

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat, merambat ke berbagai sektor dengan kecepatan yang sangat mengagumkan. Hal ini menyebabkan dekade ini sering disebut sebagai dekade Informasi, karena informasi memegang peran kunci dalam berbagai bidang. Salah satu yang sangat berpengaruh sekarang ini salah satunya adalah Aplikasi *Web* atau sering dikenal dengan sebutan *Website*.

Suatu *Website* atau aplikasi *Web* adalah suatu aplikasi yang dapat membentuk halaman-halaman *Web* berdasarkan permintaan pemakai. Seperti contohnya adalah;

- Mesin pencari atau *search engine* (*yahoo*, *google*, dll),
- Toko online (*book pool*, *amazon*, dll),
- Lelang online (*eBay*),
- Situs-situs berita (*detikcom*, *cnn*, dll),
- Layanan akademis perguruan tinggi.

Aplikasi *Web* juga biasa mencakup permainan interaktif ataupun kelompok diskusi.

Aplikasi *Web* merupakan salah satu contoh aplikasi *clien/server*. *Klien* mewakili komputer yang digunakan oleh seseorang pemakai yang hendak menggunakan aplikasi, sedangkan *server* mewakili computer yang menyediakan layanan aplikasi. Dalam konteks ini, *klien* dan *server* berhubungan melalui

*Internet* ataupun *Intranet*. Yang menarik, model *klien/server* yang menggunakan aplikasi *Web* dapat melibatkan bermacam-macam *platform*.

Ciri khas yang lain pada aplikasi *Web*, pemakai menggunakan perangkat lunak yang dinamakan *Web browser* atau sering disebut *browser* saja (misalnya Netscape, Internet Explore, dan Mozilla) untuk mengakses aplikasi *Web*. Komputer yang bertindak sebagai server umumnya menyediakan *database server*, selain *Web server* yang ditujukan untuk melayani permintaan pemakai yang hendak mengakses aplikasi *Web*. *Database server* adalah *server* yang melayani akses terhadap *database*. *Oracel* dan *MySQL* merupakan contoh dari sekian *database server*. Adapun contoh *Web server* yaitu *Apache* ( sangat terkenal di lingkungan *Linux* ) dan *IIS* ( *Internet Information Server* ), yang merupakan andalan *Microsoft*.

Dari hal diatas dapat disimpulkan bahwa pada jaman sekarang ini, kebutuhan suatu *Web Site* sudah sangat penting bagi setiap instansi atau suatu perusahaan baik itu swasta ataupun pemerintahan. Karena *Web Site* sangat berpengaruh dalam memberikan suatu informasi kepada masyarakat luas yang sangat membutuhkan informasi yang serba cepat pada era teknologi informasi sekarang ini.

## **1.2 Tujuan Kerja Praktek**

Mengacu pada kurikulum akademi, khususnya pada Program Studi Teknik Elektro Konsentrasi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Purwokerto, tujuan kegiatan Kerja Praktek adalah :

1. Memenuhi kewajiban melaksanakan mata kuliah Kerja Praktek yaitu memenuhi persyaratan kurikulum yang ada pada perguruan tinggi kami.
2. Mencari dan mengolah data sebagai bahan yang kami perlukan dalam penulisan Kerja Praktek ini.
3. Menambah pengetahuan dan pengalaman di bidang Teknik Informatika dalam penerapannya di lapangan.
4. Mempersiapkan dan mengkondisikan diri sebagai seorang pekerja yang nantinya diharapkan bisa melaksanakan tugas dengan baik apabila telah terjun di dunia kerja.
5. Mencoba mengukur seberapa jauh kemampuan penulis dalam membuat program aplikasi sesuai dengan perkuliahan yang telah ditempuh.

### **1.3 Pengumpulan Bahan Kerja Praktek**

Dalam melaksanakan kerja praktek ini, penulis menggunakan beberapa macam metode, yaitu metode observasi atau pengamatan dan metode interview atau wawancara serta metode studi ke sekolah yang bersangkutan, yaitu;

#### **1. Metode Observasi atau Pengamatan**

Dalam hal ini penulis langsung terjun ke sekolah yang bersangkutan, yaitu SMA Negeri 1 Baturaden untuk melakukan pengamatan terhadap data yang ada dan kira-kira apa saja yang dibutuhkan nantinya di dalam pembuatan program.

#### **2. Metode Interview atau Wawancara**

Disini penulis melakukan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang berperana di dalam sekolah tersebut atau dengan pihak pembimbing kerja praktek

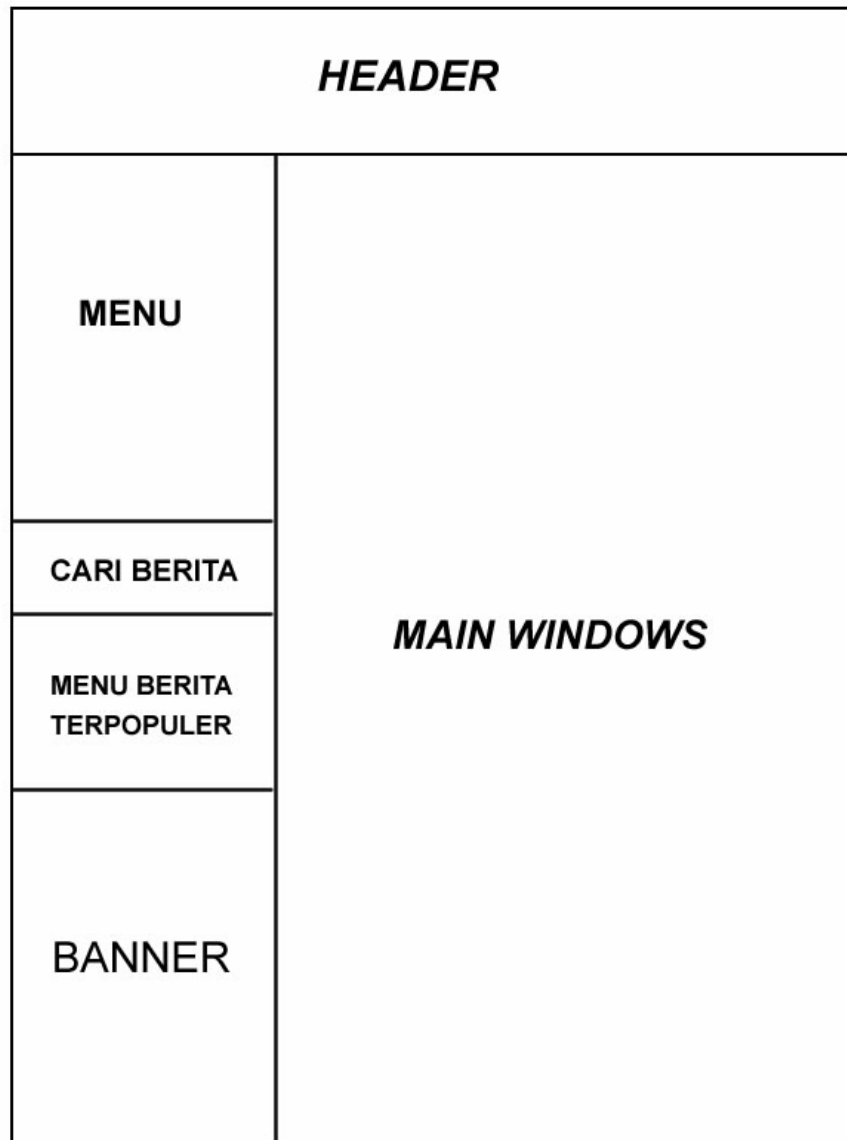
yang telah di tunjuk dari pihak sekolah. Dalam hal ini penulis ingin mengetahui secara langsung keadaan SMA Negeri 1 Baturaden keadaan data, kebutuhan akan bantuan program aplikasi dan sebagainya. Selain itu penulis juga menjelaskan apa saja yang nantinya akan dibutuhkan dan dilakukan oleh penulis dalam melakukan kerja praktek tersebut.

### 3. Metode Studi Ke Pihak Sekolah.

Yaitu aktivitas mempelajari keterangan atau teori-teori yang berhubungan dengan data yang akan diolah. Disini penulis mencari panduan dalam buku bagaimana cara membuat program aplikasi yang baik yang nantinya dapat digunakan dengan baik dan mempunyai nilai jual yang tinggi kelak di pasaran software.

### 4. Desain Software

Desain software nantinya akan dibuat dengan mengacu pada data yang ada di Sekolah yang bersangkutan. Dalam tahap ini penulis menggunakan software Macromedia Dreamweaver 8 dalam membangun aplikasi *Web*, dan *software Macromedia Firework 8* dalam pembuatan tampilan *Web*. Dan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Sebagai gambaran program aplikasi *website* ini adalah sebagai berikut :



Gambar 1.1 Rancangan tampilan *website*

#### 1.4 Tempat Dan Waktu

Kegiatan Kerja Praktek ini rencananya akan dilaksanakan selama satu semester yaitu semester genap tahun ajaran 2008/2009, atau selama bulan maret 2008 sampai Juni 2008. Pelaksanaan Kerja Praktek disini meliputi dua tahap yaitu pengambilan data dan pengolahan data.

Adapun jika ternyata terdapat perpanjangan waktu dikarenakan program yang belum selesai, maka penulis akan tetap melakukan Kerja Praktek hingga program tersebut selesai.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan laporan kerja praktek ini penulis menggunakan sistematika sebagai berikut :

1. Bab I Membahas pendahuluan sebelum penulis melaksanakan Kerja Praktek
2. Bab II Membahas tentang landasan teori yang digunakan penulis dalam melaksanakan Kerja Praktek.
3. Bab III membahas metode Kerja Praktek yang digunakan.
4. Bab IV membahas hasil Kerja Praktek yang penulis kerjakan.
5. Bab V Penutup.

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Pengenalan Halaman Web

Halaman web tersusun atas satu atau beberapa komponen baik dokumen web itu sendiri ataupun komponen penyerta lain. Komponen-komponen tersebut biasanya dapat langsung ditampilkan oleh browser (*client*), tetapi terkadang harus menggunakan program pembantu atau aplikasi tambahan lain (*plug-In*).

##### **Web Browser**

Web browser adalah perangkat lunak (*software*) di sisi klien yang digunakan untuk mengakses informasi web, memformat teks dan menempatkan grafik pada layer. Ada beberapa jenis *web browser* yang dipakai sebagai sumber tampilan antara lain : *Internet Explorer, Netscape Navigator, Mozilla, Opera*, dsb.

Prinsip kerja pengaksesan sebuah halaman web yang berbasisi HTML adalah sebagai berikut :

- a. *Browser* meminta sebuah halaman kesuatu situs web melalui protokol http.
- b. *Web server* meminta permintaan.
- c. *Web server* segera mengirimkan dokumen HTML yang diminta ke klien.
- d. Browser pada klien akan membaca dan mengartikan dokumen yang diterima berdasarkan kode-kode pemformatan yang erdapat pada dokumen HTML, lalu menampilkan dalam versinya masing-masing.

##### **Web Server**

*Web server* adalah server yang melayani permintaan klien terdapat halaman web seperti *apache, IIS (Internet Information Server)* dan berkomunikasi

dengan Middleware untuk menterjemahkan kode-kode tertentu, menjalankan kode-kode tersebut dan memungkinkan berinteraksi dengan basis data, PHP atau ASP. Adapun arsitektur aplikasi server adalah sebagai berikut :

- a. Browser atau klien berinteraksi dengan web server.
- b. Secara internal web server berinteraksi dengan *middleware*.
- c. *Middleware* yang berhubungan dengan database.

Adapun teknologi yang berjalan di server antara lain : CGI (*Common Gateway Interface*), ASP (*Active Server Page*), JSP (*Java Server Page*) dan PHP.

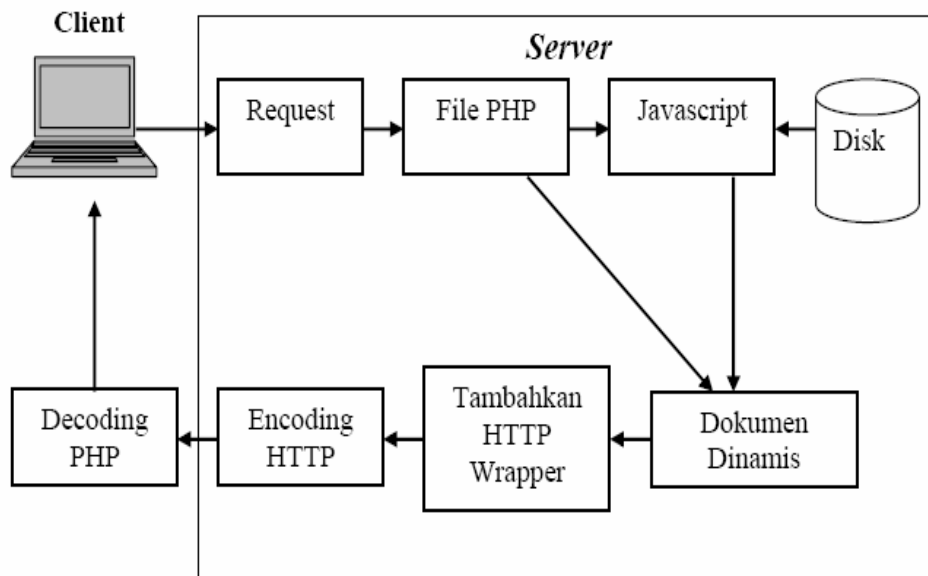
## 2.2 Bahasa Pemrograman PHP

PHP (*Personal Home Page Tools*) adalah sebuah bahasa *scripting* yang dibundel dengan TML, yang berjalan disisi *server*. Sebagian besar perintahnya berasal dari bahasa C, Java dan Perl dengan beberapa tambahan fungsi khusus PHP. Bahasa ini memungkinkan para pembuat aplikasi web yang menyajikan HTML yang dinamis dan interaktif dengan cepat dan mudah, yang di hasilkan server. PHP bisa berinteraksi dengan hampir semua teknologi web yang sudah ada. *Developer* bias menulis sebuah program PHP yang mengeksekusi suatu program CGI di *server* lain. Fleksibilitas ini amat bermanfaat bagi pemilik situs-situs web yang besar dan sibuk, karena pemilik masih menggunakan aplikasi-aplikasi yang sudah terlanjur dibuat dimasa lalu dengan menggunakan CGI, ISAP atau dengan *script* seperti Perl, awk atau Phyton selama proses migrasi ke aplikasi baru yang di buat dengan menggunakan PHP.

