

# Tugas UTS Aplikasi Mobile



17081010055

...



17081010048

# Daftar Acuan Penjelasan

1. Sekilas tentang UPN “QuiZ” (Konsep dan kreativitas ide)
2. Activity
3. Intent
4. Layout
5. View
6. Viewgroup
7. Scrollview



# Sekilas tentang UPN “QuiZ”

Untuk memenuhi tugas aplikasi mobile, kami membuat aplikasi bernama “UPN QuiZ”.

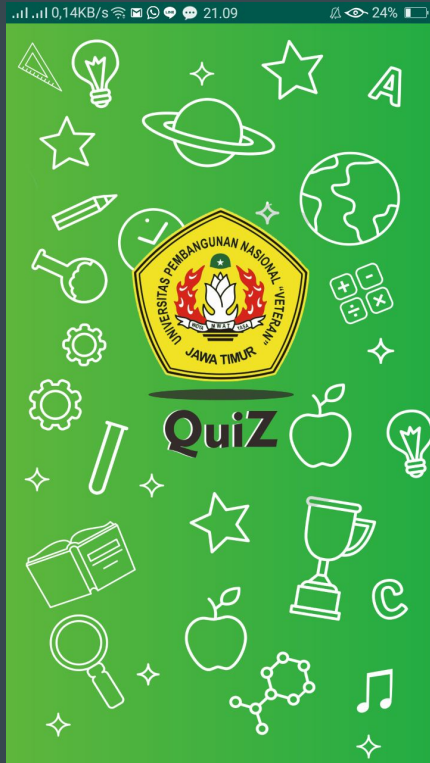
Aplikasi ini bertujuan untuk lebih mengenalkan kampus UPN Veteran Jawa Timur dan memberikan wawasan seputar UPN “Veteran” Jawa Timur kepada mahasiswa agar lebih mengenal & cinta terhadap kampus, serta mengenalkan Jurusan Teknik informatika pada bidang kuis pemrograman.



Metode caranya yaitu memasukkan elemen tanya jawab (Quiz) (sementara ini hanya terdapat 10 soal, dimana 5 soal tentang UPN Veteran Jawa Timur dan 5 soal lainnya tentang pemrograman khususnya pemrograman android).

Untuk Kreativitas Ide pada Desain khususnya, kami membuat desain dengan mengkombinasikan warna dan desain yang menyesuaikan pada kehidupan kampus. yaitu keseluruhan berwarna gradien hijau.

# Activity dan Intent



SplashActivity.java

Dalam pembuatan aplikasi “UPN QuiZ” ini terdapat 7 buah Activity.

Activity ini saling terhubung dan mempunyai tugas yang berbeda-beda. Seperti contoh gambar di samping, terdapat activity pertama yang dijalankan setelah pengguna meluncurkan aplikasi melalui ikon aplikasi di layar device yaitu “main activity launcher” (SplashActivity).

SplashActivity ini melakukan posisi state `onCreate()` -> `onStart()` -> `sleep 3s` -> `new intent()` -> `MainActivity()` -> `finish()`



MainActivity.java

MainActivity adalah bagian activity halaman utama dalam aplikasi, terdapat beberapa bagian :

- 3 buah button
- 2 buah intent

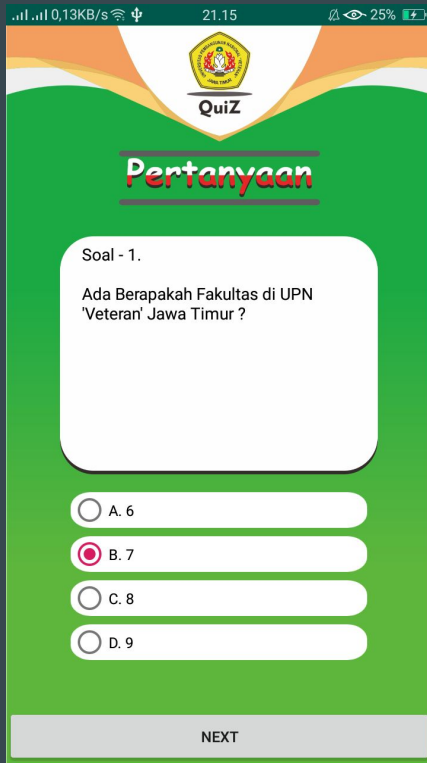
Ketika user menekan tombol “mulai”, maka user diarahkan ke KuisActivity

```
case R.id.btn_start:  
    Intent moveIntent1 = new Intent(MainActivity.this, KuisActivity.class);  
    startActivity(moveIntent1);  
    break;
```

