### VL13, Lösung 1

Der Algorithmus von Dijkstra zur Bestimmung der kürzesten (bzw. billigsten) Wege ist grob vereinfacht eine modifizierte Breitensuche, bei der der nächste zu besuchende Knoten nicht anhand der Anzahl der Zwischenstationen, sondern der Distanz (bzw. des Preises) ermittelt wird.

Algorithmus von Dijkstra in Tabellenform (orange = markiert, rot = Änderung):

Neu	BOS	BWI	DTW	EWR	LGA	MCO	MDW	MEM	MIA	MSY	STL	TPA
markierter	length,											
Knoten	pred											
BOS	0,	∞,	∞,	49,	79,	∞,	125,	∞,	∞,	∞,	∞,	∞,
	BOS											
EWR	0,	∞,	78,	49,	79,	98,	98,	∞,	∞,	218,	∞,	∞,
	BOS	BOS	EWR	BOS	BOS	EWR	EWR	BOS	BOS	EWR	BOS	BOS
DTW	0,	∞,	78,	49,	79,	98,	97,	∞,	∞,	218,	∞,	∞,
	BOS	BOS	EWR	BOS	BOS	EWR	DTW	BOS	BOS	EWR	BOS	BOS
LGA	0,	∞,	78,	49,	79,	98,	97,	∞,	268,	218,	∞,	∞,
	BOS	BOS	EWR	BOS	BOS	EWR	DTW	BOS	LGA	EWR	BOS	BOS
MDW	0,	∞,	78,	49,	79,	98,	97,	166,	268,	218,	136,	∞,
	BOS	BOS	EWR	BOS	BOS	EWR	DTW	MDW	LGA	EWR	MDW	BOS
MCO	0,	147,	78,	49,	79,	98,	97,	166,	127,	218,	136,	∞,
	BOS	MCO	EWR	BOS	BOS	EWR	DTW	MDW	MCO	EWR	MDW	BOS
MIA	0,	147,	78,	49,	79,	98,	97,	166,	127,	218,	136,	166,
	BOS	MCO	EWR	BOS	BOS	EWR	DTW	MDW	MCO	EWR	MDW	MIA
STL	0,	147,	78,	49,	79,	98,	97,	166,	127,	218,	136,	166,
	BOS	MCO	EWR	BOS	BOS	EWR	DTW	MDW	MCO	EWR	MDW	MIA
BWI	0,	147,	78,	49,	79,	98,	97,	166,	127,	218,	136,	166,
	BOS	MCO	EWR	BOS	BOS	EWR	DTW	MDW	MCO	EWR	MDW	MIA
MEM	0,	147,	78,	49,	79,	98,	97,	166,	127,	195,	136,	166,
	BOS	MCO	EWR	BOS	BOS	EWR	DTW	MDW	MCO	MEM	MDW	MIA
TPA	0,	147,	78,	49,	79,	98,	97,	166,	127,	195,	136,	166,
	BOS	MCO	EWR	BOS	BOS	EWR	DTW	MDW	MCO	MEM	MDW	MIA
MSY	0,	147,	78,	49,	79,	98,	97,	166,	127,	195,	136,	166,
	BOS	MCO	EWR	BOS	BOS	EWR	DTW	MDW	MCO	MEM	MDW	MIA

Die billigste Route wird jeweils ausgehend vom Ziel über die Verfolgung der Vorgänger ermittelt. Aus der Tabelle kann man die billigsten Flüge ablesen:

#### BOS-STL:

$$STL \leftarrow pred(STL) = MDW \leftarrow pred(MDW) = DTW \leftarrow pred(DTW) = EWR \leftarrow pred(EWR) = BOS für $136$$

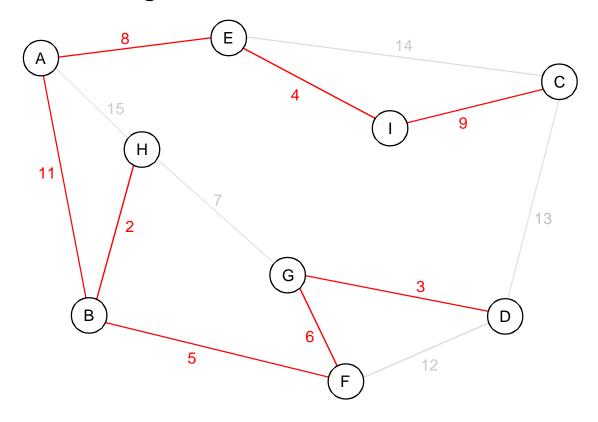
#### BOS-MIA:

```
MIA \leftarrow pred(MIA) = MCO \leftarrow pred(MCO) = EWR \leftarrow pred(EWR) = BOS für $127
```

**BOS-MSY**:

 $MSY \leftarrow pred(MSY) = MEM \leftarrow pred(MEM) = MDW \leftarrow pred(MDW) = DTW \leftarrow pred(DTW) = EWR \leftarrow pred(EWR) = BOS für $195$ 

## VL13, Lösung 2



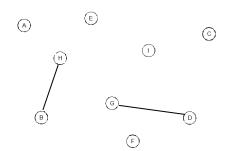
Der Ablauf des Algorithmus inkl. Union-Find-Datenstruktur (es werden nur die Bäume mit mehr als einem Knoten dargestellt) sieht wie folgt aus:

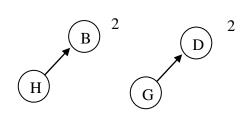
- a) Schritt: {B,H}, {D,G}, {E,I}, {B,F}, {F,G}, {G,H}, {A,E}, {C,I}, {A,B}, {D,F}, {C,D}, {C,E}, {A,H}
- b) Schritt:

Kante {B,H}: Baum zu B und Baum zu H besitzen gleich viele Knoten; Baum zu H wird willkürlich unter Wurzel des Baumes von B gehängt

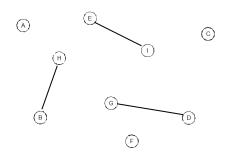


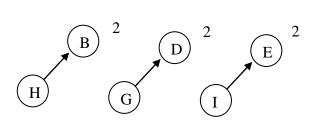
### Kante {D,G}: s.o.



