

L'objectif de ces exercices est de travailler les notions du chapitre 2 : structure, variables

Exercice 2.1

Exercice de base

2.1.1 What's your name ?

Ecrivez un programme qui affiche votre nom et votre âge

2.1.2 Calculs

Ecrivez un programme qui calcule et affiche le résultat de l'addition, de la soustraction, de la multiplication et de la division de 6 par 3

2.1.3 Observations

Observez le code ci-dessous puis tentez de prévoir les valeurs affichées lors de son exécution

- `console.log(4 + 5);`
- `console.log("4 + 5");`
- `console.log("4" + "5");`

Exercice 2.2

Variables

2.2.1 Opérateurs

Observez le code ci-dessous et tentez de prévoir les valeurs finales de chaque variable. Vérifiez vos prévisions en l'exécutant.

```
let a = 2;
a -= 1;
a++;
let b = 8;
b += 2;
const c = a + b * b;
const d = a * b + b;
const e = a * (b + b);
const f = a * b / a;
const g = b / a * a;

console.log(a, b, c, d, e, f, g);
```

Notez les valeurs que vous trouvez et celles de la console

variable	perso	console
a		
b		
c		
d		
e		
f		
g		

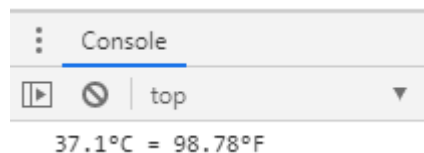
2.2.2 Température

Complétez le programme pour convertir une température en degrés Celsius en degrés Fahrenheit. La conversion entre les échelles est donnée par $[^{\circ}\text{F}] = [^{\circ}\text{C}] \times 9/5 + 32$.

```
const tempCel = 37.1;

// Ajoutez ici le code pour convertir tempCel en degrés Fahrenheit
```

Réponse attendue :



2.2.3 Pémutations

Complétez le programme afin qu'il permute les valeurs des deux variables

```
let nombre1 = 5;
let nombre2 = 3;

// Ecrivez ici votre code

console.log(nombre1); // doit afficher 3
console.log(nombre2); // doit afficher 5
```

Exercice 2.3

Questions de contrôle chapitres 1 et 2

2.3.1 Qu'est-ce que le code source ?

.....

2.3.2 Quel est le nom du langage directement compréhensible par un ordinateur ?

.....

2.3.3 Qu'est-ce qu'un langage interprété ?

.....

2.3.4 Qu'est-ce qu'un langage compilé ?

.....

2.3.5 Quelles sont les 3 types d'actions d'un algorithme ?

.....

2.3.6 Quel est l'avantage d'un algorithme ?

.....

2.3.7 Quel est le nom de l'entreprise qui a créé le premier navigateur Web populaire ?

.....

2.3.8 Quel est l'avantage de JavaScript lié à l'arrivée des smartphones et tablettes ?

.....

2.3.9 Quel navigateur est déconseillé si on utilise JavaScript ?

.....