Dengan PHP, *developer* tidak perlu lagi berurusan dengan dua buah file yang terpisah seperti pada CGI. *Browser web* mengacu secara langsung ke file



yang dituju, yang lalu dibaca oleh *server* sebagaimana file HTML statis biasa. Bedanya, sebelum dikirim balik ke *browser web*, *server web* memeriksa isi file dan menentukan apakah ada kode didalam file tersebut yang harus dieksekusi. Bila ada, kode-kode tersebut akan dieksekusi. Hasilnya akan dimasukkan kedalam dokumen yang sama. *Server web* bekerja secara langsung terhadap file yang bersangkutan tidak memanggil *script* terpisah seperti pada metode CGI. Seluruh kode di eksekusi di *server* (oleh karena itu disebut *server-side script*).



**Gambar 2.1** Prinsip kerja PHP dan *Apache*

PHP membuat proses pengembangan aplikasi menjadi mudah karena kelebihan-kelebihannya, yaitu :

1. *Script* ( kode program) terintegrasi dengan file HTML, sehingga *developer* bisa berkonsentrasi langsung pada penampilan webnya.
2. Tidak ada proses *compiling* dan *linking*.

3. Berorientasi objek (*object Oriented*).
4. Sintaksis pemrogramannya mudah dipelajari ,sangat menyerupai *C* dan *Perl*.
5. Integrasi yang sangat luas ke berbagai *server database*. Menulis web yang terhubung ke data base menjadi sangat sederhana. Database yang didukung oleh PHP : *Oracle, Sybase, mSQL, MySQL, Solid, ODBC, PostgreSQL, Adabas D, FilePro, Velocis, Informic, dBase, UNIX dbm*.

### 2.3 Database MySQL

MySQL adalah sebuah sistem manajemen database relasi (*relational database management system*) yang bersifat “terbuka” (*open source*). Terbuka maksudnya adalah MySQL boleh di *download* oleh siapa saja. Baik versi kode program aslinya (*source code program*) maupun versi binernya (*executable program*) dan bias digunakan secara (relatif) gratis baik untuk dimodifikasi sesuai dengan kebutuhan seseorang maupun sebagai suatu program aplikasi komputer.

MySQL menggunakan bahasa standar SQL (*Structure Query Language*) sebagai bahasa interaktif dalam mengolah data. Perintah SQL juga sering disebut *Query*. Karena menggunakan bahasa standar yang sama maka tidak akan menjadi kendala besar bila suatu saat nanti berhubungan dengan database selain MySQL.

Tentu saja tetap ada perbedaan sintaks bahasa paket program SQL tersebut. Adapun beberapa kelebihan MySQL adalah sebagai berikut :

#### 1. Kecepatan.

Dengan adanya fitur tambahan *Query Chacing* pada MySQL rilis 4.0 hingga versi di atasnya, kinerja query secara umum akan naik rata-rata 200% dari kinerja biasanya.

## **2. Open source.**

Dengan konsep ini siapapun dapat berpartisipasi mengembangkan MySQL dan hasil penembangan itu diserahkan kepada umum atau kepada komunitas Open Source.

## **3. Kapabilitas.**

MySQL telah digunakan untuk mengelola database dengan jumlah 50 juta record. Bahkan sanggup untuk mengelola 60.000 tabel dengan jumlah baris 5.000.000.000. Mendukung penggunaan index hingga 32 index pertabelnya, sedangkan setiap indexnya terdiri dari 1 hingga 16 kolom kriteria. Informasi ini dapat di peroleh dari manual MySQL yang didapat di download dari situs MySQL.

## **4. Konektifitas dan keamanan.**

MySQL mendukung dan menerapkan system keamanan dan ijin akses tingkat lanjut, termasuk dukungan keamanan dengan pengacakan lapisan data (*SSL transport layer encryption*). Bahkan pada MySQL rilis 4.0 hingga versi diatasnya, dapat diterapkan pembatasan penggunaan sumberdaya *server* berdasarkan penggunaan per *user* . Adanya tingkatan user dan jenis akses yang beragam dapat memberikan batasan akses berdasarkan lokasi pengakses, dan terdapatnya jaminan keamanan pada MySQL.

## **5. Fleksibilitas dan Portabilitas.**

MySQL mendukung perintah-perintah ANSI SQL 99 dan beberapa perintah database alternative lainnya sehingga mempermudah untuk beralih dari dan ke MySQL.

## **6. Lintas platform sistem operasi.**

MySQL dapat dijalankan pada beberapa sistem operasi yang berbeda, seperti *Linux, Microsoft Windows, FreeBSD, Sun Solaris, Mac OS, HP-UX, AIX, QNX, Novell NetWare, SCO OpenUnix, SGI Irix, dan Dec OSF.*

### **BAB III**

#### **METODE KERJA PRAKTEK**

Adapun tahap-tahap / metode yang digunakan hingga selesainya kerja praktek yang dilakukan oleh penulis yaitu:

#### **3.1. Pengumpulan Bahan Yang Dibutuhkan**

Tahap ini dilakukan dengan cara melakukan observasi (pengamatan) dan *interview* (wawancara) kepada pihak SMA Negeri Baturraden. Selain dua cara diatas penulis juga melakukan studi kepustakaan yaitu mencari panduan-panduan dalam membangun sebuah aplikasi web melalui buku-buku yang ada dan internet.

#### **3.2. Pembuatan Program**

##### **3.2.1. Desain Program Aplikasi**

Program aplikasi web ini nantinya akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP. Pembuatam program aplikasi ini terdiri dari beberapa tahap, yaitu:

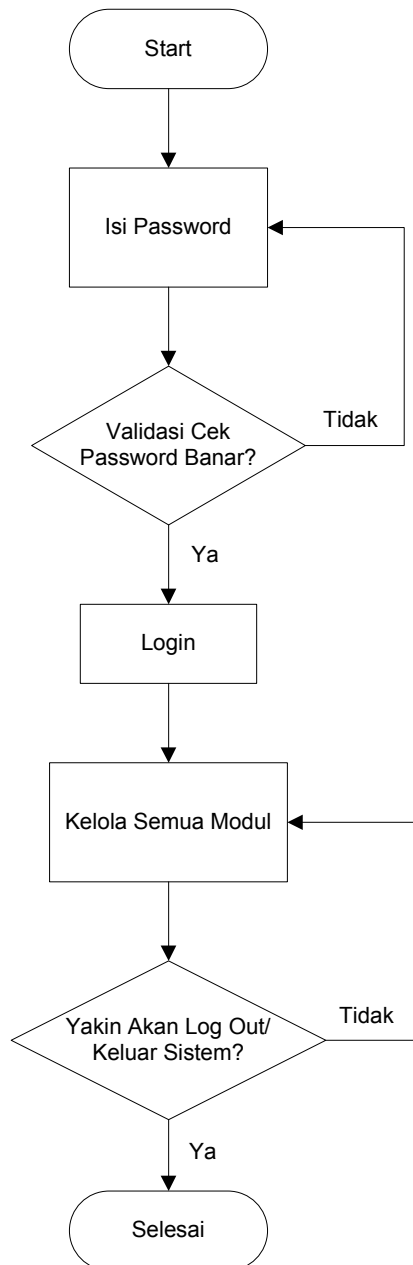
##### **A. Desain Software**

Pada tahap ini penulis mencoba mendesain atau mengkonfigurasi *software* yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi web berdasarkan bahasa pemrograman PHP. Dalam hal ini penulis mencoba beberapa *software* yang diperlukan supaya dalam pengerjaannya nanti *software* tersebut dapat digunakan dengan mudah.

##### **B. Desain Arus Data Web**

- 1) Arus data web administrator

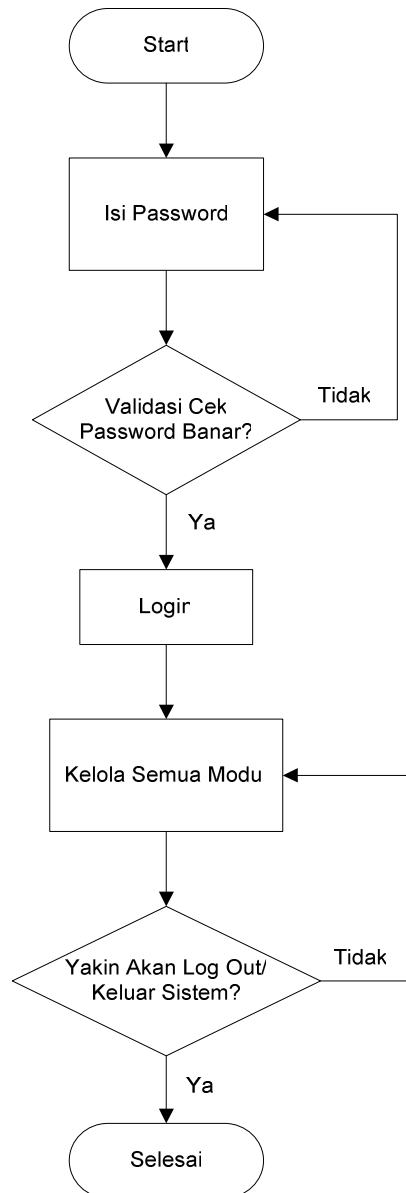
Untuk Administrator dapat mengelola seluruh modul yang tersedia pada aplikasi web.



**Gambar 3.1** Flowchart Administrator Web

## 2) Arus data web editor

Untuk editor hanya dapat mengelola modul yang disediakan oleh pihak administrator.



**Gambar 3.2** Flowchart Editor Web

### C. Desain Menu

Menu administrator dibagi menjadi dua *level*, yaitu:

1) Menu administrator, terdiri dari :

- a. Profile Sekolah.
- b. Profile kepala sekolah.
- c. Profile Staff
- d. Data guru.
- e. Data Siswa.
- f. Data Prestasi Sekolah.
- g. Kurikulum.
- h. Ekstra Kurikuler.
- i. Agenda sekolah.
- j. Pengumuman.
- k. Berita.
- l. Fasilitas.
- m. Galeri.
- n. Buku tamu.
- o. Banner.
- p. Manajemen user.
- q. Manajemen modul.

2) Menu anggota / editor

- a. Berita.
- b. Galeri



- c. Pengumuman.
- d. Agenda Sekolah.
- e. Manajemen User/Editor.

Untuk menu anggota / editor dapat di tambah atau dikurangi sesuai dengan kebutuhan dan ijin dari pihak administrator.

#### **D. Desain Database**

Struktur *database* dari aplikasi web SMA Negeri 1 Baturaden terdiri dari beberapa table berikut :

##### **❖ Table User**

Untuk menyimpan data user, yang terdiri dari dua level yaitu: user admin dan user anggota.

*Tabel 3.1 Tabel User*

| Field        | Type Field    | Null | Keterangan                     |
|--------------|---------------|------|--------------------------------|
| Id_user      | Int (5)       | No   | Nomor id user (auto increment) |
| Password     | Varchar (50)  | No   | Password user                  |
| Nama_lengkap | Varchar (100) | No   | Nama lengkap user              |
| Email        | Varchar (100) | No   | Alamat <i>e-mail</i> user      |
| Level        | Varchar (50)  | No   | ( Default = user )             |

##### **❖ Table modul**

Untuk menyimpan data seluruh modul yang ada di aplikasi web.

*Tabel 3.2 Tabel modul*

| Field             | Type Field     | Null | Keterangan                      |
|-------------------|----------------|------|---------------------------------|
| Id_modul          | Int (5)        | No   | Nomor id modul (auto increment) |
| Nama_modul        | Varchar (50)   | No   | Nama modul                      |
| Link              | Varchar (100)  | No   | Alamat link modul               |
| Statistic_content | Text           | No   | Jumlah statistic pengunjung     |
| Publish           | Enum ('Y','N') | No   | Keterangan publish modul        |

|        |                        |    |                       |
|--------|------------------------|----|-----------------------|
| Status | Enum ('user', 'admin') | No | Status user           |
| Aktif  | Enum ('Y', 'N')        | No | Status aktivasi modul |
| Urutan | Int (5)                | No | Nomor urut modul      |

### ❖ Tabel Profile Sekolah

Untuk menyimpan data profile sekolah.

*Tabel 3.3 Tabel Profile Sekolah*

| Field    | Type Field    | Null | Keterangan                                |
|----------|---------------|------|---|
| Id_prof  | Int (5)       | No   | Nomor id profile sekolah (auto increment) |
| Id_user  | Varchar (50)  | No   | Nama identitas user                       |
| Isi_prof | Text          | No   | Detail isi profile sekolah                |
| Gambar   | Varchar (100) | No   | Gambar profile sekolah                    |

### ❖ Tabel Profile Kepala sekolah

Untuk menyimpan data profile kepala sekolah.

*Tabel 3.4 Tabel Profile Kepala Sekolah*

| Field       | Type Field    | Null | Keterangan                               |
|-------------|---------------|------|--|
| Id_kepsek   | Int (5)       | No   | Nomor id kepala sekolah (auto increment) |
| Id_user     | Varchar (50)  | No   | Nama identitas user                      |
| Nama        | Varchar (100) | No   | Nama kepala sekolah                      |
| Nip         | Int (20)      | No   | Nip / Nik kepala sekolah                 |
| Tanggal     | Date          | No   | Tanggal lahir kepala sekolah             |
| Email       | Varchar (20)  | No   | Alamat Email Kepala Sekolah              |
| Tgl_mulai   | Date          | No   | Tanggal awal jabatan                     |
| Tgl_selesai | Date          | No   | Tanggal akhir jabatan                    |
| Gambar      | Varchar (100) | No   | Foto kepala sekolah                      |
| Ket_kepsek  | Text          | No   | Detail biodata kepala sekolah            |

### ❖ Tabel Guru

Untuk menyimpan data profile.

*Tabel 3.5 Tabel Guru*

| Field   | Type Field    | Null | Keterangan                     |
|---------|---------------|------|--------------------------------|
| Id_guru | Int (5)       | No   | Nomor id guru (auto increment) |
| Id_user | Varchar (50)  | No   | Nama identitas user            |
| Nama    | Varchar (100) | No   | Nama guru                      |
| Nip     | Int (20)      | No   | Nip / Nik Guru                 |
| Tanggal | Date          | No   | Tanggal lahir guru             |
| Mapel   | Varchar (100) | No   | Mata pelajaran yang di ampu    |
| Email   | Varchar (20)  | No   | Alamat Email guru              |
| Gambar  | Varchar (100) | No   | Foto guru                      |
| Status  | Varchar (50)  | No   | Status Guru                    |
| Sex     | Enum('L','P') | No   | Jenis Kelamin                  |

### ❖ Tabel Agenda

Untuk menyimpan data agenda sekolah.

