

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Prosedur Kerja Praktek

Pelaksanaan kerja praktek dilakukan di Balai Besar Bahan dan Barang Teknik yang beralamat di Jalan Sangkuriang No. 14 Bandung. Adapun waktu pelaksanaan kerja praktek dimulai bulan Juni 2011 sampai dengan Juli 2011 dan jadwal kehadiran kerja praktek pukul 09:00 WIB sampai dengan 15:00.

3.2 Cara dan Teknik Kerja Praktek

Dalam pelaksanaan kerja praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan, yang antara lain :

1. Pembuatan surat Permohonan Kerja Praktek.
2. Balai Besar Bahan dan Barang Teknik (B4T) yang beralamat di Jl. Sangkuriang No.14 Bandung.
3. Pelaksanaan Kerja Praktek.

Untuk mengetahui permasalahan yang ada di dalam pelaksanaan kegiatan harian seksi informasi di B4T yang layak untuk diangkat menjadi topik dalam kegiatan kerja praktek ini. Maka dilakukan beberapa tahapan, yaitu :

- a. Pengumpulan data yang dibagi kedalam 2 tahapan, yaitu :
 1. Wawancara, dilakukan kepada pegawai yang berwenang dan telah ditunjuk oleh B4T Bandung, yang selanjutnya menjadi pembimbing kerja praktek (KP).
 2. Observasi, dilakukan dengan cara terjun langsung mengikuti kegiatan harian di bagian seksi informasi B4T yang sebelumnya telah mendapatkan izin dari pembimbing kerja praktek (KP).
- b. Tahap analisis sistem

Setelah mendapatkan data yang cukup, langkah selanjutnya adalah kegiatan analisis, kegiatan analisis terdiri dari: analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak pembangun sistem, analisis user dan analisis aplikasi yang sedang berjalan.

3.3 Analisis Sistem

Sistem merupakan kumpulan elemen-elemen yaitu objek, seperti manusia, sumber, konsep dan prosedur, yang saling berinteraksi yang bertujuan untuk melakukan sebuah fungsi untuk mencapai tujuan tertentu. Adapun karakteristik dari sistem adalah:

- Input.
- Proses.
- Output.
- Umpan balik (feedback).
- Lingkungan.

Sedangkan analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan yang terjadi dari kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Hal-hal yang dilakukan pada tahap analisis sistem adalah analisis masalah, prosedur yang sedang berjalan, dokumen yang terlibat, analisis pengkodean, analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional meliputi analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak serta analisis pengguna.

3.3.1 Analisis Masalah

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan pihak Balai Besar Bahan & Barang Teknik - Bandung, sistem pengolahan berita internal yang diterapkan oleh Balai Besar Bahan & Barang Teknik - Bandung dianggap cukup baik. Permasalahan utama yang terjadi adalah bahwa sistem ini sudah tidak efektif dan efisien lagi untuk digunakan karena semakin banyaknya aliran data yang harus diolah dalam pengolahan berita internal di Bahan & Barang Teknik - Bandung.

Selain itu, masalah penyajian data yang tidak terstruktur dan terintegrasi seringkali menyulitkan dalam proses penyajiannya. Semua data yang ada hanya

disajikan dengan kurang baik dan seringkali kurang efektif dan performanya menurun.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan, dalam sistem pengolahan berita internal perlu adanya sistem yang menyediakan fungsi dan *tools* yang mampu melakukan penyajian data secara efektif dan sistem ini diharapkan mampu menyajikan informasi yang bermanfaat bagi pihak Balai Besar Bahan & Barang Teknik - Bandung.

3.3.2 Analisis Prosedur Sistem yang sedang Berjalan

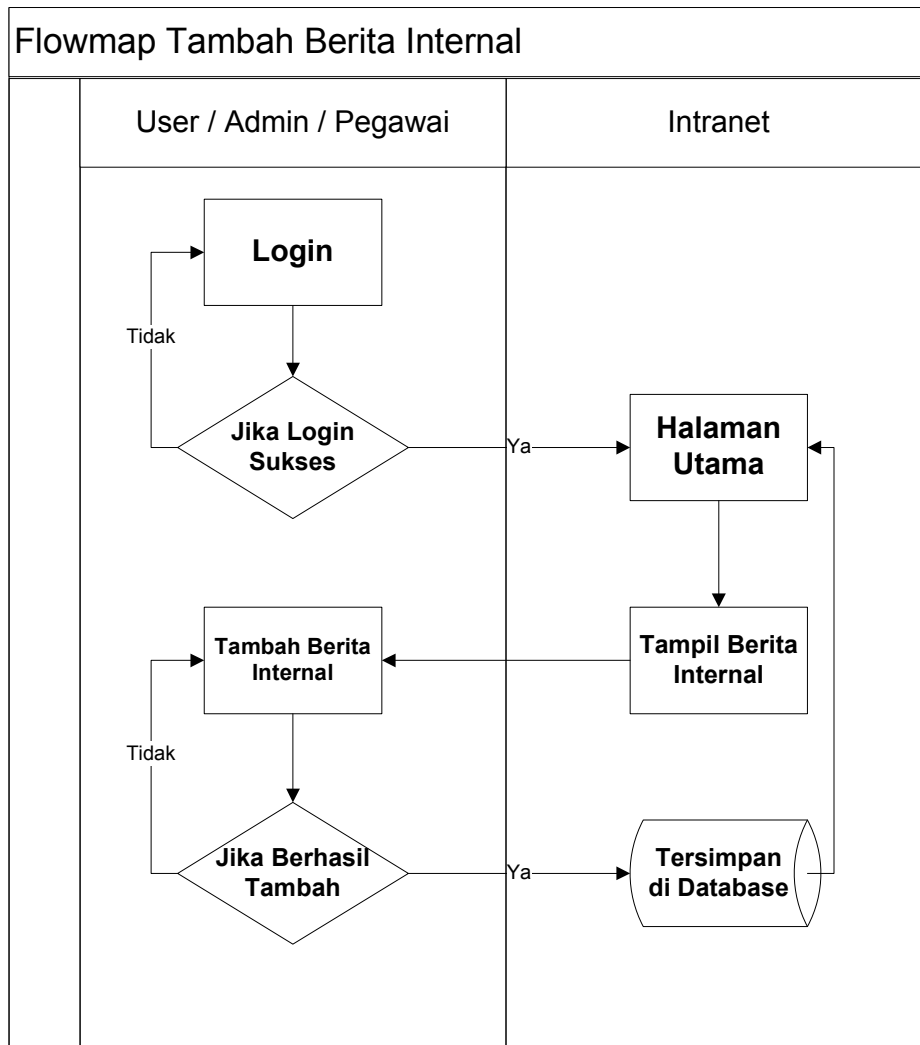
Analisis ini berguna untuk merancang sistem baru dan mengadakan perubahan-perubahan pada pengolahan data, dimana pengolahan data secara terdahulu dirubah menjadi pengolahan data secara lebih baik dalam pengolahan dan penyajiannya. Dengan mempergunakan pengolahan dan penyajin data yang baru maka pekerjaan yang dilakukan akan lebih cepat dan tepat, sehingga informasi yang diperoleh serta perhitungan yang dilakukan tepat dan teliti. Langkah-langkah yang dilakukan dalam merancang sistem baru yang terkomputerisasi dalam mempelajari sistem terdahulu yang sedang berjalan untuk mengetahui sejauh mana cara kerja sistem yang lama, sehingga dapat diketahui langkah - langkah perancangan sistem baru yang lebih baik sebelumnya.

3.3.2.1 Prosedur Tambah Berita Internal

Prosedur tambah berita di intranet B4T adalah sebagai berikut :

1. Pengguna melakukan login terlebih dahulu.
2. Jika login berhasil akan masuk ke halaman utama dan menampilkan berita internal. Jika login gagal, pengguna harus melakukan login kembali.
3. Pengguna melakukan tambah berita internal.
4. Jika berhasil, data akan disimpan dalam database.

3.3.2.1.1 Flowmap Tambah Berita Internal

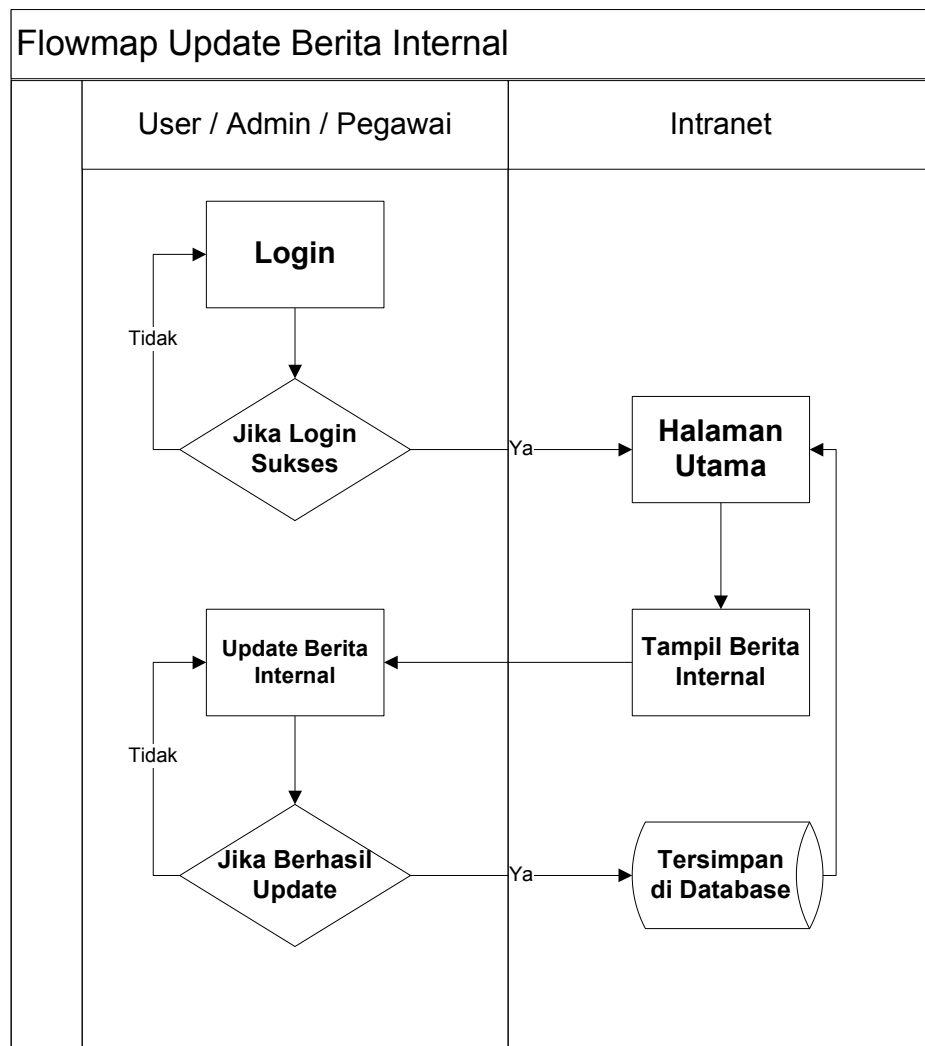


3.3.2.2 Prosedur Update Berita Internal

Prosedur update berita di intranet B4T adalah sebagai berikut :

