

# PENGURUTAN FILM BERDASARKAN RATING MENGGUNAKAN ITERATIF & REKURSIF

1.Nadhif Atha Zaki (2311102007)  
2.Raihan Ramadhan (2311102040)

## 1

## STUDI KASUS

Platform film daring (streaming atau katalog film) sering kali perlu mengelola data yang kompleks, seperti informasi tentang film (judul, durasi, genre, sutradara, dll.). Dalam konteks ini, karya Joko Anwar menjadi koleksi film spesifik yang membutuhkan pengolahan data untuk memberikan pengalaman terbaik bagi pengguna. Studi kasus ini bertujuan menganalisis dan membandingkan kompleksitas algoritma iteratif dan rekursif dalam pencarian, pengurutan, dan pemrosesan data terkait.

## 2

## ANALISIS & HASIL

Uji coba dilakukan dengan menggunakan data set dinamis berbasis judul film dan ratingnya. Berikut Hasil analisisnya berdasarkan ukuran data set

Data set 30 judul film:

Iteratif: Waktu: 0.000002 detik

Rekursif: Waktu: 0.000001 detik

Data set 1000 judul film:

Iteratif: Waktu: 0.000922 detik

Rekursif: Waktu: 0.001478 detik

Data set 10.00 judul film:

Iteratif: Waktu: 0.035380 detik

Rekursif: Waktu: 0.054766 detik

Hasil menunjukan: iteratif lebih cepat dibandingkan rekursif untuk data set besar. Tetapi jika data set kecil (di bawah 50), perbedaan kecepatan antara iteratif dan rekursif cenderung tidak signifikan

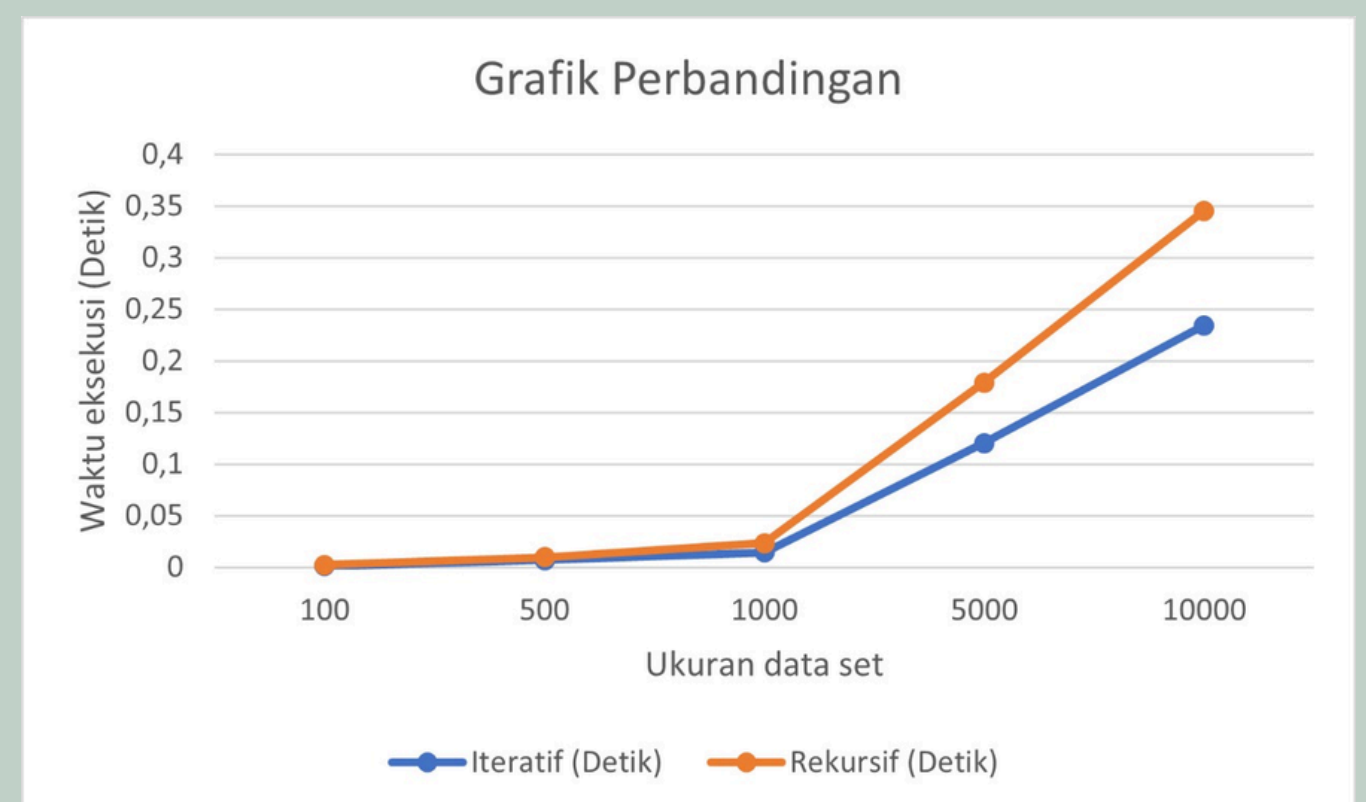
## 3

## KOMPARASI PERFORMA

N (Data Set)	Iteratif (Detik)	Rekursif (Detik)
30	0.000002	0.000001
1000	0.000922	0.001478
10000	0.035380	0.054766

## 4

## ITERATIF VS REKURSIF



## 5

## KONKLUSI

metode rekursif dan iteratif adalah cara untuk menyelesaikan masalah dengan pola berulang, Rekursif bekerja dengan cara memanggil dirinya sendiri berulang kali. Jika tidak diatur dengan benar, rekursif bisa menghabiskan memori komputer, terutama jika datanya terlalu besar. Iteratif menggunakan perulangan biasa yang lebih stabil dan hemat memori, sehingga lebih cepat dan aman untuk digunakan pada data besar. Jika ingin program yang lebih efisien dan tahan untuk skala besar, iteratif adalah pilihan yang lebih praktis. Singkatnya, iterasi lebih cocok untuk penggunaan sehari-hari, sementara rekursi bagus untuk kasus tertentu atau untuk membuat logika program lebih sederhana.

## REFERENSI

<https://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=2950308&val=26171&title=Analisis+Perbandingan+Fibonacci+dengan+Iterasi+dan+Rekursi+Terhadap+Efektifitas+Waktu>

Link Code: [https://github.com/raicd/Tugbes\\_AKA](https://github.com/raicd/Tugbes_AKA)