac{1}{2}y_2 - \frac{1}{2}y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \\
 & = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Donc

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Allez à : **Exercice 37**

Correction exercice 38.

$$1. A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$A^3 = A^2 A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A^3 - A^2 + A - I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = O$$

$$2. A^3 - A^2 + A - I = O \Leftrightarrow A(A^2 - A + I) = I \text{ donc } A^{-1} = A^2 - A + I$$

$$3. A^3 = A^2 - A + I \text{ donc } A^4 = A(A^2 - A + I) = A^3 - A^2 + A = (A^2 - A + I) - A^2 + A = I$$

Allez à : **Exercice 38**

Correction exercice 39.

$$\begin{aligned}
 A - 2I &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \\
 (A - 2I)^2 &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \\
 (A - 2I)^3 &= (A - 2I)(A - 2I)^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Ce qui entraîne que

$$A^3 - 3 \times 2A^2 + 3 \times 2^2A - 2^3I = 0$$

A et I commutent.
Ce qui équivaut à

$$A^3 - 6A^2 + 12A - 8I = 0$$

Soit encore

$$A^3 - 6A^2 + 12A = 8I$$

Puis en divisant par 8 et en mettant A en facteur

$$A\left(\frac{1}{8}A^2 - \frac{3}{4}A + \frac{3}{2}I\right) = I$$

Ce qui montre que A est inversible et que

$$A^{-1} = \frac{1}{8}A^2 - \frac{3}{4}A + \frac{3}{2}I$$

Allez à : Exercice 39

Correction exercice 40.

1.

$$\begin{aligned} M(t_1)M(t_2) &= \begin{pmatrix} \operatorname{ch}(t_1) & \operatorname{sh}(t_1) \\ \operatorname{sh}(t_1) & \operatorname{ch}(t_1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \operatorname{ch}(t_2) & \operatorname{sh}(t_2) \\ \operatorname{sh}(t_2) & \operatorname{ch}(t_2) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \operatorname{ch}(t_1)\operatorname{ch}(t_2) + \operatorname{sh}(t_1)\operatorname{sh}(t_2) & \operatorname{ch}(t_1)\operatorname{sh}(t_2) + \operatorname{sh}(t_1)\operatorname{ch}(t_2) \\ \operatorname{sh}(t_1)\operatorname{ch}(t_2) + \operatorname{ch}(t_1)\operatorname{sh}(t_2) & \operatorname{sh}(t_1)\operatorname{sh}(t_2) + \operatorname{ch}(t_1)\operatorname{ch}(t_2) \end{pmatrix} \\ \operatorname{ch}(t_1)\operatorname{ch}(t_2) + \operatorname{sh}(t_1)\operatorname{sh}(t_2) &= \frac{e^{t_1} + e^{-t_1}}{2} \frac{e^{t_2} + e^{-t_2}}{2} + \frac{e^{t_1} - e^{-t_1}}{2} \frac{e^{t_2} - e^{-t_2}}{2} \\ &= \frac{e^{t_1+t_2} + e^{t_1-t_2} + e^{-t_1+t_2} + e^{-t_1-t_2}}{4} + \frac{e^{t_1+t_2} + e^{t_1-t_2} + e^{-t_1+t_2} + e^{-t_1-t_2}}{4} \\ &= \frac{2e^{t_1+t_2} + 2e^{-(t_1+t_2)}}{4} = \operatorname{ch}(t_1 + t_2) \\ \operatorname{sh}(t_1)\operatorname{ch}(t_2) + \operatorname{ch}(t_1)\operatorname{sh}(t_2) &= \frac{e^{t_1} - e^{-t_1}}{2} \frac{e^{t_2} + e^{-t_2}}{2} + \frac{e^{t_1} + e^{-t_1}}{2} \frac{e^{t_2} - e^{-t_2}}{2} \\ &= \frac{e^{t_1+t_2} + e^{t_1-t_2} - e^{-t_1+t_2} - e^{-t_1-t_2}}{4} + \frac{e^{t_1+t_2} - e^{t_1-t_2} + e^{-t_1+t_2} - e^{-t_1-t_2}}{4} \\ &= \frac{2e^{t_1+t_2} - 2e^{-(t_1+t_2)}}{4} = \operatorname{sh}(t_1 + t_2) \end{aligned}$$

Donc $M(t_1)M(t_2) = M(t_1 + t_2)$

2. $\det(M(t)) = \operatorname{ch}^2(t) - \operatorname{sh}^2(t) = 1 \neq 0$ donc la matrice est inversible.

Or $M(t)M(-t) = M(0) = I$ donc $(M(t))^{-1} = M(-t)$

Allez à : Exercice 40

Correction exercice 41.

1.

$$\begin{aligned} E_1 &= \{x \in \mathbb{R}^3, u(x) = x\} = \{x \in \mathbb{R}^3, u(x) - x = 0_{\mathbb{R}^3}\} = \{x \in \mathbb{R}^3, (u - Id_{\mathbb{R}^3})(x) = 0_{\mathbb{R}^3}\} \\ &= \ker(u - Id_{\mathbb{R}^3}) \end{aligned}$$

Donc E_1 est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

$$\begin{aligned} x \in E_1 &\Leftrightarrow u(x) = x \Leftrightarrow AX = X \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & 2 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 - 2x_3 = x_1 \\ 2x_1 + x_2 - 2x_3 = x_2 \\ 2x_1 + 2x_2 - 3x_3 = x_3 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 2x_2 - 2x_3 = 0 \\ 2x_1 - 2x_3 = 0 \\ 2x_1 + 2x_2 - 4x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = x_3 \\ x_1 = x_3 \\ 2x_3 + 2x_3 - 4x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_2 = x_3 \end{cases} \end{aligned}$$

Par conséquent $x = (x_3, x_3, x_3) = x_3(1,1,1)$, on pose $a = (1,1,1)$ c'est une base de E_1 .

2. Les coordonnées de $u(b)$ dans la base canonique sont

$$AX_b = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & 2 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} = -X_b$$

Donc $u(b) = -e_1 - e_2 = -b$

Les coordonnées de $u(c)$ dans la base canonique sont

$$AX_c = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & 2 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = -X_c$$

Donc $u(b) = -e_1 - e_2 - 2e_3 = -c$

3.

$$\det(a, b, c) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} - 0 \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + 1 \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

Ce qui montre que (a, b, c) est une base de \mathbb{R}^3 .

4.

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

5. On pose $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ et $X' = \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} PX' = X &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{cases} x'_1 + x'_3 = x_1 \\ x'_1 + x'_2 + x'_3 = x_2 \\ x'_1 + x'_2 + 2x'_3 = x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 - L_1 \\ L_3 - L_2 \end{matrix} \begin{cases} x'_1 + x'_3 = x_1 \\ x'_2 = -x_1 + x_2 \\ x'_3 = -x_2 + x_3 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x'_1 = -x'_3 + x_1 = x_1 + x_2 - x_3 \\ x'_2 = -x_1 + x_2 \\ x'_3 = -x_2 + x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

D'où

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

6.

$$D = \begin{pmatrix} u(a) & u(b) & u(c) \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

7. $D = P^{-1}AP$

Allez à : [Exercice 41](#)

Correction exercice 42.

1. Soient $x = (x_1, x_2)$ et $x' = (x'_1, x'_2)$ deux vecteurs de \mathbb{R}^2 et soient λ et λ' deux réels.

$$\begin{aligned} f(\lambda x + \lambda' x') &= f(\lambda x_1 + \lambda' x'_1, \lambda x_2 + \lambda' x'_2) = (\lambda x_1 + \lambda' x'_1 - (\lambda x_2 + \lambda' x'_2), \lambda x_1 + \lambda' x'_1 + (\lambda x_2 + \lambda' x'_2)) \\ &= (\lambda(x_1 - x_2) + \lambda'(x'_1 - x'_2), \lambda(x_1 + x_2) + \lambda'(x'_1 + x'_2)) \\ &= \lambda(x_1 - x_2, x_1 + x_2) + \lambda'(x'_1 - x'_2, x'_1 + x'_2) = \lambda f(x) + \lambda' f(x') \end{aligned}$$

f est une application linéaire de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2 donc f est un endomorphisme de \mathbb{R}^2 .

2. $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$

3.

$$a) \ x \in \ker(f) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ x_1 + x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow L_1 + L_2 \begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ 2x_1 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases}$$

Donc $\ker(f) = \{0_{\mathbb{R}^2}\}$

c)

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ -1 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$PX = Y \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ -1 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} L_1 \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 2x_3 = y_1 \\ L_2 \begin{cases} -x_1 - x_2 - 2x_3 = y_2 \\ L_3 \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = y_3 \end{cases} \end{cases} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} L_1 \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 2x_3 = y_1 \\ L_2 + L_1 \begin{cases} x_2 = y_1 + y_2 \\ L_3 + L_2 \begin{cases} -x_3 = y_2 + y_3 \end{cases} \end{cases} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -2y_1 - 2y_2 + 2y_2 + 2y_3 + y_1 \\ x_2 = y_1 + y_2 \\ x_3 = -y_2 - y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -y_1 + 2y_3 \\ x_2 = y_1 + y_2 \\ x_3 = -y_2 - y_3 \end{cases}$$

Donc

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

3. Les coordonnées de $u(a)$ dans la base β sont

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 4 \\ -1 & -3 & -3 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc $u(a) = a$

Les coordonnées de $u(b)$ dans la base β sont

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 4 \\ -1 & -3 & -3 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc $u(b) = c$

Les coordonnées de $u(c)$ dans la base β sont

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 4 \\ -1 & -3 & -3 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Donc $u(c) = -b$

Par conséquent

$$R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

4.

a)

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 4 & 4 \\ -1 & -3 & -3 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ -1 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ -1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = R$$

b)

$$R^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$R^4 = R^2 R^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I$$

c) $R = P^{-1}AP \Leftrightarrow A = PRP^{-1}$

$$A^4 = PRP^{-1}PRP^{-1}PRP^{-1}PRP^{-1} = PR^4P^{-1} = PIP^{-1} = I$$

Donc

$$A^{4n} = (A^4)^n = I^n = I$$

- $A = \text{Mat}_\beta(u) = \begin{pmatrix} -3 & 1 & 4 \\ 2 & -1 & -2 \\ -4 & 2 & 5 \end{pmatrix}$
- $u(0_{\mathbb{R}^3}) = 0_{\mathbb{R}^3}$ donc $0_{\mathbb{R}^3} \in E$
Soient $x \in E$ et $y \in E$ et λ et μ deux réels, $u(\lambda x + \mu y) = \lambda u(x) + \mu u(y) = \lambda x + \mu y$, donc $\lambda x + \mu y \in E$, E est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2, x_3) \in E &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} -3 & 1 & 4 \\ 2 & -1 & -2 \\ -4 & 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -3x_1 + x_2 + 4x_3 = x_1 \\ 2x_1 - x_2 - 2x_3 = x_2 \\ -4x_1 + 2x_2 + 5x_3 = x_3 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -4x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 2x_1 - 2x_2 - 2x_3 = 0 \\ -4x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{cases} -4x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ x_1 - x_2 - x_3 = 0 \\ -2x_1 + x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ 4L_2 + L_1 \\ 2L_3 - L_1 \end{matrix} \begin{cases} -4x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ -3x_2 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_2 = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Une base de E est le vecteur $a = (1,0,1)$ et bien sur $\dim(E) = 1$.

- Il est clair que le vecteur nul est dans F .
Soient $x \in F$ et $y \in F$ et λ et μ deux réels
 $\lambda x + \mu y = (\lambda x_1 + \mu y_1, \lambda x_2 + \mu y_2, \lambda x_3 + \mu y_3)$,
 $-2(\lambda x_1 + \mu y_1) + 2(\lambda x_2 + \mu y_2) + 3(\lambda x_3 + \mu y_3) = \lambda(-2x_1 + 2x_2 + 3x_3) + \mu(-2y_1 + 2y_2 + 3y_3) = 0$
Donc $\lambda x + \mu y \in F$. F est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

$$x = (x_1, x_2, x_3) \in F \Leftrightarrow x = \left(x_2 + \frac{3}{2}x_3, x_2, x_3\right) = x_2(1,1,0) + \frac{x_3}{2}(3,0,2)$$

On pose $b = (1,1,0)$ et $c = (3,0,2)$
 (b, c) est une famille génératrice de F formée de deux vecteurs non proportionnels, cette famille est donc libre.
Une base de F est (b, c) .

- $u(b)$ a pour coordonnées :
$$\begin{pmatrix} -3 & 1 & 4 \\ 2 & -1 & -2 \\ -4 & 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$
$$\det(a, b, u(b)) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -2 + 3 = 1 \neq 0$$

Donc $(a, b, u(b))$ est une base de \mathbb{R}^3 .
On aurait pu montrer que la famille est libre, et dire qu'une famille libre à 3 vecteurs dans un espace de dimension 3 est une base.

- $\dim(E) + \dim(F) = 1 + 2 = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$
 $(1,0,1) \notin F$ car $-2 \times 1 + 2 \times 0 + 3 \times 1 = 1 \neq 0$ donc $E \cap F = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$
Donc $E \oplus F = \mathbb{R}^3$.

- $u(u(b))$ a pour coordonnées
$$\begin{pmatrix} -3 & 1 & 4 \\ 2 & -1 & -2 \\ -4 & 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Donc $u(u(b)) = -b$

$$mat_{\beta'}(u) = \begin{pmatrix} u(a) & u(b) & u(u(b)) \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ u(b) \end{pmatrix}$$

Allez à : **Exercice 44**

Correction exercice 45.

1. Les coordonnées de $u(x)$ dans la base canonique sont

$$\begin{pmatrix} x_2 - 2x_3 \\ 2x_1 - x_2 + 4x_3 \\ x_1 - x_2 + 3x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

Donc la matrice de u dans la base canonique est

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

2. Soit $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ les coordonnées d'un vecteur $x = (x_1, x_2, x_3)$ dans la base canonique

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2, x_3) \in \ker(u - Id) &\Leftrightarrow (A - I)X = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -x_1 + x_2 - 2x_3 = 0 \\ 2x_1 - 2x_2 + 4x_3 = 0 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x_1 - x_2 + 2x_3 = 0 \Leftrightarrow x_1 = x_2 - 2x_3 \end{aligned}$$

Donc $x = (x_2 - 2x_3, x_2, x_3) = x_2(1, 1, 0) + x_3(-2, 0, 1)$

On pose $a = (1, 1, 0)$ et $b = (-2, 0, 1)$, (a, b) est une famille de deux vecteurs non proportionnels, donc libre, qui engendrent $\ker(u - Id)$, c'est une base de $\ker(u - Id)$.

