

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem pendukung keputusan dibuat untuk membantu memecahkan masalah. Keputusan merupakan rangkaian tindakan yang perlu diikuti dalam memecahkan masalah untuk menghindari dan mengurangi dampak negatif atau untuk memanfaatkan kesempatan.

Kartu perdana merupakan sebuah produk yang sangat penting bagi para pengguna telepon seluler (handphone) ataupun internet modern. Menurut WisegEEK (2007) kartu perdana adalah sebuah komponen chip memory yang digunakan pada sebuah telepon seluler (handphone). Tentu saja saat ini hampir seluruh masyarakat Indonesia menggunakan teknologi ini baik pada handphone, modern ataupun tablet mereka dengan beragam jenis kartu perdana dan kebutuhannya. Berkembangnya bisnis kartu perdana akhir-akhir ini menunjukkan suatu gejala, yaitu semakin banyak dan beragamnya kartu perdana yang ditawarkan oleh perusahaan provider dengan bermacam merk, fitur dan fasilitas yang semakin lengkap dan bonus yang diberikan. Hal tersebut menyebabkan konsumen merasa kesulitan dalam memilih kartu perdana yang sesuai dengan kebutuhannya seperti menentukan jaringan di daerah lokasi konsumen berada. Di dalam sistem ini dapat membantu atau memberikan rekomendasi kartu perdana yang sesuai dengan kebutuhan pengguna dalam memilih jaringan yang bagus berdasarkan lokasi di Kelurahan Sempaja Utara.

1.2 Rumusan Masalah

Untuk menentukan jaringan berdasarkan lokasi konsumen berada maka rumusan masalahnya adalah “Bagaimana membangun sebuah Sistem pendukung keputusan dalam pemilihan kartu perdana berdasarkan lokasi”

1.3 Batasan Masalah

1. Sistem pendukung keputusan yang dibuat merupakan alat bantu untuk menentukan keputusan pemilihan kartu perdana berdasarkan lokasi yang sudah di sediakan oleh program.
2. Kriteria yang digunakan dalam sistem pendukung keputusan terdiri dari daerah di kelurahan Sempaja utara, kartu perdana yang telah disediakan oleh program SPK, dan kecepatan jaringannya.

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai adalah :

1. Membangun suatu sistem pendukung keputusan pemilihan kartu perdana yang dapat membantu dan mempermudah proses pemilihan kartu
2. Memberikan informasi kecepatan jaringan pada pilihan kartu yang telah yang sediakan.

1.5 Saran

1. Program ini Memberikan Keputusan Kepada pengguna untuk memilih kartu perdana.
2. Dengan memasukan daerah yang disediakan, maka program ini akan memberikan keputusannya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Fungsi-Fungsi Visual Prolog yang Digunakan

2.1.1 Unifikasi

Pada waktu Visual Prolog mencoba untuk mencocokkan suatu panggilan (dari sebuah subgoal) ke klausa (pada section **clauses**), maka proses tersebut melibatkan suatu prosedur yang dikenal dengan unifikasi (*unification*), yang mana berusaha untuk mencocokkan antara struktur data yang ada di panggilan (subgoal) dengan klausa yang diberikan. Unifikasi pada Prolog mengimplementasikan beberapa prosedur yang juga dilakukan oleh beberapa bahasa tradisional seperti melewati parameter, menyeleksi tipe data, membangun struktur, mengakses struktur dan pemberian nilai (*assignment*). Pada intinya unifikasi adalah proses untuk mencocokkan dua predikat dan memberikan nilai pada variabel yang bebas untuk membuat kedua predikat tersebut identik. Mekanisme ini diperlukan agar Prolog dapat mengidentifikasi klausa-klausa mana yang dipanggil dan mengikat (*bind*) nilai klausa tersebut ke variabel.