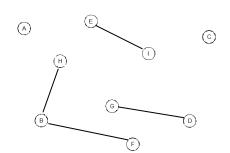


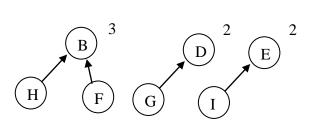
#### Kante {E,I}: s.o.



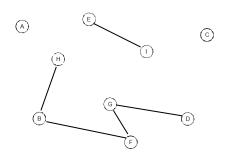


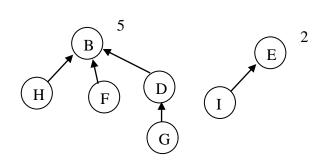
Kante {B,F}: Der Baum zu B besitzt 2 Konten. Der Baum zu F besitzt nur einen Knoten. Daher wird der Baum zu F unter der Wurzel des Baumes von B eingefügt.





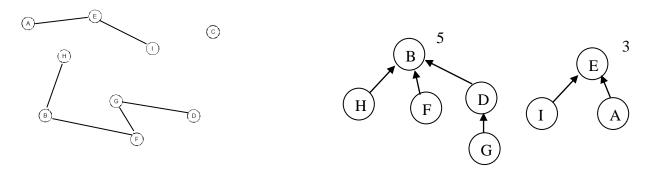
Kante{F,G}: Der Baum zu F besitzt 3 Knoten, der Baum zu G besitzt 2 Knoten. Der Baum zu G wird unter die Wurzel des Baumes zu F gehängt.



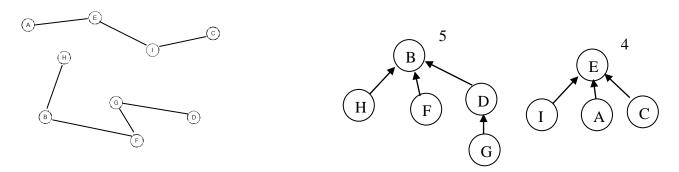


Kante {G,H} kann nicht eingefügt werden, da G und H in der Union-Find-Datenstruktur dieselbe Wurzel B besitzen und daher ein Zyklus entstehen würde.

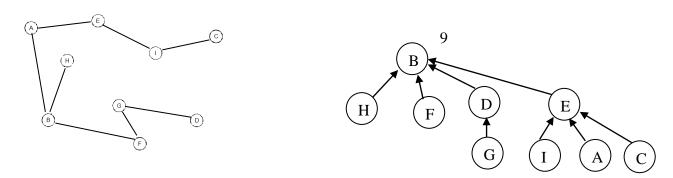
Kante {A,E}: Der Baum zu E besitzt 2 Knoten. Der Baum zu A besitzt nur einen Knoten. Daher wird der Baum zu A unter der Wurzel des Baumes von E eingefügt.



Kante {C,I}: Der Baum zu I besitzt 3 Knoten. Der Baum zu C besitzt nur einen Knoten. Daher wird der Baum zu C unter der Wurzel des Baumes von I eingefügt.



Kante {A,B}: Der Baum zu A besitzt 4 Knoten, der Baum zu B besitzt 5 Knoten. Daher wird der Baum zu A unter der Wurzel des Baumes von B eingefügt.



Kante {D,F} kann nicht eingefügt werden, da D und F in der Union-Find-Datenstruktur dieselbe Wurzel B besitzen und daher ein Zyklus entstehen würde.

Kante {C,D} kann nicht eingefügt werden, da C und D in der Union-Find-Datenstruktur dieselbe Wurzel B besitzen und daher ein Zyklus entstehen würde. Kante {C,E} kann nicht eingefügt werden, da C und E in der Union-Find-Datenstruktur dieselbe Wurzel B besitzen und daher ein Zyklus entstehen würde.

# VL13, Lösung 3

```
a)
      public Graph(Knoten[] knoten)
             // Aufgabe 3
             // ToDo: <u>Aus der übergebenen</u> <u>Listenstruktur ein Feld der Knotennamen</u>
                      sowie die Adjazenzmatrix aufbauen
             namen = new String[knoten.length];
             matrix = new int[knoten.length][knoten.length];
             for (int i = 0; i < knoten.length; i++)</pre>
                    namen[i] = knoten[i].getName();
                    KnotenLink k = knoten[i].getErsterNachfolger();
                    while (k !=null)
                           matrix[i][k.getZiel()] = k.getLaenge();
                           k = k.getNaechsterNachfolger();
                    }
             }
      }
b)
      public boolean istUngerichtet()
             // Aufgabe 3:
             // ToDo: prüfen, ob die Adjazenzmatrix symmetrisch ist
             for (int a = 0; a < matrix.length; a++)</pre>
                    for (int b = 0; b < a; b++)</pre>
                           if (matrix[a][b] != matrix[b][a])
                                  return false;
             return true;
      }
```