## 1. PWA

PWA (Progressive web app) são aplicações que têm como prioridade serem responsivas, independentes de conectividade, seguras, estarem sempre atualizadas e que fossem linkáveis, entre outras características.

Hoje em dia as PWAs se apresentam como forte candidatas a substituírem as aplicações nativas do mesmo nicho. Essas aplicações web são criadas com HTML, CSS e JavaScript e têm como objetivo oferecer uma experiência mais próxima possível do que uma aplicação nativa permitiria.

Vale a pena ressaltar que esse tipo de aplicação ocupa um espaço muito pequeno do dispositivo (em muitos casos, menos de 1mb), e são capazes de acessar API's nativas como câmera, microfone e ainda realizar o envio de notificações push.

#### 2. IMC

IMC (Índice de Massa Corporal) é uma medida normalmente utilizada para verificar se uma pessoa está na faixa correta do seu peso ideal.

Ele é calculado pela divisão da massa do indivíduo pelo quadrado de sua altura. Onde a altura está em metros e a massa em quilogramas.

A tabela abaixo serve para consultar o Índice de Massa Corporal:

Resultado	Situação
Abaixo de 17	Muito abaixo do peso
Entre 17 e 18,49	Abaixo do peso
Entre 18,5 e 24,99	Peso normal
Entre 25 e 29,99	Acima do peso
Entre 30 e 34,99	Obesidade I
Entre 35 e 39,99	Obesidade II (severa)
Acima de 40	Obesidade III (mórbida)

A PWA desenvolvida consiste em uma aplicação que apresenta uma tela para que o usuário insira sua altura em centímetros e seu peso. Quando o usuário insere seus dados, uma segunda tela é exibida indicando o resultado do seu IMC, com base na tabela apresentada acima.

# 3. TRABALHO PRÁTICO II

### 3.1 Dependências

A aplicação não foi disponibilizada nas lojas de aplicativo padrão por se tratar de

trabalho acadêmico e a disponibilização nas mesmas requerer investimento financeiro. Sendo assim, segue tutorial para execução local.

## 3.2 Executando a Aplicação

Para rodar a aplicação, deve-se possuir o Node instalado, então caso não possua, rode o seguinte comando no terminal:

## npm install http-server -g

#### 3.2.1 Executando via PC

Assim que concluir a instalação do Node, entre na página do projeto e navegue até o diretório onde se encontra o arquivo "index.html", rodando em seguida este comando no terminal:

## http-server

Com a aplicação executando, basta entrar em um browser de sua preferência e digitar a URL:

#### localhost:8080/index.html

#### 3.2.2 Executando via Android

Para execução via Android, é necessário estar na mesma rede que o PC, onde o mesmo será o servidor. No navegador do smartphone, digite o endereço IP do computador (disponível em meuip.com), e junto a ele :8080/index.html. Em seguida, abra o menu de opções do navegador e clique em "Adicionar à tela inicial".

#### 3.2.3 Executando via iOS

Para adicionar à tela inicial do iPhone, deve-se executar do mesmo modo que é feito pelo Android, porém utilizando o navegador Safari. Em seguinda, abra o menu de opções do browser, clique em "Adicionar à tela de ínicio", e em seguida, "Adicionar".

#### 3.3 Diferencial

Nosso trabalho consiste em uma PWA para aprendizado. É uma simples calculadora de IMC onde o usuário digita seu peso e sua altura e em seguida é mostrado em tela uma tabela mostrando os resultados calculados. O usuário pode instalar a aplicação no celular (iOS e Android), com as mesmas funcionalidades.

Ela guarda as informações do usuário no local storage e estas são obliteradas quando se reinicia a aplicação. Possui também duas páginas HTML, formatadas adequadamente, como requisitado no trabalho.

Além disso, nossa aplicação tem um grande diferencial, que é possuir service worker e a capacidade de funcionar no modo offline.

