



printf

Parce que putnbr et putstr ne sont pas assez

*Résumé: Ce projet est clair et efficace. Vous devez recoder printf. Avec un peu de chance, vous serez en mesure de le réutiliser dans des projets futurs sans la crainte d'être considéré comme un tricheur. Vous apprendrez principalement à utiliser les arguments variadiques.*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Règles communes</b>	<b>3</b>
<b>III</b>	<b>Partie obligatoire</b>	<b>4</b>
<b>IV</b>	<b>Bonus part</b>	<b>6</b>

# Chapitre I

## Introduction

La versatilité de `printf` en C représente un bon exercice de programmation pour nous. Ce projet est d'une difficulté modérée. Il vous permettra d'utiliser les `kwargs` en C La clé de la réussite pour `ft_printf` est un code bien structuré et extensible.

# Chapitre II

## Règles communes

- Votre projet doit être codé à la Norme. Si vous avez des fichiers ou fonctions bonus, celles-ci seront incluses dans la vérification de la norme et vous aurez 0 au projet en cas de faute de norme.
- Vos fonctions ne doivent pas s'arrêter de manière inattendue (segmentation fault, bus error, double free, etc) mis à part dans le cas d'un comportement indéfini. Si cela arrive, votre projet sera considéré non fonctionnel et vous aurez 0 au projet.
- Toute mémoire allouée sur la heap doit être libérée lorsque c'est nécessaire. Aucun leak ne sera toléré.
- Si le projet le demande, vous devez rendre un Makefile qui compilera vos sources pour créer la sortie demandée, en utilisant les flags `-Wall`, `-Wextra` et `-Werror`. Votre Makefile ne doit pas relink.
- Si le projet demande un Makefile, votre Makefile doit au minimum contenir les règles `$(NAME)`, `all`, `clean`, `fclean` et `re`.
- Pour rendre des bonus, vous devez inclure une règle `bonus` à votre Makefile qui ajoutera les divers headers, librairies ou fonctions qui ne sont pas autorisées dans la partie principale du projet. Les bonus doivent être dans un fichier `_bonus.{c/h}`. L'évaluation de la partie obligatoire et de la partie bonus sont faites séparément.
- Si le projet autorise votre `libft`, vous devez copier ses sources et son Makefile associé dans un dossier `libft` contenu à la racine. Le Makefile de votre projet doit compiler la librairie à l'aide de son Makefile, puis compiler le projet.
- Nous vous recommandons de créer des programmes de test pour votre projet, bien que ce travail **ne sera pas rendu ni noté**. Cela vous donnera une chance de tester facilement votre travail ainsi que celui de vos pairs.
- Vous devez rendre votre travail sur le git qui vous est assigné. Seul le travail déposé sur git sera évalué. Si Deepthought doit corriger votre travail, cela sera fait à la fin des peer-evaluations. Si une erreur se produit pendant l'évaluation Deepthought, celle-ci s'arrête.

# Chapitre III

## Partie obligatoire

Nom du programme	libftprintf.a
Fichiers de rendu	*.c, */*.c, *.h, */*.h, Makefile
Makefile	all, clean, fclean, re, bonus
Fonctions externes autorisées	malloc, free, write, va_start, va_arg, va_copy, va_end
Libft autorisée	yes
Description	Une librairie qui contient ft_printf, une fonction qui marche comme le vrai printf

- Le prototype de ft\_printf devra être `int ft_printf(const char *, ...)`;
- Vous devez recoder la fonction `printf` de la `libc`
- Vous ne devez pas gérer de buffer, contrairement au vrai `printf`
- Vous devez gérer les conversions suivantes : `cspdiuxX%`
- Votre rendu sera comparé au vrai `printf`
- Vous devez utiliser la commande `ar` pour créer votre librairie, l'utilisation de la commande `libtool` est interdite

Une petite description des conversions requises :

- `%c` imprime un seul caractère.
- `%s` imprime une chaîne de caractères.
- `%p` L'argument de pointeur `void *` est imprimé en hexadécimal.
- `%d` imprime un nombre décimal (base 10).
- `%i` imprime un entier en base 10.
- `%u` imprime un nombre décimal non signé (base 10).
- `%x` imprime un nombre en hexadécimal (base 16).
- `%%` imprime un signe de pourcentage..



Pour des références plus complètes: `man 3 printf` / `man 3 stdarg`

# Chapitre IV

## Bonus part

- Si la partie obligatoire n'est pas parfaite, ne faites pas les bonus
- Vous n'avez pas d'obligation de faire tous les bonus
- Gérer toute combinaison des drapeaux suivants : '-0.' et la largeur minimale du champ avec toutes les conversions.
- Gérez tous les flags suivants : '# +' (oui espace est un flag valide)



Si vous envisagez de faire des bonnus, vous devez réfléchir à la manière de les faire dès le début pour éviter une approche naïve.