VL05, Aufgabe 1 (Übung)

Welche Ausgaben bzw. Rückgaben werden beim Aufruf der folgenden beiden Methoden erzeugt? Nehmen Sie als Beispiel die Werte 1234 und 5678 für n an. Wie groß ist die Laufzeit der beiden Methoden?

```
a) public static void rev1(int n)
{
    System.out.print(n % 10);
    if (n > 9)
        rev1(n / 10);
}
b) public static int rev2(int n)
{
    if (n <= 9)
        return n;
    int logn = (int)Math.log10(n);
    int zehnHochLogn = (int)Math.pow(10, logn);
    return (n % 10) * zehnHochLogn + rev2(n / 10);
}</pre>
```

c) Programmieren Sie eine iterative Methode, die dieselbe Ausgabe wie rev1 bzw. dieselbe Rückgabe wie rev2 erzeugt.

VL05, Aufgabe 2 (Übung)

Bestimmen Sie für die nachstehenden Methoden folgende Informationen:

- Berechnen Sie die Anzahl der Aufrufe von tuwas () für n=3
- Bestimmen Sie die Anzahl der Aufrufe von tuwas () als Funktion von n
- Bestimmen Sie die asymptotische Zeitkomplexität (O-Notation) unter der Annahme, dass die asymptotische Zeitkomplexität von tuwas () 0(1) ist

```
public int funk1(int n)
{
   tuwas();

   if (n <= 1)
        {
        return n;
        }
        else
        {
        return n + funk1(n - 1);
        }
}</pre>
```

VL05, Aufgabe 3 (Übung)

Die Ulam-Funktion für natürliche Zahlen ist wie folgt definiert:

$$\label{eq:Ulam} \text{Ulam}(n) = \begin{cases} 1 & \text{für } n = 1 \\ \text{Ulam}\left(\frac{n}{2}\right) & \text{für } n \text{ gerade } \land \ n > 1 \\ \text{Ulam}(3*n+1) & \text{für } n \text{ ungerade } \land \ n > 1 \end{cases}$$

a) Berechnen Sie folgende Funktionswerte auf dem Papier, und geben Sie alle Zwischenschritte an, die für die Berechnung jeweils notwendig sind.

```
Ulam(2) =
Ulam(3) =
Beispiel: Ulam(18) = Ulam(9) = ...
```

b) Schreiben Sie eine rekursive und eine iterative Funktion in Java, die die Werte der Ulam-Funktion berechnet.

VL05, Aufgabe 4 (Praktikum)

Die Folge der Fibonacci-Zahlen ist rekursiv definiert durch:

```
    fib(0) = 0, fib(1) = 1
    fib(n) = fib(n-1) + fib(n-2) für n ≥ 2
```

Die Fibonacci-Zahlen ergeben somit die Folge 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

- a) Schreiben Sie je eine Java-Funktion, die die n-te Fibonacci-Zahl rekursiv bzw. iterativ berechnet, ohne den Programmcode aus Aufgabe 5 zu verwenden. Wie ist das Laufzeitverhalten beider Varianten?
- b) Schreiben Sie außerdem ein Hauptprogramm, das mit Hilfe der beiden Funktionen jeweils die ersten 50 Fibonacci-Zahlen berechnet und die Rechenzeit für beide Vorgehensweisen vergleicht.

Hinweis: benutzen Sie zur Messung der Rechenzeit die Klasse StopUhr.java aus UEB02.zip (Aufgabe 5).

VL05, Aufgabe 5 (Übung)

Im Sommersemester 2014 hat ein Student die Berechnung der n-ten Fibonacci-Zahl wie folgt rekursiv berechnet. Wie ist das Laufzeitverhalten dieser Implementierung? Wodurch wird es ausgelöst?

```
public static long fibRekursiv(int grenze, long fib1, long fib2)
{
    // fib1 enthält den Vorgänger, fib2 das Ergebnis
    if (grenze <= 1)
        return fib2;

    return fibRekursiv(grenze - 1, fib2, fib1 + fib2);
}</pre>
```