

République Tunisienne Ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche scientifique



Université Tunis Manar Faculté des Sciences Economiques et de Gestion de Tunis

PROJET DE FIN D'ETUDE

CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION WEB E-COMMERCE

Organisme d'accueil:

Encadrant académique :

M.Nidhal Jelassi

Encadrant professionnel:

M.Soufiene Zouidi



Présenté par : Rahma KALAI

Plan



Introduction

1-Présentation de l'organisme d'accueil

Tunafanya SARL est une société informatique depuis 2019, employant des informaticiens engagés et hautement qualifiés. Des solutions pour tous les domaines des applications Web, des logiciels sur mesure, des médias et de la conception publicitaire sont leurs cœur de métier



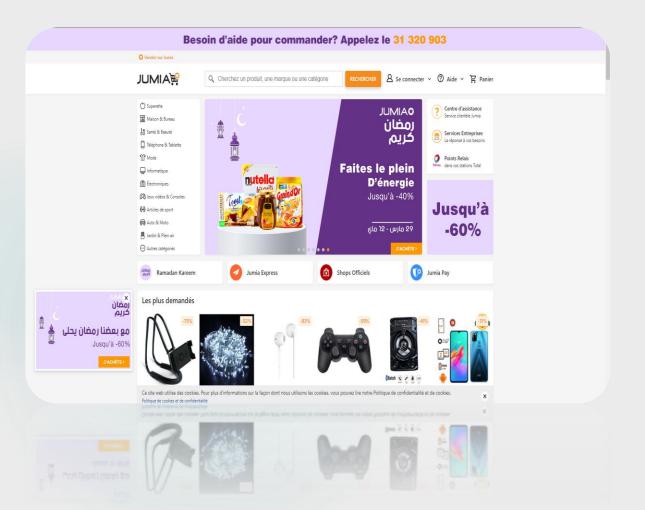
2-Problématique

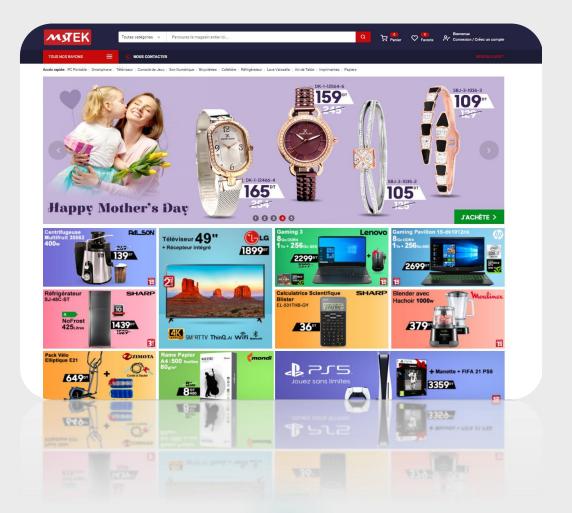
Dans la Tunisie, les sites en matière d'E-commerce sont nombreux. Cependant, il n'existe pas des sites qui offrent réellement un outil permettant d'effectuer le tracking des livreurs en temps réel et qui offre la possibilité d'avoir un espace des vendeurs pour gérer ses produits.



Analyse et specification des besoins

Etude de l'existant





Solution proposée



La mise en place d'une application web de vente en ligne accessible par les vendeurs, les clients et les livreurs .

- ✓ Interface simple et conviviale à utiliser par tous les utilisateurs .
- ✓ Espace Livreur
- ✓ Espace Administrateur.