*Tabel 3.6 Tabel Agenda*

| Field       | Type Field    | Null | Keterangan                               |
|-------------|---------------|------|--|
| Id_agenda   | Int (5)       | No   | Nomor urut / id agenda ( Auto increment) |
| Tema        | Varchar (100) | No   | Tema agenda                              |
| Isi_agenda  | Text          | No   | Isi / penjelasan agenda                  |
| Tempat      | Varchar (100) | No   | Tempat kegiatan                          |
| Tgl_mulai   | Date          | No   | Tanggal awal menjabat                    |
| Tgl_selesai | Date          | No   | Tanggal selesai menjabat                 |
| Tgl_posting | Date          | No   | Tanggal user posting ke website          |
| Id_user     | Varchar (50)  | No   | Nama identitas posting                   |

### ❖ **Table Pengumuman**

Untuk menyimpan data pengumuman sekolah.

*Tabel 3.7 Tabel Pengumuman Sekolah*

| Field         | Type Field    | Null | Keterangan                           |
|---------------|---------------|------|--------------------------------------|
| Id_pengumuman | Int (5)       | No   | Nomor id pengumuman (auto increment) |
| Judul         | Varchar (100) | No   | Judul pengumuman                     |
| Isi           | Text          | No   | Detail isi pengumuman                |
| Tanggal       | Date          | No   | Tanggal pengumuman                   |
| Tgl_posting   | Date          | No   | Tanggal user posting                 |
| Id_user       | Varchar (50)  | No   | Nama identitas user                  |

### ❖ **Tabel Kategori**

Untuk menyimpan data kategori berita sekolah.

*Tabel 3.8 Tabel Kategori*

| Field         | Type Field    | Null | Keterangan                         |
|---------------|---------------|------|------------------------------------|
| Id_kategori   | Int (5)       | No   | Nomor id kategori (auto increment) |
| Nama_kategori | Varchar (50)  | No   | Nama kategori berita               |
| Keterangan    | Varchar (100) | No   | Detail keterangan berita           |

### ❖ **Tabel Berita**

Untuk menyimpan data Berita sekolah.

*Tabel 3.9 Tabel Berita*

| Field       | Type Field    | Null | Keterangan                       |
|-------------|---------------|------|----------------------------------|
| Id_berita   | Int (5)       | No   | Nomor id berita (auto increment) |
| Id_kategori | Int (5)       | No   | Nomor id kategori berita         |
| Id_user     | Varchar (50)  | No   | Nama identitas user              |
| Judul       | Varchar (100) | No   | Judul berita                     |
| Isi_berita  | Text          | No   | Isi detail berita                |
| Gambar      | Varchar (100) | No   | Gambar berita                    |
| Hari        | Varchar (20)  | No   | Hari user posting                |
| Tanggal     | Date          | No   | Tanggal user posting             |

|         |         |    |   |
|---------|---------|----|---|
| Jam     | Time    | No | Waktu / jam user posting  |
| Counter | Int (5) | No | Banyak jumlah berita di lihat oleh pengunjung secara detail (default = 1) |

### ❖ Tabel Fasilitas

Untuk menyimpan data fasilitas sekolah.

*Tabel 3.10 Tabel Fasilitas*

| Field        | Type Field    | Null | Keterangan                          |
|--------------|---------------|------|-------------------------------------|
| Id_fasilitas | Int (5)       | No   | Nomor id fasilitas (auto increment) |
| Id_user      | Varchar (50)  | No   | Nama identitas user                 |
| Nama         | Varchar (100) | No   | Nama fasilitas                      |
| Gambar       | Varchar (100) | No   | Gambar fasilitas                    |
| Ket_fasi     | Text          | No   | Detail fasilitas                    |
| Jumlah       | Int(10)       | No   | Jumlah failitas                     |
| Luas         | Int(10)       | No   | Luas fasilitas                      |

### ❖ Tabel Galeri

Untuk menyimpan data galeri sekolah.

*Tabel 3.11 Tabel Galeri*

| Field     | Type Field    | Null | Keterangan                       |
|-----------|---------------|------|----------------------------------|
| Id_galeri | Int (5)       | No   | Nomor id galeri (auto increment) |
| Id_user   | Varchar (50)  | No   | Nama identitas user              |
| Nama      | Varchar (100) | No   | Nama galeri                      |
| Gambar    | Varchar (100) | No   | Gambar galeri                    |

### ❖ Tabel Hubungi

Untuk menyimpan data *guest book* / buku tamu web sekolah.

*Tabel 3.12 Tabel Hubungi*

| Field      | Type Field    | Null | Keterangan                               |
|------------|---------------|------|--|
| Id_hubungi | Int (5)       | No   | Nomor id hubungi (auto increment)        |
| Nama       | Varchar (100) | No   | Nama pengirim pesan / pengunjung         |
| Email      | Varchar (100) | No   | Alamat email pengirim pesan / pengunjung |
| Subjek     | Varchar (100) | No   | Judul pesan                              |
| Pesan      | Varchar (100) | No   | Detail pesan                             |
| Tanggal    | Date          | No   | Tanggal pesan dikirim                    |

### ❖ Tabel Banner

Untuk menyimpan data baner web sekolah.

*Tabel 3.13 Tabel Banner*

| Field       | Type Field    | Null | Keterangan                       |
|-------------|---------------|------|----------------------------------|
| Id_banner   | Int (5)       | No   | Nomor id banner (auto increment) |
| Judul       | Varchar (100) | No   | Judul / nama banner              |
| url         | Varchar (100) | No   | Alamat website                   |
| Gambar      | Varchar (100) | No   | Gambar banner                    |
| Tgl_posting | Date          | No   | Nama identitas posting           |

### ❖ Tabel Staff Sekolah

Untuk menyimpan data staff sekolah.

*Tabel 3.14 Tabel Staff*

| Field    | Type Field   | Null | Keterangan                      |
|----------|--------------|------|---------------------------------|
| Id_staff | Int (9)      | No   | Nomor id staff (auto increment) |
| Nama     | Varchar (50) | No   | Nama staff                      |
| Jabatan  | Varchar (50) | No   | Jabatan staff sekolah           |
| Golongan | Varchar (50) | No   | Golongan pegawai                |

|         |               |    |                     |
|---------|---------------|----|---------------------|
| Sex     | Enum('L','P') | No | Jenis Kelamin       |
| Id_user | Varchar (50)  | No | Nama identitas user |

#### ❖ Tabel Siswa

Untuk menyimpan data siswa sekolah.

*Tabel 3.15 Tabel Siswa*

| Field      | Type Field    | Null | Keterangan                      |
|------------|---------------|------|---------------------------------|
| Id_siswa   | Int (5)       | No   | Nomor id siswa (auto increment) |
| Nama_siswa | Varchar (50)  | No   | Nama siswa                      |
| Sex        | Enum('L','P') | No   | Jenis Kelamin                   |
| Nama_kelas | Varchar (10)  | No   | Nama kelas                      |
| Id_user    | Varchar (50)  | No   | Nama identitas user             |

#### ❖ Tabel Prestasi

Untuk menyimpan data prestasi sekolah

*Tabel 3.16 Tabel Prestasi*

| Field       | Type Field   | Null | Keterangan                         |
|-------------|--------------|------|------------------------------------|
| Id_prestasi | Int (5)      | No   | Nomor id prestasi (auto increment) |
| Juara       | Varchar (50) | No   | Peringkat juara                    |
| Kejuaraan   | Varchar(100) | No   | Nama kejuaraan                     |
| Tahun       | Varchar (4)  | No   | Tahun kejuaraan                    |
| Tingkat     | Varchar(50)  | No   | Tingkat Kajuaraan                  |
| Id_user     | Varchar (50) | No   | Nama identitas user                |

#### ❖ Tabel Kurikulum

Untuk menyimpan data kurikulum sekolah

*Tabel 3.17 Tabel Kurikulum*

| Field        | Type Field   | Null | Keterangan                          |
|--------------|--------------|------|-------------------------------------|
| Id_kurikulum | Int (5)      | No   | Nomor id kurikulum (auto increment) |
| Nama_kelas   | Varchar (10) | No   | Nama kelas                          |

|         |                    |    |                     |
|---------|--------------------|----|---------------------|
| Mapel   | Varchar(50)        | No | Nama mata pelajaran |
| Smt     | Enum('SATU','DUA') | No | Semester            |
| Waktu   | Int(2)             | No | Waktu KBM           |
| Id_user | Varchar (50)       | No | Nama identitas user |

#### ❖ Tabel Ekstra Kurikuler

Untuk menyimpan data ekstra kurikuler sekolah

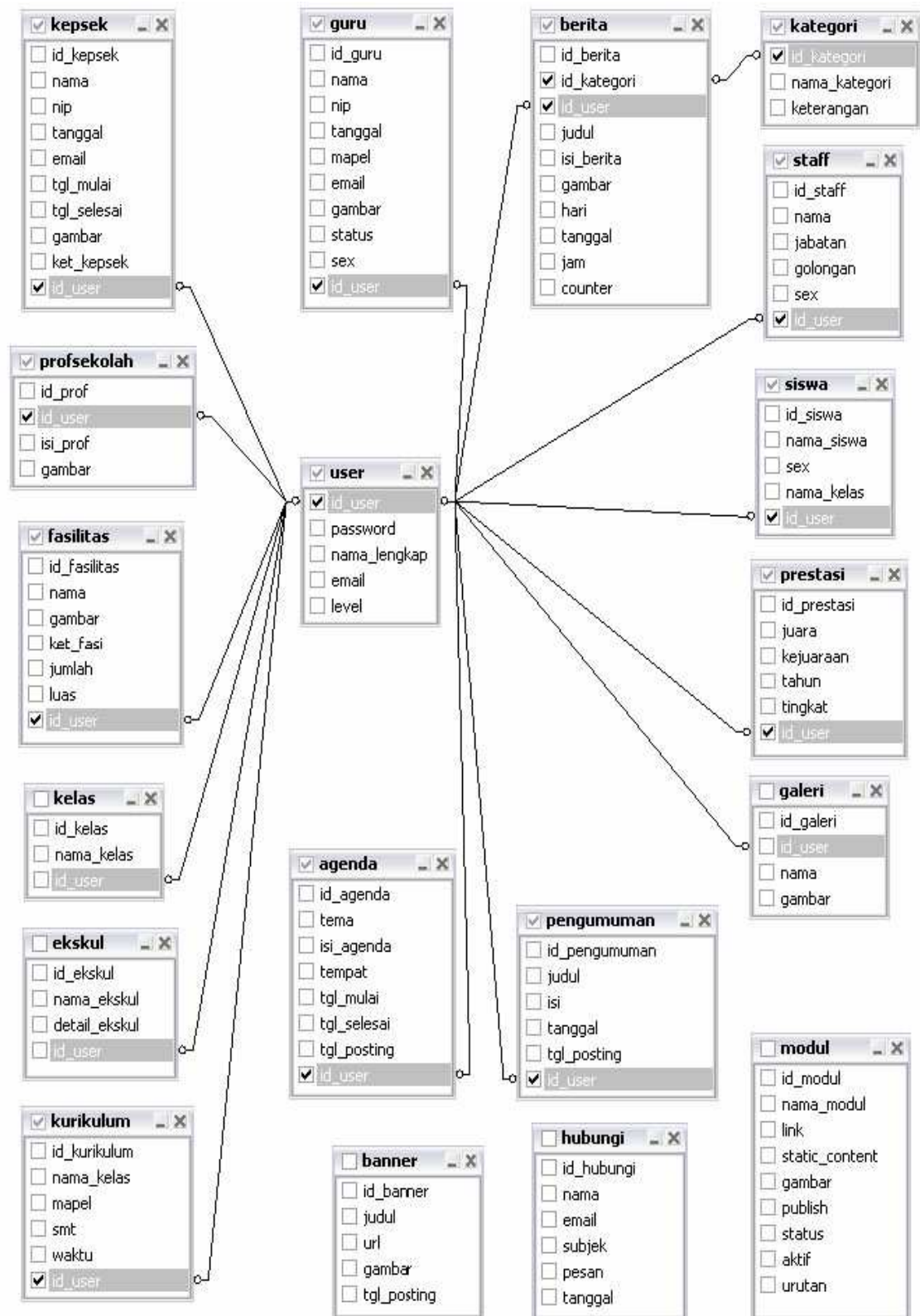
*Tabel 3.18 Tabel Ekskul*

| Field         | Type Field   | Null | Keterangan                       |
|---------------|--------------|------|----------------------------------|
| Id_ekskul     | Int (5)      | No   | Nomor id ekskul (auto increment) |
| Nama_ekskul   | Varchar (30) | No   | Nama ekstra kurikuler            |
| Detail_ekskul | Text         | No   | Detail Ekstra Kurikuler          |
| Id_user       | Varchar (50) | No   | Nama identitas user              |

#### E. Relasi *File Database*

Relasi diperlukan untuk mengetahui hubungan *file* pada database antara *file* pada table satu dengan table yang lainnya.





Gambar 3.3 Relasi antar table

## **F. Penulisan *Script***

Setelah penulis merasa yakin dengan desain program dan konfigurasi software dan tidak ada kekurangan, Selanjutnya adalah penulisan *script* ke dalam desain program aplikasi web dengan bahasa pemrograman PHP. Penulisan *script* dimulai dengan mengkoneksikan database pada bahasa pemrograman PHP, kemudian pengolahan database pada umumnya seperti; *script* perintah simpan, edit, hapus data. Penulisan *script* ini lebih sulit dan rumit jika dibandingkan dengan desain software. Oleh karena itu dalam penulisan program penulis harus mencoba dan terus mencoba sampai diperoleh program sesuai yang diinginkan.

### **3.3 Uji Coba Program**

Setelah tahap pembuatan program aplikasi dirasa cukup maka maka tahap selanjutnya adalah menguji program aplikasi. Dalam hal ini untuk mengetahui kesalahan dan kekurangan dari program aplikasi yang telah dibuat.

### **3.4 Tahap Revisi / Perbaikan**

Jika terjadi kesalahan maupun kekurangan pada program disaat pengujian maka pada tahap ini dilakukan perbaikan/refisi. Tahap *revisi* ini dilakukan berulang-ulang hingga benar-benar sudah tidak terjadi *error* sampai program selesai dibuat sesuai dengan yang direncanakan.