Ketika user menekan tombol “tentang”, maka user diarahkan ke TentangActivity

```
case R.id.btn_about:  
    Intent moveIntent2 = new Intent(MainActivity.this, TentangActivity.class);  
    startActivity(moveIntent2);  
    break;
```

Ketika user menekan tombol “exit”, maka user diarahkan keluar aplikasi -> finish()



KuisActivity.java

KuisActivity adalah bagian activity halaman kuis dalam aplikasi, terdapat beberapa bagian :

- 4 buah RadioButton
- string[] pertanyaan
- string[] pilihan jawaban
- string[] jawaban benar
- 1 buah intent

User diharuskan menjawab soal pertanyaan sebelum next soal selanjutnya,

Ketika user menjawab soal dengan benar, maka benar ++, sedangkan jika salah, salah ++

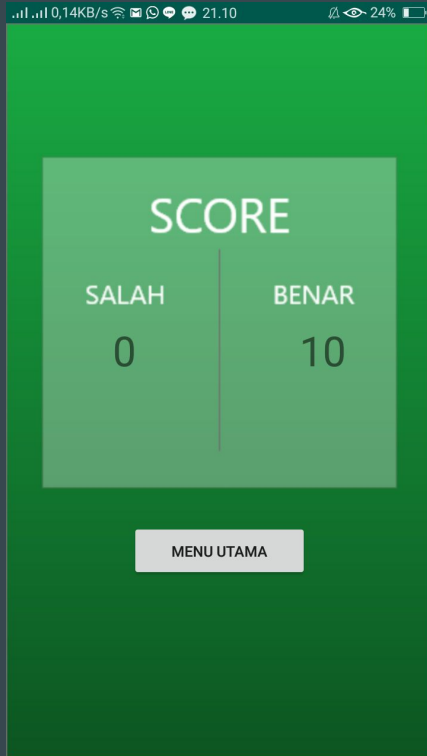
Ketika 10 buah soal diselesaikan, user diarahkan ke activity HasilKuis.java

HasilKuis adalah bagian activity halaman skor total kuis dalam aplikasi, terdapat beberapa bagian :

- 1 buah button
- 1 buah intent

Nilai yang didapat dari activity sebelumnya, ditampilkan di bagian activity HasilKuis.java

Jika user menekan tombol “menu utama”, maka user diarahkan ke activity MainActivity dan activity HasilKuis dilakukan state onDestroy() -> finish()

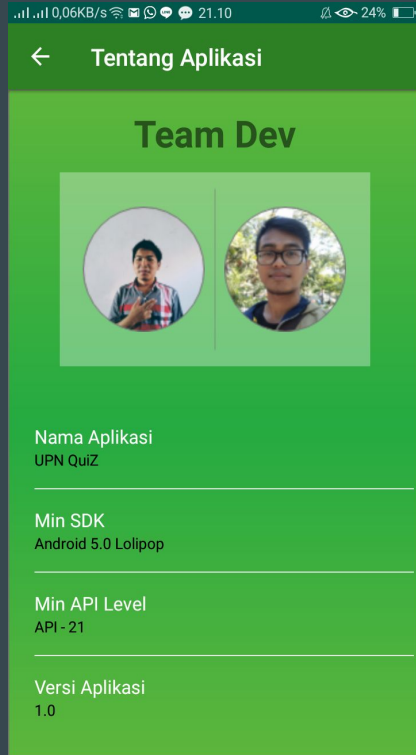


HasilKuis.java

```
public void ulangi (View view){  
    finish();  
    Intent i = new Intent(getApplicationContext(), MainActivity.class);  
    startActivity(i);  
}
```



