

# **13. Grafikus változat beadása**

## **21 – Koporscho**

Konzulens:  
**Kárpáti Attila Ádám**

### **Csapattagok**

<b>Szabó Egon Róbert</b>	<b>DEQGWW</b>	<b>szabo.egon2001@gmail.com</b>
<b>Biró Ferenc</b>	<b>HR4VCG</b>	<b>biroferenc075@gmail.com</b>
<b>Ferge Máté Lajos</b>	<b>P2H0P0</b>	<b>fergemate@gmail.com</b>
<b>Rahmi Dániel</b>	<b>WIFRTR</b>	<b>rahmi.dani@gmail.com</b>
<b>Tóth Bálint</b>	<b>H2X208</b>	<b>balintos0310@gmail.com</b>

2022.05.15.

### 13.1 Fordítási és futtatási útmutató

#### 13.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
3Dventure.ttf	14284 byte	2022.05.13. 18:12	Térkép betűstílus.
attrbgr.png	3271 byte	2022.05.13. 18:15	Attribútum panel háttérképe.
city.png	70393 byte	2022.05.13. 18:05	Város mező képe.
consolebgr.png	1686 byte	2022.05.13. 21:11	Console panel háttere.
eqbgr.png	2976 byte	2022.05.13. 18:24	Eszközpanel háttere.
equipments.png	3777 byte	2022.05.13. 18:22	Eszközök gyűjtőképe.
equipmentSlot.png	406 byte	2022.05.13. 18:36	Eszközhely képe.
lab.png	42682 byte	2022.05.13. 19:43	Labor mező képe.
loser.png	781602 byte	2022.05.14. 15:12	Vesztes végeredmény képe.
map1.png	23550 byte	2022.05.13. 19:48	Valódi térkép képe.
map2-testing.png	15066 byte	2022.05.13. 20:23	Tesztterkép képe.
multipanel.png	1650 byte	2022.05.13. 20:42	Többfunkciós panel képe.
shelter.png	178235 byte	2022.05.13. 21:36	Óvóhely mező képe.
slot.png	210 byte	2022.05.13. 21:24	Tárhely ikonja.
statuseffects.png	3767 byte	2022.05.13. 22:11	Lehetséges effektek gyűjtőképe.
storage.png	47707 byte	2022.05.13. 21:36	Raktár mező képe.
VCR_OSD_MONO_1.001.ttf	75864 byte	2022.05.13. 23:36	Kezelőfelület betűtípusa.
vial_amino.png	649 byte	2022.05.13. 19:12	Aminosav anyag ikonja.
vial_base.png	331 byte	2022.05.13. 21:45	Anyag ikonja.
vial_nucleo.png	650 byte	2022.05.13. 21:45	Nukleotid anyag ikonja.
virologist1.png	4151 byte	2022.05.13. 21:52	Egy virológus karakter képe.
virologist2.png	4149 byte	2022.05.13. 21:52	Egy virológus karakter képe.
virologist3.png	4150 byte	2022.05.13. 21:52	Egy virológus karakter képe.
virologist4.png	4148 byte	2022.05.13. 21:52	Egy virológus karakter képe.
winner.png	680778 byte	2022.05.14. 15:12	Győztes végeredmény képe.

fc_map1.txt	246 byte	2022.05.15. 10:32	Pályamegjelenítéshez szükséges szöveges fájl.
fc_map2-testing.txt	246 byte	2022.05.15. 10:33	Pályamegjelenítéshez szükséges szöveges fájl.
map1.txt	2796 byte	2022.05.15. 10:32	Pályagenerálást tartalmazó szöveges fájl.
map2-testing.txt	2796 byte	2022.05.15. 10:33	Pályagenerálást tartalmazó szöveges fájl.
GameControllerView.java	2093 byte	2022.05.12. 20:41	A GameControllerView osztály és függvényei.
GUI.java	58508 byte	2022.05.12. 20:45	A GUI osztály és függvényei.
IViewable.java	330 byte	2022.05.12. 20:48	Az IViewable interfész és függvényei.
Main.java	1100 byte	2022.05.12. 20:43	A Main osztály és függvényei.
SaveLoader.java	10709 byte	2022.05.12. 20:54	A SaveLoader osztály és függvényei.
View.java	244 byte	2022.05.12. 21:02	A View osztály és függvényei.
VirologistView.java	679 byte	2022.05.12. 21:10	A VirologistView osztály és függvényei.
Agent.java	4146 byte	2022.03.20. 21:11:47	Az Agent osztály és függvényei.
BearVisitor.java	920 byte	2022.03.20. 21:11:47	A BearVisitor osztály és függvényei.
Character.java	4354 byte	2022.03.20. 21:11:47	A Character osztály és függvényei.
City.java	886 byte	2022.03.20. 21:11:47	A City osztály és függvényei.
Equipment.java	2669 byte	2022.03.20. 21:11:47	Az Equipment osztály és függvényei.
Field.java	3080 byte	2022.03.20. 21:11:47	A Field absztrakt osztály és függvényei.
GameController.java	9582 byte	2022.03.20. 21:11:47	A GameController osztály és függvényei.
GameMap.java	3231 byte	2022.03.20. 21:11:47	A GameMap osztály és függvényei.
IVis.java	725 byte	2022.03.20. 21:11:47	Visitor Interface függvényei.
Lab.java	3584 byte	2022.03.20. 21:11:47	A Lab osztály és függvényei.
Materials.java	2474 byte	2022.03.20. 21:11:47	A Materials osztály és függvényei.
Shelter.java	1863 byte	2022.03.20. 21:11:47	A Shelter osztály és függvényei.
StatusEffect.java	6010 byte	2022.03.20. 21:11:47	A StatusEffect osztály és függvényei.