### **3.5 Tahap Pengemasan**

Setelah program aplikasi ini dirasa sudah cukup baik dan sesuai dengan yang diinginkan, maka tahap selanjutnya adalah pengemasan. Pengemasan dilakukan agar program tidak tercecer. Program disertakan juga *software* pendukung yang sudah siap dicopy ke *CD* menjadi satu.

## **BAB IV**

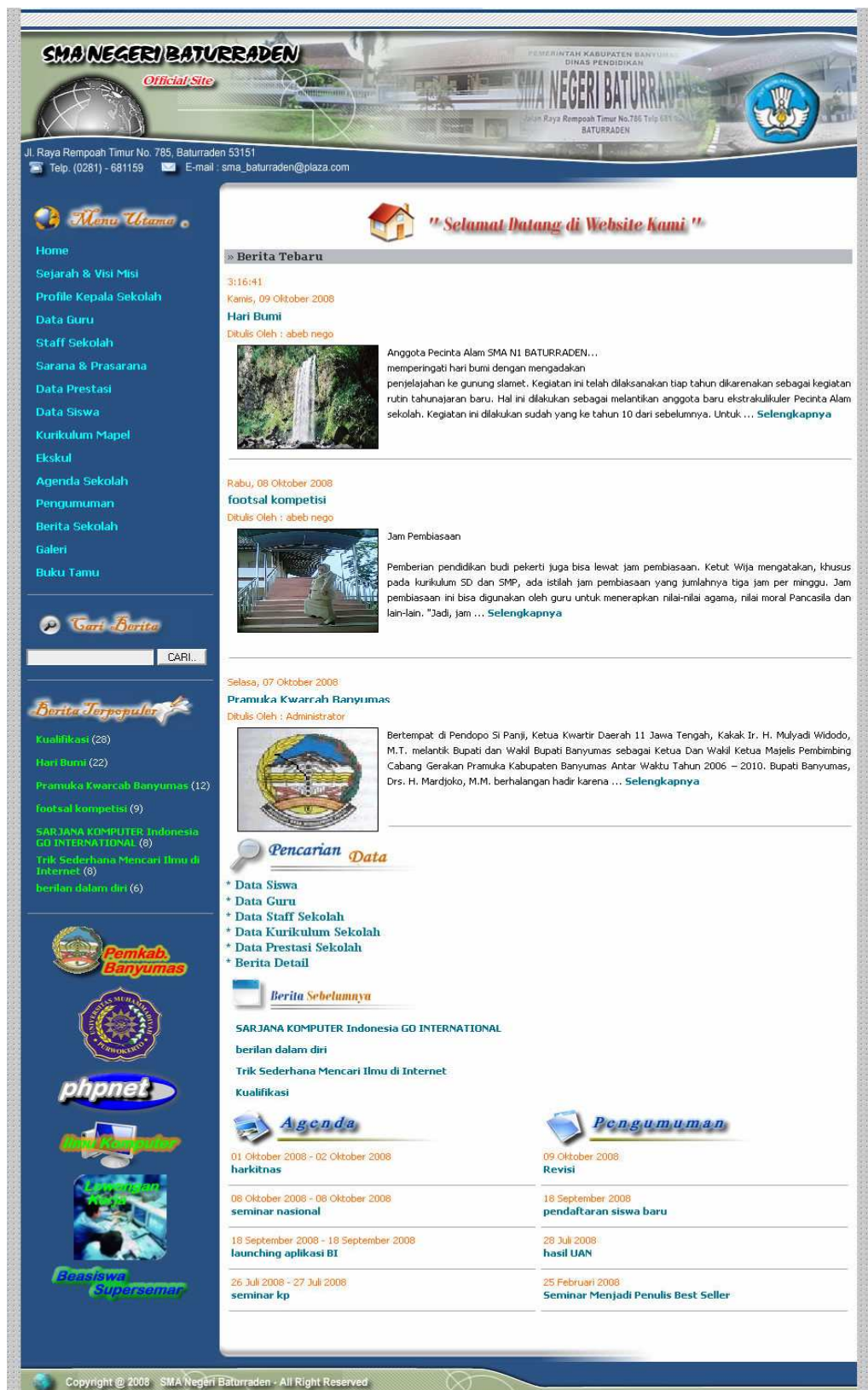
### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1. Pengujian Hasil Aplikasi Website**

Pengujian hasil program aplikasi dilakukan diatas *system* operasi *windows*. Dan dilakukan pada computer *local* (*Intranet*). Menu aplikasi *website* ini dibagi menjadi tiga bagian yaitu untuk menu pengunjung, menu administrator dan menu editor.

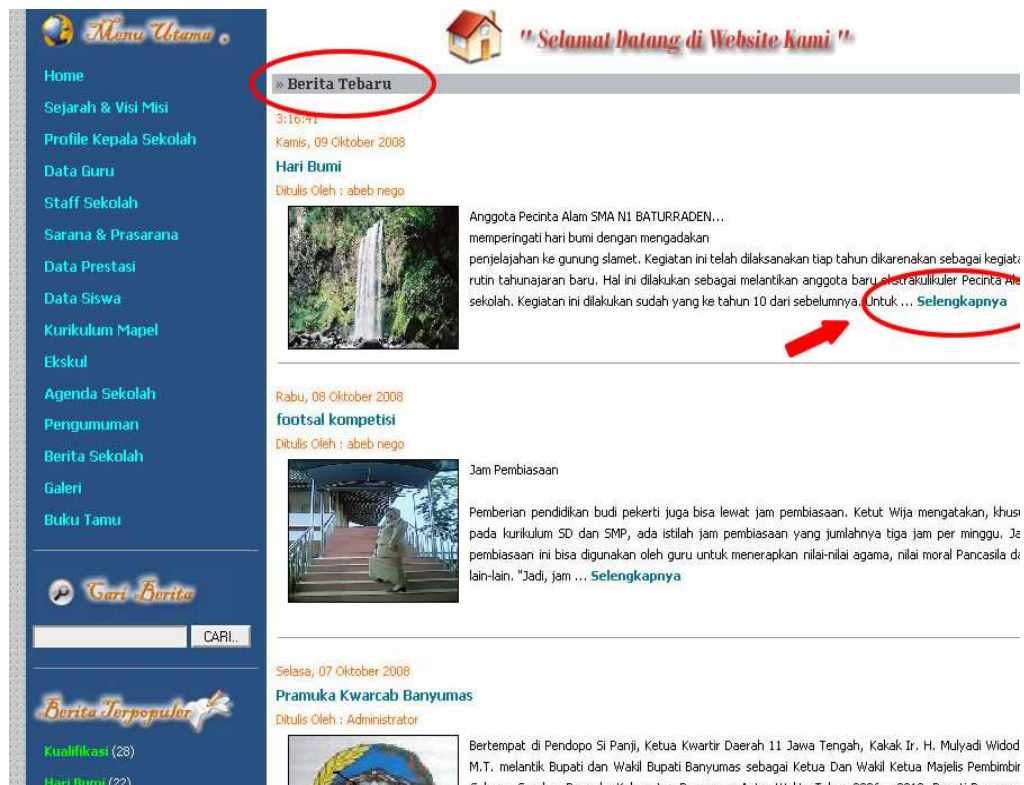
##### **4.1.1. Menu Pengunjung.**

Untuk pengunjung di sediakan beberapa menu, seperti menu profile, berita, agenda, pengumuman, fasilitas, galeri, data siswa, prestasi sekolah, dan buku tamu. Dan ada beberapa tambahan fasilitas menu yaitu pencarian berita, berita terpopuler, berita sebelumnya, *banner*, dan pencarian data. Untuk tampilannya seperti pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Halaman utama pengunjung

Pada halaman depan atau halaman utama pengunjung, menampilkan tiga berita terbaru. Jika pengunjung pilih *link* akan terlihat seperti pada Gambar 4.2 pada salah satu berita tersebut akan masuk ke halaman detail berita tersebut yaitu Gambar 4.3.



Gambar 4.2 Berita terbaru



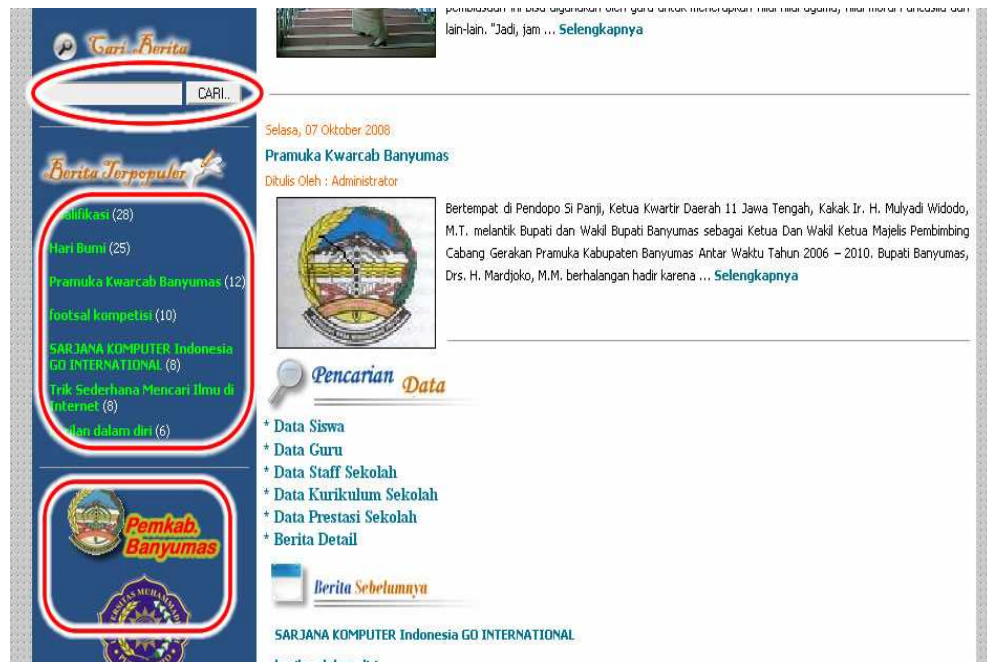
Gambar 4.3 Detail berita

Dibawah tiga berita terbaru terdapat *link* pencarian data, dan berita sebelumnya dari tiga berita terbaru tersebut seperti pada Gambar 4.4. Di bawah berita sebelumnya, terdapat *link* untuk pencarian data, dan dibawahnya lagi terdapat tiga *link* data agenda terbaru dan juga pengumuman. Pada menu sebelah kiri selain terdapat menu utama juga terdapat fasilitas pencarian berita, berita terpopuler, dan *banner*. Untuk berita terpopuler, ditampilkan berdasarkan banyaknya berita tersebut dikunjungi oleh pengunjung. Di sebelah kanan judul berita terpopuler terdapat *counter* atau dapat juga disebut sebagai jumlah berapa kali berita tersebut di kunjungi oleh pengunjung *website*. Sedangkan *banner* sendiri dapat juga disebut sebagai tempat penyimpanan alamat *website* lain yang jika di klik maka akan langsung ke alamat *website* yang tertera pada *banner* tersebut seperti pada Gambar 4.5.





Gambar 4.4 Empat berita sebelumnya



Gambar 4.5 Menu kiri pengunjung

Untuk pencarian data, disediakan beberapa fasilitas pencarian data yaitu pencarian data siswa, data guru, data staff sekolah, data kurikulum, data prestasi, dan berita detail. Sistem pencariannya berdasarkan pilihan kategori pencarian. Sebagai contoh klik *link* pada data siswa, sehingga tampil halaman untuk

pencarian data siswa seperti pada Gambar 4.6. Untuk data siswa terdapat empat kategori pencarian, yaitu pencarian berdasarkan nis, nama siswa, jenis kelamin, dan kelas seperti pada Gambar 4.7. Untuk hasil pencariannya terlihat seperti pada Gambar 4.8.

The screenshot displays the official website of SMA Negeri Baturraden. The header features the school's name, logo, and contact information. A navigation menu includes links for Home, Data Guru, Siswa, Kurikulum, Prestasi, Staff, and Detail Berita. The main content area contains a 'Form Pencarian Data Siswa' (Student Data Search Form). This form has two sections: one for selecting a search category and another for entering a keyword. The search category dropdown is currently set to 'NIS' and lists other options: 'Nama Siswa', 'Jns Kelamin', and 'Kelas'. The keyword section includes a text input field and a 'Cari...' (Search) button. Below the input field is a 'Ulangi' (Repeat) button. The footer of the page states 'Copyright © 2008 SMA Negeri Baturraden - All Right Reserved'.

**SMA NEGERI BATURRADEN**  
Official Site

Jl. Raya Rempoh Timur No. 785, Baturraden 53151  
Telp. (0281) - 681159 E-mail : sma\_baturraden@plaza.com

HOME DATA GURU SISWA KURIKULUM PRESTASI STAFF DETAIL BERITA

**Form Pencarian Data Siswa**

**\*\*Kategori Pencarian :**

**\*Kata Kunci :**

NIS  
Nama Siswa  
Jns Kelamin  
Kelas

Cari...

Ulangi

Copyright © 2008 SMA Negeri Baturraden - All Right Reserved

Gambar 4.6 Menu pencarian data siswa



**SMA NEGERI BATURRADEN**  
Official Site

Jl. Raya Rempoh Timur No. 785, Baturraden 53151  
Telp. (0281) - 681159 E-mail : sma\_baturraden@plaza.com

HOME DATA GURU SISWA KURIKULUM PRESTASI STAFF DETAIL BERITA

**Form Pencarian Data Siswa**

**\*\*Kategori Pencarian :**

NIS  
**Nama Siswa**  
 Jns Kelamin  
 Kelas

**\*Kata Kunci :**

Tomi Cari..  
 Ulangi

Copyright © 2008 SMA Negeri Baturraden - All Right Reserved

Gambar 4.7 Pencarian data siswa

**Hasil Pencarian Data Siswa**

Jumlah Data ditemukan : 1

| NIS  | Nama Siswa | Jns Kelamin | Kelas  |
|------|------------|-------------|--------|
| 3611 | Tomi       | L           | XI.IPA |

[ [Kembali](#) ]

Gambar 4.8 Hasil pencarian data

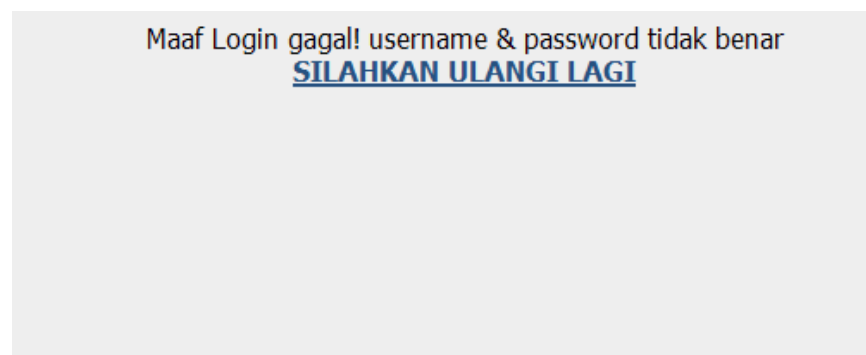
#### 4.1.2. Menu Administrator.

