

Sistem XP & Ranked Game Domino

1. Login & Identifikasi Pemain

- Pemain masuk ke akun.
- Sistem membaca level, XP, dan peringkat (rank) terakhir.
- Menampilkan profil: Nama, XP saat ini, Rank saat ini.

2. Pilih Mode Permainan

Pilihan:

- ☒ Casual(Biasa) / XP Mode
- ☒ Ranked / Kompetitif Mode

3. Mekanisme XP Mode (Casual)

Tujuan: Meningkatkan XP dan Level Pemain

Alur:

1. Pemain masuk ke mode Casual.
2. Sistem mencocokkan dengan pemain lain (MMR tidak digunakan).
3. Game berjalan seperti biasa.
4. Setelah permainan:
 - Pemenang mendapatkan XP lebih besar.
 - Kalah tetap dapat XP kecil (partisipasi).
5. XP ditambahkan ke akun:
 - XP digunakan untuk naik level, membuka fitur, atau skin.

Contoh XP Reward:

Hasil	XP Diterima
Menang	+100 XP
Kalah	+30 XP
MVP (terbaik)	+50 XP

4. Mekanisme Ranked Mode

Tujuan: Meningkatkan Rank & Tampil di Leaderboard

Alur:

1. Pemain memilih mode Ranked.
2. Sistem mencocokkan lawan berdasarkan peringkat (Matchmaking).
3. Game berjalan kompetitif.
4. Setelah permainan:
 - Menang: Rank naik, dapat XP juga.
 - Kalah: Rank turun (kecuali di tier dasar).
5. Rank dan XP diperbarui.

Contoh Ranking Tier:

Tier	Range Poin
Bronze	0 - 499
Silver	500 - 999
Gold	1000 - 1499
Platinum	1500 - 1999
Diamond	2000 - 2499
Master	2500 - 2999
Legend	3000+

Contoh Ranked Point & XP:

Hasil	Point Rank	XP
Menang	+25	+80
Kalah	-15	+20
MVP	+10 Bonus	+50

5. Level dan Reward

- Naik level membuka hadiah seperti:
 - Koin, avatar, background meja, skin kartu.
 - Setiap 5 level dapat peti hadiah.
- Level tidak memengaruhi peringkat, hanya sebagai motivasi & kosmetik.

6. Leaderboard & Season

- Papan peringkat tampilkan top player berdasarkan Ranked Point.
- Season reset setiap 30 hari.
- Hadiah season:
 - Top 100: Koin besar + badge eksklusif.
 - Semua pemain dapat reward sesuai tier.

7. Anti-Cheat & Proteksi Rank

- Sistem mendeteksi afk, curang, main bareng tim palsu.

- Proteksi rank: Bronze tidak bisa turun lebih rendah.
- Jika AFK → -50 XP dan tidak dapat Rank Point.