

Nama : Raida Maylina Nugrahaeni

Kelas : D

NIM : 036

Pertemuan	Topik	Subtopik	Tujuan Pembelajaran	Aktivitas Pembelajaran	Penilaian	Referensi
1	Pengenalan Analisis dan Desain Sistem	<ul style="list-style-type: none">- Konsep dasar sistem dan informasi- Peran sistem dalam organisasi	Mahasiswa memahami konsep dasar sistem, informasi, dan perannya dalam organisasi.	Ceramah, diskusi, studi kasus	Partisipasi, tugas kecil	Laudon, K.C. & Laudon, J.P. (2020). "Management Information Systems"
2	Pengembangan Sistem Informasi	<ul style="list-style-type: none">- Siklus hidup pengembangan sistem- Pendekatan pengembangan sistem	Mahasiswa memahami siklus hidup pengembangan sistem dan pendekatan yang digunakan.	Presentasi kelompok, diskusi	Partisipasi, presentasi	Whitten, J.L., & Bentley, L.D. (2017). "Systems Analysis and Design Methods"
3	Pengumpulan dan Analisis Kebutuhan	<ul style="list-style-type: none">- Teknik pengumpulan data- Analisis kebutuhan sistem	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menganalisis kebutuhan sistem menggunakan berbagai teknik pengumpulan data.	Studi kasus, praktik pengumpulan data	Laporan analisis kebutuhan	Kendall, K.E. & Kendall, J.E. (2014). "Systems Analysis and Design"
4	Perancangan Sistem: Desain Proses	<ul style="list-style-type: none">- Diagram alir data (DFD)- Pemodelan proses	Mahasiswa mampu membuat diagram alir data dan memodelkan proses bisnis.	Latihan pemodelan DFD, diskusi	Tugas DFD	Dennis, A., Wixom, B.H., & Tegarden, D. (2015). "Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML"

Pertemuan	Topik	Subtopik	Tujuan Pembelajaran	Aktivitas Pembelajaran	Penilaian	Referensi
5	Perancangan Sistem: Desain Data	<ul style="list-style-type: none"> - Diagram entitas relasi (ERD) - Normalisasi data 	Mahasiswa mampu membuat diagram ERD dan melakukan normalisasi data untuk mendukung desain sistem.	Latihan pemodelan ERD, normalisasi data	Tugas ERD	Kroenke, D.M., & Auer, D.J. (2014). "Database Concepts"
6	Proyek 1: Pembuatan Prototype	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem pengambilan sampah secara berkala 	Mahasiswa membuat prototype awal untuk sistem pengambilan sampah di perkampungan.	Kerja kelompok, bimbingan, presentasi	Penilaian prototype	Buku panduan pembuatan prototype
7	UTS	<ul style="list-style-type: none"> - Evaluasi materi pertemuan 1-6 	Mahasiswa mampu menjelaskan dan menerapkan konsep serta teknik yang telah dipelajari.	Ujian tertulis	Nilai UTS	Referensi materi sebelumnya
8	Perancangan Antarmuka Pengguna	<ul style="list-style-type: none"> - Desain user interface (UI) - Prinsip antarmuka pengguna yang baik 	Mahasiswa mampu merancang antarmuka pengguna yang efektif dan efisien.	Latihan desain UI, diskusi	Tugas desain UI	Shneiderman, B., & Plaisant, C. (2017). "Designing the User Interface"
9	Implementasi Sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Strategi implementasi sistem - Pengujian sistem 	Mahasiswa memahami strategi implementasi sistem dan teknik pengujian yang efektif.	Diskusi, simulasi pengujian	Partisipasi, laporan pengujian	Sommerville, I. (2016). "Software Engineering"
10	Manajemen Proyek Sistem Informasi	<ul style="list-style-type: none"> - Pengelolaan proyek IT - Teknik estimasi biaya dan waktu 	Mahasiswa mampu mengelola proyek sistem informasi dengan memperhatikan estimasi biaya dan waktu.	Diskusi, studi kasus manajemen proyek	Laporan proyek	Marchewka, J.T. (2015). "Information Technology Project Management"

Pertemuan	Topik	Subtopik	Tujuan Pembelajaran	Aktivitas Pembelajaran	Penilaian	Referensi
11	Pemeliharaan dan Perbaikan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Teknik pemeliharaan sistem - Manajemen perubahan sistem 	Mahasiswa memahami pentingnya pemeliharaan dan perbaikan sistem untuk menjaga kinerja sistem.	Ceramah, diskusi	Tugas pemeliharaan sistem	Pressman, R.S. (2014). "Software Engineering: A Practitioner's Approach"
12	Tren Terkini dalam Analisis dan Desain Sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Metodologi Agile - DevOpg - Big Data dan Analisis Data 	Mahasiswa memahami tren terkini dan bagaimana tren tersebut mempengaruhi analisis dan desain sistem.	Diskusi, studi kasus terbaru	Laporan tren terkini	Beck, K., et al. (2001). "Manifesto for Agile Software Development"
13	Proyek 2: Penyempurnaan Prototype	<ul style="list-style-type: none"> - Revisi dan pengembangan prototype sistem pengambilan sampah secara berkala 	Mahasiswa melakukan revisi dan pengembangan lanjut terhadap prototype berdasarkan feedback dan hasil evaluasi proyek sebelumnya.	Kerja kelompok, bimbingan, presentasi	Penilaian akhir prototype	Buku panduan pembuatan prototype
14	UAS	<ul style="list-style-type: none"> - Evaluasi materi pertemuan 8-13 	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dan teknik desain sistem secara menyeluruh dalam skenario praktis.	Ujian tertulis	Nilai UAS	Referensi materi sebelumnya