1. Pengguna melakukan login terlebih dahulu.
2. Jika login berhasil akan masuk ke halaman utama dan menampilkan berita internal. Jika login gagal, pengguna harus melakukan login kembali.
3. Pengguna melakukan update berita internal.
4. Jika berhasil, data akan disimpan dalam database.

3.3.2.2.1 Flowmap Update Berita Internal

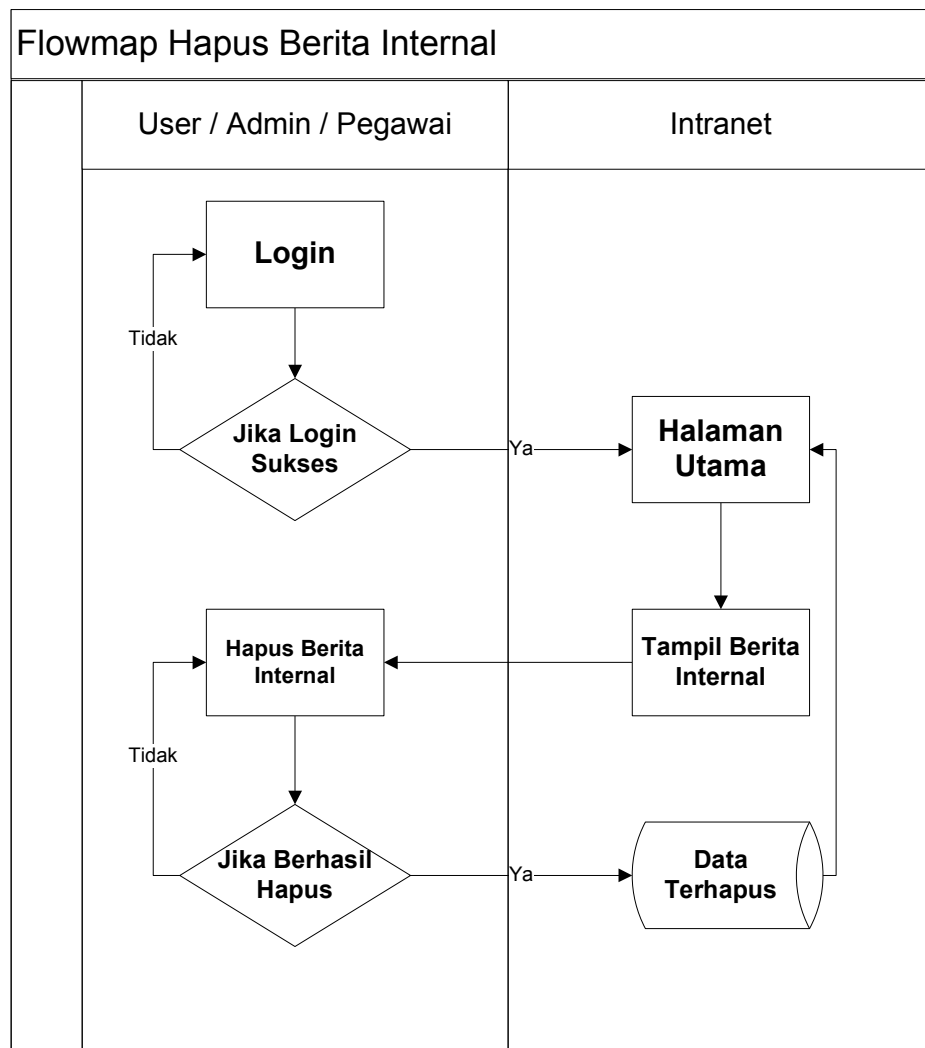


3.3.2.3 Prosedur Hapus Berita Internal

Prosedur hapus berita di intranet B4T adalah sebagai berikut :

1. Pengguna melakukan login terlebih dahulu.
2. Jika login berhasil akan masuk ke halaman utama dan menampilkan berita internal. Jika login gagal, pengguna harus melakukan login kembali.
3. Pengguna melakukan hapus berita internal.
4. Jika berhasil, data akan disimpan dalam database.

3.3.2.3.1 Flowmap Hapus Berita Internal

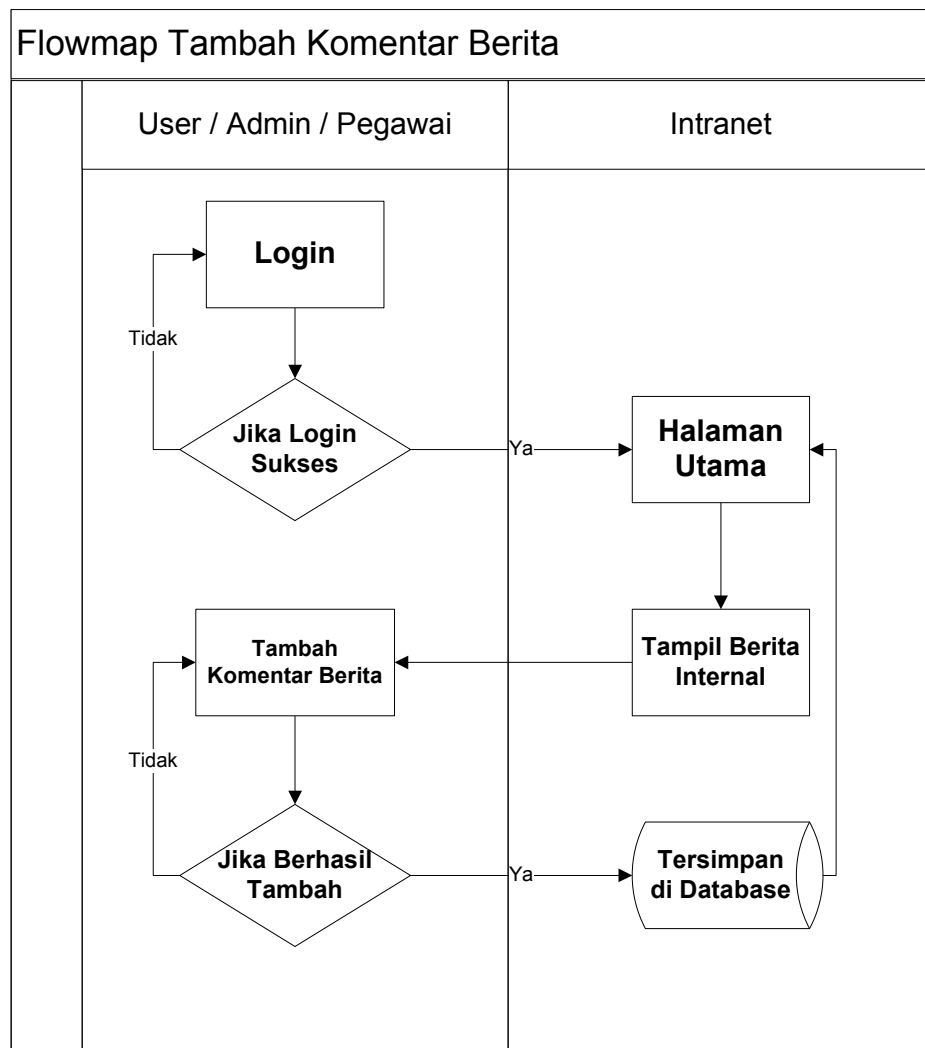


3.3.2.4 Prosedur Tambah Komentar Berita

Prosedur tambah komentar berita di intranet B4T adalah sebagai berikut :

1. Pengguna melakukan login terlebih dahulu.
2. Jika login berhasil akan masuk ke halaman utama dan menampilkan berita internal. Jika login gagal, pengguna harus melakukan login kembali.
3. Pengguna melakukan tambah komentar berita.
4. Jika berhasil, data akan disimpan dalam database.

3.3.2.4.1 Flowmap Tambah Komentar Berita

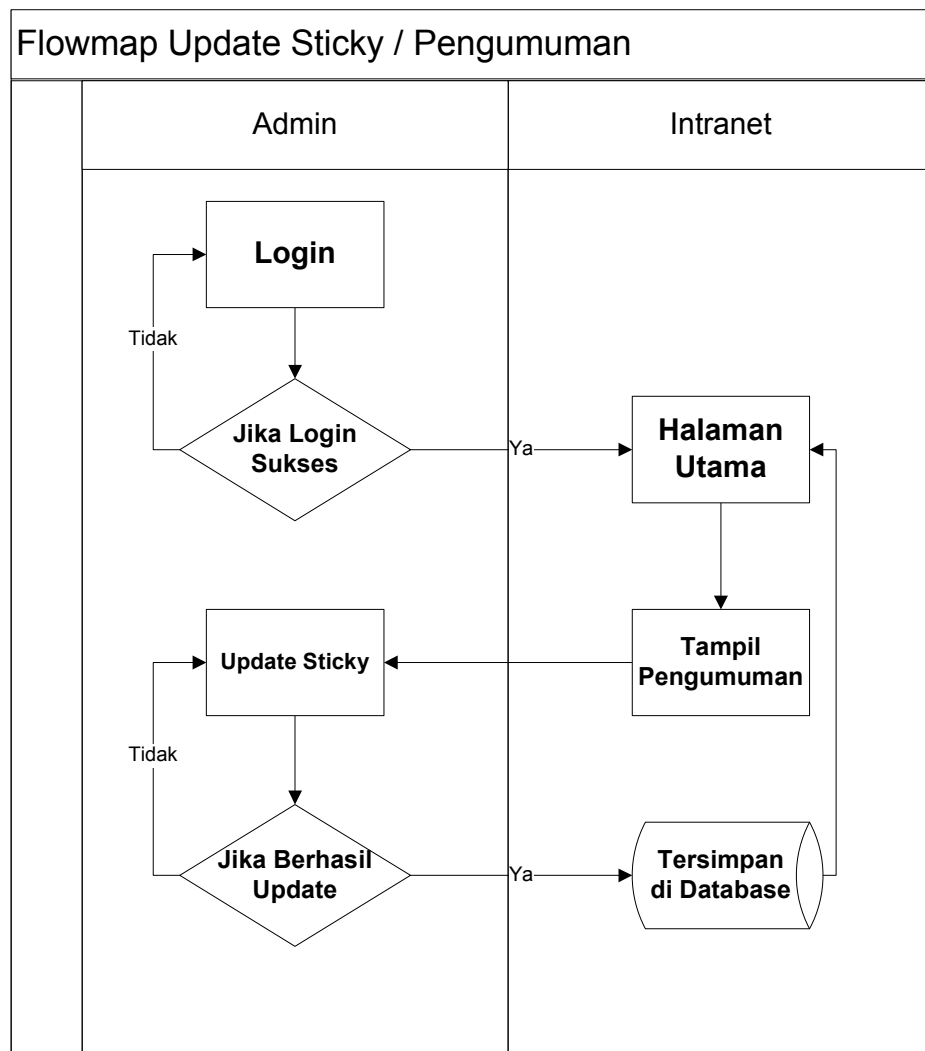


3.3.2.5 Prosedur Update Sticky / Pengumuman

Prosedur tambah pengumuman di intranet B4T adalah sebagai berikut :

1. Admin melakukan login terlebih dahulu.
2. Jika login berhasil akan masuk ke halaman utama dan menampilkan berita internal serta pengumuman. Jika login gagal, admin harus melakukan login kembali.
3. Admin melakukan update sticky.
4. Jika berhasil, data akan disimpan dalam database.

3.3.2.5.1 Flowmap Update Sticky / Pengumuman



3.3.3 Analisis Basis Data

Basis data adalah kumpulan data yang dapat digambarkan sebagai aktifitas dari satu atau lebih organisasi yang berelasi. Tahap ini digunakan untuk menganalisis data apa saja yang berelasi dan terlibat dalam pembuatan sistem.

3.3.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional merupakan analisis yang di butuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen-elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

Kebutuhan non-fungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak dan analisis user.

3.3.4.1 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras terbagi menjadi dua analisis yaitu analisis perangkat keras yang ada saat ini dan perangkat keras yang dibutuhkan. Untuk analisis perangkat keras yang ada saat ini Balai Besar Bahan & Barang Teknik - Bandung masih membutuhkan perangkat keras lainnya, karena tanpa hardware yang memenuhi syarat, aplikasi yang akan dibangun tidak akan bisa berjalan. Adapun spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan pendataan ini adalah :

- a. *Processor* dengan kecepatan minimal 1 GHz
- b. *Memory* dengan kapasitas minimal 256 MB
- c. *Hardisk* dengan kapasitas minimal 40 GB
- d. *Monitor*
- e. *Keyboard* dan *Mouse*
- f. *CD-ROM Drive*
- g. *Printer*

Berdasarkan dari analisis perangkat keras (*hardware*) yang ada di Balai Besar Bahan & Barang Teknik - Bandung sudah memenuhi syarat untuk pembuatan aplikasi yang akan dibuat.

3.3.4.2 Analisis Perangkat Lunak

Analisis Perangkat lunak terbagi menjadi dua analisis, yaitu analisis perangkat lunak yang ada pada saat ini dan analisis perangkat lunak yang dibutuhkan. Karena perangkat lunak merupakan hal yang penting dalam mendukung kinerja sebuah aplikasi pengolahan Berita Internal Balai Besar Bahan & Barang Teknik - Bandung.

Adapun spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi pengolahan ini adalah :

- a. *Microsoft Windows XP* sebagai sistem operasi.
- b. *Adobe dreamwaver* & *Notepad++* sebagai program aplikasi pembangun.
- c. *WAMPP* atau *XAMPP* sebagai tools sarana pembangunan aplikasi dan testing aplikasi.
- d. *MySQL* sebagai database.
- e. *Browser Internet Explorer & Mozilla Firefox* sebagai sarana menjalankan aplikasi dan testing

Berdasarkan dari analisis perangkat lunak saat ini dan analisis perangkat lunak yang dibutuhkan, perangkat keras (*hardware*) harus juga didukung oleh perangkat lunak (*software*) dalam membangun Aplikasi Pengolahan Berita Internal Balai Besar Bahan & Barang Teknik – Bandung

3.3.4.3 Analisis User

Pengguna yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun ini yaitu Karyawan dan Admin , dengan asumsi pengguna yang sudah terbiasa menggunakan sistem berbasis *windows*, sebagai berikut :

a. Karyawan/Pengguna

Karyawan adalah bagian pengguna sistem yang memiliki hak akses, dengan karakteristik sebagai berikut :

1. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer.
2. Dapat mengoperasikan sistem operasi *Linux*.
3. Dapat menjalankan browser.
4. Memiliki pengalaman dalam menggunakan komputer.
5. Memiliki latar belakang pendidikan minimal SMA/SMK sederajat.

b. Admin

Admin adalah bagian pengguna sistem yang memiliki hak akses, dengan karakteristik sebagai berikut :

6. Mempunyai kemampuan Menengah keatas di bidang komputer.
7. Dapat mengoperasikan sistem operasi *Linux*.
8. Dapat menjalankan browser.
9. Memiliki pengalaman dalam pengolahan data.
10. Memiliki pengalaman lebih lama dalam menggunakan komputer.
11. Memiliki latar belakang pendidikan minimal D1.

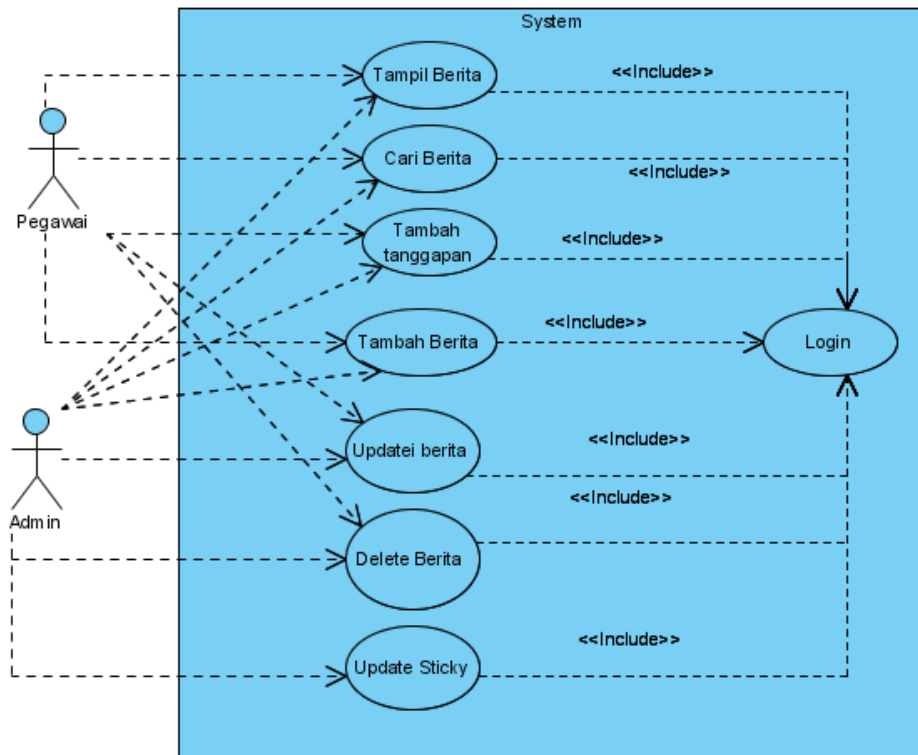
Berdasarkan karakteristik data diatas, pengguna yang ada di setiap bagian pada umumnya sudah bisa mengoperasikan komputer, dapat dilihat bahwa setiap pengguna minimal dapat mengoperasikan *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox* dan dapat mengoperasikan sistem operasi *Linux*, dilihat dari latar belakang pendidikan dan pengalaman yang lebih lama dalam menggunakan komputer.

3.3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional ini diperlukan untuk menentukan masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran.