3. Soit $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ les coordonnées d'un vecteur $x = (x_1, x_2, x_3)$ dans la base canonique

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2, x_3) \in \ker(u) &\Leftrightarrow AX = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 - 2x_3 = 0 \\ 2x_1 - x_2 + 4x_3 = 0 \\ x_1 - x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = 2x_3 \\ 2x_1 - 2x_3 + 4x_3 = 0 \\ x_1 - 2x_3 + 3x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = 2x_3 \\ 2x_1 + 2x_3 = 0 \\ x_1 + x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -x_3 \\ x_2 = 2x_3 \end{cases} \end{aligned}$$

Donc $x = (-x_3, 2x_3, x_3)$, si on pose $c = (-1, 2, 1)$ alors $\ker(u) = \text{Vect}(c)$

- 4.

$$\det(a, b, c) = \begin{vmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} -2 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -2 - (-2 + 1) = -1 \neq 0$$

En développant par rapport à la première colonne, donc (a, b, c) est une base de \mathbb{R}^3 .

5. $u(a) - a = 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow u(a) = a$, de même $u(b) = b$ et $u(c) = 0_{\mathbb{R}^3}$ donc

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

6. D'après la matrice de u dans la base β' , $\text{Im}(u) = \text{Vect}(a, b) = \ker(u - Id)$

7. D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(u)) + \dim(\text{Im}(u)) = \dim(\mathbb{R}^3)$$

Il reste à montrer que l'intersection de $\ker(u)$ et de $\text{Im}(u)$ est le vecteur nul.

$$\begin{aligned} x \in \ker(u) \cap \text{Im}(u) &\Leftrightarrow \begin{cases} x \in \ker(u) \\ x \in \text{Im}(u) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x \in \ker(u) \\ x \in \ker(u - Id) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} u(x) = 0_{\mathbb{R}^3} \\ u(x) - x = 0_{\mathbb{R}^3} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} u(x) = 0_{\mathbb{R}^3} \\ u(x) = x \end{cases} \Leftrightarrow x \\ &= 0_{\mathbb{R}^3} \end{aligned}$$

On a donc $\ker(u) \oplus \text{Im}(u) = \mathbb{R}^3$.

Exercice 45

Correction exercice 46.

1.

$$A = \begin{pmatrix} -10 & 3 & 15 \\ -2 & 0 & 3 \\ -6 & 2 & 9 \end{pmatrix}$$

2.

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2, x_3) \in \ker(u) &\Leftrightarrow u(x) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow \begin{cases} -10x_1 + 3x_2 + 15x_3 = 0 \\ -2x_1 + 3x_3 = 0 \\ -6x_1 + 2x_2 + 9x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{matrix} 5L_2 - L_1 \\ L_3 - 3L_2 \end{matrix} \begin{cases} -10x_1 + 3x_2 + 15x_3 = 0 \\ 12x_2 = 0 \\ 2x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -10x_1 + 15x_3 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{3}{2}x_3 \\ x_2 = 0 \end{cases} \\ x &= \left(\frac{3}{2}x_3, 0, x_3\right) = \frac{x_3}{2}(3, 0, 2) \end{aligned}$$

On pose $a = (3, 0, 2)$ et alors $\ker(u) = Vect(a)$ et $\dim(\ker(u)) = 1$

D'après le théorème du rang, $\dim(\ker(u)) + \dim(\text{Im}(u)) = \dim(\mathbb{R}^3) \Leftrightarrow \dim(\text{Im}(u)) = 2$

3. Le problème est de savoir si $\ker(u) \cap \text{im}(u) = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$ car $\dim(\ker(u)) + \dim(\text{Im}(u)) = \dim(\mathbb{R}^3)$

Première méthode :

On cherche une base de $Im(u)$ (ce qui revient à choisir deux des trois vecteurs parmi $u(e_1), u(e_2)$ et $u(e_3)$ car ces vecteurs sont deux à deux non proportionnels et que la dimension de l'image de u est 2, puis de montrer que ces trois vecteurs forment une base de \mathbb{R}^3 , c'est long, on passe)

Deuxième méthode

D'après la matrice, il est clair que $a = u(e_2)$, comme $\ker(u) = \text{Vect}(a)$ on a $\ker(u) \subset \text{im}(u)$ et donc $\ker(u) \cap \text{Im}(u) \neq \{0_{\mathbb{R}^3}\}$, ce qui montre que l'on n'a pas $\ker(u) \oplus \text{Im}(u) = \mathbb{R}^3$.

4.

Première méthode

On pose $X_a = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $X_b = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ les coordonnées de a et de b dans la base canonique et on résout le système

$$u(b) = a \Leftrightarrow AX_b = X_a \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -10 & 3 & 15 \\ -2 & 0 & 3 \\ -6 & 2 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

C'est long

Deuxième méthode

On remarque que $u(e_2) = a$ donc un vecteur b qui vérifie $u(b) = a$ est par exemple $b = e_2$

Remarque :

Ce n'est pas le seul mais l'énoncé demande « un vecteur b tel que $u(b) = a$ »

5. $u(0_{\mathbb{R}^3}) = 0_{\mathbb{R}^3} = -0_{\mathbb{R}^3}$ donc $0_{\mathbb{R}^3} \in E_{-1}$

Soit $x_1 \in E_{-1}$ et $x_2 \in E_{-1}$, on a $u(x_1) = -x_1$ et $u(x_2) = -x_2$, alors pour tout $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$ on a

$$u(\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2) = \lambda_1 u(x_1) + \lambda_2 u(x_2) = \lambda_1(-x_1) + \lambda_2(-x_2) = -(\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2)$$

Donc

$$\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 \in E_{-1}$$

Et E_{-1} est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3

Autre méthode :

$E_{-1} = \ker(u + id)$ donc E_{-1} est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

On pose $X_c = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ les coordonnées de c dans la base canonique

$$\begin{aligned} u(c) = -c &\Leftrightarrow AX_c = -X_c \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -10 & 3 & 15 \\ -2 & 0 & 3 \\ -6 & 2 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -10x_1 + 3x_2 + 15x_3 = -x_1 \\ -2x_1 + 3x_3 = -x_2 \\ -6x_1 + 2x_2 + 9x_3 = -x_3 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -9x_1 + 3x_2 + 15x_3 = 0 \\ -2x_1 + x_2 + 3x_3 = 0 \\ -6x_1 + 2x_2 + 10x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -3x_1 + x_2 + 5x_3 = 0 \\ -2x_1 + x_2 + 3x_3 = 0 \\ -3x_1 + x_2 + 5x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -3x_1 + x_2 + 5x_3 = 0 \\ -2x_1 + x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 - L_1 \end{matrix} \begin{cases} -3x_1 + x_2 + 5x_3 = 0 \\ x_1 - 2x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -6x_3 + x_2 + 5x_3 = 0 \\ x_1 = 2x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = x_3 \\ x_1 = 2x_3 \end{cases} \\ &x = (2x_3, x_3, x_3) = x_3(2,1,1) \end{aligned}$$

On prend $c = (2,1,1)$ et on a $E_{-1} = Vect(c)$

6.

$$\alpha a + \beta b + \gamma c = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow \alpha(3,0,2) + \beta(0,1,0) + \gamma(2,1,1) = (0,0,0) \Leftrightarrow \begin{cases} 3\alpha + 2\gamma = 0 \\ \beta + \gamma = 0 \\ 2\alpha + \gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases}$$

(a,b,c) est une famille libre dans un espace vectoriel de dimension 3, c'est une base de \mathbb{R}^3 .

7.

$$u(a) = 0_{\mathbb{R}^3}, u(b) = a, u(c) = -c$$

Donc

$$\begin{aligned} A' &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\ A' &= P^{-1}AP \end{aligned}$$

Où

$$P = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Allez à : **Exercice 46**

Correction exercice 47.

$$\begin{aligned} 1. \det(a,b,c,d) &= \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & -2 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -\begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} \text{ en développant par rapport à la dernière} \\ &\text{ligne. Puis } \det(e'_1, e'_2, e'_3, e'_4) = -\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = -1, \text{ de nouveau en développant par rapport à la dernière} \\ &\text{ligne. Ce déterminant est non nul donc } (e'_1, e'_2, e'_3, e'_4) \text{ est une base de } \mathbb{R}^4. \end{aligned}$$

2.

$$\begin{aligned} \text{Les coordonnées de } f(a) \text{ dans la base } \beta \text{ sont : } &\begin{pmatrix} -6 & -3 & 0 & 6 \\ 6 & 3 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &f(a) = -3e_1 + 3e_2 = -3(e_1 - e_2) = -3a \\ \text{Les coordonnées de } f(b) \text{ dans la base } \beta \text{ sont : } &\begin{pmatrix} -6 & -3 & 0 & 6 \\ 6 & 3 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &f(b) = -3e_1 + 3e_2 + 3e_3 = -3(e_1 - e_2 - e_3) = -3b \end{aligned}$$

Les coordonnées de $f(c)$ dans la base β sont :

$$\begin{pmatrix} -6 & -3 & 0 & 6 \\ 6 & 3 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$f(c) = 0_{\mathbb{R}^4}$$

Les coordonnées de $f(d)$ dans la base β sont :

$$\begin{pmatrix} -6 & -3 & 0 & 6 \\ 6 & 3 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$f(d) = 0_{\mathbb{R}^4}$$

$$3. \text{Mat}_{\beta'}(f) = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Allez à : **Exercice 47**

Correction exercice 48.

$$1. \det(a, b, c, d) = \begin{vmatrix} -1 & 1 & -2 & 2 \\ 1 & -2 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & 1 & -1 & 2 \\ 1 & -2 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix}, \text{ en additionnant } C_3 + C_2$$

Puis en développant par rapport à la troisième ligne :

$$\det(a, b, c, d) = -(-1) \begin{vmatrix} C_1 & C_2 & C_3 \\ -1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} C_1 & C_2 & C_3 + C_1 \\ -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

Donc (a, b, c, d) est une base de \mathbb{R}^4 .

$$2. P = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -2 & 2 \\ 1 & -2 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} X = PX' &\Leftrightarrow PX' = X \Leftrightarrow \begin{cases} L_1 & -x'_1 + x'_2 - 2x'_3 + 2x'_4 = x_1 \\ L_2 & x'_1 - 2x'_2 + 3x'_3 - x'_4 = x_2 \\ L_3 & -x'_2 + x'_3 = x_3 \\ L_4 & -x'_1 + x'_2 - x'_3 + x'_4 = x_4 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} L_1 & -x'_1 + x'_2 - 2x'_3 + 2x'_4 = x_1 \\ L_2 + L_1 & -x'_2 + x'_3 + x'_4 = x_1 + x_2 \\ L_3 & -x'_2 + x'_3 = x_3 \\ L_4 + L_2 & -x'_2 + 2x'_3 = x_2 + x_4 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} L_1 & -x'_1 + x'_2 - 2x'_3 + 2x'_4 = x_1 \\ L_2 & -x'_2 + x'_3 + x'_4 = x_1 + x_2 \\ L_3 - L_2 & -x'_4 = -x_1 - x_2 + x_3 \\ L_4 - L_2 & x'_3 - x'_4 = -x_1 + x_4 \end{cases} \end{aligned}$$

L_3 donne $x'_4 = x_1 + x_2 - x_3$

L_4 donne $x'_3 = -x_1 + x_4 + x'_4 = x_2 - x_3 + x_4$

L_2 donne $x'_2 = x'_3 + x'_4 - x_1 - x_2 = x_2 - x_3 + x_4 + x_1 + x_2 - x_3 - x_1 - x_2 = x_2 - 2x_3 + x_4$

L_1 donne

$$\begin{aligned} x'_1 &= x'_2 - 2x'_3 + 2x'_4 - x_1 = x_2 - 2x_3 + x_4 - 2(x_2 - x_3 + x_4) + 2(x_1 + x_2 - x_3) - x_1 \\ &= x_1 + x_2 - 2x_3 - x_4 \end{aligned}$$

$$\text{D'où l'on déduit que } P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$



Les coordonnées de $u(a)$ dans la base (e_1, e_2, e_3, e_4) sont :

$$\begin{pmatrix} -3 & -2 & 3 & 0 \\ 3 & 1 & -3 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc $u(a) = e_1 - e_2 + e_4 = -(e_1 + e_2 - e_4) = -a$

Les coordonnées de $u(b)$ dans la base (e_1, e_2, e_3, e_4) sont :

$$\begin{pmatrix} -3 & -2 & 3 & 0 \\ 3 & 1 & -3 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Donc $u(b) = -2e_1 + 3e_2 + e_3 - 2e_4 = a - b$

Les coordonnées de $u(c)$ dans la base (e_1, e_2, e_3, e_4) sont :

$$\begin{pmatrix} -3 & -2 & 3 & 0 \\ 3 & 1 & -3 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Donc $u(c) = 3e_1 - 5e_2 - 2e_3 + 2e_4 = b - c$

Les coordonnées de $u(d)$ dans la base (e_1, e_2, e_3, e_4) sont :

$$\begin{pmatrix} -3 & -2 & 3 & 0 \\ 3 & 1 & -3 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Donc $u(d) = -4e_1 + 4e_2 + e_3 - 2e_4 = c - d$

4.

$$T = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Autre méthode

$$\begin{aligned} T = P^{-1}AP &= (P^{-1}A)P = \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -3 & -2 & 3 & 0 \\ 3 & 1 & -3 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & -2 & 2 \\ 1 & -2 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & -2 & 2 \\ 1 & -2 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

5.

$$N = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \text{ donc } N^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Et } N^4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Comme $A = P^{-1}TP$, $A + I = PTP^{-1} + PIP^{-1} = P(T + I)P^{-1} = PNP^{-1}$

Donc $(A + I)^4 = PNP^{-1}PNP^{-1}PNP^{-1}PNP^{-1} = PN^4P^{-1} = POP^{-1} = O$, la matrice nulle.

Allez à : **Exercice 48**

Correction exercice 49.

1.

$$\alpha a + \beta b + \gamma c + \delta d = 0_{\mathbb{R}^4} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \\ L_4 \end{matrix} \begin{cases} -2\alpha + 2\gamma + 3\delta = 0 \\ -\alpha + \beta = 0 \\ -\alpha + \gamma + \delta = 0 \\ -\alpha - \beta + \gamma + 2\delta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ 2L_2 - L_1 \\ 2L_3 - L_1 \\ 2L_4 - L_2 \end{matrix} \begin{cases} -2\alpha + 2\gamma + 3\delta = 0 \\ 2\beta - 2\gamma - 3\delta = 0 \\ -\delta = 0 \\ -2\beta + \delta = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \gamma = 0 \\ \delta = 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

Il s'agit d'une famille libre à 4 vecteurs dans un espace de dimension 4, c'est une base de \mathbb{R}^4 .