Untuk administrator memiliki hak akses penuh atas seluruh menu atau modul. Dan untuk mengaksesnya administrator diharuskan melakukan login terlebih dahulu dengan memasukkan *username* dan *password*.



Gambar 4.9 Tampilan halaman *login* untuk admin

Jika *username* dan *password* tidak sesuai dengan data pada *database*, maka database akan melakukan konfirmasi bahwa login gagal.



Gambar 4.10 Konfirmasi login gagal

Setelah admin memasukkan *username* dan *password* dengan benar sesuai dengan *database*, maka admin akan masuk ke halaman utama menu administrator.

Pada halaman tersebut admin dapat mengola semua menu yang tersedia seperti pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 Halaman menu atau modul admin

#### 4.1.3 Pembahasan menu data editor *website*.

Rancangan halaman tambah data editor *website* :

Gambar 4.12 Halaman tambah data editor *website*

Rancangan halaman data editor *website*

**Data Editor**

[Tambah Editor](#)

| NO | USERNAME | NAMA LENGKAP   | EMAIL                               | AKSI   |
|----|----------|----------------|-------------------------------------|--|
| 1  | mustofa  | M. Mustofah ST | <a href="#">mustofah@yahoo.com</a>  | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 2  | admin    | Administrator  | <a href="#">abeb_nego@yahoo.com</a> | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 3  | abeb     | abeb nego      | <a href="#">negosvier@yahoo.com</a> | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |

1 |

Gambar 4.13 Halaman data editor *website*

Rancangan halaman edit data editor *website*

**Edit Data Editor Website**

|              |   |   |
|--------------|---|---|
| Username     | : | <input type="text" value="mustofa"/>            |
| Password     | : | <input type="password"/> *)                     |
| Nama Lengkap | : | <input type="text" value="M. Mustofah ST.MT"/>  |
| E-mail       | : | <input type="text" value="mustofah@yahoo.com"/> |

\*) Apabila password tidak diubah, dikosongkan saja.

[Update](#) [Batal](#)

Gambar 4.14 Rancangan halaman edit data editor *website*

Rancangan halaman hasil perubahan data editor setelah melakukan pengeditan data.

| NO | USERNAME | NAMA LENGKAP      | EMAIL               | AKSI         |
|----|----------|-------------------|---------------------|--------------|
| 1  | mustofa  | M. Mustofah ST.MT | mustofah@yahoo.com  | Edit   Hapus |
| 2  | admin    | Administrator     | abeb_nego@yahoo.com | Edit   Hapus |
| 3  | abeb     | abeb nego         | negosvier@yahoo.com | Edit   Hapus |

1 |

Gambar 4.15 Hasil perubahan data editor

Untuk menghapus data editor *website*, pada halaman data editor *website* seperti pada Gambar 4.15, jika klik *link* hapus, misalnya untuk data nomor 1, maka data tersebut akan terhapus dari daftar editor.

#### 4.1.4 Pembahasan menu berita untuk administrator *website*.

Untuk melakukan penambahan berita, admin harus klik tombol tambah berita. Setelah itu admin akan masuk ke halaman untuk tambah data berita seperti pada Gambar 4.16.

### Tambah Berita

|  |  |
|--|--|
| Judul  | : Sistem Informasi Perpustakaan  |
| Kategori   | : ekstern  |
| Isi Berita   | <p>mengetahui perkembangan perpustakaan sehingga dibuatkan sistem yang lebih baik. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi kerja perpustakaan di perpustakaan Universitas Surakarta. Kemudahan pengunjung dalam mendapatkan informasi yang dibutuhkan tanpa harus datang langsung menjadi salah satu manfaat dalam pembangunan sistem ini.</p> <p>Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan studi kepustakaan, metode wawancara dan metode observasi. Sedangkan siklus pengembangan sistem informasi secara konseptual adalah analisis sistem, perancangan dan desain sistem, pembangunan dan pemrograman sistem, uji coba dan implementasi sistem.</p> <p>Sistem ini dibangun dengan teknologi komputer berbasis web. Karena berhubungan dengan teknologi website, maka dibutuhkan bahasa pemrograman berbasis web pula. Sistem informasi perpustakaan ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan didukung basis data MySQL.</p> <p>Sistem lama yang masih manual menemui berbagai kendala dan permasalahan, penelitian ini diharapkan dapat membantu dalam melakukan kegiatan perpustakaan. Dalam perkembangannya diharapkan sistem ini dapat diterapkan dalam jaringan intranet yang selanjutnya ke jaringan internet.</p> |
| Gambar   | D:\MODIF TEMPLATE & HEADER\pic01.gif <input type="button" value="Browse..."/>  |
| <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> |  |

Gambar 4.16 Rancangan halaman admin tambah data berita

Setelah admin melakukan klik tombol tambah berita dan mengisi data-datanya, kemudian klik tombol simpan seperti pada gambar diatas, maka hasil dari penambahan data berita dapat dilihat pada halaman data berita seperti pada Gambar 4.17.

**Berita**

[Tambah Berita](#)

| NO | JUDUL                                       | TGL. POSTING    | AKSI   |
|----|---|-----------------|--|
| 1  | Sistem Informasi Perpustakaan               | 28 Januari 2009 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 2  | Hari Bumi                                   | 09 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 3  | footsal kompetisi                           | 08 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 4  | Pramuka Kwardcab Banyumas                   | 07 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 5  | SARJANA KOMPUTER Indonesia GO INTERNATIONAL | 07 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 6  | berilan dalam diri                          | 07 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 7  | Trik Sederhana Mencari Ilmu di Internet     | 06 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 8  | Kualifikasi                                 | 06 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |

1 |

Gambar 4.17 Rancangan halaman admin data berita

Untuk memastikan masuk tidak-nya berita tersebut masuk ke *database* dengan benar, dapat dilakukan dengan masuk ke halaman awal *website* seperti pada Gambar 4.18.



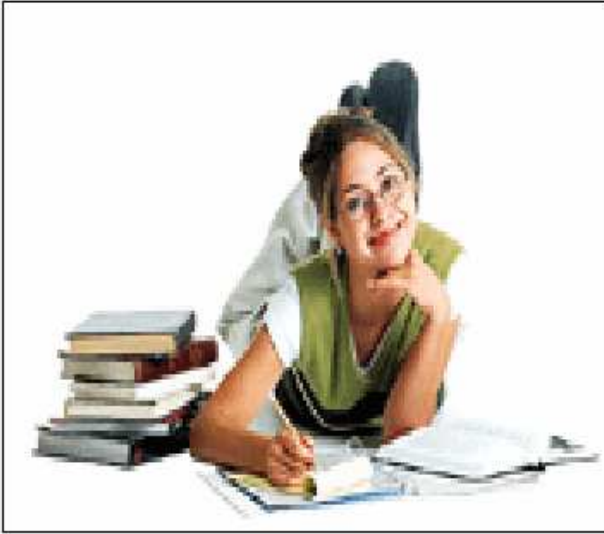
Gambar 4.18 Tampilan berita baru pada halaman awal *website*

Pada Gambar 4.18 dapat diketahui bahwa data berita yang baru telah berhasil diupload dan dapat masuk ke dalam *database* dan juga dapat tampil di halaman *website*. Dan tertera hari dan tanggal saat berita tersebut di upload dan juga tertera nama penulis atau pengirim dari berita tersebut. Pada Gambar 4.18 menyatakan bahwa berita tersebut ditulis oleh administrator.

Untuk melakukan edit data berita silahkan *klik* tombol edit, sehingga akan masuk ke halaman edit data berita seperti pada Gambar 4.19. Setelah merubah beberapa data berita yang diinginkan, kemudian klik tombol *Update*, maka hasil perubahan datanya akan langsung ditampilkan di halaman data berita seperti pada Gambar 4.20.



### Edit Berita

|  |   |
|--|---|
| Judul  | : SI Perpustakaan   |
| Kategori   | : <input type="text" value="ekstern"/>  |
| Isi Berita   | <p>masalah ditemukan dalam sistem yang masih manual, masalah penyimpanan data kepastakaan yang tidak terstruktur, pelayanan sirkulasi, dan sulitnya manajemen dalam mengambil keputusan karena minimnya informasi yang didapat dalam mengetahui perkembangan perpustakaan sehingga dibutuhkan sistem yang lebih baik. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi kerja perpustakaan di perpustakaan Universitas Surakarta. Kemudahan pengunjung dalam mendapatkan informasi yang dibutuhkan tanpa harus datang langsung menjadi salah satu manfaat dalam pembangunan sistem ini.</p> <p>Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan studi kepastakaan, metode wawancara dan metode observasi. Sedangkan siklus pengembangan sistem informasi secara konseptual adalah analisis sistem, perancangan dan desain sistem, pembangunan dan pemrograman sistem, uji coba dan implementasi sistem.</p> <p>Sistem ini dibangun dengan teknologi komputer berbasis web. Karena Sistem lama yang masih manual menemui berbagai kendala dan permasalahan, penelitian ini diharapkan dapat membantu dalam melakukan kegiatan perpustakaan. Dalam perkembangannya diharapkan sistem ini dapat diterapkan dalam jaringan intranet yang selanjutnya ke jaringan internet.</p> |
| Gambar   |    |
| Ganti Gbr  | : D:\MODIF TEMPLATE & HEADER <input type="button" value="Browse..."/> *)  |
| *) apabila gambar tidak diubah, dikosongkan saja.                          |   |
| <input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/> |   |

Gambar 4.19 Tampilan halaman edit data berita

**Berita**

[Tambah Berita](#)

| NO | JUDUL                                       | TGL. POSTING    | AKSI   |
|----|---|-----------------|--|
| 1  | SI Perpustakaan                             | 28 Januari 2009 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 2  | Hari Bumi                                   | 09 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 3  | footsal kompetisi                           | 08 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 4  | Pramuka Kwarcab Banyumas                    | 07 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 5  | SARJANA KOMPUTER Indonesia GO INTERNATIONAL | 07 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 6  | berilan dalam diri                          | 07 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 7  | Trik Sederhana Mencari Ilmu di Internet     | 06 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 8  | Kualifikasi                                 | 06 Oktober 2008 | <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |

Gambar 4.20 Hasil edit data berita admin

Hasil edit berita terlihat seperti pada Gambar 4.20. Untuk menghapus data berita caranya hampir sama dengan menghapus data editor, cukup dengan klik tombol hapus pada halaman data berita.

#### 4.1.5. Pembahasan manajemen modul *website*.

Pada aplikasi *website* ini terdiri dari beberapa modul yang dapat diakses oleh administrator dan editor *website*. Khusus untuk administrator, dapat mengelola seluruh modul yang tersedia pada aplikasi *website* ini. Sedangkan untuk editor *website* hanya dapat mengelola beberapa modul, dengan catatan modul tersebut di ijinakan atau di aktifkan oleh pihak administrator. Ada beberapa modul yang khusus hanya dapat diakses oleh pihak administrator dalam artian, modul tersebut tidak dapat diaktifkan untuk pihak editor.

Modul tersebut terdiri dari :

- Profile sekolah.
- Manajemen modul.
- Buku tamu.

Untuk modul keseluruhan dan dapat diakses penuh oleh administrator terdiri dari :

- Profile Sekolah.
- Profile Kepala Sekolah.
- Data Guru.
- Staff Sekolah.
- Sarana dan Prasarana
- Data Kelas.
- Data Prestasi.
- Data Siswa.
- Kurikulum Mapel.
- Ekskul
- Agenda Sekolah.
- Pengumuman.
- Berita Sekolah.
- Galeri.
- Banner.
- Buku Tamu.
- Manajemen User/Editor.
- Manajemen Modul.

Beberapa modul yang dapat di akses oleh pihak editor, dengan catatan modul tersebut sudah di aktifkan atau di ijinakan oleh pihak administrator agar pihak editor dapat mengelolanya terdiri dari :

- Profile Kepala Sekolah.
- Data Guru.
- Agenda Sekolah.
- Pengumuman.
- Berita Sekolah.
- Sarana dan Prasarana
- Galeri.
- *Banner*.
- Manajemen User/Editor.

Untuk tampilan halaman modul administrator seperti pada Gambar 4.21.

| Modul |                        |                                     |         |       |        |                      |
|-------|------------------------|-------------------------------------|---------|-------|--------|----------------------|
| NO    | NAMA MODUL             | LINK                                | PUBLISH | AKTIF | STATUS | AKSI                 |
| 1     | Sejarah & Visi Misi    | <a href="#">?module=profsekolah</a> | Y       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 2     | Profile Kepala Sekolah | <a href="#">?module=kepsek</a>      | Y       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 4     | Data Guru              | <a href="#">?module=guru</a>        | Y       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 5     | Staff Sekolah          | <a href="#">?module=staff</a>       | Y       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 8     | Sarana & Prasarana     | <a href="#">?module=fasilitas</a>   | Y       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 14    | Data Kelas             | <a href="#">?module=kelas</a>       | N       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 16    | Data Prestasi          | <a href="#">?module=prestasi</a>    | Y       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 17    | Data Siswa             | <a href="#">?module=siswa</a>       | Y       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 18    | Kurikulum Mapel        | <a href="#">?module=kurikulum</a>   | Y       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 19    | Ekskul                 | <a href="#">?module=ekskul</a>      | Y       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 20    | Agenda Sekolah         | <a href="#">?module=agenda</a>      | Y       | Y     | user   | <a href="#">Edit</a> |
| 21    | Pengumuman             | <a href="#">?module=pengumuman</a>  | Y       | Y     | user   | <a href="#">Edit</a> |
| 22    | Berita Sekolah         | <a href="#">?module=berita</a>      | Y       | Y     | user   | <a href="#">Edit</a> |
| 23    | Galeri                 | <a href="#">?module=galeri</a>      | Y       | Y     | user   | <a href="#">Edit</a> |
| 24    | Banner                 | <a href="#">?module=banner</a>      | N       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 25    | Buku Tamu              | <a href="#">?module=hubungi</a>     | Y       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 26    | Manajemen User         | <a href="#">?module=user</a>        | N       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |
| 27    | Manajemen Modul        | <a href="#">?module=modul</a>       | N       | Y     | admin  | <a href="#">Edit</a> |

Gambar 4.21 Tampilan halaman admin modul *website*

Untuk mengedit modul *website* silahkan klik tombol edit pada salah satu satu modul yang akan di edit. Sehingga akan tampil ke halaman edit modul. Untuk data modul terdiri dari beberapa *field* yaitu :

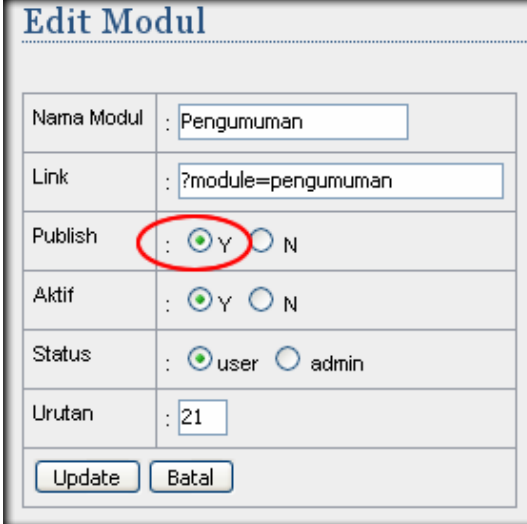
- Nama modul.