## Service worker:

## Manifesto:

```
"name": "Calculadora de IMC",
2
       "short_name": "IMC",
"description": "Esta é a uma PWA que calcula o IMC",
       "lang": "pt-BR",
"start_url": "/",
6
       "scope": "."
       "display": "standalone",
"background_color": "#fff",
8
9
       "theme_color": "#f66",
10
       "icons": [{
11
         "src": "/imagens/android48.png",
         "sizes": "48x48",
          "type": "image/png"
14
         "src": "/imagens/android72.png",
16
         "sizes": "72x72",
17
          "type": "image/png"
18
19
        "src": "/imagens/android96.png",
20
         "sizes": "96x96",
21
          "type": "image/png"
22
23
        "src": "/imagens/android144.png",
"sizes": "144x144",
"type": "image/png"
24
25
26
         src": "/imagens/android192.png",
28
          "sizes": "192x192",
"type": "image/png"
29
30
       }],
"dir": "ltr"
31
32
     }
33
```

# Configuração arquivo index.html:

No trecho de código abaixo é possível visualizar a referencia ao manifesto onde contem as configurações de como os ícones serão visualizados.

```
<!doctype html>
<head lang="pt-BR">
  <title>Calculadora IMC</title>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
  <link rel="manifest" href="/manifest.webmanifest" />
  <link rel="icon" type="image/png" href="/imagens/icones/favicon.ico" />
  <meta name="apple-mobile-web-app-capable" content="yes">
  <meta name="apple-mobile-web-app-status-bar-style" content="black">
  <meta name="apple-mobile-web-app-title" content="IMC">
  k rel="apple-touch-icon" sizes="72x72" href="/imagens/72.png">
k rel="apple-touch-icon" sizes="144x144" href="/imagens/144.png">
k rel="apple-touch-icon" sizes="152x152" href="/imagens/152.png">
k rel="apple-touch-icon" sizes="180x180" href="/imagens/180.png">

  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/materialize/1.0.0/css/</pre>
  materialize.min.css">
  <!-- Compiled and minified JavaScript -->
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/materialize/1.0.0/js/
  materialize.min.js"></script>
</head>
  <div style="margin-top:70px"></div>
  <div class='container'>
     <div class='container'>
```

Uso do materialize css para adaptar os estilos de acordo com cada navegador e tamanho de tela:

k rel="stylesheet"

href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/materialize/1.0.0/css/materialize.min.css">

```
<div class="row">
                <div class="input-field col s12">
                  <input id="peso_usuario" name="peso" type="text" class="validate">
  <label for="peso">Digite seu peso em Kg.</label>
                  <span class="helper-text"> Ex: 48 kg</span>
              </div>
            <a class="waves-effect waves-light btn right" onclick="calcular_imc()">
            Calcular </a>
          </div>
        </div>
     </div>
       function calcular_imc(){
          if (navigator.serviceWorker) {
            navigator.serviceWorker.register('/sw.js').then(function(registration) {
              console.log('ServiceWorker registration successful with scope:', registration
          }).catch(function(error) {
           console.log('ServiceWorker registration failed:', error);
                     document.getElementById('nome_usuario').value;
          var peso = document.getElementById('peso_usuario').value;
          var altura = document.getElementById('altura_usuario').value;
          var altura_em_m = altura/100
             var imc = peso / (altura_em_m * altura_em_m);
              localStorage.setItem('nome_usuario', nome);
             localStorage.setItem('peso_usuario', peso);
localStorage.setItem('altura_usuario', altura);
82
             localStorage.setItem('imc', imc);
85
             document.location.href='/conteudo.html';
87
           }
94
        </script>
     </body>
```

Os dados são armazenados via localStorage que é também chamado de Web Storage ou Armazenamento local. localStorage é um objeto JavaScript que usamos para armazenar dados no navegador. Ele fornece métodos para armazenar e recuperar a informação. O uso da API é bem simples, é baseada em chave-valor.

Usei o método *localStorage.setItem()* usado para armazenar os valores digitados pelo usuário . Sempre devemos passar uma chave como referência. No exemplo abaixo usei nome e idade como chaves.