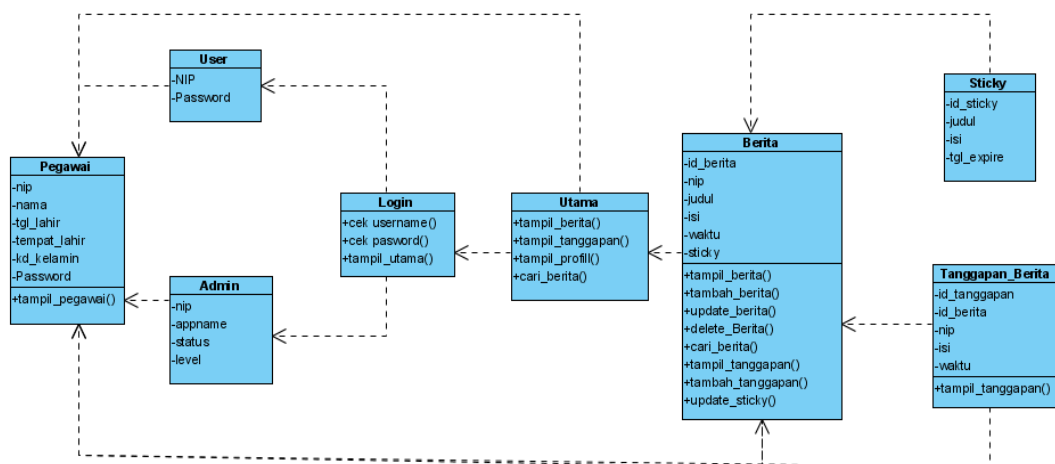
3.3.5.1 Use Case

Perangkat lunak ini menangani 8 fungsi utama dengan login terlebih dahulu



Gambar 3.1 : Use Case Diagram

3.3.5.2 Class Diagram



Gambar 3.2 : Class Diagram

3.3.5.3 Use Case Diagram Specification

3.3.5.3.1 Login

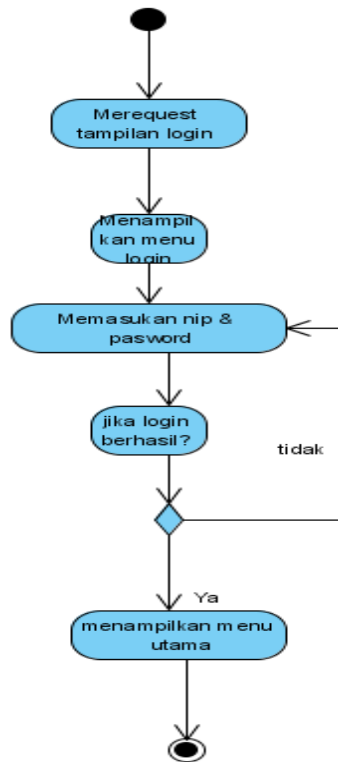
Pegawai/Admin menginputkan nip dan password untuk melakukan login

3.3.5.3.1.1 Skenario Login

Identifikasi	
Nomor	1
Nama	Login
Tujuan	Authentifikasi user
Deskripsi	Pegawai/Admin memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> melalui form login
Tipe	
Aktor	Pegawai/Admin
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Form menampilkan interface login dengan isian <i>nip</i> dan <i>password</i>
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Pegawai/Admin memasukkan <i>nip</i> dan <i>password</i> . Pegawai/Admin menekan tombol login	Sistem memverifikasi isian <i>nip</i> dan <i>password</i> .
Kondisi Akhir	Aplikasi menampilkan form menu utama

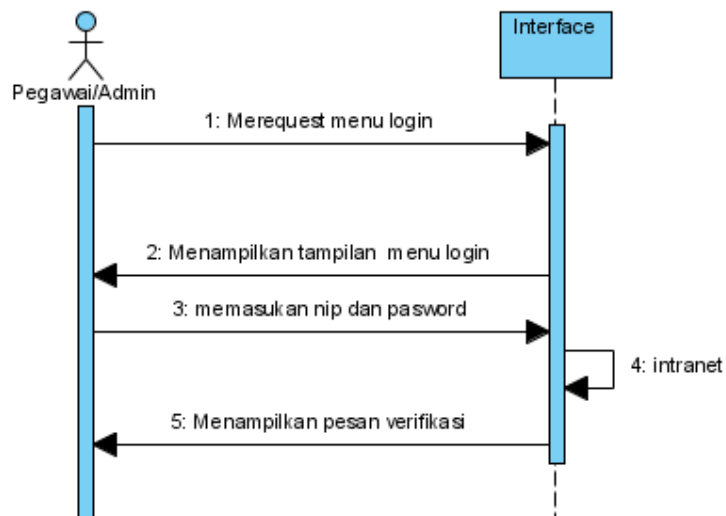
Tabel 3.1 : Skenario Login

3.3.5.3.1.2 Activity Diagram Login



Gambar 3.3 : Activity Login

3.3.5.3.1.3 Sequence Diagram Login



Gambar 3.4 : Sequence Login

3.3.5.3.2 Tampil Berita

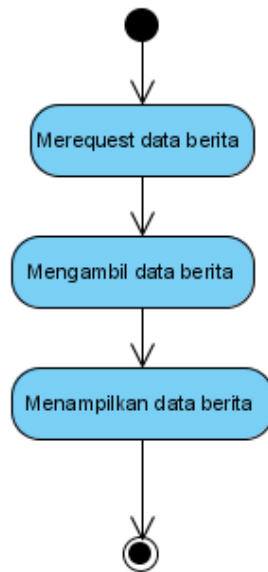
Pegawai/Admin merequest sistem untuk mendapatkan informasi berita.

3.3.5.3.2.1 Skenario Tampil Berita

Identifikasi	
Nomor	2
Nama	Tampil Berita
Tujuan	Menampilkan Berita
Deskripsi	Pegawai/Admin melihat data berita
Tipe	
Aktor	Pegawai/Admin
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Pegawai/Admin merequest data berita
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Pegawai/Admin merequest data berita	Menampilkan berita dan pengumuman beserta tanggapannya.
Kondisi Akhir	Data anggota telah ditampilkan dan disajikan untuk

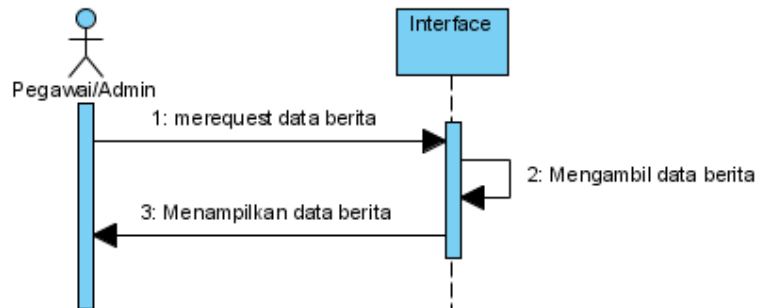
Tabel 3.2 : Skenario Tampil Berita

3.3.5.3.2 Activity Diagram Tampil Berita



Gambar 3.5 : Activity Tampil Berita

3.3.5.3.3 Sequence Diagram Tampil Berita



Gambar 3.6 : Sequence Tampil Berita

3.3.5.3.3 Cari Berita

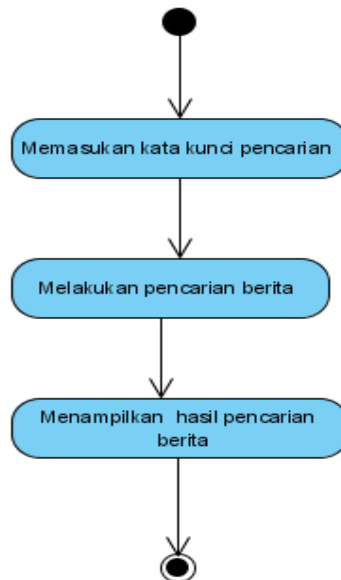
Pegawai/Admin memasukan inputan untuk mendapatkan data berita yang dicari.

3.3.5.3.1 Skenario Cari Berita

Identifikasi		
Nomor	3	
Nama	Cari Berita	
Tujuan	Mencari Berita	
Deskripsi	Pegawai/Admin mencari data berita	
Tipe		
Aktor	Pegawai/Admin	
Skenario Utama		
Kondisi Awal	Pegawai/Admin mencari data berita	
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
Pegawai/Admin mencari data berita dengan memasukan inputan		Menampilkan hasil pencarian berita
Kondisi Akhir	Data hasil pencarian berita sudah ditampilkan	

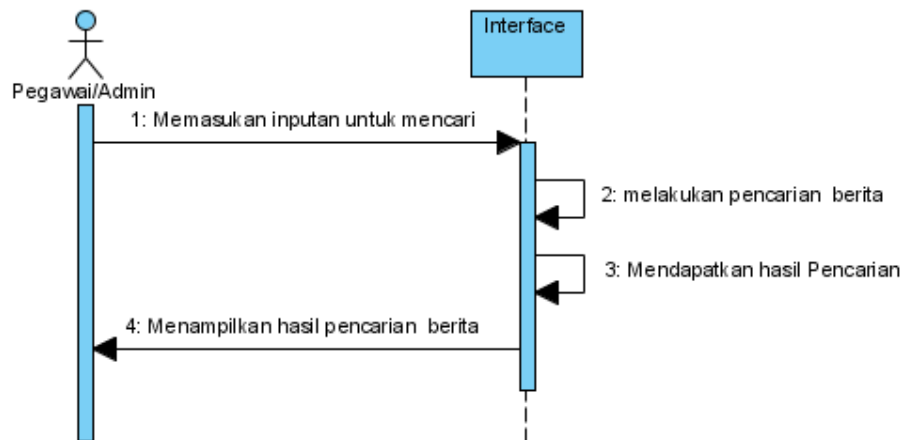
Tabel 3.3 : Skenario Cari Berita

3.3.5.3.2 Activity Diagram Cari Berita



Gambar 3.7 : Activity Cari Berita

3.3.5.3.3 Sequence Diagram Cari Berita



Gambar 3.8 : Sequence Cari Berita

3.3.5.3.4 Tambah Berita

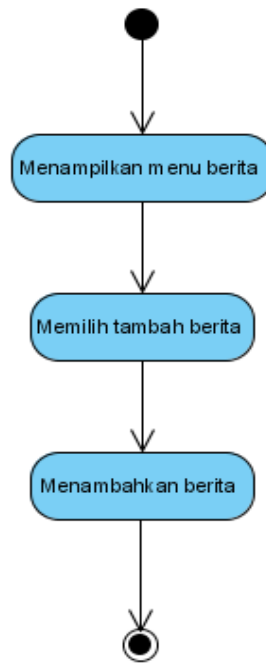
Pegawai/Admin memasukkan inputan untuk menambahkan berita.