2.1.1 Lacakbalik

Pada waktu menyelesaikan masalah, seringkali, seseorang harus menelusuri suatu jalur untuk mendapatkan konklusi yang logis. Jika konklusi ini tidak memberikan jawaban yang dicari, orang tersebut harus memilih jalur yang lain. Perhatikan permainan *maze* berikut. Untuk mencari jalan keluar dari *maze*, seseorang harus selalu mencoba jalur sebelah kiri terlebih dahulu pada setiap percabangan hingga menemukan jalan buntu. Ketika menemukan jalan buntu maka orang tersebut harus kembali ke percabangan terakhir (*back-up*) untuk mencoba lagi (*try again*) ke jalur kanan dan jika menemukan percabangan lagi maka tetap harus mencoba jalur kiri terlebih dahulu. Jalur kanan hanya akan sekali-sekali dipilih.

Dengan begitu orang tersebut akan bisa keluar dari *maze*, dan memenangkan permainan

- **Predikat fail**

Visual Prolog akan memulai lacakbalik jika ada panggilan yang gagal. Pada situasi tertentu, ada kebutuhan untuk memaksa lacakbalik dalam rangka mencari alternatif solusi. Visual Prolog menyediakan predikat khusus *fail* untuk memaksa kegagalan sehingga memicu terjadinya lacakbalik. Efek dari *fail* sama dengan efek memberikan perbandingan $2=3$ atau subgoal yang tidak mungkin (*impossible*) lainnya.

- **Predikat cut**

Visual Prolog memiliki *cut* yang digunakan untuk mencegah lacakbalik, ditulis berupa sebuah tanda seru (!). Efek dari *cut* adalah sederhana, yaitu tidak akan memungkinkan terjadinya lacakbalik melewati sebuah *cut*.

Kita menempatkan *cut* dalam program sama persis seperti menempatkan sebuah subgoal pada *body* dari suatu *rule*. Ketika proses melewati *cut*, pemanggil ke *cut* dinyatakan sukses dan subgoal berikutnya (jika ada) dipanggil. Sekali sebuah *cut* dilewati, adalah menjadi tidak mungkin untuk melakukan lacakbalik pada subgoal yang berada pada sebelum *cut* pada klausa yang sedang diproses dan adalah menjadi tidak mungkin untuk melakukan lacakbalik ke predikat lain yang mendefinisikan predikat yang sekarang diproses (predikat yang mengandung *cut*).

2.1.2 Data Object Jamak

Data object jamak memperlakukan beberapa informasi sebagai sebuah item tunggal. Contohnya : tanggal 1 desember 1999. Tanggal tersebut terdiri dari 3 jenis informasi yaitu hari, bulan dan tahun.

2.1.3 Perulangan dan Rekursi

Komputer memiliki bermacam kemampuan yang berguna salah satunya adalah

kemampuan melakukan sesuatu berulang-ulang. Prolog dapat melakukan perulangan dalam dua hal yaitu berupa prosedur dan struktur data. Ide dari struktur data repetitif (rekursif) adalah bagaimana menciptakan struktur data yang ukuran (*size*) akhirnya belum diketahui ketika struktur tersebut pertama kali dibuat (*create*).

2.1.3.1 Lacak balik

Ketika suatu prosedur melakukan lacakbalik, prosedur akan mencari alternatif jawaban dari sebuah goal yang sudah terpenuhi. Lacakbalik merupakan salah satu cara untuk melakukan proses perulangan.

2.1.3.2 Rekursi

Cara lain untuk melakukan perulangan adalah melalui rekursi. Prosedur rekursi adalah prosedur yang di dalamnya ada pemanggilan terhadap dirinya sendiri. Prosedur rekursi dapat merekam perkembangannya karena ia melewati (*passing*) pencacah, total, dan hasil sementara sebagai argumen dari satu iterasi ke iterasi berikutnya.

