

# Unit Test

## AuthRepositoryTest

1. Ketika Login Sukses
  - a. Memastikan data tidak null
  - b. Memastikan data sesuai dengan yang diharapkan
2. Ketika SignUp Sukses
  - a. Memastikan data tidak null
  - b. Memastikan data sesuai dengan yang diharapkan
3. Ketika Save Token Berhasil
  - a. Memastikan bawa fungsi saveToken() telah terpanggil.
4. Ketika Get Token Berhasil
  - a. Memastikan data tidak null
  - b. Memastikan data dummyToken sama dengan actualToken
  - c. Memastikan bahwa fungsi getToken() telah terpanggil

## StoryRepositoryTest

1. Ketika Get Story Berhasil
  - a. Memastikan data tidak null
  - b. Memastikan data sesuai dengan yang diharapkan
2. Ketika Get Story with Location Berhasil
  - a. Memastikan data tidak null
  - b. Memastikan data sesuai dengan yang diharapkan
3. Ketika Upload Image Berhasil
  - a. Memastikan data tidak null
  - b. Memastikan data sesuai dengan yang diharapkan

## AddStoryViewModelTest

1. Ketika Get Token Berhasil
  - a. Memastikan fungsi getToken() mengembalikan nilai sesuai expectedToken
  - b. Memastikan data tidak null
  - c. Memastikan data dummyToken sama dengan actualToken
  - d. Memastikan bahwa fungsi getToken() telah terpanggil

2. Ketika AddStory Berhasil
  - a. Memastikan fungsi addStory() mengembalikan nilai Result.Success dan membawa nilai response yang sesuai
  - b. Memastikan fungsi addStory() terpanggil
  - c. Memastikan bahwa actualAddStory tidak null
  - d. Memastikan bahwa Result.Success bernilai true
  - e. Memastikan data dummyAddStoryResponse dan data actualAddStory sama.
3. Ketika AddStory Loading
  - a. Memastikan fungsi addStory() mengembalikan nilai Result.Loading
  - b. Memastikan fungsi addStory() terpanggil
  - c. Memastikan bahwa actualAddStory tidak null
  - d. Memastikan bahwa Result.Loading bernilai true
4. Ketika AddStory Error
  - a. Memastikan fungsi addStory() mengembalikan nilai Result.Error dan membawa nilai String yang sesuai
  - b. Memastikan fungsi addStory() terpanggil
  - c. Memastikan bahwa actualAddStory tidak null
  - d. Memastikan bahwa Result.Error bernilai true

## ListStoryViewModelTest

1. Ketika Get Story Berhasil
  - a. Memastikan data tidak null
  - b. Memastikan jumlah data sesuai dengan yang diharapkan
2. Ketika resetUserData Berhasil
  - a. Memastikan fungsi resetUserData() berhasil dipanggil

## LoginViewModelTest

1. Ketika Save Token Berhasil
  - a. Memastikan bahwa fungsi saveToken() telah terpanggil.
2. Ketika Login Sukses
  - a. Memastikan fungsi userLogin() mengembalikan nilai Result.Success dan membawa nilai response yang sesuai
  - b. Memastikan fungsi userLogin() terpanggil
  - c. Memastikan bahwa actualLogin tidak null
  - d. Memastikan bahwa Result.Success bernilai true
  - e. Memastikan data dummyLoginResponse dan data actualLogin sama.

3. Ketika Login Loading
  - a. Memastikan fungsi `userLogin()` mengembalikan nilai `Result.Loading`
  - b. Memastikan fungsi `userLogin()` terpanggil
  - c. Memastikan bahwa `actualLogin` tidak null
  - d. Memastikan bahwa `Result.Loading` bernilai true
4. Ketika Login Error
  - a. Memastikan fungsi `userLogin()` mengembalikan nilai `Result.Error` dan membawa nilai `String` yang sesuai
  - b. Memastikan fungsi `userLogin()` terpanggil
  - c. Memastikan bahwa `actualLogin` tidak null
  - d. Memastikan bahwa `Result.Error` bernilai true

## MapsStoryViewModelTest

1. Ketika Get Story with Location Berhasil
  - a. Memastikan fungsi `getStoriesWithLocation()` mengembalikan nilai `Result.Success` dan membawa nilai response yang sesuai
  - b. Memastikan fungsi `getStoriesWithLocation()` terpanggil
  - c. Memastikan bahwa `actualGetStories` tidak null
  - d. Memastikan bahwa `Result.Success` bernilai true
  - e. Memastikan data `dummyGetStoriesResponse` dan data `actualGetStories` sama.
2. Ketika Get Story with Location Loading
  - a. Memastikan fungsi `getStoriesWithLocation()` mengembalikan nilai `Result.Loading`
  - b. Memastikan fungsi `getStoriesWithLocation()` terpanggil
  - c. Memastikan bahwa `actualGetStories` tidak null
  - d. Memastikan bahwa `Result.Loading` bernilai true
3. Ketika Get Story with Location Error
  - a. Memastikan fungsi `getStoriesWithLocation()` mengembalikan nilai `Result.Error` dan membawa nilai `String` yang sesuai
  - b. Memastikan fungsi `getStoriesWithLocation()` terpanggil
  - c. Memastikan bahwa `actualGetStories` tidak null
  - d. Memastikan bahwa `Result.Error` bernilai true

## SignUpViewModelTest

1. Ketika SignUp Sukses
  - a. Memastikan fungsi userSignUp() mengembalikan nilai Result.Success dan membawa nilai response yang sesuai
  - b. Memastikan fungsi userSignUp() terpanggil
  - c. Memastikan bahwa actualSignUp tidak null
  - d. Memastikan bahwa Result.Success bernilai true
  - e. Memastikan data dummySignUpResponse dan data actualSignUp sama.
2. Ketika SignUp Loading
  - a. Memastikan fungsi userSignUp() mengembalikan nilai Result.Loading
  - b. Memastikan fungsi userSignUp() terpanggil
  - c. Memastikan bahwa actualSignUp tidak null
  - d. Memastikan bahwa Result.Loading bernilai true
3. Ketika SignUp Error
  - a. Memastikan fungsi userSignUp() mengembalikan nilai Result.Error dan membawa nilai String yang sesuai
  - b. Memastikan fungsi userSignUp() terpanggil
  - c. Memastikan bahwa actualSignUp tidak null
  - d. Memastikan bahwa Result.Error bernilai true

## SplashScreenModelTest

1. Ketika Get Token Berhasil
  - a. Memastikan fungsi getToken() mengembalikan nilai sesuai dengan expectedGetToken
  - b. Memastikan data tidak null
  - c. Memastikan data dummyToken sama dengan actualToken
  - d. Memastikan bahwa fungsi getToken() telah terpanggil

# Integration Test

## @MediumTest

### ListStoryActivityMediumTest

1. Mejalankan ListStoryActivity
  - a. Memastikan topAppBar(AppBar) tampil dilayar.
  - b. Memastikan rv\_story(RecyclerView) tampil dilayar.

- c. Memastikan rv\_story dapat melakukan scrolling

## MapsActivityMediumTest

1. Menjalankan MapsActivity
  - a. Memastikan map(Google Map) tampil dilayar

## @LargeTest

### ListStoryActivityLargeTest

1. Menjalankan ListStoryActivity
  - a. Memastikan topAppBar(AppBar) tampil dilayar.
  - b. Memastikan fab\_maps(FloatingActionButton) tampil di layar
  - c. Memastikan rv\_story(RecyclerView) tampil dilayar.
  - d. Memastikan rv\_story dapat melakukan scrolling
2. Menjalankan DetailStoryActivity
  - a. Memastikan saat salah satu item pada rv\_story di klik, maka akan berpindah ke halaman DetailStoryActivity
  - b. Memastikan topAppBar(AppBar) tampil dilayar.
  - c. Memastikan profile\_image(ImageView) tampil dilayar.
  - d. Memastikan tv\_detail\_name(TextView) tampil dilayar.
  - e. Memastikan tv\_detail\_photo(TextView) tampil dilayar.
  - f. Memastikan tv\_detail\_description(TextView) tampil dilayar.
3. Menjalankan MapsActivity
  - a. Memastikan fab\_maps(FloatingactionButton) pada saat di klik berpindah ke MapsActivity
  - b. Memastikan map(GoogleMaps) tampil dilayar
4. Menjalankan AddStoryActivity
  - a. Memastikan addStory pada saat di klik berpindah ke AddStoryActivity
  - b. Memastikan topAppBar(AppBar) tampil dilayar.
  - c. Memastikan previewImageView(ImageView) tampil dilayar.
  - d. Memastikan ed\_add\_description(EditText) tampil dilayar.
  - e. Memastikan sw\_location(SwitchCompat) tampil dilayar.
  - f. Memastikan btn\_gallery(Button) tampil dilayar.
  - g. Memastikan btn\_camera(Button) tampil dilayar.
  - h. Memastikan button\_add (Button) tampil dilayar.