3.3.5.3.4.1 Skenario Tambah Berita

Identifikasi	
Nomor	5
Nama	Tambah berita
Tujuan	Menambahkan Berita
Deskripsi	Pegawai/Admin menambahkan Berita
Tipe	
Aktor	Pegawai/Admin
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Pegawai/Admin masuk ke menu utama atau berita dan masuk menu tambah berita
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Pegawai/Admin memasukkan inputan untuk menambah berita	Menyimpan berita/pengumuman yang baru.
Kondisi Akhir	Berita yang baru sudah disimpan.

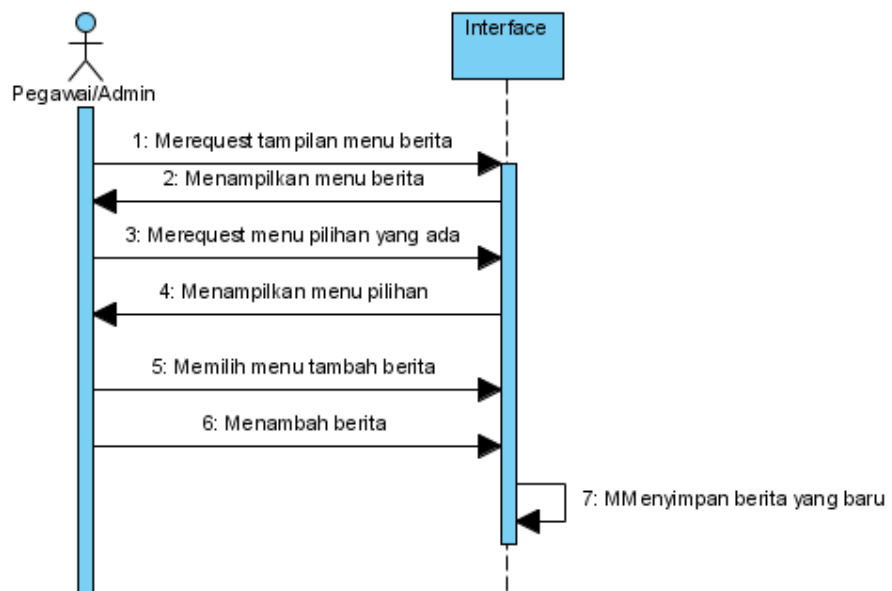
Tabel 3.4 : Skenario Tambah Berita

3.3.5.3.4.2 Activity Diagram Tambah Berita



Gambar 3.9 : Activity Tambah Berita

3.3.5.3.4.3 Sequence Diagram Tambah Berita



Gambar 3.10 : Sequence Tambah Berita

3.3.5.3.5 Hapus Berita

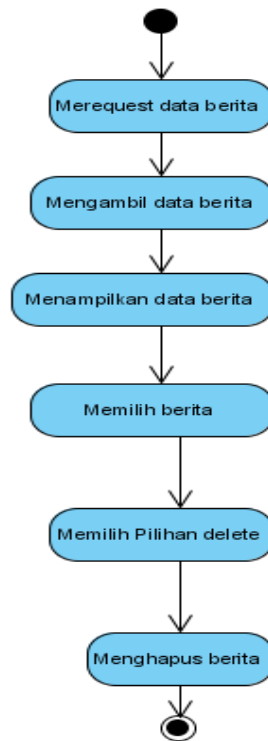
Pegawai/Admin delete berita.

3.3.5.3.5.1 Skenario Hapus Berita

Identifikasi		
Nomor	7	
Nama	Delete Berita	
Tujuan	Menghapus	
Deskripsi	Pegawai hanya dapat menghapus berita yang sudah mereka tambahkan. Admin dapat menghapus semua berita.	
Tipe		
Aktor	Pegawai/Admin	
Skenario Utama		
Kondisi Awal	Pegawai/Admin masuk ke menu utama atau berita	
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
Pegawai/Adm memilih berita lalu memilih delete untuk memperbaharui dan menghapus berita		Menghapus berita yang sudah dipilih.
Kondisi Akhir	Berita sudah dihapus	

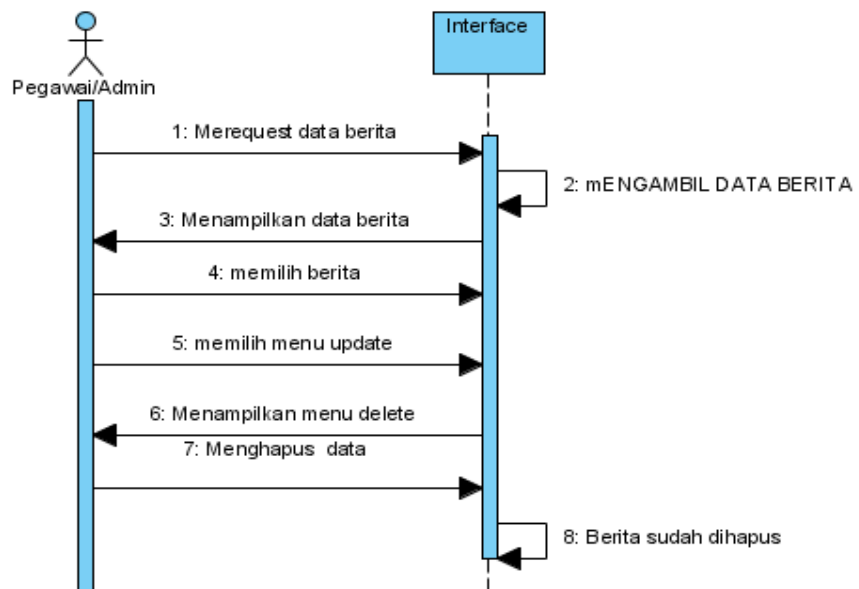
Tabel 3.5 : Skenario Hapus Berita

3.3.5.3.5.2 Activity Diagram Hapus Berita



Gambar 3.11 : Activity Hapus Berita

3.3.5.3.5.3 Sequence Diagram Hapus Berita



Gambar 3.12 : Sequence Hapus Berita

3.3.5.3.6 Update Berita

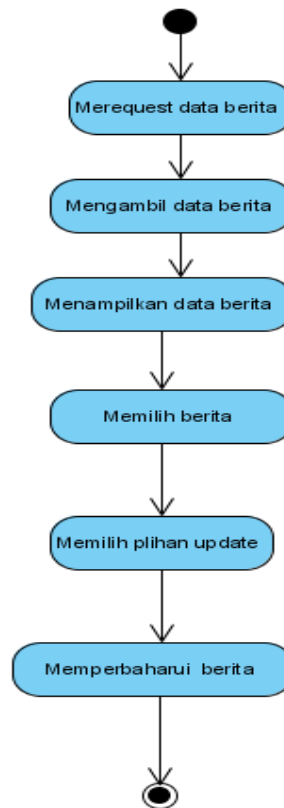
Pegawai/Admin memperbaharui berita.

3.3.5.3.6.1 Skenario Update Berita

Identifikasi		
Nomor	6	
Nama	Update berita	
Tujuan	Memperbsrui berita	
Deskripsi	Pegawai hanya dapat memperbarui berita yang sudah mereka tambahkan. Admin dapat memperbarui semua berita.	
Tipe		
Aktor	Pegawai/Admin	
Skenario Utama		
Kondisi Awal	Pegawai/Admin masuk ke menu utama atau berita	
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
Pegawai/Adm memilih berita lalu memilih update untuk memperbaharui dan memperbaharui berita		Menyimpan berita yang sudah diperbaharui.
Kondisi Akhir	Berita sudah diperbaharui	

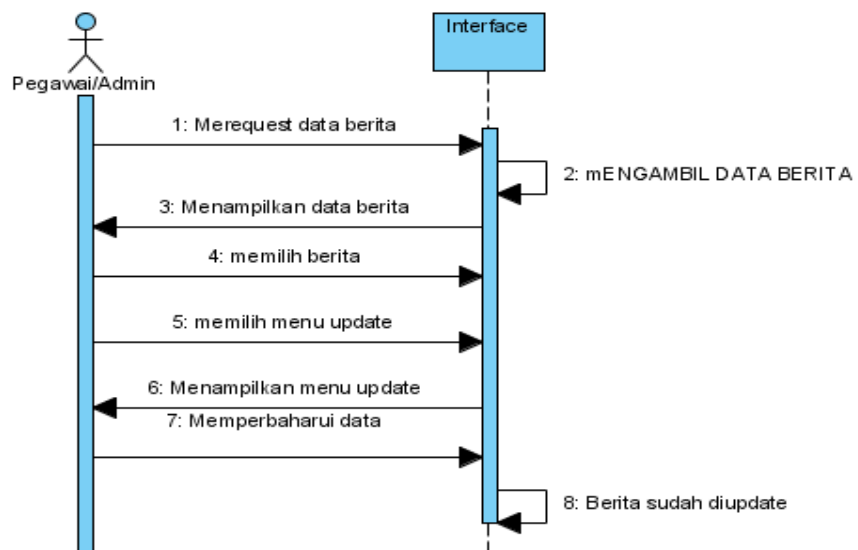
Tabel 3.6 : Skenario Update Berita

3.3.5.3.6.2 Activity Diagram Update Berita



Gambar 3.13 : Activity Update Berita

3.3.5.3.6.3 Sequence Diagram Update Berita



Gambar 3.14 : Sequence Update Berita

3.3.5.3.7 Tambah Tanggapan

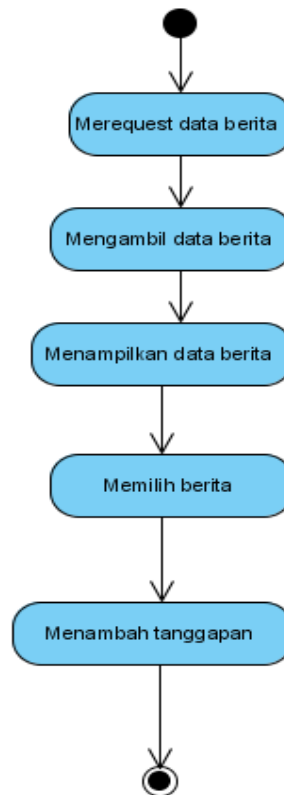
Pegawai/Admin memasukan inputan untuk menambahkan komentar.

3.3.5.3.7.1 Skenario Tambah Tanggapan

Identifikasi	
Nomor	4
Nama	Tambah Tanggapan
Tujuan	Menambah tanggapan
Deskripsi	Pegawai/Admin menambahkan tanggapan
Tipe	
Aktor	Pegawai/Admin
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Pegawai/Admin memilih berita
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Pegawai/Admin memilih berita dan memasukan inputan untuk menambahkanttanggapan	Menyimpan dan menampilkan komentar yang baru ditambahkan
Kondisi Akhir	Tanggapan sudah ditambahkan dan disimpan.

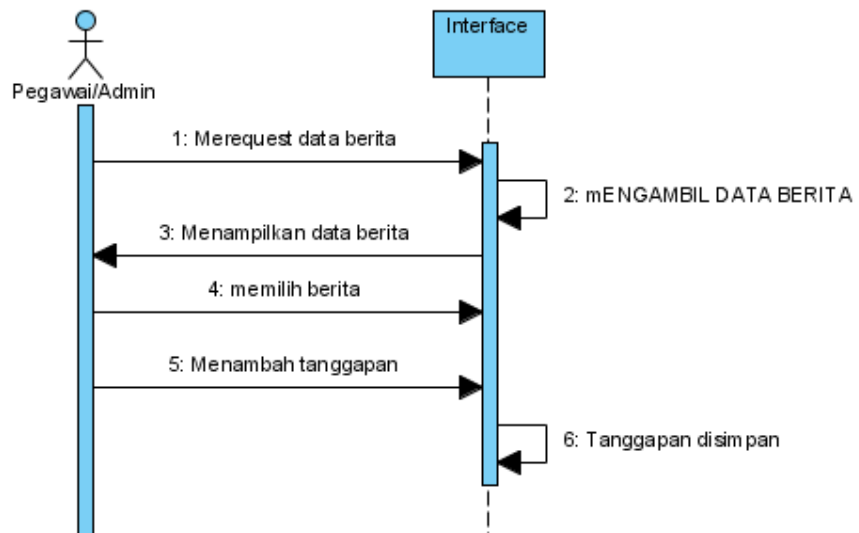
Tabel 3.7 : Skenario Tambah Tanggapan

3.3.5.3.7.2 Activity Diagram Tambah Tanggapan



Gambar 3.15 : Activity Tambah Tanggapan

3.3.5.3.7.3 Sequence Diagram Tambah Tanggapan



Gambar 3.16 : Sequence Tambah Tanggapan

3.3.5.3.8 Update Sticky

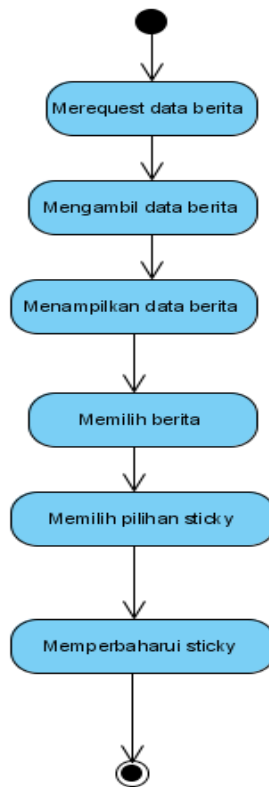
Pegawai/Admin memperbaharui berita.

3.3.5.3.8.1 Skenario Update Sticky

Identifikasi	
Nomor	6
Nama	Update Sticky
Tujuan	Memperbsrui sticky
Deskripsi	Admin dapat memperbarui sticky untuk mentukan apaka berita akan ditampilkan sebagai berita atau pengumuman.
Tipe	
Aktor	Admin
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Pegawai/Admin masuk ke menu utama atau berita
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Adm memilih berita lalu memilih update sticky untuk memperbaharui tampilan berita	Menyimpan berita yang sudah diperbaharui.sticky
Kondisi Akhir	Sticky berita sudah diperbaharui.

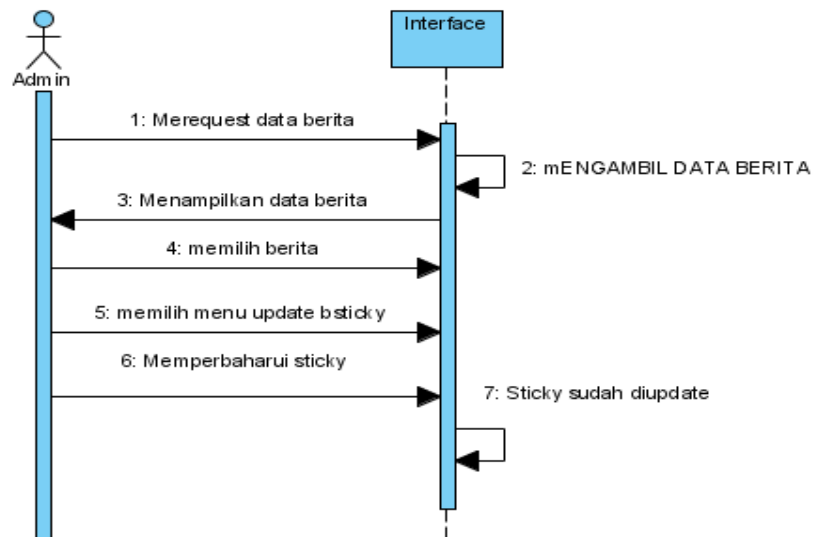
Tabel 3.8 : Skenario Update Sticky

3.3.5.3.8.2 Activity Diagram Update Sticky



Gambar 3.17 : Activity Update Sticky

3.3.5.3.8.3 Sequence Diagram Update Sticky



Gambar 3.18 : Sequence Update Sticky

3.3.6 Perancangan Antar Muka

Antar muka yang akan dirancang terdiri dari beberapa form yaitu :

3.3.6.1 Form Login

The login form is titled "LOGIN" in the top right corner. It features a grid of six "Foto Absensi" buttons labeled I through VI. Below these, there are two rows of input fields for "Berita Kita". Each row includes a "Foto" placeholder and a larger text area for "Nama Pembuat Berita", "Judul Berita", and "Waktu & Jumlah Tanggapan". To the right of the input fields is a large box labeled "Pesan Verifikasi login".

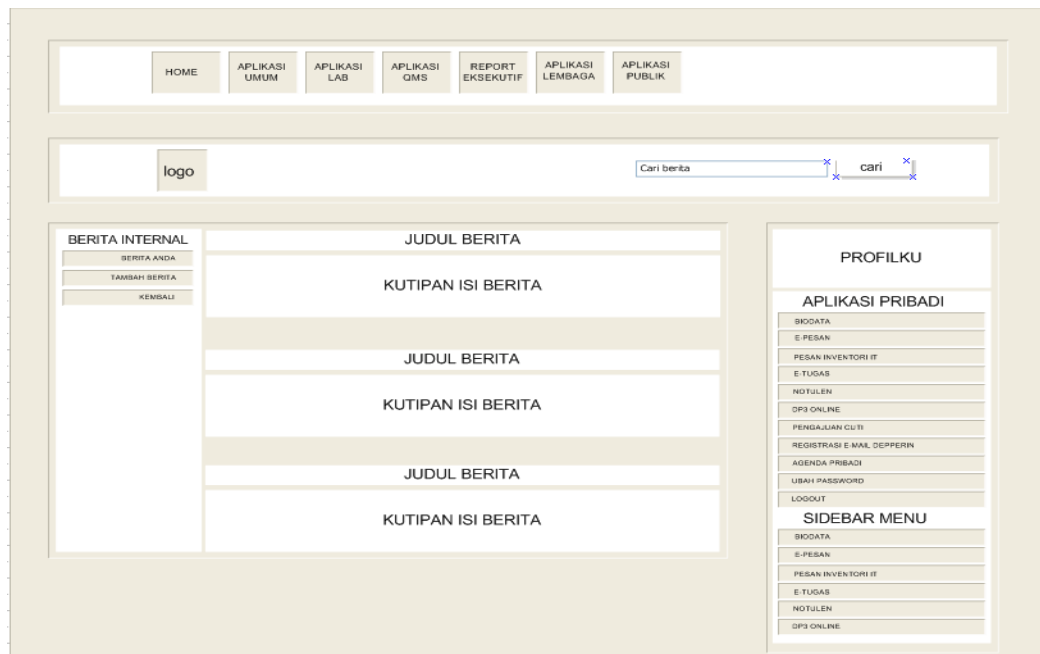
Gambar 3.19 Form Login

3.3.6.2 Halaman Utama

The main page has a navigation menu at the top with links: HOME, APLIKASI UMUM, APLIKASI LAB, APLIKASI QMS, REPORT EKSEKUTIF, APLIKASI LEMBAGA, and APLIKASI PUBLIK. Below the menu is a search bar with a "logo" placeholder and a "Cari berita" input field. The main content area is divided into two columns. The left column contains "SMS" and "FORMAT SMS" buttons, followed by a "PENGUMUMAN" section with fields for "JUDUL PENGUMUMAN" and "ISI PENGUMUMAN". Below this is a "JUDUL BERITA" section with fields for "ISI BERITA" and "TANGGAPAN BERITA". The right column contains a "PROFILKU" section with a list of "APLIKASI PRIBADI" (Biodata, E-Pesan, Pesan Inventori IT, E-Tugas, Notulen, DP3 Online, Pengajuan Cuti, Registrasi E-Mail Depperin, Agenda Pribadi, Ubah Password, Logout) and a "SIDEBAR MENU" section with a list of "APLIKASI PRIBADI" (Biodata, E-Pesan, Pesan Inventori IT, E-Tugas, Notulen, DP3 Online).