Besoins fonctionnels

Super-Admin

Administrateur

Client

Livreur

S'authentifier

S'inscrire et s'authentifier

S'inscrire et s'authentifier

S'inscrire et s'authentifier

Gérer les comptes des utilisateurs

Gérer des produits

Gérer produit au panier Prendre en charge des commandes

Valider les documents justificatifs

Notifier des livreurs Passer des commandes

Modifier l'état des commandes

Gérer des catégories Traiter des commandes

Évaluer des produits

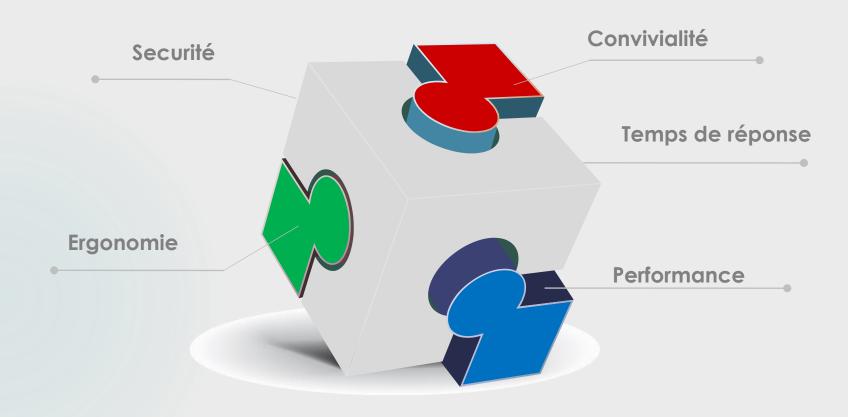
Ajouter des documents justificatifs

Modifier son profil

Modifier son profil

Modifier son profil

Besoins non fonctionnels



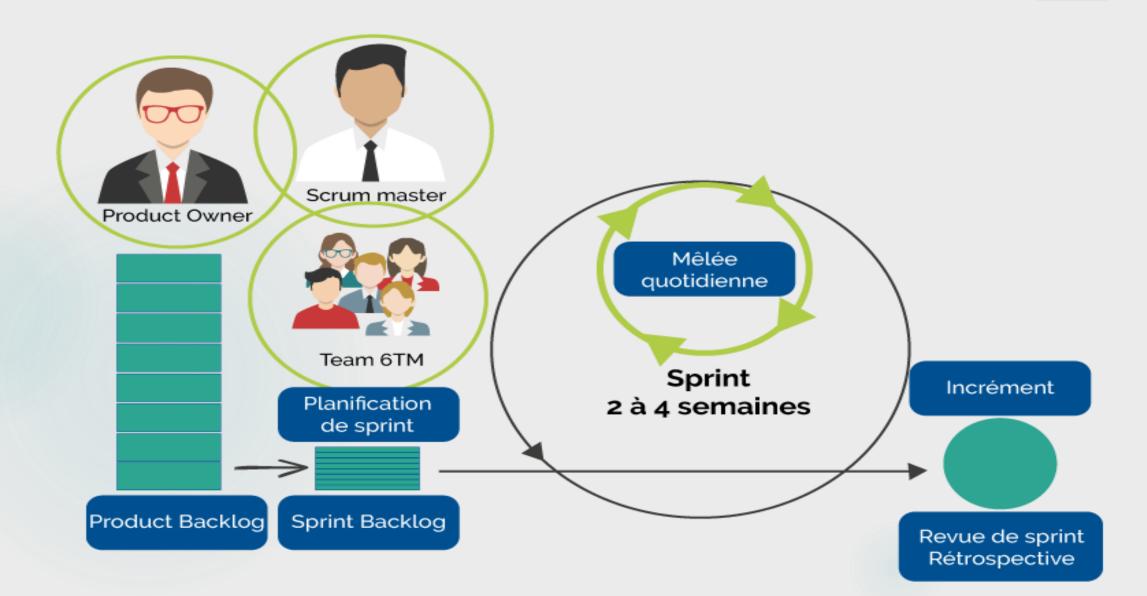
Méthodologie et Outils conceptuels

- Les méthodes agiles se proclament comme une méthodologie efficace qui représente une approche de gestion de projet et de développement itérative et incrémentale.
- La méthode Scrum est une excellente solution quand il s'agit d'améliorer la productivité d'une équipe, son engagement et la scalabilité des projets.
- UML est un langage de modélisation qui est utilisé par toutes les méthodes agiles y compris la méthode Scrum.
 UNIFIED

MODELING

LANGUAGE TM

Méthodologie de travail



Planification des sprints

Sprint 1:

Backend Super-Admin

S'authentifier

Gérer les comptes

Valider les documents justificatifs

Gérer des catégories

Sprint 2 :