TentangActivity adalah bagian activity informasi aplikasi, menampilkan imageview dan scrollview serta 2 buah intent

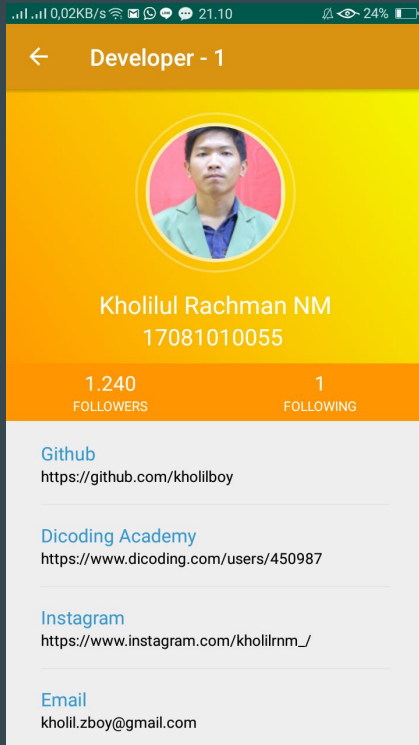


TentangActivity.java

```
public void onClick(View view) {  
    switch (view.getId()) {  
        case R.id.kholil_img:  
            Intent moveIntent1 = new Intent(TentangActivity.this, DetailDeveloper.class);  
            startActivity(moveIntent1);  
            break;  
        case R.id.fathur_img:  
            Intent moveIntent2 = new Intent(TentangActivity.this, DetailDeveloper1.class);  
            startActivity(moveIntent2);  
            break;  
    }  
}
```

Ketika user menekan image\_kholil, maka user diarahkan ke activity DetailDeveloper.java

Ketika user menekan image\_fathur, maka user diarahkan ke activity DetailDeveloper1.java