2.1.4 List

Pada Prolog, yang dimaksud dengan *list* adalah sebuah *object* yang didalamnya mengandung sejumlah *object* yang lain (jumlahnya dapat berubah-ubah). *List* dalam bahasa pemrograman lain bisa disamakan dengan tipe data *pointer* (C dan Pascal). Berikut ini cara penulisan *list* pada Prolog.

```
[ 1, 2, 3 ] /* list yang mengandung integer 1, 2 dan 3 */
```

```
[ kucing, anjing, tikus ] /* list yang terdiri dari 3 buah symbol */
```

```
[ "Syarif Musadek", "Yusida Andriani", "Diana Putri" ]
```

```
/* list yang terdiri dari 3 buah string */
```

2.1.5 Section Facts

Section facts terdiri dari fakta-fakta yang mana fakta-fakta tersebut dapat ditambah dan dihapus secara langsung dari sebuah program pada saat program sedang berjalan (*at runtime*).

Kita dapat mendeklarasikan sebuah predikat pada *section facts* dan predikat tersebut dapat digunakan sama halnya seperti kalau dideklarasikan pada *section predicates*. Visual Prolog menyediakan beberapa predikat *built-in* untuk menangani hal yang berkaitan dengan penggunaan *section facts*, antara lain:

- `assert`, `asserta` dan `assertz` untuk menambah fakta baru pada *section facts*.
- `retract` dan `retractall` untuk menghapus fakta yang ada.
- `consult` untuk membaca fakta dari sebuah file dan menyertakan fakta tersebut ke dalam `faktainternal`.
- `save` menyimpan isi fakta internal ke dalam sebuah file.

2.1.5.1 Deklarasi Section Facts

Kata kunci `facts` atau bisa juga `database` menandai permulaan sederetan deklarasi dari predikat yang ada pada *section facts*.

Kita dapat menambahkan fakta-fakta (bukan *rule*) pada suatu *section facts* dari keyboard pada saat *run time* dengan menggunakan `asserta` dan `assertz` atau memanggil predikat `consult` untuk mengambil fakta tambahan dari sebuah file.

2.1.5.2 Menambah fakta pada saat run time

Pada saat *run time*, fakta-fakta dapat ditambah ke *section facts* dengan menggunakan predikat *assert*, *asserta* dan *assertz* atau *me-load* sebuah file yang berisikan fakta menggunakan predikat *consult*.

2.1.5.3 Menghapus fakta pada saat run time

Predikat *retract* mengunifikasi suatu fakta dan menghapus fakta tersebut dari *section facts*.

2.1.5.4 Menyimpan database fakta-fakta pada saat run time

Predikat *save* berfungsi untuk menyimpan fakta-fakta yang ada pada *section facts* ke dalam sebuah file.

2.2 Teori Keilmuan

Teori yang di implementasikan SPK ini memiliki kemudahan bagi penggunaanya. Kemampuan dari SPK ini sangat bagus untuk memudahkan menentukan kartu perdana apakah jaringan nya sangat bagus atau tidak berdasarkan lokasi di kelurahan sempaja utara.

2.2.1 Pilih daerah

Disini konsumen memilih daerah dan program SPK menyediakan daerah untuk lokasi kelurahan sempaja antara lain unmul, perjuangan, pramuka, glatik, pemuda, blatuk, nusantara.

2.2.2 Kecepatan Jaringan

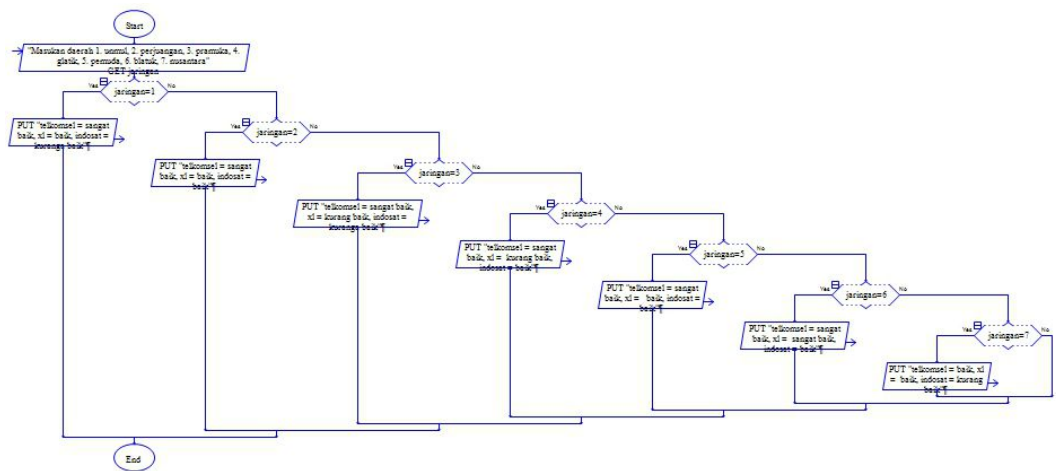
Setelah memilih daerah maka akan muncul pilihan kartu perdana antara lain telkomsel,xl, dan indosat beserta kecepatan jaringan