Backend Admin

S'inscrire et S'authentifier

Gérer des produits

Traiter des commandes

Modifier son profil

Sprint 3 <u>:</u>
Fonctionnalités
du Client

S'inscrire et S'authentifier

Gérer produits au panier

Passer commande

Modifier son profil

Sprint 4 <u>:</u>
Fonctionnalités
du Livreur

S'inscrire et S'authentifier

Prendre en charge des commandes

Modifier l'état des commandes

> Ajouter des documents justificatifs

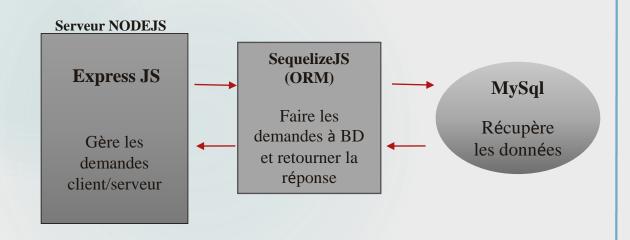
Modifier son profil

20/02/2021-30/03/2021 01/04/2021-25/04/2021

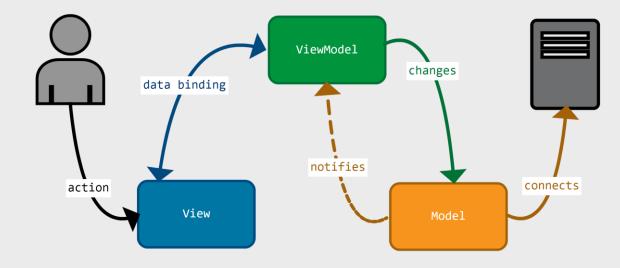
26/05/2021-16/06/2021 16/06/2021-24/06/2021