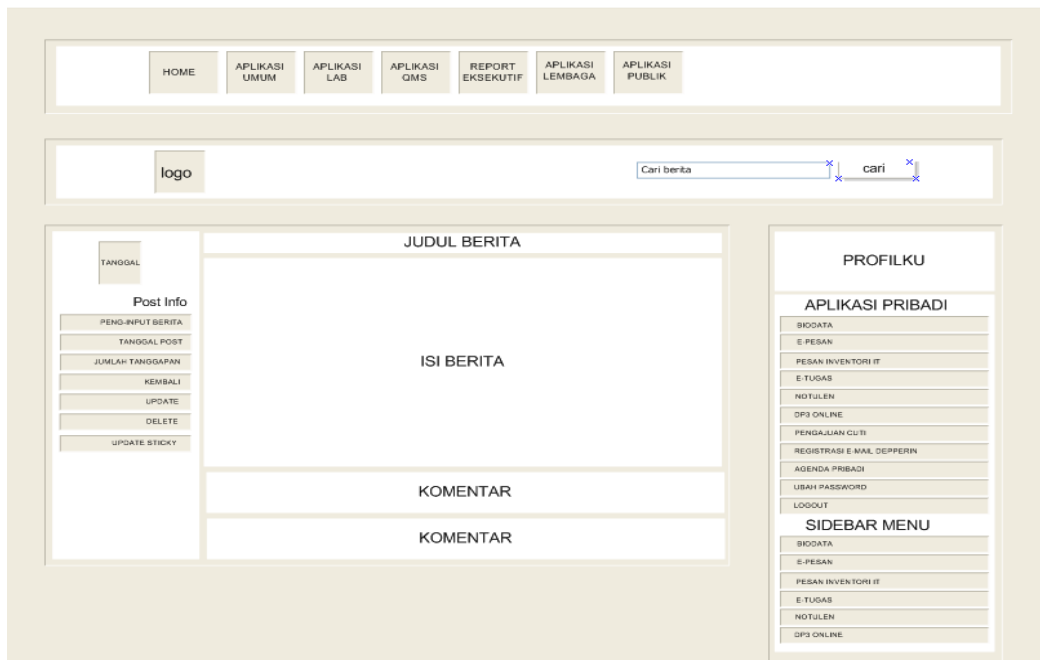
Gambar 3.20 Halaman Utama

3.3.6.3 Halaman Berita Internal



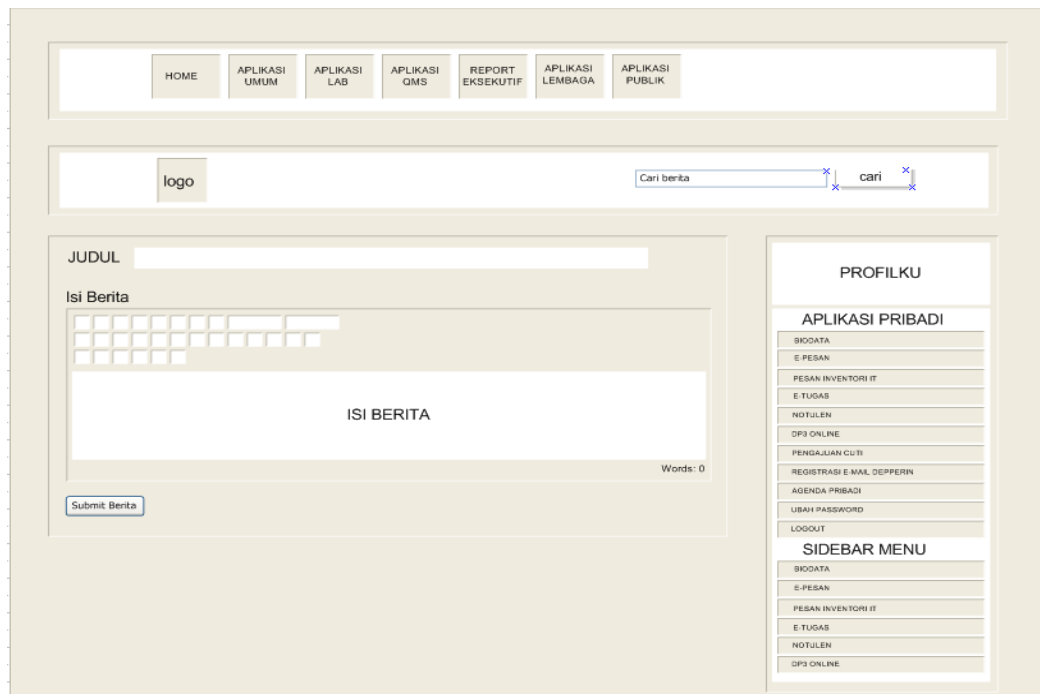
Gambar 3.21 Halaman Berita Internal

3.3.6.4 Halaman Berita Perjudul



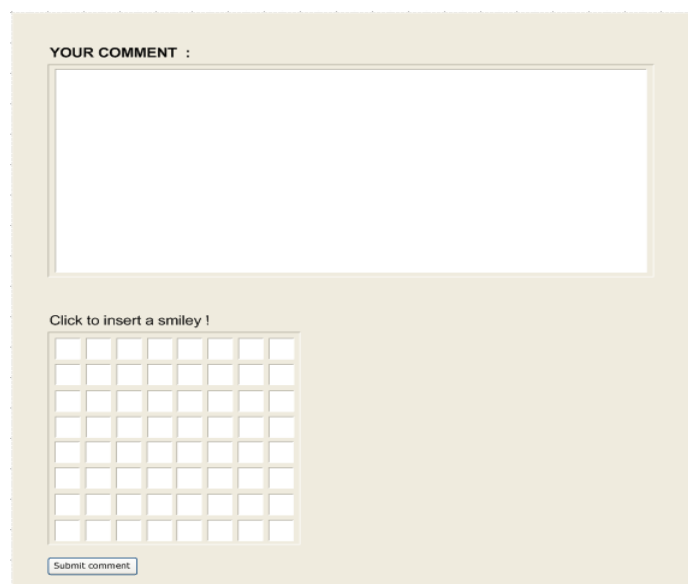
Gambar 3.22 Halaman Berita Perjudul

3.3.6.5 Form Tambah Berita



Gambar 3.23 Halaman Berita Perjudul

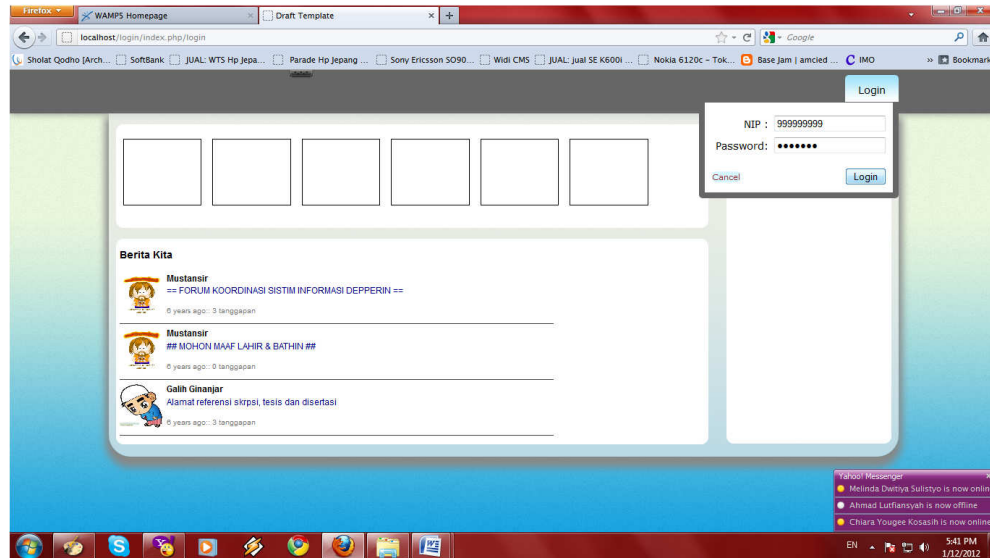
3.3.6.6 Form Tambah Tanggapan



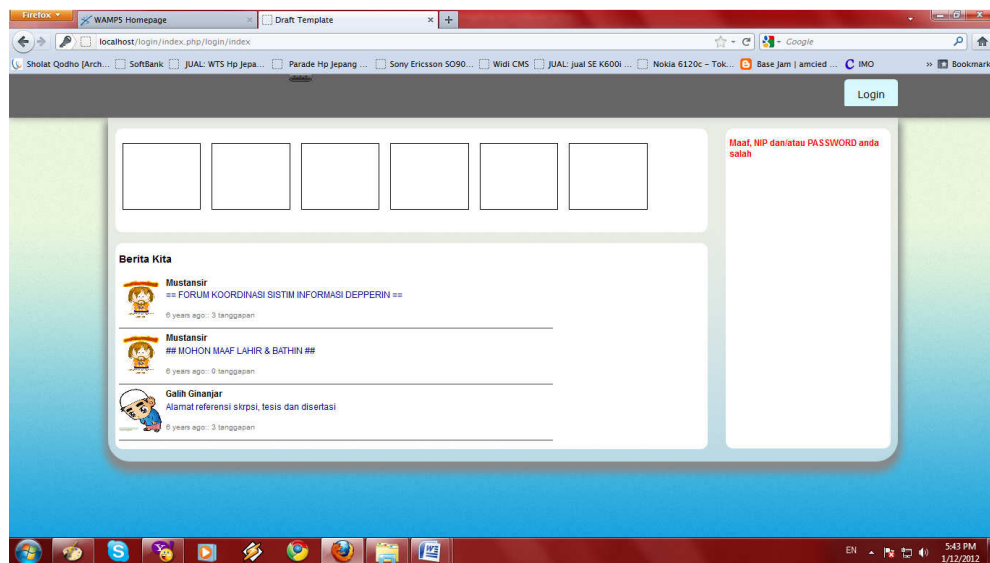
Gambar 3.24 Form Tambah Tanggapan

3.4 Implementasi

3.4.1 Form Login

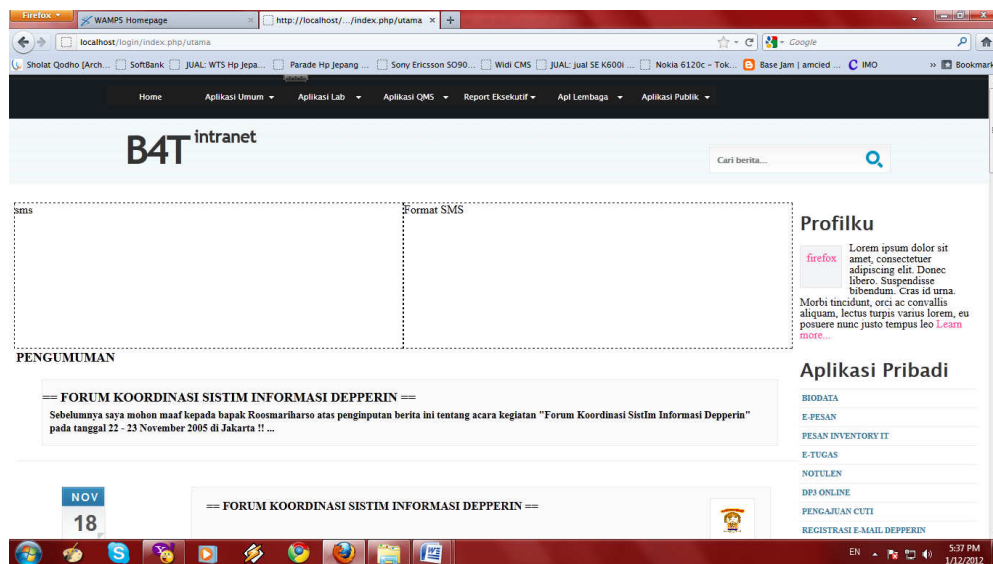


Gambar 3.25 Form login



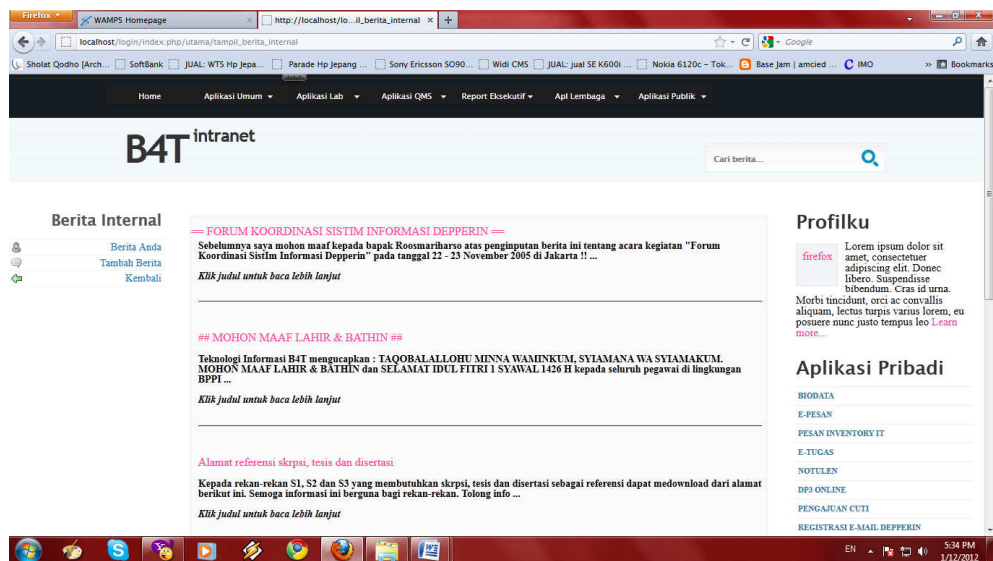
Gambar 3.26 Form login saat terjadi salah input

3.4.2 Halaman Utama



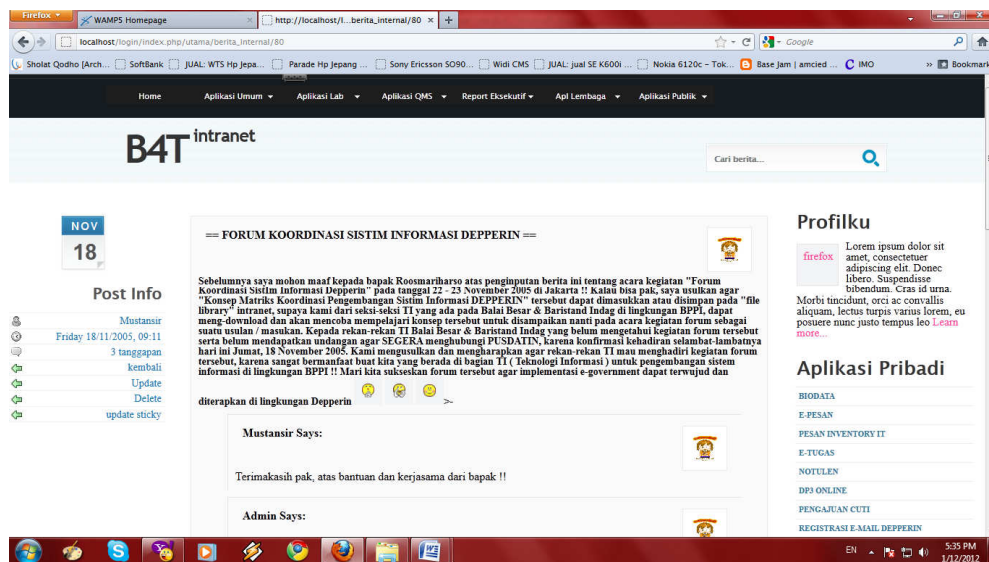
Gambar 3.27 Halaman Utama

3.4.3 Halaman Berita Internal



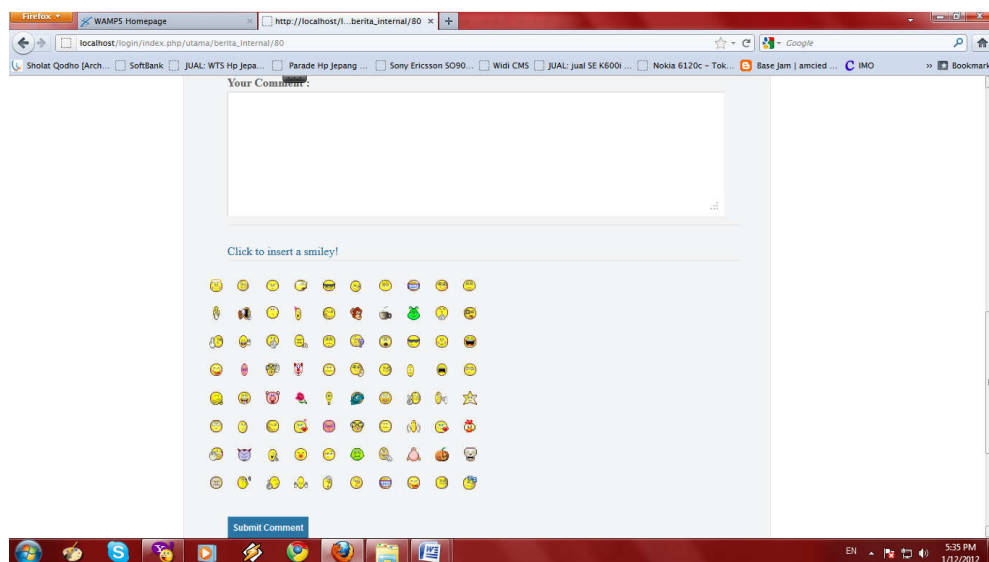
Gambar 3.28 Halaman Berita Internal

3.4.4 Halaman Berita Perjudul



Gambar 3.29 Halaman Berita Perjudul

3.4.5 Form Tambah Tanggapan



Gambar 3.30 Form Tambah Tanggapan

3.4.6 Form Tambah Berita

The screenshot displays a web browser window showing the 'B4T intranet' interface. The main content area is titled 'Form Tambah Berita' and contains the following elements:

- Judul:** A text input field with the placeholder text 'Berita saya'.
- Isi Berita:** A rich text editor with a toolbar containing icons for bold, italic, underline, text color, background color, font family, font size, bulleted list, numbered list, link, unlink, image, and table. Below the toolbar is a large text area with the placeholder text 'Bagian isi berita...'. At the bottom right of this area, it says 'Words: 0'.
- Path:** A text input field with the placeholder text 'p'.
- Submit Berita:** A blue button to submit the form.

On the right side of the form, there is a sidebar with the following sections:

- Profilku:** A section with a 'firefox' profile picture and a paragraph of placeholder text: 'Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec libero. Suspendisse bibendum. Cras id urna. Morbi tincidunt, orci ac convallis aliquam, lectus turpis varius lorem, eu posuere nunc justo tempus leo. [Learn more...](#)'
- Aplikasi Pribadi:** A list of application links: BIODATA, E-PESAN, PESAN INVENTORY IT, E-TUGAS, NOTULEN, DPA ONLINE, PENGGAJUAN CUTI, and REGISTRASI E-MAIL DEPPERIN.

The browser's address bar shows the URL 'http://localhost/utama/isi_berita'. The Windows taskbar at the bottom indicates the time is 7:12 AM on 1/13/2012.

Gambar 3.31 Form Tambah Berita