DetailDeveloper.java



DetailDeveloper1.java

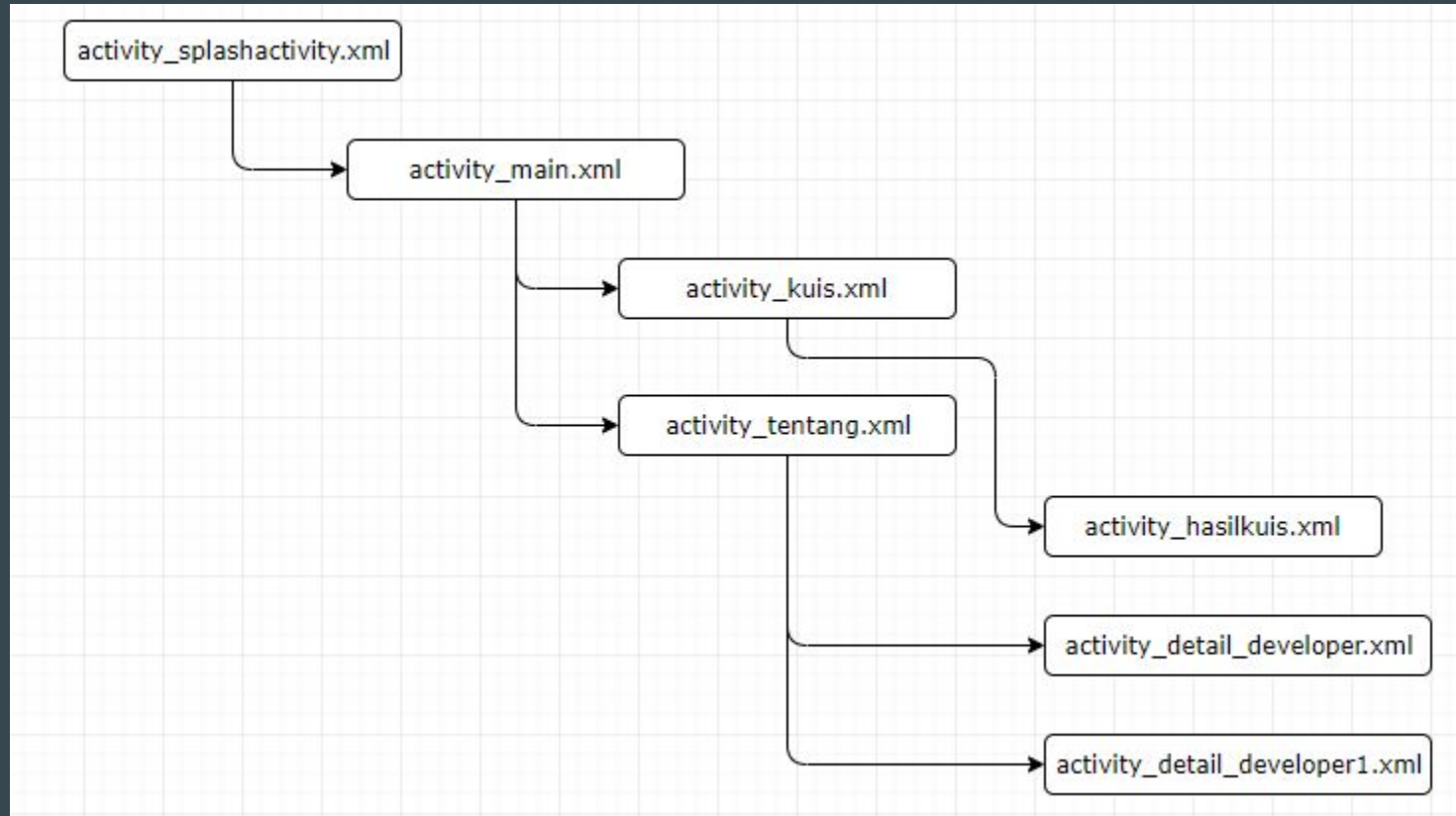
2 buah activity ini fungsinya hanya menampilkan layout dari resources :

activity\_detail\_developer.xml

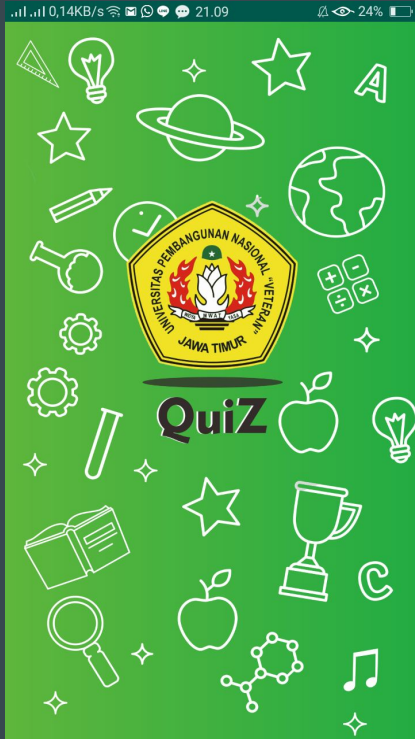
&

activity\_detail\_developer1.xml

# Layout, View dan Viewgroup serta ScrollView



activity\_splashactivity.xml



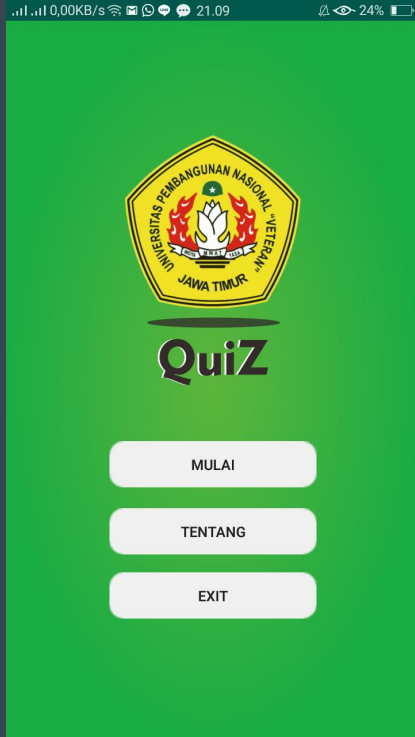
ConstraintLayout -> (Viewgroup)

