

Rapport Général 2

GH1

May 2024

Contents

1	Amélioration de code	2
2	Fonctionnalités implémentées	2

1 Amélioration de code

Le code de la classe GameUI a été grandement améliorée en lisibilité, la documentation de beaucoup de classes on été ajoutée. ces améliorations facilite la lecture du code et donc l'implémentation de nouvelle fonctionnalités.

2 Fonctionnalités implémentées

- La formation des unités a été implémentées. Avant on ne pouvait qu'acheter des unités avec de l'argent mais maintenant on peut aussi lancer une "formation" qui prend plusieurs tours mais qui ne coûte aucune ressource.

- La prise de ville a été implémentée ce qui permet d'activer la victoire par domination, quand un joueur a conquis les villes de tout les autres joueurs, il gagne automatiquement la partie

- L'autre type de victoire est la victoire au score qui a aussi été implémentée pendant cette itération, cette victoire arrive si il reste plus d'un joueur au moment ou le dernier tour se termine. Un joueur augmente son score en faisant certaines actions comme fonder/capturer des villes, aggrandir son empire, gagner des batailles...