Architecture de l'application

Architecture server



Architecture client



Environnements de travail







Xampp





Github Desktop



Overleaf



Postman

Choix Languages et Framework





















Conception

Diagramme de cas d'utilisation globale

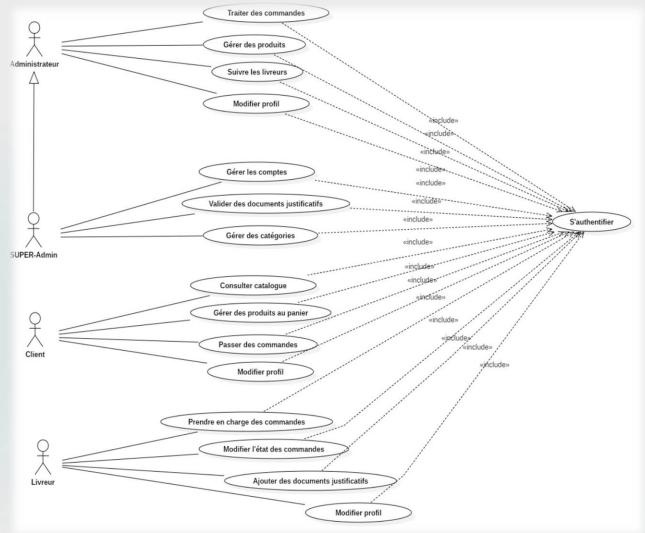


Diagramme de classe globale