ImageView "quiz\_text" -> (View)

ImageView "lingkaran\_kuis" -> (View)

ImageView "logo\_upn" -> (View)

activity\_main.xml



ConstraintLayout -> (Viewgroup)

ImageView "quiz\_text" -> (View)

ImageView "lingkaran\_kuis" -> (View)

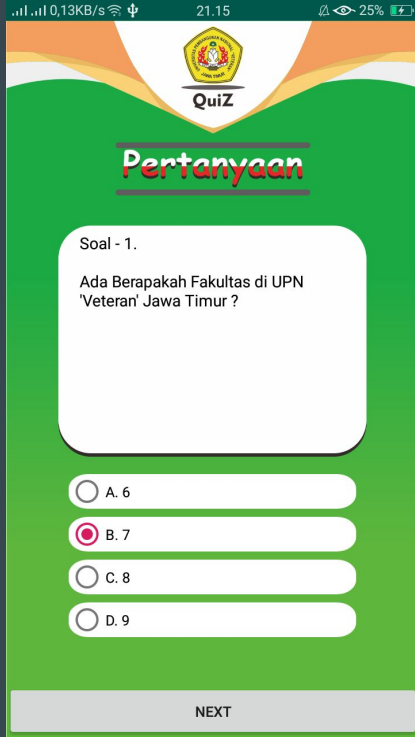
ImageView "logo\_upn" -> (View)

Button "Mulai" -> (View)

Button "Tentang" -> (View)

Button "Exit" -> (View)

activity\_kuis.xml



ConstraintLayout -> (Viewgroup)

View "kotak" -> (View)

ImageView "box kotak kuis" -> (View)

TextView "pertanyaan" -> (View)

RadioGroup

RadioButton (A)

RadioButton (B)

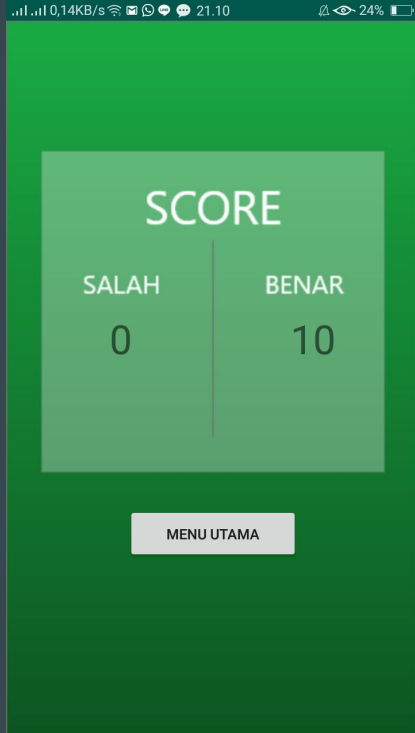
RadioButton (C)

RadioButton (D)

(View)

Button "Next" -> (View)

activity\_hasilkuis.xml



ConstraintLayout -> (Viewgroup)