2. Les coordonnées de $u(a)$ dans β sont

$$AX_a = \begin{pmatrix} -7 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ -3 & 3 & 2 & 3 \\ -6 & 3 & 6 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} = 2X_a$$

Donc $u(a) = 2a$

Les coordonnées de $u(b)$ dans β sont

$$AX_b = \begin{pmatrix} -7 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ -3 & 3 & 2 & 3 \\ -6 & 3 & 6 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 2X_b$$

Donc $u(b) = 2b$

Les coordonnées de $u(c)$ dans β sont

$$AX_c = \begin{pmatrix} -7 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ -3 & 3 & 2 & 3 \\ -6 & 3 & 6 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = -X_c$$

Donc $u(c) = -c$

Les coordonnées de $u(d)$ dans β sont

$$AX_d = \begin{pmatrix} -7 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ -3 & 3 & 2 & 3 \\ -6 & 3 & 6 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = -X_d$$

Donc $u(d) = -d$

3.

$$D = \text{Mat}_{\beta'}(u) = \begin{pmatrix} u(a) & u(b) & u(c) & u(d) \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} a \\ b \\ c \\ d \end{matrix}$$

4.

$$P = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 2 & 3 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

5.

$$Y = PX \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \\ L_4 \end{matrix} \begin{cases} -2x_1 + 2x_3 + 3x_4 = y_1 \\ -x_1 + x_2 = y_2 \\ -x_1 + x_3 + x_4 = y_3 \\ -x_1 - x_2 + x_3 + 2x_4 = y_4 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ 2L_2 - L_1 \\ 2L_3 - L_1 \\ 2L_4 - L_1 \end{matrix} \begin{cases} -2x_1 + 2x_3 + 3x_4 = y_1 \\ 2x_2 - 2x_3 - 3x_4 = -y_1 + 2y_2 \\ -x_4 = -y_1 + 2y_3 \\ -2x_2 + x_4 = -y_1 + 2y_4 \end{cases}$$

après L_3

$$x_4 = y_1 - 2y_3$$

Ce que l'on remplace dans L_4

$$-2x_2 + y_1 - 2y_3 = -y_1 + 2y_4 \Leftrightarrow -2x_2 = -2y_1 + 2y_3 + 2y_4 \Leftrightarrow x_2 = y_1 - y_3 - y_4$$

On remplace ces deux résultats dans L_2

$$2(y_1 - y_3 - y_4) - 2x_3 - 3(y_1 - 2y_3) = -y_1 + 2y_2 \Leftrightarrow -2x_3 = 2y_2 - 4y_3 + 2y_4 \\ \Leftrightarrow x_3 = -y_2 + 2y_3 - y_4$$

Et enfin on remet le tout dans L_1

$$-2x_1 + 2(-y_2 + 2y_3 - y_4) + 3(y_1 - 2y_3) = y_1 \Leftrightarrow -2x_1 = -2y_1 + 2y_2 + 2y_3 + 2y_4 \\ \Leftrightarrow x_1 = y_1 - y_2 - y_3 - y_4$$

Donc

$$\begin{cases} x_1 = y_1 - y_2 - y_3 - y_4 \\ x_2 = y_1 - y_3 - y_4 \\ x_3 = -y_2 + 2y_3 - y_4 \\ x_4 = y_1 - 2y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix}$$

Donc

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

6.

$$P^{-1}AP = P^{-1} \begin{pmatrix} -7 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ -3 & 3 & 2 & 3 \\ -6 & 3 & 6 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 0 & 2 & 3 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -4 & 0 & -2 & -3 \\ -2 & 2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & -1 & -1 \\ -2 & -2 & -1 & -2 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Allez à : [Exercice 49](#)

Correction exercice 50.

1. $c = u(b) = u(e_1) = e_1 + e_2$, voir la matrice.

Les coordonnées de $d = u(c)$ dans la base β sont : $\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\det(a, b, c, d) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

En développant par rapport à la quatrième colonne.

$$\det(a, b, c, d) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

En développant par rapport à la troisième ligne.

Donc (a, b, c, d) est une base de \mathbb{R}^4 .

$$2. \quad P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$X = PX' \Leftrightarrow PX' = X \Leftrightarrow \begin{cases} x'_1 + x'_2 + x'_3 + x'_4 = x_1 \\ x'_1 + x'_3 + x'_4 = x_2 \\ x'_1 + x'_4 = x_3 \\ x'_4 = x_4 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x'_2 = x_1 - x'_1 - x'_3 - x'_4 = x_1 - (x_3 - x_4) - (x_2 - x_3) - x_4 \\ x'_3 = x_2 - x'_1 - x'_4 = x_2 - x_3 \\ x'_1 = x_3 - x'_4 = x_3 - x_4 \\ x'_4 = x_4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x'_1 = x_3 - x_4 \\ x'_2 = x_1 - x_2 \\ x'_3 = x_2 - x_3 \\ x'_4 = x_4 \end{cases}$$

$$\text{Donc } P^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$3. \text{ Les coordonnées de } u(a) \text{ dans la base } \beta \text{ sont } \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Donc $u(a) = 0_{\mathbb{R}^4}$

$u(b) = c$, on a aussi $u(b) = e_1 + e_2$ c'est donné par la deuxième colonne de la matrice, on en aura besoin plus tard.

$$u(c) = u(u(b)) = u^2(b) = d,$$

$$u(d) = u(u^2(b)) = u^2(u(b)) = u^2(e_1 + e_2) = u(u(e_1) + u(e_2)) = u(e_1 + e_2 + e_3 + e_4) = u(e_1) + u(e_2) + u(e_3) + u(e_4) = e_1 = a$$

Il suffit de faire la somme des quatre colonnes pour trouver les coordonnées de $u(d)$ dans la base β .

4.

$$N = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

5.

$$N^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$N^4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Or $A = PNP^{-1}$ donc $A^4 = (PNP^{-1})^4 = PNP^{-1}PNP^{-1}PNP^{-1}PNP^{-1} = PN^4P^{-1} = O$

6. Soit $x \in \mathbb{R}^4$, il s'exprime sous la forme $x = x'_1a + x'_2b + x'_3c + x'_4d$ dans la base β' ?

$$x \in \ker(u) \Leftrightarrow u(x) = 0_{\mathbb{R}^4} \Leftrightarrow NX' = O \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \\ x'_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x'_4 \\ 0 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Donc $x = x'_1a$, $\ker(u)$ est la droite vectorielle engendrée par le vecteur a .

7. $\text{Im}(u) = \text{Vect}(u(a), u(b), u(c), u(d)) = \text{Vect}(0_{\mathbb{R}^4}, c, d, a) = \text{Vect}(a, c, d)$

(a, c, d) est une famille (car (a, b, c, d) est libre) et génératrice de $\text{Im}(u)$, c'est une base de $\text{Im}(u)$.

Allez à : **Exercice 50**

Correction exercice 51.

1. Soit $x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \ker(u)$

$$u(x) = 0_{\mathbb{R}^4} \Leftrightarrow \begin{cases} -x_1 - x_2 = 0 \\ 0 = 0 \\ -2x_1 - x_3 + x_4 = 0 \\ -x_1 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = x_4 \end{cases}$$

$$x = (0, 0, x_4, x_4) = x_4(0, 0, 1, 1)$$

On pose $a = (0, 0, 1, 1)$

2. On cherche les vecteurs $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ tels que $a = u(x)$

$$u(x) = a \Leftrightarrow AX = X_a \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -x_1 - x_2 = 0 \\ 0 = 0 \\ -2x_1 - x_3 + x_4 = 1 \\ -x_1 = 1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -1 \\ x_2 = 1 \\ x_4 = 1 + x_3 \end{cases}$$

On prend un x_3 quelconque, $x_3 = 0$ par exemple

On pose $b = (-1, 1, 0, 1)$

3. Première méthode

En regardant la matrice, il est clair que $u(e_3) = -e_3$, donc $c = e_3$ convient

Deuxième méthode

On cherche les vecteurs $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ tels que $u(x) = -x$

$$u(x) = -x \Leftrightarrow \begin{cases} -x_1 - x_2 = -x_1 \\ 0 = -x_2 \\ -2x_1 - x_3 + x_4 = -x_3 \\ -x_1 = -x_4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = 0 \\ x_4 = x_1 \\ x_4 = 2x_1 \end{cases} \Leftrightarrow x_1 = x_2 = x_4 = 0$$

$$x = (0, 0, x_3, 0) = x_3(0, 0, 1, 0) = x_3 e_3$$

- 4.

$$\det(a, b, c, d) = \begin{vmatrix} 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

En développant par rapport à la deuxième ligne

$$\det(a, b, c, d) = \begin{vmatrix} 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$$

En développant par rapport à la première ligne

Par conséquent β' est une base de \mathbb{R}^4 .

5. Les coordonnées de $u(d)$ dans la base β sont

$$AX_d = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = X_c - X_d$$

Donc

$$u(d) = -c - d$$

6. On en déduit que

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

7. Le rang de A est le même que celui de T , la matrice T a trois colonnes libres, (les seconde, troisième et quatrième) donc son rang est 3, donc le rang de A est 3.

Les coordonnées de $u(f)$ dans la base β sont

$$AX_f = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Donc $u(f) = -e_1 - 2e_3 - 2e_4$

Les coordonnées de $u^2(f)$ dans la base β sont

$$A^2X_f = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc $u^2(f) = e_1 + 2e_3 + e_4$

Les coordonnées de $u^3(f)$ dans la base β sont

$$A^3X_f = A(A^2X_f) = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = A(AX_f) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Donc $u^3(f) = -2e_1 - 4e_3 - 2e_4$

$$\det(f, u(f), u^2(f), u^3(f)) = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & 2 & -3 \\ 1 & -2 & 1 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & 1 & -1 \\ -2 & -2 & -3 \\ -2 & 1 & -1 \end{vmatrix}$$

En développant par rapport à la deuxième ligne, puis en remplaçant la deuxième colonne par elle-même plus la première colonne et la troisième par elle-même moins la première colonne

$$\det(f, u(f), u^2(f), u^3(f)) = \begin{vmatrix} -1 & 0 & 0 \\ -2 & -4 & -1 \\ -2 & -1 & 1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} -4 & -1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = 5 \neq 0$$

Donc $(f, u(f), u^2(f), u^3(f))$ est une base de \mathbb{R}^4

9.

Les coordonnées de $u^4(f)$ dans la base β sont

$$A^4X_f = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} = -2 \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Ce qui montre que $u^4(f) = -2u^3(f) - u^2(f)$

$$C = \begin{pmatrix} u(f) & u^2(f) & u^3(f) & u^4(f) \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{matrix} f \\ u(f) \\ u^2(f) \\ u^3(f) \end{matrix}$$

10. Soit Q la matrice de passage de β à β''

$$C = Q^{-1}AQ \Leftrightarrow A = Q C Q^{-1}$$

D'autre part $A = PTP^{-1}$

Donc

$$PTP^{-1} = Q C Q^{-1}$$

Ce qui entraîne que

$$T = P^{-1}Q C Q^{-1}P = (Q^{-1}P)^{-1}C(Q^{-1}P)$$

Soit $R = Q^{-1}P$

Allez à : **Exercice 51**

1. Soit $x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \ker(u)$

Donc $x = (x_4, x_3, x_3, x_4) = x_3(0,1,1,0) + x_4(1,0,0,1)$

2. Soit $x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in E_1$

Donc $x = (2x_4, 2x_4, x_4, x_4) = x_4 = (2, 2, 1, 1)$ par conséquent si on pose $c = (2, 2, 1, 1)$ on a $E_1 = \text{vect}(c)$

3. La matrice de $\ker((u - id)^2)$ dans la base β est $(A - I)^2$

Donc

Donc

$$x = (-x_3 + 3x_4, x_3 + x_4, x_3, x_4) = x_3(-1, 1, 1, 0) + x_4(3, 1, 0, 1)$$

Le tout est de ne pas prendre $x_3 = x_4$ sinon on retombe un vecteur proportionnel à $(2,2,1,1)$ on prend n'importe que quoi d'autre par exemple $x_3 = 1$ et $x_4 = 0$

Ensuite on regarde les coordonnées de $d = (-1, 1, 1, 0)$ dans la base canonique

soit AX_d

59

$$\det(a, b, c, d) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$

En soustrayant la quatrième colonne avec la seconde

$$\det(a, b, c, d) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

Donc (a, b, c, d) est une base de \mathbb{R}^4 .

5.

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Allez à : [Exercice 52](#)

Correction exercice 53.

1.

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \ker(u) &\Leftrightarrow u(x) = 0_{\mathbb{R}^4} \Leftrightarrow AX = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_4 = 0 \\ x_1 + x_4 = 0 \\ x_3 = 0 \\ -3x_1 + x_2 - 2x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_4 = 0 \\ x_1 = -x_4 \\ x_3 = 0 \\ -3x_1 + x_2 - 2x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -2x_4 - x_2 + x_4 = 0 \\ x_1 = -x_4 \\ x_3 = 0 \\ 3x_4 + x_2 - 2x_4 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = -x_4 \\ x_1 = -x_4 \\ x_3 = 0 \\ x_2 = -x_4 \end{cases} \\ &x = (x_1, x_2, x_3, x_4) = (-x_4, -x_4, 0, x_4) = x_4(-1, -1, 0, 1) \end{aligned}$$

$a = (-1, -1, 0, 1)$ engendre $\ker(u)$.

2. $u(0_{\mathbb{R}^4}) = 0_{\mathbb{R}^4} = \lambda 0_{\mathbb{R}^4}$, donc $0_{\mathbb{R}^4} \in E_\lambda$

Soient x et y deux vecteurs de E_λ , on a $u(x) = \lambda x$ et $f(y) = \lambda y$

Par conséquent

$$u(ax + \beta y) = \alpha u(x) + \beta u(y) = \alpha \lambda x + \beta \lambda y = \lambda(ax + \beta y)$$

Ce qui montre que $\alpha x + \beta y \in E_\lambda$

E_λ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^4 .

3.

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in E_{-1} &\Leftrightarrow u(x) = -x \Leftrightarrow AX = -X \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_4 = -x_1 \\ x_1 + x_4 = -x_2 \\ x_3 = -x_3 \\ -3x_1 + x_2 - 2x_4 = -x_4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 - x_2 + x_4 = 0 \\ x_1 + x_2 + x_4 = 0 \\ 2x_3 = 0 \\ -3x_1 + x_2 - x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 - x_2 + x_4 = 0 \\ x_1 + x_2 + x_4 = 0 \\ 2x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow L_2 + L_1 \begin{cases} 3x_1 - x_2 + x_4 = 0 \\ 4x_1 + 2x_4 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 - x_2 + x_4 = 0 \\ x_4 = -2x_1 \\ x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = x_1 \\ x_4 = -2x_1 \\ x_3 = 0 \end{cases} \\ &x = (x_1, x_2, x_3, x_4) = (x_1, x_1, 0, -2x_1) = x_1(1, 1, 0, -2) \end{aligned}$$

$= (1,1,0,-2)$ engendre E_{-1} .

$$\begin{aligned}
 x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in E_1 &\Leftrightarrow u(x) = x \Leftrightarrow AX = X \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_4 = x_1 \\ x_1 + x_4 = x_2 \\ x_3 = x_3 \\ -3x_1 + x_2 - 2x_4 = x_4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 + x_4 = 0 \\ x_1 - x_2 + x_4 = 0 \\ 0 = 0 \\ -3x_1 + x_2 - 3x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \end{matrix} \begin{cases} x_1 - x_2 + x_4 = 0 \\ -3x_1 + x_2 - 3x_4 = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 + 3L_2 \end{matrix} \begin{cases} x_1 - x_2 + x_4 = 0 \\ -2x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -x_4 \\ x_2 = 0 \end{cases} \\
 x = (x_1, x_2, x_3, x_4) &= (-x_4, 0, x_3, x_4) = x_3(0,0,1,0) + x_4(-1,0,0,1)
 \end{aligned}$$

On pose $c = (0,0,1,0)$ et $d = (-1,0,0,1)$, (c, d) engendrent E_1 , de plus ils ne sont pas proportionnels, donc ils forment une famille libre, c'est une base de E_1 .

