

Rapport Général

bbalc.olivier

April 2024

Contents

1	Fonctionnalités implémentées	2
2	Fonctionnalités encore a implémenter	2

1 Fonctionnalités implémentées

Beaucoup de fonctionnalités ont été implémentées depuis le dernier rapport comme presque aucun code n'avait été écrit la dernière fois. Les joueurs peuvent maintenant créer une partie en choisissant certaines options comme la taille de la grille de jeu. Dans les parties les joueurs ont accès à presque toutes les fonctionnalités de base prévues au moment de la création du projet. Ils peuvent

- Fonder des villes qui permettent de générer des ressources et sont le cœur de l'empire du joueur
- Former des unités, se déplacer avec ces unités pour découvrir la grille de jeu et combattre d'autres unités ennemies.
- Construire des bâtiments dans les villes pour augmenter la production des 4 ressources principales (l'or, la nourriture, la production et la science)
- Aménager des ressources sur leur territoire comme la pierre ou le bois pour augmenter le rendement des cases de leur ville.

2 Fonctionnalités encore à implémenter

Depuis le dernier rapport nous avons avancé une grande partie du projet puisque la majorité des fonctionnalités de base du jeu sont implémentées. Il reste encore à implémenter

- La capture de villes ennemies n'est pas encore implémentée et elle sera faite en première car elle est nécessaire à l'une des deux conditions de victoire celle qui requiert d'être le dernier empire debout.
- La victoire. Pour l'instant bien que le jeu est fonctionnel il n'est pas encore possible de gagner puisque les conditions de victoires n'ont pas encore été implémentées
- La progression dans le temps. en effet au fur et à mesure que les joueurs débloquent de nouvelles technologies, ils pourront former de meilleures unités ainsi qu'améliorer le rendement de leur bâtiments et de leur aménagements (fermes, scieries...). Cela sera représenté par un arc de découverte où les joueurs pourront dépenser de la science pour débloquent ces technologies au fur et à mesure
- le mode solo c'est à dire avec des ennemis contrôlés par des ordinateurs. Cette partie du jeu sera implémentée en dernier puisqu'elle est sûrement la plus compliquée à faire et la moins nécessaire pour avoir un produit terminé