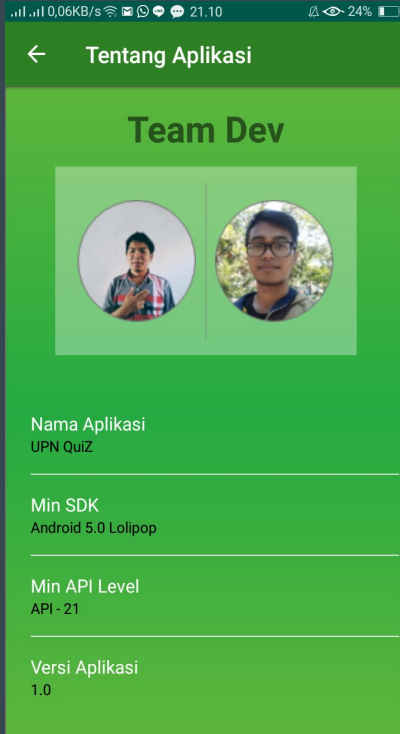
ImageView "kotak\_skor" -> (View)

TextView "hasil" -> (View)

TextView "hasil" -> (View)

Button "Menu Utama" -> (View)

activity\_tentang.xml



ConstraintLayout -> (Viewgroup)

TextView "kotak\_box\_about" -> (View)

ImageView "kotak\_ttg" -> (View)

ImageView "colil\_img" -> (View)

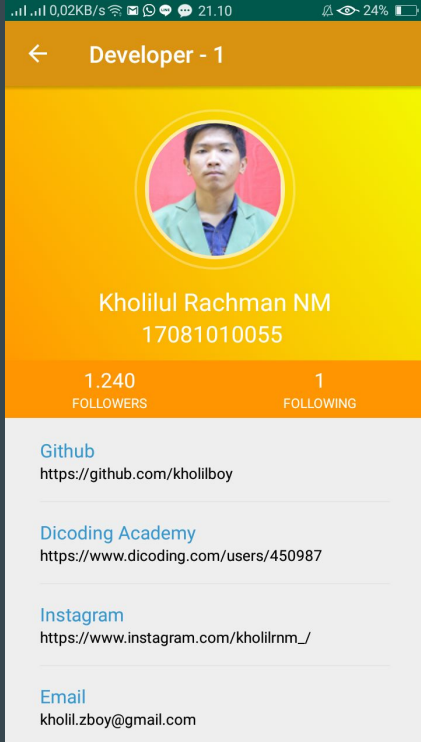
ImageView "fathur\_img" -> (View)

ScrollView -> (Viewgroup)





## activity\_detail\_developer.xml



RelativeLayout0 -> (Viewgroup)

RelativeLayout1 -> (Viewgroup)

RelativeLayout2 -> (Viewgroup)

CircleImageView "circle\_img" -> (View)

TextView "nama" -> (View)

TextView "Univ" -> (View)

RelativeLayout1 -> (Viewgroup)

LinearLayout -> (Viewgroup)

RelativeLayout -> (Viewgroup)

LinearLayout -> (Viewgroup)

TextView -> (View)

TextView -> (View)

RelativeLayout -> (Viewgroup)

LinearLayout -> (Viewgroup)

TextView -> (View)

TextView -> (View)

RelativeLayout0 -> (Viewgroup)

ScrollView -> (Viewgroup)

RelativeLayout -> (Viewgroup)

LinearLayout -> (Viewgroup)

LinearLayout -> (Viewgroup)

TextView -> (View)

TextView -> (View)

View -> (View)

## activity\_detail\_developer1.xml



RelativeLayout0 -> (Viewgroup)

RelativeLayout1 -> (Viewgroup)

RelativeLayout2 -> (Viewgroup)

CircleImageView "circle\_img" -> (View)

TextView "nama" -> (View)

TextView "Univ" -> (View)

RelativeLayout1 -> (Viewgroup)

LinearLayout -> (Viewgroup)

RelativeLayout -> (Viewgroup)

LinearLayout -> (Viewgroup)

TextView -> (View)

TextView -> (View)

RelativeLayout -> (Viewgroup)

LinearLayout -> (Viewgroup)

TextView -> (View)

TextView -> (View)

RelativeLayout0 -> (Viewgroup)

ScrollView -> (Viewgroup)

RelativeLayout -> (Viewgroup)

LinearLayout -> (Viewgroup)

LinearLayout -> (Viewgroup)

TextView -> (View)

TextView -> (View)

View -> (View)