4. Première méthode

$$\det(a, b, c, d) = \begin{vmatrix} -1 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix}$$

En développant par rapport à la troisième colonne

$$\det(a, b, c, d) = \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{vmatrix} -1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = \begin{matrix} L_1 + L_3 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{vmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$$

En développant par rapport à la troisième colonne

Donc (a, b, c, d) est une base de \mathbb{R}^4 .

Deuxième méthode

$$\alpha a + \beta b + \gamma c + \delta d = 0_{\mathbb{R}^4} \Leftrightarrow \begin{cases} -\alpha + \beta - \delta = 0 \\ -\alpha + \beta = 0 \\ \gamma = 0 \\ \alpha - 2\beta + \delta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -\alpha + \beta - \delta = 0 \\ \alpha = \beta \\ \gamma = 0 \\ \alpha - 2\beta + \delta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -\delta = 0 \\ \alpha = \beta \\ \gamma = 0 \\ -\beta + \delta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \delta = 0 \\ \alpha = \beta \\ \gamma = 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

(a, b, c, d) est une famille libre à 4 vecteurs dans un espace vectoriel de dimension 4, c'est une base.

5. D'après les questions précédentes on a

$$u(a) = 0_{\mathbb{R}^4}; u(b) = -b; u(c) = c \text{ et } u(d) = d$$

Donc

$$Mat_{\beta'}(u) = \begin{pmatrix} u(a) & u(b) & u(c) & u(d) \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} a \\ b \\ c \\ d \end{matrix}$$

Allez à : Exercice 53

Correction exercice 54.

1.

$$\begin{aligned}
 \det(a_1, a_2, a_3, c) &= \begin{vmatrix} C_1 & C_2 & C_3 & C_4 \\ 1 & 0 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 3 & -1 \\ 3 & 1 & 5 & -1 \\ -2 & 0 & -3 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} C_1 & C_2 & C_3 - C_1 & C_4 + C_1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & 1 & -2 & 2 \\ -2 & 0 & 1 & -2 \end{vmatrix} = \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 5 \\ -2 & 0 & -3 \end{vmatrix} \\
 &= \begin{matrix} L_1 \\ L_2 - L_1 \\ L_3 \end{matrix} \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \\ -2 & 0 & -3 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -2 & -3 \end{vmatrix} = -1
 \end{aligned}$$



$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 3 & -1 \\ 3 & 1 & 5 & -1 \\ -2 & 0 & -3 & 0 \end{pmatrix}$$

2. Les coordonnées de $u(a_1)$ dans la base β sont $\begin{pmatrix} -1 & 2 & -2 & -2 \\ -2 & 3 & -2 & -2 \\ -2 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$

Donc $u(a_1) = e_1 + 2e_2 + 3e_3 - 2e_4 = a_1$

Les coordonnées de $u(a_2)$ dans la base β sont $\begin{pmatrix} -1 & 2 & -2 & -2 \\ -2 & 3 & -2 & -2 \\ -2 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Donc $u(a_2) = e_2 + e_3 = a_2$

Les coordonnées de $u(a_3)$ dans la base β sont $\begin{pmatrix} -1 & 2 & -2 & -2 \\ -2 & 3 & -2 & -2 \\ -2 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix}$

Donc $u(a_3) = e_1 + 3e_2 + 5e_3 - 3e_4 = a_3$

Les coordonnées de $u(c)$ dans la base β sont $\begin{pmatrix} -1 & 2 & -2 & -2 \\ -2 & 3 & -2 & -2 \\ -2 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Donc $u(c) = e_1 + e_2 + e_3 = -c$

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

3. $u(a_1) = a_1 \in F$, $u(a_2) = a_2 \in F$ et $u(a_3) = a_3 \in F$, (a_1, a_2, a_3) est une base de F donc pour tout $x \in F$, $u(x) \in F$.

Pour tout $x \in F$, $v(x) = u(x) \in F$, et v est linéaire donc v est un endomorphisme de F .

$$Mat_{(a_1, a_2, a_3)}(v) = \begin{pmatrix} u(a_1) & u(a_2) & u(a_3) \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{matrix}$$

4. (a_1, a_2, a_3) est une base de F , (c) est une base de $Vect(c)$, et (a_1, a_2, a_3, c) est une base de \mathbb{R}^4 , donc

$$\mathbb{R}^4 = F \oplus Vect(c)$$

5. Par définition de la somme directe, pour tout $x \in \mathbb{R}^4$ il existe un unique $f \in F$ et un unique $g \in Vect(c)$ tel que $x = f + g$.

$$u(x) = u(f + g) = u(f) + u(g) = f - g$$

Allez à : **Exercice 54**

Correction exercice 55.

1.

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} -10-\lambda & -3 & -12 \\ 5 & -\lambda & 7 \\ 6 & 2 & 7-\lambda \end{vmatrix} &= (-10-\lambda) \begin{vmatrix} -\lambda & 7 \\ 2 & 7-\lambda \end{vmatrix} - 5 \begin{vmatrix} -3 & -12 \\ 2 & 7-\lambda \end{vmatrix} + 6 \begin{vmatrix} -3 & -12 \\ -\lambda & 7 \end{vmatrix} \\ &= (-10-\lambda)[- \lambda(7-\lambda) - 14] - 5[-3(7-\lambda) + 24] + 6(-21 - 12\lambda) \\ &= (-10-\lambda)(\lambda^2 - 7\lambda - 14) - 5(3 + 3\lambda) - 126 - 72\lambda \\ &= -10\lambda^2 + 70\lambda + 140 - \lambda^3 + 7\lambda^2 + 14\lambda - 15 - 15\lambda - 126 - 72\lambda \\ &= -\lambda^3 - 3\lambda^2 - 3\lambda - 1 = -(\lambda + 1)^3 \end{aligned}$$

Si $\lambda = -1$ alors $A - \lambda I = A + I$ n'est pas inversible.

Soit $x = (x_1, x_2, x_3)$ et $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ ses coordonnées dans la base canonique.

$$\begin{aligned} x \in \ker(u + id) &\Leftrightarrow X \in \ker(A + I) \Leftrightarrow (A + I)X = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -9 & -3 & -12 \\ 5 & 1 & 7 \\ 6 & 2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -9x_1 - 3x_2 - 12x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 0 \\ 6x_1 + 2x_2 + 8x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 0 \\ 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \end{matrix} \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow L_2 - L_1 \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 2x_1 + 3x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ x_1 = -\frac{3}{2}x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -\frac{9}{2}x_3 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ x_1 = -\frac{3}{2}x_3 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = \frac{1}{2}x_3 \\ x_1 = -\frac{3}{2}x_3 \end{cases} \end{aligned}$$

Donc $x = \left(-\frac{3}{2}x_3, \frac{1}{2}x_3, x_3\right) = \frac{x_3}{2}(-3, 1, 2)$

Donc $\ker(A + I)$ est la droite vectorielle engendrée par le vecteur colonne $\begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

2. $(u + Id)(a) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow u(a) + a = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow u(a) = -a$

3. Si on pose $X_a = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $X_b = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ où X_b sont les coordonnées de b dans la base canonique alors

$$\begin{aligned} u(b) = a - b &\Leftrightarrow AX_b = X_a - X_b \Leftrightarrow (A + I)X_b = X_a \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -9 & -3 & -12 \\ 5 & 1 & 7 \\ 6 & 2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -9x_1 - 3x_2 - 12x_3 = -3 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \\ 6x_1 + 2x_2 + 8x_3 = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 1 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \\ 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \end{matrix} \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 1 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow L_2 - L_1 \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 1 \\ 2x_1 + 3x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_1 = -\frac{3}{2}x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -\frac{9}{2}x_3 + x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_1 = -\frac{3}{2}x_3 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = \frac{1}{2}x_3 + 1 \\ x_1 = -\frac{3}{2}x_3 \end{cases} \end{aligned}$$

Si on prend $x_3 = 0$ on a pour solution $b = (0, 1, 0)$.

Si on pose $X_b = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $X_c = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ où X_c sont les coordonnées de c dans la base canonique alors

$$\begin{aligned} u(c) = b - c &\Leftrightarrow AX_c = X_b - X_c \Leftrightarrow (A + I)X_c = X_b \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -9 & -3 & -12 \\ 5 & 1 & 7 \\ 6 & 2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -9x_1 - 3x_2 - 12x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \\ 6x_1 + 2x_2 + 8x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \\ 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \end{matrix} \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow L_2 - L_1 \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 2x_1 + 3x_3 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ x_1 = -\frac{3}{2}x_3 + \frac{1}{2} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -\frac{9}{2}x_3 + \frac{3}{2} + x_2 + 4x_3 = 0 \\ x_1 = -\frac{3}{2}x_3 + \frac{1}{2} \end{cases} \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = \frac{1}{2}x_3 - \frac{3}{2} \\ x_1 = -\frac{3}{2}x_3 + \frac{1}{2} \end{cases}$$

Si on prend $x_3 = 1$ on a pour solution $c = (-1, -1, 1)$.

$$4. \det(a, b, c) = \begin{vmatrix} -3 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -3 & -1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = -1 \neq 0 \text{ donc } (a, b, c) \text{ est une base de } \mathbb{R}^3.$$

$$5. T = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$6. (T + I) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \text{ par de simple calculs on trouve que } (T + I)^3 = O.$$

$$(A + I)^3 = (PTP^{-1} + PIP^{-1})^3 = (P(T + I)P^{-1})^3 = P(T + I)^3P^{-1} = O$$

$$7. (A + I)^3 \Leftrightarrow A^3 + 3A^2 + 3A + I = O \Leftrightarrow A(-3A^2 - 3A - 3I) = I$$

$$\text{Donc } A^{-1} = -3A^2 - 3A - 3I$$

Allez à : **Exercice 55**

Correction exercice 56.

1.

$$A = \begin{pmatrix} f(e_1) & f(e_2) & f(e_3) \\ 0 & 2 & -1 \\ 2 & -5 & 4 \\ 3 & -8 & 6 \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{matrix}$$

$$2. \text{ Soient } x \in E_1, (f - id_{\mathbb{R}^3})(x) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow f(x) - x = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow f(x) = x$$

$$f(0_{\mathbb{R}^3}) = 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow 0_{\mathbb{R}^3} \in E_1$$

Soient x, x' deux vecteurs de E_1 donc $f(x) = x$ et $f(x') = x'$, soient λ, λ' deux réels

$$f(\lambda x + \lambda' x') = \lambda f(x) + \lambda' f(x') = \lambda x + \lambda' x'$$

Cela entraine que $\lambda x + \lambda' x' \in E_1$, par conséquent E_1 est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

$$\text{Soient } x \in N_{-1}, (f^2 + id_{\mathbb{R}^3})(x) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow f^2(x) + x = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow f^2(x) = -x$$

$$f(0_{\mathbb{R}^3}) = 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow f^2(0_{\mathbb{R}^3}) = f(0_{\mathbb{R}^3}) = 0_{\mathbb{R}^3} = -0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow 0_{\mathbb{R}^3} \in N_{-1}$$

Soient x, x' deux vecteurs de N_{-1} donc $f^2(x) = -x$ et $f^2(x') = -x'$, soient λ, λ' deux réels

$$f^2(\lambda x + \lambda' x') = \lambda f^2(x) + \lambda' f^2(x') = \lambda(-x) + \lambda'(-x') = -(\lambda x + \lambda' x')$$

Cela entraine que $\lambda x + \lambda' x' \in N_{-1}$, par conséquent N_{-1} est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

Remarque :

On peut aller plus vite en remarquant que $f + id_{\mathbb{R}^3}$ est une application linéaire et en invoquant le fait que le noyau d'une application linéaire un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 . Et puis pareil pour $f^2 + id_{\mathbb{R}^3}$.

3.

$$x \in E_1 \Leftrightarrow f(x) = x \Leftrightarrow AX = X \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 2 & -5 & 4 \\ 3 & -8 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x_2 - x_3 = x_1 \\ 2x_1 - 5x_2 + 4x_3 = x_2 \\ 3x_1 - 8x_2 + 6x_3 = x_3 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -x_1 + 2x_2 - x_3 = 0 \\ 2x_1 - 6x_2 + 4x_3 = 0 \\ 3x_1 - 8x_2 + 5x_3 = 0 \end{cases}$$

Maintenant on peut appliquer la méthode du pivot de Gauss (à l'étape d'avant ce n'était pas possible).

$$x \in E_1 \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{cases} -x_1 + 2x_2 - x_3 = 0 \\ 2x_1 - 6x_2 + 4x_3 = 0 \\ 3x_1 - 8x_2 + 5x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{cases} -x_1 + 2x_2 - x_3 = 0 \\ x_1 - 3x_2 + 2x_3 = 0 \\ 3x_1 - 8x_2 + 5x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \\ L_2 + L_1 \\ L_3 + 3L_1 \end{matrix} \begin{cases} -x_1 + 2x_2 - x_3 = 0 \\ -x_2 + x_3 = 0 \\ -2x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -x_1 + 2x_2 - x_3 = 0 \\ -x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_2 = x_3 \end{cases}$$

$$x = (x_3, x_3, x_3) = x_3(1, 1, 1)$$

E_1 est la droite vectoriel engendrée par le vecteur $a = (1,1,1)$, $E_1 = Vect(a)$.

$$\begin{aligned}
 x \in E_1 &\Leftrightarrow f^2(x) = -x \Leftrightarrow A^2X = -X \\
 A^2 &= \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 2 & -5 & 4 \\ 3 & -8 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 2 & -5 & 4 \\ 3 & -8 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 2 & -3 & 2 \\ 2 & -2 & 1 \end{pmatrix} \\
 \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 2 & -3 & 2 \\ 2 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} &= - \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - 2x_2 + 2x_3 = -x_1 \\ 2x_1 - 3x_2 + 2x_3 = -x_2 \\ 2x_1 - 2x_2 + x_3 = -x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 0 \\ 2x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 0 \\ 2x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow x_1 - x_2 + x_3 = 0 \Leftrightarrow x_1 = x_2 - x_3 \\
 x &= (x_2 - x_3, x_2, x_3) = x_2(1,1,0) + x_3(-1,0,1)
 \end{aligned}$$

On cherche un vecteur de N_{-1} , prenons $x_2 = 1$ et $x_3 = 0$: $b = (1,1,0) = e_1 + e_2$

$$f(b) = f(e_1 + e_2) = f(e_1) + f(e_2) = 2e_2 + 3e_3 + 2e_1 - 5e_2 - 8e_3 = 2e_1 - 3e_2 - 5e_3$$

Il faut vérifier que ce vecteur est bien dans N_{-1} , $x_1 - x_2 + x_3 = 2 - 3 + (-5) = 0$, c'est bon, $f(b) \in N_{-1}$ ensuite il faut montrer que $(b, f(b))$ est une base de N_{-1} . $\dim(N_{-1}) < 3$ or $(b, f(b))$ est une famille libre (car b et $f(b)$ ne sont pas proportionnels) dans un espace de dimension inférieur ou égale à 2, cela entraîne à la fois que $\dim(N_{-1}) \geq 2$, qu'alors $\dim(N_{-1}) = 2$ et que $(b, f(b))$ est une base de cet espace.