Bab III

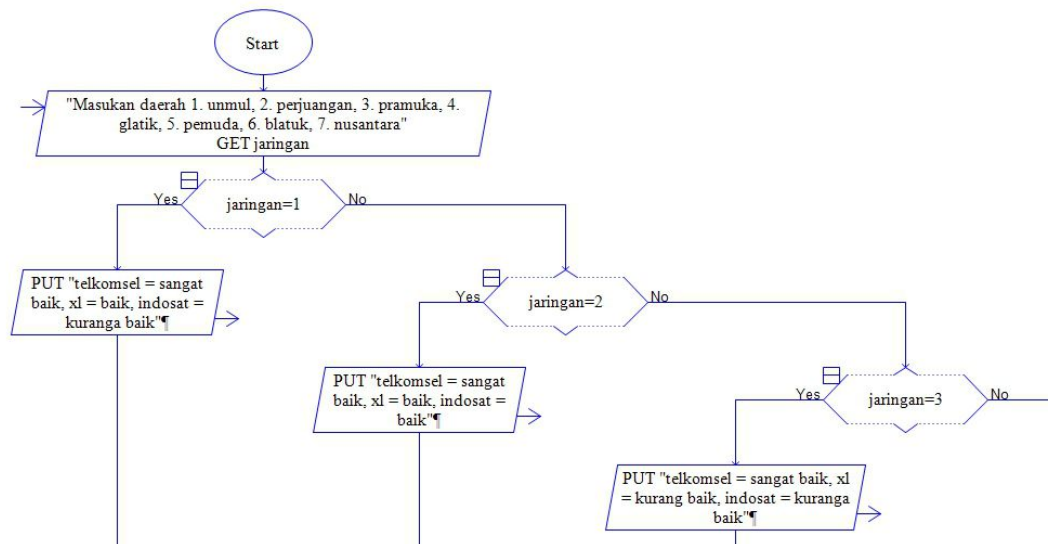
METODOLOGI

3.1 Alur Pembuatan Sistem

- Flowchart



Gambar 3.1 Flowchart



Gambar 3.2 Flowchart

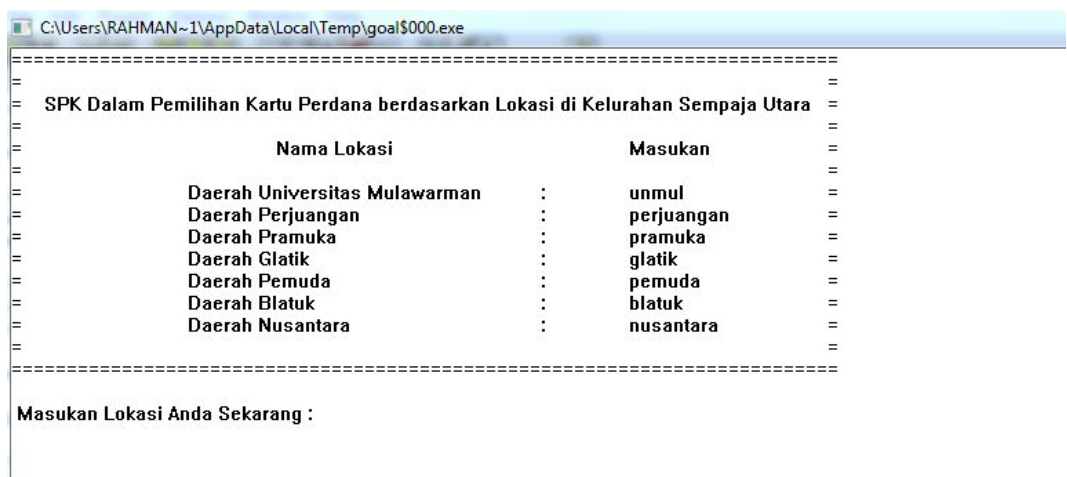
Bab IV

Hasil dan Pembahasan

4.1 Tabel Keputusan

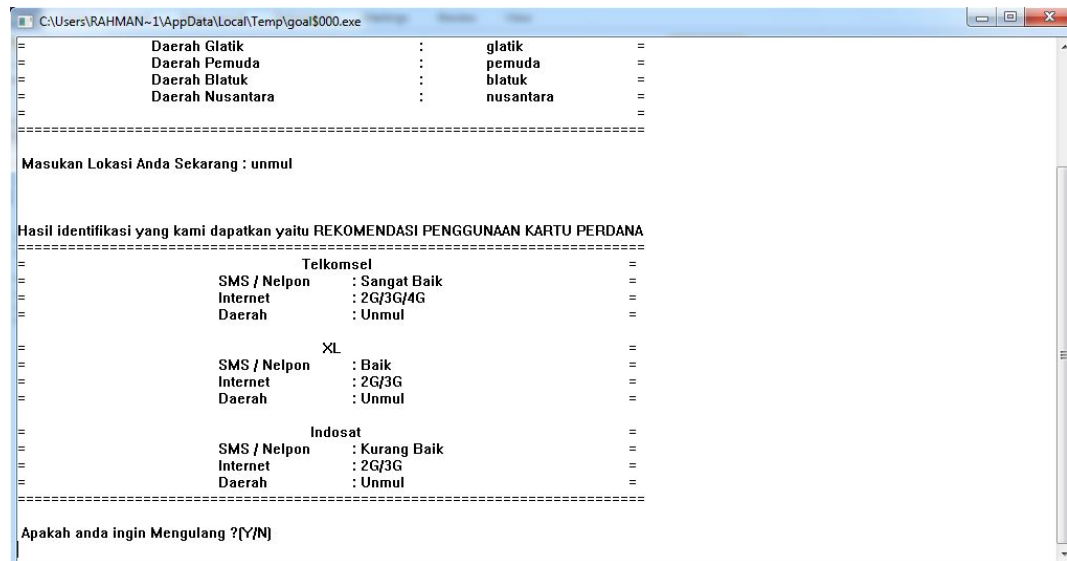
JENIS JARINGAN SANGAT BAIK			JENIS JARINGAN BAIK			Jenis Jaringan Kurang Baik			Daerah
TELKOMSEL	XL	INDOSAT	TELKOMSEL	XL	INDOSAT	TELKOMSEL	XL	INDOSAT	
Y				Y				Y	Unmul
Y				Y	Y				Perjuangan
Y							Y	Y	Pramuka
Y					Y		Y		Glatik
Y				Y	Y				Pemuda
Y	Y				Y				Belatuk
			Y	Y				Y	Nusantara

4.2 Analisa Aplikasi



Gambar 4.2.1 tampilan awal program

Ini tampilan awal program, disini si pengguna akan disuruh masukan lokasi yang telah di sediakan, ketika kita inputkan lokasi misal nya unmul maka akan muncul seperti gambar berikut



Gambar 4.2.2 Tampilan Hasil Program

Maka akan muncul kartu perdana yang telah di sediakan beserta kecepatan jaringan dari kartu tersebut. Lalu bila ingin memulai nya lagi maka ketik huruf y jika tidak ketik huruf n. Ini tampilan jika ketik huruf y