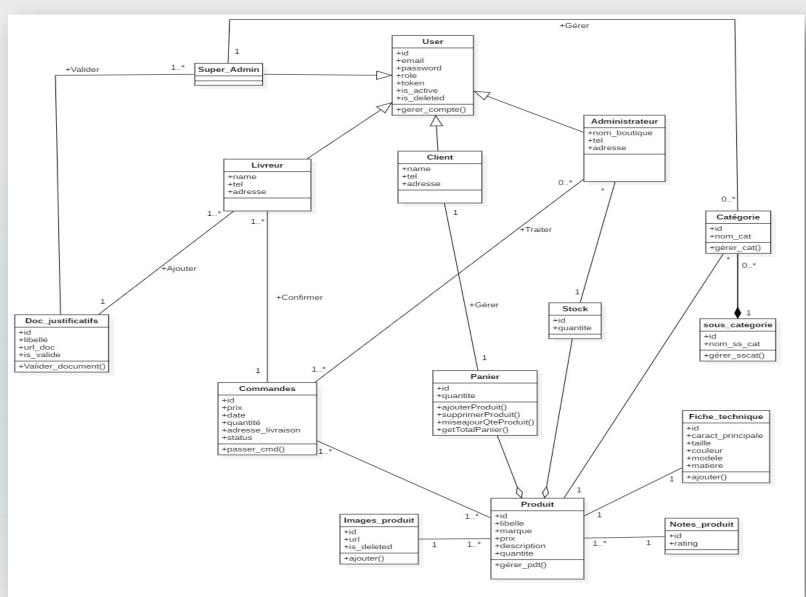


Diagramme de séquence système d'authentification

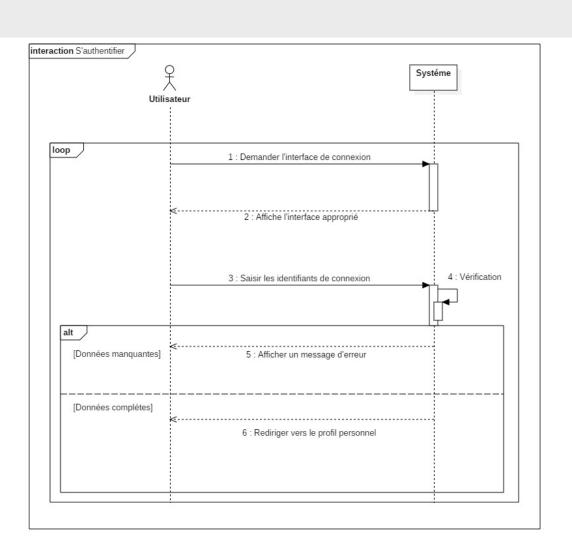


Diagramme de séquence détaillé « Ajouter Catégorie »

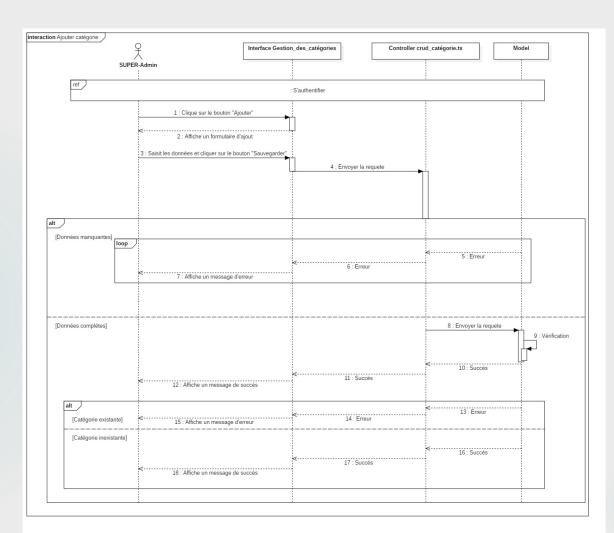
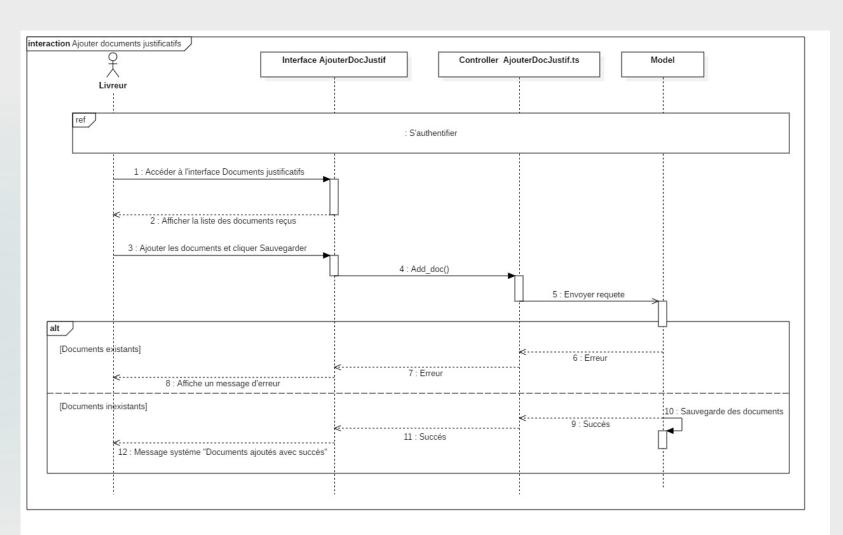
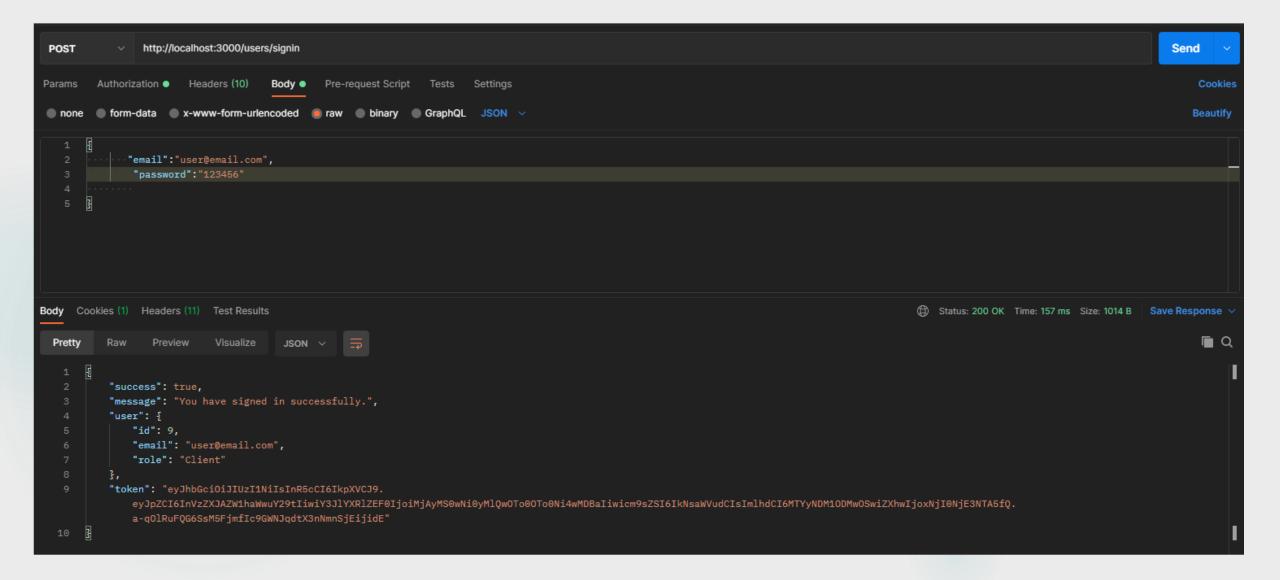