Il y a plusieurs méthode possible, la plus basique est de montrer que $(a, b, f(b))$ est une base de \mathbb{R}^3 , on passe, c'est trop facile. Deuxième méthode, soit $x \in E_1 \cap N_{-1}$,

$$x \in E_1 \Leftrightarrow f(x) = x \Rightarrow f(f(x)) = f(x) = x \text{ et } x \in N_{-1} \Leftrightarrow f^2(x) = -x, \text{ cela entraîne que } -x = x \Leftrightarrow x = 0_{\mathbb{R}^3}, \text{ autrement dit } E_1 \cap N_{-1} = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$$

Comme $\dim(E_1) + \dim(N_{-1}) = 1 + 2 = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$, on en déduit que $E_1 \oplus N_{-1} = \mathbb{R}^3$.

Remarque :

Sans rien faire de plus on peut en déduire que β' est une base.

- Il faut d'abord calculer $f(a), f(b)$ et $f(f(b))$ dans la base $(a, b, f(b))$

$$f(a) = a \text{ car } a \in E_1.$$

$$f(b) = f(b) \text{ ça c'est sûr ! et } f(f(b)) = f^2(b) = -b$$

On en déduit la matrice de f dans la base $(a, b, f(b))$

$$\begin{matrix} f(a) & f(b) & f^2(b) \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} & \begin{matrix} a \\ b \\ f(b) \end{matrix} \end{matrix}$$

- Il faut calculer $f^2(a), f^2(b)$ et $f^2(f(b))$ dans la base $(a, b, f(b))$

$$f^2(a) = f(f(a)) = f(a) = a$$

$$f^2(b) = -b$$

$$f^2(f(b)) = f^3(b) = f(f^2(b)) = f(-b) = -f(b)$$

Donc la matrice est

$$\begin{matrix} f^2(a) & f^2(b) & f^3(b) \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} & \begin{matrix} a \\ b \\ f(b) \end{matrix} \end{matrix}$$

Autre méthode la matrice de f^2 est la matrice de f au carré

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Allez à : **Exercice 56**

Correction exercice 57.

1. On appelle X_{e_2} les coordonnées de e_2 dans la base canonique

Les coordonnées de $u(e_2)$ dans la base canonique sont

$$AX_{e_2} = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & -2 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Les coordonnées de $u^2(e_2)$ dans la base canonique sont

$$\begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & -2 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Les coordonnées de $u^3(e_2)$ dans la base canonique sont

$$\begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & -2 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Montrons que $(e_2, u(e_2), u^2(e_2), u^3(e_2))$ est libre

$$\begin{aligned} \alpha e_2 + \beta u(e_2) + \gamma u^2(e_2) + \delta u^3(e_2) = 0_{\mathbb{R}^4} &\Leftrightarrow \alpha \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -2\beta - 4\gamma - 2\delta = 0 \\ \alpha + \beta + \gamma + \delta = 0 \\ 4\gamma = 0 \\ -\beta - 2\gamma + \delta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -2\beta - 2\delta = 0 \\ \alpha + \beta + \delta = 0 \\ \gamma = 0 \\ -\beta + \delta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \beta + \delta = 0 \\ \alpha + \beta + \delta = 0 \\ \gamma = 0 \\ -\beta + \delta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \beta + \delta = 0 \\ \alpha = 0 \\ \gamma = 0 \\ -\beta + \delta = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \\ \delta = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

$(e_2, u(e_2), u^2(e_2), u^3(e_2))$ est une famille libre à 4 vecteurs dans un espace de dimension 4, c'est une base.

2.

Les coordonnées de $u^4(e_2)$ dans la base canonique sont

$$\begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & -2 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 \\ 1 \\ 8 \\ -4 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Donc $u^4(e_2) = -e_2 + 2u^2(e_2)$

$$C = \begin{pmatrix} u(e_2) & u^2(e_2) & u^3(e_2) & u^4(e_2) \\ \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} & \begin{matrix} e_2 \\ u(e_2) \\ u^2(e_2) \\ u^3(e_2) \end{matrix} \end{pmatrix}$$

3. On cherche les vecteurs $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ tels que $u(x) = x$

$$u(x) = x \Leftrightarrow AX = X \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & -2 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 - 2x_2 + x_3 - 2x_4 = x_1 \\ x_2 = x_2 \\ -3x_1 - 2x_3 + 2x_4 = x_3 \\ x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = x_4 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} L_1 \begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \\ -3x_1 - 3x_3 + 2x_4 = 0 \\ x_1 - x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \end{cases} \\ L_2 \begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \\ -6x_2 - 4x_4 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} L_1 \begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \\ -3x_1 - 3x_3 + 2x_4 = 0 \\ x_1 - x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \end{cases} \\ L_2 + 3L_1 \begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \\ -6x_2 - 4x_4 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \\ L_3 - L_1 \begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \\ -6x_2 - 4x_4 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = 0 \\ x_4 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_3 = -x_1 \\ x_4 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases}$$

$$x = (x_1, 0, -x_1, 0) = x_1(1, 0, -1, 0)$$

4. Les coordonnées de $u(b)$ dans la base canonique sont

$$AX_b = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & -2 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = X_a + X_b$$

Les coordonnées de $u(c)$ dans la base canonique sont

$$AX_c = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & -2 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = -X_c$$

Donc $u(c) = -c$

5. On cherche les vecteurs $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ tels que $u(x) = c - x$

$$u(x) = c - x \Leftrightarrow AX = X_c - X \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & -2 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 - 2x_2 + x_3 - 2x_4 = 1 - x_1 \\ x_2 = -x_2 \\ -3x_1 - 2x_3 + 2x_4 = -1 - x_3 \\ x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 1 - x_4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 - 2x_2 + x_3 - 2x_4 = 1 \\ 2x_2 = 0 \\ -3x_1 - x_3 + 2x_4 = -1 \\ x_1 - x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_3 - 2x_4 = 1 \\ x_2 = 0 \\ -3x_1 - x_3 + 2x_4 = -1 \\ x_1 + x_3 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = 0 \\ -3x_1 - x_3 + 2x_4 = -1 \\ x_1 = 1 - x_3 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = 0 \\ -3(1 - x_3) - x_3 + 2x_4 = -1 \\ x_1 = 1 - x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = 0 \\ 2x_4 = 2 - 2x_3 \\ x_1 = 1 - x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = 0 \\ x_4 = 1 - x_3 \\ x_1 = 1 - x_3 \end{cases}$$

Prenons $x_3 = 0$ par exemple, alors $d = (1, 0, 0, 1)$

6. On peut montrer que la famille β'' est libre et rappeler qu'elle a 4 vecteurs dans un espace de dimension 4 ou alors calculer le déterminant

$$\det(a, b, c, d) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$

On développe par rapport à la seconde ligne

$$\det(a, b, c, d) = +(-1) \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$

Puis par rapport à la première ligne

$$\det(a, b, c, d) = - \left(\begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} -1 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \right) = -(-1 - 0) = 1 \neq 0$$

Donc β'' est une base.

7.

$$T = \begin{pmatrix} u(a) & u(b) & u(c) & u(d) \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} a \\ b \\ c \\ d \end{matrix}$$

8. On pose

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & -2 & -4 & -2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

La matrice de passage de β à β' , on a $A = QCQ^{-1}$

Et

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

La matrice de passage de β à β'' , on a $A = PTP^{-1}$

Donc

$$QCQ^{-1} = PTP^{-1}$$

Ce qui équivaut à

$$C = Q^{-1}PTP^{-1}Q = (P^{-1}Q)^{-1}T(P^{-1}Q)$$

Ce qui montre que C et T sont semblables.

Allez à : **Exercice 57**

Correction exercice 58.

- Si $\in \mathbb{R}_2[X]$, $d^\circ(X+1)P' \leq 1+2-1=2$ donc f est bien une application de $\mathbb{R}_2[X]$ dans $\mathbb{R}_2[X]$.
 $f(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2) = (X+1)(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2)' = (X+1)(\lambda_1 P_1' + \lambda_2 P_2') = \lambda_1(X+1)P_1' + \lambda_2(X+1)P_2' = \lambda_1 f(P_1) + \lambda_2 f(P_2)$
donc f est linéaire, c'est même un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$.

2.

$$\begin{aligned} f(1) &= (X+1) \times 0 = 0 = 0 \times 1 + 0 \times X + 0 \times X^2 \\ f(X) &= (X+1) \times 1 = 0 = 1 \times 1 + 1 \times X + 0 \times X^2 \\ f(X^2) &= (X+1) \times 2X = 0 = 0 \times 1 + 2 \times X + 2 \times X^2 \end{aligned}$$

$$\text{Donc } A = \begin{pmatrix} f(1) & f(X) & f(X^2) \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ X \\ X^2 \end{matrix}$$

- $\alpha + \beta(X+1) + \gamma(X+1)^2 = 0 \Leftrightarrow \gamma X^2 + (\beta + 2\gamma)X + \alpha + \beta + \gamma = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} \gamma = 0 \\ \beta + 2\gamma = 0 \\ \alpha + \beta + \gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases}$

Donc B' est une famille libre de trois vecteurs dans un espace de dimension 3 ($\dim \mathbb{R}_2[X] = 3$), c'est une base de $\mathbb{R}_2[X]$.

4.

$$\begin{aligned} f(1) &= (X+1) \times 0 = 0 = 0 \times 1 + 0 \times X + 0 \times X^2 \\ f(X+1) &= (X+1) \times 1 = 0 = 0 \times 1 + 1 \times (X+1) + 0 \times (X+1)^2 \\ f((X+1)^2) &= (X+1) \times 2(X+1) = 0 = 0 \times 1 + 0 \times (X+1) + 2 \times (X+1)^2 \end{aligned}$$

Donc

$$B = \begin{pmatrix} f(1) & f(X+1) & f((X+1)^2) \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ X+1 \\ (X+1)^2 \end{matrix}$$

$$A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$A^3 = AA^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 6 \\ 0 & 1 & 14 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$

Si $k > 0$

$$B^k = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2^k \end{pmatrix}$$

Et $B^0 = I$

6.

La première colonne de la matrice A est nulle, donc le rang de A est inférieur ou égal à 2, les deux suivantes ne sont pas proportionnelles, donc le rang de A est au moins 2.

$$rg(A) = rg(f) = 2$$

7.

$Im(f)$ est engendré par $f(X) = 1 + X$ et $f(X^2) = 2X + 2X^2$, cette famille constitue une base de $Im(f)$.

8.

D'après le théorème du rang, la dimension du noyau de f est 1, car

$$\dim(\ker(f)) + \dim(Im(f)) = \dim \mathbb{R}_2[X] = 3$$

Or $f(1) = 0$, donc le noyau de f est la droite vectorielle engendrée par le « vecteur » 1. (C'est-à-dire le polynôme constant égale à 1).

Allez à : [Exercice 58](#)

Correction exercice 59.

1.

$$\begin{aligned} u(\alpha P + \beta Q) &= \alpha P + \beta Q + (1 - X)(\alpha P + \beta Q)' = \alpha P + \beta Q + (1 - X)(\alpha P' + \beta Q') \\ &= \alpha(P + (1 - X)P') + \beta(Q + (1 - X)Q') = \alpha u(P) + \beta u(Q) \end{aligned}$$

Donc u est une application linéaire

$$d^\circ P \leq 2 \Rightarrow d^\circ u(P) \leq 2$$

Elle va de $\mathbb{R}_2[X]$ dans $\mathbb{R}_2[X]$ il s'agit d'un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$.

2.

$$\begin{aligned} u(1) &= 1 + (1 - X) \times 0 = 1 \\ u(X) &= X + (1 - X) \times 1 = 1 \\ u(X^2) &= X^2 + (1 - X) \times 2X = 2X - X^2 \\ A &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

3. $P \in \ker(u)$

$$\begin{aligned} u(P) = 0 &\Leftrightarrow u(aX^2 + bX + c) = au(X^2) + bu(X) + cu(1) = a(2X - X^2) + b + c = 0 \\ &\Leftrightarrow -aX^2 + 2aX + b + c = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ c = -b \end{cases} \\ P &= bX - b = b(X - 1) \end{aligned}$$

Donc $\ker(u)$ est la droite vectorielle engendrée par le polynôme $X - 1$.

$$Im(u) = Vect(u(1), u(X), u(X^2)) = Vect(1, 1, 2X - X^2) = Vect(1, 2X - X^2)$$

Ces deux polynômes ne sont pas proportionnels ils forment donc une famille libre (et génératrice) de $Im(u)$ donc une base de $Im(u)$.

Allez à : [Exercice 59](#)

the part

2.

6.

70

$$\begin{aligned} f(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2) &= (\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2) - (X - 2)(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2)' = \lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2 - (X - 2)(\lambda_1 P_1' + \lambda_2 P_2') \\ &= \lambda_1 (P_1 - (X - 2)P_1') + \lambda_2 (P_2 - (X - 2)P_2') = \lambda_1 f(P_1) + \lambda_2 f(P_2) \end{aligned}$$

Donc f est linéaire.

2. f est un endomorphisme si l'image de $\mathbb{R}_2[X]$ par f est $\mathbb{R}_2[X]$, autrement dit il faut que l'image d'un polynôme de degré inférieur ou égal à 2 soit un polynôme de degré inférieur ou égal à 2.

Première méthode

$$\begin{aligned} f(aX^2 + bX + c) &= aX^2 + bX + c - (X - 2)(2aX + b) \\ &= aX^2 + bX + c - (2aX^2 + bX - 4aX - 2b) = -aX^2 + 4aX + c - 2b \end{aligned}$$

C'est bon, f est un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$ (parce qu'il est clair que f est linéaire d'après la première question).