Gambar 4.2.3 Tampilan Jika ingin Mengulang

Dan ini tampilan jika kita ketik huruf n dan program akan berhenti

A screenshot of a terminal window. The prompt is "Apakah anda ingin Mengulang ?(Y/N)". The user has entered "no". The terminal has a blue vertical bar on the left and a light gray horizontal bar at the bottom.

```
Apakah anda ingin Mengulang ?(Y/N)  
no
```

Gambar 4.2.4 Tampilan Jika Tidak mengulang

BAB V

PENUTUP

1.6 Kesimpulan

1. Adanya program ini yang sudah kami buat akan membantu pengguna memilih kartu perdana dengan jaringan yang sudah ditentukan berdasarkan daerah di kelurahan sempaja utara
2. Program ini cukup membantu dan sangat efisien, karena tidak perlu membuang waktu yang banyak untuk memberikan keputusan memilih kartu perdana.

Daftar Pustaka

<http://yanthy37.blogspot.co.id/2014/04/tabel-keputusan-apsi.html>

https://id.wikipedia.org/wiki/Visual_Prolog

LAMPIRAN

1. Source code

```
DOMAINS

pertanyaan = string
daerah = symbol
stack = char
hasil = string
lokasi = string


DATABASE

dbjawabanya(daerah)
dbjawabantidak(daerah)


PREDICATES

nondeterm lokasi(symbol)
nondeterm ulangin


%clear_fakta


output(hasil)


CLAUSES

/* OUTPUT SCREEN / Tampilan Yang Akan Keluar Nantinya */


/* REPEAT */
ulangin:-
write("=====
=====
"),
nl,
write("=
```

```

=),
nl,
write("= SPK Dalam Pemilihan Kartu Perdana berdasarkan Lokasi
di Kelurahan Sempaja Utara ="),
nl,
write("=
=),
nl,
write("= Nama Lokasi
Masukan ="),
nl,
write("=
=),
nl,
write("= Daerah Universitas Mulawarman : unmul
=),
nl,
write("= Daerah Perjuangan :
perjuangan ="),
nl,
write("= Daerah Pramuka :
pramuka ="),
nl,
write("= Daerah Glatik : glatik
=),
nl,
write("= Daerah Pemuda :
pemuda ="),
nl,
write("= Daerah Blatuk : blatuk
=),

```

```

nl,
write("=          Daerah Nusantara          :
      nusantara          ="),
nl,
write("=
      ="),
nl,
write("=====
====="),
nl,
nl,
write(" Masukan Lokasi Anda Sekarang : "),
readln(Lokasi),
lokasi(Lokasi),
nl,
write(" Apakah anda ingin Mengulang?(Y/N)"),
nl,
readchar(Y),Y='y',nl,
ulangi.

/* FAKTA UNTUK MENGHAPUS JAWABAN YANG
DISIMPAN */
%clear_fakta:-
%      retract(dbjawabanya(_)),fail.

%clear_fakta:-
%      retract(dbjawabantidak(_)),fail.
%      clear_fakta.

/* KESIMPULAN DITENTUKAN BERDASARKAN SYARAT

```



```

DAN HASIL */
/* KESIMPULAN DIDAPAT SETELAH 1 SYARAT TERPENUHI
*/

/* DAERAH UNMUL
*/

lokasi(Lokasi):-
Lokasi= unmul,
%daerah(daerah1),
%daerah(daerah5),
nl,
output("Rekomendasi Penggunaan Kartu Perdana"),
write("=====
=====
"),
nl,
write("=                      Telkomsel
="),
nl,
write("=                      SMS / Nelpon : Sangat Baik
="),
nl,
write("=                      Internet                      : 2G/3G/4G
="),
nl,
write("=                      Daerah                      : Unmul
="),
nl,
nl,
write("=                      XL
="),
nl,

```

```

write("=                SMS / Nelpon : Baik
=),
nl,
write("=                Internet                : 2G/3G
=),
nl,
write("=                Daerah                : Unmul
=),
nl,
nl,
write("=                Indosat
=),
nl,
write("=                SMS / Nelpon : Kurang Baik
=),
nl,
write("=                Internet                : 2G/3G
=),
nl,
write("=                Daerah                : Unmul
=),
nl,
write("=====
====="),
nl.

/* DAERAH
   GLATIK
   */
lokasi(Lokasi):-

```

```

Lokasi= glatik,
nl,
output("Rekomendasi Penggunaan Kartu Perdana"),
write("=====
=====
"),
nl,
write("=                      Telkomsel
="),
nl,
write("=                      SMS / Nelpon : Sangat Baik
="),
nl,
write("=                      Internet                      : 2G/3G/4G
="),
nl,
write("=                      Daerah                      : Glatik
="),
nl,
nl,
write("=                      Indosat
="),
nl,
write("=                      SMS / Nelpon : Baik
="),
nl,
write("=                      Internet                      : 2G/3G
="),
nl,
write("=                      Daerah                      : Glatik
="),
nl,

```

```

nl,
write("=                                XL
="),
nl,
write("=                                SMS / Nelpon : Kurang Baik
="),
nl,
write("=                                Internet                : 2G/3G
="),
nl,
write("=                                Daerah                : Glatik
="),
nl,
write("=====
=====
"),
nl.

/* DAERAH
PRAMUKA
*/

lokasi(Lokasi):-
Lokasi= pramuka,
nl,
output("Rekomendasi Penggunaan Kartu Perdana"),
write("=====
=====
"),
nl,
write("=                                Telkomsel
="),
nl,
write("=                                SMS / Nelpon : Sangat Baik

```

```

=),
nl,
write("=          Internet          : 2G/3G/4G
=),
nl,
write("=          Daerah          : Pramuka
=),
nl,
nl,
write("=          XL
=),
nl,
write("=          SMS / Nelpon : Kurang Baik
=),
nl,
write("=          Internet          : 2G/3G
=),
nl,
write("=          Daerah          : Pramuka
=),
nl,
nl,
write("=          Indosat
=),
nl,
write("=          SMS / Nelpon : Kurang Baik
=),
nl,
write("=          Internet          : 2G/3G
=),
nl,

```

```

write("=          Daerah          : Pramuka
=),
nl,
write("=====
=====),
nl.

/* DAERAH
   PERJUANGAN
*/
lokasi(Lokasi):-
Lokasi= perjuangan,
nl,
output("Rekomendasi Penggunaan Kartu Perdana"),
write("=====
=====),
nl,
write("=          Telkomsel
=),
nl,
write("=          SMS / Nelpon : Sangat Baik
=),
nl,
write("=          Internet          : 2G/3G/4G
=),
nl,
write("=          Daerah          : Perjuangan
=),
nl,
nl,

```

```

write("=                                XL
      ="),
nl,
write("=                                SMS / Nelpon : Baik
      ="),
nl,
write("=                                Internet                : 2G/3G
      ="),
nl,
write("=                                Daerah                : Perjuangan
      ="),
nl,
nl,
write("=                                Indosat
      ="),
nl,
write("=                                SMS / Nelpon : Baik
      ="),
nl,
write("=                                Internet                : 2G/3G
      ="),
nl,
write("=                                Daerah                : Perjuangan
      ="),
nl,
write("=====
=====
      ="),
nl.

/* DAERAH

```

PEMUDA

*/

lokasi(Lokasi):-

Lokasi= pemuda,

nl,

output("Rekomendasi Penggunaan Kartu Perdana"),

write("=====

nl,

write("= Telkomsel
="),

nl,

write("= SMS / Nelpon : Sangat Baik
="),

nl,

write("= Internet : 2G/3G/4G
="),

nl,

write("= Daerah : Pemuda
="),

nl,

nl,

write("= XL
="),

nl,

write("= SMS / Nelpon : Baik
="),

nl,

write("= Internet : 2G/3G/4G
="),

nl,


```

write("=          Daerah          : Pemuda
=),
nl,
nl,
write("=          Indosat
=),
nl,
write("=          SMS / Nelpon : Baik
=),
nl,
write("=          Internet          : 2G/3G
=),
nl,
write("=          Daerah          : Pemuda
=),
nl,
write("=====
=====
=),
nl.

/* DAERAH
NUSANTARA
*/
lokasi(Lokasi):-
Lokasi= nusantara,
nl,
output("Rekomendasi Penggunaan Kartu Perdana"),
write("=====
=====
=),
nl,