Digunakan sebagai identitas dari modul itu sendiri.

- Publish.

Publish digunakan untuk menampilkan modul ke halaman *website* pengunjung. Terdiri dari dua pilihan yaitu “Y”, ( seperti pada Gambar 4.22 )

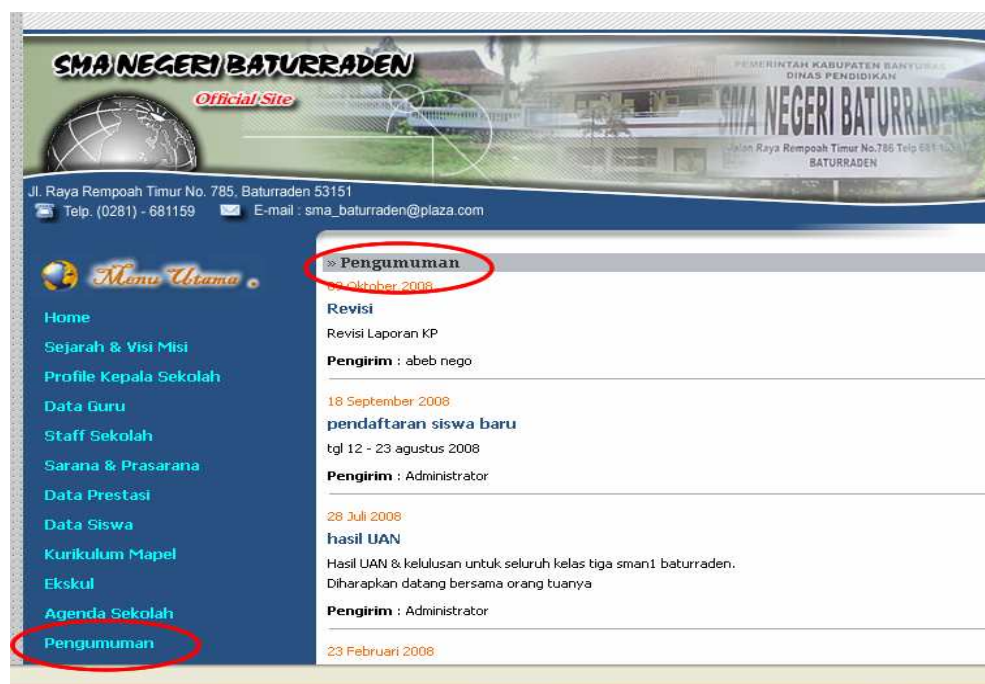
untuk menyatakan bahwa modul tersebut ditampilkan ke halaman *website* pengunjung ( seperti pada Gambar 4.23 ), sedangkan untuk “N” (seperti pada Gambar 4.24) menyatakan bahwa modul tersebut tidak ditampilkan ke halaman *website* pengunjung ( seperti pada Gambar 4.25 ).



**Edit Modul**

|  |   |
|--|---|
| Nama Modul   | : Pengumuman  |
| Link   | : ?module=pengumuman  |
| Publish  | : <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N        |
| Aktif  | : <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N        |
| Status   | : <input checked="" type="radio"/> user <input type="radio"/> admin |
| Urutan   | : 21  |
| <input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/> |   |

Gambar 4.22 Modul ditampilkan

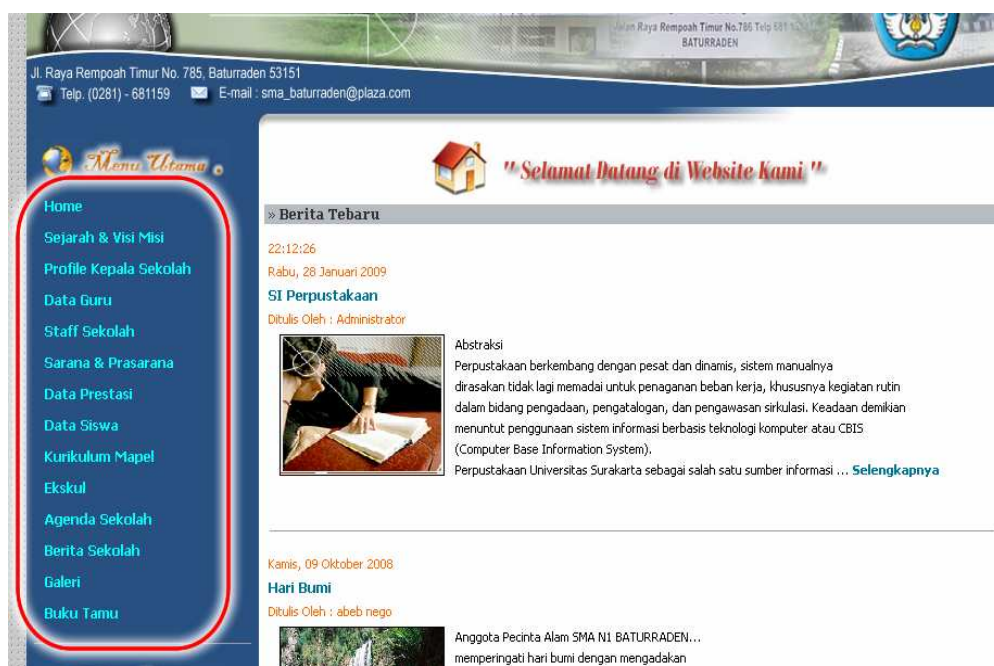


Gambar 4.23 Modul pengumuman tampil pada *website*

### Edit Modul

|  |   |
|--|---|
| Nama Modul   | : Pengumuman  |
| Publish  | : <input type="radio"/> Y <input checked="" type="radio"/> N        |
| Aktif  | : <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N        |
| Status   | : <input checked="" type="radio"/> user <input type="radio"/> admin |
| Urutan   | : 21  |
| <input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/> |   |

Gambar 4.24 Modul tidak ditampilkan

Gambar 4.25 Modul pengumuman tidak tampil pada *website*

- Aktif

Aktif digunakan untuk menyatakan aktif tidaknya modul tersebut pada halaman menu atau modul administrator. Terdiri dari dua kondisi yaitu “Y” untuk mengaktifkan modul agar dapat di akses oleh administrator ( seperti pada Gambar

4.26 ) dan “N” untuk menyatakan bahwa modul tersebut tidak aktif sehingga tidak dapat diakses oleh administrator atau editor ( seperti pada Gambar 4.27 ).

**'MENU UTAMA'**

- Home
- Sejarah & Visi Misi
- Profile Kepala Sekolah
- Data Guru
- Staff Sekolah
- Sarana & Prasarana
- Data Kelas
- Data Prestasi
- Data Siswa
- Kurikulum Mapel
- Ekskul
- Agenda Sekolah
- Pengumuman*
- Berita Sekolah
- Galeri
- Banner
- Buku Tamu
- Manajemen User
- Manajemen Modul
- Logout

**SELAMAT DATANG ADMINISTRATOR**

### Edit Modul

|            |   |
|------------|---|
| Nama Modul | : Pengumuman  |
| Publish    | : <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N        |
| Aktif      | : <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N        |
| Status     | : <input type="radio"/> user <input checked="" type="radio"/> admin |
| Urutan     | : 21  |

Copyright

Gambar 4.26 Status aktif modul pengumuman pada halaman admin





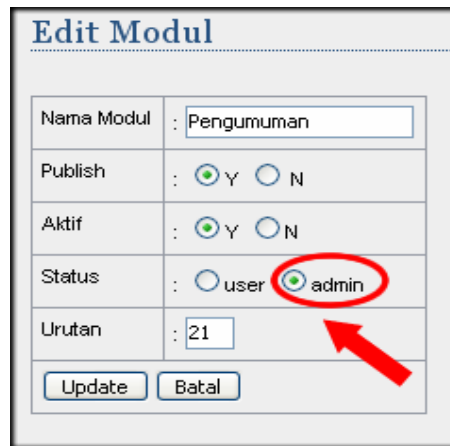
Gambar 4.27 Status tidak aktif modul pengumuman pada halaman admin

- Status

Status digunakan untuk menyatakan keterangan hak akses dari modul tersebut. Terdiri dari dua kondisi yaitu “user” untuk menyatakan modul dapat diakses oleh editor *website* dan “admin” untuk menyatakan bahwa modul tersebut hanya dapat diakses oleh administrator *website*. Sebagai contoh :

Untuk mengetahui status akses untuk modul pengumuman yang telah dipilih statusnya “user” ( seperti pada Gambar 4.29 ) dengan artian bahwa modul pengumuman dapat diakses oleh editor website, masuk dengan menggunakan *username* dan *password* editor yang telah terdaftar ( seperti pada Gambar 4.30 ). Jika *login* berhasil maka akan terlihat ( seperti pada Gambar 4.31 ). Pada tampilan

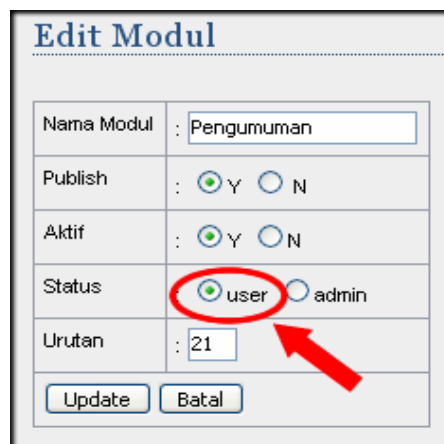
awal terlihat *username* editor yang telah berhasil *login*. Kemudian pada Gambar 4.32, akan terlihat bahwa modul pengumuman telah aktif dan dapat diakses oleh editor. Seluruh data dari modul editor tersebut hanya berisi data dari yang diisi oleh editor itu sendiri, bukan data milik atau dari editor lain yang telah terdaftar dan juga bukan data dari pihak administrator. Untuk melihat perbedaannya dengan data yang lain adalah dengan masuk ke halaman *website* pengunjung, dan memilih menu atau modul pengumuman (seperti pada Gambar 4.33 ), pada gambar tersebut tertera nama pengirim data.



The screenshot shows a web form titled "Edit Modul". It contains several fields: "Nama Modul" with the value "Pengumuman", "Publish" with radio buttons for "Y" (selected) and "N", "Aktif" with radio buttons for "Y" (selected) and "N", "Status" with radio buttons for "user" and "admin" (selected and circled in red), and "Urutan" with the value "21". At the bottom are "Update" and "Batal" buttons. A red arrow points to the "admin" radio button.

|  |   |
|--|---|
| Nama Modul   | : Pengumuman  |
| Publish  | : <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N        |
| Aktif  | : <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N        |
| Status   | : <input type="radio"/> user <input checked="" type="radio"/> admin |
| Urutan   | : 21  |
| <input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/> |   |

Gambar 4.28 Status modul administrator



The screenshot shows the same "Edit Modul" form. In this instance, the "Status" field has radio buttons for "user" (selected and circled in red) and "admin". The "Urutan" field still shows "21". A red arrow points to the "user" radio button.

|  |   |
|--|---|
| Nama Modul   | : Pengumuman  |
| Publish  | : <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N        |
| Aktif  | : <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N        |
| Status   | : <input checked="" type="radio"/> user <input type="radio"/> admin |
| Urutan   | : 21  |
| <input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/> |   |

Gambar 4.29 Status modul editor



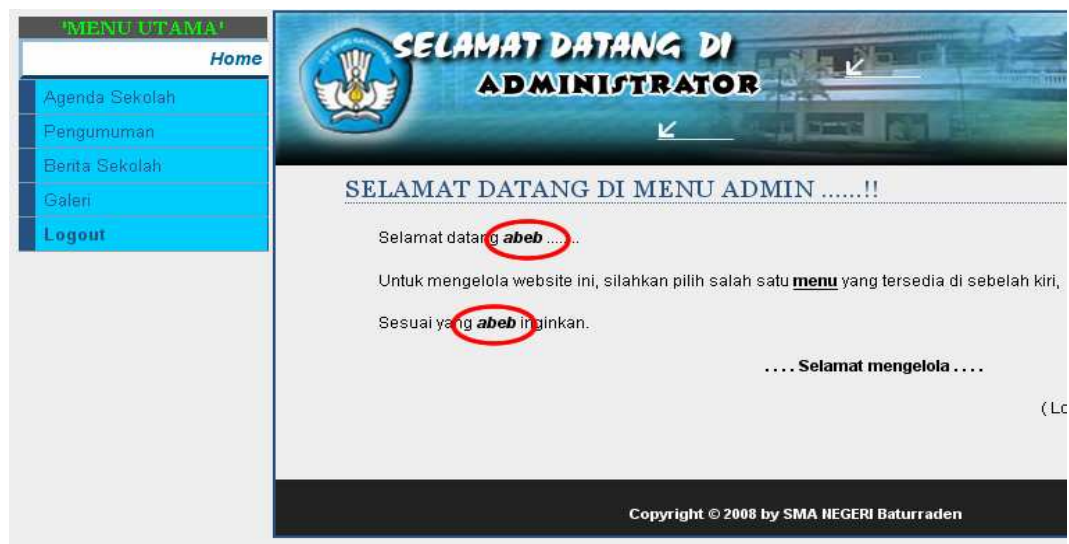
" Silahkan Masukkan Username & Password Untuk Login "

Username : abeb

Password : \*\*\*\*\*

Login

Gambar 4.30 Login editor



**'MENU UTAMA'**

Home

- Agenda Sekolah
- Pengumuman
- Berita Sekolah
- Galeri
- Logout

**SELAMAT DATANG DI ADMINISTRATOR**

SELAMAT DATANG DI MENU ADMIN .....!!