Deuxième méthode

$$d^\circ P \leq 2 \Rightarrow d^\circ P' \leq 1$$

Donc

$$d^\circ (X - 2)P' \leq 1 + 1 = 2$$

Par conséquent

$$d^\circ f(P) \leq 2$$

Troisième méthode

Comme $f(aX^2 + bX + c) = af(X^2) + bf(X) + cf(1)$, il suffit de vérifier que $d^\circ f(X^2) \leq 2$, $d^\circ f(X) \leq 2$ et que $d^\circ f(1) \leq 2$, ce qui est le cas car

$$\begin{aligned} f(X^2) &= X^2 - (X - 2) \times 2X = -X^2 + 4X; \\ f(X) &= X - (X - 2) \times 1 = 2; \\ f(1) &= 1 - (X - 2) \times 0 = 1 \end{aligned}$$

3.

$$\begin{aligned} P \in \ker(f) &\Leftrightarrow f(P) = 0 \Leftrightarrow -aX^2 + 4aX + c - 2b = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} -a = 0 \\ 4a = 0 \\ c - 2b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ c = 2b \end{cases} \\ P &= bX + 2b = b(X + 2) \end{aligned}$$

Les polynômes de $\ker(f)$ sont proportionnels au polynômes $X + 2$, il s'agit d'une droite vectorielle dont une base est le polynôme $X + 2$.

D'après le théorème du rang

$$\begin{aligned} \dim(\ker(f)) + \dim(\operatorname{Im}(f)) &= \dim(\mathbb{R}_2[X]) \Leftrightarrow 1 + \dim(\operatorname{Im}(f)) = 3 \Leftrightarrow \dim(\operatorname{Im}(f)) = 2 \\ f(X^2) &= -X^2 + 4X; f(X) = 2 \end{aligned}$$

Ces deux polynômes ne sont pas proportionnels, ils forment une famille libre de $\operatorname{Im}(f)$ qui est de dimension 2, c'est une base de $\operatorname{Im}(f)$.

Remarque :

$f(1) = 1$ est proportionnel au vecteur (polynôme) $f(X) = 2$.

4.

$$f(X^2) = 4X - X^2; f(X) = 2; f(1) = 1$$

Par conséquent

$$A = \operatorname{Mat}_{(1,X,X^2)}(f) = \begin{pmatrix} f(1) & f(X) & f(X^2) \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ X \\ X^2 \end{pmatrix}$$

5.

$$\begin{aligned} \alpha \times 1 + \beta(X - 2) + \gamma(X - 2)^2 &= 0 \Leftrightarrow \alpha + \beta X - 2\beta + \gamma X^2 - 4\gamma X + 4\gamma = 0 \\ &\Leftrightarrow \gamma X^2 + (\beta - 4\gamma)X + \alpha - 2\beta + 4\gamma = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} \gamma = 0 \\ \beta - 4\gamma = 0 \\ \alpha - 2\beta + 4\gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \gamma = 0 \\ \beta = 0 \\ \alpha = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

β' est une famille libre à trois vecteurs dans un espace de dimension 3, c'est une base.

6.

$$P = \begin{pmatrix} 1 & X-2 & (X-2)^2 \\ 1 & -2 & 4 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ X \\ X^2 \end{matrix}$$

$$PX = Y \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 4 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - 2x_2 + 4x_3 = y_1 \\ x_2 - 4x_3 = y_2 \\ x_3 = y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 2x_2 - 4x_3 + y_1 \\ x_2 = 4x_3 + y_2 \\ x_3 = y_3 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 2(y_2 + 4y_3) - 4y_3 + y_1 \\ x_2 = y_2 + 4y_3 \\ x_3 = y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = y_1 + 2y_2 + 4y_3 \\ x_2 = y_2 + 4y_3 \\ x_3 = y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Remarque :

On rappelle que P^{-1} est la matrice de passage de β' à β , cela signifie que

$$\begin{aligned} 1 &= 1 \\ X &= 2 \times 1 + 1 \times (X - 2) \\ X^2 &= 4 \times 1 + 4 \times (X - 2) + 1 \times (X - 2)^2 \end{aligned}$$

7.

$$\begin{aligned} f(1) &= 1 \\ f(X - 2) &= X - 2 - (X - 2) \times 1 = 0 \\ f((X - 2)^2) &= (X - 2)^2 - (X - 2) \times 2(X - 2) = -(X - 2)^2 \end{aligned}$$

Donc

$$D = \text{Mat}_{\beta'}(f) = \begin{pmatrix} f(1) & f(X - 2) & f((X - 2)^2) \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ X - 2 \\ (X - 2)^2 \end{matrix}$$

Deuxième méthode

On calcule

$$\begin{aligned} D &= P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 4 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On trouve bien sûr le même résultat (cela fait partie du cours).

Allez à : **Exercice 61**

Correction exercice 62.

1. Soient P_1 et P_2 deux polynômes de $\mathbb{R}_2[X]$ et soient λ_1 et λ_2 deux réels.

$$\begin{aligned} u(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2) &= 2X(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2) - X^2(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2)' = 2X(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2) - X^2(\lambda_1 P_1' + \lambda_2 P_2') \\ &= \lambda_1(2XP_1 - X^2 P_1') + \lambda_2(2XP_2 - X^2 P_2') = \lambda_1 u(P_1) + \lambda_2 u(P_2) \end{aligned}$$

Donc u est linéaire.

Soit $P = aX^2 + bX + c \in \mathbb{R}_2[X]$, $P' = 2aX + b$

$$\begin{aligned} u(P) &= 2X(aX^2 + bX + c) - X^2(2aX + b) = 2aX^3 + 2bX^2 + 2cX - 2aX^3 - bX^2 = bX^2 + 2cX \\ &\in \mathbb{R}_2[X] \end{aligned}$$

Donc u est un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$.

2. $u(1) = 2X$, $u(X) = 2X^2 - X^2 = X^2$ et $u(X^2) = 2X^3 - 2X^3 = 0$

Par conséquent

$$A = \begin{pmatrix} u(1) & u(X) & u(X^2) \\ 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ X \\ X^2 \end{matrix}$$

3. Soit $P = aX^2 + bX + c \in \ker(u)$,

$$u(P) = bX^2 + 2cX = 0 \Leftrightarrow b = c = 0$$

Donc $P = aX^2$, une base de $\ker(u)$ est X^2 et $\dim(\ker(u)) = 1$.

4.

$Im(u) = Vect(u(1), u(X), u(X^2)) = Vect(2X, X^2, 0) = Vect(2X, X^2) = Vect(X, X^2)$
 (X, X^2) est une sous-famille d'une famille libre, c'est une famille libre et génératrice de $Im(u)$ c'est une base de $Im(u)$ et $\dim(Im(u)) = 2$

Allez à : [Exercice 62](#)

Correction exercice 63.

1.

$$\begin{aligned} u(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2) &= \lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2 + (1-X)(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2)' + 2(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2)'' \\ &= \lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2 + (1-X)(\lambda_1 P_1' + \lambda_2 P_2') + 2(\lambda_1 P_1'' + \lambda_2 P_2'') \\ &= \lambda_1 (P_1 + (1-X)P_1' + 2P_1'') + \lambda_2 (P_2 + (1-X)P_2' + 2P_2'') = \lambda_1 u(P_1) + \lambda_2 u(P_2) \end{aligned}$$

u est une application linéaire.

2. Il est clair que le degré de $u(P) = P + (1-X)P' + 2P''$ est un polynôme de degré inférieur ou égal à 2 lorsque P est un polynôme de degré inférieur ou égal à 2. Par conséquent u est un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$.

3.

$$\begin{aligned} u(1) &= 1 \\ u(X) &= X + (1-X) \times 1 = 1 \\ u(X^2) &= X^2 + (1-X) \times 2X + 2 \times 2 = 4 + 2X - X^2 \\ A &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

4.

$$\begin{aligned} \alpha(1-X) + \beta \times 1 + \gamma(1+2X-X^2) &= 0 \Leftrightarrow -\gamma X^2 + (-\alpha + 2\gamma)X + \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ \Leftrightarrow \begin{cases} -\gamma = 0 \\ -\alpha + 2\gamma = 0 \\ \alpha + \beta + \gamma = 0 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Cette famille est libre, elle a trois vecteurs dans un espace de dimension 3, c'est une base de $\mathbb{R}_2[X]$.

5.

$$\begin{aligned} u(1-X) &= 1-X + (1-X) \times (-1) = 0 \\ u(1) &= 1 \\ u(1+2X-X^2) &= 1+2X-X^2 + (1-X) \times (2-2X) + 2 \times (-2) = -1-2X+X^2 \\ &= -(1+2X-X^2) \end{aligned}$$

Donc

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Allez à : [Exercice 63](#)

Correction exercice 64.

1. Soit λ et μ deux réels et P et Q deux polynômes

$$\begin{aligned}
 u(\lambda P + \mu Q) &= \frac{1}{2}(1 - X^2)(\lambda P + \mu Q)'' + X(\lambda P + \mu Q)' - (\lambda P + \mu Q) \\
 &= \frac{1}{2}(1 - X^2)(\lambda P'' + \mu Q'') + X(\lambda P' + \mu Q') - (\lambda P + \mu Q) \\
 &= \lambda \left(\frac{1}{2}(1 - X^2)P'' + XP' - P \right) + \mu \left(\frac{1}{2}(1 - X^2)Q'' + XQ' - Q \right) = \lambda u(P) + \mu u(Q)
 \end{aligned}$$

Donc u est linéaire
 Pour $P \in \mathbb{R}_2[X]$

$$\begin{aligned}
 d^\circ P'' \leq 0 &\Rightarrow d^\circ(1 - X^2)P'' \leq 2 \\
 d^\circ P' \leq 1 &\Rightarrow d^\circ XP'' \leq 2
 \end{aligned}$$

Donc

$$d^\circ u(P) \leq 2$$

Ce qui montre que $P \in \mathbb{R}_2[X]$ entraine que $u(P) \in \mathbb{R}_2[X]$. Donc u est un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$.

2. Soit $P = aX^2 + bX + c$

$$P \in \ker(u) \Leftrightarrow u(P) = 0 \Leftrightarrow \frac{1}{2}(1 - X^2)2a + X(2aX + b) - (aX^2 + bX + c) = 0 \Leftrightarrow a - c = 0$$

Donc $P = aX^2 + bX + a = a(X^2 + 1) + bX$

La famille $(X^2 + 1, X)$ est une famille de deux vecteurs non proportionnels, donc libre, qui engendre $\ker(u)$ donc c'est une base de $\ker(u)$

3. D'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(u)) + \dim(\operatorname{Im}(u)) = \dim(\mathbb{R}_2[X])$$

Donc $\dim(\operatorname{Im}(u)) = 1$

$$u(1) = -1$$

Donc $\operatorname{Im}(u)$ est la droite engendrée par le polynôme constant $P_3 = 1$ (ou -1 c'est pareil)

4.

$$\alpha(X^2 + 1) + \beta X + \gamma = 0 \Leftrightarrow \alpha X^2 + \beta X + \alpha + \gamma = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \alpha + \gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases}$$

Ce qui montre que (P_1, P_2, P_3) est une famille libre à trois vecteurs dans un espace vectoriel de dimension 3, il s'agit donc d'une base de $\mathbb{R}_2[X]$

5. On a $u(P_1) = 0, u(P_2) = 0$ et $u(P_3) = -1$ donc

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Allez à : **Exercice 64**

Correction exercice 65.

1. Soient P_1 et P_2 deux polynômes de $\mathbb{R}_2[X]$ et λ_1 et λ_2 deux réels.

$$\begin{aligned}
 f(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2)(X) &= (\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2)(X + 1) - (\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2)(X) \\
 &= \lambda_1 P_1(X + 1) + \lambda_2 P_2(X + 1) - (\lambda_1 P_1(X + 1) + \lambda_2 P_2(X + 1)) \\
 &= \lambda_1 (P_1(X + 1) - P_1(X)) + \lambda_2 (P_2(X + 1) - P_2(X)) = \lambda_1 f(P_1)(X) + \lambda_2 f(P_2)(X)
 \end{aligned}$$

Ce qui entraine que :

$$f(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2) = \lambda_1 f(P_1)(X) + \lambda_2 f(P_2)$$

2. f est linéaire.

$$\begin{aligned}
 f(1)(X) &= 1 - 1 = 0 \\
 f(X)(X) &= (X + 1) - X = 1 \\
 f(X^2) &= (X + 1)^2 - X^2 = 1 + 2X
 \end{aligned}$$

Donc

$$A = \begin{pmatrix} f(1) & f(X) & f(X^2) \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ X \\ X^2 \end{matrix}$$

$$\alpha \times 1 + \beta \times (X - 1) + \gamma \times (X - 1)(X - 2) = 0 \Leftrightarrow \gamma X^2 + (\beta - 3\gamma)X + (\alpha - \beta + 2\gamma) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \gamma = 0 \\ \beta - 3\gamma = 0 \\ \alpha - \beta + 2\gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \gamma = 0 \\ \beta = 0 \\ \alpha = 0 \end{cases}$$

\mathcal{B}' est une famille libre à trois vecteurs dans un espace de dimension 3 c'est une base de $\mathbb{R}_2[X]$.

4.

$$f(1)(X) = 0, f(X - 1)(X) = (X - 1 + 1) - (X - 1) = 1 \text{ et}$$

$$f((X - 1)(X - 2))(X) = (X - 1 + 1)(X - 2 + 1) - (X - 1)(X - 2) = X(X - 1) - (X - 1)(X - 2) \\ = (X - 1)(X - (X - 2)) = 2(X - 1)$$

Donc

$$B = \begin{pmatrix} f(1) & f(X - 1) & f((X - 1)(X - 2)) \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ X - 1 \\ (X - 1)(X - 2) \end{matrix}$$

Allez à : **Exercice 65**

Correction exercice 66.

1. Soient $P_1, P_2 \in \mathbb{R}_3[X]$, $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$

$$g(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2) = ((\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2)(1), (\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2)(-1)) \\ = (\lambda_1 P_1(1) + \lambda_2 P_2(1), \lambda_1 P_1(-1) + \lambda_2 P_2(-1)) \\ = \lambda_1 (P_1(1), P_1(-1)) + \lambda_2 (P_2(1), P_2(-1)) = \lambda_1 g(P_1) + \lambda_2 g(P_2)$$

Donc h est linéaire.

2. Soit $P \in \ker(g)$, $(P(-1), P(1)) = (0, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} P(-1) = 0 \\ P(1) = 0 \end{cases}$

Un polynôme de degré inférieur ou égal à 3 qui s'annule en -1 et en 1 est de la forme

$$P = (aX + b)(X + 1)(X - 1) = aX(X^2 - 1) + b(X^2 - 1)$$

$(X(X^2 - 1), X^2 - 1)$ forme une famille libre (car les polynômes ne sont pas proportionnels) qui engendre $\ker(g)$, c'est une base de $\ker(g)$.