# Configuração arquivo conteudo.html:

Os cálculos são exibidos através da função exibir\_resultado() . Um novo elemento será renderizado na tela ao clicar no botão calcular na interface da dom index.html e uma nova tabela será exibida.

```
<!doctype html>
    <meta charset="utf-8" />
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
<link rel="manifest" href="/manifest.webmanifest" />
       < rel="icon" type="image/png" href="/imagens/icones/favicon.ico" />
<meta name="apple-mobile-web-app-capable" content="yes">
       <meta name="apple-mobile-web-app-status-bar-style" content="black">
       rel="apple-touch-icon" sizes="72x72" href="/imagens/72.png">
12
       <link rel="apple-touch-icon" sizes="144x144" href="/imagens/144.png">
<link rel="apple-touch-icon" sizes="152x152" href="/imagens/152.png">
       <link rel="apple-touch-icon" sizes="180x180" href="/imagens/180.png">
15
16
       <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/materialize/1.0.0/css/materialize.min.css">
18
       <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/materialize/1.0.0/js/materialize.min.js"></script>
21
22
23
    24
          <div style="margin-top:50px"></div>
          <div class='container' >
25
          <div class='container'>
    27
    П
              <div align="center">
28
29
                  <text id='imc usuario' style="font-size: 25px;"> . </text>
30
31
                  <text id='imc_resultado' style="font-size: 75px;"> . </text>
32
33
34
    Ξ
              35
    E
    Ε
                      IMC
39
                      RESULTADO
```

```
</thead>
42
    43
    П
44
                    Abaixo de 18,5 
 Abaixo do peso 
45
46
48
49
    П
                     Entre 18,5 à 24,9   
50

52
54
    55
                     Entre 25 à 29,9 
                     Sobrepeso 
56
58
59
     Entre 30 à 34,9 
                    Obesidade Grau 1 
61
62
64
65
    Е
                   Entre 34,9 à 39,9 
 4d> Chesidade Grau 2 

66
67
68
69
     Acima de 40 
 Obesidade Grau 3 
74
76
```

```
<a class="waves-effect waves-light btn left" onclick="home_page()"> Voltar </a>
80
82
     Θ
           function exibir_resultado(){
              var resultado = localStorage.getItem('imc');
84
85
               // Pega o resultado e o arredonda para cima com duas casas decimais
resultado = parseFloat(resultado).toFixed(2);
86
               document.getElementById('imc_resultado').innerHTML = resultado;
88
89
               var nome_usuario = localStorage.getItem('nome_usuario');
               document.getElementById('imc<sub>T</sub>usuario').innerHTML = 'Olá ' + nome_usuario + ' seu IMC é de:';
94
               var tabela = document.getElementById('tabela resultado');
               var linha = tabela.getElementsByTagName('tr');
     Ė
               if(resultado < 18.5){
99
                   linha[1].style.backgroundColor = '#80cbc4';
100
     Ė
               if(resultado > 18.5 && resultado < 24.9){
102
                   linha[2].style.backgroundColor = '#80cbc4';
104
105
     Ė
               if(resultado > 25 && resultado < 29.9){
106
                   linha[3].style.backgroundColor = '#80cbc4';
107
108
109
               if(resultado > 30 && resultado < 34.9){
     Ē
                   linha[4].style.backgroundColor = '#80cbc4';
113
114
                     if(resultado > 34.9 && resultado < 39.9){
        F
                          linha[5].style.backgroundColor = '#80cbc4';
115
116
117
                     if(resultado > 40){
118
                          linha[6].style.backgroundColor = '#80cbc4';
119
120
121
122
123
124
        =
                function home_page(){
                  localStorage.removeItem('nome_usuario');
125
                  localStorage.removeItem('peso_usuario');
localStorage.removeItem('altura_usuario');
126
127
                  localStorage.removeItem('imc');
128
                  document.location.href='/index.html';
129
130
131
132
```