ana2-BG-Übergänge (ana2-BG-transitions)

Analyse Häufigkeit von Akkordübergängen

- a. In einem Datensatz
- b. Vgl. zweier Datensätze

ana2a-BG-transitions-heatmap.R

Dieses Programm

(0a) Kann nach Tongeschlecht der lokalen Tonartabschnitte filtern durch:

```
35 tongeschlecht <- 0
```

••••

- (A) Nutzt das Programm 4a-combined-data.R um alle gewünschten annotierten Stücke¹ zu einer grossen Tabelle zu kombinieren und diese zu bereinigen (siehe 4-Bericht)
- (B) Erstellt die Rang-Häufigkeits-Dataframes je Datensatz
- (C) Anschliessend werden die 25 häufigsten Akkorde (top_chords) herausgefiltert und eine 25x25 Matrix erstellt.
- (D) Über eine Schleife werden für jedes Stück einzeln die Akkordübergänge gezählt (würde man die grosse Tab. über alle Stücke nehmen, würde man auch Übergänge zwischen dem Anfangsund Endakkord zweier Sätze miteinberechnen).
- (E) Ersetzt die abs. Übergangshäufigkeiten in der Matrix durch die relativen und wandelt die Matrix in ein Dataframe um.
- (F) Weiter ist es möglich sich eine Heatmap der Übergänge zwischen der 25 häufigsten Akkorden ausgeben zu lassen.

ana2b-BG-heatmap-diffrence.R

Dieses Programm ist ähnlich zu ana2a-UG-rank-freq.R. Es ermöglich den Vergleich zweier Datensätze, in dem es die 25 häufigsten Akkorde (top_chords) aus dem Basisdatensatz (base) nimmt und zwei 25x25 Matrizen mit diesen Akkorden erstellt, je für den Basis- (base) und Probedatensatz (dev1). Die beiden Matrizen (Seinen hier *B* und *P*) werden voneinander abgezogen und es wird eine Differenzenmatrix *D* erstellt wie folgt

Für
$$i, j \le 25$$
 ist $d_{i,j} = b_{i,j} - p_{i,j}$

Diese lässt sich ebenfalls als Heatmap ausgeben.

[KOM]-[A][xx]-M[x].tsv

wobei KOM für das Komponistenkürzel steht (LVB für L. v. Beethoven, WAM für W. A. Mozart), A für die Stückart (S für Sonate, Q für Streicherquartett) mit der üblichen Nummerierung (xx aus 00-99) und M für den Satz mit Nummer (x aus 0-9)

Die Datei zum dritten Satz der ersten Beethovensonate heisst also: LVB-S01-M3.tsv

¹ Die Tabellen müssen, damit sie von den Skripten erkannt und eingelesen werden können, wie folgt benannt werden: