# Compte Rendu Projet THL

Kichou, Nadir nadirkichou@hotmail.fr

Mansoura, Wael wael@gmail.com

Ouldali, Najib najib@gmail.com

Seddiki, Yacine yacine@gmail.com

 $\mathrm{May}\ 28,\ 2023$ 

## Contents

### 1 Automate Choisi

Nous avons choisi un automate pour reconnaitre tout les nombres dans  $\mathbb R$ 

$$1, 2.0, -4.5, 10, +10, 0.45, -0.78, 85, 10.55...$$

## 2 Descripton de l'Automate Choisi

#### 2.1 Definition

$$A = (\Sigma, E, e_0, F, \Delta)$$

Alphabet:  $\Sigma = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, ., -, +\}$ 

Etats:  $E = \{e_0, e_1, e_2, e_3, e_4, e_5\}$ Etats Finaux:  $F = \{e_2, e_3, e_5\}$ 

Etat Initial:  $e_0 = e_0$ 

Transitions:

•  $\delta(e_0, +) = e_1$ 

•  $\delta(e_0, 1) = e_3$ 

•  $\delta(e_0, -) = e_1$ 

•  $\delta(e_0, 2) = e_3$ 

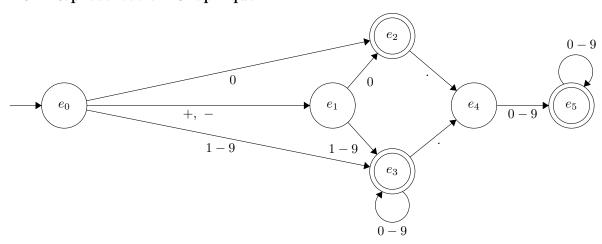
•  $\delta(e_0, 0) = e_2$ 

• ...

### 2.2 Representation Matricielle

State	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9		-	+
$e_0$	$e_2$	$e_3$	$e_p$	$e_1$	$e_1$								
$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_p$	$e_p$	$e_p$								
$e_2$	$e_p$	$e_4$	$e_p$	$e_p$									
$e_3$	$e_4$	$e_p$	$e_p$										
$e_4$	$e_5$	$e_p$	$e_p$	$e_p$									
$e_5$	$e_p$	$e_p$	$e_p$										

#### 2.3 Representation Graphique



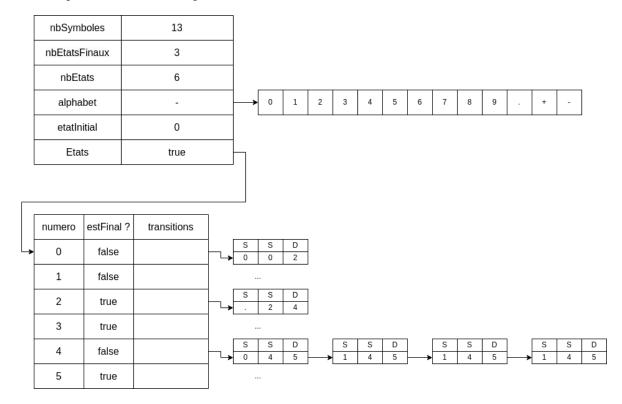
#### 3 Fichier D'Entré

Le fichier d'entré est sous cette forme

```
Nombre Etats = 6
2 Nombre Symboles = 13
3 Nombre Etats Finaux = 3
4 Nombre Transitions = 54
5 Nombre Mots Test = 6
6 Etats = 0, 1, 2, 3, 4, 5,
7 Symboles = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, ., +, -,
8 Etat Initial = 0
9 Etats Finaux = 2, 3, 5,
10 delta(0, +) = 1
11 delta(0, -) = 1
12 \text{ delta}(0, 0) = 2
13 \text{ delta}(0, 1) = 3
14 \text{ delta}(0, 2) = 3
15 \text{ delta}(0, 3) = 3
16 \text{ delta}(0, 4) = 3
17 \text{ delta}(0, 5) = 3
18 delta(0, 6) = 3
19 delta(0, 7) = 3
20 \text{ delta}(0, 8) = 3
21 \text{ delta}(0, 9) = 3
delta(1, 0) = 2
^{23} delta(1, 1) = 3
24 \text{ delta}(1, 2) = 3
_{25} delta(1, 3) = 3
_{26} delta(1, 4) = 3
27 \text{ delta}(1, 5) = 3
28 \text{ delta}(1, 6) = 3
^{29} delta(1, 7) = 3
30 \text{ delta}(1, 8) = 3
31 \text{ delta}(1, 9) = 3
32 \text{ delta}(3, 0) = 3
33 \text{ delta}(3, 1) = 3
34 \text{ delta}(3, 2) = 3
35 \text{ delta}(3, 3) = 3
36 \text{ delta}(3, 4) = 3
37 \text{ delta}(3, 5) = 3
38 \text{ delta}(3, 6) = 3
39 \text{ delta}(3, 7) = 3
40 \text{ delta(3, 8)} = 3
41 \text{ delta}(3, 9) = 3
42 \text{ delta(2, .)} = 4
43 delta(3, .) = 4
44 \text{ delta}(4, 0) = 5
45 \text{ delta}(4, 1) = 5
46 \text{ delta}(4, 2) = 5
47 \text{ delta}(4, 3) = 5
48 delta(4, 4) = 5
49 delta(4, 5) = 5
50 \text{ delta}(4, 6) = 5
51 \text{ delta}(4, 7) = 5
52 \text{ delta}(4, 8) = 5
53 \text{ delta}(4, 9) = 5
54 \text{ delta}(5, 0) = 5
55 \text{ delta}(5, 1) = 5
56 \text{ delta}(5, 2) = 5
57 \text{ delta}(5, 3) = 5
58 \text{ delta}(5, 4) = 5
59 \text{ delta}(5, 5) = 5
60 \text{ delta}(5, 6) = 5
61 \text{ delta}(5, 7) = 5
62 \text{ delta}(5, 8) = 5
63 \text{ delta}(5, 9) = 5
64 Mots Test Valide = -40.00, 480790, -10, 8, 4, +2,
65 Mots Test Invalide = 007.07, -.1., +-+78549, --+4.887, -+-.15.+2, -45.45
```

#### 4 Structures de Données

Pour stocker les noms des états et les identifier nous avons utilisé des entiers au lieu de chaines de characteres pour un soucis de simplicité



```
int nbSymboles;
int nbEtats;
int nbEtatsFinaux;
char *alphabet;
// TODO: change to string ?
int etatInitial;
Etat **etats;
};
```

Listing 1: Structure Automate

```
struct Etat
{
    // TODO: change to string
    int numero;
    bool estFinal;
    List *transitions;
};
```

Listing 2: Structure Etat

```
struct Transition
{
    char symbole;
    // TODO: change to string
    int source;
    // TODO: change to string
    int destination;
};
```

Listing 3: Structure Transition

# 5 Captures D'Ecran de L'execution

## 6 Autre

Si vous souhaitez consulter le code du projet vous pourrez le retrouver sur mon github.