Une base \mathbb{R}^3 est $(1, X, X^2, X^3)$

$$g(1) = (1, 1); g(X) = (-1, 1); g(X^2) = (1, 1); g(X^3) = (-1, 1)$$

L'image de g est engendré par $(1, 1)$ et $(-1, 1)$ (ces vecteurs ne sont pas proportionnels) ils forment donc une famille libre, bref c'est une base de $\mathcal{Im}(g)$, comme $\mathcal{Im}(g) \subset \mathbb{R}^2$ et qu'ils ont la même dimension, on en déduit que $\mathcal{Im}(g) = \mathbb{R}^2$.

3. La linéarité de h est évidente (voir 1°)).

Soit $P = aX + b \in \mathbb{R}_1[X]$ un vecteur de $\ker(h)$,

$$\begin{cases} P(-1) = 0 \\ P(1) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -a + b = 0 \\ a + b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow a = b = 0$$

Le noyau de h est réduit au vecteur nul, de plus d'après le théorème du rang

$$\dim(\ker(h)) + \dim(\mathcal{Im}(h)) = \dim(\mathbb{R}_1[X]) \Leftrightarrow \dim(\mathcal{Im}(h)) = 2$$

Donc $\mathcal{Im}(h) = \mathbb{R}_1[X]$, autrement dit h est surjective, finalement h est bijective.

Allez à : **Exercice 66**

Correction exercice 67.

76

Soient $A \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$ et $B \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$ et soient λ et μ deux réels.

La matrice nulle O vérifie ${}^tO = O$

$${}^t(\lambda A + \mu B) = \lambda {}^tA + \mu {}^tB = \lambda A + \mu B = \lambda A + \mu B$$

Donc $\mathcal{S}_n(\mathbb{R})$ est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

$$2. \quad {}^t\left(\frac{A+{}^tA}{2}\right) = \frac{1}{2}({}^tA + {}^t({}^tA)) = \frac{1}{2}({}^tA + A) \text{ donc } \frac{A+{}^tA}{2} \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$$

$${}^t\left(\frac{A-{}^tA}{2}\right) = \frac{1}{2}({}^tA - {}^t({}^tA)) = \frac{1}{2}({}^tA - A) = -\frac{1}{2}(A - {}^tA) \text{ donc } \frac{A-{}^tA}{2} \in \mathcal{A}_n(\mathbb{R})$$

3. Pour toute matrice A :

$$A = \frac{1}{2}(A + {}^tA) + \frac{1}{2}(A - {}^tA)$$

Donc $\mathcal{A}_n(\mathbb{R}) + \mathcal{S}_n(\mathbb{R}) = \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

4. Soit $A \in \mathcal{A}_n(\mathbb{R}) \cap \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$, ${}^tA = -A$ et ${}^tA = A$ donc $A = -A$ d'où $A = O$.

$\mathcal{A}_n(\mathbb{R}) \cap \mathcal{S}_n(\mathbb{R}) = \{O\}$ et $\mathcal{A}_n(\mathbb{R}) + \mathcal{S}_n(\mathbb{R}) = \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ entraîne que $\mathcal{A}_n(\mathbb{R}) \oplus \mathcal{S}_n(\mathbb{R}) = \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

5.

$$A_s = \frac{1}{2}(A + {}^tA) = \frac{1}{2}\left(\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 & \frac{5}{2} \\ \frac{5}{2} & 4 \end{pmatrix}$$

$$A_a = \frac{1}{2}(A - {}^tA) = \frac{1}{2}\left(\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

A est la somme de $A_s \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$ et de $A_a \in \mathcal{A}_n(\mathbb{R})$.

Allez à : Exercice 68

Correction exercice 69.

$$1. \quad \dim(\mathcal{M}_2(\mathbb{R})) = 2 \times 2 = 4$$

$$2. \quad \text{Soit } A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \in \ker(\phi)$$

$$\phi(A) = O \Leftrightarrow A - {}^tA = O \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow b = c$$

Donc

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

La famille de matrices

$$\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) \text{ engendre } \ker(\phi) \text{ et}$$

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \beta & \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \alpha = \beta = \gamma = 0$$

Montre que cette famille est libre, elle forme donc une base de $\ker(\phi)$ et $\dim(\ker(\phi)) = 3$

$$3. \quad \text{Soit } A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$$

$$\phi(A) = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & c-b \\ b-c & 0 \end{pmatrix} = (b-c) \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Par conséquent l'image de ϕ est la droite engendrée par la matrice $J = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

$\text{Im}(\phi)$ étant une droite, toute matrice de cette image est proportionnelle à J .

Allez à : Exercice 69

Correction exercice 70.

1.



$$2. \quad \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ b+c & a+c & a+b \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ a & b-a & c-a \\ b+c & a-b & a-c \end{vmatrix} = (b-a)(c-a) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ a & 1 & 1 \\ b+c & -1 & -1 \end{vmatrix} = 0$$

a)

$$\begin{vmatrix} L_1 & L_2 & L_3 \\ 1 & 1 & 1 \\ b & c & d \\ b^2 & c^2 & d^2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} L_1 & L_2 - L_1 & L_3 - L_1 \\ 1 & 0 & 0 \\ b & c-b & d-b \\ b^2 & c^2-b^2 & d^2-b^2 \end{vmatrix} = (c-b)(d-b) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ b & 1 & 1 \\ b^2 & c+b & d+b \end{vmatrix} \\ = (c-b)(d-b)(d-c)$$

b)

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ a & b & c & d \\ a^2 & b^2 & c^2 & d^2 \\ a^3 & b^3 & c^3 & d^3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ a & b-a & c-a & d-a \\ a^2 & b^2-a^2 & c^2-a^2 & d^2-a^2 \\ a^3 & b^3-a^3 & c^3-a^3 & d^3-a^3 \end{vmatrix} \\ = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ a & b-a & c-a & d-a \\ a^2 & (b-a)(b+a) & (c-a)(c+a) & (d-a)(d+a) \\ a^3 & (b-a)(b^2+ba+a^2) & (c-a)(c^2+ac+a^2) & (d-a)(d^2+da+a^2) \end{vmatrix} \\ = (b-a)(c-a)(d-a) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ a & 1 & 1 & 1 \\ a^2 & b+a & c+a & d+a \\ a^3 & b^2+ba+a^2 & c^2+ac+a^2 & d^2+da+a^2 \end{vmatrix} \\ = (b-a)(c-a)(d-a) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ b+a & c+a & d+a & 1 \\ b^2+ba+a^2 & c^2+ac+a^2 & d^2+da+a^2 & 1 \end{vmatrix} \\ = (b-a)(c-a)(d-a) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ b & c & d \\ b^2+ba & c^2+ac & d^2+da \end{vmatrix} \begin{matrix} L_2 - aL_1 \\ L_3 - a^2L_1 \end{matrix} \\ = (b-a)(c-a)(d-a) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ b & c & d \\ b^2 & c^2 & d^2 \end{vmatrix} \begin{matrix} L_3 - aL_2 \end{matrix} \\ = (b-a)(c-a)(d-a)(c-b)(d-b)(d-c)$$

Allez à : **Exercice 70**

Correction exercice 71.

1.

$$\begin{vmatrix} C_1 & C_2 & C_3 & C_4 \\ a & a & a & a \\ a & b & b & b \\ a & b & c & c \\ a & b & c & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} C_1 & C_2 - C_1 & C_3 - C_1 & C_4 - C_1 \\ a & 0 & 0 & 0 \\ a & b-a & b-a & b-a \\ a & b-a & c-a & c-a \\ a & b-a & c-a & d-a \end{vmatrix} = a \begin{vmatrix} b-a & b-a & b-a \\ b-a & c-a & c-a \\ b-a & c-a & d-a \end{vmatrix} \\ = a(b-a) \begin{vmatrix} C_1 & C_2 & C_3 \\ 1 & 1 & 1 \\ b-a & c-a & c-a \\ b-a & c-a & d-a \end{vmatrix} = a(b-a) \begin{vmatrix} C_1 & C_2 - C_2 & C_3 - C_1 \\ 1 & 0 & 0 \\ b-a & c-b & c-b \\ b-a & c-b & d-b \end{vmatrix} \\ = a(b-a) \begin{vmatrix} c-b & c-b \\ c-b & d-b \end{vmatrix} = a(b-a)(c-b) \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ c-b & d-b \end{vmatrix} \\ = a(b-a)(c-b)(d-c)$$



$$2. \Delta = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ \text{ou} \\ a = b \\ \text{ou} \\ b = c \\ \text{ou} \\ c = d \end{cases}$$

Allez à : **Exercice 71**

Correction exercice 72.

Première partie

1.

Soit $x = (x_1, x_2, x_3)$ et $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} x \in \ker(u) &\Leftrightarrow AX = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 - 2x_3 = 0 \\ -x_1 + x_2 + 2x_3 = 0 \\ x_1 - x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 - 2x_3 = 0 \\ x_1 = x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = -x_3 \\ x_1 = x_3 \end{cases} \\ &x = (x_3, -x_3, x_3) = x_3(1, -1, 1) \end{aligned}$$

On pose $a = (1, -1, 1)$ et alors $\ker(u) = \text{Vect}(a)$

2. On pose $X_b = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$, $X_a = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} u(b) = a &\Leftrightarrow AX_b = X_a \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 - 2x_3 = 1 \\ -x_1 + x_2 + 2x_3 = -1 \\ x_1 - x_3 = 1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 - 2x_3 = 1 \\ x_1 = 1 + x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = -x_3 \\ x_1 = x_3 + 1 \end{cases} \end{aligned}$$

On prend, par exemple $x_3 = 0$ alors $b = (1, 0, 0)$

3. Soient $x \in E_1$, $x' \in E_1$ et λ et λ' deux réels

$$u(\lambda x + \lambda' x') = \lambda u(x) + \lambda' u(x') = \lambda x + \lambda' x'$$

Donc

$$\begin{aligned} \lambda x + \lambda' x' &\in E_1 \\ u(0_{\mathbb{R}^3}) &= 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow 0_{\mathbb{R}^3} \in E_1 \end{aligned}$$

Donc E_1 est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

$$\begin{aligned} x \in E_1 &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 - 2x_3 = x_1 \\ -x_1 + x_2 + 2x_3 = x_2 \\ x_1 - x_3 = x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -x_2 - 2x_3 = 0 \\ -x_1 + 2x_3 = 0 \\ x_1 - 2x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = -2x_3 \\ x_1 = 2x_3 \end{cases} \\ &x = (2x_3, -2x_3, x_3) = x_3(2, -2, 1) \end{aligned}$$

Si on pose $c = (2, -2, 1)$ alors $E_1 = \text{Vect}(c)$.

4.

$$\det(a, b, c) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} -1 & -2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$$

Donc (a, b, c) est une base de \mathbb{R}^3 .

5.

$$\begin{aligned} u(a) &= 0_{\mathbb{R}^3} \\ u(b) &= a \end{aligned}$$

$$u(c) = c$$

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$6. \quad T = Q^{-1}AQ$$

Deuxième partie

1.

$$\begin{aligned} f(1) &= (2 + X + X^2) \times 1 - (1 + 2X + X^2 + X^3) \times 0 + \frac{1}{2}(-1 + X + X^2 + X^3 + X^4) \times 0 \\ &= 2 + X + X^2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(X) &= (2 + X + X^2)X - (1 + 2X + X^2 + X^3) \times 1 + \frac{1}{2}(-1 + X + X^2 + X^3 + X^4) \times 0 \\ &= 2X + X^2 + X^3 - 1 - 2X - X^2 - X^3 = -1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(X^2) &= (2 + X + X^2)X^2 - (1 + 2X + X^2 + X^3) \times 2X + \frac{1}{2}(-1 + X + X^2 + X^3 + X^4) \times 2 \\ &= 2X^2 + X^3 + X^4 - 2X - 4X^2 - 2X^3 - 2X^4 - 1 + X + X^2 + X^3 + X^4 = -1 - X - X^2 \\ f(\alpha + \beta X + \gamma X^2) &= \alpha f(1) + \beta f(X) + \gamma f(X^2) \in \mathbb{R}_2[X] \end{aligned}$$

$$\text{Car } f(1) \in \mathbb{R}_2[X], f(X) \in \mathbb{R}_2[X] \text{ et } f(X^2) \in \mathbb{R}_2[X]$$

2.

$$B = \begin{pmatrix} f(1) & f(X) & f(X^2) \\ 2 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ X \\ X^2 \end{matrix}$$

$$3. \quad \text{Les coordonnées de } P_0 = 1 + X + X^2 \text{ dans la base } \mathcal{B} \text{ sont } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Les coordonnées de } P_1 = 1 + X \text{ dans la base } \mathcal{B} \text{ sont } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Les coordonnées de } P_2 = 2 + X + X^2 \text{ dans la base } \mathcal{B} \text{ sont } \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\det(P_0, P_1, P_2) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$$

En développement par rapport à la troisième ligne.

Donc (P_0, P_1, P_2) est une base de $\mathbb{R}_2[X]$.

4.

$$\text{Les coordonnées de } f(P_0) \text{ dans la base } \mathcal{B} \text{ sont } \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Donc } f(P_0) = 0$$

$$\text{Les coordonnées de } f(P_1) \text{ dans la base } \mathcal{B} \text{ sont } \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Donc } f(P_1) = 1 + X + X^2 = P_0$$

$$\text{Les coordonnées de } f(P_2) \text{ dans la base } \mathcal{B} \text{ sont } \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Donc } f(P_2) = 2 + X + X^2 = P_2$$

Donc

$$T' = \begin{pmatrix} f(P_0) & f(P_1) & f(P_2) \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} P_0 \\ P_1 \\ P_2 \end{matrix} = T$$

$$5. T' = Q'^{-1} B Q'$$

Troisième partie

$$Q'^{-1} B Q' = Q^{-1} A Q \Leftrightarrow Q Q'^{-1} B Q' Q^{-1} = A \Leftrightarrow (Q' Q^{-1})^{-1} B (Q' Q^{-1}) = A$$

Donc A et B sont semblables.

Allez à : **Exercice 72**

Correction exercice 73.

- Si $x \in \ker(v)$ alors $v(x) = 0_E$, alors $v(v(x)) = v(0_E) = 0_E$ donc $x \in \ker(v^2)$, cela montre que $\ker(v) \subset \ker(v^2)$, de même si $x \in \ker(v^2)$ alors $v^2(x) = 0_E$, alors $v(v^2(x)) = v(0_E) = 0_E$ donc $x \in \ker(v^3)$, cela montre que $\ker(v^2) \subset \ker(v^3)$ et ainsi de suite.

