

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmatnya sehingga laporan ini dapat tersusun hingga selesai. Tidak lupa kami mengucapkan banyak terimakasih atas bantuan dari pihak yang telah berkontribusi dengan memberikan sumbangan baik materi maupun pikiran.

Tujuan disusunnya laporan ini agar pembaca dapat mengerti isi materi project akhir yang dibuat dan bagaimana proses kerjanya.

Laporan ini dapat terselesaikan berkat bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu dalam kesempatan ini penyusun menyampaikan terimakasih kepada :

1. Ibu Masna Wati,S.Si,MT selaku dosen Mata kuliah Kecerdasan Buatan program studi Teknik Informatika Universitas Mulawarman, yang telah memberi banyak pengetahuan mengenai Materi Kecerdasan buatan
2. Saudara Alvian Nur Wahyudhi dan Saudara Anisa Nur Afiyah selaku Asisten Lab yang telah banyak memberikan pengetahuan mengenai praktikum Kecerdasan Buatan.
3. Teman teman satu kelompok dalam project akhir.

Semoga Allah SWT berkenan memberikan balasan yang sesuai dengan budi baik yang telah mereka berikan. Penyusun berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi pengembangan pendideikan, terutama dibidang Teknologi Informasi.

Akhir kata saya mengucapkan terimakasih, semoga hasil projek saya ini bermanfaat

3 Mei 2017

Penyusun

## DAFTAR ISI

<b>Kata Pengantar .....</b>	<b>i</b>
<b>Daftar Isi .....</b>	<b>ii</b>
<b>Daftar Tabel .....</b>	<b>iii</b>
<b>Daftar Gambar .....</b>	<b>iii</b>
<b>BAB I Pendahuluan .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar belakang .....	1
1.2. Rumusan masalah.....	1
1.3. Batasan masalah .....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	2
<b>BAB II Landasan Teori .....</b>	<b>3</b>
2.1 Fungsi-Fungsi Visual Prolog yang Digunakan .....	3
2.1.1 Unifikasi dan Lacakbalik .....	3
2.1.1.1 Unifikasi .....	3
2.1.1.2 Lacakbalik.....	3
2.1.2 Data Object Jamak.....	4
2.1.3 Perulangan dan Rekursi .....	5
2.1.3.1 Lacak Balik.....	5
2.1.3.2 Rekursi .....	5
2.1.4 List .....	5
2.1.5 Section Facts .....	6

2.1.5.1 Deklarasi Section Facts .....	6
2.1.5.2 Menambah fakta pada saat run time .....	7
2.1.5.3 Menghapus fakta pada saat run time.....	7
2.1.5.4 Menyimpan database fakta-fakta pada saat run time .....	7
2.2 Teori Keilmuan.....	7
2.2.1 Pilih Daerah.....	7
2.2.2 Kecepatan Jaringan.....	7
<b>BAB III Metodologi.....</b>	<b>8</b>
3.1 Alur Pembuatan Sistem .....	8
<b>BAB IV Hasil dan Pembahasan.....</b>	<b>9</b>
4.1 Tabel Keputusan.....	9
4.2 Analisis Aplikasi .....	9
<b>BAB V Penutup .....</b>	<b>12</b>
5.1 Kesimpulan .....	12
5.2 Saran .....	12
<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>13</b>
<b>Lampiran .....</b>	<b>14</b>
1 Source Code .....	14
2 Kartu Konsul.....	30

## **Daftar Tabel**

Tabel 4.1 Tabel keputusan .....	9
---------------------------------	---

## **Daftar Gambar**

Gambar 3.1 flowchart.....	8
Gambar 4.2.1 Tampilan Awal Program .....	9
Gambar 4.2.1 Tampilan Hasil Program.....	10
Gambar 4.2.1 Tampilan Jika Ingin Mengulang .....	10
Gambar 4.2.1 Tampilan Jika Tidak Mengulang .....	11