Selamat datang **abeb** .....

Untuk mengelola website ini, silahkan pilih salah satu **menu** yang tersedia di sebelah kiri, Sesuai yang **abeb** inginkan.

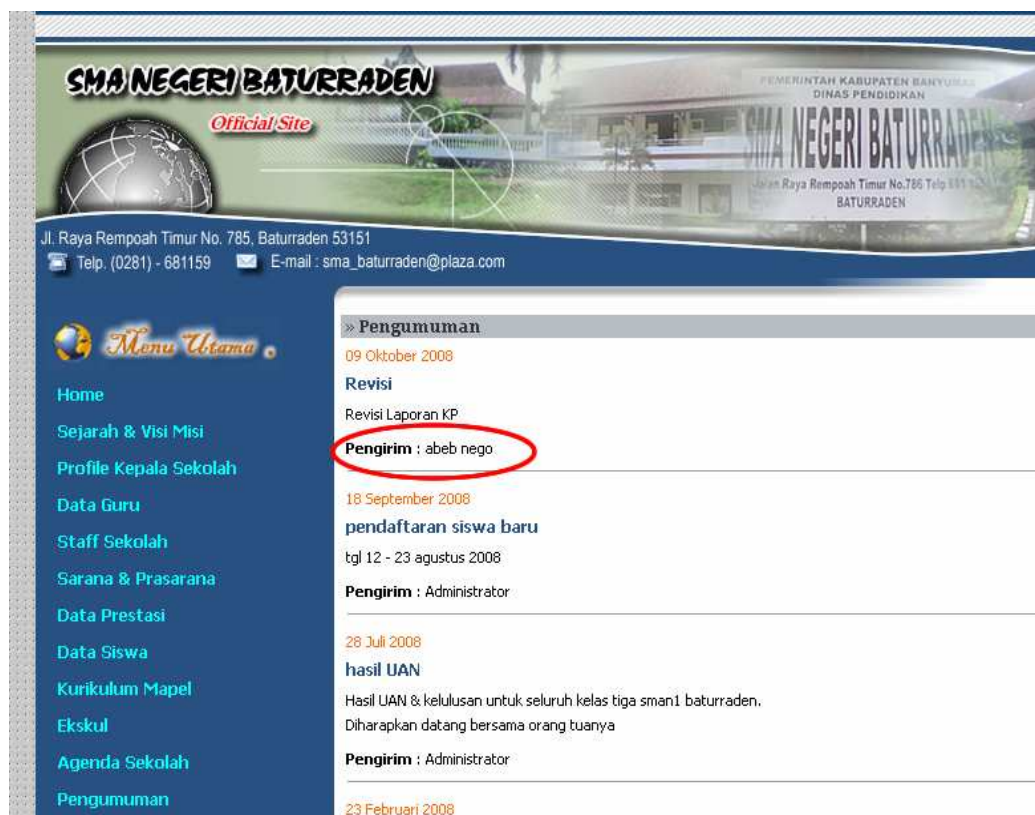
.... Selamat mengelola ....

Copyright © 2008 by SMA NEGERI Baturraden

Gambar 4.31 Editor berhasil Login



Gambar 4.32 Status aktif modul pengumuman



Gambar 4.33 Status nama editor atau pengirim

- Urutan

Urutan digunakan untuk menyatakan letak urutan dari modul tersebut berada.

#### 4.1.6 Menu editor.

Seperti yang di jelaskan pada contoh sebelumnya, untuk menu editor tidak memiliki akses penuh seperti administrator. Dan editor hanya memiliki akses untuk beberapa menu atau modul yang telah di berikan hak aksesnya oleh administrator. Seorang editor akan diberikan *username* dan *password* oleh administrator agar terdaftar sebagai editor *website*. Editor dapat mengganti *password* sendiri dengan terlebih dahulu login menggunakan *username* dan *password* yang telah diberikan oleh admin.



The screenshot displays the Administrator interface. On the left is a sidebar titled 'MENU UTAMA' with links: Home, Agenda Sekolah, Pengumuman, Berita Sekolah, Galeri, Manajemen User, and Logout. The main content area is titled 'SELAMAT DATANG DI ADMINISTRATOR'. Below this is a 'User' management section with a 'Tambah User' button and a table of users. The table has columns: NO, USERNAME, NAMA LENGKAP, EMAIL, and AKSI. The first user has ID 1, username 'abeb', name 'abeb nego', and email 'negosvier@yahoo.com'. The 'AKSI' column for this user contains 'Edit' and 'Hapus' links, with 'Edit' circled in red. At the bottom right, it says 'Copyright © 2008 by SMA NEGERI'.

| NO | USERNAME | NAMA LENGKAP | EMAIL               | AKSI         |
|----|----------|--------------|---------------------|--------------|
| 1  | abeb     | abeb nego    | negosvier@yahoo.com | Edit   Hapus |

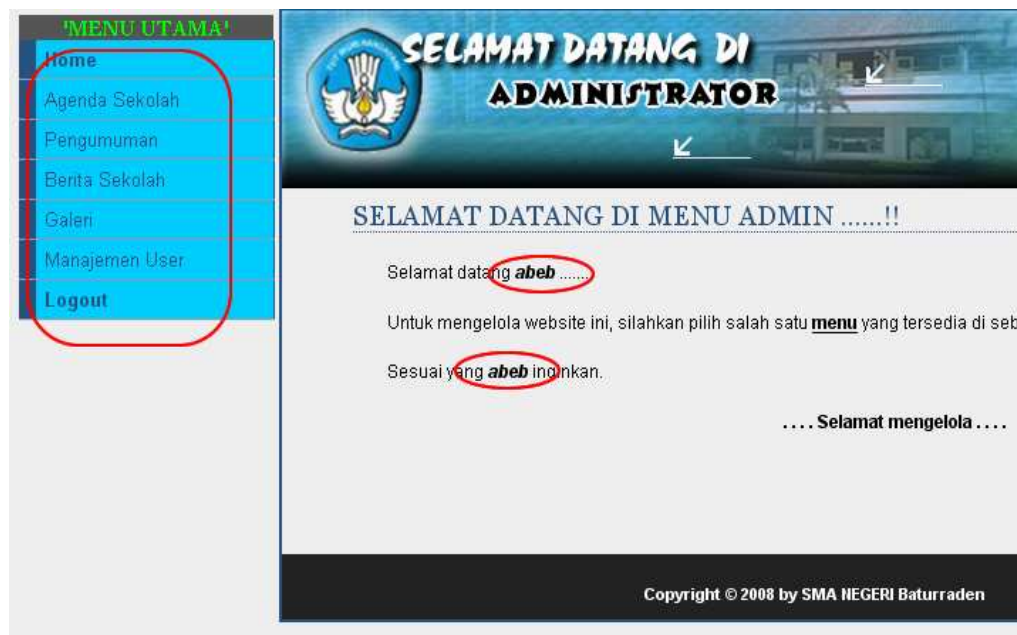
Gambar 4.34 Data editor pada akses editor

Gambar 4.35 Edit data editor website pada akses editor

Untuk mengetahui berhasil tidaknya data editor yaitu dengan melakukan *login* kembali dengan *username* dan *password* yang telah diubah tadi. Pada Gambar 3.4 dinyatakan bahwa password telah diganti dengan “tulip”, maka harus *login* kembali dengan *password* tersebut (seperti pada Gambar 4.36).

Gambar 4.36. Login editor website





Gambar 4.37 Awal halaman editor login

Jika berhasil *login* maka editor akan masuk ke awal halaman editor *website* ( pada pada Gambar 4.37). Pada gambar tersebut tertera *username* yang telah berhasil *login* dan pada halaman sebelah kiri terdapat beberapa modul atau menu yang telah diaktifkan oleh pihak administrator untuk dapat diakses oleh pihak editor *website* ( pada Gambar 4.37 Awal halaman editor login ).

Untuk mngetahui editor lain yang aktif yaitu dengan mencoba mengirim sebuah data ke halaman *website* menggunakan *username* milik editor *website* lain yang telah terdaftar pada administrator sebagai anggota editor *website* juga. Login menggunakan *username* “mustofa” dan *password* “mustofah” ( pada Gambar 4.38 ). Setelah berhasil masuk ke halaman editor, kemudian pilih menu pengumuman untuk mengisi pengumuman ( pada Gambar 4.39 ). Untuk menambah data pengumuman, caranya sama dengan penambahan data pengumuman pada administrator *website*. Jika sudah di simpan, untuk mengecek

masuk tidaknya data pengumuman tersebut yaitu dengan melihat pada halaman website untuk pengunjung ( seperti pada Gambar 4.42 ). Pada halaman website tersebut tertera bahwa berita tersebut ditulis oleh “M. Mustofa” sesuai dengan nama lengkap dari editor tersebut. Untuk menu yang lainnya dapat diisi seperti pada pengisian administrator. Sedangkan pada data editor tersebut tidak terdapat data selain data yang telah diisi oleh editor yang bersangkutan. Sehingga editor tidak dapat megedit ataupun menghapus data milik editor yang lain, kecuali untuk administrator dapat mengedit atau menghapus data milik seluruh editor *website*.



Gambar 4.38 Login editor anggota





Gambar 4.39 Menu pengumuman editor



Gambar 4.40 Tambah pengumuman editor



Gambar 4.41 Data pengumuman editor



Gambar 4.42 Tampil pengumuman pada website

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil kerja praktek yang penulis kerjakan selama beberapa bulan di SMA Negeri Baturaden, dengan mengambil judul aplikasi website ini. Diharapkan dapat membantu pihak sekolah dalam memberikan informasi sekilas tentang SMA Negeri Baturaden kepada masyarakat melalui teknologi internet.

Dan juga dapat membantu masyarakat dalam mempermudah memperoleh informasi tentang SMA Negeri Baturaden tanpa harus datang ke lokasi sekolah. Dan juga untuk menghadapi era informasi yang serba cepat sekarang ini, baik dalam memberikan informasi atau memperoleh informasi, sebuah instansi milik swasta atau milik pemerintahan dituntut memiliki sebuah fasilitas atau media yang dapat digunakan dalam penyampaian informasi secara cepat, salah satunya adalah melalui aplikasi website yang berbasiskan teknologi informasi ini.

#### **5.2 SARAN**

Penulis menyadari masih terdapat kekurangan-kekurangan dalam aplikasi yang penulis buat ini, salah satunya adalah dalam penggunaan skrip bahasa pemrograman php yang penulis gunakan ini. Untuk membangun suatu aplikasi website yang layak untuk ditampilkan kepada masyarakat umum harus melihat dari tujuan atau kebutuhan dari pembuatan website itu sendiri. Sehingga dalam pembuatan website janganlah berpatokan pada satu bahasa pemrograman saja. Oleh karena itu agar dapat menghasilkan aplikasi website yang maksimal, alangkah baiknya jika dalam pembuatannya tidak berpatokan pada satu bahasa

pemrograman saja. Dan juga jangan pantang menyerah dalam membuatt sebuah aplikasi website, dan jangan malu untuk bertanya kepada yang lebih ahli. Semoga hasil kerja praktek ini dapat bermanfaat bagi rekan-rekan adik kelas dan pembaca.

Akhir kata, penulis ucapkan terima kasih kepada bapak dosen pembimbing lapangan maupun dosen pembimbing tertulis yang dengan setia telah bersedia membantu dan membimbing penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan kerja praktek ini.

## DAFTAR PUSTAKA

Hakim, Lukmanul. 2008. *Membongkar Trik Rahasia Para Master PHP*. Penerbit.

Lokomedia: Yogyakarta

Komputer, Wahana. 2006. *Panduan Praktis Pengolahan Database dengan MySQL*.

Penerbit ANDI: Yogyakarta

Kurniawan, Rulianto. 2007. *CMS dan Forum untuk Orang Awam*. Penerbit

Maxikom: Palembang

Nugroho, Bunafit. 2005. *Pengembangan Program WAP dengan WML dan PHP*.