Diagramme de séquence détaillé « Ajouter document »

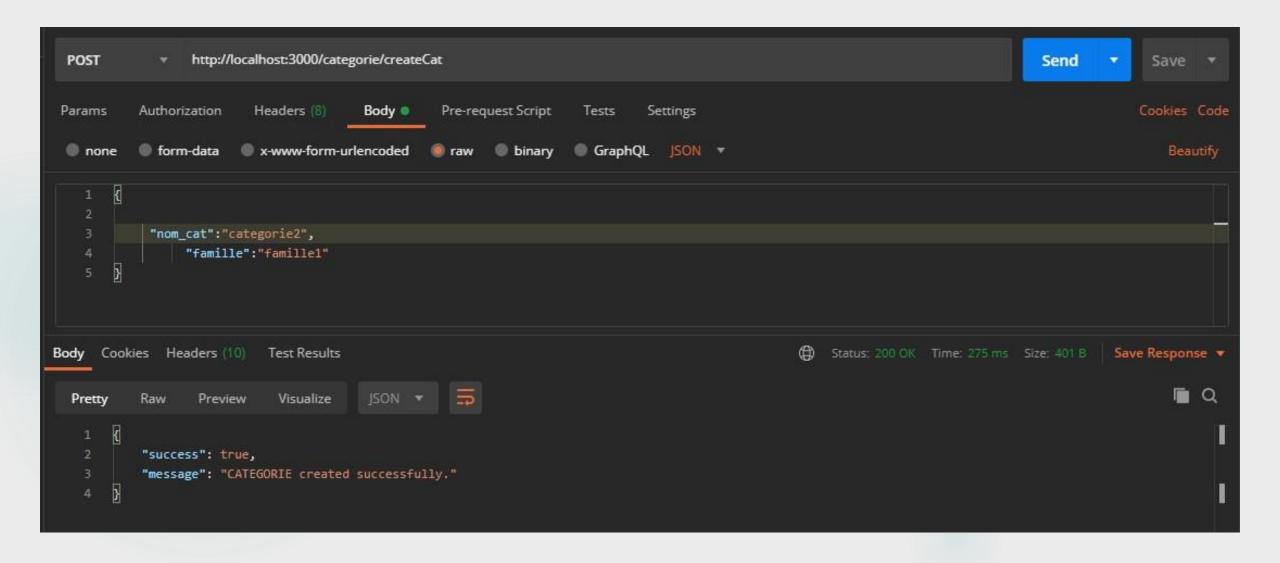


Réalisation

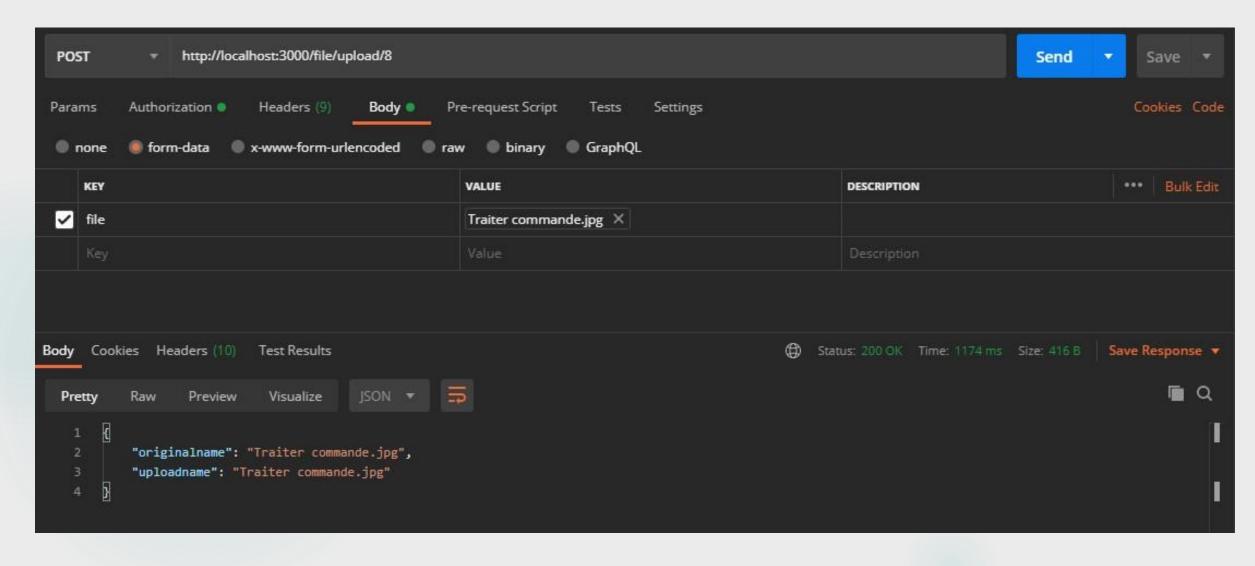
Test d'authentification



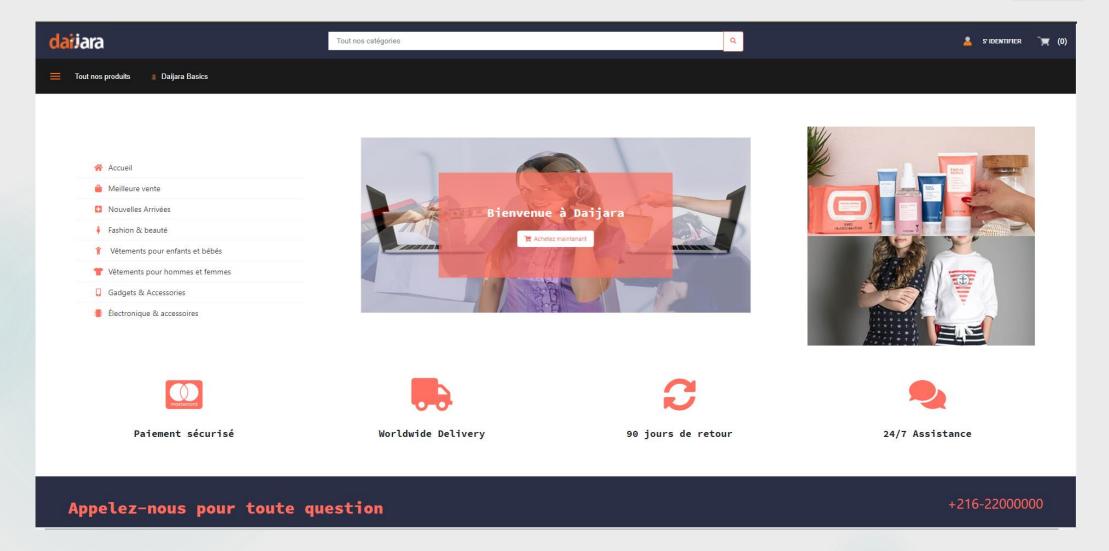
Test « Ajouter Catégorie »



Test « Ajouter document »