Storage.java	3468 byte	2022.03.20. 21:11:47	A Storage osztály és függvényei
Virologist.java	9642 byte	2022.03.20. 21:11:47	A Virologist osztály és függvényei.
VirologistVisitor.java	2509 byte	2022.03.20. 21:11:47	A VirologistVisitor osztály és függvényei.
proto\Main.java	2509 byte	2022.03.20. 21:11:47	A prototípus loopot tartalmazza, a főszál belépési pontja.
Prototype.java	19000 byte	2022.04.18. 18:42:25	A szöveges tesztesetek feldolgozását végző osztály.
Test.java	614 byte	2022.04.18. 18:42:25	A Test keret osztálya.

### 13.1.2 Fordítás és telepítés

A program fordításához Windows 10 környezet és Java SE Developer KIT 8 ajánlott.

A Fordítás egyrésztől történhet a forrásfájlok egy tetszőleges Java IDE-be való importálással, majd belőlük egy projekt létrehozása után a beépített fordító segítségével fordíthatjuk a fájlokat. Másrésztől parancssorból is fordíthatjuk a forrásfájlokat. Ekkor a forrásfájlokat tartalmazó mappába (amelyiken belül az src és a tests/outputs mappák láthatóak) való navigálás után, miután meggyőződünk, hogy a JDK hozzá van adva a PATH-hoz adjuk ki a következő parancsot:

```
javac -d .\class -encoding utf8 src\koporscho\*.java src\proto\*.java src\graphic\*.java
```

### 13.1.3 Futtatás

A program futtatásához Java Runtime Environment 8 megléte szükséges.

Windows alatt adjuk ki a következő parancsot:

```
java -cp .\class graphic.Main
```

## 13.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Szabó Egon Róbert	DEQGWW	20
Biró Ferenc	HR4VCG	20
Rahmi Dániel	WIFRTR	20
Ferge Máté	P2H0P0	20
Tóth Bálint	H2X208	20

**13.3 Napló**

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2022.05.10. 18:00	2 óra	Egész csapat	Értekezlet: Feladatok felosztása
2022.05.10. 20:00	4 óra	Rahmi	Tevékenység: Grafikus felület alapjai
2022.05.10. 20:00	4 óra	Szabó	Tevékenység: Grafikus felület alapjai
2022.05.10. 20:00	4 óra	Ferge	Tevékenység: Grafikus felület alapjai
2022.05.10. 20:00	4 óra	Tóth	Tevékenység: Grafikus felület alapjai
2022.05.10. 20:00	4 óra	Biró	Tevékenység: Grafikus felület alapjai
2022.05.13. 14:00	8 óra	Biró	Tevékenység: Grafikus belső osztályai
2022.05.13. 14:00	8 óra	Rahmi	Tevékenység: Grafikus belső osztályai
2022.05.13. 14:00	8 óra	Szabó	Tevékenység: Grafikus belső osztályai
2022.05.13. 14:00	4 óra	Tóth	Tevékenység: View osztályok
2022.05.13. 14:00	4 óra	Ferge	Tevékenység: View osztályok
2022.05.14. 18:00	4 óra	Biró	Tevékenység: Grafikus felület elrendezése
2022.05.14. 18:00	4 óra	Szabó	Tevékenység: Program irányítás megvalósítása
2022.05.14. 18:00	4 óra	Rahmi	Tevékenység: Grafikus felület elemeinek megrajzolása
2022.05.15. 10:00	4 óra	Tóth	Tevékenység: Kommentek
2022.05.15. 10:00	4 óra	Ferge	Tevékenység: Tesztelés
2022.05.14. 18:00	4 óra	Tóth	Tevékenység: Dokumentáció
2022.05.14. 18:00	4 óra	Ferge	Tevékenység: Végző javítások