```

```

write("=                                Telkomsel
=),
nl,
write("=                                SMS / Nelpon : Baik
=),
nl,
write("=                                Internet                : 2G/3G/4G
=),
nl,
write("=                                Daerah                : Nusantara
=),
nl,
nl,
write("=                                XL
=),
nl,
write("=                                SMS / Nelpon : Baik
=),
nl,
write("=                                Internet                : 2G/3G
=),
nl,
write("=                                Daerah                : Nusantara
=),
nl,
nl,
write("=                                Indosat
=),
nl,
write("=                                SMS / Nelpon : Kurang Baik
=),

```

```

nl,
write("=                Internet                : 2G/3G
                ="),
nl,
write("=                Daerah                : Nusantara
                ="),
nl,
write("=====
=====
====="),
nl.

/* DAERAH
   PEMUDA
   */

lokasi(Lokasi):-
Lokasi= blatuk,
nl,
output("Rekomendasi Penggunaan Kartu Perdana"),
write("=====
=====
====="),
nl,
write("=                Telkomsel
                ="),
nl,
write("=                SMS / Nelpon : Sangat Baik
                ="),
nl,
write("=                Internet                : 2G/3G/4G
                ="),
nl,
write("=                Daerah                : Blatuk

```

```

        ="),
    nl,
    nl,
    write("=                XL
        ="),
    nl,
    write("=                SMS / Nelpon : Sangat Baik
    ="),
    nl,
    write("=                Internet                : 2G/3G
        ="),
    nl,
    write("=                Daerah                : Blatuk
        ="),
    nl,
    nl,
    write("=                Indosat
    ="),
    nl,
    write("=                SMS / Nelpon : Baik
    ="),
    nl,
    write("=                Internet                : 2G/3G
        ="),
    nl,
    write("=                Daerah                : Blatuk
        ="),
    nl,
    write("=====
    ====="),
    nl.

```

output(Hasil):-

upper_lower(VariableRahasia, Hasil),nl,nl,

write("Hasil identifikasi yang kami dapatkan yaitu ",

VariableRahasia),nl.

Goal

ulangi.

2. Kartu konsul

PERATURAN


1. Praktikan wajib konsultasi Programming Project dengan Asisten Yang telah ditentukan
2. Praktikan yang tidak konsultasi **DILARANG** mengikuti ujian.
3. Konsultasi I, membahas tentang konsep PP yang akan dibuat.
4. Konsultasi II, membahas tentang hal yang berkaitan dengan PP yang sedang dikerjakan.

NB: Kartu Konsultasi ini diprint menggunakan kertas Cover berwarna sesuai dengan warna pada cover modul praktikum


**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM
PENILIHAN KARTU PERDANA BERDASARKAN
LOKASI DI KELURAHAN SEMPALA UTARA
KECERDASAN BUATAN**

KELOMPOK : 9/C2/2015

ZAINAL ARIEN	1515015137
MUBANMAD FIKRI ANSHORI	1515015144
RAHMAN HAKIM	1515015216



**LABORATORIUM BAHASA PEMROGRAMAN
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
2017**

Tanggal Konsultasi	29/04/2017
Urutan	Konsultasi mengenai judul dan materi apa kesimpulannya
Tanda Tangan Asisten	

Tanggal Konsultasi	05/05/2017
Urutan	Konsul mengenai program aplikasi menggunakan y/n ? atau berupa masukan kata
Tanda Tangan Asisten	