Penerbit GAVA MEDIA: Yogyakarta

Listing program untuk koneksi database ;  
Config.php

```
<?php
$host = "localhost";
$username = "root";
$password = "";
$databasename = " db sman";
$conn = mysql_connect($host,
$username, $password) or die ("Nggak bisa
konek !");
mysql_select_db($databasename, $conn)
or die("Nggak bisa konek !");
?>
```

Listing program untuk halaman login admin ;  
Index.php

```
<html>
<head>
<title>::: SMA NEGERI BATURRADEN
:::</title>
<link href=" ../config/loginstyle.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<div id="header">

    <div id="text">

        <h2
align="center">&quot; Silahkan Masukan
Username & Password Untuk Login
&quot;</h2>
    </div>

    <div id="content">
        

        <?php include
"form_login.php"; ?>
        <p>&nbsp;</p>
    </div>

    <div id="footer"><strong>
Copyright &copy; 2008 by SMA Negeri
Baturraden </strong></div>
</div>
</body>
</html>
```

Listing program untuk form\_login.php ;

```
<?php
echo "
<form
method=POST
action=cek_login.php>

    <table>
        <tr><td>Username</td><td> : <input
type=text name=username></td></tr>
        <tr><td>Password</td><td> : <input
type=password name=password></td></tr>
        <tr><td colspan=2><input type=submit
value=Login></td></tr>
    </table>
</form>";
?>
```

Listing program untuk validasi username dan password:  
Cek\_login.php

```
<?php
include "../config/koneksi.php";
$pass=md5($_POST[password]);

$login=mysql_query("SELECT * FROM
user WHERE id_user='$_POST[username]'
AND password='$pass'");
$ketemu=mysql_num_rows($login);
$r=mysql_fetch_array($login);
// Apabila username dan password
ditemukan
if ($ketemu > 0){
    session_start();
    session_register("namauser");
    session_register("passuser");

    $_SESSION[namauser]=$r[id_user];
    $_SESSION[passuser]=$r[password];

    header('location:menus.php?module=home')
;
}
else{
    echo "<link href=../config/adminstyle.css
rel=stylesheet type=text/css>";
    echo "<center>Maaf Login gagal!
username & password tidak benar<br>";
    echo "<a href=index.php><b>SILAHKAN
ULANGI LAGI</b></a></center>";
}
?>
```

Listing program untuk status menu berdasarkan username yang login;  
Menu.php

```
<?php
```

```
include "../config/koneksi.php";

if ($_SESSION[namauser]=='admin'){
    $sql=mysql_query("select * from modul
    where aktif='Y' order by urutan");
}
else{
    $sql=mysql_query("select * from modul
    where status='user' and aktif='Y' order by
    urutan");
}
while ($data=mysql_fetch_array($sql)){
    echo "<li><a href='$data[link]'>
    $data[nama_modul]</a></li>";
}
?>
```

Listing program untuk halaman menu/modul pada halaman admin setelah berhasil login; Menus.php

```
<?php
session_start();
if (empty($_SESSION[namauser]) AND
empty($_SESSION[passuser])){
    echo "<link href='../config/adminstyle.css'
    rel='stylesheet' type='text/css'>
    <center>Untuk mengakses modul, Anda
    harus login <br>";
    echo "<a
    href=index.php><b>LOGIN</b></a></cent
    er>";
}
else{
?>

<html>
<head>
<title>:: SMA Negeri Baturraden ::</title>
<link href='../config/adminstyle.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />
<style type="text/css">
<!--
#Layer1 {
    position:absolute;
    width:200px;
    height:108px;
    z-index:1;
    left: 288px;
    top: 17px;
    background-color: #999999;
}
body {
    background-color: #EEEEEE;
}
body,td,th {
```

```
font-family: Geneva, Arial,
Helvetica, sans-serif, BigfootSCapsSSK;
}
.style5 {
    color: #00FF00;
    font-weight: bold;
    font-family: Georgia, "Times New
Roman", Times, serif;
}
.style6 { font-size: 14px }
-->
</style>
<meta http-equiv="Content-Type"
content="text/html; charset=iso-8859-
1"></head>
<body>

<div id="header">
<div id="content">
    <p>
    <?php include
    "content.php"; ?>
    </p>
    <p>&nbsp;</p>
</div>

<div id="menu">
    <div align="center" class="style5"><span
    class="style6">'MENU UTAMA'</span>
</a>    </div>
    <ul><li><a
    href=?module=home><strong>Home</stron
    g></a>
    <?php include "menu.php"; ?>
    </li>
    <li><a href=logout.php><strong>
    Logout</strong></a></li>
    </ul>
</div>
<div id="footer"><strong>Copyright
&copy; 2008 by SMA NEGERI Baturraden
</strong></div>
</div>
</body>
</html>
<?
}
?>
```

Listing program untuk halaman awal, tambah data, edit data :  
( Skrip ini terdapat pada file content.php )

```

<?php
// Bagian Halaman Awal
if ($_GET[module]=='home'){
    echo "<h2>SELAMAT DATANG DI
MENU ADMIN .....!!</h2>
<p>Selamat datang
<i><b>$_SESSION[namauser]</b></i>
..... </p>
    <p>Untuk mengelola website ini,
silahkan pilih salah satu
<u><b>menu</b></u> yang tersedia di
sebelah kiri,</p>
    <p>Sesuai yang
<i><b>$_SESSION[namauser]</b></i>
inginkan.</p>
    <p align=center><b>. . . Selamat
mengelola . . .</b></p>
    <p align=right>( Login Hari ini: ";
    echo tgl_indo(date("Y m d"));
    echo " | ";
    echo date("H:i:s");
    echo " )</p>";
}

// Bagian Untuk Manampilkan Data
elseif ($_GET[module]=='berita'){
    echo "<h2>Berita</h2>
    <form method=POST
action=?act=tambahberita>
    <input type=submit value='Tambah
Berita'>
    </form>
    <table>

<tr><th>no</th><th>judul</th><th>tgl.
posting</th><th>aksi</th></tr>";
    $p = new Paging;
    $batas = 10;
    $posisi = $p->cariPosisi($batas);

    if ($_SESSION[namauser]=='admin'){
        $stampil = mysql_query("SELECT *
FROM berita ORDER BY id_berita DESC
limit $posisi,$batas");
    }
    else{

$stampil=mysql_query("SELECT * FROM
berita
                WHERE
id_user='$_SESSION[namauser]'
                ORDER BY id_berita
DESC");
    }

```

```

        $no = $posisi+1;
        while($r=mysql_fetch_array($stampil)){
            $tgl_posting=tgl_indo($r[tanggal]);
            echo "<tr><td>$no</td>
                <td>$r[judul]</td>
                <td>$tgl_posting</td>
                <td><a
href=?act=editberita&id=$r[id_berita]>Edit
</a> |
                    <a
href=aksi.php?module=berita&act=hapus&i
d=$r[id_berita]>Hapus</a></td>
                </tr>";
            $no++;
        }
        echo "</table>";

        $jmlldata =
mysql_num_rows(mysql_query("SELECT *
FROM berita"));
        $jmlhalaman = $p-
>jumlahHalaman($jmlldata, $batas);
        $linkHalaman = $p-
>navHalaman($_GET[halaman],
$jmlhalaman);

        echo "<p>$linkHalaman</p>";
    }

// Form Tambah Data
elseif ($_GET[act]=='tambahberita'){
    echo "<h2>Tambah Berita</h2>
    <form method=POST
action='aksi.php?module=berita&act=input'
enctype='multipart/form-data'>
    <table>
    <tr><td>Judul</td> <td> : <input
type=text name=judul size=60></td></tr>
    <tr><td>Kategori</td> <td> :
    <select name=kategori>
    <option value=0 selected>- Pilih
Kategori -</option>";
        $stampil=mysql_query("SELECT * FROM
kategori ORDER BY nama_kategori");
        while($r=mysql_fetch_array($stampil)){
            echo "<option
value=$r[id_kategori]>$r[nama_kategori]</
option>";
        }
        echo "</select></td></tr>
    <tr><td>Isi Berita</td> <td> : <textarea
name=isi_berita cols=80
rows=18></textarea></td></tr>

```



```

        <tr><td>Gambar</td> <td> : <input
type=file name=fupload size=40></td></tr>
        <tr><td colspan=2><input type=submit
value=Simpan>
        <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
        </table>
    </form>";
}

```

```

// Form Untuk Edit Data
elseif ($_GET[act]=='editberita'){
    $edit = mysql_query("SELECT * FROM
berita WHERE id_berita=$_GET[id]");
    $r = mysql_fetch_array($edit);

    echo "<h2>Edit Berita</h2>
        <form method=POST
enctype='multipart/form-data'
action=aksi.php?module=berita&act=update
>
        <input type=hidden name=id
value=$r[id_berita]>
        <table>
        <tr><td>Judul</td> <td> : <input
type=text name=judul size=40
value=$r[judul]></td></tr>
        <tr><td>Kategori</td> <td> : <select
name=kategori>";
        $stampil=mysql_query("SELECT * FROM
kategori ORDER BY nama_kategori");
        while($w=mysql_fetch_array($stampil)){
            if ($r[id_kategori]==$w[id_kategori]){
                echo "<option value=$w[id_kategori]
selected>$w[nama_kategori]</option>";
            }
            else{
                echo "<option
value=$w[id_kategori]>$w[nama_kategori]
</option>";
            }
        }
        echo "</select></td></tr>
        <tr><td>Isi Berita</td><td> : <textarea
name=isi_berita cols=80
rows=18>$r[isi_berita]</textarea></td></tr>
        >
        <tr><td>Gambar</td><td> : <img
src='foto_berita/$r[gambar]' border=1
width=350 height=300></td></tr>
        <tr><td>Ganti Gbr</td> <td> :
        <input type=file name=fupload size=30>
        *)</td></tr>
        <tr><td colspan=2>*) Apabila gambar
tidak diubah, dikosongkan saja.</td></tr>

```

```

        <tr><td colspan=2><input type=submit
value=Update>
        <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
        </table>
    </form>";
}

```

Listing program untuk perintah simpan data, edit data, hapus data :  
( Skrip ini terdapat pada file aksi.php )

```

<?php
session_start();
include "../config/koneksi.php";
$module=$_GET[module];
$act=$_GET[act];

// Untuk menghapus data
if (isset($module) AND $act=='hapus'){
    mysql_query("DELETE FROM
".$module." WHERE
id_". $module."=".$_GET[id]");

    header('location:menus.php?module='.$mod
ule);
}

// Untuk input data
elseif ($module=='berita' AND
$act=='input'){
    $lokasi_file =
$_FILES['fupload']['tmp_name'];
    $nama_file = $_FILES['fupload']['name'];
    // Apabila ada gambar yang diupload
    if (!empty($lokasi_file)){

        move_uploaded_file($lokasi_file,"foto_berit
a/$nama_file");
        mysql_query("INSERT INTO
berita(judul, id_kategori, isi_berita, id_user,
                                jam, tanggal, hari,
gambar)
VALUES('$_POST[judul]',
        '$_POST[kategori]',
        '$_POST[isi_berita]',

        '$_SESSION[namauser]',
        '$_jam_sekarang',
        '$_tgl_sekarang',
        '$_hari_ini',
        '$nama_file')");
    }
}

```

```

else{
    mysql_query("INSERT INTO
berita(judul, id_kategori, isi_berita, id_user,
        jam, tanggal, hari)

VALUES('$_POST[judul]',
        '$_POST[kategori]',
        '$_POST[isi_berita]',

        '$_SESSION[namauser]',
        '$jam_sekarang',
        '$tgl_sekarang',
        '$hari_ini')");
}

header('location:menus.php?module='.$mod
ule);
}

// Untuk edit data
elseif ($module=='berita' AND
$act=='update'){
    $lokasi_file =
$_FILES['fupload']['tmp_name'];
    $nama_file = $_FILES['fupload']['name'];

    // Apabila gambar tidak diganti
    if (empty($lokasi_file)){
        mysql_query("UPDATE berita SET judul
= '$_POST[judul]',
        id_kategori =
        '$_POST[kategori]',
        isi_berita =
        '$_POST[isi_berita]'
        WHERE id_berita =
        '$_POST[id]");
    }
    else{
        move_uploaded_file($lokasi_file,"foto_berit
a/$nama_file");
        mysql_query("UPDATE berita SET judul
= '$_POST[judul]',
        id_kategori =
        '$_POST[kategori]',
        isi_berita =
        '$_POST[isi_berita]',
        gambar =
        '$nama_file'
        WHERE id_berita =
        '$_POST[id]");
    }

header('location:menus.php?module='.$mod
ule);

```

```

}
```

Listing program untuk keluar / logout dari halaman admin;

Logout.php

```

<?php
    session_start();
    session_destroy();
    echo "<center><b>Terima kasih Anda
telah sukses keluar sistem</b>";

?>

```

Listing program untuk halaman home;  
Index.php

```

<?php

header('location:menus.php?module=home')
;
?>

```

Listing program untuk halaman depan pengunjung;  
Menus.php

```

<html>
<head>
<title>:: SMA Negeri Baturraden ::</title>
<link href="config/style.css"
rel="stylesheet" type="text/css">

<style type="text/css">
<!--
body {
    background-
image:url(images/background1.jpg);
    margin-left: 0px;
    margin-top: 0px;
    margin-right: 0px;
    margin-bottom: 0px;
}
-->
</style></head>
<body>

<table width="900" border="0"
align="center" cellpadding="0"
cellspacing="0">
    <tr>
        <td colspan="2"></td>
    </tr>
    <tr>

```

```

        <td colspan="2" valign="top"
bgcolor="#285081"></td>
</tr>
<tr>
    <td valign="top"
bgcolor="#285081">&nbsp;</td>
    <td valign="top"
bgcolor="FFFFFF"></td>
</tr>
<tr>
    <td width="200" valign="top"
bgcolor="#285081"><? include "kiri.php";
?>
        <p align="center">&nbsp;</p> </td>
    <td width="600" valign="top"
bgcolor="FFFFFF"><p>
        <? include "kanan.php"; ?>
        <br>
    </p> </td>
</tr>

<tr>
    <td valign="top"
bgcolor="#285081">&nbsp;</td>
    <td valign="top"
bgcolor="FFFFFF"></td>
</tr>

<tr>
    <td height="30" colspan="2"></td>
</tr>
</table>

</body>
</html>

```

Listing program untuk menu sebelah kiri  
pembangunan ;  
Kiri.php

```

<table width=100% cellpadding=5>
<?php
include "config/koneksi.php";

```

// Menu Utama

```

echo "<tr><td colspan=2><img
src=images/mainmenu.jpg /></td>
</tr>";
$menu=mysql_query("SELECT * FROM
modul
        WHERE publish='Y' and
aktif='Y'
        ORDER BY urutan");
echo "<tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td><div id=menu><a
href=?module=home>
Home</a></div></td></tr>";
while($r=mysql_fetch_array($menu)){
    echo "<tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td><div id=menu><a href=$r[link]>
$r[nama_modul]</a></div></td></tr>";
    }
echo "<tr><td colspan=2><hr
color=#265180></td></tr>";

// Form Pencarian
echo "<tr><td colspan=2><img
src=images/search.jpg></td></tr>
    <tr><td colspan=2>
        <form method=POST
action=?module=hasilcari>
            <input name=kata type=text size=23>
            <input type=submit value=CARI..>
        </form>
        <hr color=#265180></td></tr>";

// Berita Terpopuler
echo "<tr><td colspan=2><img
src=images/populer.jpg></td></tr>";
$populer=mysql_query("SELECT * FROM
berita ORDER BY counter DESC LIMIT
8");
while($p=mysql_fetch_array($populer)){
    echo "<tr valign=top>
        <td>&nbsp;</td>
        <td><div id=kiri><a
href=?module=detailberita&id=$p[id_berita]
>
            $p[judul]</a>
($p[counter])</div></td></tr>";
    }
echo "<tr><td colspan=2><hr
color=#265180></td></tr>";

// Tampilkan banner dalam bentuk gambar
$banner=mysql_query("SELECT * FROM
banner

```

```
ORDER BY id_banner
DESC");
while($b=mysql_fetch_array($banner)){
    echo "
    <tr align=center>
        <td colspan=2><a href=$b[url]><img
src='admin/foto_berita/$b[gambar]'
border=0 /></a></td>
    </tr>";
}
?>
</table>
```