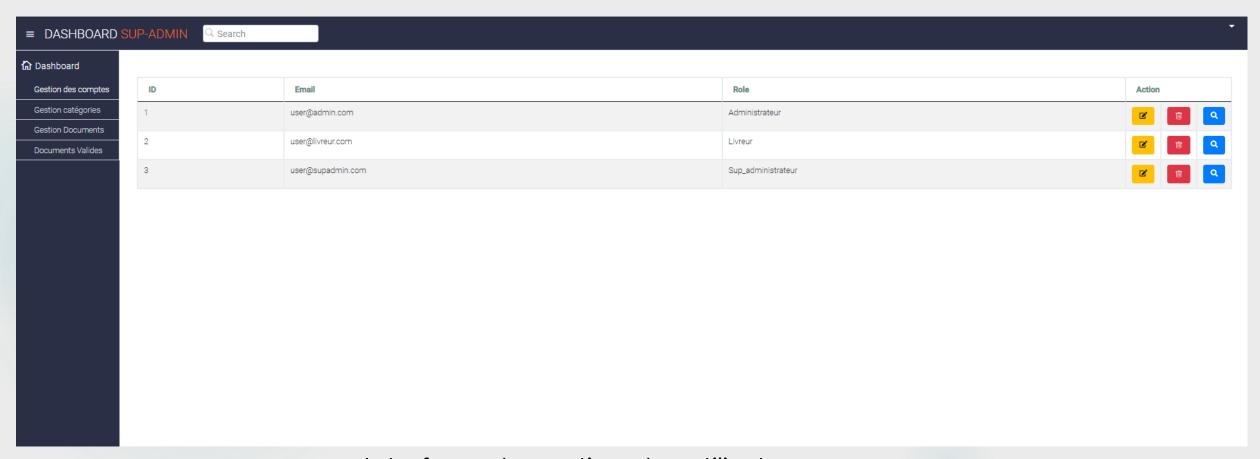
Interfaces



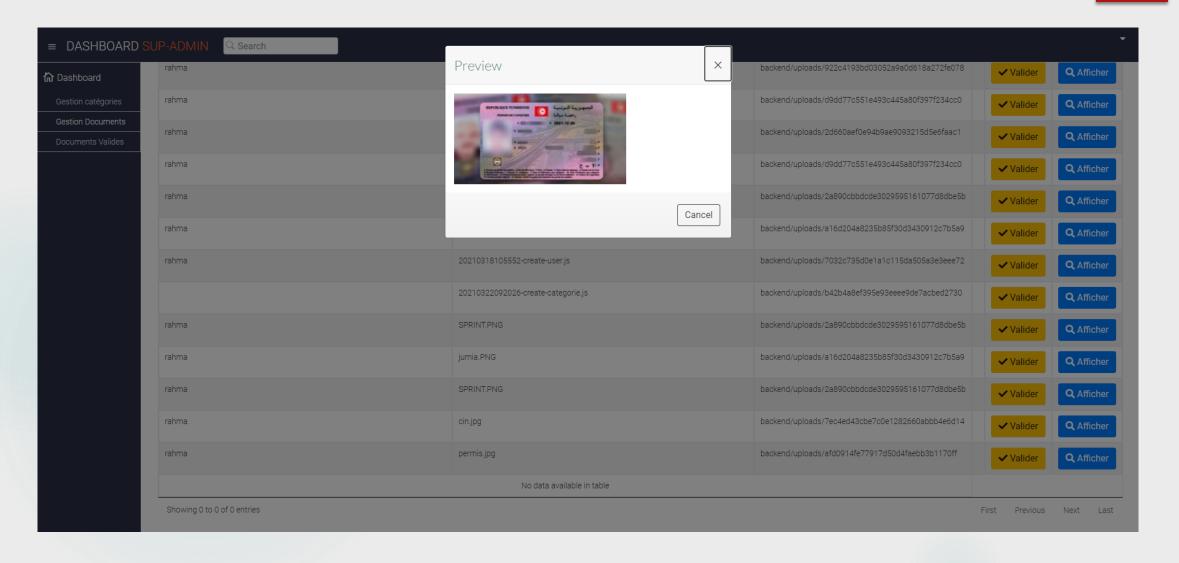
Interface d'accueil



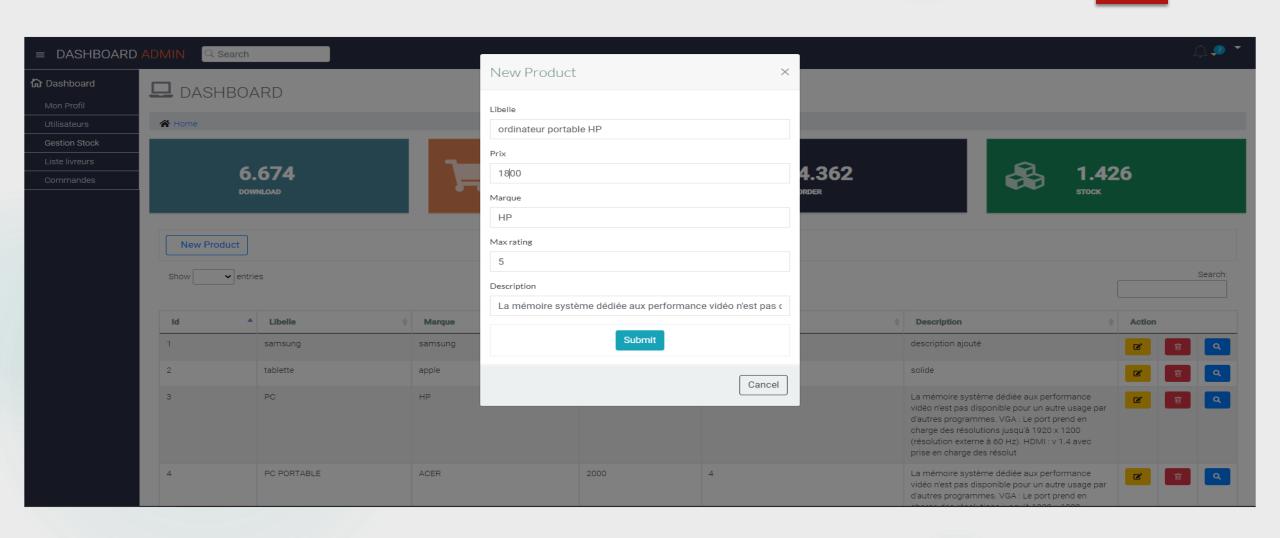
Interface de Login



Interface de gestion des utilisateurs

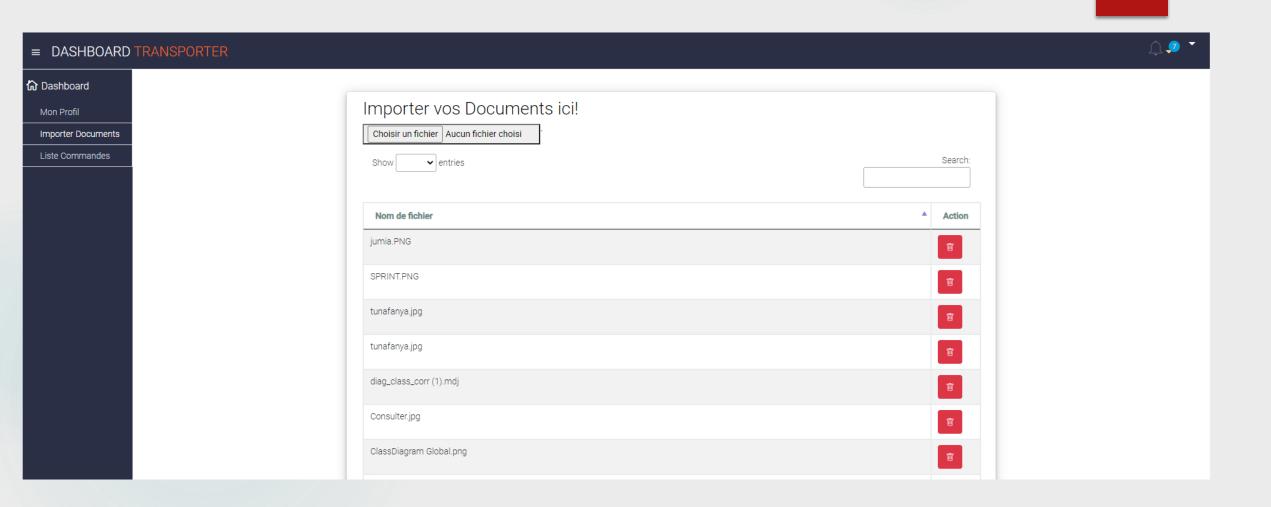


Interface SupAdmin « Consulter document »



Interface Admin « Ajouter produit »





Interface Livreur « Ajouter documents »

Conclusion



Savoir gérer un projet

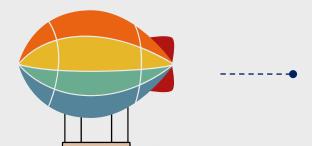


Intégrer dans le monde professionnel



Acquérir des nouvelle connaissance

Perspectives



Evolution des fonctionnalités



Ajouter de nouveaux services comme le suivie des livreurs en temps réel.



Ajouter une application mobile pour les livreurs