

MEKKAoui Ossama Moussa

## Rapport de Travail - Projet de Jeu 4X

### 1. Travail Réalisé :

Le but est de créer un jeu de stratégie au tour par tour, qui implique des mécanismes d'exploration, d'expansion, d'exploitation, et d'extermination.

Pour le moment, j'ai étudié les différents rôles possibles et j'ai écrit du code Java pour la classe "City". Voici un résumé des tâches accomplies :

Gestion de la Ville : J'ai implémenté le constructeur de la classe "City", qui initialise les propriétés de base comme le nom, la population, et la relation avec les tuiles du jeu.

Production d'Or : J'ai développé une méthode qui calcule la production d'or de la ville en fonction de sa population et des infrastructures présentes.

### 2. Travail en Cours :

Actuellement, je travaille sur l'amélioration de la fonctionnalité de la classe "City". Voici mes principales tâches en cours :

Expansion de la Ville : Je m'assure que la ville peut s'étendre en ajoutant des tuiles de manière logique et cohérente.

Interactions avec le Joueur : Je travaille sur l'intégration de la classe "City" avec les autres éléments du jeu, tels que la gestion des joueurs, des armées, et des ressources.