- Soit $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ et $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$ ses coordonnées dans la base canonique.

$$x \in \ker(u + id_{\mathbb{R}^4}) \Leftrightarrow (A + I)X = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_2 + x_4 = 0 \\ -x_1 + x_3 + 3x_4 = 0 \\ x_2 - x_4 = 0 \\ 2x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = 0 \\ -x_1 + x_3 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_3 = x_1 \\ x_2 = 0 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

$$x = (x_1, 0, x_1, 0) = x_1(1, 0, 1, 0)$$

$$(A + I)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$x \in \ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^2) \Leftrightarrow (A + I)^2 X = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -x_1 + x_3 + 5x_4 = 0 \\ 4x_4 = 0 \\ -x_1 + x_3 + x_4 = 0 \\ 4x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_3 = x_1 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

$$x = (x_1, x_2, x_1, 0) = x_1(1, 0, 1, 0) + x_2(0, 1, 0, 0)$$

$((1, 0, 1, 0), (0, 1, 0, 0))$ est une famille de vecteurs non proportionnels (donc libre)

qui engendrent $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^2)$, il s'agit d'une base de $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^2)$.

$$(A + I)^3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$

$$x \in \ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^3) \Leftrightarrow (A + I)^3 X = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow x_4 = 0$$

$$x = (x_1, x_2, x_3, 0) = x_1(1, 0, 0, 0) + x_2(0, 1, 0, 0) + x_3(0, 0, 1, 0) = x_1 e_1 + x_2 e_2 + x_3 e_3$$

(e_1, e_2, e_3) est une famille (évidemment libre) qui engendre $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^3)$,

est une base de $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^3)$.

$$(A + I)^4 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 16 \end{pmatrix}$$

$$x \in \ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^4) \Leftrightarrow (A + I)^4 X = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 16 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow x_4 = 0$$

$$\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^3) = \ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^4)$$

$$p = 3$$

3.

a) $a = (1, 0, 1, 0)$ et $X_a = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

b) On pose $b = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ et $X_b = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$ ses coordonnées dans la base canonique

$$a = (u + id_{\mathbb{R}^4})(b) \Leftrightarrow (A + I)X_b = X_a \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_2 + x_4 = 1 \\ -x_1 + x_3 + 3x_4 = 0 \\ x_2 - x_4 = 1 \\ 2x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = 1 \\ -x_1 + x_3 = 0 \\ x_2 = 1 \\ x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_3 = x_1 \\ x_2 = 1 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

On prend, par exemple $x_3 = 0$, $b = (0, 1, 0, 0)$.

$$(u + id_{\mathbb{R}^4})^2(b) = (u + id_{\mathbb{R}^4}) \circ (u + id_{\mathbb{R}^4})(b) = (u + id_{\mathbb{R}^4})(a) = 0_{\mathbb{R}^4}$$

Donc $b \in \ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^2)$

D'autre part, a et b ne sont pas proportionnels ils forment une famille libre d'un espace de dimension 2, c'est une base de $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^2)$.

c) On pose $c = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ et $X_c = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$ ses coordonnées dans la base canonique

$$b = (u + id_{\mathbb{R}^4})(c) \Leftrightarrow (A + I)X_c = X_b \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_2 + x_4 = 0 \\ -x_1 + x_3 + 3x_4 = 1 \\ x_2 - x_4 = 0 \\ 2x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = 0 \\ -x_1 + x_3 = 1 \\ x_2 = 1 \\ x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_3 = x_1 + 1 \\ x_2 = 0 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

On prend, par exemple $x_1 = 0$, $c = (0, 0, 1, 0)$

$$x \in \ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^2) \Leftrightarrow \begin{cases} x_3 = x_1 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

Les composantes de c ne vérifient pas $\begin{cases} x_3 = x_1 \\ x_4 = 0 \end{cases}$ donc $c \notin \ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^2)$, de plus (a, b) est une

famille libre de $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^2)$ par conséquent (a, b, c) est une famille libre, elle a trois vecteurs dans un espace vectoriel de dimension trois, c'est une base de $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^2)$.

d) $a = (u + id_{\mathbb{R}^4})(b) \Leftrightarrow a = u(b) + b \Leftrightarrow u(b) = a - b$

$$(u + id_{\mathbb{R}^4})(c) \Leftrightarrow b = u(c) + c \Leftrightarrow u(c) = b - c$$

4. Les coordonnées de d dans la base canonique sont

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc $u(d) = d$

$$5. \quad x \in \ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^3) \Leftrightarrow x_4 = 0$$

Les composantes de d ne vérifient pas $x_4 = 0$ et (a, b, c) est une famille libre de $\ker((u + id_{\mathbb{R}^4})^3)$ donc (a, b, c, d) est une famille libre, elle a quatre vecteurs donc c'est une base de \mathbb{R}^4 .

6.

$$T = \begin{matrix} & u(a) & u(b) & u(b) & u(d) \\ \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} & \begin{matrix} a \\ b \\ c \\ d \end{matrix} \end{matrix}$$

$$T = P^{-1}AP \Leftrightarrow A = PTP^{-1}$$

7.

$$T + I = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow (T + I)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow (T + I)^3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$

$$T - I = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(T + I)^3(T - I) = O$$

$$A + I = PTP^{-1} + PIP^{-1} = P(T + I)P^{-1} \Rightarrow (A + I)^3 = P(T + I)^3P^{-1}$$

Et

$$A - I = P(T - I)P^{-1}$$

$$(A + I)^3(A - I) = P(T + I)^3P^{-1}P(T - I)P^{-1} = P(T + I)^3(T - I)P^{-1} = POP^{-1} = O$$

Allez à : Exercice 73

Correction exercice 74.

$$1. \quad \text{Si } u \in \ker(g) \text{ alors } g(u) = 0_{\mathbb{R}^3} \text{ alors } g(g(u)) = g(0_{\mathbb{R}^3}) = 0_{\mathbb{R}^3} \text{ donc } u \in \ker(g^2), \text{ cela montre que } \ker(g) \subset \ker(g^2)$$

Si $u \in \ker(g^2)$ alors $g^2(u) = 0_{\mathbb{R}^3}$ alors $g(g^2(u)) = g(0_{\mathbb{R}^3}) = 0_{\mathbb{R}^3}$ donc $u \in \ker(g^3)$, cela montre que

$$\ker(g^2) \subset \ker(g^3)$$

2.

$$a) \quad g^3 = O_{\mathcal{L}(\mathbb{R}^3)} \text{ donc pour tout } u \in \mathbb{R}^3, g^3(u) = 0_{\mathbb{R}^3}. \text{ Donc } \text{Ker}(g^3) = \mathbb{R}^3 \text{ et donc } \dim(\text{Ker}(g^3)) = 3$$

$$\{0_{\mathbb{R}^3}\} \subsetneq \ker(g) \subsetneq \ker(g^2) \subsetneq \ker(g^3) \text{ donc } 0 < \dim(\ker(g)) < \dim(\ker(g^2)) < \dim(\ker(g^3)) = 3$$

Donc $\dim(\ker(g)) = 1$ et $\dim(\ker(g^2)) = 2$

$$b) \quad \text{Si } v \in \text{Im}(g) \text{ alors il existe } u \in \mathbb{R}^3 \text{ tel que } v = g(u) \text{ donc } g^2(v) = g^3(u) = 0_{\mathbb{R}^3}, \text{ donc } \text{Im}(g) \subset \ker(g^2)$$

D'après le théorème du rang : $\dim(\ker(g)) + \dim(\text{Im}(g)) = 3$ donc $\dim(\text{Im}(g)) = 2$. Comme $\dim(\ker(g^2)) = 2$ aussi, on en déduit que $\text{Im}(g) = \ker(g^2)$.

3. $a \in \ker(g) \subset \ker(g^2) = \text{Im}(g)$ donc il existe $b \in \mathbb{R}^3$ tel que $a = g(b)$.
 $g^2(b) = g(a) = 0_{\mathbb{R}^3}$ donc $b \in \text{Ker}(g^2)$.
 $\lambda a + \mu b = 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow g(\lambda a + \mu b) = 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow \lambda g(a) + \mu g(b) = 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow \mu a = 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow \mu = 0$

On remplace dans $\lambda a + \mu b = 0_{\mathbb{R}^3}$, d'où l'on tire que $\lambda = 0$. La famille (a, b) est libre.

4. $b \in \ker(g^2) = \text{Im}(g)$ donc il existe $c \in \mathbb{R}^3$ tel que $b = g(c)$.
 $g^2(c) = g(b) = a \neq 0_{\mathbb{R}^3}$ donc $c \notin \ker(g^2)$ or (a, b) est une famille libre de $\ker(g^2)$ donc (a, b, c) est une famille libre à trois éléments dans \mathbb{R}^3 , un espace de dimension 3, c'est une base.
5.
$$\begin{matrix} g(a) & g(b) & g(c) \\ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} & \begin{matrix} a \\ b \\ c \end{matrix} \end{matrix}$$

6. La matrice de $f + Id$ dans la base canonique est : $A + I = \begin{pmatrix} -9 & -3 & -12 \\ 5 & 1 & 7 \\ 6 & 2 & 8 \end{pmatrix}$

La matrice de $(f + Id)^2$ dans la base canonique est :

$$(A + I)^2 = \begin{pmatrix} -9 & -3 & -12 \\ 5 & 1 & 7 \\ 6 & 2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -9 & -3 & -12 \\ 5 & 1 & 7 \\ 6 & 2 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 & 0 & -9 \\ 2 & 0 & 3 \\ 4 & 0 & 6 \end{pmatrix}$$

La matrice de $(f + Id)^3$ dans la base canonique est :

$$(A + I)^3 = \begin{pmatrix} -6 & 0 & -9 \\ 2 & 0 & 3 \\ 4 & 0 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -9 & -3 & -12 \\ 5 & 1 & 7 \\ 6 & 2 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Donc $(f + Id)^3 = O_{\mathcal{L}(\mathbb{R}^3)}$, par conséquent $\ker((f + Id)^3) = \mathbb{R}^3$

$(A + I)^2 \neq O$ donc $(f + Id)^2 \neq O_{\mathcal{L}(\mathbb{R}^3)}$, il existe donc un vecteur x de \mathbb{R}^3 tel que $(f + Id)^2(x) \neq 0_{\mathbb{R}^3}$
Donc $\ker((f + Id)^2) \subsetneq \ker$.

Autre méthode :

on détermine une base de $\ker((f + Id)^2)$

$$\begin{aligned} x \in \ker((f + Id)^2) &\Leftrightarrow (A + I)^2 X = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -6 & 0 & -9 \\ 2 & 0 & 3 \\ 4 & 0 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -6x_1 - 9x_3 = 0 \\ 2x_1 + 3x_3 = 0 \\ 4x_1 + 6x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow 2x_1 + 3x_3 = 0 \Leftrightarrow x_1 = -\frac{3}{2}x_3 \\ x = (x_1, x_2, x_3) &= \left(-\frac{3}{2}x_3, x_2, x_3\right) = \frac{3}{2}x_3(-1, 0, 2) + x_2(0, 1, 0) \end{aligned}$$

$(-1, 0, 2)$ et $(0, 1, 0)$ sont deux vecteurs non proportionnels, donc libre de $\ker((f + Id)^2)$, d'autre part ils engendrent $\ker((f + Id)^2)$, il s'agit d'une base de $\ker((f + Id)^2)$, et $\dim(\ker((f + Id)^2)) = 2$

Donc $\ker((f + Id)^2) \subsetneq \ker((f + Id)^3) = \mathbb{R}^3$

$$(A + I)^2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 & 0 & -9 \\ 2 & 0 & 3 \\ 4 & 0 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } (A + I) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -9 & -3 & -12 \\ 5 & 1 & 7 \\ 6 & 2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Donc $(0, 1, 0) \in \ker((f + Id)^2)$ et $(0, 1, 0) \notin \ker(f + Id)$
Donc $\ker(f + Id) \subsetneq \ker((f + Id)^2)$

Autre méthode :

On calcule la dimension de $\ker(f + Id)$.

$$\begin{aligned}
 x \in \ker(f + Id) &\Leftrightarrow (A + I)X = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -9 & -3 & -12 \\ 5 & 1 & 7 \\ 6 & 2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -9x_1 - 3x_2 - 12x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 0 \\ 6x_1 + 2x_2 + 8x_3 = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 0 \\ 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow 3L_2 - 5L_1 \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ -2x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -3x_2 \\ x_3 = 2x_2 \end{cases}
 \end{aligned}$$

Donc $x = (x_1, x_2, x_3) = (-3x_2, x_2, 2x_2) = x_2(-3, 1, 2)$, $\ker(f + Id)$ est la droite vectorielle engendrée par le vecteur $(-3, 1, 2)$. $\dim(\ker(f + Id)) = 1$, comme $\ker(f + Id) \subset \ker((f + Id)^2)$ et que $\dim(\ker(f + Id)) < \dim \ker((f + Id)^2)$, on a $\ker(f + Id) \subsetneq \ker((f + Id)^2)$

Il reste à montrer que $\ker(f + Id) \neq \{0_{\mathbb{R}^3}\}$, on vient de montrer que $\dim(\ker(f + Id)) = 1$, donc c'est fini.

7. D'après la question précédente $a = (-3, 1, 2)$

Soit $b = (x_1, x_2, x_3)$ tel que $(f + Id)(b) = a$

$$\begin{aligned}
 (A + I)X_b = X_a &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} -9 & -3 & -12 \\ 5 & 1 & 7 \\ 6 & 2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -9x_1 - 3x_2 - 12x_3 = -3 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \\ 6x_1 + 2x_2 + 8x_3 = 2 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 1 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \\ 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 1 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow 3L_2 - 5L_1 \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 1 \\ -2x_2 + x_3 = -2 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4(-2 + 2x_2) = 1 \\ x_3 = -2 + 2x_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 = -9 - 9x_2 \\ x_3 = -2 + 2x_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 3 - 3x_2 \\ x_3 = -2 + 2x_2 \end{cases}
 \end{aligned}$$

On peut prendre n'importe quelle valeur pour x_2 , en général on prend 0, mais ici, $x_2 = 1$ est plus adapté.

$b = (0, 1, 0)$ convient.

$$\begin{aligned}
 (f + Id)(c) = b &\Leftrightarrow (A + I)X_c = X_b \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -9 & -3 & -12 \\ 5 & 1 & 7 \\ 6 & 2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -9x_1 - 3x_2 - 12x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \\ 6x_1 + 2x_2 + 8x_3 = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \\ 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 7x_3 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow 3L_2 - 5L_1 \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ -2x_2 + x_3 = 3 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 4(3 + 2x_2) = 0 \\ x_3 = 3 + 2x_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 = -12 - 9x_2 \\ x_3 = 3 + 2x_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -4 - 3x_2 \\ x_3 = 3 + 2x_2 \end{cases}
 \end{aligned}$$

Je prends, par exemple $x_2 = -1$, on trouve alors $x_1 = -1$ et $x_3 = 1$ donc $c = (-1, -1, 1)$

8. On rappelle que, choisit ainsi, (a, b, c) est une base.

$$\begin{aligned}
 (f + Id)(a) &= 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow f(a) + a = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow f(a) = -a \\
 (f + Id)(b) &= a \Leftrightarrow f(b) + b = a \Leftrightarrow f(b) = a - b \\
 (f + Id)(c) &= b \Leftrightarrow f(c) + c = b \Leftrightarrow f(c) = b - c
 \end{aligned}$$

Donc

$$Mat_{(a,b,c)}(u) = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Allez à : Exercice 74